トバルNo.1全キャラ全コマンド／VF3最新画面36大公開！

じゅげむ

1996 October 10

スクウェアニュースSpecial
ファイナルファンタジータクティクス登場！

¥480
毎月22日発売

ゲーム機・パソコン別に797タイトル！



キャラクター別傾向と対策そのすべて
トバルNo.1
全キャラ全技コマンド

9月上旬稼働開始！ ここまで分かった
バーチャファイター3
最新画面36一挙公開！

読めば絶対確実に欲しくなる
流行りの携帯用パソコン、実はこれが買い

今月の注目作
◎ポリスノーツ
◎ファイティング バイパーズ
◎Fighting Illusion~K-1GRANDPRIX
◎ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
◎女神異聞録ペルソナ
◎スマッシュコート

特別企画
1 ピピン@アットマーク 最強最新ソフトカタログ
2 だからやっぱりナグザット！

N64・PS・SS
プロアマ300人の
これを買え

読者300人の
購入後満足度から
ワープ飯野氏のオススメ、
ショップの売れ行き状況まで
超盛り沢山！

彼女たちの素顔に迫る！
サイン入り生ポラプレゼント付き
この声！ あの声！
「声優秋の大市」

吉野公佳

じゅげむ 1996 10
●N64・PS・SSはこれを買え！ ●トバルNo.1全キャラ全コマンド
RECRUIT



1996
8
AUGUST

First Anniversary
PlayStation Club
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

プレイステーション・クラブ 入会のしおり

君の知らないところでPSはすごいことになっている。今すぐプレイステーション・クラブに入るのだ。1年に4回、プレイステーションの新作ソフトをプレビューできる12cmCD-ROMの「プレプレ™」をお届け。新作ゲーム情報が得られるのはもちろん、ソフトによっては、体験デモ、ムービーデモがいちはやく見れる。人気ゲームの最強データが手に入ったりもする。ナイスな会員証もあるよ。年会費は5,800円（送料・振込手数料・消費税込）ソンはさせませんぞ。

申込方法



官製ハガキに下記の事項をご記入の上ポストに投函。

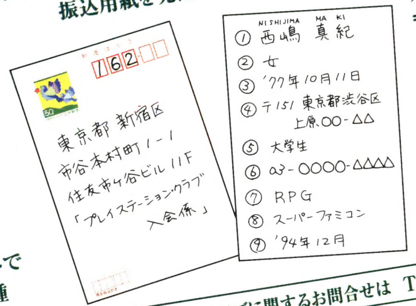
ハガキ到着次第、プレイステーション・クラブ事務局より振込用紙を発送。

最寄りの銀行か郵便局で会費を振り込んでください。

入会手続き完了。プレプレとメンバーズカードがお手元に届きます。

ハガキ記入例

1.氏名（ローマ字フリガナ）
2.性別　3.生年月日
4.郵便番号、住所
5.職業　6.電話番号
7.好きなゲームジャンル
8.プレイステーション以外で持っているゲーム機種（パソコン、その他含む）
9.プレイステーション購入時期



宛先
〒162 東京都新宿区市谷本村町1-1
住友市ヶ谷ビル11F
「プレイステーション・クラブ入会係」

インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるゾ!

GARAGEにてアクセスを待つ。

プレイステーション・クラブに関するお問合せは　Tel.03-3266-7830（10:00～17:00、土・日・祝日は休業）

祝!プレイステーション・クラブ 一周年記念特別号

プレプレ かわらばん 瓦版

編集長:ムームー星人

プレイステーション・クラブも一周年!
会員も6万人を突破して大盛況だムー!
9月発送予定のプレプレ4号、その内容は
OverBloodのデモプレイをはじめ**鉄拳2**の
全キャラクター使用データやときめきメモリアル
特別アルバムデータなど、持ってるゲームが
さらに楽しめるデータも盛りだくさん!
あの**BASTARD!!**の最新ムービーも
見られるんだムー!

急げ!今ならBASTARD!!体験CD-ROMがもらえるのだ!

この秋、プレイステーション・クラブの会員には、プレプレ4号とは別にバスタード体験CD-ROMがもれなく送られてくるぞ!既に2,100万部を売り上げた人気コミックスをオリジナルストーリーと新キャラクターでパワーアップしたRPG大作!これはもう体験してみるしかないのだ!しかも、あくまで噂だが、この体験版ではダンジョンを丸ごとひとつプレイすることができるとか、製品版にはないものが入っているのではないかとの情報もある!やはり、これはもう体験してみるしかないのだ!発送は10月下旬の予定!入会していない人もまだ間に合う!急げ!

（注）今から入会される方の体験版プレゼントは9/20までにハガキを投函し、10/15までに入金された場合に限ります。



BASTARD!! RPG 価格未定 11月発売予定
© Kazushi Hagiwara 1996 © 1996 SHUEISYA © 1996 SETA CO.,LTD.



SCPH-5000
絶賛発売中
標準価格19,800円（税抜）

ERI「今の声なに～」
一下垣内氏の活躍でもう一回ビキニ姿にさせられずにすんだ三姉妹!
しかし三姉妹は布団をかぶって寝ているだけであった。ちなみにBASTARD!!の体験版はプレイステーション・クラブの会員になれば届くぞ!
以下次号!

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

GARAGE http://www.scei.co.jp/ "GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

 ●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444


PlayStation
いくぜ!
プレイステーション・
クラブ
会員100億人の巻
というわけで、
ダーク・シュナイダーは
三姉妹の枕元にいた!
D・S「話しが違うじゃねーか!
ビキニはどーした!ああ?」
ー説明しよう!D・Sは前回
好評だったビキニを見るために
わざわざ出てきたのだ!
しかし三姉妹はすでに
着替えて寝ていたのだ!
サービス半減!
D・S「冗談じゃねーぞ!早く俺様の前に
ビギニをさらせ!ハイレグれ!」
ー説明しよう!あんたそれでも伝説の魔人か?
と、その時!
下垣内「いやあ盛り上がってますね。
いえいえ続けてくださいよ、私はこうして横で
BASTARD!!の宣伝をしてますから。あ、申し遅れましたが、
私、BASTARD!!広報担当の下垣内です。」
D・S「テメエ、シモ公!野郎に用はねーんだよ!」
D・Sの魔法が下垣内を直撃した!
下垣内「いやあ、痛いですね。おじゃまでしたか?
まあ、もうちょっとなんで我慢してください。
まずBASTARD!!は魔法が凄いですね、
150種以上もあるんですから。それにストーリーは
完全オリジナルですよ。1,000ページに及ぶ大作です。」
D・S「…もう一発だ!」
またもD・Sの魔法が下垣内を直撃した!
下垣内「そういえば、BASTARD!!の
グラフィックを担当しているMが、
最近ペリカンの夢にうなされてましてね。
なんでも建物の模様を見ていると
何点かペリカンに見えてくるところが
あるそうですよ。
みんなも探してみてはどうでしょう?」
D・S「…もう一発だ!」
下垣内「じゃあこれで退散しましょう。
妻も待ってるんでね。最近なかなか
家にも帰れないんですよ、忙しくて
ハハハ。じゃ!」
号外



NINTENDO64
パズルを変える!
知的パズルは“コロガシ”になる。
Cu On Pa
クオンパ
四角いキューブを転がして画面上のパネルを消すアクションパズルゲーム『クオンパ』。4つのモードであなたの脳を刺激する。
◎ライフがなくなるまでひたすらパネルを消し続けていく『1Pクオンパモード』 ◎相手に攻撃を加えてライフを0にさせる対戦型の『VSクオンパモード』 ◎100種類のステージを時間内にクリアしていく『ステージクリアモード』 ◎難問・奇問100ステージの“詰めクオンパ”!?『パズルモード』この楽しさは、一度コロガシ始めたらもう止まらない!
NINTENDO64用ソフト 予定価格9,800円(税別) およびNINTENDO64は任天堂の商標です。
©1996 T&E SOFT,inc. All rights reserved Under licence from ONESONG PARTNERS,Inc. “Endorfun” Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS,inc.
株式会社 ティーアンドイーソフト
※当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸(レンタル)、中古品販売について、これを一切許可しておりません。
東京ゲームショウ'96
TOKYO GAMESHOW
1996年8月22日(木)~24日(土)
会場:東京ビッグサイト(東京都江東区有明)
COMPUTER ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION
新商品情報テレフォンサービス/052-776-8500 ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757


T&ESOFT
クオンパが64の頭脳で、
落ちもの系からコロガシ系へ。
ゲームの歴史に、新しい遺伝子が誕生。
美しい3D空間を舞台に、未体験の思考が人類の脳に挑む。
NINTENDO64が実現した、パズルゲームの新しいスタンダード。
キューブに生命を与えるのは、あなただ。
1P
Score 120
Level 1-1
NINTENDO64 待望の新作 近日登場!


PlayStation
NOT DiGITAL
action/circuit/dialog/emotion/empathy/expression/icon/love/motion/smile/voice......and more
PIONEER LDC
NOëL
kaho shimizu TOMO SAKURAI yuka okano MAYUMI IIZUKA emi sanokura JUNKO IWAO
初回限定盤●豪華ピクチャーディスク仕様●桜井 智、岩男潤子が歌うオリジナル・イメージソング2曲を収録したCDシングル封入●オリジナル歌詞カード付き
SLPS-00304～00305/CD-ROM 2枚組/￥6,800(税抜)
CDアルバム「NOëL」9/25発売予定!
NOW ON SALE!
好評発売中!
桜井 智主演舞台を映像化!
朝倉 薫劇団5周年記念公演 カレスクメルヘン
桃のプリンセス
LD:PILA-1369 VC:PIVA-1050
各￥6,800(税抜)
●パイオニアLDCホームページ「八方美人」http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
©1996 PIONEER LDC,INC. ALL RIGHTS RESERVED.

Contents 1

じゅげむ

1996 vol.10 October

撮影●宮澤正明
スタイリング●森千鶴子
ヘアーメイク●青木理恵
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井 碇
衣装協力●アナ・スイ（アクアガール）

MINI² INTERVIEW



吉野公佳

サターンソフト・エンジェルパラダイスVol.2「吉野公佳いっしょにい・た・い」in Hawaiiが9／13に発売となる吉野公佳ちゃん。

スコラから発売中の写真集『KIMIKA』も好評だ。8／31には、彼女がヒロインを演じた映画『ACRI』が公開になる。

「この映画で間違いなく自分のやりたいことが定まってきたって気がします。今まで取材のときとかに、さほど意思がないままとりあえず女優だとか、今の仕事を続けて行けたらとかっていってきたけど、どうなるかわからないし、目標も決まらなかったんですよ。私はなにをやってるんだろう？ ってずっと思ってた。仕事を続けたい気持ちはあったんだけど、なにをっていうのはわからなかった」

それを変えたのは石井竜也監督の撮影現場であり、かかわったスタッフたちだった。

「私はやっぱり映画が好きなんだって思ったんです。主演の浅野忠信さんにしろ監督にしろプロフェッショナルなんですよ。そういうのを見て自分もそうありたいと思ったし、極端なことをいえばそうでない人とは仕事をしたくない。生意気だけどそう感じました」

役作りのために体重も落としたという彼女。本気で女優に取り組んだ姿を劇場で確認せよ。

SEGA SATURN

PlayStation

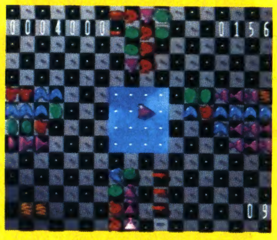
またか。一億総ハマリン。

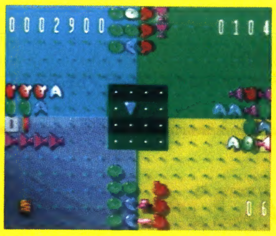


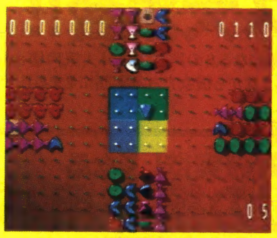
Zoop™ and ©1996 Viacom International Inc. All Rights Reserved.
Original Game Concept ©Hookstone Ltd. Patent Pending.

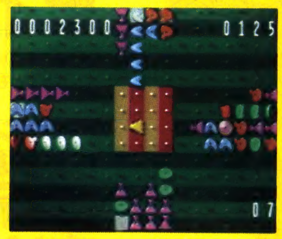
四方八方責め、ズルズルパズル新登場。

四方からジワジワ攻めてくるカラフルキュートな敵をビームで打ち、中央エリアを守れ！ 同じ色の一列を全滅させて高得点をかせぐもよし、地道にピコピコ打つもよし。いずれにしろ99ものレベル設定があるから、女の子からプロのパズラーまで燃え上がることうけあい。シューティング要素を盛り込んだ3D新感覚パズルゲーム「ズープ」、新登場。









プレイステーション ＆ セガサターン同時発売！ 10月25日発売予定／予価4,800円（税抜）

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

PlayStation

メディアクエスト。洋ゲー３部作第一弾、登場。



©1996 MicroProse Software, Inc.
GUNSHIP and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse Software, Inc.

GUNSHIP

実機戦闘ヘリ３Dフライトシミュレーション

ガンシップ

10月25日発売予定／予価 5,800円（税抜）

“ ”マークおよび“PlayStation”は(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

MQ MEDIAQUEST

株式会社 メディアクエスト
東京都品川区上大崎4丁目5番37号 山京目黒ビル2F TEL03(3494)7817
インターネットホームページアドレス ▶ http://WWW.mediaquestjapan.com

Contents 2

じゅげむ

1996 vol.10 October

「じゅげむ」のホームページにアクセスしよう
本誌には載ってない最新情報満載！
見てないひとは遅れちゃうぞ
じゅげむホームページのアドレス
http://www.recruit.co.jp/jugemu

GAMES!GAMES!GAMES!

じゅげむセレクション

今号のゲーム情報ページ

REGULARS

今月のアソビトモダチ



春日野さくら Sakura Kasugano

今春、アーケードに登場したばかりと思ったら、早くもプレイステーションに移植。サターン、スーパーファミコンでも続けて近日発売予定。これはプレイする人多いでしょ?ということで、今月はズバリ『ストZERO2』初登場の新キャラクター、さくらをご推薦。

たまたま通学途中に見かけたリュウのファイトに魅かれ、もう一度会いたい一心で自らストリートファイターに。なんと独学で波動拳などリュウと同様の技まで身につけてしまった…という、とんでもなく向こう見ずで一途な熱血格闘女子高生だ。

女子高生といえばセーラー服。しかも激しく動いてスカートがめくれちゃってもOKなブルマー着用。そういえば、ストⅡシリーズのパロディソフトで確か「ブルセラファイター」というのがあった気がするのだけども、さくらというキャラクターはそうしたパロディに対する本家本元からの回答だったりして?

最初は、あまりに狙いすぎ、という意見もあったようだけど、セーラー服姿で世界の強者相手に果敢にファイトする姿に全国の2Dラバー達はあっという間にメロメロ。今度の家庭用発売で今改めてブルセラ愛好者続出の予感…なんてオチはダメかしら?



勝利の果てにあるのは、
光の正義か、闇の欲望か。

[JUSTICE：正義]
正義や調和、正当な判断を示す。あなたの選択する行動は、民衆の支持を得られるのだろうか。

伝説のオウガバトル

Ogre Battle

Copyright © 1996 by Artdink. © QUEST





※画面写真は開発中のものです。

あの伝説が、いま、プレイステーションで甦る。

- ●視点の切り替わる迫力の戦闘シーン
- ●移動先の連続指定やトップビューモードの追加による戦略性の向上
- ●深みのある物語にプレーヤーを引きこむストーリー紹介オートデモ
- ●じっくりと攻略に取り組めるフィールド上でのセーブ機能
- ●ステータス表示時における各キャラクターのアニメーション
- ●80種類以上のキャラクターと、クラスチェンジによる育成の楽しみ
- ●独自の世界観を壊すことなく、細部まで美しくなったビジュアル

シミュレーションRPG　1996年9月発売予定　予定標準価格5,800円（税抜）

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 2ブロック

※ワールドゲームコレクションとは、アートディンクのプロデュースによる国内外の秀作ゲームシリーズです。

『Ogre Battle』~GRAND REPEAT~　オープニングテーマ収録の音楽CD発売決定! 定価：3,000円（税込）　10月25日発売予定　発売元：(株)データム・ポリスター　DPCX-5081

伝説のオウガバトル　for PlayStation　公式ガイドブック（仮題）　'96年9月末発売予定　発売元：株式会社ゼスト　出版事業部　TEL:03-5543-0616

東京ゲームショウ'96　TOKYO GAME SHOW　1996年8月22日(木)〜24日(土)　会場：東京ビッグサイト（東京都江東区有明）

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル　TEL.043-270-2010　株式会社アートディンク

FRONT LINE

取材・文／大岡まさひ
撮影／赤城耕一

モーションキャプチャースタジオという名の“秘密基地”

住宅地の最先端

**高感度でイカしたゲームを作ることで知られるKAZeというメーカーがある。
このメーカー、なんと自社内にモーションキャプチャーのスタジオを持つという、なかなかトンデモない会社なのだ。**



体の20数カ所に「マーカー」をつけて6台のカメラで撮影。アクターはキースさん

モーションキャプチャー【motion capture】現実に存在するモノ（主に人体）の動きをデジタルデータ化してコンピュータに取り込み、ポリゴン等のCGで再現する技術。現実に近い動きが表現できる。

◆

かの三浦友和・百恵一家も居を構えている東京は国立市、その閑静な住宅街の一画に、我々取材班のめざすスタジオはあった……。とまあ、ちょっとそんな悪ふざけノリをしたくなるくらい、これは愉快な話である。

そもそもモーションキャプチャーといえば、少し前までは「最先端でスゴくて高級なゲーム」に使われている技術だった。いや、今ですら、この技術を存分に使えるのは、国内でもまだ限られた数のメーカーしかないのだ。

自社でスタジオを持つ大メーカーなら、モーションキャプチャーを自在に使ってCGでグリグリ動かすゲームを作ることが可能だ。持たざる会社だとちょっと厳しい。大抵はシステムを導入している映像サービス会社のスタジオを借りることになるが、これは1日60万円くらい費用がかかって4ポーズ程度しか撮れないらしい。データを持ち帰ってゲーム中に使えるよう加工しながら、「やっぱここ、撮り直したいね」ということになれば、またもスタジオを借りることに。これでは、何百というアクションが必要な3D格闘ゲームなどなかなか作れそうにない。

さて、KAZeは、失礼ながら大会社とは呼べない規模のソフト制作会社である（過去に『デジタルピンボール　ラストグラディエーターズ』という作品をリリースしており、これはなかなかの評判を得た）。にも拘らず、モーションキャプチャーのスタジオを自社内に作ってしまったというのだ。

我々取材班は早速現場へと向かい、そこで驚くべきものを目の当たりにした！

会社らしからぬ（？）一風変わった瀟洒な造りの建物の一室。ドアを開けると、そこは10畳程のフローリングの部屋が。「ん？」と思っていると、「ここがスタジオです」と社長の河副氏がおっしゃった。

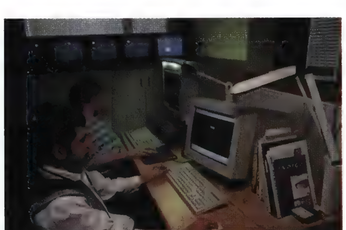
そう、そこがスタジオだったのだ。よく見れば部屋の各所に6台のカメラが取り付けてあり、半地下の小さな部屋がコントロールルームになっている。

スタジオといわれたらもっと広い場所を想像する。実際、これまでのモーションキャプチャーのスタジオは最低60㎡はあるのが普通だったそうだ。それがこれほど小さなスペースに納まっているのは、レンズを広角にして、それをデータ上でノーマルに戻して加工するという仕組みを採用しているからだとか。しかも、精度等の性能面はほとんど世界一のレベル。

「おかげで、重宝してますよ。機材とソフトウェアもたしかに大したものですが、それを使いこなすノウハウも重要。その点、うちには優秀なスタッフがいてくれましたからね、ラッキーでした（笑）」

「高級住宅街の一画に造られた秘密基地」とでも呼びたい一室で、実は最先端の技術を使った作業が行なわれている——時代はそこまできていたのだ。何より、小さな会社が最新のテクノロジーをこうして手にしていて、何やら世間をあっといわせるような作品を作り出そうと虎視眈々としている。それでこそ、ますますゲームの世界も面白くなるというものだ。

あ、ということはきっと、もうすぐ超スゴい格闘ゲームとか、作ってくれるんですよね——ね、KAZeさん？



6台のモニターが並ぶコントロールルーム。CG化するマシンはインディゴ2！


ARTDINK
PlayStation
１９９６年夏、
あの海で、あの安らぎが待っている。
美しいグラフィックと斬新なゲーム性。海底散策ゲーム「アクアノートの休日」は、そのオリジナルな魅力が評価され
日本ソフトウェア大賞エンターテインメントソフト部門優秀賞を受賞しました。
そしてこの夏、「自動航行機能」やボタン位置を選択できる「キー・コンフィグモード」などを追加装備して、リニューアルいたします。
まばゆい太陽のもと、ホリディ号はふたたびアクアの海へ。
AQUANAUT'S HOLIDAY
A STROLL IN THE OCEAN AN UNDERSEA EXPLORATION GAME
アクアノートの休日
MEMORIES OF SUMMER
1996
リニューアル版 絶賛発売中！
海底散策ゲーム 標準価格5,800円(税抜)
For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 4ブロック
第4回 日本ソフトウェア大賞
「アクアノートの休日」
エンターテインメントソフト部門
優秀賞受賞
KEY CONFIGURATION
OK
※従来の製品とのデータの互換性はありません。
・・・スタッフ募集
■応募職種 ●正社員／プログラマ(C言語で開発歴のある方)／CGデザイナー／英語スタッフ(英会話可能な方)
●アルバイト／テストプレイヤー(平日、昼間可能な方)
詳細は電話にてお問い合わせください。総務部人事課 TEL 043-270-2008
アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996 公式ガイドブック
絶賛発売中！ 定価1,200円(税込) 発売元：(株)ゼスト出版事業部
●本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © Artdink.
東京ゲームショウ'96
1996 TOKYO GAME SHOW
1996年8月22日(木)～24日(土)
会場：東京ビックサイト(東京都江東区有明)
COMPUTER ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010
株式会社アートディンク

ゲームの天才 Vol.3

いまゲーム業界でもっとも破壊力のある男、それが飯野賢治である。
プレイステーションからセガサターンへのあの電撃的なハード乗り換え、
松下の新ハード「M2」の鍵をにぎる『Dの食卓2』など、その興味はつきない。

取材・文／小島幸博
写真／栗原克己

思ったことをやりつづけたい 善悪は未来が評価してくれる



飯野賢治

株式会社ワープ代表取締役

いいの　けんじ●1969年東京生まれ。'94年3月に株式会社ワープ設立、CGを駆使したインタラクティブ・ムービー『Dの食卓』で一大センセーションを巻き起こす。同作品はその年のマルチメディアグランプリ'95において通商産業大臣賞を受賞。『Dの食卓』の主人公ローラが再登場するSF巨篇『エネミー・ゼロ』はサターンでの発売が決定し、多くのファンが期待を寄せている。

YMOにビートルズにナムコ 小6でアドベンチャーゲームを作る

オレ、小学生の時はぜんぜん勉強してなかったな。家へ帰ったら秋葉原とか渋谷とかに出かけてね、秋葉原ではアップルⅡとか死ぬほど触ってた。それで音楽とゲームをやるためにPC-6001を買ったのが最初。で、アスキーの『オリオン／クエスト』ってゲームがあって、これが生涯のフェイバリットなんだけど、すごいショックを受けて、オレもこういうの作りてーなって思うようになった。

で、『パックマン』にも衝撃を受けてナムコに惚れる。もうオレはYMOかビートルズかナムコかって感じだった。小学校6年生の時に中村光一さんが入賞したコンテストを見て、推理もののアドベンチャーゲームを作って応募した。別のやつだけど。もちろん賞はいただいたんだけど、3カ月間地獄のようにプログラムをしたんで嫌になっちゃって、そこでパッタリとパソコンをやめるんです。

高校中退もワープ設立も そうしなきゃ格好悪いから

しばらくは音楽やったりしていたんだけど、入った高校があんまり好きじゃなくて、高2になったらほとんど学校に行かなくなる。1ヵ月に一度行くと「オー飯野が来た」ってみんなが叫ぶ感じでね。ある日、仲間たちと帰った時に「この学校はキビシイよね」とか「かったるくない?」とか言い出して、オレもそう思った。で、その自分を客観的に見てみたら、こっちが入学金払って、それで文句言ってて非常に格好悪い。だから、うちの親に学校やめていいかって聞いたら、いいよってあっさり答えたんで、退学したというわけです。

仕事は音楽か映画か広告がやりたかったんだけど、ゲーム会社受けたらダメだった、経験がないって言われてね。

コンテストの賞状持ってたんだって思い出して、ある下請けに持って行ったら受かった。で、そこで1年ぐらい働くんだけど、19歳になる頃に辞めて、自分で会社を作ることになる。4年半くらいで6～7本作ったかな。最後に『Dの食卓』の原案になるような『トランシルバニア』という企画を某社に持って行くんだけど、その会社はコンシューマやめちゃってね。ショックで呑んだくれてた。今度は会社に行かなくなって、これじゃ高校と同じだ、格好悪い。じゃ、自分だけでやってみろと、ワープを設立したんです。

フルデジタルCG映画全米公開 ネットワークゲームで世界統一

『エネミー・ゼロ』と『Dの食卓2』が完成したら、来年の春ぐらいから次のプロダクトに行くわけですけど、今はまず通信がやりたい。あと映画を作りたい。ネットワークゲームはね、ハードウェアは関係なくて、すべてのハードでいっしょにゲームするんですよ、それによってソフトの力で世界統一、それこそが「愛」だというわけです（爆笑）。映画はフルデジタルCGで、アメリカでまず公開して全米No.1になる。作ったのはワープだってことになって、日経に出て、企業NOWにも出る、と（大爆笑）。

プレイステーションもソフトメーカーが本数決めるようになったし、あれって誰かひとりくらい感謝しに来てもいいくらいなのにさ。うちの影響は大きかったと思うんだけどね。その時行動することが、いいことか悪いことか、考えないことにしたんです。思ったようにやって、あとからの評価でいいやと。良くないことでもやってみることで、もっと良くなるという見方もあるわけです。そういうこといつまでも気にしないで生きていこうと、がんばってるんですよ。

飯野賢治さんご愛用の一品



秘密の企てが満載のシステム手帳

『エネミー・ゼロ』初期スタッフ（音楽は坂本龍一だった）など細かく書き込まれている。

次回は『真・女神転生』のアートディレクター 金子一馬さんが登場、期待して待つべし。

PlayStation

知恵熱出そう。

こんにちは、おなじみ、例の倉庫番です。荷物を片づけるだけのパズルです、ハイ。だけど、今度は究極です。一筋縄には、いきません。だから、ついついハマってしまうというしくみです。たとえ、キミが学業に専念できなくても、アナタが仕事をおろそかにしても、責任は負えません。あしからず。

究極というからには、それなりにワケがある。

オーマイガー！ またしてもトラップだ。

途中で荷物が浮いてしまったり、荷物が1つ多かったり、意地の悪いトラップが、黙々と仕事するキミを待ち受けている。



人生いたるところにワナあり せいぜい気をつけてください

自業自得。 自分でつくったゲームで眠れない。

EDITモードで、キミだけのオリジナル倉庫番パズルがつくれます 自分でつくった難問奇問に悩むことを、世間では



自業自得、あるいは墓穴を掘るなどといいますが、友人たちを道連れにするのもいい考えです

あゝ涙ひとすじ。 ラビ君の結末やいかに。

究極の倉庫番は、"シネパズル"。パズルとともに映画のようなドラマが展開していきます 主人公は倉庫番のアルバイトをする人形のラビ 本当の人間になるため、旅を続ける彼に幸あれと祈るばかりです



声の出演／林原めぐみ・藤田淑子ほか

発売元としては秋の夜長に期待して

9/13(fri) 発売予定

シネパズル

究極の倉庫番

あなどれないパズルと涙のストーリー

プレイステーション版◎予価/5,800円(税抜)

ゲームジャンル／シネパズル メモリーカード容量／1〜3ブロック

発売元／ITOCHU 伊藤忠商事株式会社 マルチメディア事業部 TEL.03-3497-7695

制　作／シンキングラビット

「究極の倉庫番」の情報はインターネットでもチェックできます アクセスしてみよう！ www.mmjp.or.jp/powerhouse

※アナタの社会生活に支障をきたす場合がありますので熱の出しすぎに注意しましょう。

究極をつくろうコンテスト開催！ ～君のオリジナルの「究極の倉庫番」大募集～

●応募方法／以下1.2.3.いずれかの形式で、必要事項をお書き添えのうえ、下記あて先までご応募ください ●応募形式／1.B5サイズ以上の方眼紙で、タテ16×ヨコ24のマス目を作成したものにパズル面を創作したもの 2.ゲーム解説書に記載のオフィシャルフォームにパズル面を創作したもの 3.EDITモードを使用し、パズル面を創作したセーブデータの入ったメモリーカード ●必要事項／○郵便番号○住所○氏名○年齢、職業または学年○電話番号 ●あて先／〒665 兵庫県宝塚市中州1-2-24 501 シンキングラビット「究極をつくろうコンテスト」係あて ●募集期間／1996年9月13日～1996年12月31日（当日消印有効） ●審査員長／今林宏行（『究極の倉庫番』ゲームデザイナー） 特別審査員／千葉麗子・林原めぐみ 審査員／じゅげむ編集長／電撃プレイステーション編集長／ハイパープレイステーション編集長　※1 原則として応募作品の返却はいたしません。ただし3による応募の場合のみ、ご希望の方にはメモリーカードを返却いたします。返却希望の方は○郵便番号○住所○氏名を記入し、返信用切手を貼った封筒を、応募の際に必ず同封ください。それ以外はご希望に応じかねますのでご注意ください。※2 すべての応募作品についての著作権は、弊社に帰属するものとさせていただきます。ご了承ください。※3 なお、審査員は予告なしに変更となる場合がありますので、ご了承ください。

上位入賞作は 次回作に採用 97年発売予定 & 最優秀作品には 賞金20万円

SUPER じゅげむ RANKING

'96 6/25~7/22

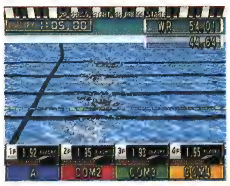
「SUPERじゅげむRANKING」に掲載のデータは株式会社ブルート、SRGタカミヤ株式会社スタンバイほか、全国有名ゲームショップのご協力のもとにじゅげむ編集部が独自に作成したものです。

残暑お見舞い申し上げます……って、いやもう本当にアツい！
何がって？もちろん今月の『SUPERじゅげむRANKING』だよ。
この夏一番の強力ソフトが次々とランキングに登場、
ポイントもそれぞれ高ポイントをGETしているぞ。
これはますます目がはなせないってわけで、今回もスタートだ！

プレイステーション Top10

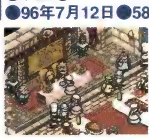
1位 New ハイパーオリンピック イン アトランタ
●コナミ●スポーツ
●96年6月28日●5800円
31069p.

めざせ金メダル！蒸気を吹き上げひたすら連打連打連打！



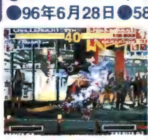
操作はいたって簡単なのでパーティープレイにもおすすめ。コントローラーがボロボロになりやすいので買い直す覚悟は必要かもしれないぞ。

2位 New ポポロクロイス物語
●SCE●ロールプレイング
●96年7月12日●5800円
24464p.



優しい中間色の世界、そこにいるだけで気持ちも優しくなれそうだね。ポポロのCMのように君も彼女の誕生日プレゼントにしてみる？

3位 New ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年6月28日●5800円
14025p.



今頃は最新作の「'96」がアーケードで出ていると思うけど、大幅にチームが変更されているので「'95」ファンはおさえた方がいいぞ。

4位 ↓2 バイオハザード
●カプコン●アドベンチャー
●96年3月22日●5800円
11998p.

5位 ↓1 鉄拳2
●ナムコ●格闘
●96年3月29日●5800円
9362p.

6位 ↓4 ナムコミュージアムVOL.3
●ナムコ●バラエティ
●96年6月21日●5800円
7398p.

7位 New Total NBA'96
●SCEI●スポーツ
●96年7月5日●5800円
5812p.

8位 New 卒業～クロスワールド～
●イースリースタッフ●アドベンチャー
●96年6月28日●6800円
5549p.

9位 ↓6 KING'S FIELDⅢ
●フロム・ソフトウェア●ロールプレイング
●96年6月21日●6300円
4557p.

10位 New アーク ザ ラッド プレイステーション・ザ・ベスト
●SCE●ロールプレイング
●96年7月12日●2800円
4273p.

サターン Top10

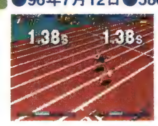
1位 New NiGHTS
●セガ●アクション
●96年7月5日●5800円
18823p.

神様どうか勇気をください、あの大空を飛べるくらいに…



ナイトピアンが全然見当たらないよ、という人は注意。嫌われているのかもしれないぞ。彼らは勇敢でカッコいいナイツが大好きなんだ。

2位 New デカスリート
●セガ●スポーツ
●96年7月12日●5800円
15011p.



選手たちが試合の合間に見せるパフォーマンスが、個性が出ていていい感じ。手を振ってくれたら、思わず振り返したくなっちゃう!?

3位 New NiGHTS セガマルチコントローラーパック
●セガ●アクション
●96年7月5日●7800円
14865p.



マルチコントローラーの方がフワフワした飛行感覚を手触りで感じることができる。ちなみに『スペースハリアー』にも対応予定とか。

4位 New グレイテストナイン'96
●セガ●スポーツ
●96年7月19日●5800円
9817p.

5位 New ときめきメモリアル～forever with you～デラックス版
●コナミ●シミュレーション
●96年7月19日●6800円
8009p.

6位 New ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版
●コナミ●シミュレーション
●96年6月19日●9800円
7515p.

7位 New 月花夢幻譚～TORICO～
●セガ●アドベンチャー
●96年6月28日●6800円
6328p.

8位 New サターンボンバーマン
●ハドソン●アクション
●96年7月19日●6800円
5573p.

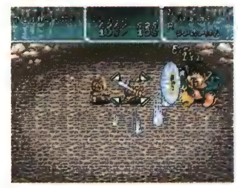
9位 ↓1 野々村病院の人々
●エルフ●アドベンチャー
●96年4月26日●6800円
4632p.

10位 New STRIKERS 1945
●アトラス/彩京●シューティング
●96年6月28日●5800円
3928p.

スーパーファミコン Top10

1位 New STAR OCEAN
●エニックス●ロールプレイング
●96年7月19日●8500円
8481p.

見上げた星のどこかに、その世界はあるのかもしれないね



戦闘シーンの楽しさは戦略面の充実だけじゃない。とにかくスキあらばしゃべりまくる。ボイスがあるだけでこんなに感情移入できるんだね。

2位 New 実況パワフルプロ野球'96開幕版
●コナミ●スポーツ
●96年7月19日●7500円
8171p.



コナミお得意の実況シリーズのひとつパワプロが最新データで登場だ。開幕時に調子の良かったチームのファンはラッキーかもね。

3位 →3 ダービースタリオン96
●アスキー●シミュレーション
●96年3月15日●12800円
3897p.



育てた馬が予後不良になってしまうと悲しい。走るために生まれた馬が走れない体で生きていくのは馬にとって辛いことなんだって。

4位 New Parlor！Mini2 パチンコ実機シミュレーションゲーム
●日本テレネット●ギャンブル
●96年6月28日●4900円
3013p.

5位 ↑10 Parlor！Mini パチンコ実機シミュレーションゲーム
●日本テレネット●ギャンブル
●96年4月26日●4900円
2885p.

6位 New 海のぬし釣り
●パック・イン・ビデオ●ロールプレイング
●96年7月21日●7800円
2586p.

7位 →7 星のカービィ スーパーデラックス
●任天堂●アクション
●96年3月21日●7500円
2401p.

8位 ↓6 スーパーマリオRPG
●任天堂●ロールプレイング
●96年3月9日●7500円
2279p.

9位 ↓1 ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
●任天堂●シミュレーション
●96年5月14日●7500円
2121p.

10位 New 西陣パチンコ物語2
●ケイエスエス●ギャンブル
●96年6月28日●10800円
1491p.

SUPER じゅげむ RANKING

パソコンゲーム Top10

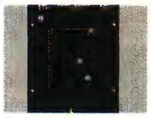
1位 New エーベルージュ
●WIN/WIN95●富士通パレックス
●シミュレーション●96年7月12日●9800円
2167p.

魔法と友情と恋愛。魔法の学園で君の思い出を作ろう



今や男どもを（たまに女の子も）魅了してやまない恋愛シミュレーション。女の子にバラの花束をプレゼントできたりして、ちょっとキザ!?

2位 →2 Microsoft Return of Acade
●WIN95●マイクロソフト
●バラエティ●96年5月31日●5800円
1769p.



ルールが単純なので楽勝と思っても、昔とは操作感覚が違うので案外難しい。そんな時はコンフィグで快適な環境を作るのもいいね。

3位 →3 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.3
●MAC&WIN●ガイナックス
●バラエティ●96年5月17日●6800円
812p.



今回はなんと、すべてのシリーズがランクイン。改めて人気の高さを感じるね。さて、君のお気に入りビジュアルはどれかな？

4位 New ザ・コンビニ あの町を独占せよ
●WIN95●マスターピース
●シミュレーション●7800円
779p.

5位 ↑6 大戦略V
●WIN●システムソフト
●シミュレーション●96年3月8日●12800円
734p.

6位 ↑— 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.1
●MAC&WIN●ガイナックス
●バラエティ●96年2月16日●6800円
587p.

7位 ↓1 英雄伝説IV 朱紅い雫
●PC98●日本ファルコム
●ロールプレイング●96年5月24日●12800円
508p.

8位 ↑— 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.2
●MAC&WIN●ガイナックス
●バラエティ●96年3月29日●6800円
486p.

9位 New ワルキューレの伝説外伝 ローザの冒険
●WIN/WIN95●ナムコ
●バラエティ●96年4月26日●5900円
478p.

10位 New ルナティックドーン～開かれた前途～
●WIN95●アートディンク
●ロールプレイング●95年12月15日●8800円
443p.

今月の赤丸チェック

ねこ大すき！



↑キッズギアに意外な新作がランクイン。ネコ好きは買え

えっこれがアメショ？ でもハマる可愛らしさ

ゲームの中でかわいいネコを飼育することができる。名前もつけられるし、ちゃんとネコごとに性格も違う。少しの時間でいいから毎日遊んであげよう。愛をこめればきっとなついてくれるよ。

NINTENDO64 Top3

1位 →1 スーパーマリオ64
●任天堂●アクション
●96年6月23日●9800円
37172p.

ゲーム界の名優チャップリン!?



マリオは時々帽子をなくしてしまうけど、この状態でクリアすると何だか寂しそうなリアクションをするぞ。帽子は大切な宝物だから忘れずに。

2位 →2 パイロットウイングス64
●任天堂●スポーツ
●96年6月23日●9800円
4133p.

3位 →3 最強羽生将棋
●セタ●ボード&テーブル
●96年6月23日●9800円
1525p.

ネオジオ・ネオジオCD Top3

1位 New ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 限定版
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年6月14日●8800円
373p.

女の子にU.K.Oは禁物だよ！



CD版オリジナルのタイムアタックモード。クリアしたタイムによっては、キャラのカラーが作れるようになるなどオプションが追加されるぞ。

2位 ↑3 リアルバウト餓狼伝説
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年2月23日●8800円
314p.

3位 New メタルスラッグ
●ナスカ●シューティング
●96年7月5日●7800円
242p.

ゲームボーイ Top3

1位 →1 ポケットモンスター 赤バージョン
●任天堂●ロールプレイング
●96年2月27日●3900円
2818p.

2位 →2 ポケットモンスター 緑バージョン
●任天堂●ロールプレイング
●96年2月27日●3900円
2411p.

3位 New モグラ～ニャ
●任天堂●パズル
●96年7月21日●3900円
849p.

キッズギア Top3

1位 New ねこ大すき！
●セガ●シミュレーション
●96年7月19日●4800円
67p.

2位 ↓1 バーチャファイターMini
●セガ●格闘
●96年3月29日●4800円
44p.

3位 ↓1 シャイニングフォース外伝～FINAL CONFLICT～
●セガ●ロールプレイング
●95年6月30日●5800円
39p.

3DO Top3

1位 →1 ブルーフォレスト物語 ～風の封印～
●ライトスタッフ/Panasonic●ロールプレイング
●96年4月26日●7800円
106p.

オリエンタルな風が吹く時



主人公の成長期間に当たる章ではプレイヤーの行動が主人公の性格に投影される。慎重にいきたいところだけど、あえて無茶するのもいいかも。

2位 ↑— 誕生～Debut～PURE
●シャー・ロック●シミュレーション
●96年3月22日●7800円
47p.

3位 ↓2 The Tower
●オープンブック●シミュレーション
●96年3月8日●6800円
28p.

PC-FX Top3

1位 New 天地無用！ 魎皇鬼FX
●NECインターチャネル●アドベンチャー
●96年7月12日●8800円
1009p.

「りょうおうき」と読むのだ



PCエンジン版にハマった人はお待たせしました！アニメの美しさはさすがFX、本領発揮といったところ。あいかわらずの彼らを見せてくれる。

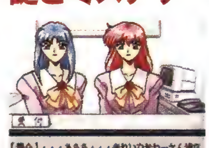
2位 New 虚空漂流ニルゲンツ
●マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス●ロールプレイング
●96年6月28日●7800円
551p.

3位 ↓2 お嬢様捜査網
●ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス●アドベンチャー
●96年5月31日●7800円
156p.

PCエンジン Top3

1位 New DE・JA
●NECインターチャネル●アドベンチャー
●96年7月12日●7800円
506p.

謎とミステリー、残るは美女



パソコン版をやった人にはちょっとノスタルジーを感じてしまう。でもストーリーはやはり本格的。この力の入れようはさすがだ。

2位 New GO！GO！バーディチャンス
●NECホームエレクトロニクス●スポーツ
●96年6月28日●7800円
442p.

3位 ↓1 同級生
●NECアベニュー●アドベンチャー
●95年10月27日●8800円
48p.

SUPER じゅげむ RANKING

Top10 今月のおもしろランキング
じゅげむ編集部で聞いた この夏に燃えたゲーム

今回のおもしろランキングは、じゅげむ編集部のみんながこの夏もっとも燃えたゲームを大紹介。遊び忘れてないか、絶対チェックしてくれよな！

1位


ありがとう宮本茂さん。コイツは革命的作品だ
スーパーマリオ64
●N64●任天堂●アクション●96年6月23日●9800円
先月号のマリオ64大攻略を見たかい？　公私とも遊び興じる編集部員が続出。「夢でカントリーの音楽を聴いた」という中毒者も。
250時間

2位

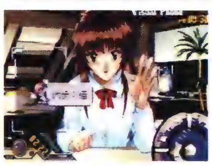

今宵はナイトフライトとしゃれ込みましょうか
NiGHTS
●SS●セガ●アクション●96年7月5日●5800円
編集部の約半分が限定版を購入。酔っぱらって（編集長・倉田）とか顔にシップ貼って（セガ担当）とか妙な飛び方をしている。
139時間

3位


PSのコントローラに完全フィット。新感覚じゃ
TOBAL No.1
●PS●スクウェア●格闘●96年8月2日●5800円
トホホ編集Kが操るイール・コガの連続シッポ攻撃（極悪ハメ系）に苦しめられるも、GEM団総帥・森がそれを打ち破る一幕も。
74時間

4位


理想の女性像を再確認。苦笑いして遊んでます
ときめきメモリアル～forever with you～
●SS●コナミ●シミュレーション●96年7月19日●5800円
ランキング担当の小島がまずハマる。相場師えもやんもハマる。好みの女性像が如実にわかってしまう、うれし恥ずかし恋物語。
49時間

5位


つながりそうでつながらない心の回線にヤキモキ
NOëL
●PS●パイオニアLDC●シミュレーション●96年7月26日●6800円
「彼女たちと会話してから寝ます」とはデスク・高山の弁。楽しいひとときに思わず手を差しのべる自分に気づいてしまう。
41時間

6位


夏の締めくくりは、もっとも熱い台風がやってくる
ファイティングバイパーズ
●SS●セガ●格闘●96年8月30日●5800円
ひと足早くサンプル版をプレイ。新橋ピッキーやら新橋サンマンやら、わけのわからないファイターが誕生。よくできてるよ！
37時間

7位


キミは電像筋肉競技会のアスリートとなったか
デカスリート
●SS●セガ●スポーツ●96年7月12日●5800円
先月号のオリンピック特集で、編集・づカールが孤軍奮闘。オリンピックも面白かったけど、みんなでやるとかなり燃えますぞ。
26時間

8位


鳥人、ロボット、ヨーヨー使い。大宇宙バトルここに極まる
スターグラディエイター
●PS●カプコン●格闘●96年10月発売予定●5800円
アメコミ調のキャラも使い込むと愛着が。森はサターンなるヨーヨー使いをマスター。ニュース担当・山本は秒殺にて激怒。
22時間

9位


なにもかもカワイイからすべてを許したくなるRPG
ポポロクロイス物語
●PS●SCE●ロールプレイング●96年7月12日●5800円
小林まふみ担当でもあるマンガ好きの山本が「大好き」とまで豪語するひたすらカワイイRPG。忘れてしまった何かを思い出す。
17時間

10位


チームエディットで自分だけのアストロ球団を作れ！
グレイテストナイン'96
●SS●セガ●スポーツ●96年7月19日●5800円
デスク・高山が、編集部員を総登場させたオリジナルチームでペナントレースを勝ち抜いている。毎日１試合はこなす。
16時間

期待の新作 Top10

1位 →1
ファイナルファンタジーVII
●PS●スクウェア●ロールプレイング
●96年12月●5800円
1585p.

止められない、大きな力。その姿を現す日はいつか



もう体験版でそのすごさを確認した人も多いはず。戦闘シーンでの次々と変わるカメラアングルに、いやでも臨場感は盛り上がる。期待せよ！

2位 ↑3
スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ
●SFC●エニックス●ロールプレイング
●発売日未定●価格未定
938p.



遊んだ人それぞれに思い出があるのが、このソフトのすごいところ。スーファミ版が発売されたら、また新しい物語が生まれるかもね。

3位 New
アーク ザ ラッドII
●PS●SCE●ロールプレイング
●96年11月1日●5800円
795p.



PSユーザーには待望の続編。改良された戦闘システムはもとより、登場キャラクターのうちに秘められたドラマにも注目したい。

4位 ↑－
エネミー・ゼロ
●SS●ワープ●アドベンチャー
●96年12月●6800円
556p.

5位 New
ウィザードリィ外伝IV 胎魔の鼓動
●SFC●アスキー●ロールプレイング
●96年9月20日●8000円
485p.

6位 ↓5
マクロス DIGITAL MISSION VF-X
●PS●バンダイビジュアル●シューティング
●97年未定●6800円
462p.

7位 →7
女神異聞録 PERSONA
●PS●アトラス●ロールプレイング
●96年9月20日●6800円
439p.

8位 →8
ファイティングバイパーズ
●SS●セガ●格闘
●96年8月30日●6800円
416p.

9位 New
ストリートファイターZERO2
●SS●カプコン●格闘
●96年9月14日●5800円
408p.

10位 ↑－
サクラ大戦
●SS●セガ●アドベンチャー
●96年9月27日●価格未定
370p.

今月の赤丸チェック
ストリートファイターZERO2



↑とぎすまされたシステムの数々によって面白さ倍々増！

はたして、リュウへの想いは、「さくら咲く」か？

アーケードで3月に発売したばかりのゲームが早くも登場。新システムは、一定時間自在にコンボがつなげられる「オリジナルコンボ」。誰もマネできない派手なコンボでフィニッシュを決めてやれ！

新品ソフトのおねだん

タイトル	データ	実売価格
NiGHTS	●SS●セガ●アクション●96年7月5日●6800円	5220円
デカスリート	●SS●セガ●スポーツ●96年7月12日●5800円	5220円
WIPEOUT	●SS●ソフトバンク●レース●96年7月12日●5800円	4950円
STAR OCEAN	●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年7月19日●8500円	6950円
ときめきメモリアル~forever with you~デラックス版	●SS●コナミ●シミュレーション●96年7月19日●6800円	5750円
パズルボブル2×	●SS●タイトー●パズル●96年7月26日●5800円	4950円
エナジーブレイカー	●SFC●タイトー●ロールプレイング●96年7月26日●7980円	6350円
バーチャファイターキッズ	●SS●セガ●格闘●96年7月26日●5800円	5220円
時空探偵DD~幻のローレライ~	●SS●アスキー●アドベンチャー●96年7月26日●6800円	5750円
モグラ~ニャ	●GB●任天堂●パズル●96年7月21日●3900円	2650円

中古ソフトのおねだん

タイトル	データ	買取価格	実売価格
スーパーマリオ64	●N64●任天堂●アクション●96年6月23日●9800円	6000円	7480円
パイロットウイングス64	●N64●任天堂●スポーツ●96年6月23日●9800円	5500円	6980円
最強羽生将棋	●N64●セタ●ボード&テーブル●96年6月23日●9800円	5500円	6480円
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	●SS●エス・エヌ・ケイ●格闘●96年3月28日●7800円	2500円	3480円
月花霧幻譚~TORICO~	●SS●セガ●アドベンチャー●96年6月28日●6800円	3600円	4980円
STRIKERS 1945	●SS●アトラス/彩京●シューティング●96年6月28日●5800円	3300円	4280円
SWORD&SORCERY	●SS●マイクロキャビン●ロールプレイング●96年5月31日●6800円	3200円	4480円
スーパーボンバーマン4	●SFC●ハドソン●アクション●96年4月26日●7777円	4000円	5280円
サウンドノベルツクール	●SFC●アスキー●バラエティ●96年5月31日●8200円	3500円	4980円
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	●SFC●任天堂●シミュレーション●96年5月14日●7500円	3500円	4980円

上記の価格は96年8月1日現在のものです。また、価格はあくまでも目安ですのでご注意下さい。
取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

中古ソフト捜査網 バイヤーズデータ

それにしても、このところ良質ソフトが多くて、どれを買うべきか悩んでばかりいる人はいないだろうか？実はバイヤーズデータでもあれも載せたい、これも教えたい、と嬉しい悩みが絶えないのだ。

この魅力を知った時、君はもう闇のとりこに…

ヴァンパイア ハンター
2480円
●SS●カプコン●格闘●96年2月23日●6800円



このシリーズは、チェーンコンボやガードキャンセルをカプコンで最初に取り入れたゲームなのだ。登場モンスターたちのファイトは実にトリッキーで、パンチひとつでさえ想像もつかないことをしでかすから、そんな彼らを見ているだけでも充分楽しめる。でも、これらのシステムが使いこなせるようになれば、がぜん楽しさが違ってくるぞ。



⬆変形、分身、奇術、もうなんでもアリなのだ ⬅時にはモンスターの本性を見せることもある

パステルカラーなキャラクターにラブラブですぅ

マジカルドロップ
4980円
●SFC●データイースト●パズル●95年10月20日●8500円





「2」も出て今やパズルゲームとして定着した感じのあるこのゲームだけど、この独特のイラストタッチの、かわいいキャラクターの根強いファンも多いはず。しかもスーファミ版では、アーケードにはなかった、それぞれのキャラクターのエンディングもちゃんと用意されているので、一度は見てみる価値があるぞ。



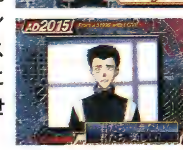
⬆負けそうな時でも、大逆転のチャンスはある ⬅じっくり遊びたい人は、とことんモードで

少年の心、少女の心、その中に何を見るのか？

新世紀エヴァンゲリオン
3980円
●SS●セガ●アドベンチャー●96年3月1日●5800円



オリジナルのアニメは、そのドラマ性とインパクトの強い演出で、アニメファンならずとも人を魅了させた作品だ。ゲームではこのアニメーションを眺める時間は多いが、判断力の必要な戦闘システムと、自分の世界観でシナリオを進めることによって、プレイヤーなりのエヴァンゲリオンの世界にシンクロすることが可能だ。



⬆戦闘シーン。使徒の動きをすばやく見切れ ⬅ひとつの選択が、大きく運命を変えることも

じゅげむ総研
買うことがイベント？ プレミア、限定、愛蔵版

今月のランキングで特に目立ったのが、いわゆる「プレミア」系のソフト。『ナイツ』のマルチコントローラ同梱や、『ときめきメモリアル』のスペシャル版、デラックス版、『龍虎の拳外伝』の限定版など、アイテム数はかなり増えてきている。しかも上位にランクイン。これはどういう現象なのだろう?当然、商品の差別化をねらっているものなんだけど、それは逆をいえば、ゲームソフトがどれも同じように見えてきてしまっている証拠なのかもしれない。

たとえばPS版のときメモを買ったファンは、SS版を買おうかどうか迷うと思う。基本的には移植版だから。でも、ファン心理をちょっとだけくすぐる「何か」があると、グッと買いやすくなってまう。それに限定版ともなれば売り切れた後には、語り草になるほどプレミアがつく場合もあるし、自分だけ特別なものを買った、とホクホク顔になることもある。これを「付加価値」と言ったりするのだけれど、それって商品そのものに価値を付け加えるわけで、何もないと寂しいので、華やかな感じを出したいということなのだろう。

よく「祝祭空間」なんて言われるんだけど、ちょっとでもお祭り的な意味合いを出すと、そのソフト自体の発売が、ある種イベントのようになってくる。お祭りのにぎやかさについつい財布のヒモもゆるみがちになってしまうというわけだ。そういえば昔って、ゲームを買うことがすごく楽しみな特別な行事だった気がするなぁ。（編集部・小島）

注目のSHOOTING GAME

FINALIST

ファイナリスト

- 3Dミッション・シューティング
- プレイステーション
- 10月発売予定
- 5800円
- ギャガ・コミュニケーションズ

クールなグラフィックに搭載された、数々のミッション

撃ちまくるだけじゃ、もうクリアできない！

最近のシューティング、とにかく弾が出る出る。弾と弾がつながってヒモ状になるほど。武器が最強になるのはいいんだけど……と考えているところに、出た！ ドイツからやってきた『ファイナリスト』。ダークな色調の超美しいグラフィックがとにかく目を引く。もちろん3Dのフルポリゴン。新手法の処理技術も採用されて、やたらとリアルな爆発。ウエポンはマシンガンやミサイル（ロックオンしてね）、マイン（地雷）など。しかし何といってもファイナリストの魅力は、各ステージに用意されたミッションだ。撃ちまくりの快感だけでなく、進攻途上でのアイテムの確保、タイムアタック、カーチェイスほか、はっきりいって、これはアタマを使う。自機は、ホバークラフトのような独特の浮遊感とドリフト感が味わえる。大画面だとめまい感も味わえるほど。シューティングゲーム、久々の名作の予感がするぜ。



自機の攻撃揚陸艇。ホバリングしながら進むので独特の動きとなる。

そのミッションを果たすには、知性までもが試される!?

ステージ案内

INDUSTRY 1～4 stage	このステージのミッションは、プルトニウムの破壊。敵キャラのポリスカーとヘリには注意。
TUNNEL 1～4 stage	複雑な手続きを要するトビラ。マシンガンでは破壊しにくいバリアなど、いかに突破するかがカギ。
SEWER（地下水道） 1～2 stage	このステージは、敵キャラがトビラを開くキーとなっているので、敵キャラ破壊のタイミングが問題。
CHEMICAL PLANT 1 stage	敵の猛反撃が待っている。「スーパースマートボム」をどれだけタイミングよく使えるかがポイントとなる。
CITY 1 stage	目の前を逃げる敵は、スーパーウエポンの設計図をもった憎きヤツ。離されるとヤバイのでピッタリとマーク。

このアイテムと敵キャラは要チェック！

とにかく反射神経にまかせて撃ちまくって、では『ファイナリスト』はクリアできない。進攻途上でのアイテム確保や、敵キャラの性格に応じた対応が必要になるのだ。



コース途上をふさぐトビラ。これを開けるには赤のランプのついたセンサをプッシュする必要がある。赤ランプが緑に変われば、トビラは無事開く。



プルトニウム破壊も大切なミッションのひとつ。破壊後、10カウント以内に離脱しないと放射能に汚染されて、ダメージを受けてしまうので注意。



ヘリコプターにも注意したい。マシンガンで、飛んでいるヘリを落とすのは非常に困難。できるだけ近づいて、落ち着いて照準を定め、一気に落としたい。



ポリスカーは撃破されたあとミサイルを落とすので、これは必ず取りたい。また、ポリスカーとカーチェイスを行うステージもある。

このウエポンは、こう使え！

使用武器一覧

マシンガン	通常装備の兵器。トリプルまでパワーアップすれば、破壊力も抜群。
ロケット	破壊力抜群。ダブル装備になれば、動きの遅い大型の敵に有効。
ミサイル	ロックオンで敵を自動追尾。空中の敵や動きの速い敵も、これで一発。
レーザー	貫通力があるので、バリアでガードされた敵を倒すのに効果的。
フレアー	敵ミサイルをだますデコイ（囮弾）だが、照明弾の役目も果たす。
マイン	地雷、唯一の仕掛けもの。おもにルート上のバリアの撤去に用いる。
スマートボム	広範囲に破壊力がおよぶ強力兵器。楕円形の衝撃波は、強烈。
スーパースマートボム	一撃必殺の最終兵器。まさに無敵ではあるが、連続攻撃は不可能。

おすすめPOINT

何なんだ、このクラクラは!!



ホバークラフトタイプの自機。これで、曲がりくねったトンネルや地下水道をとばすものだから、かなりクラクラくる。誤って二日酔い状態の時に長時間プレイなどしようものなら、もうウゲウゲになることウケアイ。大迫力だけに体調にだけは気をつけてプレイしよう。

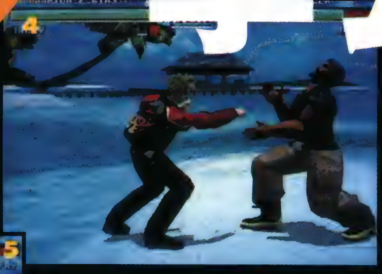
36一挙公開！

アーケードで三度、あのスゴいヤツらに会える！
バーチャファイター3は9月の上旬に発売され、順次、全国のプレイヤーの前に姿を見せる予定だ。
今月はそのVF3、完成度70％バージョンの画面と情報を、緊急にお届けする！

構成・文／大岡まさひ

1.ドラゴンキャノンは、相手の上段をかわしつつ蹴り上げる技。やられた方はサラの脚の長さを思い知らされる
2.トリッキーな技も増えた。これは逆サマーの趣きもあるフルスピンダイバー。前転しながらの両踵落とし
3.ライトニングニースマッシュ。サラ待望の新投げだ。相手をつかんで、腹に膝を数発。超かっこよし
4.フックからパンチ系4連発を見舞うコンビネーションとなるライトニングフック。上上中上で牽制にも使える
5.こちらはエルボー始動のキック系5連発コンビネーションだ。その名もライトニングキックセカンド！
6.エルボーナックルキック。エルボーから裏拳、上段キックへと、VF2の単発技をつなげたような連係技
7.葉隠閃刀（はがくれせんしん）。軸をずらしつつ手刀を放つ。中段なので使えそう。チョップファンには嬉しい
8.新投げ、浮身乱弾撃（ふしんらんだんげき）。ジャンプして前宙、首に飛び付いて倒し、そして顔をビンタ！
9.空中投げ、イズナ落とし。弧延落で相手を放り投げておき、空中でつかまえて回転しながら頭から落とす
10.当てると相手が背中を向けてくれる。頭部を横から殴りつける痛そうな技。名づけてトルネードハンマー
11.マシンガンヘルスタッブ。VF2では好きな人だけ使っていたヘルスタッブを、なんと3連発で繰り出す
12.ショートレンジの膝であるニーハンマー。ムエタイ風のモーションがイカす。接近戦で重宝しそう
13.上段キックの返し技が追加された。キャプチュードという技で、蹴り足をつかんで回転しながら後方に投げる
14.ダッシュして飛び付いたかと思うと腕をつかんで相手の頭上を飛び越え、そのまま投げ捨てるアームホイップ
15.これはキャッチ。相手を組みにいった状態だ。この後、サンダーファイヤーパワーボムなど投げ技を入れられる
16.酔仙手（すいせんしゅ）。低い姿勢で片足立ちになりつつ月牙手を繰り出す中段技。意外にリーチは長い
17.リオンにやられているのではない。体をひねりながらバック宙して、転倒立状態になる宙舞身（ちゅうぶしん）
18.酔拳らしい（？）技、何仙女（なんせんにょ）。仙女よろしく腰をふりふり3連続パンチのあと、お尻を当てる

ライトニングがキマる、冴える ジャッキー・ブライアント






サラ・ブライアント 強化された切れ味が炸裂する





グッとトリッキーで超イカす 影丸





ジェフリー・マクワイルド 投げも打撃もパワーバリバリ






投げも跳びも、返しも増えた ウルフ・フォークフィールド

舜帝 酔拳じじい、ここに極まれり






概説 VF3のツボ

●新キャラ
これはもう周知だろう。新しく加わったキャラは合気柔術を使う梅小路葵と、相撲力士である鷹嵐の2人。ちょうど、最軽量キャラと最重量キャラが加わったことになる。

●第4のボタン
従来のガード、パンチ、キックの3つのボタンに、今回から「かわしボタン（仮称）」が加わる。これはVF2のシュンやリオンが使えていた「かわし移動」をボタンで機能するようにしたものと思っていい。が、性能はVF2のときより上がっており、最終的にはガードボタンとかわしボタンを5分5分で使うと最高の闘いになるよう調整するとのこと。かわし動作中には先行入力が可能。一方、投げられ判定もあるようだ。回転系の技には当たる。ボタン位置はKボタンの右横につきそうだが、完成版でどうなるかは未定。

●高低差
ステージ中にはいくつか高低差のある場所が設けられている。上・中・下の当たり判定は変わらない。ただ、たとえばサラのイリュージョンキックは軽いキャラには3発目が入らないことがあるが、サラが下にいれば、相手が踏みこたえるため、全弾入りやすくなる現象が起きそうだ。また、ダウン攻撃は高いところから跳べば威力が増大。さらに、相手を下方向に浮かすと対空時間が増えるため空中コンボが多く入るなどの影響が考えられる。

●ステージ
ステージ自体も均一ではない。全面リングアウトのステージ、一部のみ壁のあるステージ、全面壁のステージ、高低差が激しいステージなどがある。たとえば、中華料理屋の屋根の上、万里の長城、図書館、地下鉄のホーム、砂漠、南海の孤島、など。南海の孤島でリングアウトすると、海にズブズブとはまる。また、ステージは「乱入した側が選べるシステムになるかもしれない」との鈴木裕氏のコメントも。

●技コマンド
コマンドは難しいものも出やすくな

緊急企画 やりたくてウズウズしているあなたのための

バーチャファイター3 最新画面

ラウ・チェン
力強さをも感じる熟達虎燕拳



パイ・チェン
補強され、より可憐に華麗に



リオン・ラファール
敵を翻弄する新技とスピード



梅小路葵
舞うように闘いキメる新快感

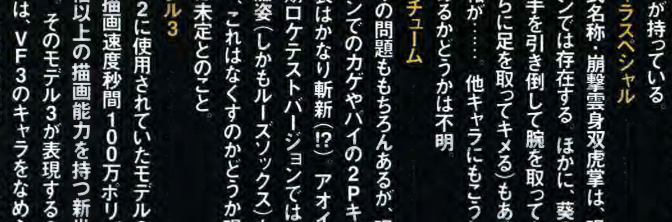


鷹嵐
ヤバいほどに圧倒的な力技



結城　晶
さらに成長を遂げた八極拳





19.浮かせ技となりそうな疾歩昇穿掌(しんほすいこうしゅ)しゃがんで膝をつき、斜め上に掌を撃ち上げる
20.バイパーズのピッキーのように、相手の股をくぐり抜けて背後に回る投げ判定技、擺下尖転(はいかせんてん)
21.待ってましたのリオン流ダウン追い打ち技。これで寝ている相手を上から殴れる。名前は落穿手(らくせんしゅ)
22.虎龍転身脚(こりゅうてんしんきゃく)。転身脚にさらに最大限に体のひねりを加えたような上段回し蹴り
23.斜上掌の強化版、双虎烈破(そうこれっぱ)を出し、すぐに背を向ける、飛燕転身掌(ひえんてんしんしょう)
24.ただの転身掃脚ではない。下段蹴りから最大4発まで出せる、連旋転身掃脚(れんせんてんしんそうきゃく)
25.連環高端脚(れんかんこうたんきゃく)。PPPのコンビネーションから高端脚が出る。空中コンボに使えそう
26.連旋掃脚(れんせんそうきゃく)は、素早い下段キックから燕旋脚へつなぐコンビネーション。二択が可能
27.パイ車輪のように見えるが、これは立ち投げバージョンとなる飛燕翻胯(ひえんほんこ)。敵背後に回れる
28.肘車(ひじぐるま)は、体の内側からひねり出すように繰り出す肘打ち。当てると相手は「うっ」と苦しむ
29.葵の下段投げ。しゃがんでいる相手の手首をひねってキメつつ、組み伏せる。手極め倒身(てきめとうしん)
30.六段帯取(ろくだんおびとり)。相手の両肘をキメたまま、巴投げのように後ろに放る投げ技だ
31.鬼殺し(おにごろし)。下から相手の喉元を突き上げるように手を伸ばす打撃技。1発の威力はなかなか
32.四つに組んでからでないと決められない櫓投げ(やぐらなげ)。腰を入れて、「ほーれ」とばかり横に投げる
33.しゃがんだ相手の腰をつかんで持ち上げ、力任せに後方に投げる掴み投げ(つかみなげ)。いわゆる下段投げだ
34.VF1のときから継承されている投げ技、鷂子穿林(ようしせんりん)。「ピシッ」感が相変わらずかっこいい
35.アキラの最も重要な技ともいえる裡門頂肘(りもんちょうちゅう)も健在。⇨Pで出るようだ(現バージョン)
36.新技、跳山崩捶(ちょうざんほうすい)。立ち状態から“けい”をためつつ深く踏み込み、遠間に裏拳を当てる

っているようだ。PPPKも、グラフィック上で「パンチが3発出たからKを押す」入力でもある程度受け付けるようになる模様。ジャンプしたくないときにジャンプするなどのミスも起こりにくくなるよう調整される。さらに、サラのネックブリーカーと肘などの「自動二択」も、基本的にできなくなる方向。また、投げ技や返し技は、成立しなければ失敗モーションが出る。

●下段投げ、裏回り

いわゆる下段投げ(しゃがみ投げ)は、ウルフとジェフリー(とパイ)だけの特権技ではなくなったようだ。また、いきなり敵の背中に回り込む技も複数のキャラが持っている。

●アキラスペシャル

正式名称・崩撃雲身双虎掌は、現バージョンでは存在する。ほかに、葵の三段(相手を引き倒して腕を取ってキメて、さらに足を取ってキメる)もあるとの情報が……。他キャラにもこうした技があるかどうかは不明。

●コスチューム

好みの問題ももちろんあるが、現バージョンでのカゲやパイの2Pキャラの衣装はかなり斬新(!?)。アオイは、一時期ロケテストバージョンではセーラー服姿(しかもルーズソックス)もあったが、これはなくすのかどうか現段階では未定とのこと。

●モデル3

VF2に使用されていたモデル2に比べ、描画速度秒間100万ポリゴンと3倍以上の描画能力を持つ新世代ボード。そのモデル3が表現する3次元CGは、VF3のキャラをなめらかに動かし、技と技のつなぎもスムーズにしている。リアルになった分、よりバーチャル感が増しているともいえる。操作感は最初、まさにバーチャルで不思議な印象を受けるほどだ。

●3の方向性

さまざまな新要素が加わってはいるものの、全体としてのVF3は、これまでのバーチャの集大成といった趣きに仕上がっているように思われる。また、コマンドの入れやすさなど、新規ユーザーをも意識した作りをめざしているようだ。

この記事は7月末現在(完成度70%)のバージョンに基づいています。製品版とは異なる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

新タイトル追加! 今度はニュータイプのFFだ!

FFT情報&PSタイトル続報!

スクウェアから次々とリリースされるPSソフト。
前号で3タイトルも紹介したばかりだと言うのに
『ファイナルファンタジータクティクス』が登場!
今回は、『FFT』情報と『ブシドーブレード』
『サガ フロンティア』の続報だ!

ファイナルファンタジータクティクス(シミュレーションRPG)
サガ フロンティア(RPG)
ブシドーブレード(格闘)

取材・文◎里田実彦

満を持して登場するニューFFは、
シミュレーションRPGだ!

■プレイステーション
■シミュレーションRPG
■97年春発売予定
■価格未定
©スクウェア



ファイナル ファンタジー タクティクス



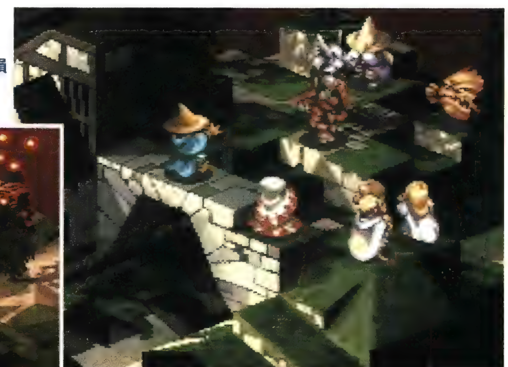


FFTのフィールドは、戦闘フィールドだけでなく、通常フィールドも3Dで描かれている。はたして、どんなストーリーが展開するのか?

メテオ

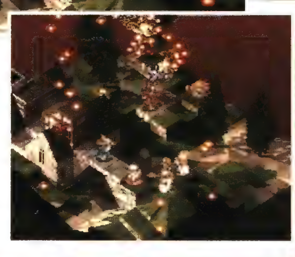
ファイナルファンタジー最強の魔法が3Dフィールドで炸裂!

最強の攻撃魔法・メテオ。まずは、巨大な隕石(メテオ)がフィールドに落ちてくる! 隕石だけあって、真っ赤に燃えている!





隕石が地面に落下! 巨大な爆発が巻き起こる! はたして、魔法の有効範囲は?味方にもダメージを与えてしまうのか? そのあたりはまだ明らかにされていないが、このメテオが最強クラスの魔法であることは、このド派手なグラフィックからも想像できる











構想3年! 戦略性豊かなFFだ!

『ファイナルファンタジーⅦ(以下FFⅦ)』の発売が待ち遠しい昨今、『TOBAL No.1』付属のサンプルCD-ROMを楽しんだ人も多いだろう。しかし、サンプルCD-ROMに収められていたのは『FFⅦ』だけではなかった"もう一つのFF"の映像も収録されていたのである。そのタイトルは『ファイナルファンタジータクティクス』。シリーズ初のシミュレーションRPGである。

FFシリーズは、シリーズものでありながら、特に各作品の間にストーリーの関連性はなかった。FFとは、その名の通り「究極の幻想物語」を模索して、ストーリー、システム共に進化を続けてきたのである。特にシステム面では、キャラクターの素早さが攻撃順に影響するアクティブタイムバトル、キャラ特性を職業という概念から成長させていくジョブメイキング、様々な特技を付加していくアビリティシステムと、革新的なものを発表し続けてきた。FFは「より面白いもの、新しいもの」を探り続けてきたのだ。

そのFFが、シミュレーションRPGになる。FFシリーズのプロデューサーである坂口氏は、3年以上前からこの構想を持ち続けていたという。「FFをシミュレーションにすれば、戦闘の面白さをもっとアピールできる」と。シミュレーションの戦闘に、アクティブタイムバトルが加わるだけでも、その戦略性が飛躍的に高まることは想像に難くない。従来のシステムを継承しつつ、全く新しいFFが今、誕生しようとしているのだ。

シミュレーション戦闘を戦略性豊かに演出する

ジョブメイキング

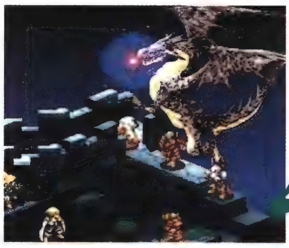
FFとジョブシステムの関係は切っても切り離せない。ここでは、公開されているジョブの紹介と共にFFTのジョブシステムを考察してみよう。

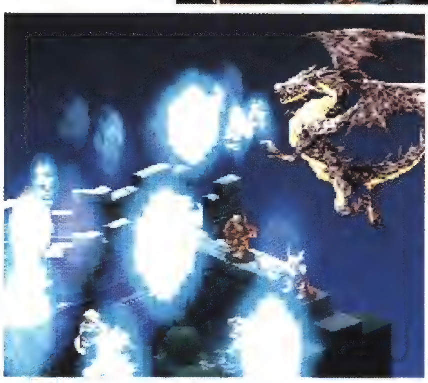
現在判明しているジョブは全部で8種類。ナイト(騎士)、黒魔道士、白魔道士、侍、踊り子、竜騎士、算術士、そして見習い戦士だ。最終的には、今までのシリーズと同程度、もしくはそれ以上の数のジョブが用意されるだろう。現在公開されているジョブは、FFシリーズでおなじみのジョブがほとんどだが、中には見慣れないジョブも見られる。算術士と見習い戦士である。まず算術士だが、特性は明らかにされていない。名前から想像するところ、数に関係があるジョブのようだが、例えば相手のHPを操ったり、ギルの数を操作したりできるのだろうか？　一方、見習い戦士には、ストーリーの途中で傭兵として雇い入れるようだ。特にジョブ特性は持っていないようで、FFVにおける「すっぴん」のようなものだという。このように、真っ白なキャラを育て上げていくこともできるようになっている。一回の戦闘で使えるキャラは5名前後になりそうだが、メインキャラ以外はすべて見習い戦士から育て上げたオリジナルキャラにすることも可能だろう(場合によっては全員オリジナルも?)。キャラクターの個性は、シミュレーションバトルによって、より鮮明に浮き彫りにされてくる。それが、FFキャラであれば、なおさらのことだ。



バハムート

最強の召喚獣はグラフィックもバツグン!

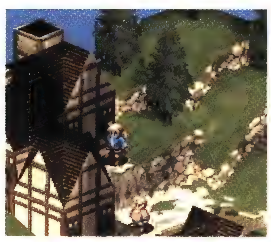


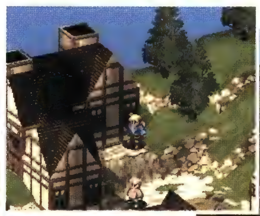


FFといえば召喚魔法。FFTにも、あの召喚獣の王者、バハムートが登場する。ということは、あのジョブも存在するのか？　あのリヴァイアサンやオーディンも登場するのか？　どんなグラフィックで登場するのか、期待大だ！

3Dフィールド

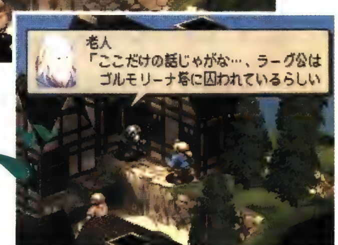
高低差アリ、障害物アリ。360度自在の視点でバトルが楽しめる!



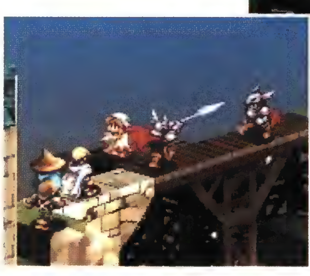




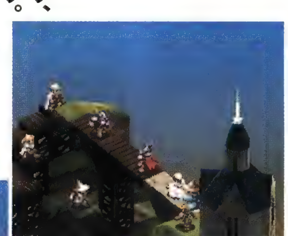
バトルフィールドは、すべて3D。高低差は無論、壁や建物などの障害物があるフィールドも用意されている。障害物の陰になって見えないキャラがいるかもしれない。しかし自由に視点を変えられるから、死角はない！







橋の上で竜騎士の一騎打ち。橋から落ちるとダメージを受けるのか？　また、竜騎士おなじみのジャンプ攻撃はどう表現される？



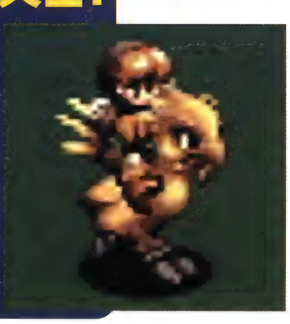


独自のバトルシステムで戦略性が、さらに上がる！

『FFT』の全貌は、まだ明らかではない。しかし、『〜タクティクス』と名が付いたシミュレーションRPGである以上、戦略性豊かなシミュレーションバトルが大きな特徴になることは間違いない。もともと、FFシリーズの戦闘は、RPGの中では戦略性が高いものだ。先述のATB、ジョブシステム、アビリティシステムは、戦闘に時間の概念を採り入れ、キャラの特徴を際だたせて、戦略性を大きく高めている要素である。そのシステムをシミュレーション戦闘に加味するのだ。物陰からケアルをかける白魔道士、ナイトの後方からファイガを唱える黒魔道士、壁を越えて飛ぶ竜騎士などの姿が容易に想像できる。

数々のジョブと数百種に及びそうなアビリティは、シミュレーションバトルにおいて、今まで以上にその特徴を明確にするだろう。さらに、アクティブタイムバトル。キャラの素早さによって攻撃順が決まるこのシステムがシミュレーションバトルに導入されれば、単純なターン制とはひと味違ったバトルになるに違いない。

これはなんだ？ チョコボに乗った兵士！



リリースされた資料の中にナゾのグラフィックを発見。あのチョコボに兵士が乗っているのだ。移動手段としてだけではなく、チョコボもバトルシーンで活躍するのか？　ナゾだ。

新リージョン判明!徐々にその姿があらわになってきたぞ!

SaGa Frontier™
サガ フロンティア

■プレイステーション
■ロールプレイング
■97年春発売予定
■価格未定
©スクウェア
イラストレーション/小林智美

種族 倒したモンスターの能力を吸収する! 姿・形を変えて成長するモンスター『クーン』

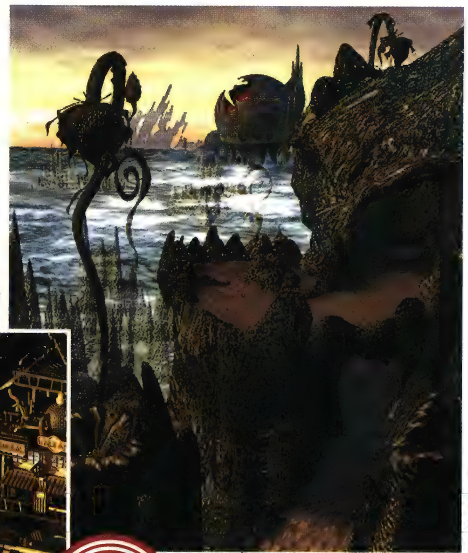
クーンのバトル時の姿が右。だが、これは最初だけ。クーンには、「倒した相手の能力を吸収する」という能力がある。同時に、姿形も変貌し、成長するのだ



変身ヒーロー 何者かに授けられた変身能力! "超人"に変身して悪と戦うヒーロー

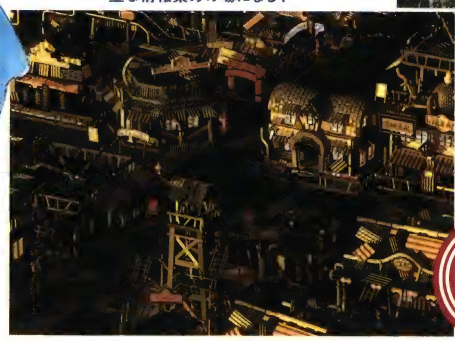
超人に変身して悪の組織と闘い続けるヒーロー。そんな彼の名前と「超人の姿」は明らかになっていない。はたして彼が倒すべき敵の正体は? また、姿形が巨大化することがあるのだろうか?





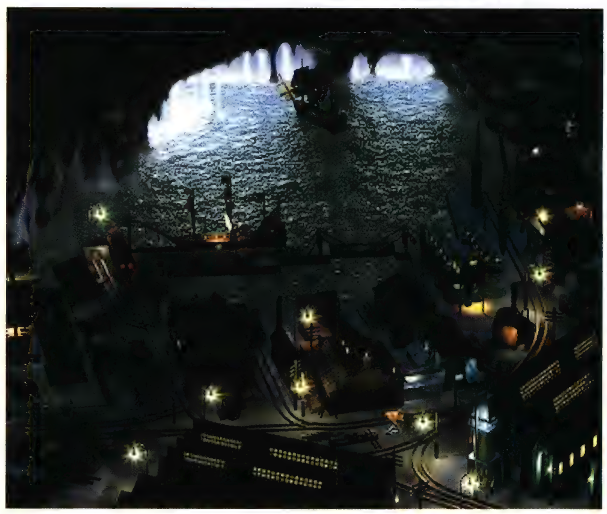
マーグメル
クーンの故郷。リージョンとしての寿命が尽きようとしている。奥の溶岩ドームの炎 が消えるとき、マーグメルは死滅する?

スクラップ
クズ鉄の山があちこちにあるリージョン。こういう街には、なぜか人が集まるもの。貴重な情報集めの場になる?



リージョン 新たに3つのリージョンが判明! リージョンを移動する連絡船もある

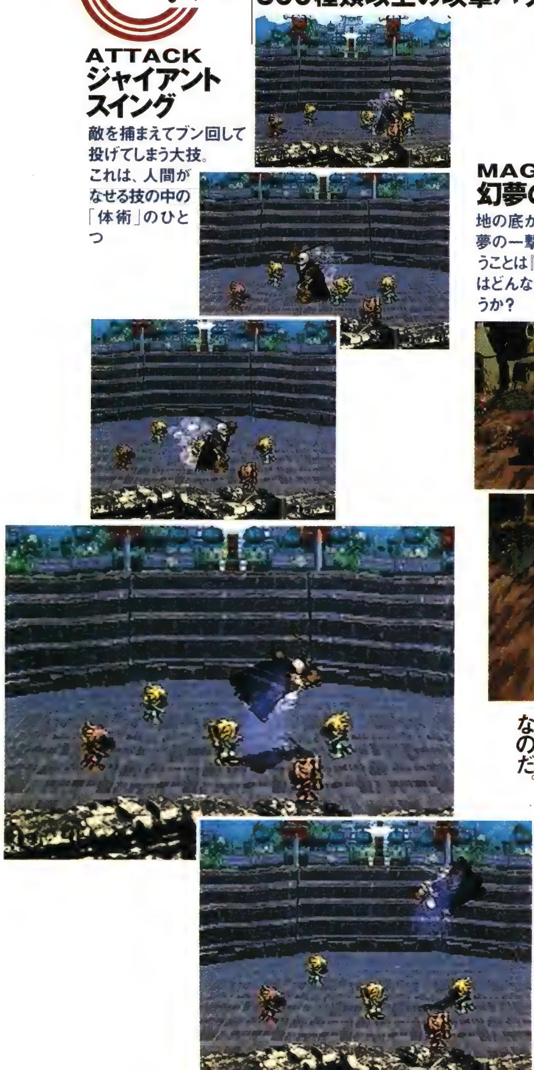
前号で紹介した『クーロン』『リュートの家』『ボロ』『針の城』『闘技場』の他に、新たに3つのリージョンが判明。一体リージョンはいくつあるのだろうか?



ネルソン
このネルソンはかなり広いリージョン。画面写真はその一部、港があるエリア。奥に見えるのはリージョン間を行き来できる船なのか?

バトル 3Dフィールドで展開されるド迫力バトル! 300種類以上の攻撃バリエーションが!

ATTACK
ジャイアントスイング
敵を捕まえてブン回して投げてしまう大技。これは、人間がなせる技の中の「体術」のひとつ



MAGIC
幻夢の一撃～コカトリス
地の底から幻獣(?)を呼び出す幻夢の一撃。コカトリスを呼んだと言うことは『石化』の効果か? 他にはどんな幻獣が呼び出せるのだろうか?



追加情報が多数判明!サガ フロンティアの姿が見えてきた!?

前号で第一報を伝えた『サガ フロンティア』。今回は、追加情報をお届けしよう。サガ・シリーズでは、フリーシナリオといったもの以外にも、戦闘システムにおいても実験的な試みがなされてきた。例えば、"陣形"という要素もそれ。『サガ フロンティア』でも、これに似たシステムが活かされているようだ。しかも、今度は3D。味方と敵のフォーメーション次第で、敵のど真ん中にポツンと仲間が一人、なんていう状態も起こりかねない。もちろん、術や技も多彩。300種類以上の攻撃バリエーションが戦闘を盛り上げてくれるのだ。

『サガ フロンティア』に登場するキャラは、すべて「人間・妖魔・メカ・モンスター」の4つの種族に分類される。それぞれの能力特性に大きな違いがあり、どんな種族を仲間にしてパーティーを組むかが、ストーリー展開はもちろん、戦闘にも大きく影響する。また、パーティーは複数作ることができるので、戦闘ごとに最適と思われるパーティーを投入できる。ストーリーだけではなく、戦闘もフリー。それが『サガ フロンティア』なのだ。

新キャラ判明!
一体型成形モデルとはなんだ?

ブシドーブレード

BUSHIDO BLADE™

本格剣劇アクション

■プレイステーション
■格闘
■96年冬発売予定
■価格未定



腰を落として下から剣を切り上げる、下段からの上方斬り。右足を一歩前に踏み出して切りかかるので勢いがある?



蛍火(ほたるび)

ロシア出身の25歳。ウェーブがかかった金髪に金色の瞳が、一際異彩を放つ。その姿が、闇夜を飛ぶ蛍のようだとして、「蛍火」と呼ばれるようになったという。忍者の修行経験もあるということだが?



上段
中段
下段

構え

上段、中段(正段)、下段の各構え。実際の剣道の構えと基本的には同じだ。下段だけは、剣道では「脇構え」と呼ばれる構えになっている



辰美(たつみ)

広島出身の高校生。もともと『陰』のメンバーではなかったようだが…。身体は華奢で、目が悪いので戦闘時はコンタクトを着用している。強さへの願望、探求心は強いということだが。スピードが身上か?



回転しながら剣を振るう空蝉。回転のスピードと勢いを生かした大技か? 勢い余って御門が吹き飛ばされている



空蝉(うつせみ)

55歳の壮年。やや腹が出てきている。が、熟練した巧みな剣さばきは、力技を軽くいなしてしまう。対戦した相手は、かげろうを相手に戦ったかのような錯覚を覚えるという。黒澤映画に出てきそうだ



低い姿勢からの払い斬り。勢いがあるためか、風門が飛ばされている。辰美自身も、勢い余って後ろに重心が移動している

より自然な動きを実現する、全く新しいシステム? 一体型成形モデルとは?

身体全体を一体として作り上げる「一体型成形モデル」。まずは、基本となる骨格を作り、肉付けしていくようにモデルを作り上げている。『ブシドーブレード』では、関節部分はもちろん、全身のポリゴンの各頂点で、内部の複数の骨からの影響をどのくらい受けているのかを計算してモデルを動かしている(これを頂点制御という)。このため、キャラクターが生きているかのように自然に動くのだ。



本当に人が剣を振るような自然な動き!

本格派剣劇アクション『ブシドーブレード』。その特色は、日本刀をはじめとする様々な武器を持って闘うことにある。例えば、「剣道3倍段」といわれるように、武器を持った人間の戦闘力は素手に比べて数倍にアップするという。それだけ、素手か武器を持つか、あるいはどんな武器を持つかによって、人間の動きは変わってくるのだ。『ブシドーブレード』では、「人間が動くもっとも効率的な動き」を表現している。

その秘密は「一体型成形モデル」にある。従来の3Dキャラクターは、胴体、腕、上腕、足などの各パーツを別々に作り、すきまとなる関節部分は表面をポリゴンで埋めていただけである。これでは膝や首などの動きが不自然になる。ところが「ブシドーブレード」では、身体全体を一体で成形しているため、周辺の骨構造からの影響を計算して、各関節を曲げたりひねったりすることが可能だ。まさに人間の動きが自然に再現されるというわけだ。

同時に、「基本形」と呼ばれる技も公開された。現在わかっているのは日本刀を使った技だけだが、全ての技は、3種類の構えから始まる。上段、正段、下段の3つだ。これは、持つ武器によってもかなり構えが変わってくる。その構えから放たれる基本形の技、あるいはその組み合わせによってさまざまな技が繰り出されるのだ。また、武器で攻撃される以上、防御も単純な防御ではなく、相手の武器を打ち払う必要がありそう。従来の格闘ゲームの様に単純に防御したのではダメージを受けてしまうことがあるのだ。逆に相手の武器を払った状態から連続的に攻撃に移ることなども重要になるといえる。相手の攻撃を見切ることが、『ブシドーブレード』の闘いの基本になりそうだ。

次号予告 「FFT」「サガ」はひとまずお休み。年末の本格始動をお楽しみに。「ブシドー」は、武器の詳細が明らかに!

君はもう体験した？ FFVIIはまるで「映画」だ！

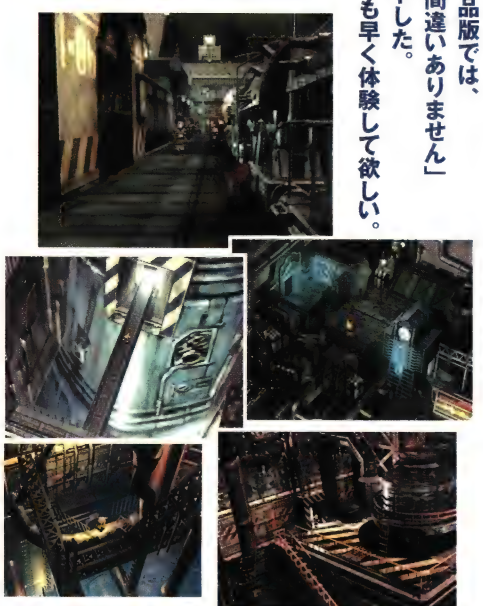




華麗！ 映画顔負けのオープニング！

星が瞬く宇宙空間に浮かび上がるナレーションから、オープニングは始まる。「神羅 カンパニー」「地下組織アバランチ」といったキーワードを提示しつつ、画面は、魔晄都市ミッドガル、疾駆する機関車を映し出す。駅に着いた機関車から、主人公であ るクラウドが姿を現す。ここまでが、オープニングだ。驚くべきは、その美しいという言葉が陳腐にさえ思えるグラフィックと、臨場感溢れるカメラワーク、そして、画 面を切り替えることなく、そのままゲームにつながる点である。

今まで、何種類も『FFVII』の映像は発表されてきた。
300メガの容量を費やしたといわれる『魔晄都市・ミッドガル』、
今まで以上にきめ細かく書き込まれたフィールド画面。
それだけでも、我々は「これがゲームの映像か?」と目を疑ってきた。
それが、動いている。
『TOBAL No.1』付属の『FFVII体験版』である。
製品版のオープニングとおぼしきエピソードが、そのままプレイできる。
実際にフィールドを歩き、モンスターと出会い、戦う。
3Dになっても操作感は、今までのFFと比べて違和感はない。
そして、次々とアングルを変え、迫力抜群の演出が繰り広げられる戦闘。
もちろん、これは体験版に過ぎない。
登場するキャラクター、モンスター、またそのレベルなどは仮のものだ。
「これは、最低レベルのもの。製品版では、
これ以上のものになることは間違いありません」
スクウェア広報は、こうコメントした。
まだ体験していないなら、一日も早く体験して欲しい。



豪華！ CGグラフィックそのままのフィールド画面！

最近のゲームでは、オープニングにCGを使うことは珍しいことではない。しかし、その緻密に書き込まれたオープニングに比べて、実際のゲーム画面は見劣りする例が ほとんどだ。このFFVIIのフィールド画面を見て欲しい。オープニングCGから画面を切り替えることなく、そのままゲームに移行するため、FFVIIではオープニングCGと実際のゲーム画面の質の差はないと言っていい。オープニングだけではない、すべてのフィールドが「まるで映画のよう」なのだ。





流麗！ これがFFVIIの戦闘だ！

戦闘画面に変わっても、そのCGグラフィックの流麗さは変わらない。一つ一つの攻撃ごとに、巧みにアングルが切り替わり、迫力一杯にバトルが表現される。もちろん、魔法や特殊攻撃のグラフィックも3Dである。そして、召還獣。体験版で見ることが できる召還獣は「リヴァイアサン」のみだが、その迫力は筆舌に尽くしがたい。なによりも、これだけ凝った演出を施しながら、操作感は従来と変わらない。FFシリー ズを経験したことがあるなら、なんの説明も受けずに戦闘にはいることができるのだ。



出現！リヴァイアサン





癒しの風！

ブリザド！

凶斬り！

サンダー！


SUNSOFT
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
8月30日発売!!
羽根モノ人気
シリーズ第4弾!
NO.1
たぬ吉くん2で登場!
実戦モード
攻略モード
イベントモード
京楽産業のヒット台が満載。
羽根モノファンの皆様、待望の「たぬ吉くん2」が必パチシリーズでいよいよ登場です。羽根モノ界の常識を一瞬にして崩壊、ホールで化かされたファンも数知れず。この「たぬ吉くん2」を含む、京楽産業の人気機種6台を移植。もちろん、必パチシリーズならではの多彩なモード。この化かしあいどちらに軍配があがるかな?
希望小売価格¥9,980(税別)
必殺パチンコ4 コレクション
たぬ吉くん2
お竜さん
宝島
フルーツパラダイス
バードシェイク
スーパーショット
必殺パチンココントローラー
対応
希望小売価格(税別)
¥3,980
サン電子株式会社 サンソフト事業部
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-13-20 栄センタービル4F Tel.052-252-2241
©1996 KYORAKU ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT
KYORAKU 協力:京楽産業
サンソフト公認ファンクラブ「アクアリズム」会員募集!!
ただ今サンソフトでは、公認ファンクラブ「アクアリズム」の会員を募集しています。アクアリズムでは、サンソフトの最新情報が盛りだくさんの会報誌「さんそふとぱ～く」を毎月発行しています。もちろん、アクアリズム会員のみの特典もついています。入会希望の方は、下記宛先に"90円切手を6枚"同封し、住所・氏名・電話番号をご記入の上、郵送にてお申し込みください。
<宛先>〒162 東京都新宿区揚場町1番3号 グロリアビル5F
サン電子株式会社「アクアリズム」事務局
開発スタッフ募集!!
サンソフトでは、精鋭なるあなた!を待っています。あなたの力を試してみませんか?
職 種:プログラマー、デザイナー、サウンド(各々経験者の方)
勤務地:東京、名古屋(希望に応じます)
問い合わせ先:〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
サン電子株式会社 人事担当まで TEL.0587-55-2201
サンソフト提供ラジオ番組
「小森まなみのエールを君に」
毎週金曜日深夜2時30分～3時
文化放送(1134KHz)にて
絶賛放送中!

ファイティングバイパーズ

アーケードで人気だったバイパーズが、早くもSS版に移植されて登場する。しかもとっておきの隠れキャラもいるらしい！　サターンユーザーはまたまた格闘で燃えようぜ！

■サターン■セガ・エンタープライゼス
■格闘アクション
■8月30日発売■6800円

構成・文／大岡まさひ

ポップでキュートでけっこうディープ "デイスト・オブ・バイパーズ"全開!!

イカしたバイパーたちを我が物に！

コスプレ少女に番長にメタル兄ちゃんに"3"マニア（サンマンのこと）——アーケードで初めて見たときには、「とりあえずキャラ濃いぜ」とか思っていた。色物格ゲーか、の趣きなきにしもあらずだった。けど、今改めてプレイすると、バイパーズはイカす！

相手のアーマーを破壊したときのドンガラガッシャーンな爽快感、浮かせ技で呆れるほど空高く舞い上がるあの軽さ、壁ぎわでボカスカ殴って蹴ってイワしたときのおらおら気分……知り合いと対戦していると、ついつい時間を忘れて没頭してしまう（今回夜中までヤっちゃいました）。

格闘システムはけっこう複雑。それゆえに、実は家で遊ぶのが正しいゲームかもしれない。SS版で腕を磨いてからアーケードで改めて対戦するのも、もちろん悪くない。

さて、そのSS版、移植度はかなりいいセンいっている。バーチャ2などで感覚が馴らされているから今さら驚かないけど、「これだよバイパーズは！」というプレイ感は見事に再現されている。テスト版ではたまに処理がもたつく場面もあったが、完成版では大丈夫と期待しよう。ファンもビギナーな人も、これならきっと満足できるデキだ。

その上、SS版ならではのオマケとして何といきなりあのペプシマンが使えるというのもオドロキ！

それとバーチャが出たときに、スティックを買ったあなた、同じ3タンシステムだから、周辺機器の有効活用のために、バイパーズ買うのもお得かも（?）。



⬆番長こと"イテまうぞこらぁ！"バンの鉄山靠が炸裂。アーマーはブッ壊れて飛び散り、敵もブッ飛ぶ（メチャ減る）。壁投げされてこれやられた日にゃマジで即死もん

【金網or壁・手に汗握るキワの攻防！】

キワでボカスカ



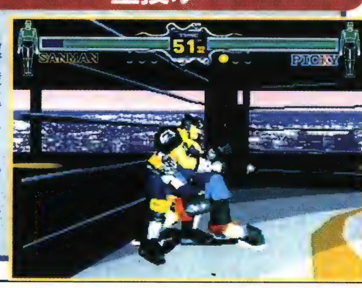
➡壁・金網ぎわで、空中で、コンボ技、なんてのをくらうとエラいことになる。金網にコスれて散る火花も熱ぞー

バイパーズにリングアウトはない。代わりにあるのが金網または壁。技を当てられて壁にぶつけられると、それによってもダメージを受ける。だから、壁ぎわに追い詰めるor追い詰められると、有無をいわせず激しい攻防が繰り広げられるわけだ。

たとえば壁に向かって投げ技で放り出しておいて、コンボ技でボコボコにする、といった闘い方ができる。逆に、追い詰められた側が投げを使ってその場を脱出することもできる。一気に形勢逆転もあり得るのだ。

追い詰めといて投げ、ってのもある。投げコマンドを入れると、壁ぎわではモーションが変わって壁に押し付ける痛々しい技になったりする。さらに、壁ぎわ攻防で使うのはムズいけど、壁に向かってジャンプして反動で相手を攻撃、なんてことも可能（キャラによる）。熱いぞ。

壁投げ



➡敵が壁を背にしていたり、自分が壁を背にしていて通常投げ等を出すと、動きの違う投げが

【アーマー攻防技・でドンガラガッシャンシャーン！】

バイパーたちは全員、上半身と下半身にアーマーを着けている。このアーマーは、ダメージを受けると耐久値が減っていく。耐久値ゼロになったときに「アーマー破壊技」がヒットすると、アーマーは木っ端微塵にフッ飛ぶ。アーマー破壊技はキャラごとに上半身、下半身攻撃用のものがそれぞれ決まっている。当然、アーマーが取れるとキャラの受けるダメージ量が増える（防御力が低下する）。

これが、大まかなアーマーシステムの概要。さらに、アーマーをみずから脱ぎ捨てることも可能。コマンドは⬅➡⬅➡P+K+Gだ。ま、これは屈辱技ですな。



⬆➡アーマー破壊技が決まると、アーマーはコナゴナに。脱げたあとは見た目もけっこう情けない

ガード&アタック！



⬅ガード&アタックは攻撃をガードして反撃する技。しかもアーマーも破壊する

空中戦・コンボや受身や投げもある

アッパー系などの固有技がヒットすると、敵は空中に放り出される（高さはキャラの体重にもよる）。で、この際にいろんな技を叩き込むことができる。
　が、バイパーズでは空中に放り出されてもそこで受け身を取ることができる。これによってタイミングをズラして攻撃をかわしたり、ダウン攻撃を受けなくてすむことが可能となる。
　空中に放り出しておいて、空中投げを仕掛けられるキャラもいる。そんなこんなで、空中でもいろんな駆け引きが生まれるわけだ。少なくともバーチャのように「浮かされたら最後体力50％オフ決定」なんてことはない。ま、それでも絶妙のタイミングで空中投げされて抜けられないー、なんてこともあるけど。

超浮くアッパー！



➡アッパー系は中段攻撃なのでけっこう食らう。でもって、食らったらビックリするくらい浮かされるぅ

⬇バンの拳華火で浮かされて、空中でアノ技にクリソツの怒羅魂圧破が炸裂。対戦でよく決められたっけ…



空中受身



➡超浮かされなくても、受身を取れる技はいろいろある。投げられたときも受身は取れる

空中投げ



➡これはピッキーのエアグラブという空中投げ。空中でなめらかに決まるので気持ちがいい

サターンオリジナルモードもあるぞ！

SSのみのモードももちろん用意されている。いずれも、じっくりバイパーズを楽しむための気の利いたモードだ。そして、SS版ならではの隠しキャラまでも！　これだけでもSS版バイパーズをやってみる価値がある⁉



で、マーラーも使えるよん

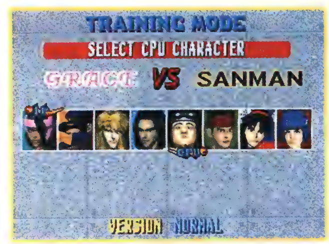
⬆こちらはマーラーだ。キャラ選択画面で選ぶことができるぞ

なんといきなりペプシマン！



➡隠しキャラとしてゲーム中でペプシマンが使えるらしい。ペプシマンファンは泣いて喜べ！　しかし、強いんだか弱いんだか…

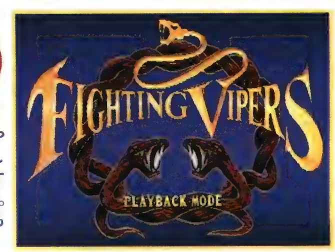
トレーニングモード



⬅技の練習ができるモード。CPU相手にじっくりトレーニングに励めるほか、コマンドが表示され、自分の入力をチェックする機能も

プレイバックモード

➡アーケードモードやVSモードでセーブしておいた映像を再生することのできるモード。思い出の名試合（？）も撮っておける



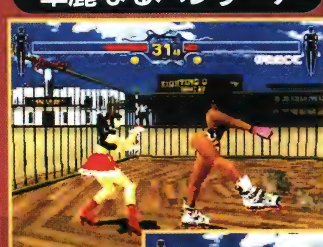
バイパーズグラフィティ

ダメ男くん！



⬆ダメージ男、略称ダメ男くん。連勝すると8連勝ごとにポーズを変えるヤツだ

華麗なるバレリーナ



ヒザかっくん



⬆ライターOが個人的に好きなハニーのペリペリチェック。ああん



⬆編集Mの個人的お気に入り、グレースのロングアクシスターンですの

アルバ広告



➡オープニングCG中にはセイコーアルバ・スプーンの広告も入る。ゲーム内広告だ

ペプシ広告



⬅リングの向こうにサリゲに見えるペプシのトラック。違和感なくて○

スマッシュコート

星の数ほどあったスポーツゲームの中で秀作の呼び声も高く、誰もがハマった『ファミリーテニス』。つぎつぎ進化を続ける元祖テニスゲームの最新作がついにPSで登場!!

■プレイステーション■ナムコ
■３Ｄテニスゲーム
■９月６日発売■5800円
■ネジコン使用可■メモリーカード１ブロック使用

構成・文／新明敏夫（山猫有限会社）

名作テニスゲームの続編がプレイステーションで登場
コート遊びも加わって数倍オトク

手軽に遊べておもしろい

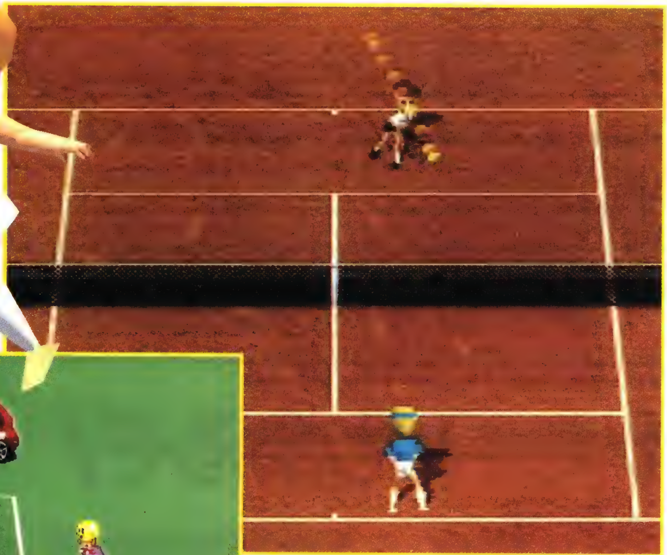
シンプルで簡単な操作性と、プレイの奥深さが魅力だった『ファミリーテニス』。原型を保ちながら進化を続ける名作がついにＰＳに登場する。

ゲームはコンピュータや友だちと対戦できる従来通りのエキシビションモードと、コンピュータ戦で勝利し、アイテムを手に入れて自分のオリジナルコートを作れるテニスクラブモードの２種類がある。

キャラはすべてポリゴンで描かれ、動きはなめらか。特筆するところはコンピュータがこれでもかっ!、というくらい手強いということ。もうハンパな強さじゃないのだ。

またネジコンにも対応しているので、持っている人はぜひ使ってみよう。ナムコなりに次世代のテニスゲームを追求した作品といえるだろう。





⬆特定のキャラクターのみ使用可能なスマッシュ「フラッシュスマッシュ」。タイミングが非常に難しいが、この球を打たれたら拾うのはほとんど不可能に近い、かな!?



⬅テニスクラブモードでアイテムを集めて、自分だけのオリジナルコートを作ろう。でも対戦相手は手強いぞ

海外遠征もアリ、で勝負の醍醐味いっぱい

エキシビジョンモード

エキシビジョンモードは、シングルス、ダブルスでコンピュータや友だちと戦う１試合対戦モード。総勢24人のキャラクターがおり、互いに入り乱れて熱い戦いを繰り広げる。またコートの種類も豊富で、10種類のコートが用意されている。タイプ別にハード、クレイ、ローンがある。

テニスクラブモード

今回の目玉、テニスクラブモードは、試合に勝って手に入れたアイテムを自分のオリジナルコートにエディットできる。なおかつそのコートでプレイできるという、こだわり人間にはたまらないモード。また友だち同士でアイテム争奪戦を行うこともできるぞ。



⬆個性たっぷりの24人の選手たち。隠れ選手もいるかも？

懐かしのキャラと対戦



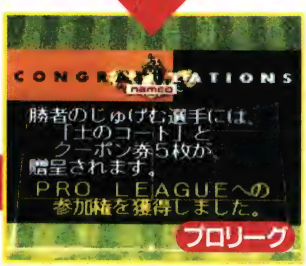
ステッピィ ⬅トップスピンの威力は相変わらずとんでもない

ブンブン ⬅相手を微動だにさせないサーブ力は今だ健在

エドマエ ⬅初心者向けのバランスのとれたキャラクター

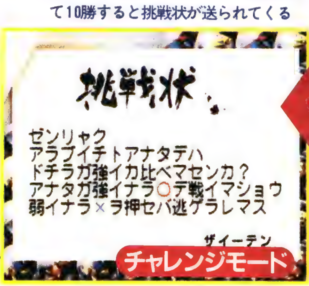


⬆４つのリーグ戦があるが最初はこのルーキーリーグしか戦えない。すべてはここからだ



⬆アイテムのランクと敵の強さがグレードアップ。欲しいアイテムも手に入れにくくなる

⬇プロリーグとNTPトラベルをあわせて10勝すると挑戦状が送られてくる



NTPトラベル

⬇対戦相手からもらえるクーポン券を集めて、海外遠征。勝利するとその国独特のアイテムが手に入る



●テニスを楽しむ
LET'S PLAY

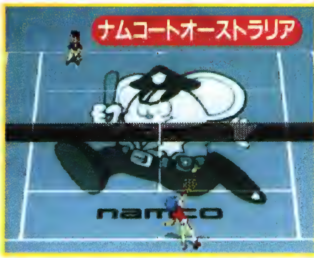


●コート作りを楽しむ
COLLECTION & EDIT
なんといってもコート遊びがおもしろい

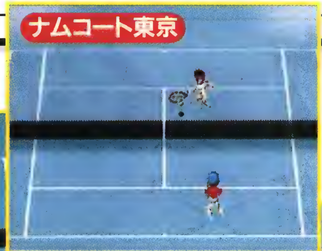


その1 オリジナルコートの奥深さ

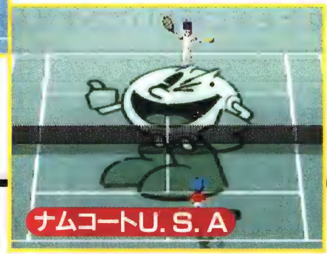
国ごとの雰囲気が出ている各コートたち。勝負にばかり気を取られていないで、たまにはコートの演出にも注目してみよう。なかなかおもしろいシーンが見られるぞ。



⬇コートに描かれているのはマッピー。ハードコートなのでボールの弾みが良いぞ



⬆今回唯一の室内コート。照明のあたり具合で4方向に影が見える。クセがなく最も標準的なのでプレイしやすい。



➡コートにパックマンが描かれているハードコート。東京と同じく普通のコート

その2 一層楽しくなったギャラリーたち

コートの種類は全部で10種類。それぞれ国ごとに独特の雰囲気を持っており、試合を見ているギャラリーたちも釣りをしているおじさんや、海辺で踊っているダンサーなどさまざまだ。



⬅古城でテニスプレイ中、DEUCEになると執事が王様にジュースを運んでくる。しかし階段で転んでこぼしてしまう

その3 アイテムを集めてコートを作ろう

オリジナルコートの魅力は、容姿や能力を考えてキャラを決定し、リーグ戦で欲しいアイテムを手に入れるところにある。手に入れたアイテムを配置し、そのコートを使ってプレイできる楽しさがあるのだ。コートにパックマンを描き、審判もパックマン。コートの脇にもパックマンの置物を設置して、パックマンメインコートにするもよし。100以上あるアイテムを使って自分好みのコートを作ろう。



⬅アイテムにはそれぞれポイントが定められており、合計がMAX500ポイント以内ならいくつでも配置できる



⬅試合が終わったあと勝った場合と負けた場合とによってもらえるクーポン券の枚数が違う。たくさん集めて海外遠征だ

ルーキーリーグでゲット

ルーキーリーグで手に入れられるアイテムは全部で50種類近くある。自分が数々の試合をして集めたアイテムたちを、オリジナルコートに設置しておくことは、自分が今まで戦ってきた証となるのだ。



⬅何だかホッとする憩いの宿。休みたい？

⬇丁寧に手入れされているミニ庭園・雅

⬆コートを華やかにするには欠かせないチアガール

⬅やっぱりナムコといえばパックマンでしょ。え？違う？

プロリーグでゲット

対戦相手はランダムに選択されるとはいえ、ルーキーリーグに比べると格段にレベルが上がっているので油断は禁物。またアイテムにボールが当たると何かしら変化するモノもあるぞ。



⬇カッチョイイ車が並ぶショールーム

⬅日本情緒あふれる建物、心のふるさと

⬇ダックくん。妻と子供もいるんだぞ

その4 アイテムを賭けて対戦だ！

友だち同士で持ちアイテムを賭けて試合を行う。手に汗握る真剣勝負になるのは間違いなし！ただし、コピーしたメモリーカードは使えない。



⬇なるべく2つ以上持っているアイテムから賭けていこう

作ってみましたこんなコートいかがっすか？



じゅげむオリジナルコートを作ってみたぞ！普通の審判では物足りないので、裸の女の子にしてみたり、コートの上が寂しいな、と思えばパックマンを描いてみたりと、自分のやりたい放題にできるのがコート遊びの魅力だ

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

今年も毎年恒例の大規模な格闘大会の季節がやってまいりました。あんな人やこんな人、いろんな人が全力で展開する戦いに、あなたも手に汗かいてみませんか？

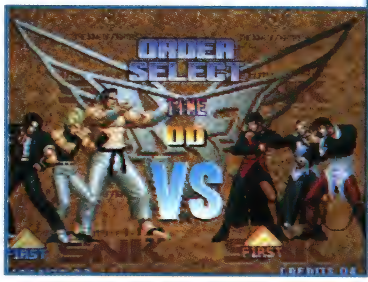
■NEO・GEO■SNK
■格闘■カートリッジ■362M
■96年9月27日■32000円

構成・文／根本康弘

SNKの人気キャラが総結集した格闘シリーズ第3弾
古代よりの因縁、今こそ晴らさん

着実にファンを増やしてきた作品

SNKといえば格闘。『餓狼伝説』『龍虎の拳』などその多くは、最高クラスの人気タイトルだ。いくつものビッグ・タイトルから大勢のキャラクターを選りすぐって一つのゲームで遊ぶとなると、こりゃまたスケールがでかい。そんな格闘ファンには夢のような『K・O・F』シリーズも今年で3年連続3本目のリリース、『96』もひと味違うぞ。





⬆総勢27人に膨れ上がった『96』。顔ぶれもシャープになった。選択画面だけでもこの豪華さ
⬅やはりチームバトルが熱い。最強はどのトリオ？

それぞれに思惑が絡んだ大会

格闘とはいえ、これだけキャラクターが多ければ物語や設定にもファンの興味は向く。

巨大企業数社がスポンサーについた世界大会。しかしながら見え隠れする参加者たちの思惑。草薙京と八神庵の因縁。ギース、クラウザー、Mr.ビッグの3人による「ボス」チーム。大会の陰に隠れた人間模様は、さまざまな角度から絡み合う。戦いを進めるうちに明らかになるのだろうか。



●さまざまな思惑のもと開催される格闘大会には3人編成9チーム、総勢27人が参加する。もちろん新キャラクターにもお目にかかれる。旧キャラにもきちんと新しい技が設けられている



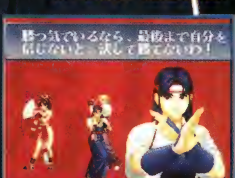


操作、技、編成…新システムの数々

このシリーズの優れた点の一つとして、他の格闘シリーズで採用された「気力ゲージ」や「超必殺技」といったシステムを消化して使用していることがあげられる。また毎回新システムを大胆に採用することで、ファンを飽きさせない作りをしている。多くの戦いを経てきた技術が『K・O・F』シリーズには詰め込まれている。では、大きく変化した戦法については次ページで紹介していこう。

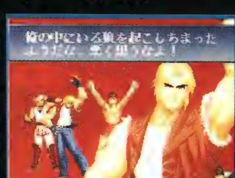
全9チーム27人の選ばれしファイターたち

新・女性格闘家チーム
不知火舞／藤堂香澄／キング



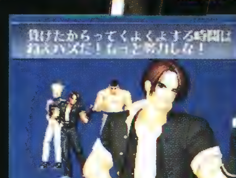
⬅新たに編成しなおされた女性ばかりのチーム。ユリが別のチームに入ってしまい、香澄が代役を務める。かなり新鮮

餓狼伝説チーム
アンディ・ボガード／テリー・ボガード／ジョー・ヒガシ



⬅おなじみ『餓狼伝説』の主人公3人組。宿敵ギースの挑戦状が、彼らをさらに奮い立たせることになる

主人公チーム
二階堂紅丸／草薙京／大門五郎



⬅野試合で謎の格闘家に敗北を喫した草薙がその屈辱を果たすべく、今回の大会に参加することになった

『96』ならではの新システムを駆使せよ







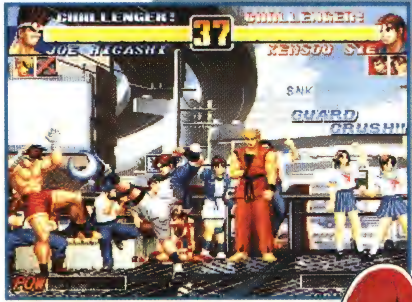


1 緊急回避動作

ABボタン同時押しで後方へ、➡＋ABで前方へ緊急回避動作を行う。素早く移動できるため攻撃の回避に役立つだけでなく、奇襲の手段ともなる。近距離で前転すれば一瞬にして敵の背後に回り込める。これの読み合いができれば戦いの幅はグンと広がる。

2 ガード弾き

敵がガードしているとき、一定時間内に特定回数の連続攻撃を当てると敵のガードポーズが一瞬解除され、ガード不可能状態になる。ダメージにはならないものの、パワーがMAXまで溜まっている状態ならパワーダウンとなる。これは地上だけでなく、空中でも同じ条件だ。



3 援護攻撃

めまい、あるいはつかまれた状態のとき、ABC同時押しで味方が援護攻撃してくれる場合がある。待機中の仲間がまだ元気で、画面内に見えていることが前提だけど、チーム内のキャラの相性で助けてくれる確率が3段階に変わる。



4 パワーMAX超必殺技



いままでの超必殺技から少しばかり機能が追加された。パワーMAX時か体力ゲージ点滅時のどちらかで使えるのは同じだけど、2つの条件が揃っているときに使えば見た目が派手でしかも威力のある技を繰り出すことができる。

遊んで来やした 手応えは確かにアリ

先日SNKを訪問して、実際に『キング・オブ・ファイターズ'96』をプレイしてきた。その感想を少しばかり。

キャラクターが多いのは単純に楽しい。キャラが多ければそのぶん、必殺技も増えるわけで、つまりより見た目に派手になる。そんなケースだと、しばしば大味な内容にもなりがちだけど、緊急回避動作などの新システムはゲームを引き締めているように思った。逃げるためより、攻撃のために使えそう。戦略が変わる。

全体的に操作感はいつも通り。コマンドはより正確に入力しないとダメと聞いていたけど、触った感じでは特に不自由さはなかったな。



⬅『餓狼伝説』、『龍虎の拳』のボスたちが集まったチーム。大柄。強力。ギースの抱く野望とは一体何なのだろう？

ボスチーム

Mr.ビッグ／ギース・ハワード／ウォルフガング・クラウザー



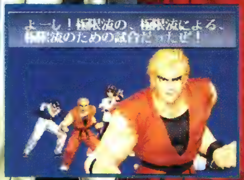
⬆大会参加の目的が不明のマチュア、バイスという2人の新キャラクターを加えた、八神を筆頭とするチーム。打倒・草薙にひたすらに燃えている

八神チーム

バイス／八神庵／マチュア

龍虎の拳チーム

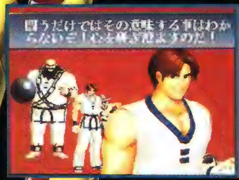
ロバート・ガルシア／リョウ・サカザキ／ユリ・サカザキ



⬅『龍虎の拳』から参加した3人。ユリはもともと女性格闘家チームに合流するはずだったが、ハメられてこちらへ

キムチーム

チャン・コーハン／キム・カッファン／チョイ・ホンゲ



⬅キム率いる師弟トリオ。ひたすら今大会のために修行に燃え続けてきた。最も個性的なチームの一つといえよう

サイコソルジャーチーム

椎拳崇／麻宮アテナ／鎮元斎



⬅今回は悪との戦いではなく、純粋に腕試しをするために大会に参加する。だが鎮元斎は秘かに不吉な予感を抱く…

新・怒チーム

ラルフ／レオナ／クラーク



⬅ハイデルンの代役として出場する新キャラ、レオナを含む。無愛想だが、暗殺術を叩き込まれた彼女は今回の目玉かも

女神異聞録ペルソナ

ついにベールを脱いだ『女神異聞録ペルソナ』。今までの『メガテン』シリーズとはひと味もふた味も違う革新のシステムが、プレイヤーを魅了すること間違いなし

■プレイステーション
■アトラス■ロールプレイング
■9月20日発売■6800円

構成・文／長谷部勲

革新のペルソナシステムに迫る！ 新たなメガテンワールドが幕を開ける

メガテンシリーズの新展開

『メガテン』シリーズに新たな動きが表れた。それがプレイステーションで登場する『女神異聞録ペルソナ』だ。

シリーズ独特の雰囲気はそのままに、『ペルソナ』ではより快適にプレイできるようにシステムが一新された。

今までの『メガテン』は悪魔を仲魔にしてから、合体によって強い悪魔を作り上げ、パーティーに加えるというものだった。しかし『ペルソナ』では、悪魔を仲魔にはできない。仲魔にするのではなく、悪魔と交渉してスペルカードを貰い、そのカードを合体させてペルソナカードを作り、それをパーティーの誰かに降魔させる。そうすることで悪魔の力を使うのだ。

ペルソナの新要素とは!?

ペルソナとは無意識に存在する別人格のこと。今作では自分に宿る別人格の能力を使いこなすことがポイントとなるのだ。しかし、ペルソナを発動するには、3つの要素が必要。スペルカードを入手するための悪魔との交渉、スペルカードによる合体、そして、悪魔を自分に降魔させること。この3つが『ペルソナ』の最も重要な新要素なのだ。



⬆ペルソナは、2枚以上のスペルカードを合体させてからでないと降魔できない。

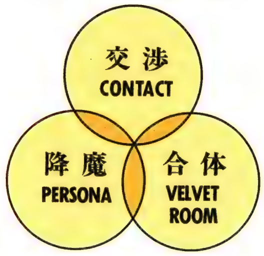
ライターHの"ペルソナにメガテンの未来を見た"

一部の間で、『メガテン』は取っ付きにくいと指摘されていた。しかし、『ペルソナ』はどこか違う。身近な舞台設定も然る事ながら、ゲームの展開にイライラしないのだ。一言で言えば、取っ付きやすくなったということか。もしかしたら、『ペルソナ』が『メガテン』シリーズの主流になるのではないだろうか。



⬆全滅しない限りゲームは続く。ペルソナに使うSP(スピリッツポイント)は歩くだけで回復する。

ペルソナの3要素



ペルソナの舞台となるのは…

『ペルソナ』の舞台は、郊外にある架空の町。プレイヤーの分身となる主人公は、その町にある学園の生徒。主人公は友人とともにパーティーを組むことになる。ある日彼らは、ちょっとした占い遊びによって、ペルソナに目覚めていく。そして、町に渦巻く陰謀に巻き込まれていくのだ。

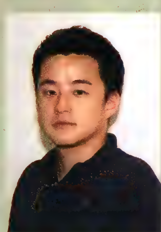
設定は『女神転生ｉｆ』に似ている。どこにでも存在するような身近な設定が臨場感を高めるはず。そして、次第に現実と非現実が交錯し始め、未知なる扉が開かれるのだ。

現実と非現実が交錯する



●開発者インタビュー

メガテンの新戦略とは。開発者に聞くペルソナの野望



ディレクター
岡田耕始氏

誰もが楽しめるゲームにしました

プレイステーションで『メガテン』シリーズを出すと決まったとき、誰もが楽しめるものにしようと思ったんです。これまでの『メガテン』は、一般ユーザーに受け入れにくかったみたいで、そこらへんを解消してできたのが『ペルソナ』なんです。学園を舞台として、身近な設定にしたり、ゲームの展開にも色々と初心者に優しい配慮をしています。また戦闘自体を楽めるRPGとも言えると思いますね。

キャラクターに感情移入してください

今回キャラの設定が大変でした。ひとりひとりのキャラにしっかりとした個性を持たせたんです。これによって、キャラへの感情移入がしやすくなったのではないでしょうか。特に悪魔との交渉のときに、キャラの個性が色濃く出ます。また、今までのシリーズでは現れなかった主人公が、画面上に登場するのも『ペルソナ』ならではのことです。

海外発売のウワサですか？

兼ねてから計画していたのですが、いよいよ海外発売を予定しています。その第1弾が『ペルソナ』なんです。「メガテン」シリーズを、海外のユーザーに遊んでもらえる機会ができたことは有意義なことだと思います。いったいどんな反応があるか、自分でも楽しみなんですよ。

HP1で復活する!!



⬆戦闘中に倒れても、戦闘が終わるとHP1で復活するのだ。安心して戦える!?

交 渉
CONTACT

❶悪魔と遭遇

ペルソナを発動させるには、まず悪魔からスペルカードを入手しなければならない。しかし、そう簡単にはスペルカードは手に入らない。うまく悪魔と交渉することで、やっと手に入れることが出来るのだ。それにはまず、悪魔と出会わなくてはならない。街のフィールド上や建物の中を歩いていれば、悪魔と遭遇することができる。どんな悪魔が現れるかは、場所によって変化するのだ。



⬆求めていた悪魔と遭遇できるとは限らない。しかし、交渉次第で色々なアイテムが手に入る。

❷悪魔と交渉

悪魔との交渉には、パーティーの中から任意のキャラを選んで交渉させることができる。それぞれのキャラには特徴的な交渉の仕方があり、悪魔との相性にも影響してくる。あるキャラを使えば、ある悪魔との交渉がしやすくなるということもありうるのだ。どのキャラを使って交渉するか悩むことだろう。



⬆キャラの中には、悪魔相手に演説したり、説教したりするキャラもいるのだ。



⬆パーティーの中から交渉するキャラを選ぶ。どのコマンドを使うか迷うところ。



悪魔選択

⬆悪魔は1種類とは限らない。しかし、交渉できるのは1種類だけなのだ。

❸悪魔の反応

交渉が進むと、左上に表示される感情パラメーターが変動する。パラメーターは黄色が興味、赤色が怒り、青色が恐怖、緑色が喜びを表している。交渉によりどのパラメーターが上がるかで、悪魔が主人公たちにどんな感情を持っているかがわかるのだ。これによって交渉がうまくいっているか、うまくいっていないかが判断できる。感情パラメーターの反応を見ながら、有利に交渉を進めていこう。



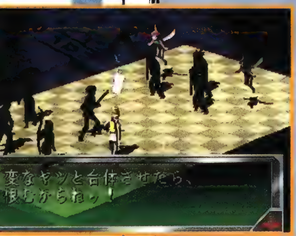
⬅緑色が上昇して、悪魔の機嫌がよくなった。さらに機嫌がよくなるコマンドを入れるのだ。



➡どうやら悪魔が気分を害したらしい。交渉したキャラとの相性が悪かったみたいだ。

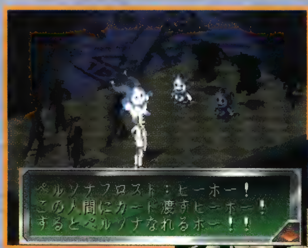
感情パラメーターを確認しよう

❹結果

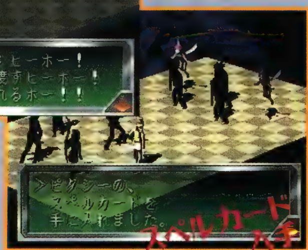


ある程度交渉が進むと、なんらかの結果が表れる。悪魔の態度が決定的となり、交渉が成功したか失敗したかがわかるのだ。しかし、交渉が成功だとしても、スペルカードが手に入るとは限らない。他のアイテムをくれることもあるし、好意的な返事をして去っていってしまうこともある。そして、交渉が失敗した場合は、攻撃を受けることになるのだ。

成 功



⬅特別な交渉にペルソナトークというものがある。これは神話上で密接な関係がある場合に起きるのだ。



スペルカード入手

➡成功すればスペルカードを入手できる。もし、交渉している悪魔のカードがあれば別のアイテムをくれるのだ。

失 敗



➡今チャージしているペルソナと相性が悪い悪魔と交渉すると失敗することに。

戦闘突入！



⬅交渉に失敗すると、殴られたり、バッドステータスにされることもあるのだ。

降 魔
PERSONA

解き放たれた力



戦闘開始



➡悪魔との戦闘が始まる。チャージ中のペルソナをレベルアップさせるため、積極的に能力を使おう。

ペルソナ選択



⬅ペルソナはひとりのキャラに3体チャージすることが出来る。その中から1体を選択するのだ。



ペルソナ発動！

ペルソナを使いこなせ

●ストック
ペルソナは、ベルベットルームに預けることで、最大16体までストックしておくことができる。ゲームが進むとペルソナも増えてくる。不必要になったペルソナは、ベルベットルームに来て、イゴールに引き取ってもらおう。

●チャージ
ペルソナを自分の体に降魔させた状態。ひとりのキャラに、3体のペルソナを同時にチャージさせることができる。チャージするペルソナをよく考えよう。攻撃系や回復系など、各キャラにペルソナをバランスよくチャージさせるのだ。

●アクティブ
ペルソナを発動させることが出来る状態。しかし、ペルソナは戦闘中でも、チャージした中から切り替えることが出来る。戦う悪魔との相性を考えて、ペルソナを変更するといいだろう。状況に応じてペルソナを切り替えるのだ。

合 体
VELVET ROOM

イゴール登場



⬆イゴールはスペルカードの合体、ペルソナの降魔など、ペルソナの管理を行なっている。

携帯で悪魔を呼ぶ



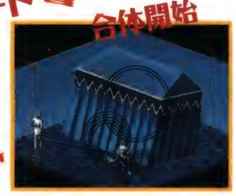
⬆スペルカードの合体を依頼すると、イゴールは携帯電話でイビルホンで悪魔を呼び出すのだ。



マインドマンサー
イゴール

ベルベットルームにて悪魔合体をしてくれる謎の人物。携帯片手に悪魔を呼び出すのだ。

合体開始



⬆2体の悪魔が出現し、上から幕が降りてきて合体が始まる。幕の中で何かが起こっているぞ。

スペルカード完成！



⬇幕が上がると、合体でできたスペルカードが出現する。これでペルソナとして使えるのだ。

Fighting Illusion～K-1 GRANDPRIX

人気格闘技のK-1が3D格闘になった！じゅげむ編集部でも熱い闘いが繰り広げられているK-1の、その独特のシステムをバッチリ伝授。この夏オススメのしびれるゲームだ。

■プレイステーション■エクシングエンタテイメント
■格闘アクション■96年8月9日発売
■5800円■メモリーカード5～15ブロック使用

構成・文／堀野和宏（レッカ社）

「K-1グランプリ」を再現した迫力のポリゴン格闘 最強をめざして、魂の一撃を打つべし!!



↑モーションキャプチャリングという人間の動きをそのままデジタル化する技術で取り込まれていて、とてもリアルに動く。1発のパンチの重みが、1発の蹴りの鋭さが実感できる

「K-1グランプリ」、それは空手やキックボクシングなどの立ち技格闘技の世界一を争うトーナメントのこと。4年前に空手団体・正道会館の石井館長により提唱された。試合展開の方は一発の蹴りやパンチが相手をマットに沈めてしまい、アッという間に決着がついてしまう。一瞬のスキが命取りになる迫力の試合展開が、多くのファンを魅了しているのだ。

そんなK-1で実際に活躍している選手の動きをモーションキャプチャーで取り込み、リアルに再現した3Dポリゴン格闘ゲームがこのソフトだ。

戦士への第一歩は基本を知ること

このゲームには独特の基本操作システムがあるので、ざっと紹介していこう。

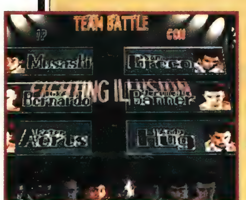
キャラクターの操作は十字キーとパンチ、キック、特殊技の3ボタンで行う。攻撃とガードは上・下段の2種類に分かれ、下段ガードは真下キー入力。それ以外のキー入力は全て上段ガードになる。

またこのゲームではやや特殊な入力の移動が2種類ある。それが上斜め入力のダッシュと、真下2回入力のダッキングだ。ダッシュはその名の通りダッシュなのだが、ダッキングというのは敵の懐にもぐり込む移動のこと。これを使えば敵の上段攻撃をかわして間合いを詰めることができる。

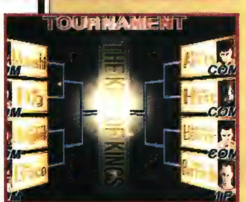
そしてこのゲーム最大の特徴が「スタミナゲージ」の存在だ。これは体力ゲージの下に表示されるゲージで、キャラクターのスタミナを表している。攻撃を出すとスタミナが減っていき、技の攻撃力も低下するのだ。つまり、連打の空振りばかりで調子に乗っていると、攻撃力もダウンしてしまうということ。したがって常に攻撃を休めてスタミナを補充していかないといけない。この操作感覚は慣れが必要だが、基本になるのでぜひマスターしよう。

こんな戦いもあります

コンピューター戦モードや対戦モードの他に、こんなユニークなモードがこのソフトには用意されている。

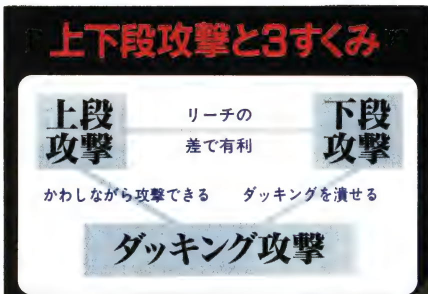


●チームバトルモード
3人ずつキャラクターを選んでそれぞれで対戦



●トーナメントモード
選手を選んで、8人のトーナメント対決する

上下段攻撃と3すくみ



泣く子も黙るK-1戦士たち

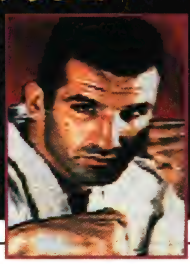
不屈の格闘家魂を持つ、K-1戦士。このゲームにはフグを筆頭に8人の戦士が死闘を繰り広げることになる。そんな命知らずの男達を紹介しよう。



誇り高き格闘家
■アンディ・フグ
今年5月のK-1で初優勝を果した現チャンピオンが彼。毎年優勝候補にあがりながら、K0負けを喫していただけに、まさに悲願の優勝だった。正道会館を代表する空手家の1人。得意技・踵落とし

オランダの怪童
■ピーター・アーツ

史上初のK-1V2を果した、オランダ・ドージョーチャクリキのエース。得意技・ハイキック

暴走する拳獣！
■サム・グレコ

強引なパンチラッシュに特徴がある、重戦車タイプの空手家。正道会館所属。得意技・左フック

秘密の奥義を伝授!!!



●フグ、グレコ、ムサシが胴着で戦う

タイトル画面で1Pコントローラーの L1とR1を押したままにすると、フグ、グレコ、ムサシの3人は胴着バージョンに着替えて戦うぞ。



●特殊な視点で戦える

カメラの視点は切り替えることも可能。2P後方からの視点と、真上からの視点の2種類ある。どちらも戦いづらいけどね（コマンドは欄外）。



●キミも超人になろう！

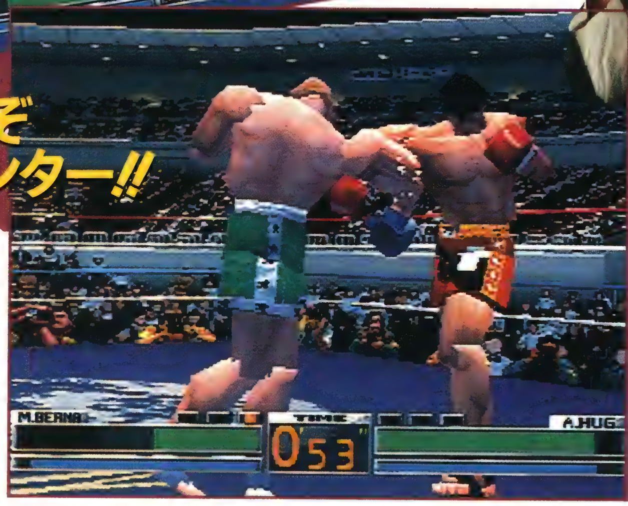
タイトル画面で△・□・×・セレクト・↑・→・↓・セレクト・R1・L1・R1・L1・セレクトと入力。体力が少ないときに↑と押せば発動する。



壮絶なるダウン！

◀ダウンは連続技や攻撃力の高い技とは無関係に、頭部へのヒット及びアッパーを受けると発生する。ダウン3回でTKOなので要注意だ





刻むぞカウンター!!

➡相手の攻撃開始モーションの間合いで自分の攻撃を当てるとカウンターが成立。通常攻撃よりもダメージが大きいので狙う価値は大いにある

最強戦士への最終ステップは己を知ること



つかみ技でガードを破れ!!

⬇ガード不能のつかみ技はパンチ、キックボタン同時押しで出る。ガードばかりしている相手にはステップインしてつかんでしまおう



マスター・イシイ大登場！

⬆ボスキャラクターは正道会館の石井館長。リーチは短いが破壊力はバツグン。使用コマンドはタイトル画面で1Pコントローラで△・△・□・×・○と順に入力する。

君だけのオリジナル戦士を作ろう！

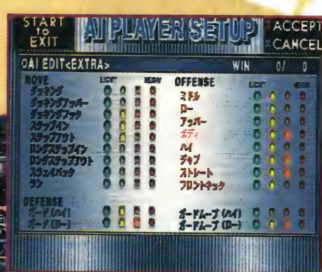
AI戦士育成モード

このゲームではメモリーカードに記録してプレイヤーオリジナルのK-1戦士を作り出すことができる。まず基本となる選手を8人から選び、エクストラメニューで技の学習レベルを設定。そして対戦モードでプレイヤーが彼の相手をして戦い方を学ばせるのである。

注意する点は次の2つ。まずAI戦士のスパーリングは対人戦でないとあまり意味がない。横着してコンピューターとばかり戦わせると、コンピューターにしか強くならないので要注意。

もう一つの注意点が設定についてだ。けっこう細かい設定画面だが、実は技どうし成長を干渉し合うものがある。したがっていい加減に設定するとただの弱い戦士になってしまうので要注意だ。





⬆AI戦士の設定項目はかなり細かい
⬅AI戦士を強くするのはプレイヤーとのスパーリングのみ。横着はするな！

地獄へのコンビネーション!!





⬆じゅげむ編集部お薦めのコンビネーションはこれ。アンディ・フグの「フグ・トルネード」→「踵落とし」だ。間合いさえ合ってしまえば、下段攻撃でひるんだところへ脳天へ踵が刺さる。ダウンは確定というわけだ

ずぶとい神経の若武者
■ムサシ

ポスト佐竹とうたわれる、ガッツと度胸の新人戦士。正道会館所属。得意技・左ローキックとハイキック



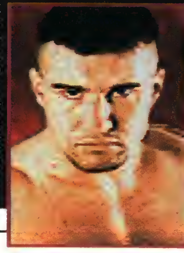
炸裂するムエタイ魂
■チャンプア・ゲッソンリット

挑戦者を次々と撃破した、斧のような蹴りが特徴。ムエタイ出身。得意技はヒザ蹴りとローキック



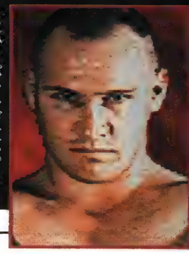
戦うサイボーグ
■ジェロム・レ・バンナ

バランスのとれた攻撃力と反応のいいディフェンスが特徴。キックボクシング出身。得意技・ローキック



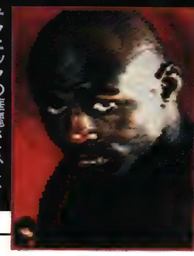
パンチはメガトン級！
■マイク・ベルナルド

とにかくパンチが重い。まともにくらえば必ず壊れる。キックボクシング出身。得意技・パンチ技



ミスターパーフェクト
■アーネスト・ホースト

テクニックの華麗さと、KOシーンには定評がある男。キックボクシング出身。得意技・ハイキック



■特殊視点モードのやり方（成功するとタイトル画面がグニャっとつぶれるぞ）
2P後方からの視点：タイトル画面で1Pコントローラーで←・↑・R1・R1・R1と入力
真上からの視点：タイトル画面で1Pコントローラーで→・↑・L1・L1・L1と入力

ポリスノーツ

アニメ『機動戦士ガンダム』と映画『ブレードランナー』を合わせたようなビジュアルに、下手な推理小説顔負けのストーリー。アドベンチャーゲームを楽しみたいならこの１本！

■サターン■コナミ
■アドベンチャー
■９月13日発売■6800円

構成・文／山田一郎

アドベンチャーゲームを越えたインタラクティブ・シネマ
休日にじっくり遊びたい良質作品

おまたせのサターン版はCD3枚組で登場

プレイステーション版が今年1月に発売されてから8ヵ月。ついにサターン版が発売される！ しかも、PS版では本編発売後に別売りされた『プライベートコレクション』にあった、本編に登場する単語解説を含んだ3枚組。値段も同じ6800円。まさに完全版と言える内容だ。

シナリオも、PS版までのものから最も良いセリフが選ばれた上で再構築されている。また、サターン版のために、新たに大量のセル画を書き上げて、デジタル素材に加工するという凝りようだ。待った甲斐があるというもの。

さて肝心のゲーム内容はというと、アドベンチャーゲームとしては超一級。絶対に保証できる出来だ。元警官（ポリスノーツ）で、現在は探偵をしている主人公ジョナサン。彼のもとに現われた30年前の妻、ロレイン。ふたりの再会から壮大な物語が始まる……。



25年後の再会から事件が始まる

おっぱいがさわれます♥

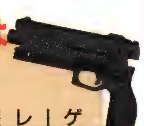
ハードなストーリーの中のちょっとしたお楽しみ。なんと、いろんなおねえちゃんの胸を触れるのだ。でも、触り過ぎると……。







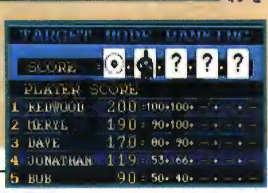
シューティングトレーナーはバーチャガン対応!!



ゲーム中に登場するシューティングトレーナーだけを、いつでも好きなときにプレイすることができる。しかも、あのバーチャガンに対応しているのだ。射撃モードも3つあるから、かなり楽しめるぞ



⬅次々に現われるターゲットを素早く的確に狙って撃ちまくれ



➡訓練が終わるとスコアや的中率などの成績が表示されるのだ

3種類の画面モード

シナリオモード

アドベンチャーゲームの基本画面。矢印型のカーソルを使って、ビジュアル画面内のいろんな所を調べてみよう。ゲームを進める上で重要なヒントが隠されているぞ。画面下部のメッセージで＊マークが付いた単語は重要なので、見逃してはいけない。



⬆⬅気になる部分に矢印を移動し、決定ボタンを押そう。その部分がアップで表示される

シューティングモード

ゲーム中の要所要所に登場するシューティング画面。敵を倒さないと先に進むことができないため、ゲームの進行上、かなり重要なのだ。ただし、コンティニューは何度でもできるので、シューティングトレーナーで射撃の腕を上げてチャレンジせよ。



⬆ロックオン機能をうまく使えば、コントローラーでも楽勝でクリアーできるぞ

アニメーションモード

まるで映画の1シーンを観ているかのようなアニメーション。プレイステーション版のものに、さらにサターン版だけの追加シーンが多数収録されている。画面下部の字幕を消して、声優さんの声だけで楽しむこともできる。そのへんはお好みでどうぞ。

⬇まるで映画のスクリーンに入りこんだかのような感覚が訪れる。絶妙な演出



PiPPiN™ atmark™

ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

毎日のことだから、ピピン@アットマークにまかせとけ。



カンタン操作のネットワーク機能で忙しい朝もスムーズに情報をゲット





友達や家族をたくさん呼んで休日はみんなの人気者になる

食事や家計の管理もスムーズにデジタルツールで楽しく家事する



MACとつなげばネットワークコンピュータとしてさらに広がるピピンの世界



ビジネス文書もおまかせ自宅をたちまちスモールオフィスに



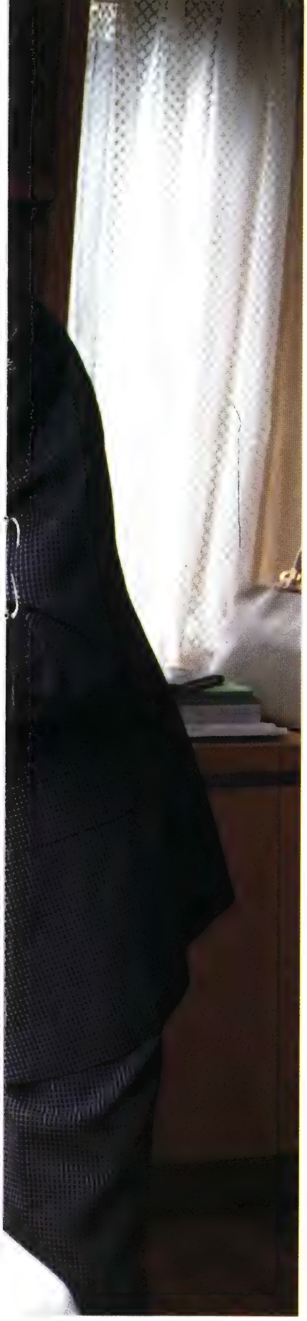
SOFTWARE LINE UP

続々登場ピピン対応ソフトの数々
発売中ソフト・発売予定ソフト

総数96本を一挙公開

さらに使いやすさを重視したオプション機器も見逃せない

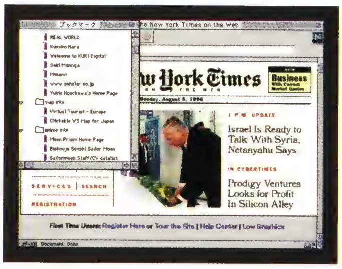
カンタン操作のネットワーク機能で忙しい朝もスムーズに情報をゲット





●Internet Kit for Pippin 2.0

ピピンのホームページには、ピピンに関する最新の情報以外にも、便利なメニューがいっぱい。新聞社などのホームページにしっかりリンクが張ってあるので、あらかじめここで下調べをしておけば接続もスムーズになるね



アクセスしたホームページを記録しておけるブックマークという機能がある。一度記録しておけば、URLをいちいち入力しなくても、めざすホームページへ一気にジャンプできる



URLにはhttp://やwww.などという文字がついているが、Internet Kit for Pippinには、こういった符号を一つのかたまりとして入力するパレットがある。慣れると手放せない機能だ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格未定
バージョンアップサービス予定

PiPPiN™ atmark™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

ピピン@アットマークはワーキングカップルの強い味方

ワーキングカップルの朝はそれこそ目がまわるほど忙しい。身支度する合間に、新聞やテレビもひととおりチェックしておかなくちゃと思っても、ニュースの時間は決まっているし、新聞は一人しか読めなかったりする。そこで、思いきって朝からインターネットにアクセスしてみてはどうだろうか?

ホームページを次々に渡り歩けば、数種類の新聞やニュース番組、海外のトピックスだって短時間で読むことができる。

こんな時に大活躍するのが、ピピン@アットマーク。なんといってもテレビの画面で見られるし、接続はケーブルを差し込むだけの手軽さだ。購入後、ネットワークセット付属のCD-ROM「Internet Kit for Pippin」を使ってインターネットに接続するための設定をするが、一度設定を済ませてしまえば、後は「Internet Kit for Pippin」を本体にセットするだけで、自動的にアクセスしてくれる。面倒なパソコンなんて朝から触ってられないよ、なんてことは一切ないわけだ。

インターネットの世界では新しい機能が次々に誕生しているが、この点についてもピピンにぬかりはない。「Internet Kit for Pippin」は、WWWブラウザとして世界のスタンダードであるNetscape Navigatorのピピン版であるため、高機能は保証されたも同然なのだ。もちろんバージョンアップも行われて、最新版は2.0になり、バージョンアップサービスによって手に入れることができる。2.0版の機能を引き出すには本体のメモリを増設する必要があるのだが、メモリカードの取り付けがこれまたカンタンなので、パソコンのように販売店に頼む必要はまったくない。この他、URL(ホームページの場所を示すもの)を入力する時に便利なピピン版のオリジナル機能もある。

忙しい朝、ダイニングでコーヒーを飲んだりパンをかじったりしながら、ピピンでスピーディーに情報収集する。きっと今まで味わえなかった便利さと醍醐味があるに違いない。

メモや地図を作成して会社にファックスも送れちゃう

ピピンで朝のネットサーフィンをしていたら、ちょっと気になる情報を見つけてしまった。内容をメモして、すぐに取引先や会社にファックスで送れたらいいのに…仕事熱心なビジネスマンならこんなふうに思うこともあるかもしれない。

そこで登場するのが、付属ソフトの「テレビワークス」。その名の通り、テレビをワープロやファックス、電子メールマシンに変身させてしまうスグレモノだ。機能や操作性がグッといい。例えば、メモ文をファックスで送りたい時は、ワープロ機能を選んで文章を作り、そのままメニューからファックス送信を選んでボタンを押すだけ。つまり、書いたその場で送ることができるのだ。これなら、複数の場所に急いで送る場合でも送信の操作を繰り返すだけですむから大丈夫だね。文字入力に使うソフトウェアキーボードはちゃんと漢字変換ができるので、昔の電報のようなわかりにくい文章になる心配もない。ファックスで送る場合は、あらかじめ用意されているスタンプを使って、文章に絵やマークを入れたり、ペイント機能で簡単な地図を書いて送ることも可能だ。会社に着いて思い出せるように、自分宛にファックスを送っておく、なんていう一歩進んだ使い方もあるかも。「テレビワークス」を自在に使いこなせば、ピピンがさらに身近に感じられることまちがいなしだ。

朝のネットワーキングはこの上級テクで総仕上げする

最近はインターネットを導入する会社も増えているので、仕事先で電子メールアドレスの書かれた名刺をもらうことも多いかもしれない。ネットワーク機能の設定をして、「アットマークチャネルクラブ」に正式入会すれば、ピピンのユーザーは、みんな電子メールアド



レスを持つことができる。いろいろなメモを電子メールで送ることもできるわけだ。

もちろん、2人で1人の入会で大丈夫。なんと家族会員の登録が8人まで可能で、しかも各個人に独立した電子メールアドレスが提供されるからだ。ネットサーフィンだけでなく、電子メールもしっかり活用できる環境が整っている。

ここでも「テレビワークス」を使えば、ファックス送信と同様、手軽に文章を送ることができる。通信機能の画面で文章と相手のアドレスを入力し、タイトルを付けて送信ボタンを押すだけだ。何通か書いてまとめて送信したり、アドレスブックを作ることも可能だ。また、電子メールをもらうことも増えてきて、データを保存しておきたくなった時に便利なのがフロッピーユニット。フロッピーディスクに保存しておけば、重要なメールを後でゆっくり読み返すこともできる。オプションが豊富なピピンならではのうれしい機能だね。



●テレビワークス

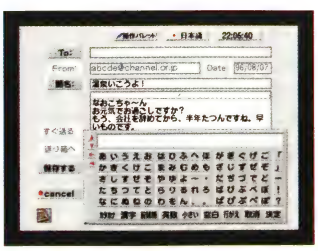
メニューボタンの枠の色とコントローラのアクションボタンの色が対応しているので、ポインタを動かさずにメニュー選択ができる。コントローラの特性を生かした便利な機能だ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

本体にバンドル



家族で使う場合、コントローラのアクションボタンを組み合わせて個人のパスボタンを設定する。8人までの家族会員の登録可能



ソフトウェアキーボードは、必要に応じて画面に呼び出したり消したりできる。すべての入力が終わると「送り箱」のボタンが濃い色になるので、まとめて送信したいときに使う



画面の右端のツールボックスは、選んだメニューを次々に登録してくれるパレット。ここをクリックすればメニューボタンと同じ操作ができるので、ファックスを何度も送りたい場合に、とても重宝する機能だ

■ATMARKメモリカード

ネットサーフィンをするなら、メモリを本体に増設しよう。メモリがたくさんあって困ることはないぞ。初期搭載の6MB合わせて、最大で14MBまで増やせる

価格未定　拡張容量:2MB／4MB／8MB

■ATMARK フロッピーユニット

文章だけでなく、ペイント機能で描いた絵や、インターネットのホームページに表示されるイメージデータをフロッピーに保存すれば、ピピンでできることはどんどん広がっていく

価格:12000円　発売中



食事や家計の管理もスムーズにデジタルツールで楽しく家事する

テレビを見る合間に友達や親戚に手紙を書いちゃおう

外で仕事をする女性はもちろん、そうでなくともお付き合いにからむ色々な用事に、とかく追われがちな毎日。親戚や家族に手紙を書く、友人の結婚式の幹事を引き受けて、その招待状を作らなきゃならない、なんていうのがそうだ。味気のない便箋や印刷屋のサンプルを見て、ますます気が重くなっちゃった人は結構いるんじゃないかな。それならちょっと工夫して、オリジナルの便箋や招待状を作ってしまうという手がある。手紙を書くのもグッと楽しくなるし、相手にも喜ばれることうけあいだ。

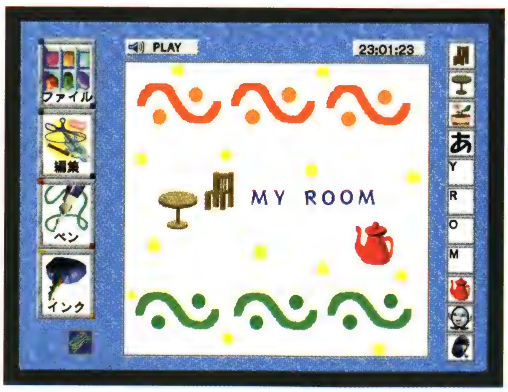
こんな忙しい女性たちにも、ピピンはとっても優しい。「テレビワークス」と一緒になって、お絵かきソフトで絵を描いたり、文章の中に絵を入れたりする機能を、おどろくほどカンタンに提供してくれるのだ。「テレビワークス」のワープロ機能には、文字に色を付けたり、フォントやスタイル変更したり、文章全体の行を揃えたりと、ワープロソフト顔負けのメニューがあるし、楽しい絵のスタンプがたくさん用意されている。また、ペイント機能を使えば、スタンプだけでなく、豊富な色を使ってイラストや正確な図形を自由自在に描くことができる。テレビに接続できるピピンだから、画面を切り替えれば、リビングルームがたちまちアトリエに変身だ。

もちろん、できあがった手紙や作品は、カラープリンタを使って何枚でもプリントアウトすることができる。ピピンはアップルコンピュータ社の技術を得て生まれたマシンなので、Macintosh用カラープリンタ（Apple スタイルライターシリーズの機種の一部がソフトウエアによって使用できる）を接続すれば、印刷には何の問題もない。パソコンで使う場合と違って、難しい設定をする必要もないので、誰かがいないとプリンタの接続ができない、なんて悩みともおさらばだ。さらにオプションのATMARKキーボードを接続すれば、文字入力のスピードがアップするし、タブレットも付いているので、画用紙にスケッチする感覚でペイント機能を楽しめるようになる。

こまごまとした雑用だって楽しくできれば効率アップ

夕方急いで帰宅して、買ってきたものや冷蔵庫にある材料で夕食のメニューを考える…家事には慣れてきても、料理のレパートリーを増やすのはなかなか大変なことなのだ。特にワーキングミセスの夕方なんて、戦争のような忙しさ。お料理ブックのページを見ながら考える余裕なんてとてもないよね。

そんな時は、キッチンのテレビにピピンを接



●テレビワークス2.0

ワープロ機能やペイント機能には、簡単なマークからイラストまで実にたくさんのスタンプが用意されている。自分で描いた絵と組み合わせれば思いがけないイラストができるかも



ワープロ機能にあるスタンプで便利なのがこれ。季節の挨拶などの短文を一気に入力してくれる。また、文字のフォントやサイズ、スタイルを変えれば、効果的な文章を作れるぞ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
本体にバンドル

PiPPiN™ ATMARK™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER



●ごきげんママのおまかせダイアリー

見た目はかわいいけど、なかなか機能的な家計簿だ。項目によってはさらにプルダウンメニューがあって、より細かく記帳できるしくみ。大学ノートの家計簿とはもうオサラバだ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格：5800円
発売中



辻クッキングスクールの献立メニューは本格的なだけでなく、栄養バランスもしっかり考えてある。メインディッシュ以外の付け合わせが写真と一緒に載っているのもありがたい



共働きの夫婦にピッタリの伝言メモ。一度に８つまでの伝言を残すことができる。帰宅時間がすれちがったり急用で出かける時、ピピンをチェックするのが新しい習慣になるかも



なんと、ダイエットのための体重記録表まで付いている。家族６人までの記録が作れるので、体重が気になるミセスから健康管理に気を使うお年寄りまで全員で使うのも悪くない





リビングやキッチンでちょっと情報収集。フットワークのいいピピンだからこそできる楽しみ方だ。お気に入りのホームページを探して気ままにネットサーフィンしよう

●Internet Kit for Pippin 2.0

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格未定
バージョンアップサービス予定



●J.D.Press

家事の合間にチョットおもしろそうなホームページを探す。こんなときに役にたつのが、J-DATAの会員情報誌「J.D.Press」。毎号200種類以上のホームページのコメント付、ジャンル別に紹介。読み物としておもしろくて役に立つ「J.D.Press」を利用して、ネットクルージングが楽しめます。

株式会社 ジェイデータ
J-DATA入会金1000円／年会費6000円
入会受付中（お問い合わせ 075-325-3343）

続して、「ごきげんママのおまかせダイアリー」を使ってみよう。辻クッキングスクールの献立が４０４点も入っていて、しかも素材、ジャンル、季節の３つのキーワードでレシピをしぼりこむことができる。材料のリストや作り方が、簡潔かつ解りやすく書いてあるのもうれしい工夫だ。包丁片手にコントローラをちょいちょいとクリックすれば何度も読み返せるというわけ。毎日使ううちに、どんどんレパートリーが増えていくにちがいない。

しかも、これは機能のほんの一部なのだ。メインの項目だけでも、家計簿、スケジュール表、冠婚葬祭豆知識などがあり、毎日の生活でなかなか整理しにくい用事がこのソフト１本ですっきりまとめられる。まさに主婦の「痒いところに手がとどく」作りになっているのだ。操作はコントローラのクリックだけでＯＫだが、ページごとにヘルプ画面が用意されているので、パソコンが苦手なミセスでも大丈夫。デジタルツールはピピンで使えば難しくもなんともない。買ったその日からバンバン活用して、家事の達人になっちゃおう。

ティータイムや趣味の時間もひと味ちがうものになる

寝る前のひとときや、用事を済ませてホッとする時間はとても大切なもの。でも、本を読んだりビデオを観るほどの余裕はない、という時は「Internet Kit for Pippin」でサイバーワールドに遊んでみよう。マスコミを賑わせているものの、インターネットにアクセスしている人、特に女性はまだまだ少ないから、ホームページに思いがけない掘り出しモノが見つかることもある。映画やコンサートのチケットが当たったり、クイズに答えてアクセサリーやノベルティーグッズがもらえるサイトなどは、応募してみる価値ありだ。話題のオンラインショッピングだって、本屋からジュエリーショップまであらゆる店がそろっている。実際に買い物をしてみれば、日本では手に入りにくい商品も入手できるかもしれない。

また、「テレビワークス」で体験したお絵かきをもっと極めてみたい、という人にピッタリのソフトも発売が予定されている。開発中のグリーティングカードキット（仮称）は、ピピンで年賀状や挨拶状を作ることができるというもの。筆無精の人も、こんな楽しいソフトができたらお便り上手になれるかも。優れたハードウエアを備えたピピンだから、ソフトの可能性も大きく広がっているのだ。

■プリンター

Apple Color StyleWriter 1500、2200、2400、2500 Apple Style Writer II、1200がソフトウェアによって使用可能。

当然ながらアップルコンピュータ社のカラープリンタとピピンの相性はバツグンだ。「テレビワークス」のワープロ機能やペイント機能で作成したデータをプリントして楽しもう

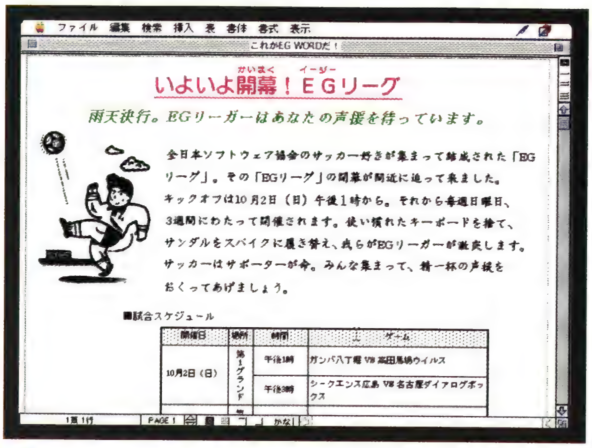
■ATMARK キーボード

「テレビワークス」の機能を何倍にもアップしてくれるのがこのATMARKキーボード。特にペイント機能を使いこなしたい人は、タブレットの使い心地に病みつきになるだろう

価格:9800円　発売中

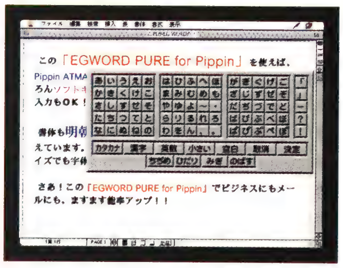


ビジネス文書もおまかせ 自宅をたちまちスモールオフィスに

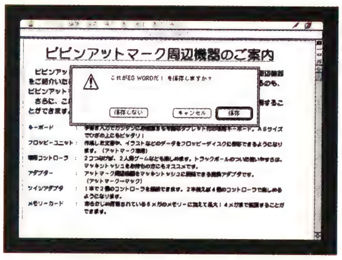


EGWORD PURE

本家がビジネスユースであることを考えても、ワープロ専用機なんて目じゃないことはすぐ分かる。直感的なインターフェースとしっかりしたマニュアルでワープロ初心者も大丈夫



もちろんソフトキーボードが表示できるから、コントローラでの入力は可能だ。文字入力の他にカーソルの移動や簡単な記号入力もできる。短い文章ならソフトキーボードで十分だ



ファイルメニューから保存を選ぶと、このようなボックスが現れて作成した書類をフロッピーディスクに保存できる。大事な書類は、区切りのいいところで保存するのがベターだ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格:7800円
発売中

PiPPiN™ ATMARK™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

家でちょっと仕事の続きを、という頑張りやさんを応援

コンピュータの先進国アメリカで最近さかんに使われる、SOHOという言葉がある。会社へ通勤しないで、コンピュータとネットワークを使いながら家で仕事をする、つまり自宅をオフィスにしてしまうことだ。さすがに日本はここまで進んでいないけれど、忙しいビジネスマンが、帰宅後にちょっとした書類を作りたいと思うことはあるだろう。

ちょっと難しい話をするけれど、ピピンにはアップルコンピュータ社のPowerMacintoshと同じ、PowerPCという最先端のCPU（コンピュータが計算を行う頭脳）が内蔵されている。つまりソフトがそろえば、会社のパソコン並みの働きもしてくれるということだ。そしてついに、本格的なビジネスワープロソフトである「EGWORD PURE」のピピン版が登場した。テレビの画面を高性能ワープロに変身させ、働き者をしっかりサポートする。

「EGWORD PURE」は歴史のあるソフトで、使いやすさに定評があるが、ピピン版はその機能を完全に受け継いでいる。文書の入力に不可欠な内蔵辞書には8万語を収録し、文章の一括変換や、文字のサイズ、色、スタイルの変更ができるのはもちろん、カット、コピー、ペーストといった編集機能も万全だ。付属のクリップアートデータを文書に取り込んだり、フロッピーユニットを使って、フロッピーディスクに保存した絵を書類に張り付けることもできる。ビジネスワープロにかかせない作表機能もちゃんと備えているし、ページ数の多い文書の作成、編集が可能なので、たいていの書類は「EGWORD PURE」さえあれば片づいてしまうはずだ。さらに、Macintosh版の「EGWORD PURE」で作成した書類をフロッピーに保存してピピン版で開き、修正したり書き加えたりもできるから、会社のMacintoshで作った書類をデータのままで持ち帰っても大丈夫。自宅でゆっくりくつろぎながら、仕事の残りを手早く処理する。ピピンが演出する新しいシーンが見えてくる。

キーボードとプリンタでもう一歩進んだ使い方をする

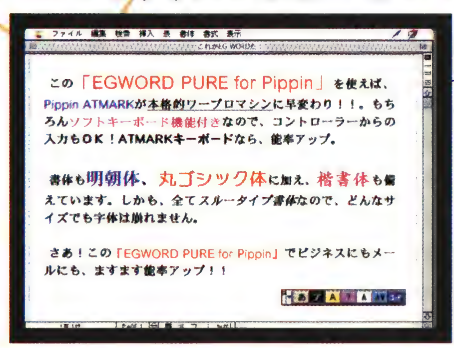
フロッピーユニットはもちろん必要だが、ピピンで「EGWORD PURE」を使うときに威力を発揮する周辺機器が、キーボードとプリンタだ。特にキーボードは、文字入力の多いビジネス文書の作成で利用すればスピードもアップするし、画面も見やすくなる。でも会社のパソコンみたいに、大きくて無愛想なキーボードだったらいやだなぁと思っている人もいるよね。第一、そんなキーボードは家の中ではジャマになるだけ。リビングにもなんとなくマッチしない雰囲気だ。

その点、ピピン用のATMARKキーボードなら大丈夫。使わない時は折りたたんでしまっておけるし、テーブルの上が書類でいっぱいという場合でも、まるでノートパソコンのようにひざの上にフィットするデザインになっている。それに「EGWORD PURE」は付属のタブレットにも対応しているから、タブレットのペンとクリックボタンでプルダウンメニューを開けばいい。メニューを選ぶときはコントローラで、文字を入力するときはキーボードで、なんてめんどうな使い分けは無用だ。

ちゃんとプリントアウトした書類を家で作りたい場合には、数機種のアップルコンピュータ社のプリンタが利用できる。洗練されたコンパクトなデザインと高機能がうれしいね。文字色を効果的に変更してカラープリンタで打ち出せば、場合によっては会社で作成するよりもキレイな文書ができあがるかもしれない。ピピンの仲間は強力かつスマートなのだ。



カラープリンタを使えば こんな資料の出力もOK！



EGWORD PURE

カラーのデータも綺麗にプリントアウトして、ホームワークを気持ちよく終わらせよう。現在は専用のプリンタはないが、ATMARKプリンタも開発中とのこと。大いに期待したい

■ATMARK フロッピーユニット

「EGWORD PURE」で作った書類を保存するためには、フロッピーユニットが必要だ。また、書類に取り込みたいグラフィックは、PICTという形式で保存しておけば問題ない

価格:12000円　発売中

■ATMARK キーボード

価格:9800円　発売中

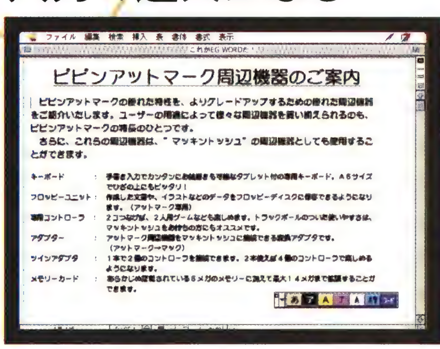
■プリンター

Apple Color StyleWriter 1500、2200、2400、2500 Apple Style Writer II、1200がソフトウェアによって使用可能。

■ATMARKメモリーカード

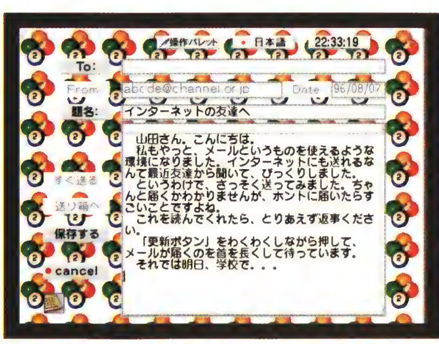
価格未定　拡張容量：2MB／4MB／8MB

ATMARKキーボードで 入力の達人になる



EGWORD PURE

こんなふうに文字がびっしりつまった文書でも、キーボードがあれば恐くない。変換作業などがラクになる。書類を閉じたり開いたりする作業もキーボードから操作できて便利だ



テレビワークス

「テレビワークス」で電子メールを書くときもキーボードは重宝する。画面設定でかな入力かローマ字入力かを選べるようになっている。メニューの選択もキーボードでできるぞ



友達や家族をたくさん呼んで休日はみんなの人気者になる

手軽に遊べるから休日もやっぱりピピンが手放せないね

　ワーキングカップルの休日は、普段できないことをするチャンスでもある。思いきり朝寝坊をきめこんだら、ブランチでも食べながら、ピピンで本格的なネットサーフィンに繰り出そう。今まで、テレビ番組をぼんやり見ながら過ごしていた時間が、いつの間にか有意義な時間に変わってくるかもしれない。ウィークデーにチェックしているようなおカタいホームページはどんどん飛ばして、ユニークなサイトを探してみるのもいい。辞書を片手に海外のホームページを探検したり、気になるオンラインショッピングを試してみる時間もたっぷりあるはずだ。「Internet Kit for Pippin 2.0」なら、アットマークチャネルクラブの翻訳支援サービスで、英語のホームページも恐くなくなる。ブックマーク機能に登録しておけば、URLをメモしたり覚えたりしなくても、そのホームページへダイレクトにジャンプできる。ネットサーフィンに飽きたら、「テレビワークス」で友達に電子メールを送ったり、ペイント機能でデジタルアーティストを気取ってみたり。CD-ROMを交換するだけのカンタン操作でソフトを使えるピピンだからこそ、こういった多彩な楽しみ方が可能なのだ。

　ピピンはれっきとしたコンピュータだけれど、なんといってもすばらしいのは、家庭のオープンスペースに置いて、みんなでワイワイ楽しめるところなのだ。だから、休日に友達をたくさん招待して、パーティ感覚でピピンと遊ぶのも大賛成。コントローラを追加しておいてもグー。触ってもらえば「テレビワークス」を使って電子メールをやりとりする仲間が増える可能性大だ。ピピンと「テレビワークス」を持っている人同士なら、ペイント機能で作るアニメーションやサウンドのスタンプを入れたメールも交換できるから、楽しみもどんどん広がっていくことはまちがいない。

　書斎や勉強部屋に置きっぱなしのパソコンではこんなことは無理だし、できることが決まっているゲーム専用機ともちょっと違う。ピピンは、進化するデジタル世界をギュッと濃縮した、新しい形のコンピュータなのだ。

エンターテイメントソフトを子供と一緒に満喫できる

　子供を連れた友達や親戚が、休日に訪ねてくることになった。気の利いたオモチャや絵本もないし、小さな子供は大人のおしゃべりにすぐ飽きてしまう。こんなシチュエーションなら、ピピンはゲーム機やエンターテイナーに変身してくれるぞ。本体の発売以来、ピピン用のゲームソフトやエデュテイメントソフトも続々と発売され、子供向けの軽いタイトルから、CGをふんだんに採り入れたスケールの大きいソフトまで、バリエーション豊かなラインアップになっている。

　ピピンはパーソナルなコンピュータというよりも、家族や親しい人と共有するコンピュータという側面を持っているので、年齢を問わずに、大人と子供が一緒に堪能できるような娯楽ソフトも多い。左に紹介した「Tunin' Glue」などはその典型的なソフトだ。コントローラのアクションボタンを押して、ベースになる音楽にボーカルや楽器の音を重ねていくのだが、収録されている音楽パーツは種類もジャンルも豊富で、なかなかツウ好みの構成なのだ。「ウルトラマンクイズ王」に収録されているクイズも、簡単なものからカルトっぽい問題までバランスよく作られている。子供用のつもりが、自分たちで遊び倒しちゃうかも。

CD-ROMを入れ替えるだけで様々なシーンを演出

　ゲームに飽きてきたら、お絵かきソフトもピピンで使うと立派なエンターテイナーになれる。「テレビワークス」のCD-ROMには、あらかじめサンプルデータがいくつか入っているの



これはイチオシでお薦めするピピン用のソフト。音と楽器のパーツを組み合わせてオリジナルの音楽を作ろう。適当にクリックして音を重ねても、それっぽく聞こえるから不思議

●Tunin' Glue

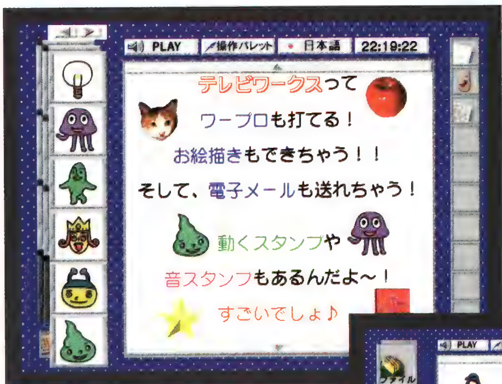
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格：5800円
発売中



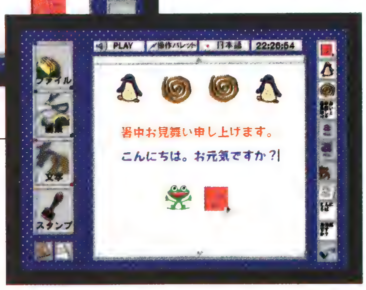
６人のウルトラ戦士になって、銀河系横断のクイズツアーに出かけよう。キャラクターはすべて実写。なかなかマニアックな問題や、思わず笑っちゃうミニゲームがてんこもりだ

●ウルトラマンクイズ王

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格：5800円
発売中



何度でもぬり直せる楽しいぬり絵や動く絵が貼り付けられる画用紙は、子供の好奇心をくすぐるにちがいない。「テレビワークス」はビジネスから娯楽までカバーする万能選手だ



●テレビワークス

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
本体にバンドル

「テレビワークス」を持っている相手には、アニメーションやサウンドまで付いた電子メールを送ることができる。音符マークのスタンプをメールに押せばサウンドが貼り込まれる



だが、その中にはぬり絵が含まれているのだ。ペイント機能のメニューを使って塗りつぶしたり、キーボードのタブレットペンでそのままごしごしなぞったり、子供はゼッタイに夢中になるはずだ。失敗しても元に戻せるから、何度でもぬり直せるし、できあがった絵を別の名前で保存すれば元の白い絵は残るので、同じ絵をちがう色でぬることもできる。最近はパソコンの操作も親より得意な子供が増えているけれど、テレビに映っていた自分の絵がプリントアウトされて出てきたりしたら、どんな反応を示すか楽しみだよね。テレビで使えて、しかも色々なソフトがそろっている本格的なコンピュータはピピンだけ。あなたの家が子供のたまり場になってしまわないとも限らない。ピピンがあれば、賑やかな雰囲気はいつでも演出できる。ちなみに占いのソフトも開発中なので、発売されたら大人のたまり場にもなってしまうかも。

余談だが、「テレビワークス」にはメインの機能以外にもおどろくほどたくさんの設定があり、例えばBGMを流したり画面の背景や、メニューボタンの配置とデザインまで変更できたりする。自分の好みにカスタマイズすれば、ワープロ機能で文章を書いたり電子メールを送る作業がもっと楽しくなるだろう。



●Internet Kit for Pippin 2.0

じっくりネットサーフィンする時は、サーチエンジンのホームページが便利だ。カテゴリ別に探したりキーワードで検索すれば、オンラインショップも効率よく探すことができる

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
価格未定
バージョンアップサービス予定

PiPPiN atmark

■ATMARK キーボード

ぬり絵やお絵かきをするにはやっぱりATMARKキーボードが便利。タブレットペンを使うと画用紙と同じ感覚だから、子供もすぐになじんでしまうだろう。握って離さないかも

価格:9800円　発売中

■プリンター

Apple Color StyleWriter 1500、2200、2400、2500 Apple Style Writer II、1200がソフトウェアによって使用可能。

できあがったグラフィックやぬり絵をプリントアウトすれば、りっぱなおみやげにもなる。お絵かきする人は、きっと欲しくなるカラープリンタ。ぜひ揃えたいピピンの周辺機器だ

S O F T　W A R E　L I N E　U P !

これから紹介するソフトは、今後発売される予定のピピン＠アットマーク用ソフト55タイトル。ゲームやエデュテイメントなど、その種類は実に様々だ。

なお、ここで紹介しているソフトは発売時に内容が変更されることがあります。

通信しようぜ



(仮)DELUXE-Mail

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年10月●5800円

文字だけの電子メールは時代遅れ！　簡単操作で飾り罫やスタンプを使った、ゴージャスでカラフルなグリーティングカードが作れて、そのまま電子メールとして送れる。あなたのネットワークライフのお供に。

通信しようぜ



(仮)世界の国からこんにちは

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年未定●価格未定

たくさんの文例の中から好きなものを選び、必要な部分をアレンジするだけで簡単に電子メールが書け、メイルボタンを押せば完璧な英語訳となってアメリカのお友達に送ることができる。子供の英語教育に最適。

通信しようぜ



(仮)ONLINE交換日記

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年未定●価格未定

最大4人までのメンバーでグループを作り、みんなの部屋にある交換日記をオンラインで回覧します。部屋には、かわいい猫やユニークな植物などがあり、芸を仕込んだり成長させたりと仕掛けがいっぱいの通信ソフト。

お役に立ちます

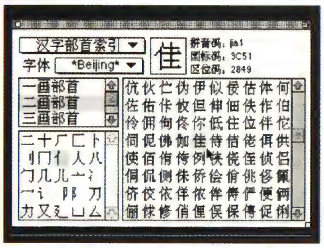


Baby Comes True

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
未定●価格未定

通信ネットワーク「ベビカムリンク」を通じて、マタニティーママ同志のコミュニケーションが楽しめる。その他、毎日の記録を残せる「マタニティー日記」や、「妊娠カレンダー」などお役立ち情報も充実。

お役に立ちます



BOPOMOFO 1.0 SC/TC

キヤノテック
未定未定●価格未定

「最小元素理解法」と呼ばれる人工知能を応用した中国語インプットメソッド。ピンイン入力による中国語連文入力一括変換で、従来では考えられないほど高い変換率を実現。ストレスを感じることなく簡単に入力できる。

お役に立ちます



Cookin' & 家計簿

インテリジェンスコミュニケーション
97年未定●7800円(予定)

操作簡単、手づかみ感覚の、献立＆家計簿ソフト。食べたい素材や冷蔵庫の中身で材料を選べば、それにあわせてレシピがどんどん現れてくる。おまけに、インターネットの会員制料理情報ページにアクセスできる。

通信しようぜ

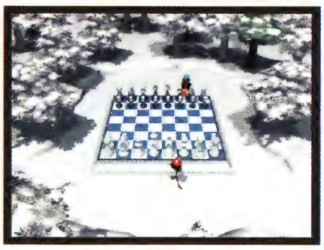


PANDA@(仮称)

エヌ・ケー・ビー
96年9月下旬●価格未定

世界最大のインターネット通信囲碁対局「インターネット碁サービス」に接続され、日本に居ながら世界中の愛好家と自由に対局が楽しめる。しかも、会話機能により世界中の人とコミュニケーションが行える。

いろいろオモシロ

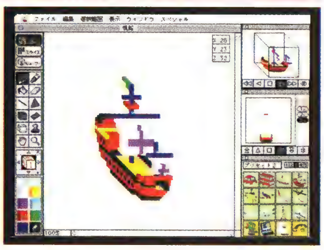


ジャングルパーク

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年8月9日●5600円

アミューズメントパークに広がるおもちゃの世界。ＲＰＧでもなく、電子絵本でもなく、アニメーションでもない。それらの要素をすべて持っているまったく新しいエンターテインメント作品。

いろいろオモシロ

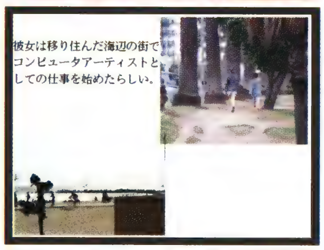


Degital Nendo

アスク
未定●価格未定

まるで、ネント細工をしているような感覚で立体オブジェをつくることができる、まったく新しいタイプのソフト。数百種類の立体スタンプで自分でつくらなくても、立体オブジェを作成したり編集することもできる。

いろいろオモシロ



It's a Story･･･夏の夜の指定席

インテリジェンスコミュニケーション
97年未定●3800円(予定)

ちょっぴりほろ苦くて、あまいストーリーが楽しめる、フォト・ストーリー集。見たいストーリーを自分でセレクトしてもよし、オートで楽しむのもよし。タイトル通り、夏の夜に、恋人と２人で楽しめる１本。

いろいろオモシロ



但馬が大好き!!

イマージュ
96年10月未定●価格未定

兵庫県の北部に位置する「但馬」は、豊かな自然と多くの観光資源に恵まれた今注目のレジャースポットである。その但馬の温泉や名所、旧跡からグルメ、最新のイベント情報等を紹介する。観光情報満載のソフト。

いろいろオモシロ



Puzzland(パズランド)

アイディアズランド
96年未定●価格未定

わくわくできる新時代のネオクラシック・パズルアート。これまで、絵や彫刻などの静的な世界しか持ちえなかったパズルアートを、インタラクティブな世界へと昇華。新しく楽しいパズルの世界を体験することができる。

いろいろオモシロ



サーカス!

ボイジャー
未定 ●4800円

赤いテントに足を踏み入れれば、スリル満点のサーカスの始まり。ショーを成功させる設定を発見することで、ものの仕組みを学習できる仕掛けになっているんだ。人間大砲や空中ブランコとドキドキする興奮の連続だ！

いろいろオモシロ

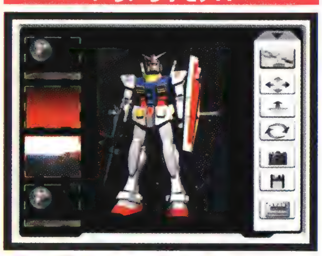


@CARD･SDガンダム外伝

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
未定 ●5800円(予定)

ネットワーク上に散らばっているキャラクターのカードを集め、組み合わせて新しいカードを作り出す。より強いカードを手にしてカードバトルを楽しめ。情報交換やトレードなどもネットを通せば楽しさ倍増

いろいろオモシロ



ガンダムバーチャルモデラー

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年12月●価格未定

三次元データパーツをプラモデルを組み立てるように組み上げて、ガンダムを始めとするモビルスーツのコンピュータグラフィックスを完成させる。ポーズも背景も自由自在、カスタム改造も可能。

SOFT WARE LINE UP!

ゲーム大好き



実機パチスロシュミレーター2 For MAC/Pippin

ネクストン

97年2月下旬●9800円

実機パチスロが体験できるパチスロゲーム。もちろん実写取り込みによるグラフィック、サンプリングされたサウンドを収録しているので、本物の臨場感がたっぷり楽しめる。アドベンチャー形式の実戦モードもある。

ゲーム大好き



ひとつやふたつ･･･いつつや怪談

システムサコム

未定●価格未定

「まんが日本むかし話」のスタッフであるグループタックによる映像を全編に使用したインタラクティブアニメ。本来の昔話を楽しめるほか、数多くのひねりを加え、綿密に構成されたｵﾘｼﾞﾅﾙ･ﾏﾙﾁｼﾅﾘｵで何度も楽しめる。

ゲーム大好き



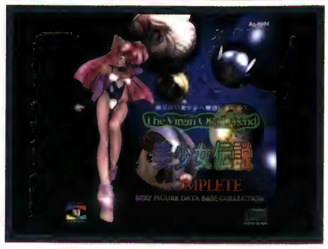
Company

インテリジェンスコミュニケーション

97年未定●9800円(予定)

会社経営のシミュレーションゲーム。あなた自身が経営者となって、ライバル会社に勝つために、長期的、短期的な手を打っていく。倒産するか、それとも大企業となるのか。今、あなたの決断力と行動力が試される！

いろいろオモシロ



美少女伝説EXTRA

与ろ寿やインターナショナルINC

96年9月下旬●5800円

フィギアモデリングの決定版！　プロフィールを含め美少女キャラクター38人の全貌を収めた映像と、300dpiの高画質ジオラマ画像が収録されている。アクティブの代表、吉田氏による造形レクチャーもあわせて収録。

ゲーム大好き



ズッコケ三人組 ドラマ殺人事件

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

96年冬●5800円

通算1400万部以上を販売している大ベストセラー「ズッコケ三人組」が初のゲーム化。偶然、殺人事件に遭遇した三人組が力を合わせ、事件解決に挑戦する推理アドベンチャーゲーム。

ゲーム大好き



MOBILE-SUIT GUNDAM 0079

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

未定●価格未定

初代「機動戦士ガンダム」を、かつてないハイクオリティCGと外国人モデルによるキャラクター合成で表現したインタラクティブシネマ。超リアルなCGムービーは、まさに実写版ガンダム。

ゲーム大好き



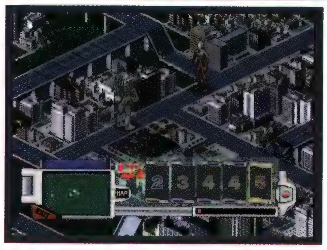
SD ガンダムウォーズ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

96年10月●5800円

ついにPippin&MACにSDガンダムのゲームが登場！100種類以上のユニットで自分だけの艦隊を編成できる。迫力の3Dバトルは必見。30以上のマップで構成されるキャンペーンモード以外に多彩なシステムを搭載

ゲーム大好き



ウルトラマン･デジタルボードゲーム

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

96年10月●5800円

暴れ回る怪獣たちを追ってコマを進める、新感覚のデジタルボードゲーム。カードバトルによる戦いは、アクションゲームが苦手な人でもOK。さらにシナリオクリア後に見られる映像特典など、嬉しい仕掛けが満載だ！

ゲーム大好き



BLUE SANGO

ジャイロ

96年秋●価格未定

突然の嵐に流され、たどりついた南の島には、奇妙な動物たちが住んでいた。謎めいた島から未知なる水中都市への冒険が、いま始まろうとしている。QuickTimeVRを多用した本格インタラクティブムービー。

ゲーム大好き



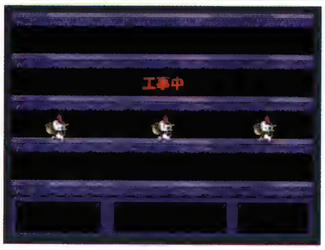
クローン・レンジャー　盗まれたDNA

サイバーアーツ

96年未定●価格未定

サイボーグ化した人類が、再び肉体を取り戻そうとDNAプログラムを奪回するため、犯罪国家EXORCIAに潜入し、テロリストたちを追いつめろ。妖しく美しい世界で繰り広げられるインタラクティブ・アドベンチャー。

ゲーム大好き



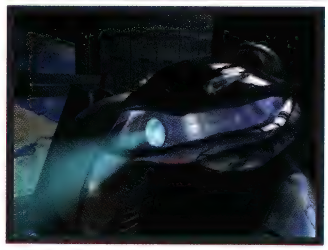
ぷうにゃん

アズム

96年冬●価格未定

炎の妖精「ぷうにゃん」の活躍を描いた、キャラクターアクションゲーム。ある日、炎の妖精の村に、水の妖精の津波攻撃が始まった。津波にのまれてしまった恋人にゃんにゃんを助けるため、ぷうにゃんは旅立つ。

ゲーム大好き



PEGASUS PRIME(ペガサスプライム)

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

96年冬●価格未定

時空管理局のエージェントとして、人類の未来を危機に陥れる凶悪ロボットたちの陰謀に立ち向かえ！　最新のCG技術を使って再現されたリアルな空間の中で、時空を越えて展開されるタイムトラベルアドベンチャー。

知識の小箱



エンサイクロメディア:日本神代文字

シンクロジック

96年秋●6800円

「神字日文伝」をもとに、古代より伝わる神代文字である、阿比留草文字、秀真文字等の全イメージデータ、竹内文書などの古代秘史資料の情報を網羅した古代史研究を進める上で必須のデータベース。

知識の小箱



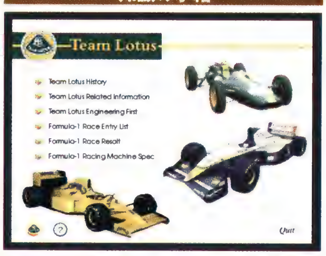
エンサイクロニクル:坂本龍馬

シンクロジック

96年秋●6800円

坂本龍馬に関連する様々な情報が、フルカラー画像をはじめ、各種データベース、書籍リスト、さらには龍馬語録、手紙等のイメージデータなど、坂本龍馬の全体像がすべて理解できる百科事典。

知識の小箱



エンサイクロメディア:F-1チームロータス 栄光の軌跡

シンクロジック

96年秋●9800円

F-1に輝かしい成績を残したチームロータスに関連するフルカラー画像をはじめ、参戦した全レースの結果、レーシングマシンの詳細な情報、ドライバー情報、世界のレーシングコースなど、多彩な情報を網羅。

知識の小箱



Welcome to 南方熊楠マンダラ館

YANOCOM

96年秋●5800円

南方熊楠（みなかたくまぐす）の貴重な写真や未公開の粘菌の写真、リアルな3D映像で紹介する。不思議なマンダラ館をめぐっているだけで、自然宇宙に興味が広がっていく。

SOFTWARE LINE UP!

知識の小箱



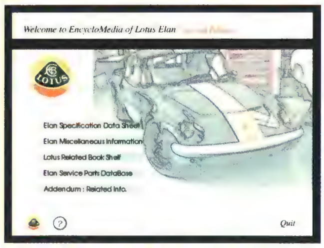
エンサイクロメディア:ロータスセブン

シンクロジック

96年秋●6800円

ロータスセブンに関連する様々な情報が、フルカラー画像をはじめ、正確な情報を元にまとめられた各種データベース、セブンに関する書籍リスト、海外のクラブインフォメーションなど実に多彩な内容となっている。

知識の小箱



エンサイクロメディア:ロータスエラン

シンクロジック

96年秋●6800円

エランに関連する様々な情報が、300枚以上におよぶフルカラー画像をはじめ、正確な情報を元にまとめられた各種データベース、書籍リスト、海外のクラブインフォメーション、など実に多彩な内容となっている。

知識の小箱



天然記念物クマゲラ・ハンドブック

シンクロジック

96年秋●3800円

天然記念物であるクマゲラの生態記録（繁殖、生態、食性など）が、分かりやすく解説されている。自然保護関連用語集とあわせて、別冊の書籍と共に活用できる。教育教材としても使用可能なようにまとめられている。

知識の小箱



本州産クマゲラ生態白書 本州産クマゲラ研究会監修

シンクロジック

96年秋●6800円

本州での繁殖が数例しか報告されていない天然記念物であるクマゲラの生態記録（繁殖、生態、食性など）が、貴重な映像記録と共に解説されており、自然保護関連用語集とあわせて、教育教材として使用可能。

音を楽しむ



サン=サーンス 動物の謝肉祭

オラシオン

96年8月9日●5800円

原マスミさんの描いたユーモラスな動物達が、オーケストラの生演奏に乗せて次から次へと画面上に登場。登場する動物はなんと109種類。物語、クイズ、ピアノの聴き比べなど機能満載の音楽絵本。

知識の小箱



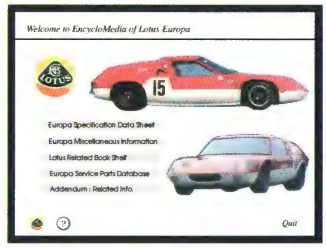
はれときどきぶた

スタジオ旗艦

96年8月●5800円

大人気の絵本が、遊んで学べる楽しいCD-ROMになって登場。日本語・英語の両方で朗読が聞けるし、不明な英語については簡易辞書が用意されているから安心。英語が苦手な人でも楽しみながら勉強できる！

知識の小箱



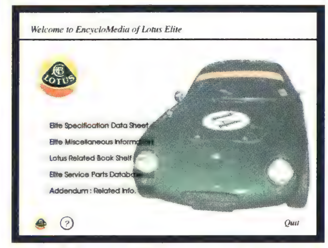
エンサイクロメディア:ロータスヨーロッパ

シンクロジック

96年秋●6800円

ロータスヨーロッパに関連する様々な情報が、フルカラー画像をはじめ、各種データベース、絶版のカタログイメージ、レーシングヨーロッパ関連情報、海外のクラブインフォメーションなど実に多彩な内容となっている。

知識の小箱



エンサイクロメディア:ロータスエリート

シンクロジック

96年秋●6800円

ロータスエリートに関連する様々な情報が、フルカラー画像をはじめ、各種データベース、絶版のカタログイメージ、レーシングエリート情報、海外のクラブインフォメーションなど実に多彩な内容となっている。

クリックして読書



スミソニアン野生動物 絵本コレクション

ダイレクトコネクションズ

96年10月未定●価格未定

米国の権威ある、ｽﾐｿﾆｱﾝ国立自然史博物館の学者が厳しく監修し、認可された野生動物の教育絵本。4ﾀｲﾄﾙ、ｼｬﾁ、ｲﾙｶ、ﾗｯｺ、ｱｻﾞﾗｼの生息地や習性を、楽しくわかりやすく、興味深くした物語です。英語と日本語の２カ国語で収録。

クリックして読書



LULU

アリアドネメディア、東北新社、サテライト

96年9月中旬●4800円

伝統的な物語と最先端のインタラクティブ性が上手く調和した全く新しい作品。文章、挿し絵をクリックすると様々な仕掛けを楽しむことができる。本の中に住むお姫さまルルと、ロボットネモの心温まる冒険のお話。

クリックして読書



POP UP COMPUTER

アスク

発売日未定●価格未定

ＡのAPPLLOロケット打ち上げに始まり、ＡからＺまでさまざまなイベントが繰り広げられるエンターテインメント・ソフト。懐かしくて新しい、子供から大人まで誰もが楽しめる、意外な驚きが詰まった飛び出す絵本。

音を楽しむ



GM楽器図鑑(仮)

サンワード

97年未定●5000円(予定)

GM音源に登録されている楽器をムービーとサウンドで説明する楽器図鑑。ピアノのアクションやレスリースピーカーの構造など、音源からでる音は知っていても本物を見たことがないユーザーは必見の価値あり！

遊んで勉強



アドベンチャー・イン・フライト

バンダイビジュアル

96年未定●価格未定

飛行場の中の５つの場所を探検しながら問題をクリアして、飛行機の操縦免許証を獲得しよう。すべての問題が算数の要素を含んでいて1000近い問題を解いていくうちに、自然と算数の力が身についていく。

遊んで勉強



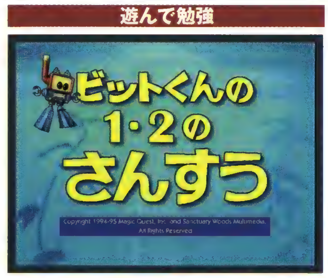
ワードスタッフ

バンダイビジュアル

96年未定●価格未定

ゆかいなキャラクターたちと一緒に、農場、キャンプ場、雪山、縁日の４つのシーンを舞台に遊びを通して簡単にことばの学習ができる。音と映像をリンクしたインタラクティブなフィールドで楽しく勉強しよう。

遊んで勉強



ビットくんの1・2のさんすう

バンダイビジュアル

96年未定●価格未定

親子で一緒に遊びながら、知らないうちに算数の勉強ができるエデュテイメントソフト。ビットくんとともに海底を探検しながら、算数に関する様々なイベントをクリアしていくことで楽しく数字に親しむことができる。

遊んで勉強



Easy Listening

ParaComm

96年11月上旬●価格未定

インタビュー形式の会話を聞いて、多彩な練習問題に挑戦。リスニングのポイントがつかめるように訓練できる。また、単なる受け答えだけでなく、コメントを追加して会話を発展させるコツもつかめるようになる。

SOFTWARE LINE UP!

遊んで勉強



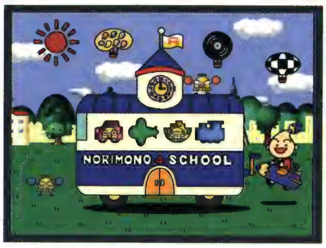
アンパンマンと遊ぼう1

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

96年10月●5800円

キャラクター総出演で繰り広げられるエデュテイメント・ソフト。ミニゲームやイベントなど、テレビや絵本では絶対に味わえない様々な"遊び"が、この1本で楽しめる。バイキンマンも楽しいぞ！

遊んで勉強



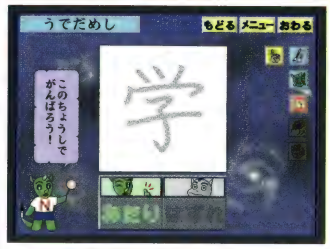
のりものワンダーランド

クロストーク

97年秋●価格未定

幼児がのりものに関することがらを楽しみながら学べるエデュテイメントソフト。画面上で見て、触って、のりものに関する楽しいイベントやクイズで遊びながら、のりものについての知識を広げていくことができる。

遊んで勉強



パワーナゾラー

インフォーテック

96年秋●5700円

画面の漢字をなぞるとナゾラーが判定してくれて、楽しみながら学べるんだ。小学校3年までの教育漢字、ひらがな、数字などが収録されており、そのうえゲームコーナーなどもあるから、息抜きしながら勉強しよう！

遊んで勉強



アグネスチャンの子供恐竜館

アポロンクリエイト

96年10月25日●4800円

知られざる恐竜の実態を、CGアニメーションやクイズ形式によって楽しく解説。他にも恐竜ペイント、化石発掘ゲームで不思議な恐竜の世界を紹介してくれる。恐竜の歌のカラオケであって、まさに遊び心いっぱい。

遊んで勉強



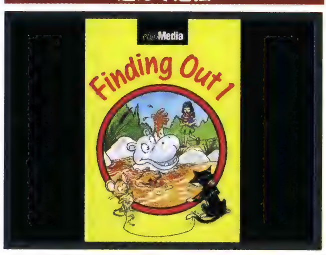
「おどってあいうえお」

トムクリエイト

未定未定●価格未定

「あいうえお」を勉強するためのソフトで、基本中の基本ともいえる50音と、書き方を中心に学習する。軽快なサウンドと明るくポップな雰囲気の中で、遊んで楽しみながら文字と言葉を身につけていこう！

遊んで勉強



Finding Out(仮)

エイゴメディア

96年12月未定●9950円(込)

パズル、ゲームやカラオケを楽しみながら、物語のFinding Out Landを冒険！　動物や子供たちのキャラクターと一緒にストーリーを追って、英語を聞き、口に出していくうちに自然と身についていく。

遊んで勉強



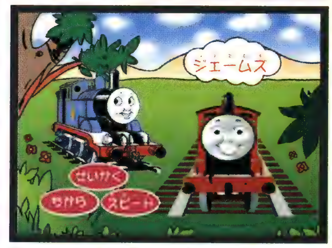
Seesaw C2 my favorite places
すきなところでえいたんご400

愛があれば大丈夫

96年9月6日●3800円

「FROGGY」に乗って好きなところに遊びにいこう。N.Y.キッズたちのプレイグラウンドがグルービーなイラスト・アニメーションになった。子供たちに身近なグッズ、動物など400を超す英単語アイテムが登場。

遊んで勉強



走ってあそぼう！きかんしゃトーマス

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

96年10月上旬●3800円

子供たちに大人気のきかんしゃトーマスの運転士になって、ソドー島の中を走ることができる。TVや絵本でおなじみの世界をインタラクティブに再現。随所にミニイベントやクイズなどがあり、親子そろって楽しめる。

通信しようぜ



ATMARK NETWORK CD-ROM SET

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

発売中●5800円

·····@·····[tu]·····@·····

SOFTWARE NOW ON SALE

すでにこれだけのソフトが発売されているピピン@アットマーク。ここで紹介しているソフトは全部で41本だけど、これ以外にもまだまだ個性的なソフトがたくさん揃っている。

いろいろオモシロ

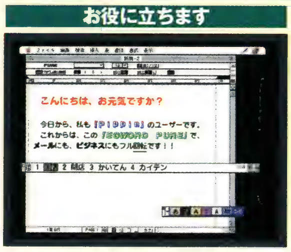


KIDS BOX

アスク

発売中●5880円

お役に立ちます



EG WORD PURE For Pippin

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

発売中●7800円

お役に立ちます



タロットミステリー

ヴィジット

発売中●4800円

お役に立ちます



Forturia

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

発売中●5800円

お役に立ちます



ごきげんママのおまかせダイアリー

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

発売中●5800円

ゲーム大好き



SHOCK WAVE

エレクトロニック・アーツ・ビクター

発売中●6800円

いろいろオモシロ



ミッションスクール制服図鑑R

バンダイビジュアル

発売中●5800円

いろいろオモシロ



ダズロイド

ボイジャー

発売中●4800円

いろいろオモシロ



アニメデザイナー ドラゴンボールZ

バンダイ・デジタル・エンタテインメント

発売中●5800円

いろいろオモシロ



眠れぬ夜の小さなお話

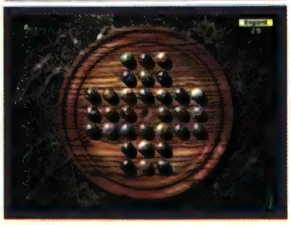
アミューズ

発売中●4800円

S O F T W A R E N O W O N S A L E

ゲーム大好き

L-ZONE
シナジー幾何学
発売中●4800円

ゲーム大好き

T-Break(ティ・ブレイク)
インフォシティ
発売中●3800円

ゲーム大好き

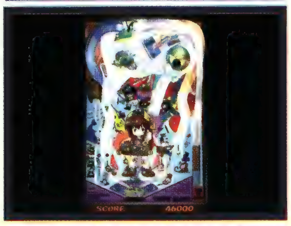

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!
アミューズ
発売中●3800円

ゲーム大好き

AI将棋
アスキーサムシンググッド
発売中●5800円

ゲーム大好き

鉄マン外伝/ゲーム大王の野望
テイチク
発売中●5800円

ゲーム大好き

TROPIC ISLAND
モモデラーズブランド
発売中●3800円

ゲーム大好き

信長の野望リターンズ
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

ゲーム大好き

ウルトラマンクイズ王
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

ゲーム大好き

Victorian Park
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

ゲーム大好き

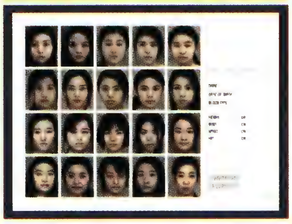
GUNDAM TACTICS
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

知識の小箱


オーシャンライフ
ユニバーサルマジック
発売中●4800円

知識の小箱

死地則戦
メディアファイブ
発売中●4800円

知識の小箱

Yellows 2.0
デジタローグ
発売中●6800円

知識の小箱

Yellows
デジタローグ
発売中●6800円

ゲーム大好き


レーシングデイズ
キットピーク
発売中●6800円

音を楽しむ

くるみわり人形
オラシオン
発売中●5800円

音を楽しむ

ピーターと狼
オラシオン
発売中●5800円

音を楽しむ

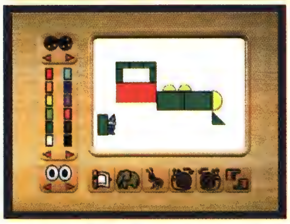
森高千里CD-ROM/渡良瀬橋
オラシオン
発売中●4800円

音を楽しむ

ファンキー・ファニー・エイリアンズ
アミューズ
発売中●3800円

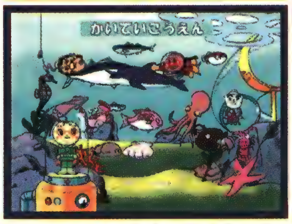
知識の小箱


阪神大震災
計画堂
発売中●3800円

遊んで勉強

ならべて!つくって!うごくブロック
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●3800円

遊んで勉強

SDウルトラマンの挑戦!迷路アイランド
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●3800円

遊んで勉強


アンパンマンのあいうえお〜ん
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

音を楽しむ

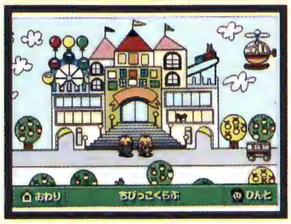
Tunin' Glue チューニングルー
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

音を楽しむ


ヴィヴァルディ「四季」
オラシオン
発売中●5800円

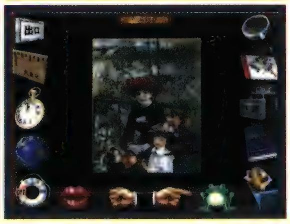
遊んで勉強


ランドセル小学一年生
がくげい
発売中●5800円

遊んで勉強

ちびっこくらぶ
がくげい
発売中●5800円

遊んで勉強


Seesaw C1 my favorite things すきなものだけえいたんご120
愛があれば大丈夫
発売中●3800円

遊んで勉強

よく見てごらん!
ボイジャー
発売中●4800円

遊んで勉強

ドライビングトレイン
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売中●5800円

＊記載の会社名及び商品名は各社の商標及び登録商標です。価格は全て税別、メーカー希望小売価格です。写真画面は商品と多少異なる場合があります。

ピピンを進化させる、アットマークの家族たち



ATMARK フロッピーユニット

大事な電子メールを残しておきたい

テレビワークスを使って電子メールを送ったり、受け取ったり。なかには、ずっと残しておきたいなんて電子メールなんかもあるはずだ。このフロッピーユニットならば、そんな時に役に立つ。

価格：12000円
ディスクドライブ／1.44MB高密度フロッピーディスクドライブ(AppleSuperDrive内蔵)
サイズ／高さ：45mm　幅：271mm　奥行き：280mm　重量：2.0kg



ATMARK キーボード

サクサク、文字を打ってみたい

アットマークを使って本気でワープロを始めてみよう。そんな気になったら、まずはこのATMARK キーボードだ。文字入力には、このキーボードが強い味方になってくれる。

価格：9800円
サイズ／高さ：24mm(展開時)32mm(折りたたみ時)
幅：270mm　奥行き：330mm(展開時)
180mm(折りたたみ時)　重量：1.1kg



プリンター

ようやくできた作品ならば、やっぱりプリントしてみたい

手軽に文字や絵が描けてしまうアットマーク。あんまり良い出来のものが完成したら、やっぱり紙にプリンアウトしてみたいもの。アットマークは、すでに発売されているMacintoshのプリンタを使用して、きれいなカラープリントを出力することができる。もちろんこれは、マックとの互換性が高いからこそできる技。

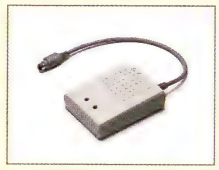
Apple Color StyleWriter 1500、2200、2400、2500
Apple Style Writer II、1200がソフトウェアによって使用可能。



パワーアップ・アクセサリー

アットマークの可能性をグーンとアップさせる小物たち

●ATMARKモデム　12800円



アットマークでインターネットや電子メールを楽しむための専用モデム。アットマークでは、Macintosh用の14400bps／28800bpsの市販モデムも使用可能（一部）。

データ転送速度：14400bps
サイズ／高さ：26mm　幅：71mm　奥行き：91mm　重量：0.3kg

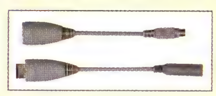
●ATMARKメモリーカード　価格未定



アットマークに搭載されている6MBのメモリに加え、最大14MBのメモリ容量を実現するメモリーカード。

拡張容量：2MB／4MB／8MB
サイズ／高さ：6mm　幅：51mm
奥行き：51mm　重量：0.1kg

●ATMARKアダプタ　2000円



アットマークの周辺機器をMacintoshにつなげるための変換アダプタ（Aタイプ）。Macintoshの周辺機器をアットマークにつなげるBタイプもある（現在開発中）。

●ATMARK コントローラ　5800円（for Macintosh　7800円）



コンピュータの操作はよくわからないけど、ゲーム機だったら動かせる。そんな人は、このコントローラを使えばカンタンに操作できる。

サイズ／高さ：51mm
幅：157mm　奥行き：95mm
重量：0.3kg

PEASE

Macとの互換性もOK

ピピンのソフトがMacで使えるのなら、その逆はできないの？　こんな声にお応えするため、登場したのがこの「PEASE」だ。

まず「PEASE」を起動すると、四角いアイコンが並ぶ画面が登場する。このアイコンそれぞれが、「PEASE」のCD-ROMの中身というわけ。アイコンを押せばすぐに起動してくれるようになっているから、操作はとってもカンタン。CD-ROMのなかには、Mac専用のフリーソフトがギッシリ詰まっているし、そしてなにより、この「PEASE」を起動していれば、Macのソフトが使えてしまうのである。

Macのソフトを使うためには、まずフロッピーユニットが必要だ。アットマークにフロッピーユニットをつなぎ、Macのソフトが入ったフロッピーを入れる。このフロッピーの中のソフトを、「PEASE」から起動してやればいいというわけ。それから、フロッピーユニットはないけどMacintoshは持っているという人でも、この「PEASE」を使うことができる。「PEASE」自体がAppleShareのネットマーク接続をサポートしているため、Macでファイル共有を使用した人なら、カンタンにアットマークとMacをつなぐことができるはずだ。

「PEASE」によって、さらに進化しはじめたアットマークの互換機能。これによって、Macとアットマークはもっと仲良しになる。



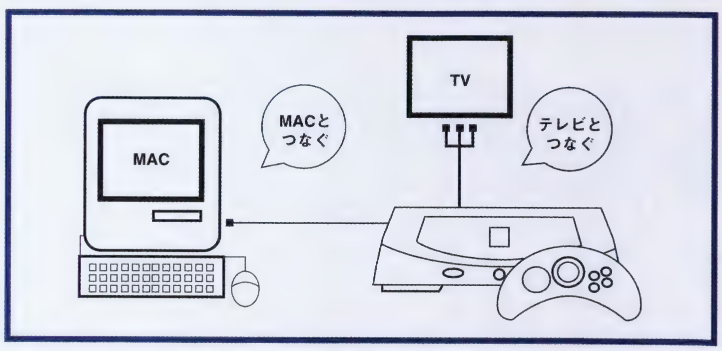
起動すると、まずこのようにアイコンが並ぶ。このアイコンを押すと、そこに描かれているソフトが起動するというわけだ。



Macとの接続も、AppleShareを使ってカンタンにできる。要領はMacのソフトとまったく同じなのだ。



「PEASE」は、もちろんアットマークにバンドルされている。買ったその日から、Macのソフトが使えるようになるのだ。



PiPPiN atmark

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1496

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむ編集部
バンダイ・デジタル・
エンタテインメント
プレゼント係　行

●欲しいプレゼント番号（右の写真からお選び下さい）□

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●生年月日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所　〒

●電話番号（　　）　-　　●Fax.（　　）　-

●E-Mail address【　　】

●職業・学校　番号□　1.小学校　2.中学校　3.高校生　4.大学生　5.浪人生　6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター　10.自営業　11.主婦　13.その他

ご協力ありがとうございました

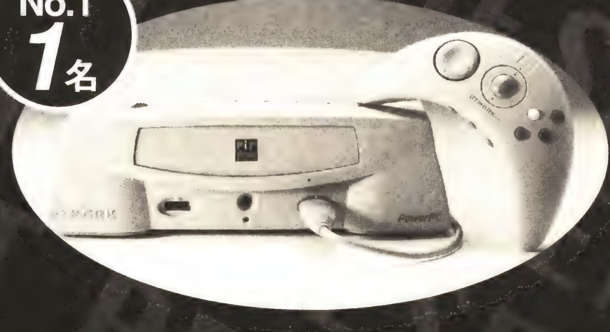
アンケートに答えて atmark™ をもらおう！

裏面のアンケートに答えてくれた
皆さんの中から抽選で、
ピピン@アットマーク本体やソフトを
プレゼントします！
どしどしご応募ください！

締め切りは9月21日（当日消印有効）です

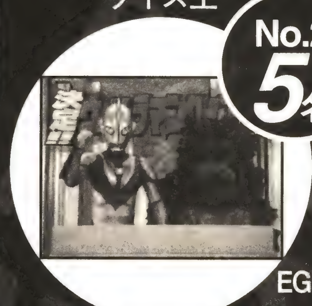
ピピン@アットマーク

No.1 1名



ウルトラマン
クイズ王

No.2 5名



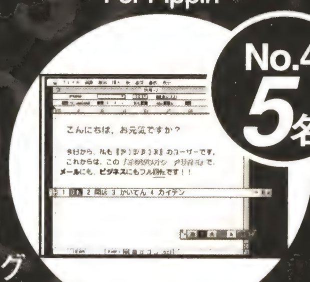
ジャングルパーク

No.3 5名



EG WORD PURE
For Pippin

No.4 5名



ドライビング
トレイン

No.5 5名



アニメデザイナー
ドラゴンボールZ

No.6 5名



商品の発送をもって発表にかえさせていただきます
（平成8年10月発送予定）

Questions ●以下の質問にお答え下さい

Q.1
現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください（それぞれ5こまで）

Q.2
今ほしいゲーム機・パソコンは何ですか（3こまで）
またそれぞれの購入予定はいつですか

Q.3
今回の「ピピン@アットマーク特集」をご覧になって、
購入したくなったソフトをあげてください

Q.4
ピピン@アットマークを使って何をしたいですか？
または何をしていますか？（複数回答可）

Q.5
周辺機器として欲しい物は何ですか？（複数回答可）

Q.6
［インターネットにアクセスしたことがある人に質問します］
インターネットで面白かったページ（URL）を教えて下さい

Q.7
ピピン@アットマーク、バンダイ・デジタル・エンタテインメントに今後期待する点、不満な点などご自由にお書き下さい

Answers ●回答をあてはまる欄にご記入下さい

A.1 ゲーム機□□□□□ パソコン□□□□□

A.2 欲しいもの□ 購入時期□ 欲しいもの□ 購入時期□ 欲しいもの□ 購入時期□

01 ピピン@アットマーク 02 プレイディア 03 スーパーファミコン
04 ファミリーコンピュータ 05 メガドライブ 06 メガCD
07 スーパー32X 08 プレイステーション 09 3DOシリーズ
10 セガサターン 11 PC-FX 12 PCエンジン 13 ネオジオ
14 ネオジオCD 15 ゲームボーイ 16 ゲームギア 17 バーチャルボーイ
18 レーザーアクティブ 19 NINTENDO64 20 ジャガー
21 PC9801 22 PC9821 23 マッキントッシュ 24 IBM互換機
25 FM-TOWNS 26 X68シリーズ 27 その他

01 1カ月 02 3カ月 03 半年以内に 04 1年以内に 05特に予定なし

A.3

A.4
□01ネットワーク □02電子メール □03ゲーム □04勉強 □05音楽
□06読書 □07ワープロ □08お絵かき □09その他

A.5
□01 キーボード □02 フロッピーユニット □03 288モデム
□04 TAとINS用Internetkit □05 交換アダプター（Pippin→ATMARK）
□06 ATMARKコントローラ □07 ATMARKコントローラForPippin
□08 交換アダプター（ATMARK→Pippin）

A.6

A.7

先取り! GameNews

旬のゲームが勢揃い！

アーケードからのスピード移植『スターグラディエイター』。ついに姿を現したリメイク版『ドラゴンクエストIII』。厳選した全10タイトルの新着ニュースをお届けしよう。興奮度はレッドゾーン突入間違いなし！



プレイステーション

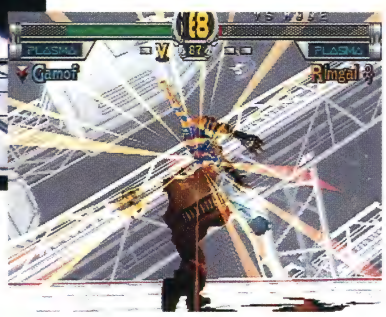
人気の対戦格闘アクションが、早くもプレイステーションに移植
カプコンのアーケード最新作、10月発売決定！
スターグラディエイター

『ストリートファイターII』など、数多くの対戦格闘アクションを世に送り出してきたカプコン。ここ1年は、アーケードの人気作をコンシューマ機用にスピード移植しており、ユーザーからの歓迎を受けている。そのカプコンから、今夏アーケードで発表したばかりの最新作、『スターグラディエイター』を早くも10月にプレイステーションで発売するというニュースが飛び込んできた。開発状況は、7月下旬で約80%。すでにサンプルロムでプレイできる段階まで進行している。

この『スターグラディエイター』は、同社のオリジナル作品としては初めてポリゴンを使用した、対戦格闘アクション。全9人のキャラクターが登場、手にした武器を駆使して戦うという内容になっている。また技を次々とつなげていくプラズマコンボなど、戦いを白熱させるシステムを採用。奥の深い作品に仕上がっている。

発売予定となっている10月までに、アーケードで腕を磨いておくのもいいだろう。





⬆➡プラズマによって発光する刃を伸ばすなど、キマリのいいポーズを持つキャラクター達。とどめの一撃が決まったときに見られる、ハデな演出。そして壮大なスケールのBGM。さながら、SF映画の世界に飛び込んで戦っているようなプレイ感がある。ゲーム性だけでなく、こういったエンターテイメント的な部分も、本作の大きな魅力だ

大バトルを盛り上げる3つのシステム!!

『スターグラディエイター』を特徴づけるシステムは、3つある。これらをうまく使いこなすことができれば、相手に大ダメージを与えられる。しかし失敗したときのリスクは大きく、逆に手痛い反撃を受けてしまう。両刃の剣とも言えるシステムなのだ。つまりこの作品は、対戦格闘アクションの醍醐味となっている駆け引きの要素が、非常に色濃く表れている。このため常に緊張しながらのプレイを楽しむことができるだろう。



怒涛のプラズマコンボ

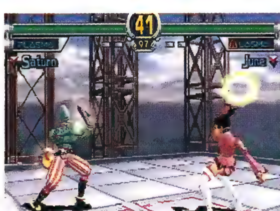
➡この作品の通常攻撃は、大別して縦斬り、横斬り、キックの3種類。これらの攻撃を組み合わせていくのが、プラズマコンボだ。特定の順番で押すことによって、最高で5連続攻撃を繰り出すことができる。また、最後の5発目を出したとき規定のコマンドを入力すると、超威力のプラズマファイナルという技が発動する



必殺のプラズマストライク

⬆3つの攻撃ボタンを同時に押すことで発動する最強の必殺技。決まると相手の体力ゲージの半分近くを奪うほど、威力が高い。ただし使用できるのは、1ラウンドにつき1回だけ。なおこの技でとどめを刺すと、フィニッシュシーンが3回、それぞれ別角度からリプレイされるというカッコいい演出が施される

反撃のプラズマリバース





⬆➡相手の斬り攻撃を弾いて反撃することができる。ただしコマンドは、縦斬り用と横斬り用の2種類があり、それぞれに対応していない攻撃を受けたときは、ダメージを受けてしまう。相手の次の攻撃を読む必要がある

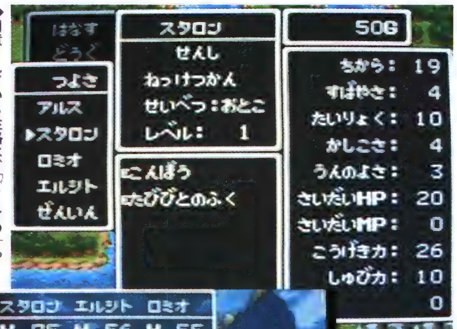
スーパーファミコン

スーパーファミコンになって生まれ変わった大作

新たに追加された要素をついに公開!!

スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

88年にファミコンで発売され、大ヒットを記録した『ドラゴンクエストIII』がスーパーファミコンで発売されることは、もう知っていると思う。その最新情報が到着した！　今回は新たに、仲間達には性格があることが判明した。性格は、レベルアップ時における能力の上昇に、影響を及ぼす仕組みになっている。つまり、同じ職業のキャラクターでも性格が異なると、能力に差が出てくるわけだ。また、新職業として盗賊が加わり、人々の会話を覚えて後で思い出すことのできる特技「おもいだす」も導入されるなど、随所に新たな要素が加わっている。懐かしさよりも新鮮さを感じることができる作品になりそうだ。



➡用意されている性格は、「ごうけつ」や「おっちょこちょい」などなどバリエーションに富んでいる。「さびしがりやの戦士」という、一風変わったキャラクターだってありうる。ところで性格は、主人公にも設定されているのだろうか……!?



⬅フィールドのグラフィックや戦闘画面のアニメーションのクオリティは、『VI』を上回る。アイテムのまとめ買いができるようになるなど、これまでのシリーズで培ってきたノウハウや反省点を踏まえた新たな『III』が生まれようとしている

サターン

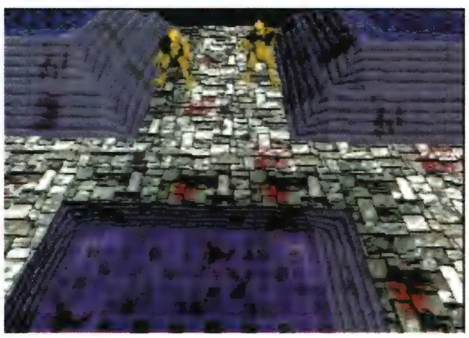
元祖フルポリゴンロールプレイングが復活

高低差による戦略性UP

リグロード サーガ2

昨年リリースされ好評を得た3Dポリゴンロールプレイング『リグロード サーガ』。この続編の情報が明らかになった。世界の広さは前作比3倍、さらに技の種類も増加し飛躍的にボリュームがアップ。さらに今作の目玉と言えるのが戦闘システムの進化だ。今回の戦闘では、高低差によりダメージや命中率が変化する。これにより、より深い戦略が楽しめるようになった。





⬆➡今回の物語は、前作のリグロード戦役から約百数十年後が舞台。隣国を巻き込んでの壮大なストーリーが展開される。すべてのキャラクターや背景がポリゴンによって描かれるのは前作と同じだが、さらに今作では視点を自由に動すことが可能となったのだ。これを活用すれば、物陰に隠れた敵を発見することもできる

NINTENDO64

本家の力で話題のハードに風を巻き起こす

任天堂、年末までに17タイトルを発売

N64ソフトラインナップ発表

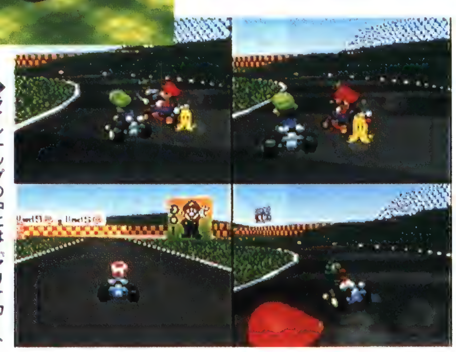
6月23日の発売以降、好調な売れ行きを見せているNINTENDO64。現在、発売タイトル数が3本とやや少ない感もあるが、このたび年末までに任天堂から発売されるソフト全17タイトルのリストが公表された。注目はやはり『マリオカート64』や『スターフォックス64』など、スーパーファミコンで高い人気を得たタイトルの最新作だろう。そして、『スターウォーズ〜シャドウズ オブ ジ エンパイア〜』や『ゴールデンアイ 007』といったオリジナル作品や、今までにないひと味違ったジャンルの作品も数多く発売される。

この冬、NINTENDO64のソフトラインナップは一気に充実する！

⬇➡『スターフォックス』や『カービィ』シリーズの最新作を楽しむことができる。任天堂のゲームの人気キャラクター達が登場するだけに、ファンの期待も大きい







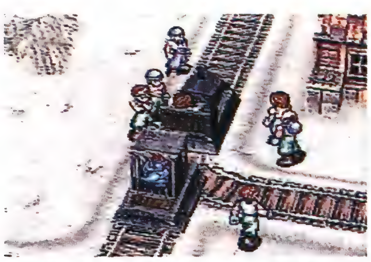
➡ラインナップの中には『マリオカート64』と『F-ZERO 64』という、スーパーファミコンを代表する2大レースゲームの第2弾も用意されている。対戦プレイとタイムアタックに燃えた日々が、再び蘇る

プレイステーション

シリーズ最新作はかつてない大作の予感

ロックマン8 & ブレス オブ ファイアIII

各機種に移植され、幅広いファン層をつかんだ『ロックマン』シリーズ。長大なストーリーが話題を呼んだ『ブレス オブ ファイア』シリーズ。この人気2シリーズの新作が、今冬、いよいよ発売される。まだ詳細は不明だが、カプコンはつねに新しい試みを取り入れるだけにその内容に期待がかかる。なお、『ブレス オブ ファイアIII』は、PS版『ストリートファイターZERO2』にデモ版が収録されている。



⬆『III』はポリゴンを使用した3Dマップが特徴。クオータービューで、さらに任意に視点を変えることもことも可能だ

サターン版も同時開発



⬅難易度A級のこのシリーズ、その硬派なアクションが、さらなる進化を遂げて帰ってくる。また、サターン版も同時開発されているぞ（画面はプレイステーション版）

プレイステーション

噂の隠しレスラーはやはりこの人だった

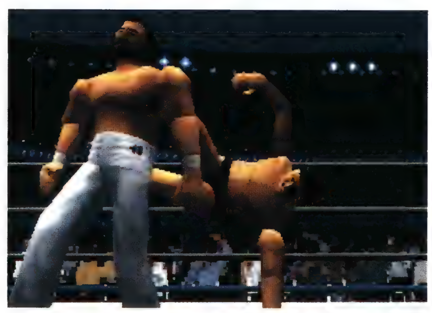
殺し屋（キラー）・猪木の雄姿をついに入手!!

新日本プロレスリング闘魂烈伝2

8月号でも少し触れた、隠しレスラーの存在。このレスラーの正体がついに公開となった。大方の予想通り、その正体は日本マット界の盟主・アントニオ猪木。前作では残念ながら未登場だった猪木が、満を持して『闘魂烈伝2』のリングへ殴り込みをかけるのだ。今回は届いた画面写真の中から、その雄姿をいくつか紹介しよう。プロレスファンならひと目見れば分かるように、その技の仕草は実際の猪木のイメージを限りなく再現している。11月の発売が待ち遠しいところだ。




↑（写真上）ナックルパート、（写真下）チョークスリーパー。どちらも猪木の代表的な得意技だ。特にナックルパートなどは、拳を握る姿が実際と影がダブるほど似ている



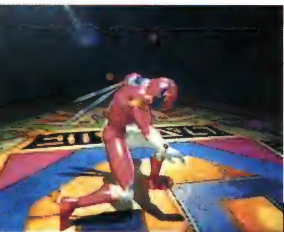
←越中の後頭部に、伝家の宝刀・延髄斬りが炸裂！ 猪木と言えばこの技なくしては語れない、誰もが知っている超メジャーな技だ。どんなに攻め込まれていても、一撃で試合を決めてしまうほどの威力。ここ一番で繰り出す必殺の切れ味が、ゲーム上でどこまで再現されるのか？

緊急速報!!

ハドソン大作格闘ゲーム

デュラルヒーローズ情報入手!!

『ボンバーマン』で知られるハドソンが、なんとNINTENDO64用に格闘ゲームを開発中との報が舞い込んできた。今のところ、開発中とおぼしき画面写真以外に情報はないが、続報が入り次第お伝えしていくぞ。


↑➡デザインは『ゼイラム』などで知られるSFX作家、雨宮慶太氏が担当。どんなキャラクターが登場するのか、今から気になるところだ

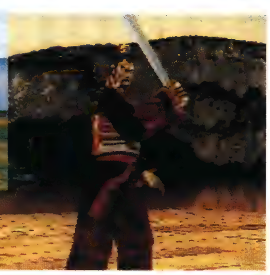
プレイステーション

光栄初の格闘ゲームは、お家芸の三國志より

ポリゴン格闘が光栄から登場！

三國無双

歴史シミュレーションを数多く生み出してきた光栄から、この冬、初の対戦格闘ゲームがリリースされる。その名は『三國無双』。『三國志』に登場する武将が、剣や槍など愛用の武器を用いて戦いを繰り広げるという内容だ。今のところ、登場する武将は10人以上となる予定。キャラクターの動作にはモーションキャプチャーを用い、滑らかな動きを実現しているとのことだ。

↑➡関羽や曹操、張飛といった三国時代の猛将・知将が死闘を繰りひろげる。武器による打ち合いなどの要素も導入される

NINTENDO64

『最強羽生将棋』に続き、早くも新タイトル発表

セタの新作・3タイトルの画面初公開！

REV LIMIT（仮称）、栄光のセント・アンドリュース（仮称）、WILD CHOPPERS

NINTENDO64のサードパーティとして真っ先に名乗りを上げたメーカー、セタ。この同社から、なんと年内までにさらに3タイトルがリリースされるという情報が飛び込んできた。ここでは、それぞれのゲームの概要をお伝えしよう。

『REV LIMIT（仮称）』は、ポリゴンを用いた3Dカーレース。『WILD CHOPPERS』は、3D視点による面クリア型のアクション。そして『栄光のセント・アンドリュース（仮称）』は、実在のコースを再現したゴルフゲームだ。いずれもNINTENDO64の機能を生かした3Dタイプのゲームとなっており、3Dスティックの活躍が期待される。



←ポリゴンを用いた、3D視点によるカーレース『REV LIMIT』。通常のレースの他に、20～50周の長距離を競う耐久レースや加速性能を競うゼロヨンなども楽しめる。さらにはマシンのチューニングも可能だ



➡ヘリアクション『WILD CHOPPERS』。3Dと2Dの良いところをミックスした操作感。3Dスティックならではの浮遊感覚を堪能できるとのこと



←イギリス北部にある名門コース、「オールドコース」を再現した『セント・アンドリュース』。コースの起伏はもちろんのこと、コース特有の障害物やクラブハウス、観客席にいたるまでをポリゴンで再現している

サターン

『同級生if』に引き続き続編が登場。18歳以上推奨

速報！『同級生2』が移植決定

同級生2

パソコンで記録的なヒットを飛ばしたあの『同級生2』が、サターンに登場することが決定。移植に当たるのは、先頃『同級生if』をリリースしたNECインターチャネル。前作と同じくH度の再現が気がかりなところだが、これは『同級生if』と同じ「18歳以上推奨」となる模様。ビジュアルはサターン版の高解像度を用いて描き起こされ、さらにオリジナルシナリオが追加される予定だ。発売日は未定だが、詳細が分かり次第お伝えする。



↑レーティングの制限にともない、露出度にも変更が施される。ストーリーはどう生まれ変わるのか!?

続報!!

コミュニケーションを軸に据えた新タイプの作品

ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～

●コミュニケーションアドベンチャー ●96年発売予定●価格未定 ●エニックス

NINTENDO64

Jコード048488

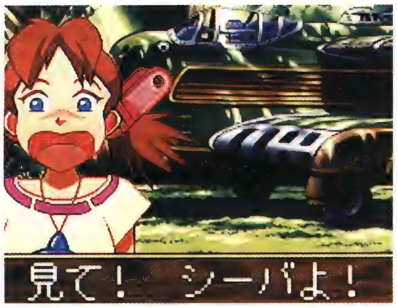
エニックスの話題作、その最新情報を入手

■人間よりも人間らしい!?

エニックスのNINTENDO64参入タイトルとして注目を集めている、『ワンダープロジェクトJ2』。画面の中にいる機械人形の少女ジョゼットと、コミュニケーションしながら物語を進めていくというゲーム性を持っている。ジョゼットは表情が豊かで好奇心旺盛。しかも、プレイヤーの対応によって感情が変化していく。本物の人間のようなジョゼットとコミュニケーションできるというところが、本作の最大の特徴。

■やがて芽生える親心

前半はジョゼットをコミュニケーションとりながら自立させていく、コミュニケーションモード。後半は、彼女が自分の力で冒険を進めていくストーリーモードに分かれている。完全にコミュニケーションモードが中心。プレイヤーとその意思を伝えてくれるバード、そしてジョゼットと他のキャラクターとのコミュニケーションで展開していく。しかし今回、コミュニケーションモードでさまざまなイベントが発生することが判明。彼女に人間の友達ができるなど、ジョゼットがごく普通の少女に近づいていくところを見ていると、親心のような気持ちがわき上がってくるかも。



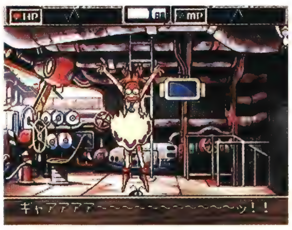
➡目を離したら何をしでかすか分からないほどジョゼットの好奇心は強い

彼女の行くところハプニングがいっぱい

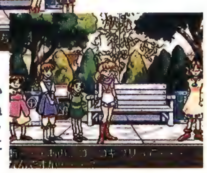
不完全ではあるが、人間の心を持っているジョゼット。行く先々で待ち受けるさまざまな出来事に遭遇するうちに、彼女の心は少しずつ本当の人間に近づいていくのだ。

友達ができたよ

ジョゼットに初めて友達ができた。その子の名前はパール。彼女は会話の途中で「ゴキブリはキライですよね」と言ったが、ジョゼットはゴキブリを知らない。変な子と思われたくないジョゼットは、家に戻るとプレイヤーに尋ねてくる。「女の子ってゴキブリを怖がるものなの?」


➡家に戻ったジョゼットは、普通の女の子はゴキブリを見たら怖がることを知る


⬅人間の女の子の友達。自分と同じくらいの年齢ということで、ジョゼットはとても嬉しそう


➡ゴキブリが何だか分からず、つい尋ねてしまったジョゼット。まずい、完全に浮いてる!

コルロに帰りたい

海が見える広場にやってきたジョゼット。海の美しさを見て、思わず感激。でも同時に、その向こうに故郷のコルロ島があることを思い出した彼女は、泣き出してしまう。すると目の前に、死んだはずのジェペット博士が幻となって現われ、彼女を励ます。いっそう激しく泣き出すジョゼット。でもその涙の雨がやんだら、きっと晴れた笑顔に戻れるよね。

➡海の向こうに、コルロ島が見える。蜃気楼だろうか





⬅彼女を優しく励ますジェペット博士。夢? それとも現実?


➡心を持つ彼女は、故郷の思い出も残っている。いっしょにいた博士は、今はもういない。そんな寂しさが、胸を締めつける

初登場

テレビの野球中継を超える迫力を追求した野球ゲーム

超空間ナイタープロ野球キング

●スポーツ ●96年秋発売予定●価格未定 ●イマジニア

NINTENDO64

Jコード044407

NINTENDO64が、アナタの野球を見る目を変える

■ダイナミズムを追求

この秋に発売が予定されている、NINTENDO64用野球ゲーム、『超空間ナイタープロ野球キング』。選手はすべて実名で登場、データも最新版のものを使用している。本作のキーワードとなっているのは、ダイナミズム。球場や選手をポリゴンで描き、多彩なカメラワークが可能となっているため、バッターが打ったボールにあわせて視点が移動する他、打者の足元から見たアングルでリプレイ画面が再生されたりする。つまり、現実では見られない映像を楽しむことができるわけ。超ファインプレーに成功したときに、迫力あるアングルで再生されたら、思わず自分に惚れてしまうかも!?

■かわいいけど、やるときはやる!?

もう1つの特徴は、デフォルメされた選手達が見せてくれるアクション。見た目がとってもコミカルで、体がねじれて絞った雑巾のようになったり、凍りついてガラガラと崩れていったりする。こんなかわいらしい選手達が球場狭しと暴れまくるので、ただ操作するだけでも、楽しい気分になりそうだ。

なお試合を楽しむだけでなく、エディットモードや選手育成モードなども加わるとのこと。1本で、いろんな楽しみ方が期待できそう。


➡4人での対戦も可能。1チームを多人数でプレイする場合、担当する守備位置を選択する

珍プレー好プレーもダイナミック!





ゲーム中に登場する選手達はデフォルメされており、かわいらしい。しかしその動きは、実際の選手以上にダイナミック。そんな彼らが見せてくれるプレーの数々を、とくとご覧あれ!

痛〜いッ!


⬆硬球が当たるんだから、痛いなんてもんじゃない! 思わず大粒の涙があふれてくる

激突!



➡クロスプレーで負けた方は、そのまま星になりそうな勢いで吹っ飛んでいく

緊迫の一瞬



⬆スクイズ! しかしピッチャーは大きく外した! 果たしてアウトか、セーフか!?

塀ぎわの魔術



⬆スタンドインしそうな打球をジャンプ一番、ナイスキャッチ! 観客席がドッと沸きそうな瞬間だ

続報!!

前作をはるかに超えるスケールでいよいよ登場

アークザラットII

●ロールプレイング●96年11月1日●5800円予定●ソニー・コンピュータエンタテインメント

PS

Jコード030511

前作の主人公も登場して、長大なストーリーがここに完結!

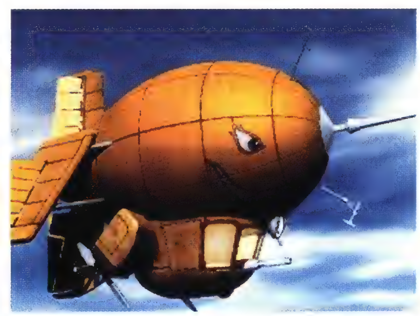
■前作の主人公が敵なのか!?

前作の発売から1年。内容とシステムをさらにスケールアップした、『アークザラッドII』の発売日も刻一刻と近づいてきている。今回は、前作のキャラクターをコンバートするシステムが、どのようにシナリオに関わるのかを探ってみよう。

データがコンバートできるのは、前作をクリアした人に限られている。それは前作のエンディングの内容によるところが大きい。ゲームの中で前作の主人公アークは、政府転覆を企む極悪人として賞金首になってしまっている。また、新しい主人公のエルクは、幼い頃、彼の住んでいた村の住人が、飛行船に乗ってやってきた兵士達によって皆殺しにされた記憶を持つ。そのときの飛行船こそ、アークの乗る船、シルバーノアらしいのだ。エルクが敵と信じているのは、前作の主人公アークなのか? 序盤からの息もつかせぬストーリー展開の中でも、これは特に興味深い。前作で育てたアーク一行がそのままの形で登場するのだから、いやがうえにも謎への好奇心は高まるのだ。

■映像の表現力がアップ!

戦闘のシステムなどの大筋に変更がないことは前回書いたが、魔法などの特殊能力に関するビジュアルはさらに充実している。新しい能力は言うに及ばず、前回から引き続いて登場するアーク達一行の特殊能力も、名前が同じでもインパクトが違うのだ。またビジュアルといえば、このゲームの長距離の移動シーンで登場する飛行船も忘れてはならない。エルク達の乗るヒエンや、アークの乗る巨大なシルバーノア号との出会いのシーンでは大迫力のムービーに度胆を抜かれるはずだ。



⬅戦闘で使用する特殊能力の他、このゲームの名物である飛行船での移動シーンなどの視覚効果はさらに華麗にパワーアップ!

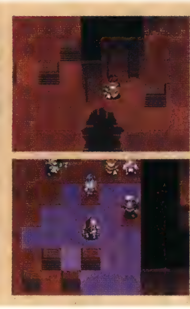
チークベックの特殊能力

ユニットで強化!



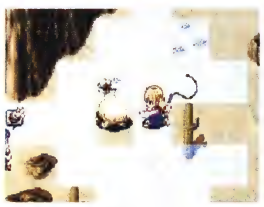
仲間の1人、チークベックは遺跡から発掘されたロボット。何やら秘密がありそうだが普段はまったく役立たず、その上レベルが上がらない。しかし、世界各地にあるパーツ神殿で「パワーユニット」を手に入れると特殊能力が使用できるようになる。こいつでどんどん強くなるのだ!

パーツ神殿内部へ



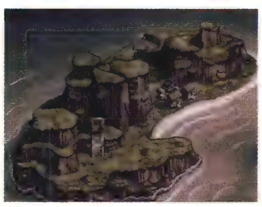
システム進化の4要素

モンスターを仲間に



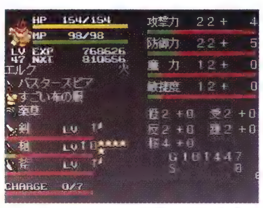
⬆仲間のリーザの能力「ラヴィッシュ」で、モンスターを仲間にできる。名前をつけ、成長後のクラスチェンジを夢見よう

移動システム



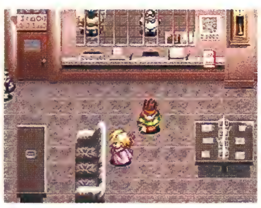
⬆世界地図と戦闘やイベントを行うマップに、その中間にあたる地域移動のクォータービューマップが追加。自由度がアップ

装備システム



⬆すべてのアイテムは装備が可能。薬草を使えば体力は一気に回復するがなくなる。薬草を装備だと回復は少しだが減らない

ギルドシステム



⬆ギルドではモンスター退治などを請け負うことができる。前作の経験値稼ぎの戦闘から、物語に密着した戦闘に

続報!!

『鉄拳』に続くヒット作、3D武器対戦アクション

ソウルエッジ

●3D格闘アクション●96年発売予定●価格未定●ナムコ

PS

Jコード042919

待望の移植は『バージョンII』をベースにしたものに!!

アーケードでは『バージョンII』も発売され、人気絶好調の『ソウルエッジ』。そのプレイステーション版への移植は、以前本誌で紹介したとおり。今月はその後の開発状況について、新情報をお伝えしよう。

現在の開発進行度は、約40パーセント。移植のもととなるのは『バージョンII』のほうで、さらにプレイステーションならではのオリジナルモードも見逃せない。アーケードにもあったタイムアタックを始め、対戦モード、サバイバルモード、チームバトルが新たに追加されるのだ。今のところこれ以外は不明だが、『鉄拳2』の移植時同様、いろいろな隠し要素にも期待が持てるだろう。また、『ソウルエッジ』+ナムコジョイスティック&ノベルティグッズ同梱限定セットも同時発売されることが決定した。気になる値段のほうはまだ未定だけれど、ジョイスティックまで付くとなれば断然お得。

(画面は開発中のものです)





⬇数あるテクニックの1つ、ガードインパクト。敵の攻撃を寸前で弾き……

⬆がらあきとなったところに攻撃を叩き込む。こういった攻防も「ソウルエッジ」の魅力だ



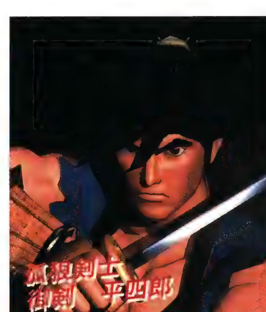
➡剣の軌跡が美しい。殺伐とした戦いの中に、華やかさが光る



⬆成 美那の投げ技。剣技だけでなく、画面一杯を使ったダイナミックな体術も

伝説の剣を求める10人の戦士達

プレイヤーキャラクターとなるのは10人の戦士達。『バージョンII』からの移植ということで、ラストボスであったセルバンテスを使用することもできるぞ。







こんなモードで遊んでみましょう

チームバトルモード

言わずと知れた団体戦。好きなキャラクターを選び、相手チームとの勝ち抜き戦を行う。コンピューター戦、対人戦と好きな方で遊ぶことができる。

サバイバルモード

『鉄拳2』にもあったおなじみのモード。限られた体力で、コンピューターを相手に何人勝ち抜けるか? その名のとおり、生き残り合戦だ。

タイムアタック

『バージョンII』で新たに搭載されたモード。コンピューターを相手に、何秒でクリアできるかを競うものだ。とにかく一撃必殺の技がものをいうぞ。

初登場

ナムコミュージアム VOL.4

ナムコの名作ゲームが満載のシリーズ第4弾

●バラエティ ●96年11月予定●価格未定 ●ナムコ

PS

Jコード047236

今回の『ナムコミュージアム』は80年代後半の作品が中心

■早くも第4弾が登場!

アーケードゲーム黎明期から現在に至るまで、業界の雄として幾多のヒットゲームを世に送り出し、そして多くのファンを魅了してきたナムコ。そんなナムコの過去の名作ソフトが詰まっているのが、『ナムコミュージアム』シリーズ。このため、収録されているタイトルに強い思い入れがあるファンから、特に高い支持を得ている。その人気シリーズの最新作の発売が決定、これにあわせて収録されるタイトルも発表された。今回の収録作品は、『パックランド』、『イシターの復活』、『源平討魔伝』、『オーダイン』、『アサルト』の5タイトル。比較的最近の作品が多いことが、特色となっている。

■新時代の到来を知る収録作品群

ところでこれらの作品が登場した頃のアーケードシーンは、エンディングがあるものが主流となり、延々とプレイできる作品は影を潜めていくという、過渡期に差しかかっていた。これまでのシリーズで収録されていた作品の多くは、延々とプレイできる点稼ぎタイプ。しかし今回中心となっているのは、エンディングがあるクリア重視型の作品。アーケードゲームが変わり始めた時代を、肌で感じることができそうだ。



➡オープニングのムービーも健在。今回は、パックマンが絶体絶命の大ピンチに!?

今回収録される5タイトル

『〜VOL.4』に収録されたタイトルは、80年代後半のものがメイン。比較的最近の作品なので、10代の人でもプレイしたことがあるだろう。

パックランド



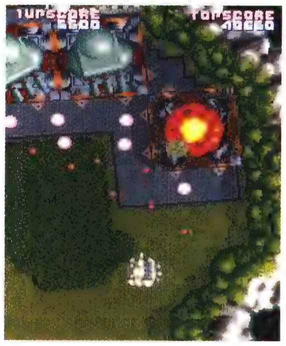
⬅84年度作品。おなじみのパックマンが登場する、横スクロール型のアクション。操作が独特で、左右の移動にはボタンを使用。連打するほど速く走る。また、タイミングよくゴール地点でジャンプすると7650点ボーナスが入るなどの、隠し要素もあった

源平討魔伝



⬅86年度作品。絵巻物のようなグラフィックが印象的な、和風テイストのアクション。黄泉から復活した平景清が頼朝を討つべく、鎌倉へと向かう。モードは3つあり、それぞれ視点やキャラクターサイズが異なる。エンディングには「諸行無常の響き」がある

アサルト



➡88年度作品。タンクを操作、敵基地を破壊していく俯瞰視点のアクション。回頭するとタンクを中心に画面が回転したり、ジャンプすると地面が縮小していくという演出が新鮮だった。また、2本のレバーをしようする操作系統も独特。コンシューマ機用ソフトとして登場するのは、これが初めて

イシターの復活



➡86年度作品。『ドルアーガの塔』の続編にあたるアクションロールプレイング。ギルとカイの2人を操作し、塔の脱出を目指す。ゲームオーバーになってもパスワードを入力すれば、ギルは体力が、カイは魔力が増えた状態で再開できるというシステムが斬新だった。パソコン版はあったが、コンシューマ機用としては初登場となる

オーダイン



➡88年度作品。ナムコ作品の中では珍しい、横スクロール型のシューティング。敵を破壊すると現われるクリスタルを集めると、お店でパワーアップアイテムを購入できるのが特徴。また回転する円盤の中を進むなどの、トリッキーな仕掛けが楽しかった

続報!!

オウバードフォース

3D空間での艦隊戦を楽しめるSF艦隊戦シミュレーション

●3Dポリゴン・シミュレーション●96年10月予定●6800円●バンダイ

PS

Jコード046019

上下方向からも敵来襲!! ひと味違うSFシミュレーション

宇宙を舞台にした艦隊戦シミュレーション、『オウバードフォース』。今回はその詳細をお伝えしよう。

プレイヤーは戦艦の艦長となり、ユニットを指揮して数多くの戦域を戦い抜く。本作と普通のシミュレーションとの違いは、縦軸への移動が可能な点。立体空間内に布陣した敵味方が戦いを繰り広げるのだ。すべてのユニットはポリゴンによって描かれており、リアルかつ華麗な宇宙戦を堪能することができるだろう。

また、ゲームはシナリオに沿って進んでゆくのだが、マップを勝ち進むことでパイロットが成長する要素も盛り込まれている。ドラマチックなシナリオ展開にも期待したい。

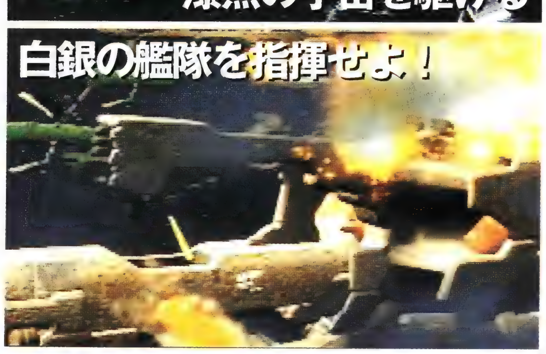


➡ユニットはそれぞれ武装の変更が可能。ユニットごとに個性を持たせることもできる



➡パイロットには経験値があり、戦果を上げれば成長する。人材を生かすのも艦長の仕事だ





宇宙の広大さを感じる3D艦隊戦

なんといってもこのゲームの最大の特徴は、前後左右だけでなく縦軸・つまり上下方向への移動も可能だということ。つまりこのゲームでは、いわゆる平面型のシミュレーションでは不可能な、上下方向から回り込んで攻撃するなんてことができるのだ。また、各ユニットの武器にはそれぞれ射程と射角とがあるが、これにも立体的な判定がつけられている。これらを把握すれば、うまく敵の死角に入り込み攻撃を仕掛ける、なんて戦術もとれてしまう。もちろんこれは敵側も同様なので、気を抜いていると思わぬ方向から奇襲を受けてしまうことだってある。既存の2Dタイプのシミュレーションでは体験できなかった、まさに3次元の戦術を駆使することが可能なのである。



➡プレイヤー側の移動フェイズ。左上と右上にレーダーがあり、これで立体的を把握するのだ



⬆戦闘時には迫力のビジュアルが展開される。攻撃する武器によって攻撃パターンもしっかり変化するあたりに、芸の細かさがうかがえる

続報!!

サターンオリジナルの『天外魔境』続報が到着

天外魔境 第四の黙示録

●ロールプレイング●96年発売予定●価格未定●ハドソン

SS

Jコード019640

期待の大作の最新情報は、意外な事実を告げる

■対戦格闘アクションもある!?

「日本人から見た歪んだ西洋」をキーワードに開発されている、『天外魔境 第四の黙示録』。今回は、本作の中にも『天外魔境』シリーズの魅力の1つ、何でもアリのハチャメチャな世界観が根づいていることを示す画面を入手。その写真では、シリーズ皆勤賞となるマントーと謎の芸者ロボが1対1で戦っているのだ。しかも、ともにポリゴンで描かれている。どうやら、ロールプレイングである本作の中で、対戦格闘アクションをプレイできるイベントがあるようだ。まだ詳細は不明だが、この勝負の結果がその後の展開に影響を及ぼすのかなど、興味は尽きない。

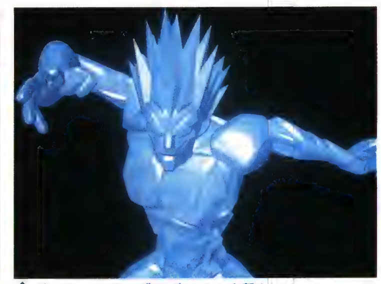
■もっと知りたい人はこちらまで

そしてもう1つ。ハドソンのホームページの中に、『天外魔境 第四の黙示録』のコーナーがオープンした(http://www.hudson.co.jp/)。最新ニュースから開発のこぼれ話まで、さまざまな情報が手に入るので、発売が待ち遠しい人は、要チェック!



➡画面下にあるのはやはり体力ゲージか? どういう戦いが繰り広げられるのか、楽しみだ


⬆今後、どんな奇想天外な事実が飛び出してくるのだろうか。発売まで気が抜けない!?


⬆ボス敵、純銀のブリザードの攻撃シーン。アニメだけでなく、CGを駆使した演出もある

続報!!

本格的なシナリオの推理アドベンチャー

探偵神宮寺三郎 ~未完のルポ~

●アドベンチャー●96年11月上旬●5800円●データイースト

PS SS

Jコード046027

シリーズを継承しつつ盛り込まれた新要素とは?

■繰り返し挑戦できるシステム

6年ぶりの復活で注目される『探偵神宮寺三郎』だが、前回のストーリーに続き、今回はシステムについての最新情報を紹介しよう。

基本はオーソドックスなコマンド選択式だが、今回新しくザッピングシステムが導入される。これはある程度シナリオが進んだとき、要所要所で操作するキャラクターを変えることができるシステム。選択しなかったキャラクターも、同じように時間が流れているので、複数の話が平行して進むことになるのだ。

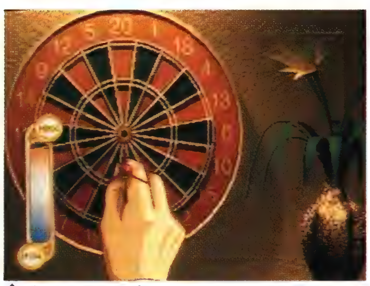
■ありそうでなかった尾行システム

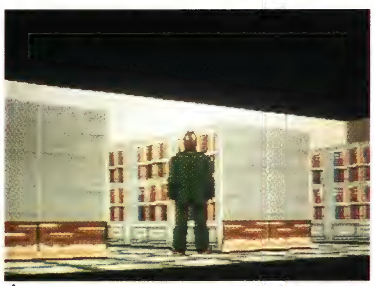
探偵に尾行はつきものだが、ゲームではあまり取り入れられてこなかった。今回、このゲームで採用される尾行システムは、その意味でも期待が大きい。犯人の追跡や聞き込み調査などを行い、より神宮寺探偵になりきってプレイできそうだ。

その他、メインゲーム以外に、「謎の事件簿」と題したミニアドベンチャー2本が収録される予定。



➡ゲームの基本画面。中央に話し相手とアイテム、右上にプレイヤーキャラクターを表示


⬆バーと神宮寺のプライベートルームで挑戦できるミニゲーム。ダーツの他にもいろいろ用意されている


⬆尾行システムの画面。これは病院の資料室を調査中のシーンだ

初登場

ギャグ満載のシューティングに最新作登場

実況おしゃべりパロディウス ~forever with me~

●シューティング●発売日未定●価格未定●コナミ

PS

Jコード045373

『パロディウス』最新作登場。またもギャグの嵐だ!?

■またも来ました『パロディウス』

横スクロール型のシューティングとして歴史に名を残す『グラディウス』。ここから派生した、ギャグ満載のシューティングが『パロディウス』シリーズだ。本作は、スーパーファミコンでリリースされた同名タイトルをグレードアップしたもの。お笑い度120%のギャグ・シューティングを再び満喫できる。

■より賑やかに、より派手に

基本的なシステムはそのままなので、取っつきやすさはピカイチだ。今回は特に、演出面での大幅なパワーアップが見られるのが特徴的。グラフィックの描き込みがアーケードのゲーム並に格上げされている他にも、2人同時プレイが可能だったり実況のおしゃべりが充実したりと、あらゆる面がパワーアップ。シリーズのウリである賑やかさに、更に磨きを掛けたものとなっているのだ。

さらにタイムアタックなども用意され、ボリュームも満点。ファン期待の一作と言えるだろう。



➡スーパーファミコン版から大幅にグレードアップされ、さらに賑やかに楽しめてしまう


⬆こ、このステージは……。コナミの横シューティングファンならご存じの、アレですね


⬆高速で閉まり行く手を阻むは、シャッターならぬ猫の手。潰されたらもちろんペッチャンコだ

初登場

『野々村病院の人々』に続くエルフの第2弾が登場

ドラゴンナイト(仮題)

●ロールプレイング●97年春発売予定●価格未定●エルフ

SS

Jコード047317

完全オリジナルで『ドラゴンナイト』が復活!

パソコンのアダルトゲームの老舗メーカー、エルフ。『同級生』などのヒットにより大きく知名度を上げた同社だが、その看板ソフトとも言えるタイトル『ドラゴンナイト』が、このたびサターン用のまったくのオリジナル作として制作されることが決定したのだ。

残念ながら現在のところ、内容については「ポリゴンを用いた3Dタイプのロールプレイングである」ということ以外はほとんど不明。またストーリーも、主人公「タケル」のみシリーズと共通で、それ以外はまったく新しいものとなるようだ。シナリオ担当は、先頃サターンにもリリースされ好評を博した『野々村病院の人々』のゲームデザイナー、蛭田昌人氏が担当。ことにシナリオ面での評価が高かった『野々村病院の人々』を手がけた氏の手腕が、どこまで発揮されるのか。発売はまだ先のことではあるが、今から注目しておきたい一作だ。


⬆➡サターン版『ドラゴンナイト』のために描き起こされたイラストがこれだ。原画担当は、アニメビデオ『同級生2』のキャラクターデザインを手がけたりんしん氏だ

先取り! Game News

初登場

まったく新しいタイプのギャルゲー
アポなしギャルズ
お・り・ん・ぽ・す♥
●召喚シミュレーション●96年10月発売予定●価格未定
●ヒューマン
SS PS
Jコード048780 Jコード048798

無理やり女の子を召喚して戦わせる、ニュータイプのギャルゲーが新発売

「召喚シミュレーション」と名づけられた、新タイプのゲームが登場する。内容は、さまざまな世界で生活している女の子を無理やり召喚して戦わせるというもの。戦闘の仕組みは、まず召喚時間を設定し、次に召喚する女の子を選択。すると選んだ女の子の召喚時間に合わせたビジュアルが表示され、敵が召喚した女の子との戦闘が始まるというもの。誰を何時に召喚するかが勝敗に影響するようだ。戦闘はコマンド選択方式になる。

ちなみに、登場キャラクターの声を担当するのは、かないみか、笠原弘子など人気声優陣。ビジュアルは平井久司ら有名アニメーターが担当する。



➡戦闘シーンの女の子は、コミカルにデフォルメされている

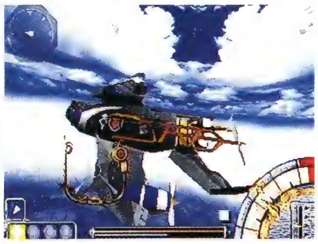
続報

空中戦メインのロールプレイング
ベルデセルバ戦記
~翼の紋章~
●ロールプレイング●96年秋発売予定●価格未定
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
PS
Jコード031976

発売はまだ先だけど、期待は高まる新感覚の空中戦ロールプレイング続報!

3Dフライトシミュレータースタイルの空中戦がメインになるロールプレイング『ベルデゼルバ戦記』の続報が入ったので紹介しよう。本編の主人公は物語が進むと味方していた国に対し不信が募り、他の国への裏切りを決意する。この際にプレイヤーは裏切った後味方する国の選択をせまられる。ここでストーリーは2つに分岐し、ストーリーが大きく変わっていくことになるのだ。

それから飛行船の操縦には特殊な2プレイモードがあり、操縦と砲撃を分担することができる。アナログジョイスティックにも対応予定ということで新感覚のプレイが楽しめそうだ。


➡主人公の操縦する飛空船「パルナートポック」のデザインは石津泰志氏

初登場

懐かしのロボットでシューティングした
スーパーロボットシューティング
●シューティング●96年12月発売予定●価格未定
●バンプレスト
PS
Jコード049956

あのスーパーロボット達が今度は3Dシューティングで大活躍するぞ!

もうすっかりおなじみ、バンプレストのスーパーロボットのラインナップにまた新たなゲームが登場する。それがこの『スーパーロボットシューティング』。その名の通りシューティングなのだ。プレイヤーが操るロボットはリアルサイズ、機体はポリゴンで描かれている。ラインナップはνガンダム、コンバトラーV、ビルバイン、ダンクーガ、真ゲッターロボ、マジンガーZ、ライディーンの全7体。なお攻撃時や通信時にはアニメでパイロットの声をアテている声優を起用しての音声が入る。懐かしさを感じさせる演出で、スーパーロボットファンには楽しみな作品だ。


➡ブレストファイヤー、超電磁ヨーヨーなどの必殺技がリアルに再現される

初登場

次世代釣りゲームいよいよ登場
フィッシュアイズ
●釣り●96年10月10日予定●6800円(予)
●パック・イン・ビデオ
WIN95
Jコード008770

ゲームの中で自然を生み出すかつてない現実感。その内容とは?

もっと自然の中に浸り込み、本物の釣りを楽しみたい。そんな釣りゲームを渇望している人に向け、次世代釣りゲームが発売される。よくあるキャスティングのパワーゲージなど、ゲーム的な要素を一切なくし、素のままの自然の中での釣りを完全再現。

また、ゆれるさざ波、広がる波紋など、これら細かい要素が実際の釣り場と変わらぬリアルな雰囲気を生み出している。釣り場となるのは、やぶ沢、小川、渓流など7つのポイント。およそ淡水で考えられるすべての釣り場を網羅しているというのだから、釣り好きにとってはたまらない作品となりそうだ。


➡ハイクオリティな実写画面。まさに自然の中に入り込んだ感じ

初登場

ホップでかわいい新アクション
クーリースカンク
●アクション●96年11月1日予定●2800円
●ヴィシット
PS
Jコード026247

6種類のスペシャルギアが、ゲームをとことん盛り上げる!

スカンクが主人公という、ちょっと風変わりなアクションゲームが登場。スノーボード界でダントツの人気を誇る、主人公クーリー。伝説のボードを求めて冒険に旅立つが、その行く手には同じく伝説のボードを狙う悪の軍団「BB軍団」が立ちはだかる。画面写真を見る限り、本作は2頭身の動物キャラ達が登場するかわいい雰囲気のゲームという感じ。一番のセールスポイントは、スペシャルギアという6つの特殊アイテム。ローラーブレードで高速移動したり、ホッピングでジャンプしたり。それぞれを装着することによって、さまざまなアクションが可能になるらしい。


➡女の子にもウケそうな、漫画みたいなかわいいキャラクター達

初登場

「アンジェリーク」が題材のバラエティ
不思議の国のアンジェリーク
●バラエティ●96年10月11日予定●価格未定
●光栄/NECホームエレクトロニクス
PC-FX
Jコード048844

『アンジェリーク』ファン必見!? おなじみのキャラクターが総登場!

「女の子向け」を銘打った、恋愛を題材としたシミュレーション『アンジェリーク』。根強い女性層の支持を受けているこの作品のキャラクターが勢ぞろいする、バラエティ・ゲームがこの『ふしぎの国のアンジェリーク』だ。

ゲームの内容は、主人公・アンジェリークが不思議な世界をスゴロクの要領でめぐっていくというものだ。止まったコマによって、クイズをしたりパズルをしたり、また時には守護聖との語らいがあったりする。ファンサービスがたっぷり詰まった、まさに『アンジェリーク』ファンのためのソフトなのだ。



➡「不思議の国のアリス」がモチーフ。最後には守護聖とのお茶会が待っている

初登場

コミカルなタッチの横シューティング
ハームフルパーク
●横スクロール・コミカルシューティング●97年3月発売予定
●価格未定●スカイ・シンク・システム
PS
Jコード042480

パフェやパイが遊園地で乱れ飛ぶ!? コミカルシューティングの新人参上

コミカルなキャラクターが遊園地で大暴れする、横スクロールシューティングが登場する。タイトルの「ハームフルパーク」とは、このゲームの舞台、改造されて要塞と化した巨大遊園地のこと。この遊園地を作った科学者が独立戦争を開始した。それを阻止すべく、2人の女の子が立ち上がるというストーリーだ。使用するボタンは十字キーと、ショット、武器チェンジ、スペシャルアタックボタンの3つ。ショットは4種類あってチェンジボタンで切り替えて使い分けていく。パイやゼリーを飛ばして敵を撃ち落としていくはちゃめちゃな画面が、見た目にも楽しそう。


➡このショットはアイス・レーザー。貫通力があり、密集している敵に有効。

初登場

CD-ROM2枚組でせまる壮大な物語
英雄降臨
The Seven Heroes & Cinderella
●右脳開発シミュレーション●96年11月下旬予定●9800円
●アルファ・オメガソフト
WINDOWS
Jコード048984

歴代の7人の英雄が今、降臨。近未来世界を統治するシミュレーション

時は西暦2048年。小惑星が衝突し、地球の環境は破壊された。残った7国は大地を緑化させることに成功するが、国家間の対立は絶えなかった……。ナポレオン、曹操、リンカーンといった、古代~近代の英雄の力を借りて、これらの国を統一するというシミュレーションだ。

このゲームでは特に「人間関係」が重要なポイントとなっている。部下間の不和や敵将の不信感をぬぐうことによって各国を統一してゆくという、かなり変わった内容となっている。パステルタッチのグラフィックもかなり特徴的で、今までにない楽しさを提供してくれそうだ。



➡ゲーム中の絵は漫画家の佐々木潤子氏の手による、独特のタッチのものだ

続報!!

CDからモンスターが作れちゃう育成ゲーム

モンスターファーム

●3Dバトルモンスター育成シミュレーション ●96年11月発売予定●価格未定●テクモ

PS

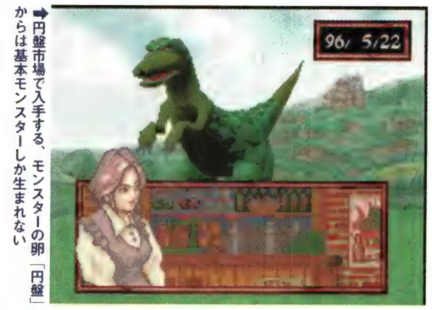
Jコード030724

モンスターだっていろんなヤツがいるんだよ

音楽CDからデータを取り込み、さまざまなモンスターを作り出して育成していく、ユニークなシミュレーション『モンスターファーム』。前回はシステムに関する情報だったが、今回は具体的にモンスターそのものについて紹介しよう。

基本となるモンスターは系統ごとにドラゴン、ゴーレム、ライガー、ピクシー、ワーム、ゲル、スエゾー、ハムの8つに分類される。基本的にはこの8系統のみだが、実際にこのゲームに登場する大多数のモンスターはこれ以外の混血種に属しており、バリエーション豊かだ。

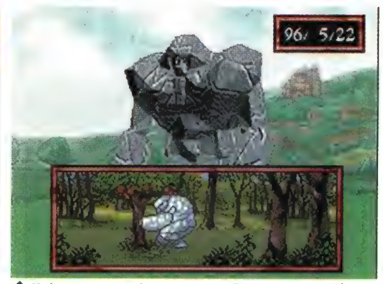
残念ながらプレイヤーが最初に飼うことができるモンスターは基本モンスターのみ。だが混血種は「掛け合わせ」によって生み出すことができる。例えばドラゴン系統に四足系の血統の影響を受けると角ありドラゴンが生まれる、といった具合。また同じ掛け合わせでもモンスターの成長段階によって別種族が生まれるとのことでなかなか面白そうだ。



➡円盤市場で入手する、モンスターの卵「円盤」からは基本モンスターしか生まれない



⬆こんな風体のモンスターだけど、甘えたり、怒ったり、すねたり、と表情は豊かだ



⬆基本モンスターをトレーニングでパワーアップさせてから掛け合わせれば将来有望な混血が誕生する

初登場

恋愛シミュレーションに新風登場!

DIARY(仮称)

●ドキドキ恋愛シミュレーション ●96年12月上旬発売予定 ●価格未定

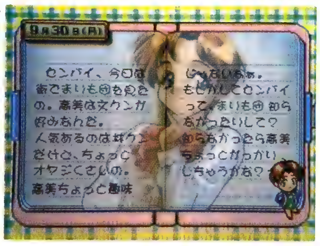
PS SS

Jコード049549

交換日記があの子との架け橋。一風変わった恋愛シミュレーションがご登場

女の子と交換日記を行い、これを通じて仲良くなってゆくという、新鮮な切り口を持つ恋愛シミュレーションが登場する。今のところ詳しい内容は不明だが、今回は現在分かっている概要をお伝えする。

主人公が複数のヒロインと交換日記を行っていくというのがゲームの主体なのだが、それ以外にもサブキャラクターが多数登場する。学校の教師や友人、後輩などの主人公を取り巻くキャラクターから、交換日記に記すネタや目的となる女の子の情報を得るという流れのゲームのようだ。題材の新しさが独自の楽しさを生み出すことになるのか、少々気になるところ。



➡個性的な美少女が多数登場する。ヒロインの心を射止めるため精進するのだ

初登場

『三國志』とは違った古代中国モノ登場

水滸伝・天命の誓い

●歴史シミュレーション ●96年10月4日発売予定●5800円 ●光栄

PS

Jコード050059

108人の豪傑が悪を討つ『水滸伝』プレイステーション版の画面を初公開

12世紀の中国・北宋の時代を舞台とし、腐敗した政治とそれに立ち向かう無頼漢達の戦いや人間模様を描いた伝奇小説「水滸伝」。この小説を基にした戦略シミュレーション『水滸伝・天命の誓い』が、いよいよプレイステーションに登場する。プレイヤーは中国各地に散らばる好漢に成り代わり、猟をしたり人助けをしたり、町に出て仲間を見つけながら勢力を拡大していく。そして皇帝から許しを得て、腐敗の中心人物を打ち倒すのが最終目的だ。現在は画面写真でしかその姿を見ることができないが、絵柄の具合は良好。『三國志』とはまた違った、中国での戦いを満喫できそうだ。



➡自分の名を上げるため、地域のためになる奉仕活動を積極的にやっていく

初登場

田宮模型公認のミニ四駆ゲーム

ミニ四駆シャイニングスコーピオン ～レッツ&ゴー!!～

●レーシングロールプレイング ●96年12月6日発売予定 ●9500円予定●アスキー

SFC

Jコード029777

田宮模型全面協力によりデータが充実 ミニ四駆ファン待望のソフト登場!

男子小学生を中心に人気のホビー「ミニ四駆」。マシンを自分なりに改造し、レース大会で仲間と競い合う楽しさが今ブームになっているのだ。このミニ四駆のレースをリアルにモニター上で体験できるソフトがリリースされる。このソフトはコロコロコミックで連載中のミニ四駆漫画『爆走兄弟レッツ&ゴー!!』の世界をモチーフにしたロールプレイング。プレイヤーは漫画の世界の中で登場キャラクター達とレース対決しながら、最終的に全国大会優勝を目指していくのだ。田宮模型の全面協力によりマシンやパーツのデータは充実していて、ファンには垂涎もののソフトだ。



➡漫画に登場する、現実には不可能な鍾乳洞や崖のコースも用意されている

初登場

動物園の経営と動物の飼育が楽しめる

シミュレーションズー

●動物園シミュレーション ●96年10月発売予定 ●5800円予定●ソフトバンク

PS

Jコード038431

廃園寸前の動物園を立て直していく経営型シミュレーションが登場

動物園経営と、動物の飼育が楽しめるシミュレーションゲームが発売される。プレイヤーの役割は、廃園寸前の動物園を立て直し、最終的に世界一の動物園にすることだ。現在開発中のサンプルをプレイしてみた感じでは、道路や檻の建設、動物の購入や世話など、やらなければならないことがいっぱいという印象。その分プレイヤーの経営の自由度は高く、頭の中で思い描いた動物園を形にしやすいようだ。また、つがいの動物が繁殖したり、近所の住民がボランティアで飼育係になってくれたりといったイベントや、各動物の鳴き声なども収録される予定だ。



➡入場者を増やすことだけでなく、動物の健康にも気を使わなくてはいけない

初登場

難しいけど面白い縦シューティング

紫炎龍

●シューティング ●96年秋発売予定●価格未定 ●童

SS

Jコード047295

パワーアップするほど弾避けが厳しい難易度高めのシューティング見参!

シューティングにこだわるメーカー、童からアーケードと同時発売で、爽快な縦スクロールシューティングがリリースされる。攻撃ボタンはオーソドックスにショットとボムの2つ。アイテムはパワーアップ、ボンバーストック、スピードアップ、1UP、2UP、ショットアイテムの6種類ある。更にショットアイテムはノーマルショット、ミサイル、レーザーの3種類に分かれ、それぞれの攻撃パターンをアイテムによって使い分けていく具合だ。パワーアップするたびに画面がショットで見にくくなるため、弾避けはかなりシビア。難易度は割と高めになるようだ。



➡サターン版では横画面になるので、アーケードとは操作感覚が異なる

初登場

新CG技術による実写型アドベンチャー

Nap:Nap

●アドベンチャー ●96年10月11日発売予定●価格未定

PS

Jコード039781

実写なのにリアルに動く!? 最新鋭の技術を用いたアドベンチャー登場!

人気上昇中のアイドル林美恵、小川まど香、勇静華の3人を中心にすえた実写タイプのアドベンチャー。ストーリーは、ふとしたことからケンカを起こした3人を仲裁するというもの。部屋の中で捜し物をしたり、パズルを解いたりしてゲームを進めていくのだ。

このゲームのすごい点は、その映像にある。普通、取り込み映像といえば静止画というのが一般的。だがこのゲームでは新しいCG技術の導入により、取り込み映像によるフィールド内を自在に動き回ることが可能となったのだ。実写のアイドル達にも肉薄することができるのか!? 仕上がりが気になる一本だ。



➡ケンカした3人の部屋を回ってご機嫌を取ろう。彼女たちの笑顔が見られるか

初登場

騎手と競走馬育成、両方楽しめるソフト

ステークスウィナー GI完全制覇への道

●スポーツ●96年11月発売予定●価格未定
●ザウルス

PS

Jコード049590

競馬の魅力をいろんな角度から感じ取れるゲーム

『ステークスウィナー』は、95年にアーケードで発表された、騎手を操作して馬を走らせる競馬アクションレースゲームだ。その後ネオジオCD版に移植され、持ち馬の生産・育成のモードが追加された。

今回登場するプレイステーション版の『ステークスウィナー』は、ネオジオCD版を基にしたもの。新たに、プレイステーション版独自の機能として、メモリーカードを使った対戦プレイが付け加わるらしい。また、繁殖用の牡馬、牝馬の種類が新たに何頭か追加されるようだ。

ゲームのメインとなるのは、プレイヤーが鞭と手綱を使って持ち馬を走らせるレース部分。アーケード版やネオジオCD版と同じく、操作はシンプルなので、気軽にプレイを楽しめるだろう。

騎手を題材としたアクションゲームに競走馬育成シミュレーションを融合させた、1本で2つの味が楽しめるこのソフト、競馬に興味のある人は期待しよう。



➡実際の競馬場をデフォルメしたコース背景 コミカルな雰囲気が伝わってくる

初登場

モーションキャプチャーによる選手の動きに注目

V-Tennis2

●ポリゴンスポーツ●96年10月発売予定●5800円
●トンキンハウス

PS

Jコード048461

新要素追加でパワーアップしたシリーズ最新作

昨年9月に発売された『V-Tennis』が、グレードアップしてこの秋登場する。今回新たに加わる要素として特に注目したいのが、選手の動きをよりリアルに表現するために、モーションキャプチャーシステムを採用している点。実際のテニスプレイヤーの動きをデータ取りして制作された、男女各100種類のアクションパターンが用意されている。テニスゲーム初の試みなだけに、ゲーム中に選手がどのように動くのか楽しみだ。

新しいモードとしては、前作で要望の多かった、オリジナル選手を育成できるモードや、ランキングのトップを目指すモードが導入される予定。また、コートの背景や選手の追加、音楽の一新など、細かい変更も施されるようだ。

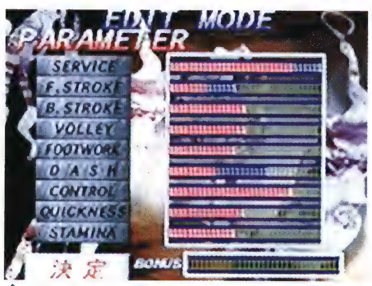
さらにこの作品は、テニスの大手メーカー「Prince」と、テニス専門誌テニスマガジンのタイアップにより、制作されている。より本物指向のテニスゲームになりそうだ。



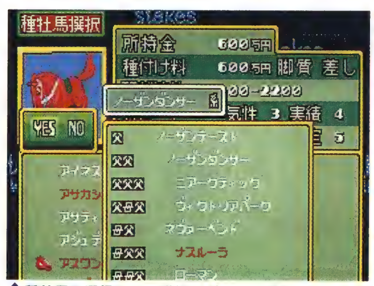
➡今作からマルチタップ対応になったため、最大4人でプレイが楽しめる



⬆身体に数十個のリフレクションマーカーをつけて選手を撮影。動きを完全に取り込んでいる



⬆エディットモードの選手パラメータの種類も、前作より増える予定だ



⬆種牡馬の選択では、詳細なデータを検討する。血統重視のプレイヤーにも嬉しい配慮だ



⬆レースを勝ち進むと、こんな調教ステージに入る。馬の能力を高めることができる

続報!!

モンスターを指揮し覇権を争うシミュレーション

マスター・オブ・モンスターズ ～ネオ・ジェネレーションズ～

●シミュレーション●96年10月25日発売予定
●6800円予定●東芝EMI

SS

Jコード029491

コンシューマ版ならではの、新要素を大紹介

■モンスターを指揮して勝ち抜け

パソコンで人気を呼び、幾たびも続編が登場したシミュレーション『マスター・オブ・モンスターズ』。続報となる今回は、サターン版のゲームシステムの詳細を紹介しよう。

■さらに進化したシステム

主人公は、モンスターを操る「マスター」。自らの魔力でモンスターを生み出して成長させながら、敵と交戦してゆくという基本的な流れはパソコン版を継承している。そこからさらに、本作ならではの新たな要素がいくつも導入されているのだ。

まず注目したいのが、成長や進化のバリエーションの多さ。今作では、特定の条件を満たすことで特別な進化を遂げることや、またマップ上のある場所でモンスターと人間、あるいはモンスター同士を掛け合わせて新たな進化形態を生み出すことが可能となった。さらには時間の概念が導入され、モンスターの種類によっては時間帯ごとに能力値が変化するという要素も付加されているのだ。



➡戦闘シーンは画面一杯に描かれ、迫力あるものにリニューアルされている

初登場

吸血鬼が主人公?の恋愛シミュレーション

BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア

●シミュレーション ロマンス●96年10月下旬予定
●6800円予定●アトラス

PS

Jコード041998

花嫁探しに奔放する、あいつはなんと吸血鬼!?

■魔界のプリンス、地上に降臨!

主人公はバンパイア。魔界の落ちこぼれの彼は、花嫁探しに人間界にやってくる。高校生として生活する3年の間に「プラチナオーラ」をまとう処女を、心を通わせたうえで魔界に連れ帰らねばならないのだ……。こんな変わったストーリーを下敷きにした、恋愛シミュレーションが登場する。

■血を吸って能力を上げろ!

最終目的は、プラチナオーラを持つ3人の子の心を射止めること。だが彼女達と仲良くなるには、自分を鍛えねばならない。このためには、なんとナンパした女の子とデートを重ねて好感度を上げ、その子の血を吸って力をつける必要があるのだ。

登場するキャラクターはいずれも美少女ぞろい。イベントシーンなどでは、ふんだんにアニメーションが挿入される演出も用意されるのだ。ちなみにキャラクターデザインは、人気漫画家の高河ゆん氏が担当となっている。



➡血を吸うため女のコに接近。美少女キャラクターがたくさん登場するのだ



⬆ゲームは昼と夜とのパートに分かれていて、吸血することができるのは夜だけ。時間をうまく使うのだ



⬆女の子とデートを繰り返して好感度をあげてゆく。うまく彼女たちの心を射止めることができるか!?



⬆条件を満たせば、いよいよクラスチェンジ。モンスターの形態は全部で140種類近くにもなるとのこと



⬆砦を占領することで、魔力を増強できる。少しずつ戦況を有利なものにしてゆくのだ


SEGASATURN
PIONEER LDC
神秘あります
マルチシナリオ＆マルチエンディング アドベンチャーゲーム
神秘の世界エルハザード
初回限定盤
豪華BOXパッケージ仕様
設定資料集付き
8/9 ON SALE!
for SEGA SATURN.
￥6,900円（税抜） / CD-ROM1枚
エルハザードの情報をインターネットで見よう!
パイオニアLDC ホームページ「八方美人」
http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
パイオニアLDC（株） 〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-20-6●商品に関するお問い合わせ：TEL.(03)5721-9876
© AIC/PIONEER LDC,INC.・テレビ東京・SOFTX・萬年社


NET SEGASATURN NETWORKS
SEGASATURN
東京に敵のいないアナタへ
バトルしませんか。
・・・大阪にもう敵のいないワタシ
通信対戦ゲームも、
インターネットも、
ニフティサーブも、
セガサターンがあれば
14,800円で、できる。
バーチャコロシアム開幕！～通信対戦であの鉄人たちに挑戦～
第1弾：通信対戦専用ソフト「バーチャファイター リミックス」
対戦日程 コードネーム
9月8日(日) PM5:00～PM8:00 VS 新宿ジャッキー (しんじゅくジャッキー)
9月15日(日) PM5:00～PM8:00 VS 柏ジェフリー (かしわジェフリー)
9月22日(日) PM5:00～PM8:00 VS 池袋サラ (いけぶくろサラ)
9月29日(日) PM5:00～PM8:00 VS ブンブン丸 (ブンブンまる)
アクセス手順
メニューよりライバルリストを選択。新規を選択して、コードネーム「しんじゅくジャッキー」を入力。「OK」、「対戦指定」を選択、対戦申し込み「はい」を入力して、いざバトルへ・・・
注意事項
※サーバーが自動的に「しんじゅくジャッキー」を探します。探せない場合は、サーバー上に「しんじゅくジャッキーがいません」と表示されますので、再度つながるまでサーバーにアクセスしてください。回線が込み合ってアクセスされない場合もございますので御了承ください。
※通信対戦サービスを受けられる方は、地域限定解除の手続きが必要となりますので必ずモデム同梱のアンケートハガキに御記入の上、投函してください。(尚、鉄人達の本部は東京都内となりますので、参加希望の方は上記手続きをお済ませ下さい。登録には、10日程度かかります。)
新発売 14,800円
●セガサターンモデム［アナログ回線専用］
・通信対戦用「バーチャファイター リミックス」(CD−ROM)
・セガサターン インターネット(CD−ROM)
・パッドニフティ(CD−ROM)
・ニフティイントロパック※1
・モジュラーコード(5m)
別売
●セガサターンフロッピーディスクドライブ(9,800円)
●セガサターンキーボード(7,800円)
・ハビタットII(CD−ROM)
●セガサターンメディアカード(2,000円)※2
※1 入会専用ナンバーとニフティ使用料1,000円分の無料サービス券です。
※2 XBAND専用ICカードです。
※ 画面写真は開発中の写真です。
※各通信は家庭用電話回線(アナログ)を使用します。※通信対戦には、セガサターンネットワークスマークのセガサターン通信対戦対応ソフト(別売)が必要です。※通信対戦には通常の電話料金に加えてXBANDシステム利用料金(セガサターンメディアカードから課金されます)が必要です。※インターネットには通常の電話料金に加え、プロバイダー各社との接続料金が必要です。※ニフティサーブには通常の電話料金に加え、ニフティサーブ使用料金が必要です。※さらにHabitatIIには、ニフティサーブ利用料金に加え、月額500円が必要です。
SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144東京都大田区羽田1-2-12 セガネットサポートセンター
0120-310279 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
がはなせない！
SEGASATURN
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。
希望小売価格
20,000円(税別)

読者300人の
購入後満足度から
ワープ飯野氏のオススメ、
ショップの売れ行き状況まで
超盛り沢山!



PS SS N64 プロアマ300人の これを買え

じゅげむ読者のハード所有率は、PSが62%!SSが55%!この数字を見て編集部一同はう〜んとうなってしまったのだ。ちょっと前までは『次世代機何を買う?』という企画だったけど、今じゃそんな時代もあったのね!というわけか?で、編集部では『次の新世代機何にする?』という企画を立てて、読者の皆さんには『購入後の満足度』をアンケート、プロの皆さんにはオススメソフトをたずねてまわった。結局、ハードを買ってもソフトがなくては話にならないわけで、ここに『ソフトで選ぶ新世代機選び』をおとどけしたい。

取材・文／レッカ社
撮影／小寺浩之
(パイルドライバーブラザースカンパニー)

新世代機3機種買って良かった悪かった 満足度1位はN64！

プレイステーション、セガサターンの価格が下がり、ニンテンドウ64がついに登場。そこで、既にハードを持っている読者のみんなにその満足度を聞いてみたぞ。

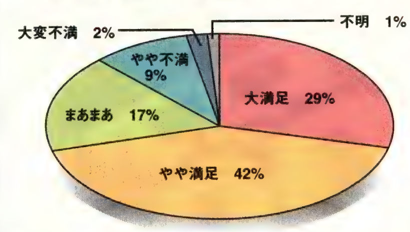


●今回アンケートに答えてくれた読者のハード所有状況。PS、SSの両方を持っている人がなんと計45%もいる。

PS買いました



◆購入後の満足度（5段階評価）◆



こんな理由で買いました

●『リッジレーサー』と『極上パロディウス』がプレイしたかったから。（岡山県　白神睦久）

●『闘神伝』と『鉄拳』がやりたかった。（北海道　中出静恵）

●『バイオハザード』がやりたかったので。（静岡県　伊藤賢司）

プレイステーションに限らず、ハードを選ぶ理由は「やりたかったソフト」があったからというのがほとんど。ただ、やりたいソフトとして名前が上がっているラインナップとして、『鉄拳』や『バイオハザード』のようにポリゴンのきれいなソフトが多かったのがプレイステーションでの特徴だ。これらのソフトが「プレイステーション」の代表作として認識されているようだ。

良いところはここっス

●大人も楽しめるソフトが多く出ている点。（東京都　中島宇美）

●移植ものよりも「プレイステーションでしか遊べない！」というソフトが多いですよね。（広島県　矢野恵子）



●ソフトの供給がコンスタントに行われているので、不便さを感じない。（山口県　びしゃもん）

プレイステーションのソフトラインナップの幅広さと充実度はユーザーにとっては嬉しい限りだ。また、そんなソフトラインナップにこんな意見があがっている。



●『BOXER'S ROAD』のNewや『KING'S FIELD』のフロム・ソフトウェアのような、小さな会社からすごいソフトが出た。（千葉県　村田慎之輔）

●発売されるゲームが多いということは「一般にはつまらないゲームでも自分にとってかけがえのないゲーム」に巡り合える可能性が高いということ。（宮城県　唐沢久夫）

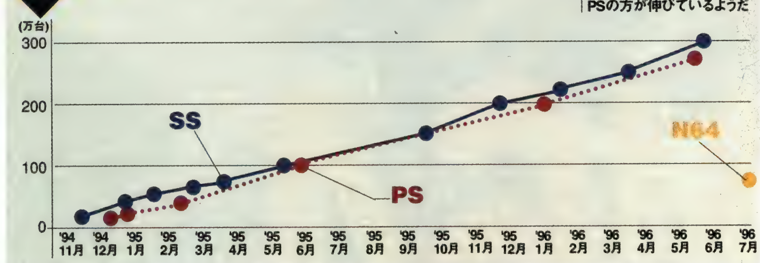
●ポリゴンものが強い。（大阪府　南利志彦）

●グラフィックがきれい、音がいい。（三重県　菊地淳志）

実際にやってみないとわからない、プレイステーションの画像・音声の良さと、ソフトラインナップの懐の広さが支持されているようだ。

DATA of DATA ハード別累積出荷台数…300万台への道

ほぼ同じ伸びを示したPSとSS。まだデータ的には発表されていないが最近はややPSの方が伸びているようだ



悪いところはここっス

●発売日がよく延びる。（長野県　エイス・オブ・ベイス命）

●コントローラー持ちやすいんですけど、格闘ゲームがやりずらいです。特に斜め入力がやりにくい。（埼玉県　武田智）

●ソフトのオープン価格化が進まない。（埼玉県　浜野勝己）

●熱が逃げないのでぶっ通しでゲームをすると、止まる時がある。（神奈川県　RB33ゴリ）



●ハード性能に頼った、安易なソフトの続出。（愛知県　近藤毅）

以上の5点がほぼ同率でよく見られた意見だった。やはりプレイする上でのトラブルは解消されることを望みたい。

PSだから買わない！

●ソフトの当たり外れがものすごく激しい。中古販売店に売れないというのはバクチに近い。（茨城県　お遊び大好き）

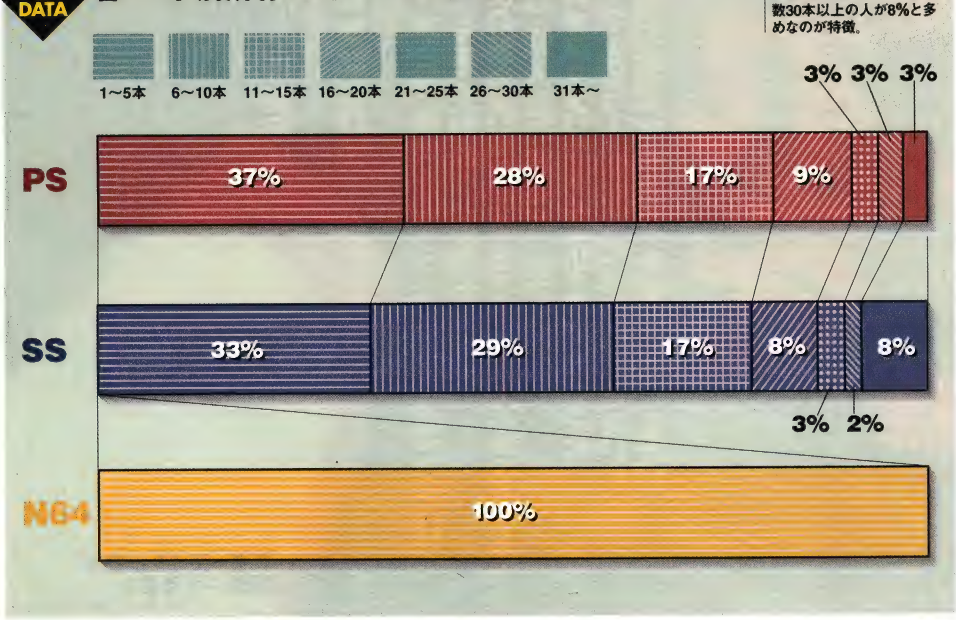
●先にサターンを購入したので特別欲しいとは思わない。（埼玉県　僕のサリー）

●強烈に惹かれるソフトが、SCEから出ていない。SCE自身が引っ張れないのは怖い。（千葉県　永野怜）

プレイステーションはソフトラインナップが多い、という事実を裏返した意見が目立った。ソフトラインナップが多い分、当たり外れが激しい。それなのにソフトの中古販売は禁止されている。これは「もう飽きたソフト」、「つまらなかったソフト」を処分できないということで、ユーザーとしては不安の対象になっているようだ。

DATA of DATA 各ハード別所有ソフト…ソフト何本もってる？

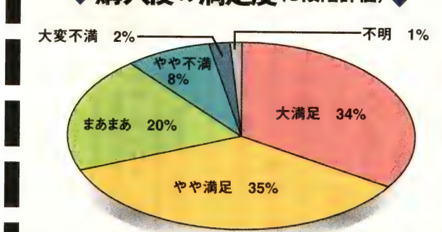
PSとSSは似たような結果が出たが、SSのソフト所有数30本以上の人が8%と多めなのが特徴。



SS 買いました



◆購入後の満足度（5段階評価）◆



こんな理由で買いました

●アーケードで愛するゲームがたくさん移植されているから。（神奈川県　AHO）

●『バーチャファイター』がやりたかったから。（埼玉県　ごんち君）

●『リグロードサーガ』をプレイしてみたかったので。（大阪府　ケイターウォール）



●『ぷよぷよ通』のため。（神奈川県　ねこゆーこ）

●『バーチャコップ』を自宅でやりたかったから。（千葉県　榎木久美子）

●ズバリHゲームがしたかったので。（石川県　松本賢治）

●セガが好きだから。（福岡県　日野陽子）

サターンの場合も買った理由は「やりたいソフトがあったから」がほとんど。プレイステーションとの違いは「セガだから」という理由がかなりの票数を集めていたこと。メガドライブなどでメーカーとしての信頼感を得ている証拠だろう。その意味では満足度を見ても目的意識がはっきりしている傾向のようだ。

良いところはココッス

●2D格闘やセガアーケードが高い水準の移植度を誇っている。（山梨県　雨宮正典）

●凝ったゲームが多い。周辺機器が充実している。（三重県　上田清隆）

●すぐにソフトが安くなるので気軽に買える。（神奈川県　つっちー）

●中古市場の容認。（千葉県　原口哲也）



●ツインアドバンスドロムシステムによって、本体の限界＋αが十分に期待できる点が良い。（熊本県　出岡浩太郎）

●ロード時間がけっこう短いものが多いですね。（東京都　深谷よしえ）

●ゲームの命である十字キーは絶品。扱いやすい。（滋賀県　EBI）

●ほどよく腐ったクソゲーが多い。（岡山県　鷹取敏弘）

●マルチコントローラーの登場などゲームを楽しくしようという心意気がいい！（千葉県　永野怜）

全体的に本体スペックの高性能と周辺機器の充実度への支持が高いのが特徴である。それからソフト的には、アーケードの2D格闘やシューティング作品の移植度の高さと、セガのソフトラインナップが充実している点を支持する意見が圧倒的に多かった。

悪いところはココッス

●ソフトの数が少なめ。（福岡県　斎藤孝則）

●サードパーティーがまだまだ弱い。（北海道　神谷健吾）



●プレイステーションのムービーと比べられるのはツライ。しかし今後の改善を信じている。（静岡県　篠原守）

●X指定の廃止。（千葉県　内海隼人）

●ポリゴンはあまりきれいではない（京都府　MINEFUL）

プレイステーションに比べるとソフトラインナップが少ない点と、本体の性能的な弱点をついた意見が多かった。それから、X指定の廃止もそれ目当てで買っていた人にとっては手痛いしっぺ返しのようだ。

SSだから買わない！

●プレイステーションと同じようなソフトが出ると思ったから。（大阪府　ごはん）

●アーケードゲームをやらないので、セガのアーケードからの移植の多いサターンは、やりたいソフトが少ない。（岩手県　東野門）

●オマケが付いて買えたものを同価格、オマケなしで買うってのもシャクだしねえ。（茨城県　伊藤和彦）

●セガのゲームはゲーセンでやるのが面白いから。（東京都　林圭介）

やりたいソフトがない、というのはプレイステーションの場合と同じ。だが、面白いのは本体とソフトをパックにした戦略やアーケードからの移植ラインナップが逆に仇になっているケースもあるということ。買う理由として「セガだから」があったのに対して買わない理由にも「セガだから」があるようだ。



DATA of DATA 各ハード別累積&発売予定タイトル数…この先何本出るの？

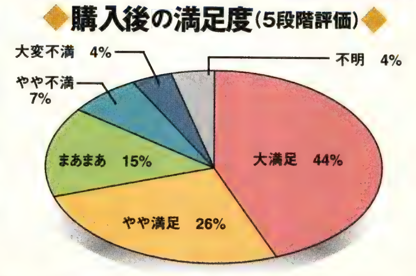
やはりソフトの多さではPSが一番。これを追う形でSS。そしてまだまだソフトの少ないN64と続く。
＊8/1～年末の数字は7/31現在のものです。

機種	発売～7/31	8/1～年末
PS	354	220
SS	310	129
N64	3	19

N64 買いました



◆購入後の満足度（5段階評価）◆



こんな理由で買いました

●とにかく『スーパーマリオ64』をプレイしたかったから。（千葉県　グレート武藤）

●マリオがすごく好きなので。それとゼルダ、ドンキーコングなど、何度もプレイするのは任天堂のソフトばかりだから。（北海道　佐藤栄子）

ソフトのリリース数が3本と、まだまだ少ないNINTENDO64。しかしながら、やはりダントツに『スーパーマリオ64』がやりたくて買った人が多かった。

良いところはココッス

●グラフィックはさすがスゴイ！（埼玉県　湯浅勤）

●アクセスの速さ。（神奈川県　空のソリトン）

●コントローラーが使いやすい。（岩手県　G.10.8決戦）

とにかくハードのスゴさ、ソフトのスゴさにただ驚くばかり、という意見が多かった。3Dスティックの使い心地もいいようだ。

悪いところはココッス

●しばらくソフトが出ない。（愛知県　星のカービィ）

●ゲームソフトの値段、高すぎます！（埼玉県　湯浅勤）

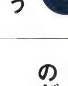
悪い点は「ソフトが少ない」と「ソフトが高い」の2つに集中。ユーザーとしてはこれは切実な問題だろう。

N64だから買わない！

●どんなに性能がよくても、それをひきだすのがソフト。おもしろいソフトが出るまでは様子見。（東京都　杉山玲）

●『ゼルダの伝説64』が出るまではがまん。（広島県　燃えるお兄さん）

買わない理由としては「興味はあるがやりたいソフトがないので、しばらく様子見。」といった意見が多いようだ。

専門家が斬る!

ゲームのプロ、ゲーム誌編集長、ショップに聞いてみた 面白いソフトは、ハード購入のきっかけだ

ここではゲーム業界のプロが面白いソフトを独自の観点で紹介。これらを遊ぶために本体を買っても損はしない！

ゲームアナリスト平林久和氏に聞く
スーパーマリオ64の完成度は、群を抜いています



(株)インターラクト代表。著書に『ゲームの大学』(共著：赤尾晃一氏／メディアファクトリー)など。格闘・レース・RPGはあえてはずして選んでみました。

既にハードを持っていて、ゲームの知識もある。そんな『じゅげむ』の読者層にフィットしそうなタイトル5本を選んでみました。

❶『スーパーマリオ64』N64
完成度はズバ抜けています。その要因は多くありますが、特に背景という概念をぶち壊したこと。これによるところが大きい。これまでのゲームは、背景だから壁に登れないというのが常識でした。でも『スーパーマリオ64』では、斜面がキツいから登れない。ハリボテではなく、質量がある実体として存在しているんです。世界の中に本当の建物があって、本当に人がいて、そしてそこを自由にカメラが移動する。真の3Dゲームと呼ぶにふさわしい。カップルでどうぞ。

❷『Jリーグプロサッカークラブを作ろう』SS
一般受けするJリーグを題材にすることで、今まであまりヒット作がなかった経営シミュレーションというジャンルを、活性化させた作品と言えます。と同時に、ファミコン以来アクションばかりだったサッカーゲームを進化させた功績も大きい。どちらかと言えば、大人向きの1本。

❸『BOXER'S ROAD』PS
はっきり言ってすごく難しいし、人を選ぶ。でも、それを補うほどボクシングに対する切り口が新鮮。ボクシングをゲーム化する際に浮き上がる疑問を突き詰め、その答えを取り入れていくという掘り下げ方は、ゲーム全般でも異彩を放っています。

❹『バイオハザード』PS
とにかく怖くていい。この恐怖感を煽るビジュアルやサウンドは、CD-ROMならではと言えます。また映画とゲームという、演出に対する手法が異なるジャンルが、恐怖という題材がきっかけで違和感を覚えない程度に融合している。そういう意味で、インタラクティブ・ムービーの成功例と言えるでしょう。

❺『A列車で行こうIV』PS
『シムシティ』の街作りはワークしている感覚だけど、この作品ではそれが遊びになっている。ちょうど家の中で箱庭を作り、HOゲージで遊ぶような感じ。鉄道経営ではなく、自分の空間を作ってそこに電車を走らせる。そんなところが、面白さのツボをついています。



ビデオゲームジャーナリスト成沢大輔氏に聞く
実は今、SFCのゲームが旬を迎えている！



(株)シービーズプロジェクト代表。『ダービースタリオン』や『真・女神転生』などの単行本を数多く手がける。秋発売予定の『女神異聞録PERSONA』に、期待を寄せています。

5本もあるのかな(笑)。今個人的に持っているハードはSFCとNINTENDO64だけで、PSとSSはないんです。もちろん仕事で触れる機会は多いけど、家に帰ってから積極的にプレイしたいと思うだけの魅力は、ありません。

実は今、SFCのソフトにいいものが多く出ています。SFCが主流となり始めた頃に、FCで『ダービースタリオン』や『バトルトード』といった傑作が輩出されたことと同じ状況が、SFCにも起こっている。つまり、SFCは技術の完成期に差しかかってきているわけです。最近ハマった『ファイアーエムブレム　聖戦の系譜』や、ここ1年半の中のソフトでもっとも気に入っている『風来のシレン』も、そんな潮流が生みだした傑作。今回は、3機種の中の秀作タイトルを選んでみましたが、こういったSFCのソフトを探す



ショップに売れ行きを直撃取材！

今どのハードが、どのソフトが売れ筋か、各地から現場の声を拾ってみた。

秋葉原1　メッセサンオー——小南さん


PSを買う外国人のお客さんも多いですね

今一番売れているのはPSで、週に約30台。サラリーマンを始め、女性や外国人のお客さんも買っていきます。『NOëL』の売れ行きが好調ですが、『バイオハザード』もまだ人気がありますね。SS、N64は週に約10台くらい。SSの方が、若干売れています。

秋葉原2　ゼット——大園さん


N64の購入に対してユーザーは「待ち」状態

週単位での台数別の売り上げは、PSが約50台。N64が約20台で、SSは約10台といったところです。N64は、一般層やヘビーユーザーがまだ静観しているんでしょう。ソフトで売れているのは、サターン版『ときめきメモリアル』。発売日には行列ができました。

新橋　キムラヤ——星さん


N64は今も完売状態ですよ。500台は売れました

売れてる順番はN64→PS→SSの順ですね。会社帰りのサラリーマンが自分でやる風にN64を買っていきます。バイオハザードはずーっと売れてます。OLの人が本体とこみで買っていきますよ。PSが週に60台、SSが週に20台といったところです。

千葉県津田沼　ハチスケ——矢代さん


女性が買っていくPSは売れ行き好調です

N64は最初予約が入らなかったけど発売直前に急に増えましたね。週に20台以上、通算で200台以上は売れました。PSは女性が買っていくのが目立ちます。やっぱり本体の売れ行きはソフトによりけり。PSは結構ラインナップがいいのでは

大阪　スタンバイVer.7——全田さん


プレイステーションが大健闘！　64はソフト数がネック

現在一番よく出るのはPSです。週250台位売れていますね。64は発売2週間ダントツでしたが、いまは週150台位です。ソフトの数が影響しているようですね。SSは週100台弱といったところ。主にSSはゲーマーに、64は一般層に、PSは幅広く人気があります。

楽しみもあると思います。

①『スーパーマリオ64』N64

これは絶対にプレイして欲しい作品。ゲームの中に存在する空間を、自由に動き回るのが気持ちいい。ハード本体とセットで購入する価値はあります。今世紀中に、これを超えるアスレチックアクションは出ないのでは?

②『NiGHTS』SS

キャラクターが抜群にすぐれています。ただ操作性のところで、マルチコントローラー自体が人を選んでしまう操作感なのが歯がゆい。

③『ハイパーオリンピック イン アトランタ』PS

同時期に発売された『デカスリート』は、100円入れて1勝負という感が強いが、こちらはストイックに、記録に挑戦したくなってきます。

④『バイオハザード』PS

他の作品の要素は入っているけど、カプコンのオリジナル作品として、しっかりと成り立っています。個人的には謎解きよりも、長い通路を走り抜けることに面白さを感じることができました。

⑤『Jリーグプロサッカークラブを作ろう』SS

人が来なくて困ったり、有望な選手を入団させることに成功して喜んだり。プレイしていると、人間臭さが現れてくるのが魅力的。今後、こういった感じのソフトが多く出てくると嬉しい。


④バイオハザード


②Jリーグプロサッカークラブを作ろう

ゲームクリエーター飯野賢治氏に聞く

一個人としてのお気に入りは、この5本です



(株)ワープ代表。大ヒットを記録した『Dの食卓』の生みの親。また、数誌に連載コラムを持つ。最新作『E0』のサウンド収録は、あのアビィロード・スタジオ!

一プレイヤーとして遊んだときに、面白いと感じたソフトを選んでみました。ただ僕自身、ビートルズでもシングルカットされていない曲の方が好きだったりするので、必ずしも万人が面白いと感じるかどうかは分かりませんけど。

①『NiGHTS』SS

愛や勇気、正義といった、まっとうなテーマ。佐々木朋子さんが手がけるサウンド。ソニックチームが考える、スマートなゲーム性。こんなところに惹かれています。またただクリアするだけでなく、A-LIFEシステムや、人の姿のまま世界を歩き回ることができるといった、遊びの部分も楽しい。

②『アクアノートの休日』PS

飯田和敏氏のプロデュースに1票、という感じ。ゲームの定義を無視し、氏がやりたいと思ったことをやりたいように作り、作家性を強く打ち出している。そんなところが好きですね。プレイヤーに、「これはゲーム」という意識を持たせないぶん、ゲームを知らない一般人の方が楽しめるかもしれない。

③『オーバードライビングDX』PS

一般的に評判は良くないけど、大好き。確かに1速に入れないと動かないとか、よくあるレースゲームと違って操作が難しいから、とっつきは悪いかもしれない。しかし裏を返せば、それは実車を操縦する感覚を追求している、ということ。これに慣れたら、もう他のレースゲームをプレイできないくらいハマッてしまうこと間違いなし!

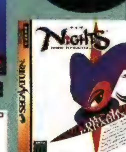
④『ナムコミュージアム』シリーズ PS

パックマンを始めとするナムコの初期の作品には、それぞれオリジナリティがあり、新作が出るたびに感銘を受けていました。だけど現在は同じタイプのゲームなのに、3Dにしてみたとか、目先を変えただけの類似品が氾濫している。ゲームを作る側の立場として、原点回帰のためにもプレイしています。

⑤『パンツァードラグーンツヴァイ』SS

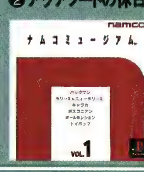
雰囲気や世界観がいいですね。特に、地上から空を見上げた瞬間は、衝撃を受けました。振り返りながら倒したボスの上を通り過ぎていく、というところなんかもカッコいい。また、ポリゴン数を多く使っているように見せているなど、技術的にもすばらしい。

僕のオススメ


①ナイツ


②アクアノートの休日


③オーバードライビングDX


④ナムコミュージアムシリーズ


⑤パンツァードラグーンツヴァイ

じゅげむ読者の生VOICE

●テーマ●

【もっと頑張れ! ゲーム業界】

●PSやSSはハイティーン以上の年齢を意識しているようで、なかなか良い。ただこれからは、中高年やお年寄りといった年代層にも目を向けて欲しい気もする。

(愛知県　ヴォーガ)

●ハードの特性を十分生かしたソフトを期待しています。それと、『アンジェリーク』のような女の子向けのソフトも出して欲しい。

(千葉県　ROSSINANTE)

●作品は、制作スタッフの気持ちがユーザーに伝わるものであって欲しい。

(福岡県　日野陽子)

●「このソフトの開発者とは友達になりたくない」とユーザーに思われそうなくらい、徹底的にこだわるとか、そういうパワーを持った作品に出会いたい。

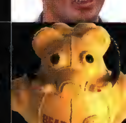
(札幌市　パイロス画集)



編集長は3機種の行き先をこう見ている!

各誌編集長に、3機種の現状とこれからをアンケートでお答えいただきました。

[表の見方]
●期待のソフト
●期待のソフト
●期待のソフト
●期待のソフト
◆97年1月時点での累積出荷台数予想
Q1.ハードを象徴するソフトとその理由
Q2.ハードを一言で表現すると?

N64		SS		PS			
●ゼルダ64 ●スターフォックス64 ●マリオカート64 ●ワンダープロジェクトJ2 ●ヨッシーアイランド64	◆200万台 A1.『スーパーマリオ64』。やっぱりマリオでしょう。 A2.職人気質。	●電脳戦機バーチャロン ●アースワームジム2 ●エネミーゼロ ●デジタルピンボール～ネクロノミコン～ ●LULU	◆380万台 A1.『NiGHTS』。オリジナル作品として、よくできた名作。 A2.獅子奮迅。	●X-COM ●ソウルエッジ ●スターグラディエーター ●ブシドーブレード ●女神異聞録PERSONA	◆400万台 A1.『鉄拳2』。ハードの機能を生かした名作。 A2.群雄割拠。		ゲーム批評 斎藤編集長
●ゼルダ64 ●マリオカート64 ●F-ZERO64	◆?万台 A1.『スーパーマリオ64』。言うまでもなく、最高のゲームソフト。 A2.?	●LUNAR SILVER STAR STORY(笑) ●バーチャファイター3 ●レーシングゲーム(仮)	◆?万台 A1.『バーチャファイター』シリーズ。言うまでもありません。 A2.?	●ファイナルファンタジーVII ●ファイナルファンタジータクティクス ●サガフロンティア ●フロントミッション2(?)	◆?万台 A1.『鉄拳2』、『リッジレーサー』。FFでも良いのですがあえて。 A2.?		ゲームウォーカー 片山編集長
●マリオカート64	◆?万台 A1.『スーパーマリオ64』。ゲーム=楽しい。これを思い出せる1本。 A2.巨人。	●エネミーゼロ ●ファイティングバイパーズ ●バーチャファイター3	◆400万台 A1.『バーチャファイター』。技を当てる快感が伝わる。 A2.天才。	●クーロンズ・ゲート ●ファイナルファンタジーVII ●新リッジレーサー(仮) ●女神異聞録PERSONA ●がんばれ森川君2号(仮)	◆400万台 A1.『鉄拳2』。とにかく、楽しい。ちなみにロウ専門です。 A2.秀才。		ハイパープレイステーション 岡村編集長
●ゼルダ64 ●ワンダープロジェクトJ2 ●マリオカート64	◆300万台 A1.『スーパーマリオ64』。いつまでも象徴ソフトと言われ続けるでしょう。 A2.少量高品質。	●エネミーゼロ ●バーチャファイター3 ●電脳戦機バーチャロン ●バーチャコップ2 ●デジタルピンボール～ネクロノミコン～	◆400万台 A1.『バーチャ～』のつくすべてに『NiGHTS』が加わった A2.アーケードが家で。	●ファイナルファンタジーVII ●女神異聞録PERSONA ●バイオハザード2 ●ブシドーブレード ●新リッジレーサー(仮)	◆410万台 A1.『鉄拳2』『バイオハザード』の大作と『アクアノートの休日』等の良作と。 A2.量の中から質が生まれる。		じゅげむ 倉田編集長



座談会

ゲームと違って財布の中身には限度がある人間世界。この先何を買えばナイスなゲームライフが送れるのか？ そんな皆さんの切実な疑問に答えを見いだすべく、業界の良心（笑）が新橋の中華料理店に集結！ 激論あり、脱線あり、でもためになる一読胸がすーっとする座談会をお楽しみあれ！

構成・文／元宮秀介
撮影／中島正之

初心者にゲームの面白さを伝えるPS 本気でプレイしたい人が買うSS

倉田　読者の声を聞くと、どのハードを買おうかと迷っている人が本当に多いんです。そこで、長い間、ゲーム業界で活躍されているおふたりに話をお伺いしたいと思います。

――まずは現在、市場を牽引している2台のハード、セガサターン（SS）とプレイステーション（PS）への印象をお聞きしたいのですが。

田尻智（以下、田尻）　PSは一般性が高い。ゲームとしてどうかより、テクノが好きなら『ワイプアウト』（注1）だとか、色々な好みの人に話題を提供できるソフトが多い。だから、ゲームをやらない人が家に遊びに来たときでも、ゲームの面白さの入口を伝えるのには適切なんですよ。コミュニケーション・ツールと言えるかも知れない。SSは『バーチャファイター』や格闘ゲームの色、アーケードゲームのシビアな色（注2）が強い。それって繰り返し遊んで分かる面白さですよね。だから、本当に自分で遊びたい人が買うハードだと思います。

山下章（以下、山下）　僕もゲームをやらない友人が遊びに来ると、やっぱりPSを出すことが多いですね。SSは僕の個人的なイメージなんですけど、ゲームの「色」が似ているんです。サードパーティのソフト含めて、コアな人向けに製作しているような雰囲気がありますね。ですから、すごくゲームが好きな人たちに受ける。あまりゲームを知らない人たちに『パンツァー・ドラグーン』などを見せると、あの映像に驚いてはくれますけど、彼らが熱中するのは、PSの『闘魂烈伝』（注3）だったりします。どちらが良いとかではなくて、様々なメーカーが自由に色々なソフトを出しているのがPS。SSはある程度の高いクオリティを求めて頑張ってしまうがゆえにソフトの色が似通ってしまう、そんな印象があります。

――満を持して発売になりましたNINTENDO64（N64）はいかがでしょうか？

山下　『スーパーマリオ64』は、本当にスゴイと思います。でも、想像していたような、爆発的なヒットはしていませんよね。つまり、マリオを遊ぶためだけに、本体含めて3万5千円払えるかどうかなんです。すでに購入している人は、ゲームを生活の一部として捉えている人でしょうね。だけど、あれだけのラインナップ（注4）なので、長い目で見れば確実にメインストリームのひとつになるでしょう。

田尻　単純にラインナップの問題だけだと思うんですよ。誰もが求めながらも、手を出さないでいる状況というのは。N64に対する期待がそれだけ大きいからでしょうね。マリオは本当に素晴らしい出来だけど、人間は貪欲ですから、すごいなあ、面白いなあと思っても、N64を買って遊べるソフトがマリオだけでは飽き足らない。業が深いよね（笑）。

キーワード解説

【注1】
『ワイプアウト』
◆イギリスで製作された未来派レースゲーム。クラブチャートを賑わすテクノミュージシャンが多数参加。テクノファンを驚かせた。



【注2】
アーケードゲームのシビアな色
◆アーケードゲームは収入率を上げるため、大体2～3分で終了するように作られている。2分でいかにプレイヤーを魅了するかが、デザイナーの腕の見せ所だ。

【注3】
『闘魂烈伝』
◆新日本プロレスリングの選手の動きやクセを完全再現。ボタンを押すだけで大技がでるシンプルなシステムだ。

【注4】
あれだけのラインナップ
◆『マリオカートR』『ゼルダの伝説64』『F-ZERO64』『ヨッシーアイランド64』……などなど。つまり、ミリオンセラーの続編が勢揃いということ。

【注5】
黎明期のゲーム
◆その頃のゲームを完全移植したPSの『ナムコミュージアム』シリーズは、世代を越えた支持を得た。

【注6】
ゲームセンターと同じゲーム
◆そんな熱心なユーザーが多いため、ゲームセンターの筐体と同じ部品を使ったコントローラー「バーチャスティックプロ」（2万4800円ナリ）なんていう周辺機器も発売できてしまう。



【注7】
ゲームセンターと同じクオリティ
◆座談会中、田尻氏は「『ぷよぷよ』はゲームセンターのファンと家庭用

マルチメディア展開は彩りを添えるの一言です。

田尻　PSは接待用にはいいけど、遊ぶとどこかもの足りなさが残るよね。黎明期のゲーム（注5）には、遊ばずにはいられない！　というくらいの魅力があった。今は魅力が薄くなっていますよね。それと、ゲーセンと同じゲーム（注6）をしたいという人に、僕は「基盤を買いなよ」と言ってましたが、今なら「SSを買いなよ」です。SSの魅力はゲーセンと同じクオリティ（注7）のものが家に来ること。各ソフトの移植度の高さには、こだわりを感じます。

山下　アーケードの完全移植が当たり前な状況は、実はN64のスタートに影響を与えているなあ、と感じています。スーパーファミコンの時は『ファイナルファイト』などサードパーティのラインナップにも、ゲームファンとして惹かれたわけです。でも今はアーケードゲームの移植先は、ほとんど決まっている。N64は元々移植を好んでいないそうですが、みんなが急いで買いに行かない理由のひとつかな、という気はしています。

PSではミュージシャンが手掛ける音楽ソフト（注8）が開発中だし、SSはいち早くネットワークに対応（注9）しました。そういうマルチメディア展開はいかがですか？

山下　彩りを添える、という意味ではいいなと感じます。僕はその一言ですね。今のように、たくさんのメーカーが大量のソフトを一斉に出してくる状況になると、ハードメーカーにとってもソフトハウスにとっても、ゲームのコアな部分の勝負は難しくなっている。そんな時にインターネットやマルチメディアが出てくるのは自然な流れだと思います。選択肢を広げてくれる、という意味では歓迎しています。

倉田　ユーザーは賢いから、テレビや雑誌で見かけても、怪しげなタイトル（注10）のゲームには手を出さないしね。

田尻　PSがゲーム機のようでいて違う面もある、という部分を問われたら様々な実験はありだと思います。30分間、ひたすらムービーが流れているようなソフトだとか。問題点は誤解なんです。ゲームだと思わせながら、ゲームじゃないものには、ものすごく腹が立つわけです。

一同　なるほど。

すごく幸せな悩みだなあ（笑）どのマシンで遊ぼうかなんて

倉田　ハードの価格破壊やソフトの争奪戦に、複雑な思いのユーザーも多いみたいです。

山下　いや、そういう状況だからこそ互いがしのぎを削って、SSやPSが2万円で買えるようになったわけです。何かに追い立てられるような環境の方が、いいゲームが生まれてくる可能性は、ちょっとは高まるような気はします。

田尻　ファミコンが圧倒的なシエアを握っていた時代より、今の方が幸せですよね。どれで遊ぼうか、なんてすごく幸せな悩みですよね（笑）。ゲームが好きな気持ちに合わせて、どのハードも買えばいいわけじゃないですか。

山下　買い控えている人がいたら、早く買った方がいいですよ。ゲームってリアルタイムの楽しみがあって、友達とのコミュニケーションが全体の何割かの面白さだったりするんで、どうせならばそこまで味わってもらえたら。『ポケットモンスター』（注11）はその顕著な例ですよね（笑）。

それと、ゲーム機がたくさんある状況は、テレビのチャンネルが複数あるような感じだと思います。PSは多種多様な番組を持っている、例えればフジテレビのような局。SSは、好きな人にとってはたまらない、専門チャンネルのような印象。N64は良い番組が増えそうな将来性のある局。2万円前後を払って、チャンネルをひとつ買うという感覚で、楽しめばいいんじゃないでしょうか。

田尻　そうなれば、素晴らしいゲームライフですよ（笑）。あとは3社が協力して、ゲーム機を邪魔にならずに置けるコンポーネントを開発してくれると嬉しいね。

山下　ホリ電機（注12）が共通のシステムを開発するとか。

田尻　そうだ、ホリ電機が間に立てばいいんだっ！（爆笑）

（7月23日　新橋にて収録）



田尻　智
ライターとして活躍した後、(株)ゲームフリークを設立。ゲームデザイナーとして『マリオとワリオ』『ハルスマン』などを手掛ける。最新作『ポケットモンスター』は大ヒットを記録

山下　章
スタジオベントスタッフ代表。ファミコン発売以前から、ゲームライターの第一人者として活躍を続ける。最新刊として『ナイツ』（スタジオベントスタッフ編／アスペクト）がある

倉田　学
大昔からず～っとゲームやってるというキャリアの長さだけがとりえ。好きなゲームはRPG、ADV、ナゾ要素の多いACTなど

元宮秀介
フリーランスのライター・編集者として、テレビゲームに関する雑誌記事や書籍、攻略本編集を中心に活動する。座談会では司会を担当しました

ゲームファンの橋渡しを非常に上手く行ったゲーム」と指摘した。メーカーの発表によれば、『ぷよぷよ』人口は1千万人を突破したそうだ。



【注8】ミュージシャンが手掛ける音楽ソフト
◆ヒットメーカー小室哲也氏だけでなく、ソニー傘下のアーティストが多数準備中の噂。

【注9】ネットワーク対応
◆SSモデムは、対戦ゲームが楽しめるXBAND、ニフティサーブ、インターネットの3種類のネットに対応。価格は1万4800円。

【注10】怪しげなタイトル
◆有名人の冠つきや、やたらに長いタイトルは一応、要注意です（座談会メンバー一同より）。

【注11】『ポケットモンスター』
◆田尻氏が手掛ける最新作。ゲームボーイをつないで、友人とポケモンを交換するアイデアが素晴らしい。低年齢層を中心に大ヒット。



【注12】ホリ電機
◆コントローラーなど、ゲーム機の周辺機器を多数開発・販売しているメーカー。新ハードの発売直後に、早々と対応コントローラーを発売するスピードに、驚くゲームファンは多い。



新世代機の素朴な疑問

ロード時間の長さは短くなるのか？18禁ソフトはもう出ないのか 買う前に知っておきたい 新世代機の疑問10

新世代機を購入しようと思うけど、もう少し詳しいことが知りたいなぁ……というキミの要望に応えて、10の疑問にお答えする。ハードを購入する際の参考にしよう。

Q1 ハードの実売価格はいくらぐらい？

N S P

A ゲーム機の購入を考えるなら、やはり気にせずにいられないのが本体の値段。実際にいくらで売られているかを、東京・秋葉原で調査してみた（7月28日調べ）。

PS・SS両機種の定価はそれぞれ19800円（税別）と2万円（税別）。低価格化を続けた両機種だが、さすがにショップでもこの値段は限界なのか、目だった値引きはほとんどなされていない。

対するN64の定価は25000円（税別）。こちらは若干の値引きがあり、23000円台での入手が可能だった。

SS・PSはビデオ端子への接続コードが付属でとりあえず本体とソフトだけで遊べるが、N64の場合は別売なので注意が必要。ただし、スーパーファミコン用の接続ケーブル（RGB用のみ不可）が流用可能だ。

付属のコントローラーの数は、3機種ともに1つ。格闘ゲームなど、多人数プレイが可能なゲームを遊ぶにはもう1つ購入しなければならない。

また、データセーブ用のRAMはSSのみが本体内にある。PSの場合は、セーブするために別売のメモリーカードが必要だ。

単純に本体価格だけだと、SS・PSがほぼ互角でN64がやや不利、というところか。

Q2 本体の使い勝手って違いがあるの？

N S P

A ゲーム機も、使わない時には意外と置場所に困ってしまったりするもの。本体の大きさという点から3機種を見てみると、最もコンパクトなのはN64だ。写真で見るよりも、ずっと小さくスマート。スーパーファミコンと違ってROMカートリッジのイジェクトボタンはないが、カセットの取り外しはやりやすく、使い勝手そのものには問題はない。

次に小さいボディーを持つのがPS。ソニーらしく、シャープな外見だ。ただしあまりにコンパクトなせいか、長時間遊んでいると本体がかなり熱を持つという報告もある。

3機種の中で一番デカいのがSS。その分ずっしりしており、安定感がある感じを受ける。CDのフタを開けるボタンが少し出っ張っているので、間違って開けてしまわないかが気になるかも。

でもいろんな情報を考えるとノウハウのあるN64が丈夫さからいったら一番かもしれない。

Q3 ソフトの実売状況はどうなってる？

N S P

A 「コンピュータ、ソフトなければただの箱」なんて言葉があるのだが、この言葉はゲーム機にもあてはまる。良質のゲームがいかに安く手に入るかが、ユーザーにとっては一番の関心事だろう。

N64はカートリッジ、SS・PSはCD-ROM。この媒体の違いは、ソフトの値段に反映している。N64のソフトは1万円近くするが、SS・PS両機種は5000円～7000円ぐらいが主流だ。

また、ショップでの値引きや中古の取り扱いの有無もそれぞれ異なる。PSのソフトが大きく値引きされることはあまりないのだが、SS、N64のソフトは値引きがなされたり、中古の売買が行われるケースも少なくない。定価も安く、また値引きも期待できるSSはお買得感が高めだ。

また、PSには過去の作品を2800円という超安価でリリースする「プレイステーション・ザ・ベスト」がある。欲しいソフトがラインナップにあるなら、かなりお得だ。

Q4 本体色のバリエーションが増える予定はあるの？

N S P

A せっかく高い金を払って買うものなら、見た目にもカッコいい方がいい。形を選ぶのが無理ならば、せめて本体色だけでもバリエーションがあったなら……。

SSは、初期と現在とでカラーが異なり、N64は別売コントローラにカラーバリエーションがある。が、やっぱり物足りない。PSは、開発・ゲーム関係者用に青と緑、そして「ネットやろうぜ」用に黒色PSが存在しているが一般での入手は不可能。そこで、もっとバリエーションが増えないの？という疑問を3社にぶつけてみたが、各社とも予定はないとのこと。でも、ユーザーの声次第では!?







Q5 コントローラーの操作感は？

N S P

A ゲームを遊ぶ上で、直接触るコントローラーの扱いやすさは重要なポイント。いわゆる従来型のパッドを意識したのはSS。2段に3個ならんだボタンは、格闘ゲームによく馴染む。方向キーも扱いやすい。PSは握りの部分が特徴的で、手にしっくりくる。ただ、方向キーにクセがあるので格闘ゲームには少々つらい面もある。

N64は中央の3Dスティックが主体。少々大きめだが、握った感じやスティックの操作感は自然にフィットする。



Q6 ゲーム中の「待ち時間」が気になるんだけど……

N S P

A CD-ROMを媒体とする、SSとPSには必ずついて回るのが、データを読み込むロード時間。カートリッジを用いるN64にはロード時間はないに等しく、この点はN64が圧倒的に有利。

だがPS、SS側にも改善の動きが見られる。ハード的対応があるのはSSで、周辺機器として外部ラムカートリッジがリリースされる。これは、あらかじめカートリッジにデータを送りCDのアクセスを大幅に減少させるというものだ。対するPSは、ソフト面での対応が期待される。先頃、プログラムを作る基礎となるライブラリに大幅な更新がなされたとのことで、これに伴って徐々にローディング問題も改善に向かう模様だ。



Q7 18禁ソフトはこれからどうなる?



A サターンでは一時期リリースされていた、18禁のアダルトゲーム。やっぱりもう出なくなるんでしょうか? 『18禁ソフトについては、取り扱う可能性はありません(SCE)』『18禁ソフトを扱うことはありません(任天堂)』『18禁ソフトの取り扱いは、うんぬん(SEGA)』。やっぱり無理みたいです。

N S P

Q8 「ネットやろうぜ」ってなんですか?

A 「ネットやろうぜ」とは、ソニー・コンピュータエンタテイメントが行っている実験プロジェクト。簡単に説明すると、インターネットを通じてクリエイティブ指向のある個人サークル活動を支援しようという運動なのだ。

会員は限定2万人。すでにサービスは始まっており、7月末現在で約3000人の会員が参加している。会員になるための「スタータキット」には、PC/AT互換機でのPSソフト開発環境一式が含まれており(PC98用も近く用意される予定)、あとはパソコンがあればPSソフトが自分で作れてしまうわけだ。

スタータキットは12000円(税別)。会員には専用の黒いPSが提供される。しかも、ただ開発環境が用意されるだけではない。インターネット上に会員専用のサーバシステムが設置されており、ここで運営しているフォーラムに参加することが可能なのだ。さらには会員同士の交流や、技術的なサポートなどもなされるという、万全の態勢となっているのだ。ゲームプログラマーを目指す熱意あるユーザーにとっては、またとないチャンスといえるのではないだろうか!?



N S P

Q9 SSのモデムを買うと何ができるの?

A 7月27日に発売されたセガサターン専用モデム(14800円[税別])。これをSSに接続するだけで、インターネットへアクセスすることが可能となるのだ。ここから更に専用のキーボードとフロッピードライブも購入すれば、サターンを中心としたインターネット環境があっと言う間にでき上がるワケなのである。

また、パソコン通信が可能となるのも大きなポイント。モデムに付属のソフトで、日本最大の規模を誇るネット局、ニフティサーブへアクセスすることができるのだ。キーボードによる操作ではなく専用コントローラーのみで操作が行えるため、気軽にパソコン通信を始めることができる。

もう一つの目玉としては、通信による対戦機能があげられる。これは、モデムを持つもの同士が通信を介して有料で対戦できるというものだ。8月末のサービス開始からは『バーチャファイターリミックス』で対戦が可能。その後も続々と対応ソフトが登場する予定だ。このモデムの登場により、サターンの可能性が大きく広がるわけなのだ。



N S P

Q10 64DDを買うとどうなる? また、発売日は?

A N64を考えるにあたっては、やはり64DDの存在は無視できない。これは、簡単に言うと大容量のプログラムを提供できる外部記憶装置。利点としては、読み込みが速いことや、書き込みが可能で大量のデータを保存できることがあげられる。しかも製造コストが安価で、ソフトを安く供給できるのだ。

そこで気になるのは発売日や価格やソフトのラインナップだが、これについては11月に開催されるソフト展示会「初心会」にて詳細が発表されるとのことなので、首を長くして待っていてほしい。

N S P

じゅげむ読者の生VOICE

●テーマ●

【怒り爆発! 責任者出てこい!】

●大変なのは百も承知ですが、ソフトの発売日の延期というのは勘弁してほしいです。
(千葉県　板倉周二)

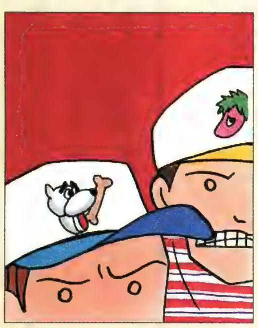
●同タイトルのソフトを色々な機種で出すのは買う方にとってはあまりいい感じがしない。
(北海道　加藤尚一)

●テレビドラマ、映画、マンガなどでは堂々とエッチシーンが描かれているのに、どうしてゲームだけダメなのか分かりません。
(宮城県　TAD)

●「これってスーパーファミコンでも十分できるんじゃないの?」っていう、ハードの性能に見合わないゲームが多いです。
(神奈川県　新谷佳次)

●それでもまだまだソフトは高い。もっと安くして〜。
(大分県　田原慎一)

●待たせた挙げ句にクソゲーというのはやめてほしい。
(神奈川県　あだ名は関平)



独断! 機種別購入のメリット
納得するならそりゃ買いだ!

結局どうなの?という質問にバシッとこたえるために各ハードの魅力をまとめてみた。同感する点があるならそれは「買い!」ということなのだ。



宮本茂のゲームができる!

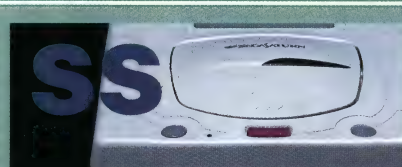
常に革新的な「ゲーム」を生み出してきた宮本茂氏のゲームができるのは、当たり前だがN64だけ。それだけでもN64を買う価値は十分ある。マリオ、ウェーブレース64、そしてゼルダ。いったい他に何が必要だ?

やっぱカートリッジは速い!

やっぱりCD−ROMの読み込みがイヤ。カートリッジじゃないと拒絶反応が……。

64DDに期待大!

ただでさえ高いN64の機能をさらに拡張する64DD。きっと、今まで見たこともないゲームが出るに違いない!



セガのアーケードゲームが移植される!

セガのゲームがバリバリ移植される。『バーチャコップ』も『バーチャロン』も、そして『バーチャファイター3』も……。強力ラインナップが目白押し。

2Dアクションにめっぽう強い

アーケードからの移植、とくに2Dシューティングや格闘アクションにできの良いモノが多い。『レイヤーセクション』最高。

なんだか妙に頑丈だ

本体がごつく、こわれにくそう。長時間遊んでても安心です。



FFができる!

正真正銘、人気NO1のロールプレイングFFシリーズが遊べてしまうんですよ。これだけで、ファンならば親を売ってでも買うしかないってカンジでしょう。

幅広いソフトのラインナップ

とにかくユニークなソフトが多い! 『アクアノートの休日』とか『NOёL』なんてPSじゃなきゃ遊べません。着想のヘンなゲームも多く、個性派のキミにピッタリ。

なぜかギャルゲー多し

実はアニメ系のゲームがけっこう多め。アニメファンなら見逃せないトコでしょう。

厳選！期待のソフト

いろいろご意見はあろうかと…とはいえ編集部の独断で選んでみました
これが出るからこのハードは買い！

秋から年末にかけて発売が予定されている期待のソフトを、ハード別に5本セレクト。話題の大作やアーケードからの移植などなど、目移りしそうなラインナップだ。ハードを持っている人も持っていない人も、とりあえずチェックしよう。さあキミは、どのハードでどのソフトを遊ぶ？

PS

読者の期待度大ソフト

- ●ファイナルファンタジーVII（スクウェア）
- ●バイオハザード2（カプコン）
- ●新リッジレーサー（仮）（ナムコ）
- ●新スーパーロボット対戦（バンプレスト）
- ●ヴァンダルハーツ〜失われた古代文明〜（コナミ）

ファイナルファンタジーVII

'96 12月予定

■5800円（CD-ROM2枚組）
■ロールプレイング
■スクウェア

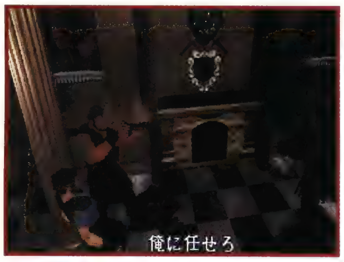




『ファイナルファンタジー』シリーズの最新作は、プラットフォームがPSになってグラフィックが大幅パワーアップ。年末はやっぱり『FF』で泣け！

期待度1番！

バイオハザード2（仮）



発売日未定

■価格未定
■アドベンチャー
■カプコン

ポリゴンキャラクターの滑らかな動きとアクション性の高い内容がウケて、いまだ人気覚めやらぬ『バイオハザード』。前作以上に緻密なカメラワークでプレイヤーを驚かせてくれるに違いない。これからの情報公開を、首をなが〜くして待ちたいところ。

期待度2番！

＊画面は『バイオハザード』のものです

SS

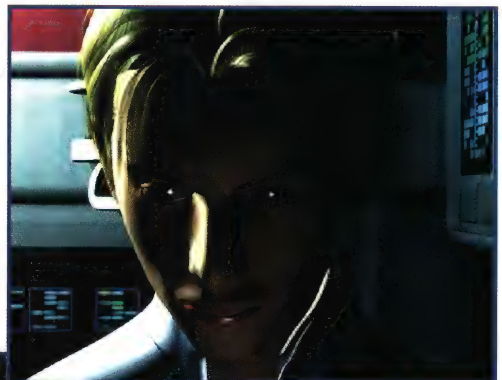
読者の期待度大ソフト

- ●エネミー・ゼロ（ワープ）
- ●電脳戦機バーチャロン（セガ・エンタープライゼス）
- ●バーチャコップ2（セガ・エンタープライゼス）
- ●天外魔境　第四の黙示録（ハドソン）
- ●バーチャファイター3（セガ・エンタープライゼス）

エネミー・ゼロ

'96 秋

■6800円（CD-ROM4枚組）
■アドベンチャー
■ワープ

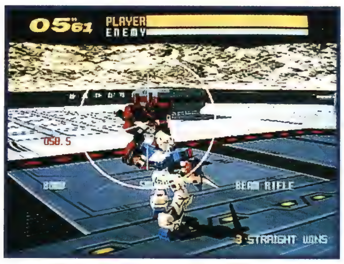




人気作『Dの食卓』のローラが主人公として活躍する『エネミー・ゼロ』。見えない敵と戦うという斬新なシステムで、今回もプレイヤーをあっと言わせてくれそう。期待大！

期待度1番！

電脳戦機バーチャロン



発売日未定

■価格未定
■格闘
■セガ・エンタープライゼス

現在アーケードで大人気の『電脳戦機バーチャロン』が、サターンに移植される。ロボットを操作してフィールド内を駆け巡りバリバリ撃ちあうあの爽快感が、ついに家庭でも楽しめるのだ。またこのソフトはXBAND対応予定なので、通信対戦に燃えそう。

期待度2番！

＊画面はアーケード版のものです

N64

読者の期待度大ソフト

- ●ゼルダの伝説64（任天堂）
- ●マリオカート64（任天堂）
- ●ワンダープロジェクトJ2（エニックス）
- ●エフゼロ64（任天堂）
- ●ヨッシーアイランド64（任天堂）

ゼルダの伝説64

発売日未定

■価格未定
■RPG
■任天堂





世界に誇るゲームデザイナー、宮本茂氏が放つ『ゼルダ』の新作となると期待せずにはいられない。年末リリース予定の「64DD」対応作ということもあり、要注目の一作だ。

期待度1番！

マリオカート64



'96 11月予定

■9800円
■レース
■任天堂

スーパーファミコンで一番売れたソフト、『スーパーマリオカート』が、フルモデルチェンジしてN64に登場。対戦が熱いゲームなだけに、4人まで同時対戦ができるのはうれしい限りだ。今からお気に入りのコントローラブロス買っておくのも悪くない？

期待度2番！

じゅげむ読者の生VOICE

●テーマ●
【だって期待しているんだもん!】

●『探偵神宮寺三郎～未完のルポ』(PS)
ファミコン版はすべてプレイしたので。
(奈良県　戸森宣昭)

●『プリンセスメーカー3～夢見る妖精』(PS)
これをやるためにプレイステーションを買ったから。
(宮城県　TAD)

●『新スーパーロボット大戦』(PS)
今度は全員しゃべるらしい。期待大。
(和歌山県　片桐伸昭)

●『海原川背・旬』(PS)
スーパーファミコン版がめちゃくちゃ面白かったから。
(大阪府　ゆめみのあきろと)

●『重装機兵レイノス2』(SS)
前作が、ロボットの動きやゲーム性に至るまで、最高の出来だったから。
(大阪府　無敵の兄貴ビワハヤヒデ)

●『電脳戦機バーチャロン』(SS)
何といっても通信対戦できるのが魅力。
(神奈川県　単位くれ)

●『バーチャコップ2』(SS)
ガンガン撃ってストレス解消できる。
(愛知県　加藤勝彦)

●『REAL BOULT　餓狼伝説』(SS)
特殊ロム仕様での、スムーズで不快感を与えないゲーム展開に期待。
(滋賀県　EBI)

●『ゼルダの伝説64』(N64)
まだ不透明な部分が多いのですが、すごいことになりそうな予感。
(岩手県　テクノマン96)

●『リグロード・サーガ2』(SS)
前作が比較的楽しめたことと、動画がまずまずの出来だったので、『2』も期待。
(大阪府　魚橋　隆宏)

●『ウェーブレース64』(N64)
『F-ZERO』にハマリ倒した私が、N64を買う決め手となるソフト。
(長野県　池上昌之)

●『アーク　ザ　ラッド2』(PS)
前作がとても面白く、音楽とストーリーがドラマチックで良かったので。
(東京都　松田謙一郎)

●『エアーズアドベンチャー』(SS)
ゲームスタジオの個性に期待しています。
(北海道　RIN)

こんなゲームも要チェック!!

PSは、惜しくも選外にもれたソフトが数多い。その中でも「これは」と思わせるタイトルを駆け足で紹介しよう。

SF艦隊シミュレーション『オウバードフォース』、読者人気沸騰の『アークザラッド2』、アーケードで人気のSF格闘『サイキックフォース』、話題騒然の縦スクロールシューティング『レイストーム』。

また年末に向けてアニメファンを強く意識したゲームが多くリリースされる予定なのも要チェックだ。

新スーパーロボット大戦

'96 12月予定
■価格未定
■シミュレーションRPG
■バンプレスト

大人気の『スーパーロボット大戦』の最新作は前作をパワーアップして登場。ロボットが全員しゃべったり、新ロボットが加わったりと、またまたファンを魅了すること間違いなしだ。

期待度4番!

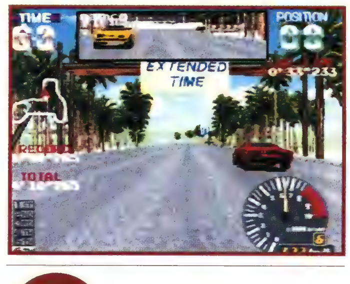
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～

'96 10月予定
■価格未定
■3DシミュレーションRPG
■コナミ

共和制国家イシュタリアを舞台に、秘宝を巡る陰謀に立ち向かうという、コナミオリジナルのRPGだ。3次元戦闘マップの採用で、従来のRPGにはない斬新な戦闘シーンが楽しめそうだ。

期待度5番!

新リッジレーサー(仮)



発売日未定
■価格未定
■レース
■ナムコ

PSの人気に先鞭をつけた、『リッジレーサー』シリーズの最新作。大人気のレースゲームなだけに、ファンの期待はいやおうなしに高まるところ。予想では、アーケードの『レイブレーサー』を超えるものになると思われるのだが、はたして……?

期待度3番!

＊画面は『リッジレーサー　レボリューション』のものです

こんなゲームも要チェック!!

SSで選外に漏れたタイトルの中は、コアなファン層が付いていると思われるタイトルが多かった。

『ラストグラディエイター』を製作した「カゼ」の新作『デジタルピンボール～ネクロノミコン～』、言わずと知れた『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』、永野護氏がキャラクターデザインの『エアーズアドベンチャー』。他にも、『重装機兵レイノス2』『サイバーボッツ』といった、いかにも通ウケしそうなタイトルも控えている。

天外魔境 第四の黙示録

'96 年度中
■価格未定
■ロールプレイング
■ハドソン

『天外魔境』シリーズの最新作は、アメリカ大陸が舞台。今作のキーワードは「日本人が見た歪んだ西洋」だ。物語の変化に応じて2D画面と3D画面が切り替わるというシステムにも注目したい。

期待度4番!

バーチャファイター3

発売日未定
■価格未定
■格闘
■セガ・エンタープライゼス

アーケードでは9月から稼働予定の『バーチャファイター3』が、早くもSSに移植決定。発売時期が気になるが、ファンの心理としては「早くお目にかかりたいけど移植度は高くね」といったところか。

期待度5番!

バーチャコップ2



発売日未定
■価格未定
■シューテシング
■セガ・エンタープライゼス

昨年11月、アーケードから移植されたポリゴンガンシューティング『バーチャコップ』。その続編が登場する。前作は移植度が高く好評を得ただけに、今作も期待したい作品だ。もちろんバーチャガン対応なので、業務用そのままの興奮が家庭でも味わえそうだ。

期待度3番!

こんなゲームも要チェック!!

年末に向けてのタイトルが任天堂より多数発表され、そろそろ賑わいを見せはじめてきたN64。ベスト5以外でも特にチェックしておきたいタイトルとしては、『カービィのエアライド(仮称)』と『スターフォックス64』というあたりが上げられるだろうか。

また、サードパーティのセタからも幾つかタイトルが上がっているが、この中では特にカーレースの『REV LIMIT(仮称)』に期待したてみたいところ。技術力には定評があるのでいけるかも。

エフゼロ64

'96 12月予定
■9800円
■レース
■任天堂

『スーパーマリオワールド』と共に、初期スーパーファミコンを支えた立て役者『F-ZERO』の続編が復活。タイムアタックに燃えた、あの日々が再び帰ってくる!　今から復習してみては?

期待度4番!

ヨッシーアイランド64

'96 12月予定
■9800円
■アクション
■任天堂

昨年スーパーファミコンでリリースされ、大好評を得た『ヨッシーアイランド』に早くも続編がお目見え。どうやら前作同様、2Dタイプのゲームとなる様子。3D酔いする人も安心して遊べそう。

期待度5番!

ワンダープロジェクトJ2



発売日未定
■価格未定
■コミュニケーションアドベンチャー
■エニックス

コミュニケーションアドベンチャーとして人気を博した『ワンダープロジェクトJ』の続編。主人公は機械の少女・ジョゼットに変わり、世界設定も一新。どのようにコミュニケーションするかが彼女の人格形成に関わってくるため、彼女をほっとけなくなるかも!?

期待度3番!

TOBAL No.1
トバル ナンバーワン™

「トバルNo.1」徹底攻略
目指せNo.1





オリジナルキャラ&ボスキャラコマンド完全掲載!!

格闘ゲームのエキスパート集団「ドリームファクトリー」がつくった「トバル No.1」は、ジャンプボタンに軸移動など、新しい要素がいっぱい詰まっている"新格闘ゲーム"だ。個性あふれるキャラクター達を自由自在に操り、「トバル No.1」を目指せ!!


▲ウダン
▲ムーフー
▲S・ノーク

クエストモードをクリアするとボスが使える

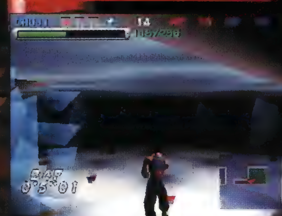
ボスとして登場する3人のキャラクターは、クエストモードをクリアすることで操作が可能になる。3人ともさらに強烈な個性を持っているぞ。

エピソード1



●エピソード1の地下4階にはノークが待ち受けている。ノークを無事倒すことができればエピソード1はクリアとなり、ノークを小さくした「Sノーク」を使用できるようになる。ダンジョンはシンプルだが、落ちているパンをスイッチにぶつけるところがあるので、むやみにパンは食べないように。

エピソード2



●エピソード2には罠や途中の敵が数多く出てくる。浮島にジャンプで渡るポイントがあるので、周囲に気を配り、マップをよく見て進もう。途中のエレベーターがいくつもある場所からは、アイテムが大量に拾える部屋にいくこともできる。地下5階にいるムーフーを倒せば、彼を使えるようになる。

エピソード3



●さらに難易度のあがるエピソード3は、まさに最大の難関。途中の敵も手強く、落とし穴などの仕掛けも多い。鍵を使って扉を開けたら迷わず中に飛び込もう。地下5階、6階にはアイテムが多く落ちているので有効に使うこと。地下7階、左端のエレベーターから下に降りると、ウタン皇帝が待ちかまえている。

構成・文/浅川[illegible]・島田[illegible]

1 トバルのシステム徹底解析

他の格闘ゲームとはちょっと違うようで、実はしっかり応用が効く『トバル』のシステム。いざというときに混乱しないように、基本的なシステムはしっかりとアタマに入れておこう。

基本攻撃システム

『トバル』では、押すボタンによって攻撃を上・中・下段に振り分ける。ガードはR1ボタンを押すことで成立する。

■上中下段攻撃

他の格闘ゲームと同じように打撃技は全て上段、中段、下段に分類される。上段攻撃は立ちガードができ、しゃがむことでスカすことができる。中段攻撃は立ちガード、しゃがむと食らってしまう。下段攻撃はしゃがみガードができる。ガードボタンとの組み合わせで強攻撃も可能。



↑R1ボタンを押しながら上・下段攻撃をすると強攻撃になる。ほとんどのキャラは強下段攻撃で相手をよろめかす事ができるぞ



←リーチが長いものが多いので遠距離での牽制に使いやすい。下段攻撃やつかみと併用して相手のガード方向を迷わせよう

→上段攻撃はリーチこそ短いが、技の出るスピードは速い。接近戦で反撃する時は、このパンチからの連係技が使いやすい。しゃがまれるとスカされるのが欠点

→やられる側からすればガードしにくい攻撃だ。だが、こればかり狙っていると、ジャンプ攻撃で反撃されてしまうので注意

■軸移動

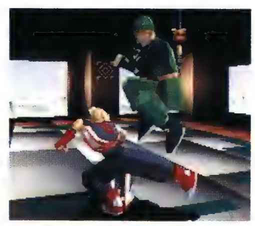
方向キーの上、下を入力すると軸をずらすことができる。上で奥に、下で手前に移動する。これにより相手の攻撃をかわし、空振りの隙に反撃、といった戦略が生まれた。



↑軸ずらしで攻撃をかわすなら単発の技を狙え。連係技は1発目をよけても、技が追尾してくるのでバックステップを併用しないとかわしづらい

■ジャンプ攻撃

方向キーの上が奥移動になっているかわりに、L1ボタンがジャンプに割り振られている。馴れないと少し使いにくいが、下段攻撃をかわしながら攻撃できるという利点があり、コンピュータは見事に使いこなす。



↑下段攻撃、特に下、下と連続してくる技はジャンプで攻撃をかわした後、反撃を狙うことができる。難易度は高い

↓全キャラ使える浴びせ蹴りはダウン攻撃にもなる。ただし、このゲームは起きあがるスピードが速いので、あまり狙う機会はないだろう



通常技(全キャラ共通)コマンド表

上段攻撃	△(以下"上")
中段攻撃	□(以下"中")
下段攻撃	×(以下"下")
ジャンプ	L1(以下"J")
ガード	R1(以下"G")
強上段攻撃	G+上
つかみ	G+中
下段つかみ	↓+G+中
強下段攻撃	G+下
ジャンプ昇り蹴り	J始め上or中
ジャンプ蹴り	J中に上or中or下
ジャンプ降り蹴り	J終り上or中or下
あびせ蹴り	J始め下
手前移動	十字キー下
奥移動	十字キー上
しゃがむ	R1+下

つかみの攻防

R1ボタンを押しながら中段攻撃をすると相手をつかむことができ、つかんだ後、さらに投げ、打撃、崩しなどの行動が可能だ。

■つかむ

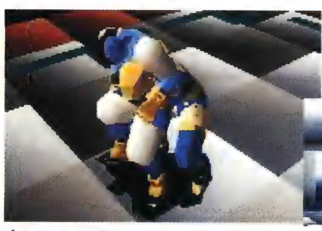
相手をつかむこと自体に攻撃力はない。しかし、つかんだ後さらにコマンドを入力することで、投げ、打撃、崩しなど様々な行動に派生する事ができる。つかまれた側も相手の行動を読むことで反撃する事が可能だ。ただし、組み合った直後、つかんだ側しかコマンド入力を受け付けない時間が一瞬だけ存在するので、つかんだ側が有利。



↑投げは相手の大技の隙になどに狙おう。つかみに失敗すると写真のような空振りモーションが出てピンチになってしまうぞ

↓こちらは下段つかみの空振りモーション。しゃがんでる相手を投げられる。隙の大きい下段攻撃をガードした後などが狙い目だ





↑うまく軸をずらし、正面以外からつかむと普段では出せない投げ技もできる。しかし、引きずりやコマンド投げなど制限される行動の方が多い

相手をつかんだ時

つかんだ後は崩し、打撃、好きな方向に相手を引きずるなどの行動が選択できる。引きずった後の投げはダメージの大きいコマンド投げになる。コマンドを入力のタイミングはシビア、体で憶えよう。

つかみ側の行動コマンド表

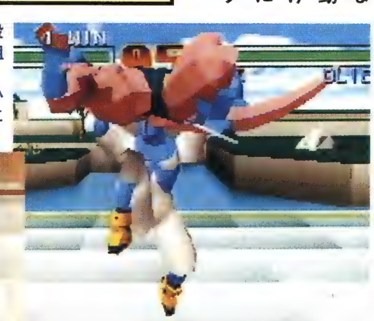
投げ打撃ガード	G
ヘッドバッド	上
ニーバッド	中
ローキック	下
通常投げ	G+中
引きずり移動	十字キー同方向2回入れ
曳流し	十字キー相手方向、自分方向
シーガルスルー	↓↓投げ
レイブスープレックス	↑↑投げ

相手につかまれた時

投げ返しは、相手がコマンドの入力が遅れるなどのミスがないと決まらないが、実戦では意外とチャンスは多いはず。また、引きずりこらえが成功すれば、逆にこちらのコマンドしか受け付けない有利な時間が生まれる

つかまれ側の行動コマンド表

投げ打撃ガード	G
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
引きずられこらえ	相手の引きずりと逆入力
エルボー	上
ショートアッパー	中
ローキック	下
ショルダースルー	正面つかまれ時投げ
バックブリーカー	左つかまれ時投げ
バックドロップ	右つかまれ時投げ
帯返し	後ろつかまれ時投げ



→コマンド投げは引きずった方向に投げるものが多いので、リングアウトを狙うこともできる

↓つかみ打撃は投げよりダメージが小さい。だが、よろめかした後に、相手に二択を迫ることができる



←これが引きずりこらえの瞬間。相手の多用するコマンド投げを先読みして使おう。成功すれば投げ返しのチャンスが生まれるが、さらに反撃を受けることもある



↓投げ返し「ショルダースルー」だ。リング際に追い詰められても、逆転リングアウト勝ちを狙えるぞ



2 ボスキャラ徹底攻略!!

トーナメントモードで強烈な強さを誇ったボスキャラ3人をいよいよ自らの手で操作することができる。超個性的な3人はそれぞれクセがあるが、それだけに使いこなせば圧倒的な強さを見せるぞ。

S・ノーク 吸い込み間合いはピカイチ!



←ジャイアントスイングの使い手は数多くいるが破壊力はSノークがダントツ。つかみの間合いも広いので狙うチャンスも多いはずだ

ダダッコハンマー	→中、中、中、中…	グランドファン	→下、下
ビッグブリザード	強上段攻撃、上、中	パワーボム	つかんでG+中
バンザイアッパー	立ち上がり　中	巴投げ	つかんで引きながら投げ
ブラボーアッパー	←中	ジャイアントスイング	つかんで押しながら⬅投げ
ビッグパンチ	←上	大外刈り	つかんで→➡投げ
ビジバシパンチ	上、上	D.D.T.	つかんで←⬅投げ
ボーリングパンチ	←、←中	脇固め	相手の左側をつかんで投げ
スノークパンチ	→下、中	首投げ	相手の右側をつかんで投げ
クレイジースピン	→下、上、中	ジャーマンスープレックス	相手の後側をつかんで投げ

あの桁外れな巨体の威圧感を誇った宇宙の巨人がマントをたなびかせプレイヤーキャラとして今、君の手に……。と、思いきやフェイより小さくなり、すっかりかわいらしくなって登場だ。小さい体は相手にとって闘いにくく、巨大な手からのつかみの間合い、投げ技の破壊力は全キャラ中最高だ。しかし、技の数が少ないのが悲しい。



➡そんなときはスノークパンチを出してみよう。下段ガードやジャンプ攻撃を潰してくれるぞ。つかみ技をおりまぜるのもいいだろう
⬇グランドファンは下、下の連係技。相手も馴れるとそれなりの対応をしてくるので多用は禁物

➡Sノークは短足のため基本下段攻撃が使いにくい。その分グランドファンにはお世話になるだろう

ムーブ 長い手足で相手を押し出せ!



スパイダークリープ	→下、下、下	インセクター	←、←中
ホーネットキック	→下、中	マンティスコンボ	上、上、上
バタフライダンス	→上、上、上、上	タイガードライバー	つかんでG+中
ビートルキック	←中、中、中	巴投げ	つかんで引きながら投げ
ヘンナーキック	中、中、中	ジャイアントスイング	つかんで押しながら⬅投げ
ドラゴンフライ	→中	大外刈り	つかんで→➡投げ
スカラベ	後ろ向きから　中	D.D.T.	つかんで←⬅投げ
スコーピオンキック	←上	腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
ゲンゴローダイブ	走って　下	首投げ	相手の右側をつかんで投げ
コンバットウォーク	ゲンゴローダイブ中に←	ジャーマンスープレックス	相手の後側をつかんで投げ

非常に長いリーチと、昆虫のような独特の動きが楽しいキャラ。連係技の数はあるが、意外に防御方向を迷わす技が少なく、最後までガードされると反撃を受けるものばかりだ。ここは、連係技は2発までで止めて、違う連係技につなげる「手作りコンビネーション」で隙なく攻めよう。



←つかみ技も選択肢の一つとして使うと強い。スパイダークリープの2発目以降に狙おう



⬅スパイダークリープがいくら強いとはいえ全て下段のためガードされやすい。途中で止めてヘンナーキックも混ぜよう
⬇スパイダークリープは唯一、技の合間に(ジャンプ攻撃以外)反撃を受けない連係技。ホーネットキックを混ぜるとジャンプ攻撃の牽制になる

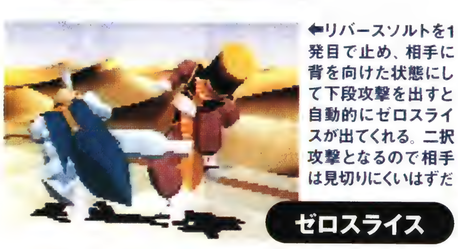
⬅通常の下段攻撃ではあるが、このリーチの長さは、通常技の域を超えている。中段技を出すと見せかけて使うといい

ウダン トリッキーな素早さを生かせ!



トバル星人の生き残りというウダン皇帝。華麗かつ実用的な技の数々は、さすが最終ボスといったところか　数多い下段技のバリエーションと、どんな状態からも出せるサマーソルトキック系の技が武器だ。また三人しかいない当て身つかみの使い手でもある。

フリットキック	強上段攻撃、上、中	クロウチタックル	←、←下
フリットローキック	強上段攻撃、上、下	ミラージュスピニング(MS)	↑、↑中又は↓、↓中
グレートベーン	→上	クロスミラージュ(CM)	MSを↑又は↓で繰り返し
ジャイアントベーン	→上、上	ミラージュスリーブ	MS又はCMの最中に下
ホイップアンクル	上、中	ラビットスタンプ	立ち上がりに←中
ゼロスライス	←下	ラビットサマー	立ち上がりに中
キティドール	←上	タイガードライバー	つかんでG+中
スリーピーキック	→、→下又は走って下	巴投げ	つかんで引きながら投げ
ドロップキック	走って中又は←、←中、中	ジャイアントスイング	つかんで押しながら⬅投げ
ジャイロストライク	→中	フリップスルー	つかんで→➡投げ
ジャイロストライク2	→中、←	D.D.T.	つかんで←⬅投げ
リバースソルト	立ち上がりに→中、中	腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
ハニーダンス	→、→中、中	首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ラビットタックル	←、←中	ジャーマンスープレックス	相手の後側をつかんで投げ



⬅リバースソルトを1発目で止め、相手に背を向けた状態にして下段攻撃を出すと自動的にゼロスライスが出てくれる。二択攻撃となるので相手は見切りにくいはずだ



⬇普通に□ボタンを連打するとリバースソルトの2発目が出る。1発目がヒット時はダウン攻撃になるぞ

⬆リバースソルトは強下段攻撃後に出すと出しやすい



スリーピーキックはいわゆる低空ドロップキック。ダウン状態になるので、ガードされたり、空振りしても、まず反撃を受けない

3 基本キャラ徹底攻略!!

8人の基本キャラクター達は、ひとりとして同じ闘い方をしていればいいというキャラは存在しない。キャラによる微妙な駆け引きの違いを把握して、8人それぞれの個性を堪能しよう!

チュージ



使いやすい得意技がそろっていて、さすがは主人公(?)といったところか。下段攻撃からの多彩な連係と、単発だがスピードのある中段攻撃が武器になる。ガードを揺さぶれるため、連刀腿、連刀掃腿を組み合わせて使うと強力。しかし、1発目から当てると肝心の3発目がスカりやすいので注意が必要だ。

弐風(にふう)	上、上	宙転脚(ちゅうてんきゃく)	←中
弐風螺旋(にふうらせん)	上、上、上	裏宙転脚(りちゅうてんきゃく)	後ろ向き立ち上がりに　中
弐風残鉄(にふうざんてつ)	上、上、中	裏宙双腿(りちゅうそうたい)	後ろ向き　中
参門盃掃(さんもんはいそう)	上、中、下	裏旋(うらつむじ)	←上
連刀腿(れんとうたい)	下、中、中	宙双腿(ちゅうそうたい)	→→中
連天蹴(れんてんしゅう)	強上段攻撃、上	破壊踊(はかいとう)	←下
健掃腿(けんそうたい)	上、下	破壊乱舞(はかいらんぶ)	←下、中
連下掃腿(れんかそうたい)	下、下	側這拳(そくはいけん)	↑上　又は　↓上
連刀掃腿(れんとうそうたい)	下、中、下	背負い落とし(せおいおとし)	つかんでG+中
健転掃腿(けんてんそうたい)	上、上、下	巴投げ(ともえなげ)	つかんで引きながら投げ
鷹連脚(ようれんきゃく)	しゃがみ　上、中、中	飛翠(ひすい)	つかんで押しながら⬅投げ
虎開(こかい)	→中	霞落とし(かすみおとし)	つかんで➡投げ
疾掃腿(しっそうたい)	走って　下	大外刈り(おおそとがり)	つかんで→➡投げ
疾掃中腿(しっそうちゅうたい)	走って　中	宙身磊落(ちゅうしんらいらく)	つかんで←⬅投げ
疾掃虎跳(しっそうこちょう)	走って　上	腕ひしぎ逆十字(うでひしぎぎゃくじゅうじ)	相手の左側をつかんで投げ
跳脚(ちょうきゃく)	立ち上がりに　中、中	断頭落(だんとうらく)	相手の右側をつかんで投げ
下掃背身(かそうはいしん)	→下	背転倒(はいてんとう)	相手の後側をつかんで投げ



⬆単発だが、攻撃判定の出るスピードが速い虎開。ガード後など、ちょっとした際に反撃技として使うと便利

⬇下段からはいり、下段へと続く連下掃腿は相手にとってイヤな攻撃。連刀腿などを見せておけば常に相手に二択をせまることになるので非常に有効







⬆連下掃腿を見せておいて、下段・中段と変化させると相手はひっかかりやすい。また、さらに二択も可能
⬅下段からの攻撃は連下掃腿、連刀腿、連刀掃腿と相手に三択を強いることができる。途中で止めて投げなども混ぜればさらに選択肢が広がる

エポン



足技が強い反面、腕を使う技はリーチが短い。下、中、中と下、中、下に分かれるチュージと同じ連係技を持っている。違いは全ての技をヒットさせやすい事だ。立ち状態から出せるオーロラソルトは使いやすく、切れ味もサマーソルト系の中でピカイチ。投げ技の威力が極端に低いがそんな弱点はキックで蹴り跳ばそう。

当て身つかみ	←G中	プリズムナックル	後ろ向きの時　中
ワンツーハイキック	上、上、上	ターンハルバード	後ろ向きの時　下
ワンツーアッパー	上、上、中	ダッシュストレートキック	走って中
コンボトリプル	上、中、下	ニーキック	←上
ローエッジキック	下、中	ミラージュコンボ	上、上、中、中
ハイキックアッパー	強上段攻撃、中	レインボーアタック	強上段攻撃、中、中
オーロラレイン	→、→中	ホワイトキック	←、←上
オーロラソルト	←中	トルネード	→下
スラントロー	→、→下	ミスティックソニック	下、中、下
ミスティックストライク	下、中、上	リーサルエポン	↓、↓中　又は　↑、↑中
ウィンディ	上、中、中	霞落とし(かすみおとし)	つかんでG+中
ミスティックライトニング	下、中、中	巴投げ	つかんで引きながら投げ
デススパイラル	強上段攻撃、下	フリップスルー	つかんで押しながら⬅投げ
エアリアル	→、→上　又は　走って上	車投げ	つかんで⬅投げ
ニードルキック	→上	朽木倒し	つかんで押しながら投げ
ブラッディマリー	強上段攻撃、中、下	パワースラム	つかんで←⬅投げ
オーロラダンス	→→下、上	四方投げ	相手の左側をつかんで投げ
プリズムアッパー	←、←中	ネックブリーカー	相手の右側をつかんで投げ
ブレーンスピンキック	→中	ジャーマンスープレックス	相手の後側をつかんで投げ





➡ミラージュコンボはイカスかわりに相手に覚えられやすい。ヒットすると相手がひるむ3発目で止めるといい
⬆アッパーがヒットした時のひるみは、他の攻撃のくらいポーズより多少長い。そこで中段と投げ技の2択攻撃を



⬆エポンはつかみ技より打撃技を多めに使うといいだろう。ここでのオーロラソルトは単独で出した方がフェイントになる



⬅オーロラレインは下段をスカす中段技で、一応ダウン攻撃の代わりにもなる便利な技。ダウン攻撃としてはなかなか当たるものではないが、積極的に狙っていこう。当たるとうれしい

トバル対戦心得No.1

コンピュータ戦と違い、対人戦は人間対人間の心理戦でもある。テクニック以前の心構えのようなものも重要な要素なのだ!

1 ガードを極めろ!

対戦格闘ゲームでは、攻撃より、ガードがうまい奴の方が絶対に強い。これは絶対の事実だ。なぜそれほどガードが重要なのか?それはダメージを防ぐだけではなく、ほとんどの技はガードされると必ず反撃を受ける、という点にある。ガードのコツは、敵キャラの技のモーションを覚える事だ。相手がよく使う技は出始めで、下、中段どちらか判断できるようになろう。

2 相手のクセを読め!

ただガードをしろといわれても、数多くある技の中から何がくるか解らなければ、簡単な事ではない。しかし、大抵それぞれプレイヤーには、多用してくる戦法といったものを持っている。そのクセを読みとれば、数ある技の選択肢も狭まり、予想することも容易になる。逆に、自分が読まれにくいよう戦法のバリエーションを増やすのも対人戦において重大なことだ。

3 反撃技を覚えろ!

やっと相手の攻撃をガードできるようになったとしよう。だが、ここで間違った反撃技をだしてしまったら何の意味もない。反撃に使う技はどんな技でも良いわけではないのだ。攻撃判定の出るスピードが速く、威力が高いものが理想の反撃技といえるだろう。サマーソルト系、上段パンチからの連係技、つかみ技などが使いやすい。複数のバリエーションを見つけよう。

オライムス



素早いパンチが得意なボクサースタイルでありながら、マリー並に広いつかみ間合を持つ。弱点は、ボクサースタイルなだけに(?)下段攻撃を絡めた連係技をほとんど持っていない事だろう。パンチの連係につかみ技を混ぜるなど、工夫して下段技の穴を埋めよう。ドゥードゥータックルは必見。あまり使えないが、場がなごむお笑い技だ。

ガゼルアッパー



➡出の早いマシンガンナックルを多用しておけば、相手はしゃがみがちになるはず。そこでガゼルアッパー(タイガースラスト)





⬆ガゼルアッパーは□ボタンを連打するとスナイプショットにつながる。ちょっと離れたところから出すといい

➡上・中段攻撃がメインのオライムスは投げを絡めないとツライ。ガゼルアッパーを途中で止めて投げに

右連拳	上、上	グランドバックナックル	→、→上、下
コンボウイング	上、中	コンボタンドリー	→、→上、中、下
カッターフック	→上	ターンオーバー	後ろ向き時に　中
スナイプショット	→、→中	ドゥードゥータックル	立ち上がりに　→中
スナイプアックス	→、→中、中	サニーサイドステップ	ドゥードゥータックル、中
タイガースラスト	→中、中	デンプシーステップ	↑、↑中 又は ↓、↓中
スクリューブロー	右連拳、上	デンプシーロール	デンプシーステップ、中、中…
ガゼルアッパー	←中、中	チキンボマー	立ち上がりに　←中
マシンガンナックル	←上、上、上、上、上	パワーボム	つかんでG＋中
マシンガンスマート	マシンガンナックル、中	巴投げ	つかんで引きながら投げ
マシンガンスクランブル	←上、上、上、上、下	ジャイアントスイング	つかんで押しながら⬅投げ
カネルサーンダー	上、上、中	キエンタックバックブリーカー	つかんで⬅投げ
ケンターパオ	走って中	朽木倒し	つかんで押しながら投げ
チキンカッター	←、←中	大外刈り	つかんで→➡投げ
チキンリバース	←、←上	D.D.T.	つかんで←⬅投げ
チキンナックル	→、→上	脇固め	相手の左側をつかんで投げ
チキンバックナックル	→、→上、上、上	ムーンダイブ	相手の右側をつかんで投げ
ナックルファイアー	→、→上、中、中	アトミックバスター	相手の後側をつかんで投げ

グリン



連係技の豊富なバリエーションでガードを惑わせよう。だが、ほとんどの連係技は、全てガードされた時に大きな隙ができてしまう。また、投げ技のクランクスピンはリングアウトを狙いやすい。

ボヂーブロー



➡ボヂーブローはスピードが速く、接近戦で威力を発揮する。見た目よりリーチもあるし、ガードされても隙がないので間合いに入ったらバリバリ使おう。コンビネーションの合間に混ぜるのも有効

ボヂーブローキック



⬅ダブルボヂー、ボヂーブローと二択になる下段キック。ノーザンソウルでよろめかした後の二択に最適

ダブルボヂーブロー



➡ダブルボヂーブローはガードされても反撃されない貴重な連係技。これだけではガードされやすいので、他の連携も交えよう

ワンツーハイキック	上、上、上	ロイヤルサマー	立ち上がり←中
ワンツーローキック	上、上、下	ノーザングレイ	←下
ワンツーボヂーブロー	上、上、中	ノーザン・ソウル	→、→下
ボヂーブロー	←中	リバースダブルキック	強上段攻撃ガードされた時 上
ボヂーブローキック	←中、下	リバースノーザンキック	強上段攻撃ガードされた時 下
ダブルボヂーブロー	←中、中	ボヂーカッター	上、上、上、中
コンボボヂーブロー	強上段攻撃、上、中、中	カスケード	上、中、下
ボヂーブローアッパー	上、中、中	カスケード’(ダッシュ)	強上段攻撃、上、中、下
カジュアルキック	→下 又は 走って下	ブロッケンサマー	強下段攻撃、中
ライトブラスター	→中	デア・ブロッケン	←、←中、下、中
ビッグベーン	→上	ディレイドA	←中、→
ロイヤルロールス	←、←中、中	ディレイドB	←中、↓
ロイヤルロルス	←、←中、下	アフタヌーンロイヤル	↑、↑中、中 又は ↓、↓
ロイスリバース	←、←中、←	フロントスープレックス	つかんでG＋中
ロイヤルブロー	立ち上がり→中	クランクスピン	つかんで引きながら投げ
ナショナルスラスト	→、→中 又は 走って中	ネックフッキングスルー	つかんで押しながら⬅投げ
クーパーキック	しゃがみ上	バスタードロップ	つかんで⬅投げ
アッパーブロー	立ち上がり中	大外刈り	つかんで→➡投げ
ダブルハイキック	強上段攻撃、上	D.D.T.	つかんで←⬅投げ
トリプルハイキック	強上段攻撃、上、上	腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
ダージリンキック	ジャンプ降りぎわキック、下	首投げ	相手の右側をつかんで投げ
しゃがみカジュアルキック	しゃがみ下	ジャーマンスープレックス	相手の後側をつかんで投げ

イール



スピードは遅いが、中・下段の連係が豊富。ダークハンマーとトールハンマーを出しまくるだけでも強い。→＋□からも出せるのでそちらを使うとさらに強力だ。強下段攻撃はスピードが速く、リーチも長い。

ロッククラッシュダイブ



➡ロッククラッシャーからつなげる技。1発目が空中でヒットした時は、ダウン攻撃にもなる

ダークハンマー



➡ダークハンマーはトールハンマーと並んで使える技。最後までガードされると大きな隙になるので2発目で止めよう

つかみ技



➡身体はデカいが、オライムスやマリーのように間合いは広くない。しかし、ジャイアントスイングは強力

テイルスラント



⬅強下段攻撃のテイルスラントは攻撃判定の出が速く、テイルスラッシュにつなげることができるのが売り。ガードを揺さぶれ

ワイルドラッシュ	上、上、上	バッドヘッドバッド	→、→上、上、上
ロックバスター	←中	トールハンマー	→下、下 又は →中、下、下
コンボロックバスター	上、中	ボールドレッグワイプ	強上段攻撃、上
フェイクロックバスター	上、中、上	バッドバッドヘイト	→、→上、上、下
タイニーキック	上、中、下 又は ←中、下	バットヘイト	→、→上、下
ダブルレフトハンマー	→中、中	スイングアッパー	←、←中
マッドキック	上、下、上	アクセルテイル	←上
モアマッドキック	上、下、下、上	パワーボム	つかんでG＋中
ヘイトローラッシュ	上、下、下、下、上	巴投げ	つかんで引きながら投げ
テイルスラッシュ	強下段攻撃、中、中、中…	ジャイアントスイング	つかんで押しながら⬅投げ
ロッククラッシャー	立ち上がりに中	大外刈り	つかんで→➡投げ
ロッククラッシュダイブ	立ち上がりに中、中	D.D.T.	つかんで←⬅投げ
ダークハンマー	→下、中、中又は→中、下、中、中	脇固め	相手の左側をつかんで投げ
レッドショベル	→下、上、中又は→中、下、上、中	首投げ	相手の右側をつかんで投げ
スプラッシュハンマー	強上段攻撃、中、中	ボディーリフト	相手の後側をつかんで投げ

フェイ

間合いを取って予備動作を生かせ！



フェイの技は予備動作が大きいため、密着した状態で闘うとほとんどの技をつぶされてしまう。ある程度の間合いを取って闘おう。固有技の最適間合いを理解して、間合いにあった技を出すのがポイントだ。円の動きを華麗につなげて、美しく闘おう。

当て身つかみ	←G中
連撃猿舞（れんげきえんぶ）	上、上、中
コンボトリプル	上、中、下
崩撃（ほうげき）	←中
飛燕（ひえん）	→、→中、中
飛燕崩撃（ひえんほうげき）	→、→中、中、中
飛燕掃脚（ひえんそうきゃく）	→、→中、中、下
旋風脚（せんぷうきゃく）	しゃがんで上
転身掃脚（てんしんそうきゃく）	←下、下
跳蛙（ちょうこう）	しゃがんで下、中 又は →、→下、中
霞（かすみ）	→中
包旋（ほうせん）	走りながら　中
包這旋（ほうはいせん）	走りながら　下
包旋脚（ほうせんきゃく）	→、→上
竜巻包旋脚（たつまきほうせんきゃく）	上、上、上
倒誅（とうちゅう）	←、←中
倒誅下掃（とうちゅうかそう）	←、←中、下、下
諸猛乱馬（しょもうらんば）	←上
乱馬昇天手（らんばしょうてんしゅ）	←上、中
背砲（はいほう）	→下
仁背砲（にはいほう）	→下、下
背砲箭砲（はいほうやほう）	→下、中
飛空霞（ひくうしゅう）	立ち上がりながら→中
残雷手（ざんらいしゅ）	立ち上がりながら←中
真空残雷手（しんくうざんらいしゅ）	立ち上がりながら⬅中、中、中、中(中でため)
旋脚残雷手（せんきゃくざんらいしゅ）	強上段攻撃、中
ふりむき	→、→上　の技の終りぎわにレバー後ろ
雲前掌（うんぜんしょう）	→上、中、中
うらつむじ	つかんでG＋中
地獄車（じごくぐるま）	つかんで引きながら投げ
水車投げ（すいしゃなげ）	つかんで押しながら⬅投げ
表旋（おもてつむじ）	つかんで⬅投げ
大外刈り（おおそとがり）	つかんで→➡投げ
谷落し（たにおとし）	つかんで←⬅投げ
四空投げ（しくうなげ）	相手の左側をつかんで投げ
月華（げっか）	相手の右側をつかんで投げ
放転（ほうてん）	相手の後側をつかんで投げ

真空残雷手



⬅真空残雷手は立ち状態から←＋□連打、強上段から□連打など出し方のバリエーションが豊富。逃げられないように、相手の起きあがりに重ねよう

⬆威力が高いがガードされるとこれ以上ないぐらい隙がデカイ。連打の回数を変えて、相手のタイミングをずらすことができる

強ローキック



⬆技表にはないが、真空残雷手の予備動作中に素早く×ボタンを押すと自動的に強下段攻撃が出る。相手を惑わせよう

マリー

大技と投げで豪快に決めろ！

マリーは投げ間合いが広いので、相手は投げを警戒してくるはず。間合いを調節し、大技をカウンターでブチ当てよう。浴びせ蹴りなども効果的。コンビネーションが少ないので、通常技を効果的に使っていく必要もある。



アリキック

アリスマッシュ

➡今や格闘ゲームの定番技の下段連係攻撃アリキック。マリーの技の中では、かなり使える連係技だ

⬆全て下段技のため、遠くで出すと浴びせ蹴りの的になってしまう。ここで、もう一方の選択が役立つのだ

⬇アリスマッシュはガードを揺さぶるだけでなくジャンプ攻撃も落としてくれる。たまには投げ技を狙うのもいいかも



投げ捨てパワーボム

⬆相手に投げを警戒させるためにも、見た目が派手なコマンド投げはマスターしておきたい。投げ捨てパワーボムは簡単でオススメ

ドロップキック	→→上
ナックルボム	→中
ロシアンラリアット	←中
ブラッシングラリアート	←、←中
トルネードハンマー	走って中
パワースライサー	←上、下
トリプルチョップ	上、上、上
ヘルズムーン	立ち上がりに中
ヘルズソバット	ヘルズムーン、上
アリキック	→下、下、下
アリスマッシュ	→下、中、中
アリソバット	→下、中、上
タイフーンブラスター	←上、中
スライサートルネード	強下段攻撃、中
ダブルチョップローキック	上、中、下
フライングケンカキック	→、→中
ブレインバスター	つかんでG＋中
巴投げ	つかんで引きながら投げ
ジャイアントスイング	つかんで押しながら⬅投げ
投げ捨てパワーボム	つかんで➡投げ
ペンデュラム	つかんで→➡投げ
D.D.T.	つかんで←⬅投げ
脇固め	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後側をつかんで投げ

ホム

強引な技でムリヤリ勝て！



ホムが実戦で使える技は遠矢落し、仰天アッパー、浪速キックなど数少ない。しかし、強攻撃で相手を転ばせることができるので、要所要所に強攻撃を織りまぜ、相手の起き上がりに技を重ねていく戦法が使える。戦いの主導権を握ったら、使いにくいお笑い技も決めやすくなるはずだ。



通天閣スルー

⬅リングの三分の一近くまで相手を運んでくれる投げ技、通天閣スルー。リング際に追い詰めたら、この投げでリングアウト勝ちを狙おう



仰天アッパー

⬆アッパー系の技は当たった時のよろめき時間が長い。出し終えた後の隙が少ない3発目で止めると、相手がよろめいている間に二択で攻めることができる



仰天アッパー4発目

➡つかみ技を絡めると最後のアッパーも当てやすくなる。最初から仰天アッパーを出したり強下段を交えて相手の裏をかくこと

ダブルジャブ	上、上
コンボダブル	上、下
コンボトリプル	上、中、下
スクリューパンチ	強上段攻撃、中
無限スクリューパンチ	強上段攻撃、中、中、中…
遠矢落し	中、中
グルグルパンチ	中、上
グルグルなんちゃってキック	中、上、下
ダブルアッパー	上、中、中
仰天アッパー	上、上、中、中
無限キック	上、上、上、上…
浪速キック	→中、中
無限浪速キック	→中、中、上、中、上、中…
鳴門（なると）	立ち上がりに　中
鳴門渦潮（なるとうずしお）	鳴門中に　下、下、下、中
ハイホーハイホー	→下、下
ハイホーヤッホー	→下、中
ホムラリアット	→→上
フジヤマキック	←中
フジヤマサンライズ	←中、中
フジヤマサンセット	←中、下
スクリューボム	つかんでG＋中
巴投げ	つかんで引きながら投げ
華厳ドライバー	つかんで押しながら投げ
通天閣スルー	つかんで押しながら⬅投げ
D.D.T.	つかんで←⬅投げ
腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ボディスラム	相手の後側をつかんで投げ

ゲームキャラクターズボイス大集合!!

声優秋の大市



声優たちの素顔に迫る

普段なにげなくプレイしているゲームのキャラクターたち。文字だけだと味気ない会話も、声が出ることで途端に輝きを増す。キャラクターに命を吹き込む「声優」というのは、いったいどんな人たちなんだろう？

取材・文／山田功

声優はもはや「顔のでない陰の主役」ではない

世に「第3次声優ブーム」が叫ばれるようになって久しい。アニメ雑誌はもとより、声優の専門誌も数多く出版され、声優とは縁遠いと思われていた一般誌や写真週刊誌などとでも、グラビアページなどで大きく声優を取り上げるようになってきている。ここまで来ると、このブームはマニアだけのものではなく、すでに社会現象と呼んでもいいだろう。

もちろん、この波はゲーム業界にも大きく及んでいる。CD-ROMの普及によって、もはやゲームのキャラクターがしゃべるのは当たり前。ソフトの紹介記事や広告をみても、声優の名前が大きく扱われていることが珍しくない。また、ゲームのイベントにも声優の存在は欠かせないものになってきている。



専門誌や写真集も多数出版

声優専門の雑誌や写真集、エッセイなど、数多くの出版物か発行されている。その数は、書店によっては専門のコーナーか設けられているほと

とはいえ、普通にゲームをプレイしているユーザーにとっては、声優の名前ぐらいは知っていても、まだまだ未知の部分が多いのも確かだろう。そこで、ここからのページではそんな読者の方々のために「彼女」たちの演じているキャラクターや、パーソナリティに迫ってみたいと思う。



イベントも大盛況!!

この夏休みに開催された「ときめきメモリアル」のイベント。声優のトークや歌、ゲーム大会などを主体としたこのイベントには、どの会場にも多くのファンがつめかけた。

撮影協力／代々木アニメーション学院　メイク／堀祐絵

あの声がこの人!?最新データで見る
ゲームキャラクターズボイス名鑑
出演リストつき

まずは、現在活躍中の女性声優を独断でチョイス。主な出演作品リストつきで紹介しよう。普段プレイしているゲームのキャラクターの声をあてているのがどんな人なのか、また、このキャラクターとあのキャラクターの声をあてているのが同じ人なのか、なんて具合に、新しい発見もあるんじゃないかな?



宮村優子

業界一元気な声優 通称「みやむー」

●みやむらゆうこ/12月4日生/O型/兵庫県出身

●リストからもわかるように、元気系の声をあてることが多い。これは本人の性格を反映して……というわけでもないだろうが、本人もいたって元気なパーソナリティを持っている。TVの特撮番組が大好きで、ファンの前でバンジージャンプを披露したりというのは有名な話。先ごろリリースされたCDのタイトルが『ケンカ番長』というあたりからも、なんとなくそのキャラクターをうかがうことができる。


水凪舞璃亜 (NIGHTRUTH #01"闇の扉")


春麗、ローズ (ストリートファイターZERO)

●ありす イン サイバーランド(八神樹莉)/PS
●NIGHTRUTH #01"闇の扉"(水凪舞璃亜)/SS
●ソード&ソーサリー(アーヤ)/SS
●美少女バラエティゲーム ラピュラスパニック(デリィ)/SS
●新世紀エヴァンゲリオン(惣流アスカラングレー)/SS
●ストリートファイター2モグラ叩き(春麗)/AC
●ストリートファイターZERO(春麗、ローズ)/PS・SS

こおろぎさとみ



「幼い系」の声では右にでるものなし

●こおろぎさとみ/11月14日生/千葉県出身

●ちょっとハスキーで可愛い、独特の声質に魅了されたファンは数知れず。人間以外のキャラクターを演じる機会も多い。また、声優の道に入る前は幼稚園の先生という経歴を持ち、そのせいもあってか子供の役を演じたら天下一品との呼び声も高い。一方では『同級生〜if〜』の田中美沙役のようにボーイッシュなキャラクターを演じるなど、幅の広い芝居をこなすことのできる人でもある。ちなみに、こおろぎ(興梠)さとみは本名。


田中美沙(同級生〜if〜)

●テイルズオブファンタジア(ミント=アドネード)/SFC
●同級生〜if〜(田中美沙)/SS
●アイドル麻雀ファイナルロマンスR(りな)/SS
●怪盗セイントテール/SS
●アイドル雀士スーチーパイシリーズ(桜井美優里)/SS・PS
●チップちゃんキィーック!(チャップ)/PC-FX
●ファーランドストーリーFX(アリシア)/PC-FX
●ワルキューレの伝説外伝 ローザの冒険(ビアンカ)/WIN
●アイドルプロジェクト(ルカ)/PC98

國府田マリ子

コンサートには2000人のファンが

●こうだまりこ/9月5日生/B型、埼玉県出身

●押しも押されぬ人気声優。ことコナミのツインビーシリーズから派生した『ツインビーParadise』で演じたマドカ役は評価が高く、この中で使用された「合言葉はBee!」はファンの間では現在も常用句として使用されている。ゲーム関連の仕事も多く、デビュー当時は意外なところで名前を見かけることも少なくなかった。このところ落ち着いたタイプのキャラクターを演じることも多く、演技にも磨きがかかっている。


マリア・シンダー(クォヴァディス)


マドカ(ツインビー対戦ぱずるだま)



●クォヴァディス(マリア・シンダー)/SS
●七つの秘館(玲奈)/SS・PS・MAC・WIN95
●美少女バラエティゲーム ラピュラスパニック(女神ラピュラス)/SS
●銀河お嬢様伝説ユナシリーズ(神宮司詩織、綾小路沙雪華)/SS・PC-FX・PCE
●同級生〜if〜(桜木舞)/SS
●負けるな!魔剣道2(マドンナー)/PS
●ツインビー対戦ぱずるだま(マドカ)/PS
●デアラングリッサーFX(リアナ/ラーナ)/PC-FX
●女神天国II(リリス)/PC-FX
●スーパーリアル麻雀PIVカスタム(愛菜)/PC-FX

松本梨香



横浜生まれの江戸っ子気質

●まつもとりか/11月30日生/O型、神奈川県出身

●『スーチーパイII』のレモンパイに代表されるように、男勝りでさっぱりとした役どころが多くみられる。父が大衆演劇の座長で特技が日舞でおまけに演歌のCDまでもリリースしている、というと何となくイメージができてしまうけれど、その一方では高校時代に陸上部で槍投げに打ち込み、スキーは2級の腕前、ミュージカルの舞台も踏み、ロック系の音楽もこなしている。


レモンパイ/一文字つかさ(アイドル雀士スーチーパイII)

●魔法少女ファンシーCoCo(りな)/PS
●アイドル雀士スーチーパイII(レモンパイ)/SS・PS
●秘密の花園(須藤姫香)/PCE
●真説サムライスピリッツ武士道烈伝(羅将神ミヅキ)/ネオジオCD・SS・PS

ゲームキャラクターズボイス大集合!!

かないみか





スーチーパイ／御崎恭子（アイドル雀士スーチーパイ）

●テイルズオブファンタジア（アーチェ＝クライン）／SFC
●制服伝説プリティファイターX（クリス）／SS
●NIGHTRUTH #01"闇の扉"（姫川藍）／SS
●ラングリッサーⅢ （ティアリス）／SS
●宝魔ハンターライムシリーズ （ドール）／SS・PS
●アイドル雀士スーチーパイシリーズ （スーチーパイ）／SS・PS
●負けるな！魔剣道2（剣野光）／PS
●ファーランドストーリーFX（パミラ）／PC-FX
●誕生S～DEBUT～（田中久美子）／SS

母子二代の声優家業

●かないみか／3月18日生／東京都出身
●声質は高めだが演技の幅が広く、多彩な役をこなす。最近では主役をはる機会こそ減ってきてはいるものの、脇を固める実力派声優として欠かせない存在。母親も声優（アニメ『花のピュンピュン丸』の主役）だったという、親子二代にわたる声優家系だというのは有名な話。ご主人の山寺宏一さんも声優さんで、もしかしたら三代目も？なんていう気の早い予想も聞かれる。

野上ゆかな

アーティストとしても活動開始

●のがみゆかな／1月6日生／O型／千葉県出身
●子供から大人まで、おとなしいタイプから活発なタイプまで、そつなくこなせるオールラウンドプレイヤータイプ。ゲームの仕事も数多くこなし、話題作にも名を連ねている。また『ウィザードリィ』のCDドラマに出演しているほか、このゲームを題材にして、同じ声優の横山智佐さんとのボーカルユニット「W・Z」（ウィズ）を結成。アルバムの発売も予定されている。





竹内優香（アドヴァンストV.G.）

●天外魔境　第四の黙示録（キャンディ）／SS
●銀河少女警察2086メルティランサー（シルビィ）／PS
●プリンセスメーカー3（娘）／PS
●アドヴァンストV.G.（武内優香）／PS
●ウェディングピーチドキドキお色直し(エンジェルリリィ)／PS
●魔法少女プリティサミー（第1話ゲスト）／PC98
●ウェディングピーチ（エンジェルリリィ）／PC98・PS

岩男潤子

アイドルから歌のお姉さんを経て

●いわおじゅんこ／2月18日生／大分県出身
●実力派で名の通っていたアイドルグループ「セイントフォー」の出身。そのため、歌のうまさには定評がある。配役数はまだそれほど多くないが、声優デビューして二年というキャリアを考えると、十分に今後が期待できる存在。クセのない声質で、さまざまなタイプのキャラクターをこなしている。『ノエル』では、会話主体のゲームながら人見知りする女の子という難しいキャラクターに挑んでいる。この秋には写真集も発行される予定。





佐野倉恵壬(NOëL)

●バーチャファイター2（パイ）／SS
●新世紀エヴァンゲリオン（洞木ヒカリ）／SS
●NOëL（佐野倉恵壬）／PS
●銀河少女警察2086メルティランサー（サクヤ）／PS
●銀河お嬢様伝説ユナ2（ルイ）／PCE

丹下桜

ラジオのパーソナリティも

●たんげさくら／3月24日生／O型／愛知県出身
●高音ののびる、ちょっと鼻にかかったような声が特徴。そのため、比較的低い年齢層のキャラクターを演じることが多いようだ。ラジオ番組『もっと！　ときめきメモリアル』（番組は終了、現在はCDシリーズで『月刊ときめきメモリアル』として継続中）のパーソナリティもつとめている。CDも順調にリリースされ、自らも作詞・作曲を手がけるなど広く活躍中。



早坂晶（スーパーリアル麻雀PV）



●時空探偵DD（エルヴィン・グルンツ）／SS・PS
●ルナシルバースターストーリー（ロウイス）／SS
●同級生～if～（鈴木美穂）／SS
●銀河少女警察2086メルティランサー（アンジェラ）／PS
●ありす イン サイバーランド（大谷舞）／PS
●お嬢様捜査網（周麗華）／PC-FX
●ボイスパラダイス／PC-FX
●DE・JA（りゃんりゃん）／PCE
●ぷよぷよCD通（2）（ケットシーB、バロメッツ）／PCE
●Go! Go! バーディチャンス（早坂智恵）／PCE

林原めぐみ





綾波レイ(新世紀エヴァンゲリオン)

歌手、DJ、そして「声優」です

●はやしばらめぐみ／3月30日生／O型／東京都出身
●現在人気、実力ともにトップクラスの声優の一人。これまでは比較的低年齢、あるいは活発なタイプといった役柄が多かったが、昨年『新世紀エヴァンゲリオン』では無口で内向的という綾波レイ役を見事に演じ、演技の幅に広がりを見せた。出演したアニメのゲーム化作品をはじめとして、ゲーム上で声を聴く機会も多い。声優を始める前は病院で看護婦をしていたということだけれど、こういう経緯の声優もなかなか珍しいのではないかと思う。また、アルバムを出せばオリコン6位の実力を持つ歌手でもある。

●時空探偵DD（マリア・ヘルシング）／SS・PS
●ソード＆ソーサリー（ルシオン）／SS
●新世紀エヴァンゲリオン（綾波レイ）／SS
●真説・夢見館（キャシー）／SS
●爆れつハンター（ティラ・ミス）／SS
●3×3EYES～吸精公主～S（パイ）／SS
●BLUE SEED～奇稲田秘録伝～（藤宮紅葉）／SS
●ファイアーウーマン 纏組（酒井涼子）／SS
●ヴァージン・ドリーム（宍戸珠恵）／PCE
●EMIT VOL. 1～3（田中百合）／SS・PS他



田中百合(EMIT VOL.1～3)

気になるあの娘に密着インタビュー

彼女たちの生のVOICEを聞いてみた!!

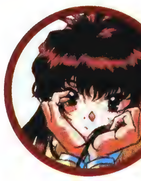
ゲームやアニメの世界で活躍中の4人の声優さんに、今の仕事を始めたきっかけや、取り組み方、楽しさや難しさなど、さまざまな面からお話を聞いてみた。芸風も経歴も、それぞれに違いを見せるこの4人。さてさて、いったいどんな話が飛び出しますか。

生写真プレゼント



桜井智

プロフィール●さくらいとも／エルスタッフプロモーション所属。声優としての活動は3年目だが、以前より歌や芝居には多数携わっている。この夏は『セイントテール』のミュージカルで全国公演中。9月にはCDドラマ『チェリープリンセス』が発売になるほか、都内ホテルでの誕生パーティなども予定されている。



清水代歩
(NOëL)

一口にゲームの声っていっても色々ですね

アニメやゲーム・ミュージカルに大忙しの毎日

実は私、来年で活動10年目になるんです。最初は歌のお仕事から始まって、その後、お芝居やミュージカルなんかの舞台に立たせて頂いてたんですけれど、その時お世話になったプロデューサーの方に「アニメのオーディション受けてみない?」って誘われて。この7月から始まった『ガンバリスト！駿』という番組でTVアニメは6作目です。

ゲームは、ネオジオの『超人学園ゴウカイザー』が最初でした。格闘ゲームなので、お芝居としては絶叫する系の一方通行なものでしたね。それから『NOëL』。このときは相手と話しているような感じを出さないといけなかったんですけど、電話帳ぐらいの厚さの台本を持ってスタジオに篭って、延々と喋りつづけないといけなくて、最後は舌が回らなくって大変でした(笑)。でも、代歩ちゃんていうのはどこにでもいそうな活発な女の子で、自分に近い面もたくさん持っていたので、ごく普通に、自然に演じることができたと思います。一番新しいのはセガサターンの『天外魔境　第四の黙示録』。この時は出演者の方がみなさん集まって、普通にお芝居をするような感覚で収録することができました。一口にゲームっていっても、色々あるんだなぁって思って、勉強になりました。

ここしばらく、お休みが月に1日あればいい方っていうくらい忙しいんですけど、不思議なくらいストレスはたまらないですね。家に帰って「あー疲れたぁ」ってばったり倒れて、翌朝には「今日も頑張るぞぉ」って。こういう生活があってるのかもしれませんね。オフの日は甥や姪と遊んでると、あっという間に1日終わっちゃいます。姪にセイントテールの「イッツ・ショータイム！」ってやってあげると「智ちゃんセイントテールに似てる～」って(笑)。でも自分も子供の頃は誰がキャンディキャンディの声をやってるかなんて考えなかったし、それが自然なのかもしれませんね。

ライブやエッセイはビタミンだと思ってます

決して自分を飾ることなく「声優」という仕事に臨む

小学校の低学年のときに『さらば宇宙戦艦ヤマト』の劇場版をTV放映で見て、子供心に「ああ、こんなお仕事があるんだ」って思いまして、それを中学、高校と引きずって、進路指導のときに「声優っていう仕事があるので、それをやりたい」って言ったんです。私の通ってたのは大阪の女子高で、宝塚を目指す子は珍しくなかったんですけど、当時は声優のせの字も先生知らなくて「進路指導のしようがない」って(笑)。仕方ないんで、自分で色々と調べて、青二塾(久川さんの所属する青二プロダクションの声優養成所)に入ったんです。

ゲームの声をあてたのは割と早くて『卒業』(PC98)あたりからなんですけど、セリフごとに喜怒哀楽の変化があって、それこそ1秒ごとに気分の切り替えをしないといけないのが大変でした。どんなシーンの、どんなセリフなのかもわからないままに、ただ紙に書かれたことを口先だけで読んでいくっていうのに自分の中で消化不良起こしてたこともありましたね。最近はメーカーさんの方もわかってくれてて、台本のほかに全体のシーンの流れみたいなものを用意してくださるところもあるので、かなり演りやすくなりました。

このところライブとかエッセイ集とか、声優以外の部分が増えてきているんですけど、自分の中ではこれはビタミンというか、エッセンスだと思っています。元々キャラクターの声を演りたくて選んだ道ですし、いつかは宮崎駿さんのアニメにも出てみたいし、外国映画のアテレコで「やっぱりこの俳優の声は久川だよな」って言われるようになりたい。そんな風に考えています。今の声優ブームそのものを否定するつもりはありませんけど、私自身がアイドル扱いされるのはイヤですし、それでは私は生き残れないだろうと。あくまでも声優というスタンスで、自然体で仕事ができればと思っているんです。



久川綾

プロフィール●ひさかわあや／青二プロダクション所属。ゲームソフトに声優を起用するようになった初期から数々の出演作を持つ。CDでは自ら作詞、作曲もてがけ、出版物も多い。秋にはエッセイ集『AYAか・る・と』や写真集『水の精に誘われて――ヴェネツィア旅情(仮)』などが出版予定。



中本静
(卒業)

ゲームキャラクターズボイス大集合!!

詩織の時は声の感じも無意識に変わるんです



ときめきヒロインの素顔は「楽しいおねーさん」

『ときめきメモリアル』のオーディションに受かったのをきっかけに、キャラクターボイスの仕事も始めるようになったんですけど、オーディションはテープ審査で、事務所が進めて下さって。実は受かったのも知らなくて、ちょうど収録の時期にニューヨークに旅行に行こうと思ってたんです。で、事務所の方に「NGお願いします〜」って言ったら「その時期収録よ」って言われて。「えー、でも、どうしましょう？」「だってあなた、主役よ、主役！」「やらせていただきますぅ」って（一同笑）。

詩織ちゃんていうキャラクターは自分とは全然違うタイプなんですけど、演じているときには詩織ちゃんになって話すことができますね。本人はあんまり意識してないんですけど、話し方や声も微妙に違って。ただ、間があいちゃってるとなかなか詩織モードに入れなくて「ああ〜、詩織が降臨（おり）てこない〜」なんていいながら、しばらくやってるとだんだん調子が出てきて、「あ、詩織だ、詩織」なんて（笑）。歌にしても、曲によって私の声と詩織ちゃんの声の2種類あるねって言われるんです。作詞作曲は、初めて挑戦したのがPSのプライベートコレクションに収録された『夏に、まだ少し…』っていう曲の歌詞なんですけど、書いたのは年末の吹雪のミシガンで（笑）。その後、4月に出たファーストアルバムの歌を作りました。自分で鼻歌とかで作った曲がアレンジされてできてくると「あ、ちゃんと歌になってる」って思って（笑）。自分で作って自分で歌った曲をCDで聴けるのって嬉しいですね。

今後は、ライブやラジオのパーソナリティなんかに挑戦できればと思っています。言ってればかなうと思っている方なんで。言ったもん勝ちですね（笑）。プライベートでは、まず「何がなんでも卒業してやる」と（笑）。あとは、大学のサマーコースでハワイに行った影響かもしれないけど、フラダンスを習ってみたい。仕事には絶対結びつかないでしょうけどね（笑）。



藤崎詩織
(ときめきメモリアル)

金月真美

プロフィール●きんげつまみ／大沢事務所所属。『ときめきメモリアル』のヒロイン藤崎詩織役で一躍脚光を浴びる。昨年までミシガンの大学に留学していたが仕事の都合で現在は休学中。『マリア・イン・ドールハウス』(ポニーキャニオン)など出演予定作も多数。この秋には芝居の舞台を踏む予定もあり。

今のブームはゲームから生まれたと思います



「声優」という職業に誇りとこだわりをもって

ゲームの仕事は、ゲームボーイのソフトが最初だったんです。恥ずかしい話なんですけど、当時はやる気こそあれ、まだ仕事に対する意識がそれほど高くなくて、どんな仕事をしたかもわからないような状態だったんです。ただ「ポン」とか「チー」とか麻雀用語をいくつかと「やったぁ！」っていうセリフをしゃべったんですよ。で、その麻雀ソフトはどこへ行ってしまったかわからないんですけれど、ある日いただいたファンレターの中に『倉庫番』ていうソフトをクリアしたらエンディングテロップの中に横山智佐って出てたって。自分でもやってみたら、面をクリアするごとに聴き覚えのある声で「やったぁ！」って（笑）。

ゲームのアフレコっていうのは、アニメと違って絵もないし、場合によっては自分ひとりでマイクに向かわなくちゃいけない、そういう難しさはあるんですけど、逆に自分のペースで演技ができるっていうメリットもありますね。思いっきりデフォルメした演技でOKもらったり。『ユナ』がアニメ化されたときは、今まで自分のペースで演（や）ってきたのに、フィルムがあると何がなんでも口パクの時間内にセリフを入れなきゃいけないので、ゲームのときと同じユナができるかなっていう不安がありました。

私は、今の声優ブームはゲームが作ったと思っているんです。プレイヤーに男の子が多いから、女性の声優に人気が集まっていますし。最近ではゲームのお仕事も増えましたし、そういう意味では同業のみんなもすごく助けられていると思います。数が多ければいいというものでもないですけれど、仕事がある、という事実は心の支えになりますから。ただ、ブームの中で「本当に声優なの？」って思ってしまう声優が生まれてきていることについては疑問に思います。私自身は声のお仕事である声優という職業に誇りを持っていますし、いわゆる「人気声優」として同列に扱われると「私がしてきた声優とちがう」って思っちゃいますね。



真宮寺さくら
(サクラ大戦)

横山智佐

プロフィール●よこやまちさ／横山智佐事務所。87年のデビュー以来、数々のアニメやゲーム作品に携わる。近作でも『サクラ大戦』では芯の強い大和撫子タイプのヒロイン「真宮寺さくら」を、『天外魔境　第4の黙示録』ではプレイヤーがならべた言葉を話す「NPC」の声を担当するなど、演技の多彩さをいかんなく発揮している。

彼女たちの素顔を見て欲しい

というわけで、駆け足で見てきた声優の世界はいかがだっただろう?

インタビューでは貴重なお話もたくさんうかがうことができた。その全てを紹介することができなかったのは残念だけれど、彼女たちが普段何を思い、声優と言う仕事に対してどういうスタンスでのぞんでいるのか、少しでも伝わるものがあれば幸いに思う。

ゲームをプレイしながら自然にキャラクターの声を受け止めるのも、どんな声優が声をあてているのか気にしてみるのも、もちろんプレイヤーの自由。どちらが正しいという問題ではない。ただ、少しでも声優という職業に興味を持ったなら、もう一歩踏込んでみてはいかがだろう?

ラジオや雑誌、CDなど、きっかけはたくさんある。キャラクターボイスを離れ、それでも「声優」としてのスタンスを崩さない彼女たちの別の面が見えてくれば、今までプレイしていたゲームにも新たな魅力が発見できるかもしれない。

サイン入りポラが当たる!!

今回お話をうかがった4人の声優さんのポラロイド写真を、サイン入りで各1名様にプレゼント。ハガキに下の応募券を貼り、住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業、今回の感想と誰の写真が欲しいかを明記の上、

〒105
東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
じゅげむ編集部
「声優ポラは俺のモノ」係
までお送り下さい。
当選者の発表は発送をもって代えさせて頂きます

生ポラ応募券



ことや
巻

てこと・・・?そうよ!
ANDネットで戦っ
人の話はよく聞こう!
ざる場合か!ただの
ちかんわ(せっかく
なるのだ!—突如!
と、その時!「こら〜!
か!カタパルト社長
話そう!右へと続く!



XBANDネットワークは人が相手。だから戦っても戦っても戦っても戦っても面白い。

スーパーファミコンと電話回線さえあれば、すぐにでも日本中の見知らぬライバルたちと熱い戦いを繰り広げることができます。決まった相手と戦い続けるもよし、新たな相手を求め続けるもよし。コンピューター相手の対戦とは違って人が相手だから、いつも新しい面白さがあるのですね。

ましてや、メール機能もついてる。スゴイね。

XBANDネットには電子メール機能がついてます。日頃のご挨拶から、ゲームのヒントの交換、さらにはウフフな内容のものまでも通信できます。チャットを使えば喋るようにメール通信できます。はまります。パソコンなんかなくても簡単にマルチメディア感覚です。

そのうえインターネットでメール通信できるようになりましたネット。よろしくお願いしますネット。

〈まず〉コードネームはアルファベットでの登録が必要。(ひらがな・カタカナはダメ)〈送信時〉XBANDネットのメール機能とほぼ同じ。宛先の所に送信相手のインターネットアドレスを入れればOK。〈受信時〉あなたのコードネーム@sfc.xband.or.jpがあなたのアドレスです。〈契約〉プロバイダーとの契約などはいっさい必要ありません。〈使用料〉1回40円。XBANDカードの使用料が1度数ぶんです。〈注意〉インターネットへの対応はメール機能のみです。

日本中と、やったり、やられたりしよう。

XBANDネットワークは人が相手。いつも日本中の誰かと新鮮な戦いができます。しかも対応ソフトは超名作ソフトがザクザクです。



©Nintendo スーパーマリオカート ©NAMCO スーパーファミスタ5 ©CAPCOM スーパーストリートファイターII ©COMPILE ©BANPRESTO す〜ぱ〜ぷよぷよ ©HUMAN スーパーファイヤープロレスリングX ©BPS スーパーテトリス(予定)

これだけあれば始められる。スターターキット好評発売中!

■XBANDスターターキット
(XBANDモデム+XBANDカード/20度数)

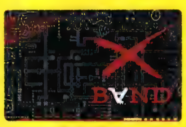


定価 6,800円(税別)

セットアップ状態



■XBANDカード(40度数)



定価1,600円

●通信速度:2,400ビット/秒 ●XBANDモデムは、アナログ電話回線でご利用ください。●XBANDスターターキット及びXBANDカードのお求めは、全国のスーパーファミコン取扱店/ローソンでどうぞ。●スーパーファミコン®は任天堂(株)の登録商標です。

XBANDネットワークのことならな〜んでも。

CALL 03-3505-9369

カタパルト エンタテインメント株式会社

■XBANDスターターキット&カード発売元:カタパルト・エンタテインメント株式会社

CATAPULT ENTERTAINMENT

XBAND ツーシン 3

XBANDネットはあんなことやこんな
そんなことまでできるんです
(え、あんなことまで・・・)の

今回はちょっと今までを振り返ってみましょう。総集編です。(総集編!?・・・ってことはXBANDツーシンもこれで最終回っ
そうに違いないわ!)あの～誤解があるようですが～(短い期間だったけどいろいろあったわ。・・・初めて3人で集まってX
た時のこと覚えてる?ASUKAったら負けてばっかでよく怒ってたわよね。ほんといい思い出。しくしく)終わりじゃないぞ!
(RIEがチャットにはまって徹夜してたこともあったじゃない。あん時はよく目を赤くしてたわよね、フフフ)こらこら懐かしん
総集編だってのに!(残念ね。ほんと近ごろ盛り上がってきてたし。私たちもようやくXGALSらしくなってきたのに)こりゃ
コピーライターさんとも友達になれたのに。この際だから前回言い損なったあなたの秘密をここで言うわ!)な、なんでそう
何の前ぶれもなく秘密を暴露しようとする恐るべきYUMI。彼女を前に、当企画コピーライターにはもはや為す術はないのか!
勝手に最終回にするな～!おしゃべりしているヒマがあったら、メールに返事を書いたり、ユーザーとの対戦相手をせん
より」—— 社長のお叱りで秘密の暴露は未然に防がれた。ありがとう社長!というわけでXBANDネットのことをもっと



■XBANDコーナー開設中
東京・秋葉原
「夢ディア」

横浜・新都市ビル9F NTT
「トーキングポート」

大阪・天保山現代館
「ビットジェネレーション96」

読めば絶対欲しくなる
流行の携帯パソコン、実はこれが買い!



『俺も携帯用パソコンが欲しい!』
でも、種類が多すぎて、
どれを選んだらいいのかわからない人が
多いのではなかろうか?
そこで、じゅげむでは、世の中に出回っている
携帯パソコンの中から、
ライフスタイルや行動パターン別に、
オススメパソコンを選んでみた。
自分にぴったりあてはまるタイプが必ず見つかるはずだ。

文・里田実彦
イラストレーション・高松啓二
モデル・高頭なお
撮影・畑山亮太、松本朋之

携帯用パソコンって何?

その1 携帯っていうからには持ち運びできる?

もちろん。かつて、ノートパソコンが登場し始めたときは、CMなんかでも「飛行機の中でカチャカチャとキーを叩く」カッコいいヤンエグが登場したものだ。でも、それは最初だけで、当時はバッテリーも長時間は持たなかったし、ノート型といいつつ結構重かったりして、大げさに宣伝されるほどベンリってワケでもなかった。ところが、今では、バッテリーの持続時間は飛躍的に伸びたし、重量も2キロを切るものも出ている。IBMのパームトップPCなんて、手のひらに乗るくらい小さいのに、ディスプレイはカラーでWINDOWSまで動くんだから、まさに、秒進分歩の技術革新の賜物なのだ。つまり、ホントにパソコンを持ち歩ける時代になってきたということ。

その2 携帯用って普通のパソコンとどう違うの?

昔は、ディスプレイにしてもCPUにしても、携帯パソコンはデスクトップに比べて大きく劣っていたわけで、ノート型はあくまでもサブだった。ところが最近は、搭載しているCPUはデスクトップと同等、中にはそれ以上なんていう携帯パソコンが数多く発売されている。ディスプレイも液晶技術の飛躍的な向上のおかげで、画面も本体の大きさの割には大きく、見やすくなってきた。つまり、性能差はどんどん縮まっているということ。やはり、違いは大きさなのだ。

その3 ところで、PDAってなんなの?

最近よく雑誌なんかでも取り上げられているPDA、これは『Personal Digital Assistance』の略。持ち運べる個人用情報機器のことだ。携帯電話もPDAと言えなくはないが、一般的には『電子手帳』のようなものをイメージしてもらった方がいい。シャープの『ザウルス』がわかりやすい例だろう。スケジュール管理や電話番号&住所録として使われることが多いPDA。今後、携帯電話との融合なども予定されているが、個人の為の情報管理ツールとしてさらに進化していくだろう。

その4 携帯パソコンって高くない?

結論からいえば、まだまだ高いというのが本音。同スペックで比較すれば、明らかにデスクトップに比べて携帯パソコンは割高なのだ。理由はカンタンだ。精密機械である以上、小型化にはそれ相応の技術力が要求される。さらに、液晶画面の価格の高さも、携帯パソコンが割高になる一因と言える。加えて、最近はCD-ROMドライブ内蔵モデルまであるわけだから、小型化=高性能化=高い!という式が成り立ってしまうのだ。

• • • • • • • • • • •

てなわけで。ここまでは、ホンのイントロ。携帯パソコンについて考えるときに必要な基礎知識ってなとこですかね(?)。では、詳しい携帯パソコンの魅力については、次ページから!

便利便利と聞くけれど、一体何が便利なの?

持ってるとカッコイイじゃーん!

「便利」と話を振っておいてなんだ? 「カッコイイ」とは。と思う人もいるかもしれない。しかし、この「カッコイイ」、結構大事なのだ。こういう話がある。海外の一流ホテルでは、客の質を見定めるのに、服装ではなく鞄を見るという。服装は少々汚れていても、しっかりしたいい鞄を持っていれば、支払いに心配がない旅慣れた客だと判断するのだ。同じことが携帯パソコンにも言えるのではないだろうか? ビジネスマンであれば、携帯パソコンを持っているだけで、「デキるビジネスマン」に見える(あなたが本当にデキるビジネスマンだったらゴメン)。初めて訪れるお客さんの前で、さりげなく携帯パソコンを見せれば、先方は「なかなか優秀な方に違いない」と思ってくれるだろう。要は、ハッタリの世界であるわけだ。

どこにでも持っていけるから手帳がわりになる!

最近の携帯パソコンは、どんどん小さく軽くなってきている。それだけ気軽に持ち歩けるわけだから、いつどこで必要になるかわからない情報は、まとめて携帯パソコンに入れておけばいいのだ。電話番号や住所録、スケジュール管理はもちろん、その気になれば気になる女の子や男の子の写真を画像データとして取り込んでおいて、いつでも見ることもできる。システム手帳のかわりどころか、持ち歩ける簡易アルバム、電話帳として活躍してくれるのだ。しかも、膨大な情報量を管理していても、コンピューターだから検索はカンタン。システム手帳よりもベンリ?

長距離出張でも移動時間が無駄にならない!

2時間の会議に出席するために、往復6時間なんて時間の無駄。ところが、携帯パソコンを持っていれば、移動の新幹線の中でも書類を作れてしまう。携帯電話と併用すれば、メールで資料を送ることもできる。TVCMで織田裕二がやってるアレですよ。もちろん、移動中はゆっくりと寝て、っていうのもいいんだけど、どうせ遠出するなら、移動時間を利用して仕事を片づけてしまって、夜遊んだ方がいい、と思いませんか?

海外からのメールも割安で送受信可!

海外と連絡を取りたいとき。国際電話代もバカにならないんだが、インターネットの電子メールで連絡すれば、国際電話代はかからないのだ(近くのアクセスポイントに電話かけるだけなんだから)。しかも、相手が忙しくてなかなかつかまらない時でも、メールを送っておけば確実に連絡は取れる。携帯パソコンなら、こっちも時と場所を選ばないから、いつでもどこでもだれとでも連絡が取れるというわけ。

で、電車の中でもゲームができる…

いつでもどこでもパソコンが使えるってことは、ゲームもできるってことだ。さっき、「出張の移動中に仕事する」って書いたけど、同様にゲームもできる。会社のデスクトップパソコンだとまわりの目が気になってゲームができない人も、携帯パソコンなら、人気がないところに移動してゲームを楽しめるって寸法だ。

ただし、編集部には電車の中でPOWER BOOK5300(マッキントッシュ)でシムシティをやっていて、途中でバッテリーが切れて大慌てをした経験を持つ人間が……。セーブデータには気をつけよう。

結局、コンピューターが持ち歩けるってだけで便利なのだ。コンピュータそのものが「ベンリ」なシロモノなんだけど、実際の購入に際してはまず何に使うかをイメージして機種を選ぶことが大事なのだ。◎

買わずにはいられない 電脳グッズバカの憂鬱

Aさん(匿名希望)



Aさん所有のもののうち約半分を持ってきてもらった。写真左はザウルスの前身である電子マネージメント手帳PV-F1、腕にもしっかりとカシオの電話帳内蔵時計が、絶句……

とにかく新しいものが出たら買う!これが自分の中での基本パターンですね。まずカタログを取り寄せる。そして徹底的に読み込む。メモリは何メガとかね、何かトラウマがあるのかもしれませんね。とにかく買って使いこなす、失敗しても「次の商品を買うときの肥やしさ」程度にしか感じないんです。今、欲しいのはやはり東芝のリブレットがNECのモバイルギアですね。

これだけはおさえておきたい 購入 鉄のオキテ

携帯パソコンが魅力的なのはわかってもらえただろうか? 「でもまだ、どの機種を買えばいいかわかんないじゃん!」という声が聞こえてきそうだが、それは次ページ以降を見て欲しい。ここでは、購入にあたって、忘れてはいけないポイントを挙げてみた。暗記したら、ショップへレッツゴーだ。

①バッテリーはリチウムイオンかニッケル水素!

バッテリーは長時間駆動が可能なリチウムイオンかニッケル水素のものを選ぶべし。(リチウムイオンの場合、継ぎ足し充電をしてもフル充電で使用が可能なので特にオススメ)PDAなら電池駆動が可能かどうかもチェックしよう。

②バッテリーの駆動時間もしっかりチェック

ショップやカタログには「6時間駆動可能!」とか書かれているものがあるが、携帯用パソコンには省電力モードというものがあり、CPUの処理スピードを下げるなどして、駆動時間を伸ばしている。カタログを読むときは連続使用で何時間使えるのかをチェックしよう。

③本体重量にだまされるな!

カタログの本体重量を鵜呑みにしてはいけない。機種によってはバッテリーを外した状態での重量が記載されている場合がある。さらに稼働時間を長くするためにセカンドバッテリーが搭載できるモデルの場合、その分の重さはしっかりとをプラスされる。

④自分が何に使うかはっきりさせよう!

どこでもインターネットにつなげてバリバリ通信したいならモデムカードは必須。画像をたくさん使うならHDDの容量とディスプレイの質には気を配った方がいい。用途によって、ポイントは変わってくるのだ。

⑤実際の大きさはカタログの20%増し!

実際に鞄に入れて持ち歩く場合、本体以外にもバッテリー、予備バッテリー類は必須だ。ACアダプターの大きさもチェックしよう。また、FDDドライブ、CD-ROMドライブが本体とは別になっている機種もある。つまり色々、鞄に入れていったら全て入らない場合もあるってことだ。

⑥メモリ増設は欠かすべからず!

いくらスペックが高くなったとはいっても、メモリは初期状態のママだと8Mのものが多い。ゆとりある環境を望むのであれば16Mは欲しい。その分の価格アップも考慮に入れておくことだ。

タイプ別携帯パソコン生態分析！

キミはどのタイプだ？

前ページまでで、今、携帯パソコンが買いであることはわかってもらえただろう。とは言っても、ホントーに様々な種類の携帯パソコンが店頭に溢れている。**一体どれを選べばいいのか？** このページでは、タイプ別にオススメパソコンを選んでみた。



プロフィール
- ●29歳、商社営業
- ●仕事の情報管理などにバリバリ使いたい
- ●ホビーユースなんてとんでもない!
- ●一通り、パソコンの知識はある
- ●ホームページも作ってみようかな?
- ●やっぱり機能性重視!

ビジネス・マジだぜ派

仕事に燃える商社の営業、携帯パソコンを使うにも、やはり機能が重要だ。コンパクトボディで使えるパソコンが欲しいタイプには、『IBM Think Pad 535』をオススメしよう。A5ファイルサイズ、1.7Kgのボディに10.4インチカラーTFT液晶画面、Pentium-120MHzのCPUを搭載したこのマシンなら、ビジネスユースにぴったり。会社に戻れば、机上でもハイパフォーマンスを発揮してくれる。もちろん、仕事の持ち帰りもOKだ!



Think Pad 535

メーカー／日本IBM
CPU／Pentium-120MHz
メモリ／8M(最大40M)
ディスプレイ／10.4インチTFT液晶
駆動時間／3時間
重量／1.7Kg

希望小売価格／オープン価格
実売価格 **33万8000円**

ビジネス・カッコつけ派

いまだにイタリア製のブランドスーツを着て、道ばたで携帯電話を大声でかけてる彼は、なんにつけてもカッコよさ最優先。そんな彼には、『TOSHIBA Libretto 20』だ。手のひらに乗るミニノートサイズながら、WINDOWS95が動き、小さいながらもちゃんとキーボードがついている。カッコよさ、抜群である。しかも、ちゃんと仕事するときにも、役立つツールはばっちり揃っている。



プロフィール
- ●31歳、プロデュース会社企画営業
- ●今時携帯パソコン持ってないとカッコ悪い
- ●携帯電話は必須、織田裕二みたいになりたい
- ●パソコンには詳しくないが、知ってるフリ
- ●「時代は俺の後に付いてくる」が口癖
- ●やっぱりカッコよさ重視!



Libretto 20

メーカー／TOSHIBA
CPU／DX4プロセッサ(75MHz相当)
メモリ／8M(最大20M)
ディスプレイ／6.1インチTFT液晶 サイドライト付
駆動時間／2〜3時間
重量／840g

希望小売価格／19万8000円
実売価格 **16万8000円**

まだまだあるぞ! 気になるこの商品!

SHARP カラーザウルスMI-10DC

希望小売価格／15万5000円



いろいろと携帯パソコンを紹介しているが、そうは言っても気になるPDAの本家本元と言えば、ザウルスだ。『カラーザウルス MI-10DC』は、デジタルカメラカード搭載のうえ、インターネットブラウザソフトまで内蔵している。音声をその場で録音できる「ボイスメモ」機能まで付いているから、もはやPDAというには、高機能すぎるかもしれない。7月の段階では店頭で予約待ちの状態だったが、既に秋葉原界隈では**12万9800円**前後、デジカメ無しのモデルなら**10万円**を切っている。携帯パソコンまではどうも?という人にはいいかも。



欲張りオッシャレー!派

プロフィール
- ●28歳、広告代理店営業
- ●え?持ってて当たり前じゃないの?
- ●高機能でなおかつスマートじゃなきゃ。
- ●パソコンなんて道具なんだから、使えて当たり前よ
- ●さりげないオシャレが気持ちいいの
- ●無骨なデザインはNO GOOD!



軽くウェーブがかかった髪をかき上げながら、さっそうと仕事をこなす彼女。さりげないスマートなオシャレが身上だ。もちろん、仕事も涼しい顔してハードにこなす。そんな彼女には、『AMiTY SP』がオススメ。出掛けるときは本体だけで手のひらサイズのペン入力、机の上ではドッキングステーションに接続してデスクトップマシンになる。「これみよがしにパソコンを持ち歩くなんて…」と思ってしまうスマート派にピッタリだ。

AMiTY SP

メーカー／三菱
製品名／AMiTY SP
CPU／DX4(75MHz相当)
メモリ／16M
ディスプレイ／7.5インチDSTNカラー液晶バックライト付
駆動時間／50分
重量／850g

希望小売価格／30万8000円
実売価格 26万8000円



ゴージャスフルフル派

プロフィール
- ●36歳、中堅メーカー総務課勤務
- ●時代に遅れそうだから、ボーナスで一念発起!
- ●どうせ買うならフル装備。後から買い足すなんてもったいない!
- ●使いこなせなかったら困るから、パソコンの勉強中
- ●心配性で恐妻家。財布の紐は妻が握る。
- ●全部揃ってなきゃダメ!



時代遅れはイヤだし、インターネットもやってみたいな…。でも、財布は嫁さんが握ってるから、後から周辺機器を買い足すなんてムリだし…、ボーナスはたいてフルスペックだ!! そんな人には、『SHARP Mebius Note PC-S400』だ。WINDOWS95 はもちろん、インターネットブラウザからワープロ、表計算、画像処理など、必要なソフトはほとんどプレインストール。CD-ROMドライブやザウルスとのデータ交換も可能なソフトも内蔵。これだけあれば、なんでもできるぞ。

Mebius Note PC-S400

メーカー／SHARP
製品名／Mebius Note PC-S400
CPU／Pentium-120MHz
メモリ／16M（最大48M）
ディスプレイ／11.3インチDSTN液晶バックライト付
駆動時間／約1.5時間（セカンドバッテリーとの併用で約3時間）
重量／約3.3Kg

希望小売価格／37万円
実売価格 29万8000円



トレンド先取り派

最新モデルの発売前にはあらゆるスペックをチェック、買いかどうかを判断している彼。我々のアドバイスは迷惑かもしれないが、敢えて推薦するならNECの『モバイルギアMC-K1』。移動中でも電子メールのやりとりができるクールなツールだ。とにかく、電子コミュニケーションツールとして特化しているモバイルギアだから、周囲の注目を集めることは必至。携帯パソコンに比べて価格が安いのもうれしい。



モバイルギア MC-K1

メーカー／NEC
製品名／モバイルギアMC-K1
メモリ／650KB
ディスプレイ／モノクロSTN液晶
駆動時間／約30時間
重量／550g

希望小売価格／7万8000円
実売価格 6万9800円

プロフィール
- ●26歳、中堅出版社編集
- ●新機種はまず買ってみなきゃ気が済まない
- ●使いこなすことが快感につながる
- ●知識がないヤツにパソコンは宝の持ち腐れ
- ●でもボクはパソコンおたくじゃない!

まだまだあるぞ!気になるこの商品!

IBM Palm TOP PC10 モデル2431-YDW

オープン価格



A6ファイルサイズで630gという軽量ボディが自慢の『IBM Palm Top PC10』も、なかなか注目できるハードだ。手で持ったまま使える左右の「Pointing Head」は、非常に使い勝手がいい。さらに、手書き入力パッドも装備しているのでインターフェイスは完璧だ。また、PCM-FM音源が標準装備だから、ゲームなども高音質で楽しめる。このサイズでモデムまで搭載しているという点は驚異かもしれない。PDAとしても使える携帯パソコン、14万5000円と実売価格も手が届く範囲になってきている。

※文中の実売価格は、編集部独自の調査によるものです

買いの1台

IBM Aptiva J31

オープンプライス

相場師エモやんの今月はこのパソコンを狙え！



相場師エモやん
●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

ども相場師エモやんです。いやいやメモリ価格が大暴落!!秋葉原じゃ16Mで10000円、32Mで22000円っすよ。本体買うとき一緒に増設しちゃうと楽なんで、お金が余っている人はなんぼでもつんどいて下さい。100万メガでも200万メガでも。それはさておき、今月も入門にもってこいのモデルを紹介するぞ!!

ハイエンドマシン並みの機能と充実の装備をこの低価格で実現!!



スペック

FlexMemoryにより柔軟なメモリ構成を実現。CPUには、Pentium-133MHzを採用。標準で16MBのメモリを搭載。1.6GBのハードディスクを採用。IBMのDSP Mwaveを搭載することにより、多彩な電話／ファックス機能と高品質なサウンド機能や、高速28.8Kbpsモデムとしてインターネットへの快適アクセスを実現。6倍速CD-ROMドライブ内蔵。PhotoCDや音楽CDはもちろん、ビデオCDも再生可能。グラフィックス・アクセラレーターにSIS 6205を採用。15インチディスプレイ、ハイパワー30W+30Wステレオ・スピーカー、マイクを付属。

●問い合わせ先
ダイヤルＩＢＭ　TEL0120-04-1992

メモリまわりの新機能と一歩進んだ同梱ソフトが魅力

ラインナップが一新されたIBMのAptivaシリーズだが、今月オススメするJ31モデルは、このスペックでこんなに安くしちゃっていいのかと思うほど。注目はFlexMemoryという新機能だ。パソコンはメイン・メモリの他に、画面情報をディスプレイに表示させるために使うビデオ・メモリというものを持っているが、FlexMemoryはこれをメイン・メモリに組み込むことで、必要に応じて1MBから2MBへ設定できるというシステム。今まではいちいち増設する必要があったため、非常に便利な機能だといえる。また、メイン・メモリの増設も1枚単位でできるようになった。

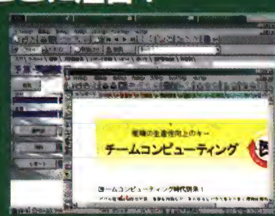
同梱ソフトの充実ぶりも見逃せない。なんといってもワープロの王様である一太郎Ver.6.3が付いているのがポイント。Ver.7へアップグレードが可能なので安心だ。インターネット関連では、ワープロ感覚でホームページの作成ができる「ホームページ・ビルダー」がキミの創作心を満足させてくれるだろう。



今月はズバリ22万9800円で買うべし

このモデル、ここに注目！

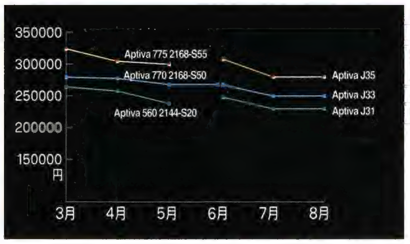
家でちょっと仕事、という時でも大丈夫。添付されているロータス・スーパーオフィス96は、おなじみの表計算ソフト1-2-3をはじめ、ワープロ、データベース、プレゼンテーション、マルチメディアツールがセットになっている。企画書を練る、資料を作るなんてお手のもの。文字どおり自宅が"スーパーオフィス"に変身だ。



今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	ヨドバシカメラ(新宿)	スタンバイ(大阪)
IBM Aptiva J33	257999	258000	257990	249800
富士通 DESKPOWER FMV5DSP251	268000	268000	251800	249800
Apple Macintosh Performa5270	247999	248000	248000	248000
NEC PC-9821V13/S5C2	224800	224800	219800	219900
NEC PC-9821V16/S5C2	264799	264800	264800	258700

この実売価格は8月7日現在、編集部独自の調査によるものです。



Aptivaシリーズは6月にラインナップが一新された。現行機種は旧ラインナップに比べて人気が高く、好調に売れているようだが、販売店同士の競合も激しいため価格はいい感じに下がってきている。

今月の先物情報②

MD-4000J

標準価格89,800円(税別)



フルカラープリンタとカラースキャナをなんと一体化させてしまったスグレモノ。専用のホルダーに原稿をはさんで印刷と同じようにセットすれば、たちまちスキャナに早変わりする。プリンタは顔料系のインクを熱転写させる方式なので、水に強く、にじまないのが特徴だ。4色のインクカートリッジが独立しているのもうれしい。

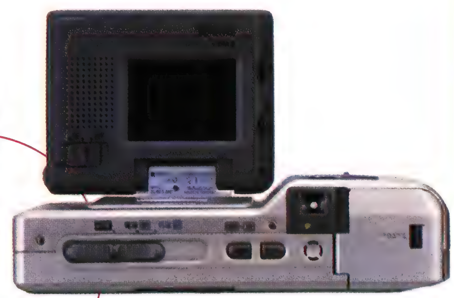
●問い合わせ先
アルプス電気株式会社 カスタマーサポートセンター
TEL045-544-8240

今月の先物情報①

RICOH DC-2L

標準価格85,800円(税別)

RICOH DC-2Lは、41万画素の高画質ながらリーズナブルな価格のデジタルカメラだ。標準装備の液晶モニターで、撮った内容をすぐに確認できるし、オプションの接続キットを使えばパソコンへのデータ取り込みも簡単だ。静止画だけでなく音声や静止画＋音声の記録が可能。市販のPCカードを用意すれば撮影枚数も増えるぞ。



●問い合わせ先
株式会社リコー パーソナル事業部
TEL：03-5479-2937

ゲームだけがソフトじゃない
マルチメディアソフト展示館

残暑でバテバテのキミも、夏がなごり惜しいあなたも、マルチメディアCD-ROMでリフレッシュ! ココロを癒すタイトルからパンチの効いたソフトまで、じっくりお試しあれ

大人もきっと好きになる山本徹氏の新作絵本

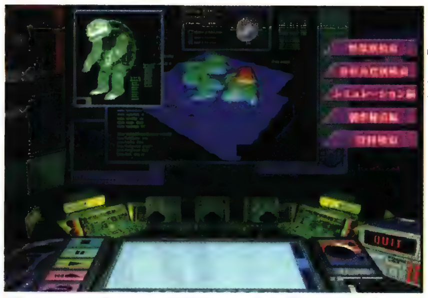
CROÛTON

●セイコーエプソン(株)MAGNET●2980円
●発売中●Hybrid

「クッキーとジンジャー」に続く山本徹氏のCD-ROM絵本。今回の主人公は、むちゃくちゃいたずらっ子なのに憎めない男の子、クルトンだ。独特の"クルトン語"を連発しながら、おまわりさんも手を焼くいたずらを次々にやってのけるが、ちょっとした好奇心からある日大変なことに! 見る人の想像力をくすぐるステキな絵本だ。


個性豊かなキャラクターと柔らかな色彩は、ヤマモト絵本の大きな魅力。だれでも身に覚えがあるようなクルトンのいたずらを見ていると、なんだかくすぐったい気持ちになるよ

ガメラファンならゼッタイに手に入れるべし!

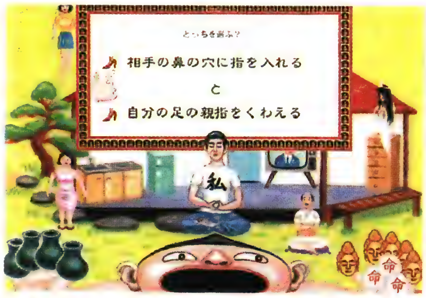

このセットは初回ロットのみの限定版。しかも特典で非売品の「G2公式完全攻略ハンドブック」が添付される

GAMERA COLLECTION

●イマジニア(株)●12800円●発売中●WIN／MAC

「ガメラー大怪獣空中決戦ーデジタルアーカイブ」「大怪獣ガメラ」「大魔神」の3本をセットしたガメラのデータベース。台本等の資料からムービーやインタビューまで、ぎっしり詰め込んだ内容はとてつもなく濃いぞ。

あの「究極の選択」がCD-ROMになった!



究極の選択の後には10本のミニゲームが登場する。これをクリアすれば「ジンルイ」になれるはずなのだが…!?

元祖 究極の選択

●(株)ポニーキャニオン●2800円●発売中●Hybrid

一見フツーの人物やモノをクリックすると、あの究極の選択が飛び出してくる。プレイヤーは半人前の「ワルイ」としてこの問題に答え、「ジンルイ」への修行を積まねばならない…。全編ナンセンス仕立ての痛快CD-ROMだ。

のんべにはたまらない日本酒のデータベース



各銘柄のボトル写真やラベルの拡大図を眺めるのも、なかなかオツなもんです。酒に合わせた肴のレシピもあり

酒楽

●富士通パレックス(株)●3914円●発売中●Hybrid

雑誌『特選街』が主催する「全国日本酒コンテスト」で入賞した372の名酒を完全収録。価格カタログから推奨店のデータを参照して、通信販売で取り寄せることもできる。蔵元の紹介や、地方別の検索機能など充実の内容だ。

キミの知らないディープな秋葉原が見つかる

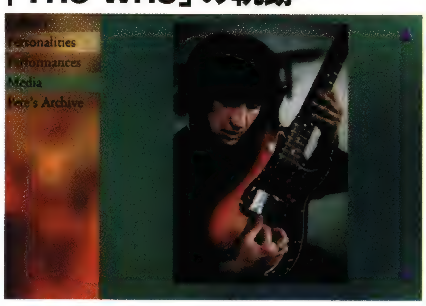

豊富な写真と店内ムービーで奥の深い散歩をどうぞ。自動散策モードでは秋葉原の達人「キバ君」が案内役だ

バーチャルトリップ秋葉原

●(株)トリワークス●5800円●発売中●WIN

メインストリートから思いがけない路地まで、秋葉原をくまなく仮想体験できるソフト。マウスクリックで自由に歩きまわったり、目的地までの最短距離を自動散策できたりする。もちろんパソコンショップの紹介もバッチリ。

ピート・タウンゼントと「The Who」の軌跡



ロックオペラ「Tommy」には著名なミュージシャンが数多く出演した。メイキングシーンも収録されている

TOMMY

●エレクトロニック・アーツ・ビクター(株)●6800円●発売中●WIN／MAC

ピート・タウンゼントのロックオペラ「Tommy」を中心に、「The Who」のビデオクリップやインタビューなどをインタラクティブにまとめたソフト。彼らの曲はもちろん、手書きの歌詞や譜面も見ることができるぞ。

お料理番組のシニセが誇る家庭料理の決定版



材料の切り方などを解説するムービーも収録されている。チーズやハーブのコーナーは見ているだけでも楽しいよ

NHKきょうの料理大百科

●NHK出版●価格6000円●発売中●Hybrid

レシピはもちろんのこと、ふだん何気なく使っている食材の旬を教えてくれたり、冷蔵庫にある材料で作れる料理をはじきだす「組み合わせ検索」があるなど、心憎いデータベースだ。料理の写真が大きいのもうれしいね。

NETWORKを遊ぼう!

じゅげむホームページがリニューアルされました!!

本誌のホームページが今月からリニューアルされました。もちろん今までどおり、ホームページでしか読むことのできない記事も「今月のPick-up Softs」、「平林久和のじゅげむNEWSでNEWSを読む」、「成沢大輔のゲームソフトこの1本!」など読みごたえのあるもの。それらに加えて今月からは、表紙を飾るタレントさんのインタビュー、ゲームキャラやアイドルのオンラインコンテスト等、新企画が続々登場して200%ボリュームアップ。なかでも翌月21日までに発売されるソフトを網羅したデータベース、「発売ソフトカレンダー」は買いたいソフトの発売日確認に要チェックだ!!



↑毎月10日と22日の2回アップデート。各週毎に、その週発売されるソフトを一覧できるところもポイント。[http://www.recruit.co.jp/jugemu]

沖縄の美しいダイビングスポットを堪能する



ダイビングだけでなく、各島の風土や沿盛な伝統文化の解説も隠されているので、色々クリックしてみよう

沖縄DIVING

●バンダイビジュアル(株)●5800円●発売中●Hybrid

沖縄にある24のダイビングスポットと、ダイビングで見られる魚たちの生態を、画像と音声で分かりやすくガイドしている。海中で撮影したものがほとんどなので、見応え十分。本島から島へのアクセス方法の説明もあるぞ。

新たなクリエイターを生み出すPSの魅力

値下げ・低価格化ソフト・クリエイターネットワークといった展開が新たな流れを生み出しているプレイステーション（以下PS）の今、そして将来を考えてみる

ますます好調なPSの売れ行き

94年の12月に最初のPSが発売されてから、もう1年9ヶ月近くが経とうとしている。そのあいだにS映像端子を省略した普及モデルやファイティングボックス、そして今年の6月の値下げ。価格は3万9800円から1万9800円にまで下がった。

とにかくこれが売れているのである。それまでは大体一週間に2万台の割合で出荷していたのだが、値下げして、しかもN64の発売後にもかかわらず一週間で8万台の出荷にアップしたということだ。また、それまでの購買層は20才前後が中心だったのだが、15才以下の割合が増加しているそうだ。PSは、現時点では日本国内でおよそ300万台強の出荷台数だとされているが、これからの伸び具合に関してはかなりのアップが予想される。

PSのソフトはまだまだ進化する

さて、そのPSのハードに関してはどうなのだろう。一般的に、PSにかぎらずCD-ROMを使ったゲーム機は、読み込みに時間がかかるといわれている。しかしPSに関していえば、マシン自体の能力として1秒間に最大150万ポリゴンという演算能力を持っている。そして、総合演算能力は500MIPS（ミップス＝1秒間に実行できる命令の個数を100万個を単位として表したもの）あり、CD-ROMも倍速を採用していることを考えると、データの読み込みには申し分ない能力を備えている。ただ、プログラム的に読み込むタイミングや、データ量の問題もあり全部のソフトが読み込みに時間がかからないとはいえない。

しかし、一例をあげるとS.C.E.ではソフトを組み上げるための内部的なプログラム、いわゆるライブラリというものを、ネットワークによってソフトを開発している会社に提供している。そして、日々データのやり取りをして、開発側からの要望を聞き改善していくといった、いわば水面下の白鳥の足のような作業をしている。このようなクリエイターとの密接な関係により、プログラム的なスピードのアップ、映像の表現など毎日が進歩している状況なのである。

新たな人気を生むPSのソフト戦略

また、今後のソフト動向に関しては、スクウェアの力のいれ方がすごい。年末に予定している『ファイナルファンタジーVII』だけではなく他にもRPGや格闘、STGと多ジャンルにわたって新作を数多く用意しているからだ。PSは持っていないけれど、スクウェアのゲームがでるなら欲しいと思っている人は決して少なくないはずだ。もちろん、S.C.E.からは50万本売れたという『アークザラッド』の続編が予定されているし、他のメーカーからも、さまざまなジャンルの大作ソフトの発売が予定されている。年末までで、現在予定されているソフトの数を合計すると約200余りにもなる。

もちろんそれだけではなく、以前発売したソフトの中で名作と呼ばれるソフトを、「PS・ザ・ベスト」と銘打って低価格で提供していることも新規ユーザーの増えている大きな要因だろう。それに、最近の流行としてコンビニエンスストアを使ったソフトの予約販売がある。6月中旬から実験的にコンビニエンスストアでのPS本体と『トバルNo.1』の店頭予約販売ということをおこなったが、それが既存のユーザーと新規購買層にどう影響を与えたのか、これからも目が離せない流通形態の新しい試みだといえる。他にも、一般の人間でもゲーム作りができる「ネットやろうぜ！」といった意欲的な試みもあり、新たなクリエイティブパワーで面白い作品を生み出すPSには、これからも目が離せなさそうだ。

今月のPick UP!

Play Station

取材・文◎ミズタトシヒコ
（山猫有限会社）
撮影◎小寺浩之
（パイルドライバーブラザースカンパニー）



周辺機器



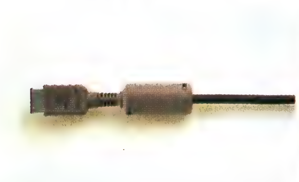
セーブが必要なゲームや友達との対戦にも便利

メモリーカード
セーブデータを記憶・保持することができる。PSにはスロットが2個あるので、もうひとつ使えばコピーも楽々。(2000円/S.C.E.)



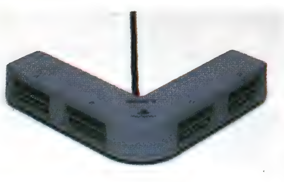
このマウスパッドをパソコンで使うのもナイス

マウスセット
2ボタンマウスにマウスパッドがついているセット。アドベンチャーゲームなどパソコン系のゲームに最適。(3000円/S.C.E.)



PS同士を直接つないで通信対戦ができる

対戦ケーブル
『リッジレーサーR』などの通信対戦できるゲームで、2台のプレイステーションを直接つなぐ対戦用のケーブル。(1500円/S.C.E.)



多人数プレイのできるゲームをやるときはコレ

マルチタップ
このタップひとつにコントローラを最大4個付けられるようになる。しかもメモリーカードまで使えてしまう。(3600円/S.C.E.)

New Products 新製品紹介



ゲームセンター並のプレイ感覚を家庭で

リアルアーケードPS
メタルトップボディで頑丈なジョイスティック。各ボタンにターボ、ホールド機能がある。(4980円/ホリ電機)



RGBコンポーネントでチョー高画質

チョーきれいだね!
PSの映像をパソコン用モニタできれいに見ることができるようにする周辺機器。(19800円/ワカ製作所)



ボタン配置を自由に組み替えられる

イマジガン
アナログジョイスティック。同時発売のフライトシミュレータ『TFX』に対応。9月27日発売予定(7980円/イマジニア)

Interview
プレイステーション開発者に聞く

ゲームを作る楽しさを知ってもらいたい

S.C.E. 専務取締役 開発部 部長
久多良木健氏



FM音源からサンプラーへのデジタルの移りかわりなど、音に関しても博識な久多良木氏

そうですね、プレイステーションという形で開発が始まったのが91年頃かな。僕はソニーの研究所にいて、70年ぐらいからCGを研究していたんですよ。もともと、PSの開発を始める前からCGやデジタルの音を家庭で表現できるものが作りたかったんです。そこから考えればPSの起源というのは85年頃からということになるかな。ちょうどその頃というのは、映画の「トロン」のようなエンターテイメントでCGが使われ始めたときで、僕らはそれを見てドキドキしてね。こういったCGが家庭で楽しめるようになるには、約10年はかかるだろうと話していたんです。

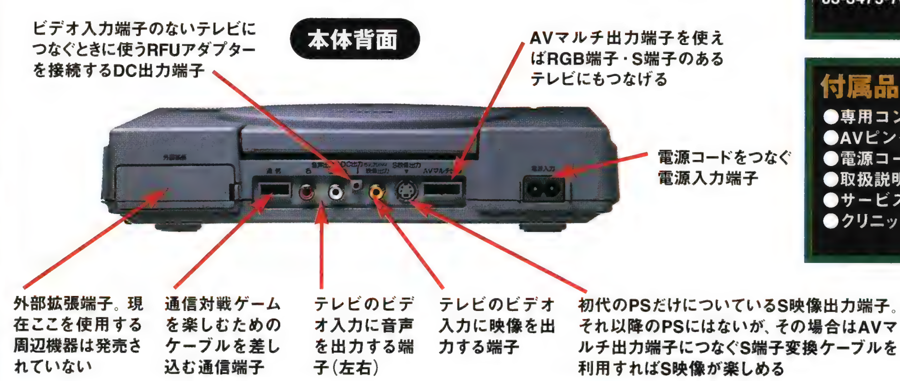
仕事するときに、どんなにお金がかかっても一台でいいから最高のものを作りたいという人がいるけれど、僕は最高級じゃなくてもみんなの手に渡るものを作って、世の中を変えたいという気持ちがあったので、なんとか5万円以下のものを作ろうということになったんです。

ゲーム機って箱だけじゃしょうがない、ソフトがなければどうしようもないですよね。でも今までの状況だと、ソフトを作るのにベースから全て作らなければならなかった。よいアイデアはあっても余計なことに時間と労力を割かれてしまう。そこで、みんなに楽にソフトを作ってもらえるように、ウチではライブラリというものを提供しています。これは、ソフト作りに役立つプログラムで、開発元とネットワークを通じてデータをやり取りしています。

今やっている「ネットやろうぜ!」も、そんなPSのコンセプトが生きた企画なんですが、いろんな人に草の根的にソフトを作ってもらいたいんですよ。「ネットやろうぜ!」には現在4000人ぐらいの加入者がいますが、これは実験的なもので、ゲームを作りたいっていう個人を支援するためのものなんです。普通、ゲームを作りたいと思ったら何百万円ものお金がかかるんですよ。そこで、アイデアはあるけど高い機材を買えないとか、複雑なプログラムとなると手が出ないという人に、作る楽しみを味わってもらいたいんです。

DATA Play Stationのここが知りたい!





仕様

●メインCPU:32ビットRISC(R3000) クロック周波数:33.8MHz●メモリー:16Mビット(メインメモリ) 8Mビット(VRAM) 4Mビット(AUDIO)●同時発色数:最大1677万色●解像度:最大640×480ドット●音源:PCM 24チャンネル、CD-ROM/XA 2チャンネル、CDオーディオ 2チャンネル●CD-ROM:倍速●サイズ:270mm(幅)×188mm(奥行き)×60mm(高さ)●消費電力:約10.5W●重量:1.5Kg●価格:19800円●問い合わせ先:(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント・インフォメーションセンター/03-3475-7444

付属品

- ●専用コントローラ×1個
- ●AVピンケーブル×1本
- ●電源コード×1本
- ●取扱説明書
- ●サービスのしおり
- ●クリニックインフォメーション

これがあれば一生遊べる 定番ソフトベスト3

鉄拳2
●ナムコ●5800円●発売中
セールス100万枚を突破した、PSを代表する3D格闘ゲーム。新作の『3』の発売が今から楽しみ。

リッジレーサーレボリューション
●ナムコ●5800円●発売中
アーケードでも大人気だった作品。2台のPSとテレビと通信ケーブルがあればできる対戦が熱い。

バイオハザード
●カプコン●5800円●発売中
ホラーアドベンチャーとガンシューティングの要素が最高のバランスを保つポリゴンアクションゲーム。

待望の大作もバッチリ! 注目ソフトベスト3

ファイナルファンタジーVII
●スクウェア●予価5800円●12月発売予定
『ドラクエ』と並ぶファミコン、スーファミで大人気を博した超ヒットRPGシリーズの第7弾。

アーク ザ ラッドII
●S.C.E.●予価5800円●11月1日発売予定
美しいグラフィックのアクションRPG。前作をプレイしている人は、前のデータを引き継いで遊べる。

新日本プロレスリング 闘魂烈伝2
●トミー●予価5800円●11月発売予定
プロレスファン待望の2作目。ポリゴンの肉体が互いに技を出し合って、魅せるプロレスが楽しめる。

GAME BOY



DATA
●1989年4月21日
●8000円
●任天堂
●075-541-6113
●3本
(写真は旧型)

カセット入れ替え式のゲーム機。ハンディサイズという便利さであっという間に大ヒットになった。また、スーパーゲームボーイを使えば、スーファミでソフトが遊べる。現在では、さらに小さく軽くなり、液晶を見やすく改良した「ゲームボーイポケット」(6800円)が大人気。

PC-FX



DATA
●1994年12月23日
●49800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター
03-3454-5111
(大代)
●2本

これも32ビットのCD-ROMマシンながら、他のゲーム機とは一線を画した感じのマシン。メイン能力がアニメ再生であるためポリゴンゲームはできないが、美しいCGを再生する能力は高く、他のマシンにひけを取らない。当初はソフト数も少なかったが、最近では充実してきている。

ゲーム機丸わかりGuide

これを見れば、ゲーム機ってものが思ったよりたくさんあることがわかるはず。自分が本当に欲しいゲーム機が一体どのマシンなのか、じっくりと読んで参考にしてもらいたい

DATAの見方(上から順に)●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先●今月のソフト発売本数(8/22〜9/20、8月5日現在)

VIRTUAL BOY



DATA
●1995年7月21日
●15000円
●任天堂
●075-541-6113
●なし

人間の眼の錯覚を上手に利用した、立体視による映像を使ったゲームマシン。赤色の4段階調によるモノクロームの画像ながら、ゴーグルの中に浮かぶ映像は楽しい。実は32ビットのCPUを採用し、画像処理チップまで搭載しているというSSやPSなみのハイスペックなマシン。

NEO・GEO CD



DATA
●1994年9月9日
●オープンプライス
●SNK
●ネオジオテレフォンサービス
03-5275-6200
●2本
(価格・写真はNEO・GEO CDZ)

『K.O.F』や『餓狼伝説』などのシリーズ格闘ものでアーケードの人気を博しているSNKのゲーム機。最近ではPSやSSにもソフトが移植されているが、本家では9月に発売予定のシリーズ最新作『ザ・キング・オブ・ファイターズ"96』(CD版)に期待が集まっている。

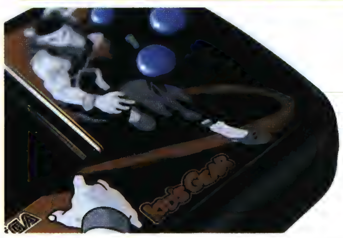
NINTENDO 64



DATA
●1996年6月23日
●25000円
●任天堂
●075-541-6113
●1本

任天堂の新しい64ビットゲーム機。現在のソフト数は少ないが、年末までにはある程度のタイトルが揃う予定。また、年末にはデータ書込が可能な大容量メディアを使ったディスクドライブの「64DD」の発売と、それに対応するソフトといわれる『ゼルダの伝説64』も予定されている。

KIDS GEAR



DATA
●1990年10月6日
●14800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●なし

ゲームギアのリニューアル版だが、基本的に性能は変わらない。ただし、操作系がさらに使いやすく改良されている。ハンディながら、カラー液晶を使用し女子高生などに大人気を得た。現在『バーチャファイターMini』付で発売中だが、他のデザインソフト付きも発売予定。

MEGA DRIVE



DATA
●1988年10月29日
●12800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●なし

88年に発売されて以来、味のあるゲームを生み出してきた16ビットマシン。ポップな色彩にスピード感が楽しい『ソニック』シリーズや、RPGやSLGと幅を広げる『シャイニング』シリーズなど名作ソフトは数多いが、なかでも『大戦略』シリーズはマニアに絶大な支持を得ている。

SEGA SATURN



DATA
●1994年11月22日
●20000円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●33本

人気の高いCD-ROMベースの32ビットゲーム機。独特の並列処理によって、数々の傑作アーケードゲームが移植されている。もちろん、話題の「NiGHTS」などオリジナルゲームの方も豊富なラインナップを誇っている。また、モデムキットを使えばネットサーフィンも楽しめる。

etc.

● **3DO TRY**
三洋電機が発売している3DOマシン。基本的に3DO REAL IIと同じ性能のゲーム機。(19800円/三洋電機)

● **スーパー32X**
メガドライブに接続して使うゲーム機。3次元CGが使える32ビットマシン。(16800円/セガ・エンタープライゼス)

● **メガCD**
メガドライブと接続して使うCD-ROMマシン。これにより大容量ゲームの時代が始まった。(29800円/セガ・エンタープライゼス)

● **レーザーアクティブ**
LD-ROMを使ってゲームが楽しめるだけでなくレーザーディスクプレーヤーとしても使える。(89800円/パイオニア)

● **プレイディア**
子供をターゲットにした、単なるゲームマシンではなくエデュテイメントなマシン。(24800円/バンダイ)

● **X BAND**
スーパーファミコンに接続すれば、電話回線を使ったネットワーク対戦ゲームができるハード。(6800円/カタパルト・エンタテインメント)

FAMICOM



DATA
●1983年7月15日
●7000円
●任天堂
●075-541-6113
●なし

家庭用ゲーム機、そしてゲーム業界というジャンルを確立させた元祖。『ゼルダの伝説』や『ゼビウス』、『星のカービィ』など数多くの名作ソフトを生み出した。現在のものはRFではなく、ビデオ端子に接続するAV仕様になっている。久しぶりに昔のゲームを遊ぶのもいいかも。

SUPER FAMICOM



DATA
●1990年11月21日
●9800円
●任天堂
●075-541-6113
●14本

いわずとしれた任天堂の16ビットゲーム機。ヒット作は、『スーパーマリオ』シリーズなど、それこそ数しれない。最近では、衛星放送を利用してゲームを配信するサテラビューや、今までより安価にソフトを供給するというスーファミターボなどの周辺機器による多様性が面白い。

次号予告

Pick Upは GAME BOY pocket

次回はゲームボーイポケットを特集。最初のゲームボーイの発売から7年、小さく軽く、液晶も新しくキレイになったゲームボーイポケットが、どうやって開発されたのか、新しいポケットと前の機種との違いは何か、そして、ポケットの将来性はどうなるのか。内容盛り沢山で、ポケットの能力と魅力についてじっくりと探る。次の号も要チェックだぞ！

PC-Engine



DATA
●1987年10月30日
●29800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター
03-3454-5111
(大代)
●なし
(写真はPCエンジンDuo-RX)

87年に発売された8ビットマシン。カセットではなくカード状のソフトというのが新鮮だった。また、翌年には早くもアダプタータイプで接続するCD-ROM装置も登場し、大容量ゲームの先鞭をつけている。その後一体型のマシンが登場。『天外魔境』シリーズなどのヒット作がある。

3DO

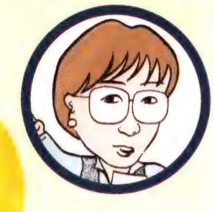


DATA
●1994年3月20日
●オープン価格
●松下電器産業
●お客様相談室
06-906-1474
●なし
(写真は3DO REAL II)

PSやSSに先行して発売された次世代ゲーム機のトップバッター。その分、価格や細かいスペック部分などで多少見劣りしてしまう感がある。しかし、現行の3DOに接続することで64ビット機にしてしまうアダプターの話が着々と進んでいるようなので、まだまだ眼がはなせない状態だ。

インターネットを散歩しよう

きりいゆうこのホームページらしんばん

![portrait]

桐井裕子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。

世界でただひとつの ロック博物館をウェブで見学する

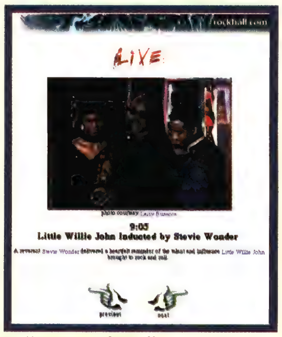
他のメディアに劣らず、ウェブにも広大なミュージックシーンが広がりつつあります。今月は音楽をキーワードにして、ロックを頭に、クラシックや民族音楽、クラブ情報にいたるまで、ユニークなサイトを紹介しましょう

知っている人も多いと思いますが、アメリカのオハイオ州クリーブランドに、ロックに関するありとあらゆるモノを集めた博物館があります。オープンしたのは去年の秋なので、まだ1年弱の歴史しかありませんが、ウェブにはしっかりホームページができていました。デザインはあっさりとまとまっているものの、じっくり見ていくと、やはりとても〝濃い〟サイトです。

内容は、博物館の紹介と、ホームページ独自のコーナーの2つに大きく分けられますが、常設展示の解説が充実していることは言うまでもありません。6つのフロアに用意されたすべての展示物が、テキストと豊富な写真で紹介されています。70年代～80年代を洋楽にドップリつかって過ごした人なら、各展示物の名前を見て思わずニヤリとしてしまうかも。博物館のスタッフが選んだ、「ロックンロールを創った500曲」という展示の解説からは、実際の曲目リストにジャンプすることができます。アルファベット順のリストには、R&Bからグラム・ロック、パンク・ニューウェイヴにいたるまで、文字どおり名曲がズラリ。各アーチストについてのさらにマニアックなコメントを読めば、熱狂的ファンでなくとも興味をそそられます。ちなみにサイト全体の検索機能もあり、関連する項目を全部呼び出してくれるので、好きなアーチストだけを追っかけたい人にはとても便利。まさにロックのデータベースといった感じです。

この他にも、オリジナルTシャツが当たるクイズコーナーや、博物館のオフィシャルグッズのカタログ（残念ながらオンラインで購入することはできません）、特典がいっぱいのメンバーシップの案内などがありますが、オンラインで投稿できるフォーラムが、特に盛り上がっています。上記の500曲についての賛否、90年代の音楽シーンについてなど、テーマ別にいくつかの部屋があり、けっこうカゲキな議論が展開しています。アメリカのフリークの生の声が聞けるのは楽しいのですが、アーチストやジャンルの好みを議論しているものがほとんどなので、参加するにはちょっと勇気がいるかもしれません。

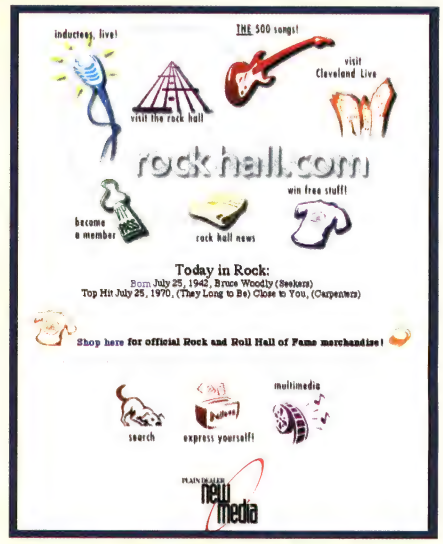
最近、70年代のファッションや音楽が再び脚光をあびていますが、このサイトには、ロックの黎明期から現在までのエッセンスがぎっしり詰まっています。ウッド・ストックをリアルタイムで知っている人も、ヒップホップ以外考えられないという人も、一見の価値ありです。



http://www.rocknroll.org/live/photo06.html
博物館が今年の1月に開催した「ロックの殿堂」入りを祝うセレモニーを紹介するコーナー。写真のスティービー・ワンダーの他、パティ・スミス、マドンナなどの顔ぶれが見られます



http://www.rocknroll.org/visit/exhibits/videotre.html
MTV抜きのロックは考えられない？この「ラジオスターの悲劇」は、新旧のビデオを"モニターの木"で次々と流すシカケです。こういったオブジェ的な展示も多いようです



Rock & Roll Hall of Fame + Museum

URL:http://www.rocknroll.org/
ポップなイラストがちょっと意外に思えるトップページ。過去のその日にランキング1位になった曲や誕生日のアーチストが分かる「Today in Rock」という日めくりが楽しめます



http://www.rockhall.com/visit/exhibits/joplin/index.html
このサイケなポルシェはジャニス・ジョプリンの愛車。いかにもという感じです。最初はホワイトだった車体を彼女の好みで塗り替えた、といういきさつが詳しく書いてあります

ジャズセントラルステーション 日本語OK
http://jazzcentralstation.com/jcsjp/
USのジャズ専門誌のCDレビューが日本語で読めるお薦めサイト

Reggae/Hip Hop Clubs Guide"Yo! Yo! Yo!" 日本語OK
http://home.interlink.or.jp/~syl/index.html
センス抜群のクラブガイド。ファッションやレコードの情報もあり

クラシック音楽情報センター 日本語OK
http://www.musicinfo.com/
オンラインでチケットの購入もできる国内コンサートの情報サイト

Bali through Media 日本語OK
http://www.kt.rim.or.jp/~maekawa/bali/balimedia.html
ケチャを中心にバリの音楽を紹介。個人ページながら充実度が高い

Afro-Carribean Music
http://www.ina.fr/Music/index.en.html
アフリカ及び中南米の音楽とアーチストをカテゴリ別に詳しく掲載

PLANET TK 日本語OK
http://www.komuro.com/
説明不要のヒットメーカー小室哲哉氏のサイト。デザインもクール

Tertulia Flamenca de Pepeino 日本語OK
http://interlink.or.jp/~pepeino/
東京で活動するフラメンコのペーニャ（愛好会）を紹介するサイト

じゅげむ NewsPress

ゲームに関する情報を幅広く
お届けする「じゅげむNewsPress」
今回も激化が予想されるゲームのコンビニ流通から
注目のシーグラフのレポートなど盛りだくさんだ！

最新情報が
盛りだくさん！

Topics

全国18000店のコンビニで24時間ゲームが買える！
遂に本格稼働!! ゲームのコンビニ流通

スクウェアのソフトがすべてコンビニ販売に!!



⬆11月から一斉にゲームソフトの販売を開始するセブン－イレブン



⬆予約販売が中心のローソンでは、N64、SSの2つのハードをカバー

11月から大々的なソフト販売を開始
セブン・イレブン

「ゲームソフトが、気軽にコンビニエンス・ストアで買える」

一見簡単そうに思えることだけど、これが意外と難しい。いや難しかったと言うべきか。

これまでゲームソフトは、定価はあっても売値が一定ではなく、さらに中古市場も存在していて、基本的にディスカウント販売しないコンビニにとっては、実に扱いづらい商品だったのである。

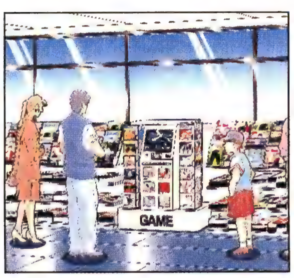
しかし、コンビニ主体のソフト開発体制とCD-ROMを使った機動的な製造体制が整備されることにより、今年からコンビニでのソフト販売が、実現・激化していく気配を見せている。

現状では、4月にNINTENDO64の予約販売を行い、その後もセガ・タイトルの予約販売を実施しているローソンや、スクウェアの子会社「デジキューブ」が、セブン・イレブンなどの4つのコンビニ・チェーンと提携して、ゲームソフトを流通させていく計画の2つの路線が進行中だ。このデジキューブ側は、「セブン・イレブンで6500店、他のチェーン（ファミリーマート、サンクス、サークルK）も入れれば、全国で約18000の店舗で、11月からソフト販売を一斉に開始します」（セブン・イレブン・ジャパン広報室　後藤克弘氏）と、全面的な販売開始に向けて着々と計画を進めている。

ソフトの販売は予約を中心に展開
ローソン

一方ローソンでは、今後も予約を中心としたゲームソフトの販売を行っていくという。「ゲームソフトは価格の設定が難しいので、ローソンでは予約で売れるタイトルを中心に販売を行っていく方針です。予約は発売1カ月前から行い、現状では5日前で締め切りますが、将来的には予約終了日を少しでも発売日に近づけたいと思います。ゲームソフトはカウンターに行けば気軽に予約できるという形にしたい」（ローソン商品本部　石井顕氏）

NINTENDO64の予約販売で、コンビニでのゲーム流通に先鞭をつけたローソン。今後の展開が注目されるところだ。



⬆デジキューブは、コンビニのない一部の地域のために通信販売も計画中だ

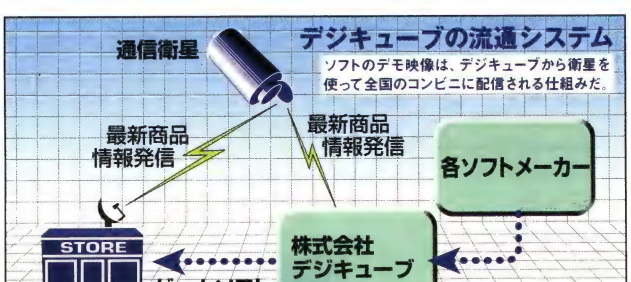


⬇ソフト販売専用の棚。モニターにはソフトのデモが流れる

衛星放送を使ってソフトのデモを配信
デジキューブ

デジキューブが作り出す「24時間いつでもゲームが買える」という環境は、まさにゲーム流通を変えるシステムだと言っていいだろう。「ソフトは1週間ごとに2～3タイトル追加していく予定です。これには、POSシステムという優れた商品管理システムが大きな威力を発揮します。ソフトの売れ行きや売れ筋がすぐに把握できますから、どの店にどれだけの量の商品をおけばいいか、正確に判断することができるんです。もちろん、それによって売れ残ったソフトはこちらに返品されますが、返品を受けるという姿勢が健全な流通を作ることであり、我々の責任であると考えています」（デジキューブ取締役　横田洋文氏）

現在、業界はコンビニ流通の方向に激しくシフトしている。スクウェアは「トバルNo.1」以降、「FFVII」を除くすべてのソフトをコンビニのみで販売する方針を発表、さらにコナミ、カプコン、エニックス、ナムコ、ハドソンの5社が、コンビニ向けのソフト配給会社の設立を現在検討している。「コンビニでゲームが買える」ではなく「ゲームを買うならコンビニで」という時代が、すぐそこまで来ているようだ。



	販売方針	販売ソフトのプラットホーム	ハードの販売の有無	今後の予定
セブン-イレブン	ソフト販売用の専用棚を11月から用意。常時56タイトル前後のソフトと、攻略本、関連書籍を販売	プレイステーションを始め、CD-ROMプラットホームのハード	実験的にプレイステーションとセガサターンを販売	プレイステーション以外のハードやパソコン・ソフトの販売も検討
ローソン	カウンターでの予約販売が中心	NINTENDO64 セガサターン	NINTENDO64を予約販売（現在では販売不可） セガサターンモデムキットを取り寄せ販売	将来的には発売中タイトルの取り寄せ販売も検討

Topics

「シムシティ3000」が来春登場
米国MAXIS社が日本法人を設立!!

新作SLGも同時に発表

「シムシティ」などをはじめとする、一連のシミュレーション・ゲームの制作で知られる米国MAXIS社が、日本市場への本格的な参入をはかるため「マクシス(株)」を発足させた。これまで、日本においてはイマジニアと富士通が同社よりライセンスを取得して、「シムシティ」などのタイトルを市場に供給してきたが、日本法人となるマクシス(株)が設立されたことによって、今後に登場するタイトルは同社が発売していくこととなる。日本の特性に合わせて、クオリティの高いソフトウェアが市場に提供されていく予定だ。

また、会社設立と同時に新作ソフトウェアも発表された。ラインナップは、「シムアイル」「シムゴルフ」「シムシティ2000 ネットワークエディション」「シムコプター」「シムパーク」「MARTY and The Trouble With Cheese」(日本タイトル名未定)の6タイトル。さらには、いよいよ「シムシティ3000」が来春に発売されることも公にされた。これらは、今後のシムシリーズを占う上で、特に重要な作品群となりそうだ。



⬆データ変換機能により3Dに生まれ変わった「シムシティ2000」の都市の中を、「シムコプター」で自由に飛び回ることができる



⬆「シムシティ2000 ネットワークエディション」では、ネット上で複数のプレイヤーが同時に都市を作ることができる



⬅「MARTY～」は、子供たちが画面の中のマーティたちと話をしながら、いろいろな遊びを体験して、楽しく学んでいけるソフト



⬆すべての生物が快適に生活できるように「島」を開拓していく箱庭SLG『シムアイル』

Topics

サムスピの最新作がついに登場!!
3ハードにまたがるサムスピRPGが登場

重なるシナリオには微妙なアレンジが

SNKから、ファンに大人気のサムライスピリッツの最新作「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」が、ネオジオCD、セガサターン、プレイステーションの3つのハードで発売される。

このサムスピRPGは3つのシナリオがあり、ひとつのハードにつき、2つのシナリオが収録されている。シナリオは互いに絡み合いながら三位一体となって、壮大なストーリーを構成している。まずは9月末にネオジオCDで発売され、オリジナル要素を加えたのち、年内にもセガサターン、プレイステーションで登場する予定だ。



Topics

お化け屋敷もあるぞ!
松戸に大型アミューズメントパークオープン

大人から子供まですべての人が楽しめる

千葉県松戸市に、バンプレスト運営の、地下1階から地上4階までの大型アミューズメントパークが7月にオープン。フロアごとにエリアが分かれており、それぞれのフロアに独特のアトラクションが用意されている。オススメは、地下1階にある「GAW CITY」。ここは、今まで体験したことのない恐怖を味わえる、現実とはかけ離れた非日常的空間なのだ。

他のフロアも、大人から子供まで楽しめる充実したアトラクションが満載。この夏、ぜひ足を運んでみたいスポットのひとつだ。



⬆「GAW CITY」には、ウォークタイプの西洋怪奇館や、和風お化け屋敷など、恐怖体験できるものばかり



⬆「東京ガリバー」にあるクレーンゲームコーナーの面積は、日本一を誇る、松戸駅よりエスカレーターで入店可能

Topics

コナミが総力をあげて送り出す
あの藤崎詩織ちゃんが、この秋歌手デビュー

ディープなファンを持つコナミの「ときめきメモリアル」。この「ときメモ」に出演している『藤崎詩織』ちゃんが、歌手としてデビューすることとなった。今後の活動予定は、まず秋にCDシングルを発売。そのデビュー曲の入ったミュージックCD-ROMも計画中だ。またファンクラブが10月1日に設立予定で、そのファンクラブの名前が現在募集中である。



⬅詩織ちゃんへのファンレターも募集中だ。みんなで応援してあげよう!!

New Goods

いつでもどこでも楽しめる
話題のミニゲーム機「テトリン55」登場

女子高生を中心に流行っていた、8つのゲームが楽しめる「みに・テトリン」。このミニゲーム機の最新機「テトリン55」が、ゲームテック(株)より8月上旬に発売された。6センチと小さいボディのわりには性能もバツグンで、カーレースやブロックゲームなどの4ジャンル、合計55種類ものゲームが楽しめる。価格1300円



⬆どこでもプレイできるので、電車の待ち時間なんかにいいかもね

Topics

あなたも憧れの声優に!!
教材を兼ねたCDセットをNECアベニューが発売!

NECインターチャネル制作中の「センチメンタル・グラフティ」が、ヒロイン役の声優を全国から一般公募。この企画に応募するユーザーは、8月21日から1ケ月ごとに発売される「ボイス・チャレンジャー」シリーズを購入し、その中の教材に従ってテープに録音、応募へと進んでいく。価格3300円





⬅テキストには「卒業」などのメジャータイトルが

New Goods

カードを集めてポケモンを作ろう！
あの「ポケモン」がカードになって再登場

ゲームボーイソフト「ポケットモンスター」が、2人用の対戦型カードゲームとなって再び登場した。これはプレイヤーが集めた60枚のカード（デッキと呼ばれる）で、ポケモンの対戦場面を再現するというもの。

プレイヤー同士が持ち寄ったデッキでポケモンを戦わせ、先に6匹ポケモンを倒した方が勝ちとなる仕組みなのだ。



↑美しいデザインのカードは、もちろんコレクションにも最適だ

Event

世界記録を次々と更新した超人達の宴
コナミ主催「世界記録をぬりかえろ!!」決勝大会

コナミは、PS用ソフト「ハイパーオリンピック インアトランタ」の発売を記念して「世界記録をぬりかえろ!!」全国大会を実施。全国9カ所の予選を勝ち抜いてきた36人の超人達が、8月3日、東京BEAMホールでの決勝大会でその技を競った。見事金メダルを勝ち取ったのは、大阪地区代表の浅野孝君（14才）。

大会で生まれた新記録

100m走	7秒54
110mハードル	9秒40
100m自由形	41秒60
走り幅跳び	10m64
走り高跳び	2m87
ハンマー投げ	108m55
三段跳び	20m89
槍投げ	105m84

Topics

平成6年度ゲーム市場の結果は
家庭用ゲーム機販売高 32ビット機が好調

このたび発表されたマルチメディアソフト振興協会の「マルチメディア白書1996」によると、昨年度の家庭用ゲーム機のハード市場は1582億円で、前年比5・1％の減。その中でも、32ビット機は同46・9％増と好調な伸び率だが、カートリッジ型のハードは同44・1％の減少を示している。

ハードウェア市場	94年推計（億円）	95年推計（億円）
CD-ROM型	714	1,049
カートリッジ型	953	533

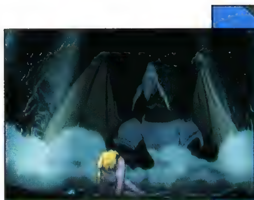
ソフトウェア市場	94年推計（億円）	95年推計（億円）
CD-ROM型	331	883
カートリッジ型	3,757	2,734

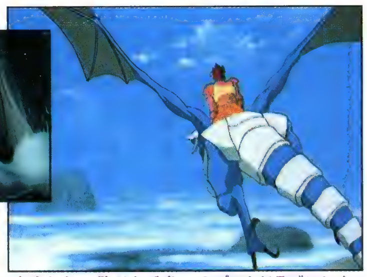
Topics

サターンの人気ゲーム
パンツァードラグーン遂にOVA化決定
全編フルデジタルで制作されている

サターンの人気ゲーム「パンツァードラグーン」が、OVAとしてこの秋発売されることが決定した。しかも、日本初の長編フルデジタルアニメーション作品になるという。

監督は「レイアース」「らんま1／2」の演出を手掛けた高木真司。作画監督・キャラ・メカ設定は「パトレイバー ザ ムービー」、「攻殻機動隊」でメカニックデザイン・原画を手掛けた竹内敦志という豪華メンバー。9月27日にレンタル開始。10月25日にはビデオ・LDが同時発売される。

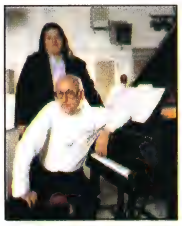

↑仲間のアリータを連れ戻すためにカイルは、新たに現れたドラゴンに乗って追いかける


↑突如舞い降りた手負いのプロトドラゴンによって、盲目の美少女アリータがさらわれる

Topics

映画音楽で有名な音楽家
マイケル・ナイマンが「EO」のBGMを作曲
「エネミー・ゼロ」で4曲のピアノ曲

「ピアノ・レッスン」「髪結いの亭主」など多数の映画音楽を作曲したマイケル・ナイマン氏が、このたびビートルズも使っていたことで有名なイギリスのスタジオ、アビーロードで4曲のピアノ曲を録音した。このピアノ曲を元にして、「Dの食卓」で有名なワープのサターン用新作ソフト「エネミー・ゼロ」のBGMが作られる。ゲーム内で使われるBGMは、9月にナイマン氏の持つマイケル・ナイマンバンドで新たに録音されるものがメインに使われる予定。迫力あるサウンドに期待しよう！


↑世界中にヒットした映画の音楽を担当しているマイケル・ナイマンだけに、今回も期待大


↑「Dの食卓」で大ヒットを記録したワープの新作「エネミー・ゼロ」で新たな恐怖体験が…

Event

CGの祭典「シーグラフ」開催!!
スクウェア更なる挑戦 CG映画製作を発表
気になる映画の内容はFFの世界がベースに

8月5～8日、ニューオリンズで開かれた世界最大のCGの祭典「シーグラフ96」会場にて、スクウェアが新たなるプロジェクトを公表した。「ファイナルファンタジー」シリーズのキャラクターやテーマをベースとした、CGアニメーション映画の制作だ。

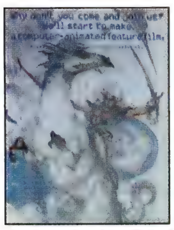
そもそも本年4月、スクウェアLAがハリウッドの大物CGアーティスト達を揃え、ハリウッドのお膝下にオフィスを構えたとき、映画界進出は時間の問題と噂された。当時スクウェアはその噂を否定したが、これでようやく公に活動を進めることになったわけだ。「なぜ、スクウェアが映画を創るのか？　その答えはFFⅦ制作中に我々が学んだことにある。以前は想像もできなかったようなもっとも進んだCG技術によって、ファイナルファンタジーワールドをより高次元へと進化させるだろう」（スクウェア）

ただし、今回のスクウェアLAのブース出展は、何も映画制作発表のためではない。「シーグラフ」会場に詰めかけたCGクリエイター達のリクルートが目的。この映画やFFⅧを始めとする新プロジェクトに向けて、アニメーターやCGプログラマー等、技術者を広く募ったのだ。応募者面接のため会場入りしていたスクウェアLAメインクリエイター、スティーブ・グレイとダーネル・ウィリアムスに近況を聞いてみた。彼らは、来夏発売に向けオリジナルゲームを制作中。

スティーブ「現在LAのスタッフは40数名、オフィスも2フロアに拡大した。日米の技術者の交流も非常にうまくいっている。ミリオンセラーを狙いたいね」

ダーネル「我々が目指しているのはこれまでにない作品だ。この数カ月は非常に忙しい日々だったが、プロジェクト自体はとても楽しく進んでいる」

とにかく、ニューオリンズでもLAでも、スクウェアの勢いは止まらない！


↑映画制作を告げるプリント。FFのイメージを決定付けた天野喜孝も、このプロジェクトを歓迎



←「シーグラフ96」会場のスクウェアLAブース。多くの人々がその足を止めていた


↑ブースでは、FF Ⅶの体験版に収録されているオープニング・ムービーが流されていた

News Flash

今月のあんな動き、こんなこと
一挙にレポートだっ！

New Goods ストZERO2用のジョイスティックが発売中

アスキーから「ストリートファイターZERO2」のイメージで制作された限定発売のサターン用ジョイスティック「ファイタースティックX　ZERO2」が3900円で発売中。製品には「ストZERO2」のキャラクターカード1枚と特製ステッカー「サイキョーシール」が同梱されている。ステッカーに付属の応募券を2枚集めてアンケートハガキに貼って送るとキャラクターカード全種類をプレゼントするキャンペーンも実施中。



↑ケーブルは1.8mの長さがあるから、余裕を持ってプレイできるぞ

Topics アスキーを辞任した4氏が新会社「アクセラ」を設立

パソコン関連雑誌・書籍の出版、ゲームソフト制作・販売の大手であるアスキーの経営体制を批判して辞任した小島文隆元常務ら4氏は、コンピュータ関連出版とゲームソフト制作を行う新会社「アクセラ」を設立した。新会社は本社を東京・新宿に置き、資本金は9千万円。社長は「ファミコン通信」の編集人などを務め、アスキーの出版・ゲームソフト事業の中核にいた小島氏が務め、人気ゲームソフト「ダービースタリオン」シリーズを手掛けた薗部博之氏が取締役に就任した。さらに、91年にアスキー副社長を辞任し、現在コンピュータ関連出版社インプレスの社長を務める塚本慶一郎氏も顧問として参加している。

Event ヒューマンサマーイベントin秋葉原

7月26日から7月28日の3日間、東京秋葉原電気街口において、ヒューマン主催のサマーイベントが催され、「トワイライトシンドローム～探索編」「～究明編」などのデモンストレーションが行われた。当日はカップルからゲームファンなど、秋葉原を訪れた多くの人が足を止め、厳しい暑さの中、ヒューマン提供の冷や汗の出るソフトを堪能していった。



↑ヒューマンの新作ラインナップもこのイベントでデモが行われた

Topics 米ルーカスアーツとBPSがソフトで提携

ゲームソフト開発・販売メーカーのBPSは、米国の大手ソフトメーカー、ルーカスアーツ・エンターテインメントと提携し、家庭用ゲーム機向けにルーカスアーツのソフトを移植して発売することを発表した。11月から97年2月にかけてプレイステーション用ソフト4タイトルと、サターン用1タイトルを予定している。ルーカスアーツは、映画監督のジョージ・ルーカス氏のグループ企業で、映画「スターウォーズ」を元にしたシューティングゲーム「レベルアサルトII」と「ダークフォース」はパソコンソフトとして大ヒットした実績を持ち、各最低10万本の販売を見込んでいる。また、両社は、この5タイトルに続いてNINTENDO64向けのソフトを開発・販売も検討している。

Topics 吉野公佳ちゃんの目覚まし時計

9月13日にサミーより発売される「エンジェルパラダイスVol.2　いっしょにい・た・い　in Hawaii」の発売記念として、吉野公佳ちゃんの声で起こしてもらえるオリジナル目覚まし時計のプレゼントキャンペーンが実施される。応募方法は、ゲームソフトに同梱されているアンケートハガキを送るだけ。締切は9月30日なのでお早めに。



↑毎朝、吉野公佳ちゃんの声で起こしてもらえるなんて幸せ！

Topics ホラーアトラクションで背筋もゾ～ッ！

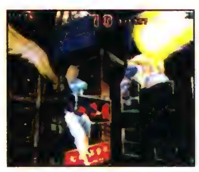
ネオジオワールド（茨城県土浦市）では、夏休み限定アトラクションとして「13日Jの恐怖」を開催中。巨大な敷地内で待ち受ける恐怖の殺人鬼やゾンビなど、ホラーな仕掛けをくぐり抜けゴールするというもの。



↑期間は9月1日までなのでお早めに

Topics 総勢1450人に当たるタイトーのキャンペーン

10月に予定されている3D対戦格闘アクションゲーム「サイキックフォース」の発売を記念して、キャンペーンが実施中。A、B、Cの3コースがありオープニングで使用したセル画などが当たる。締切は9月20日必着。



↑抽選漏れの人にもさらに抽選でチャンスが

Topics ナコルルの声ですっきりお目覚め

ネオジオCD初のRPG「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」の発売を記念して、「ナコルル目覚まし時計」プレゼントキャンペーンがおこなわれる。詳しくはSNKテレフォンサービスまで。TEL：06(339)0110



↑ファンだったら絶対手に入れたいアイテム

Event 日本を代表するアニメの上映会が大盛況

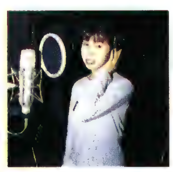
7月19日に日本を代表するアニメーション「攻殻機動隊」「メモリーズ」「オネアミスの翼」の3作をオールナイトで上映する「ジャパニメーション・ナイト」が開催され盛況を博した。



↑「攻殻機動隊」の押井守監督も姿を見せた

Topics 制作好調!!「ベルトロガー9」、主題歌を録音

秋に発売が予定されているPSソフト「ベルトロガー9」の主題歌の録音が、8月3日、東京目黒のポリドール本社ビルで行われた。主題歌（エンディングテーマ）を歌うのは、作品中でアマンダ役を演じている声優、氷上恭子さんだ。



↑曲は「人類愛」がテーマのバラードだ

Topics 「ポポロクロイス物語」大人気で20万枚突破

S.C.E.のPS用RPGソフト「ポポロクロイス物語」が、発売後1週間で20万枚のセールスを突破した。同ソフトはていねいに描き込まれたアニメチックな画面が特徴的で、大人から子供まで楽しめるゲームだ。



↑CMを見て買う気になった人も多いはず

New Goods 必殺技コマンドが手軽に出せる

オプテックからPS用のコントローラ「AIコマンダープロ」が発売される。必殺技コマンドを最大63個まで登録可能で、別売りの拡張メモリーパックも用意されている。登録は液晶画面で確認しながら入力できる。また、キャラクターの位置が入れ替わった場合にも「左右反転実行機能」を使えば簡単にコマンド実行可能。9月13日に2980円という低価格で発売の予定。



↑本体背面のデザイン改良でにぎりやすくなり、操作感が格段に向上している

Topics オリジナルテレカプレゼント

今、PS版「DOOM」のオリジナルテレカプレゼントキャンペーンが行われている。応募方法は、ゲームソフトのパッケージについているバーコード部分を切り取って官製ハガキに貼り付けて送るだけ。期間は9月30日まで。店頭でも、その場でテレカがもらえるキャンペーンをやっているから、詳しくは広告を見てね。

New Goods ラストブロンクス攻略ビデオ発売

未来都市東京を舞台にした格闘ゲーム「ラストブロンクス」のオフィシャルビデオが発売された。内容は、このビデオだけの特別映像オープニング、キャラクターの基本技・応用技紹介と対戦のためのゲーム概要、そしてエンディングと盛り沢山。ビデオはVHSで45分、日本コロムビアから4800円（税別）で発売されている。

Event 注目の64DDは11月にお披露目

任天堂と初心会が共催する、一般ユーザー向けの新作ソフト発表会であるファミコンスペースワールド'96が今年も開催される。会場は千葉県の幕張メッセで、開催日は11月23日（祝土）と24日（日）。NINTENDO64用の64DD（ディスクドライブ）も発表される予定。入場無料なので、新作ゲームが見たい人はお楽しみに。

Topics 「天外魔境」のホームページ

ハドソンから発売される予定のSS用RPGソフト「天外魔境　第四の黙示録」のホームページが盛り上がりを見せている。最新情報が満載のこのページ、最新イラストが見られたり音声データをダウンロードできる。天外魔境ZEROの未公開設定イラストなどもあるからファンは見逃せないぞ。(URL:http://www.hudson.co.jp/)

Topics SFCが大幅値下げ

任天堂は、スーパーファミコンを店頭価格よりも4000円安く買うことのできるクーポン券企画の実施が7月31日付で終了したことにともない、スーパーファミコンの希望小売価格を8月14日より改正した。価格は9800円（税別）で、今までの希望小売価格25000円（税別）から大幅な価格引き下げとなった。

Topics アトラスが米国でソフト発売

「女神転生」シリーズで有名なソフトメーカーのアトラスが、32ビットゲーム機に対応したソフトを米国の子会社を通して今秋から米国市場に向けて本格的に投入する。また、米国は国内のユーザーと好みも違うため、デザインを改良して発売する。第一弾としては、レーシングゲームとRPGの投入を計画している模様。

元宮秀介のプレイステーション・ビート 16

気づいたら、僕の生活の一部だった

夏に思うこと

イラスト◉玉川泰央
写真◉松本朋之

手を離すと、見知らぬ場所に連れていってくれる そんなTVゲームがあってもいい

7月20日

「コントローラーから手を離そうよ」。プレイヤーにそんな過激な言葉を囁きかけてくるソフトが発売された。本来、テレビゲームはコントローラーを通じて、テレビ画面の映像を「いじって」楽しむものだった。それなのに、コントローラーを手放さなければ十二分に楽しむことができないゲームが誕生してしまったのだ。それが『アクアノートの休日～メモリーズ・オブ・サマー1996』だ。一年前にリリースされた内容に、夏向けにちょっぴり手を加えて再発売されたソフトだ。

なるほど、ストレスが融けて無くなるような、ひたすらに気持ちのいい海底の散策は、夏こそ楽しめるかもしれない。僕は前作（というのだろうか?）が発売されるやいなや、このゲームに身も心も奪われて、広い広い海のほとんどを探索し尽くしてしまっている。それでも遊びたくなってしまうのは、かの新機能「自動航行モード」があるからだ。もちろん、気の向くままに海底を巡り、珍しい魚や遺跡を発見するのは興奮ものだ。だけど、時には潜水艦が勝手に移動して、アッと驚くような見知らぬ場所へ連れていってくれるこの新しい遊びも楽しそうだ。仕事や家事の合間のBGVとして使ってみても、きっと心を和ませてくれるに違いない。

だが、勇んで遊び始めてみると、どうしたら自動航行モードができるようになるのか、しばらく迷ってしまった。気づけば簡単だった。海の中でコントローラーから手を離してしばらくすると、潜水艦が自動的に動き出すのだ。海の中の名所を巡る一定のルートの類があるわけではない。何となく漂っている、という雰囲気だ。実にこのゲームらしい航海だと思う。

ゆっくりと変化する海底の情景を眺めながら、テレビゲームの面白さって何？　と改めて考えたくなってしまった。



『アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996』
アートディンク／96年7月19日発売／5800円
海底探索ゲーム



『ハイパーオリンピック イン アトランタ』
コナミ／96年6月28日発売／5800円
スポーツ

7月24日

オリンピックは危険だ。一度でも目にすると、あとは憑りつかれたように、ずうっと見てしまう。人間が人間の限界を超えるというシンプルで、この上なく説得力のある感動が、あそこには充満している。結局誓いむなしく、今年もハマってしまった。そして新記録が計上されるたびに『ハイパーオリンピック　イン　アトランタ』を引っぱり出して、自分なりに「世界」に挑戦してみた。馬鹿みたい……、と頭のどこかでつぶやきが聞こえてもくるが、これほど燃える遊び方もない。

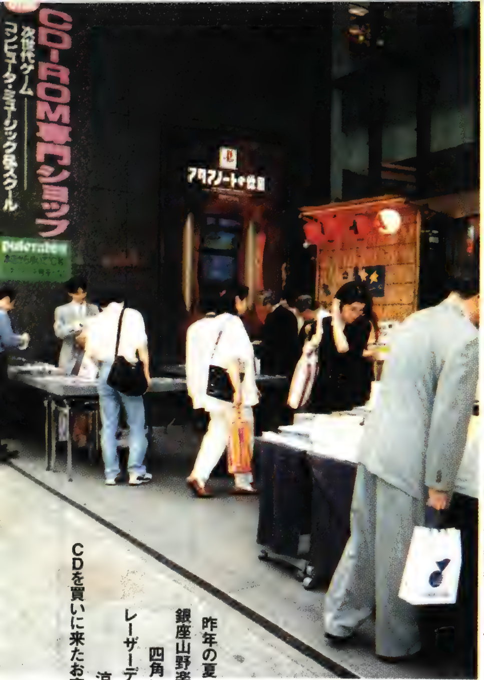
『ハイパーオリンピック～』は、言わずと知れた往年の名作のリメイク作だ。人の動きをそのままデジタル化できる新技術・モーションキャプチャーが全編に使われている。おかげで、人間の動きを最も忠実に再現したゲームとなった。だけど、ポリゴンで描かれたキャラクターが人間くさい動作をすればするほど、爆笑を誘うのはなぜなんだろう。

オリンピックが終われば、また『ハイパーオリンピック～』でも遊ばなくなってしまうだろう。それでもいいじゃないか、という気がする。実際のオリンピックだって、4年に一度の開催で、わずか2週間の間にすべてを燃焼し尽くして、幕を閉じてしまうのだから。今度のオリンピックでは、さらにパワーアップした、新しい『ハイパーオリンピック』にぜひ出会いたい。



動作が人間に近ければ近いほど 爆笑を誘ってしまうのは なぜなんだろう





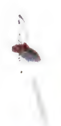
写真協力／山野楽器・アートディンク

昨年の夏『アクアノートの休日』の発売を記念して、銀座山野楽器店頭に面白いディスプレイが飾られた。四角いモニターそのものを水槽に見立て、レーザーディスクに収録した『アクアノートの休日』の涼しげな映像を流す、というもの。CDを買いに来たお客さんが興味深げに眺めている光景が印象的だった。



『トワイライトシンドローム 究明編』
ヒューマン／96年7月19日発売／5800円
ホラーアドベンチャー

女子高生のことばを楽しみながら、声にならない怖さに震えた



7月28日

「チョベリグ」なんて言葉をことさら嬉しそうに使っているのは、大人だけだろう。路上やファーストフード店などで、自然に耳に入ってくる、女子高生たちの生の言葉を巧みに取り入れたゲームがある。それが『トワイライト・シンドローム』だ。

プレイステーションのゲームでホラーを扱った傑作を挙げるのなら、ダントツで『バイオハザード』だろう。だけど、怖さという物差しでは、『トワイライト・シンドローム』は決して引けを取らない。何よりも僕は登場人物の造詣が好きだ。霊感の強いミカ、まるでお化けに縁のないユカリ……という風に、主人公3人組の絶妙な組み合わせがドラマを生み出していく。地縛霊や風水、占いといったオカルトな単語が、音楽やテレビの話題と同じように、ポンポンと飛び交う彼女たちの会話こそが、まさに今風なのだと思う。学校にまつわる怪談を中心に、怨念の籠もった人形や神隠しなど、日本人の琴線に訴えかけてくるエピソードが満載だ。『バイオハザード』の恐怖感を「たまらなくなって絶叫してしまう怖さ」だとしたら、このゲームは「腹の底からじわっと上がってくる声にならない怖さ」だ。

「そろそろ電話がかかってくる頃だと思ってたんだ」そんな彼女のセリフが妙に新鮮だった



8月10日

『トバルNo.1』もいい。『ワールドスタジアムEX』も良かった。だけど、この夏に発売されたプレイステーションソフトの中で、個人的な最高傑作は『ノエル』だった。最近やけに増えてきた（本当に多い）恋愛疑似体験シミュレーションとしても、突出したでき映えだろう。要は3人の女子高生と会話を楽しむゲームだ。プレイヤーが目にしているテレビ本体そのものを、3人の女の子と橋渡しするテレビ電話に見立てる設定だ。主人公であるプレイヤーと、夏の海岸で知り合い、つかの間遊んだ女の子の電話……というストーリーからして、どこか切なげではないか。

ゲームの進行はこうだ。女の子のセリフの中から、キーワードがボールになって、プレイヤーの元に運ばれてくる。ボールを投げ返すことで、会話は紡がれていく。しかし、闇雲にボールを投げつけてはいけない。それは女の子にとって、実は不快な話題かもしれない。あるいは、話しあいたい別のことで、ただの前フリだということもままある。セリフの文脈はおろか、女の子の気持ちの移り変わりを把握していなければ、上手に会話を運ぶことはできない。そう、相手への思いやりが大切なゲームなのだ。

プレイヤーへのご褒美は、女の子の言葉の変化だ。親しげにくだけていく言い回しに、ドキンとできるかどうか。言葉の背後にどれくらい妄想を膨らませられるかで、このゲームの好みは決まる。

画期的な会話のアイデア以上に、僕が『ノエル』を好きなのは、「夏の記憶」がゲーム全編のスパイスになっているからだ。主人公や女の子たちは、頭の片隅では本当に楽しかった思い出を追いかけながら、電話を重ねている。その空気がやけに胸をくすぐるのだ。テレビゲームでここまで感傷的な気分に浸れるのは、新鮮な驚きだった。





『NOëL』
パイオニアLDC／96年7月26日／6800円
アタッチメントソフトウエア

元宮秀介
1969年12月22日 東京都生まれ。
青山学院大学文学部在学中から
ゲーム専門誌の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍中。

LIFE

さあ今月もやってきましたこのコーナー。
夏バテからは立ち直ったか？　宿題やったか？
なんとなくやり残したことがあるような気がする今日この頃、
君の頭脳と肉体を
活性化させるサターンライフ、新装第２回!!



みきちゃんのお仕事いろいろ——vol. 2
「インターネットのお仕事」の巻


⬆現在開設中のページ。ＵＦＯプッシャーが秋に登場する予定



サターンモデムの発売で一気に身近になったインターネット。セガにはENTERTAINMENT UNIVERSEっていうけっこう充実したホームページがあるんだけど、それでビジネスも始めちゃったのよ。その仕事をしてるのがインターネット推進室マネージャーの藤井睦弘さん。藤井さんは、マークっていうメガドライブより古いハードがメインの頃に入社。あの中さんと同期で、一緒にマークⅢの『スペースハリアー』をつくった人なの（実は私が開発にいたころの先輩、頭が上がらないの）。「今のＵＦＯキャッチャーはサターンでは遊べないんですけど、次に出すゲームはサターンでも遊べるようにしたいですねえ（笑）。アクセス件数を増やして早くビジネスを軌道に乗せたいです」と藤井さん。みんなもどんどんアクセスしてね！


➡いつもにこやかナイスガイな藤井さん。チャットに入ったら「むっちゃん」を探してみてね、それが彼

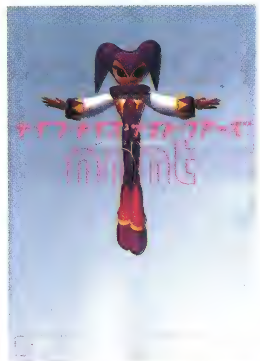


驚愕テク満載あの山下章氏プロデュースによる『NiGHTS』攻略本はこんなにスゴイ!!

本誌「じゅげむ100選」でもおなじみ、あの山下章氏が代表を務めるスタジオベントスタッフが『NiGHTS』の攻略本を制作！　その名も『ナイツ・ナイス・ナイト・ツアーズ』。同社の攻略本制作はこれまで対戦格闘ゲームが中心で、アクションゲームは初めてなんだけど、発表会の席で初めて見た山下さんに“つくりたい！”という衝撃が走っちゃったらしいんだ。ハイスコア獲得、最多リンク達成を目的にした攻略ページに加え、開発スタッフも驚いたという㊙技や全作品リストつきの中さんインタビューも収録したムチャクチャ濃い内容でファン必携の書ってところ。横スクロール型で表したMAPを見れば、飛行経路は一目瞭然！　大変だったでしょう？

「一見３Ｄ、実は凸凹した２Ｄのゲームだというのはわかってましたから、どういうMAPになるのかは見えていたんですけどね。最終的にＣＧで加工して仕上げたわけですが、このもとをつくるのが大変で。スタッフ４人総掛かりでドット比を出しました。このゲームは、実はMAPさえしっかりしていれば、攻略的なことはあまり書く必要がないんですよ。」

なるほど。改めて書いてあることといったら、ここは逆走で無限リンクが可能、みたいな濃いことばかりだもんね。驚愕ネタ満載のこの本、眺めるだけでも楽しいかも。


⬆アスペクトから980円で発売中(安い！)。銀とピンクが映える流麗な装幀は、飾りにもＧＯＯＤ


⬆機材がところ狭しと立ち並ぶ社内。単行本のために１ヶ月間泊まり込むこともあるとか。大変です


⬆『リブルラブル』以来の囲みゲー、と『NiGHTS』を語る山下さん。照れながらマルコン操作中


➡このマルコンを操作する微妙な指使いの違いで、スコアは大違い

でも今年は違った。



獅子座の32歳。
美女に囲まれて幸せ
気分な我らが竹ちゃん。
身体に気をつけてがんばってね！

カプコン最新作に土星人出現？

この夏、ゲームセンターに登場したカプコンの最新対戦格闘ゲーム『スターグラディエイター』にサターン星出身（！）の大道芸人、その名も“SATURN”登場！　サターンへの移植は……移植してほしいなあ。


⬆顔色が悪いのを除けば、おなじみのコーンヘッドの土星人に激似……

今月のイラスト
選者◎森本みき



埼玉県　木下雅志さんの作品

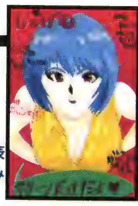
わはは。なんだかなぁ、カゲ。２コマ目のカゲの脚の筋肉がいいよね、むちむちしてて。ぷぷぷ。

22日からのゲームショーで限定1000枚のプレミアポスター

『だいな♡あいらん』開発中のゲーム アーツが会場で販売。価格も等身大3300円(限定1000枚！)、B全2200円に決定。これを逃すと後悔するかも？







➡じゅげむをサターン専門誌にした表紙を送ってくれた埼玉県の岩槻めぐみちゃん、これからも応援頼む！

SATURN

神田うのも買った!?『NiGHTS』人気爆発 TV

去る7月20日にオンエアされたTBSのバラエティ番組『王様のブランチ』でサターンソフトの売り上げベスト5が発表され、2位の『NiGHTS』を出演者がプレイ！ 司会の田中律ちゃんをはじめ、そのデキにみな驚嘆。



⬆"前の晩に買ってきてもらった"とは神田うの

こんなに違う！日米欧サターン・パッケージ比較

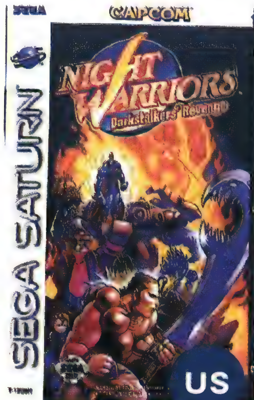
日本のゲームソフトのパッケージが海外に行くと「えらく変わる」のは有名な話。32ビットマシンになって国境が縮まったかと思いきや、そんなことは全然ない。絵柄の差はかえって激しくなっていた！

所変われば品変わる、郷に入っては郷に従え。漫画大国兼アニメ大国の我が日本では、美形＆キュートでポップなイラストのパッケージが多いんだけど、アメコミの国とか芸術の国に行くと、このイラストもやっぱりミョーにリアルになったり、センスが違ったりしちゃうわけ。国民性の違いを痛感。

ヴァンパイアハンター（カプコン）


JP

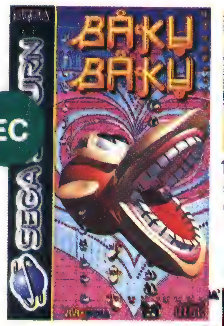
↗漫画っぽくはあるけれど、シリアスなタッチのいつものカプコンイラスト。画集になるほど人気がある、独自のスタイルは健在。カッコイイね



US

⬅元の絵柄を忠実に真似ているようでどこかマヌー。ハッ！ドノバンの武器に顔が！ アニタの顔も暗すぎる……

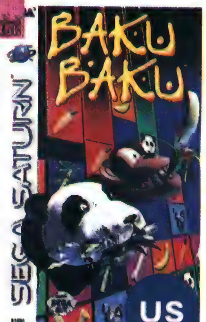
ばくばくアニマル（セガ）



EC

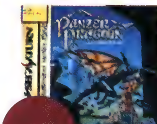

JP

⬆⬅⬇英語圏の中でも感性はかなり違う。昔の中国みたいなベタなイラストのアメリカ版、ポリポリしたイカスヨーロッパ版をご覧あれ



US

パンツァードラグーン（セガ）


JP



US

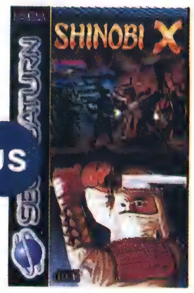
➡⬇さすがにこれだけの大作になると、そうそうハズした絵柄にはならないみたい。アメリカ版のラギが少し筋肉質すぎる気がしないでもないけど大した違いじゃない



EC

新・忍伝（セガ）


JP



US

⬆⬅もともとショー・コスギ風ニンジャを狙ってつくったゲームだけあって、日本版がいちばんアメリカっぽい(笑)。逆パターンだね

おなじみ竹ちゃんのメガドラ・フォーエバー——vol.2『VECTORMAN』の巻



➡シルバーメタリックっぽいパッケージが特徴。この緑の丸々したのが主人公のベクターマン。秋葉原メッセサンオーで発見!!

先月は僕の大好きなゲームを紹介したんだけど、あのゲームは今では入手が難しく、売ってないので遊べないって悲しい声もありました。だから、ちょっと反省して、今回はあらかじめ秋葉原で売ってるソフトを調べた上で『ベクターマン』を紹介するぞぉー!! ベクターマンは体が球体で構成されていてグネグネと動く主人公だ。メガドライブは色数が少ないという話があったが、その限られた色数の中で「某ドンキー」みたいにレンダリングCGっぽいグラフィックを実現しようと努力しているのがなかなかエライ。でも、やっぱり色数が少ないのがちょっと悲しみを誘う。でも、2Dのアクションゲームとしてはなかなかの完成度に達していて、メガドライブ末期の「こんなことメガドラでできるのか」っていうノリは十分楽しめる。今でもメガドラで遊びたい方、32ビット機になってアクションゲームの良作がないとお嘆きのアナタにはぜひお薦めしたいソフトである。でも、僕にはちょっとクリアできないなぁ。もしかしたら、ちょっと難易度は高いかも知れません。では、また来月!!

プレゼントクイズ



【問題】
9月27日発売のドラマチックアドベンチャー『サクラ大戦』は、CD-ROM何枚組で発売されるでしょう ③

答えは今月号のじゅげむのどこかに載っています。わかった人は、クイズの答え、サターンライフに対するリクエスト、今回のサターンライフの中で面白かったコーナーを2つ、住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね（巻末のハガキを使ってもOK！）。〆切は9月21日当日消印有効。①『マジカルドロップ2』…1名②お台場ジョイポリス入場券…10組20名③アメリカ仕様の貴重なNiGHTSキャップ（非売品）…1名④だいな♡あいらんポスター…各5名（ゲーム アーツさんからもらったよ）、イラストも待ってま〜す

NEWS！ バーチャコロシアム開催!!

セガサターンモデムであこがれの有名プレイヤーと対戦できる!!『バーチャファイター リミックス』で腕試しだ！

【対戦日程】
各日とも午後5時〜8時
※( )内はコードネーム
9月8日(日) VS新宿ジャッキー（しんじゅくジャッキー）
9月15日(日) VS柏ジェフリー（かしわジェフリー）
9月22日(日) VS池袋サラ（いけぶくろサラ）
9月29日(日) VSブンブン丸（ブンブンまる）

●問い合わせ先／(株)セガネットサポートセンター／TEL 0120-310279（月〜金 10：00〜17：00、祝・祭日を除く）
【注意】この対戦には地域限定解除の手続きが必要なので、必ずモデム同梱のアンケートハガキに記入して投函すること。登録には約10日かかるから急ごう。

みきちゃんのPhoto日記

セガにも夏休みがあった！

今月もＳＳにはトピックスがいっぱい。すなわちＰＲのお仕事もいっぱいあるってこと。そんな中でのちっちゃな夏休み。



8月×日 はれ 池袋ＧＩＧＯでセガカラを歌った。選曲の他に食べ物のオーダーまでリモコンでＯＫという、便利さに感激。部屋は広いし涼しいし、あー極楽。



8月×日 くもり 船でお台場の東京ジョイポリスへ。天気が良くなかったんだけど、ジョイポリスは屋内だから全然平気。片っ端からアトラクションを乗り倒す。



8月×日 はれ ゆかたを着て花火をする。うーん、日本の夏。でも湿気がきていたのか、肝心の花火に火が着かない。困っているうちに、蚊に刺された。カユイ。

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！ 聞いてみた！

NECインターチャネル株式会社

NECグループとしての強みを生かしたフレシキブルな戦略でベンチャーと共に活性化する



社長
黒川　湛氏

いいものを作るにはマネジメントも大事

優れたエンターテイメントソフトは、クリエイティブな才能と、それを支えるマネジメント能力とが合致して初めて世に出ることができる――いわれてみれば当然のことだけれど、ユーザーからすれば、これは普段あまり目につかないたぐいのことだろう。マネジメントとはタイトルの方向性を決め、商品としてパッケージングを施し、売り方を考えてビジネスとして成立させることである。

PC用のCD-ROMタイトルやコンシューマ用ゲームソフトを手掛けるNECインターチャネル。同社社長の黒川氏は、ゲームなどのソフトにかかわるマネジメントの特殊性を、次のように話してくれた。

「すぐれたクリエーターというのは、つまりアーティストですよ。彼らをまとめ、いい商品を作り出し続けるには、彼らを引き付ける何かがなければなければならない。一つにはお金もあるでしょう。また夢を提供することも大事。さらにはマネジメントする側のカリスマ性も必要かもしれない。単に『こういうニーズがあるから作れ』というだけでは限界があります。ソフトウェアを作るビジネスの難しさですね」

これはアメリカのとあるソフト会社を訪問したときに実感したことだそうだ。そしてNECインターチャネルは、外部に多くの制作会社（ベンチャー）を擁している。つまり、同社自身がクリエーターの集団であるベンチャーに対し、マネジメントを行う立場の企業であるわけだ。

いかにしてそれらベンチャーから良質のクリエイティビティを引き出し、かつ彼らと緊密で永続的な関係を築いていくか。これが現在の緊急課題だと黒川氏はいう。

最新低コストの開発環境を提供

課題をクリアするためにできることは何か――たとえば、多くのベンチャーが抱えている悩みの一つに、理想とするタイトルを作ろうとすると、現在の開発環境では時間もコストもかかり過ぎるという問題がある。これを支援するために、同社ではNECグループとして研究・開発した機材やシステムを提供する準備が進行中。さらにハードや技術に関する最新の情報も加えて流す体制を作る方針とのこと。「NECグループというメリットが生かせなかったら、この会社を作った意味がない」と断定するほど、力が入っている。

こうしたシステム作りを進めながら、厳選された質の高いタイトルをリリースしていき、ユーザーに対してはNECインターチャネルというブランドイメージをアピールしていく。とくにPC用CD-ROMは、むしろこれまでより発売タイトル数を絞っていく考えだという。

「今CD-ROMタイトルは巷に溢れ過ぎている。ビギナーにもパソコンが普及してきた今こそ、質の高い、いいソフトを体験してもらって、『CD-ROMって面白い』と思ってもらわなければならない時期なのに。だからこれは、1プロデューサーに半期に2本くらいの割合でじっくり作ってもらえばいいと思っています」

一方、コンシューマ用ゲームソフトでは何といっても『同級生』を始めとする美少女ゲームがヒット作として名高い。もちろんこれは今後さらに展開を続けていくが、同時にその後をねらえる新ジャンルのゲーム作りにも意欲をみせている。

「まったく新しいジャンルのゲームをめざしたい。そのためにも、社内にも自社開発できるセクションを設ける予定。それがまた周囲に対する求心力に育ってくれればいいですね」

設立から約1年。本格始動する同社の動向から、しばらく目が離せそうにない。

DATA

[会社概要]
●所在地
東京都港区三田一丁目4番28号
（三田国際ビル21Ｆ）
TEL／03-5440-0755（代表）
●設　立
平成7年10月2日
●資本金
4億5,000万円
●従業員数
70名
●代表タイトル
同級生シリーズ、
TOTAL DISTOTION、
くりっく亭など

NECインターチャネルはこんな会社

昨年10月、NECグループでのマルチメディアコンテンツの企画・制作・販売をする会社として発足。ゲーム機では、『同級生』シリーズを筆頭に人気美少女ゲームを数多くリリース。ＰＣでは、『TOTAL DISTOTION』などのエンターテイメント分野から、カルチャー、エデュテイメント、アミューズメントまで幅広い分野でのCD-ROMの企画・制作・販売を行っている。

今月のおみやげ



『ぴあMAP MULTI 東京・横浜』
『くりっく亭2号店 ヘルシー菜館』
各2名

➡MAC＆WINDOWS対応の便利ソフト2本をプレゼント！これでデートだって料理だってこわくない!?重宝するぞ



『ピクシーガーデン』テレホンカード　5名

⬅最上級の妖精メルヘン、『ピクシーガーデン』。テレホンカードだ！イラストは出渕裕氏

NECインターチャネルから太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「NECインターチャネルプレゼント」係まで
お送り下さい。締切は9月20日（当日消印有効）、発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

社長室からの眺めは絶景！



⬅まるで絵葉書のように東京タワーがすぐ近くに眺められる社長室。社長もダンディーな方で、この部屋がよくお似合いです！

モニターがいっぱい

⬇さすがNECグループ、ということもあるんだろう。あらゆるデスクの上にはパソコンが乗っかっているという雰囲気だ



なんと230本！



➡ありったけ集めてもらって並べた同社のソフトの数々。これだけあれば何年遊べるか…

あやしいポスター発見!?



⬅こんなものが貼ってあった。新ソフトの企画か!? 壁にもアイディアがいっぱいなのだ

オレが『必殺！』のプロデューサーだっ！



➡カルチャーグループ、ディレクター清野正裕氏。「『必殺！』をやるために入社しました。今もあっと驚くようなタイトルを製作中」


NAXAT PAGES
Phat Issue
FOR ALL OF PLAYA & GAMER$
YO!
ナグザットソフト
NAXAT SOFT'S COLLECTION
麻雀四姉妹 若草物語
本格プロ麻雀 徹萬スペシャル
actua Soccer
actua Golf
JAPAN SUPER BASS CRASSIC '96
東方珍遊記 はーふりんぐ・はーっ!!
平和パチンコ総進撃
つーりすとCD in 河口湖
駿才 ー競馬データSTABLE ー
レタスクラブ ぱぱっと手料理 Vol.1, Vol.2
AD & Design: Donny(Kazy)Jordan for Flamingo Studio® Inc.
WESSIDE PLAYAS
GAMER'S MOST WANTED
Featuring Gonzosta T Donny-J Tray Nade
PARENTAL ADVISORY EXPLICIT DESIGN
©1996 Da Nu Terry Johnson
For GAMER'S
#01 $0.69 U.S. $0.96 CANADA
7 04080 18769 1


She said,
Don't be impatient!
24Hr PLAY
1-900-068-NAXAT
HARUKA
MOE
MARINA
HIKARI
「ねぇ、麻雀しない?」
……目の前の美しい女性がそう言った。
しかも、一対一のサシの勝負らしい。「もしあたし達に勝てたら、
脱いであげてもOKよ」。後ろの声に振り向くと、3人の女の子が立っていた。
彼女達は四人姉妹。最初にぼくを誘ったのが長女の遥だ。外資系企業に
勤める彼女は、一見バリバリのキャリアウーマン風。だが、その豊かな
プロポーションを持て余しているようにも見える。次女の萌は美術大に通う
気弱そうな20才。しかし、夜は人に言えないアルバイトをしているらしい。
三女の満理奈はスポーツ好きのボーイッシュな高校2年生。
性格もサッパリ系だ。そして最後は、四女の光。末っ子特有の甘えん坊で、
しかも中学3年生。大人と子供のアンバランスさにそそられる。
考えれば謎めいた四姉妹だが、ぼくは誘惑に身を委ねることにした。
そして今、目の前には下着姿の満理奈がいる。ちょっと震える指先で、
ぼくは それで決着の付くはずの牌を摘まみ上げた……。
XXX
WARNING! NOT TO BE SOLD TO PERSONS UNDER 18 YEARS OF AGE
四人四様のセクシーな麻雀をお楽しみください
麻雀四姉妹 若草物語
セガサターン 9月27日発売 8800円(税別)
4人の麗しき姉妹の中から1人を選び、2人打ち麻雀で勝負。局面によって変化する四姉妹の表情を、滑らかなアニメーションで表現している。勝負の面白さはもちろんのこと、18禁ならではのカゲキな脱衣シーンは必見!
満貫以上の点数で和了すると、ボーナスゲームに挑戦が可能だ。成功すれば通常よりもたっぷり脱いでくれるという、男心をくすぐるサービスが嬉しい!
©1996 naxat soft ©1996 MABOROSHI WARE
PLEASE PLAY WITH ME!

鳴くも和がるも

作 三軒茶屋のポン

わけあって俺は今、とある雀荘でプロ雀士達と卓を囲んでいる。
その相手とは小島プロと土田プロ、そして前原プロの3人だ。
緊張していたのだろうか、東場終了の時点で1万点を切るところまで追い込まれており、もはやサンドバック状態にされていた。
いい配牌が来たと思えば九種九牌で倒すわ、前原プロが役牌のみでサッサと俺の親を蹴るわ、土田プロはしょっちゅう6巡目以内でリーチをかけてくるわ……。
ん!?　ちょっと待てよ。最後のそれってインチキ……じゃないか。
単純に、流れを読むのがうまいだけだ。やっぱりプロが相手ということで、高尚な打ち方をしようとしていた俺が高慢だったのか。
……よし、心を入れ替えよう。自分らしく打つまでだ。
あっ、いきなり中が出た。ポン！　そしてロン！　中だけ。次は対子が4つか。
ポン、ポン、それもポン！　ロン、トイトイだけ！
テンパったから即リーチだ！　おっとそれだ。リーチ一発のみ。
あ、ウラドラが3つ乗って満貫だぁ。すいませんねぇ。
点棒を渡す小島プロの笑顔が、少しヒクついている。

「ホンイツは考えなかったの？」

「え!?　あ、そう言えばそうっすね。だったら、哭いていけばよかった」
「……」
プロにアドバイスされて、ちょっと胸がドキドキしている。
……さっ、もう少しでトップに並ぶぞ。この調子なら、大丈夫。
ここまできたらプロに勝ってみせるぜッ!!（注：登場したプロは実名ですが、この物語はフィクションです。なお物語中のような打ち方をしていると、メンツが1人、また1人と減っていくので気をつけましょう）



No.77319 MONTHLY NEWS PAPAR OF GOLF



ACTUA GOLF TIMES



NICE SHOT!

EDITED AND PUBLISHED BY Naxat

AUGUST 22

TOPICS



あわや！ テレビカメラ直撃か！

さる7月21日に行われた若草シスターズ杯での一こま。N.ザット選手の強烈な打球が、リバースで実況撮影中のカメラマンを襲うハプニングが起きた。幸い、打球は頬をかすめただけでこと無きを得たものの、N.ザット選手もこの日一番という会心の当たり。あまりの迫力にカメラマン氏は思わず失禁してしまい、周囲の英国紳士淑女の顰蹙をかっていた。

なお、N.ザット選手がカメラマン氏に事前にこのアングルを要求していたことから、故意の疑いもあるとして事情聴取が行われたが、N. ザット 選手に そこまで狙って打てる力があるかどうかは疑問視されている。いずれにせよ、事態を重く見た治安当局は、リバースを始め10数種類の多彩なカメラアングルによる撮影を自粛するよう、プレイヤーに呼びかけている。

NAXAT OPEN

八丈島カントリークラブで行われたプロゴルフ界最大の トーナメント、 Naxat Open初日の順位をお知らせする。 一位は最近調子を上げてきた マンボ尾崎で5アンダー。一打差でケロッグ・ノーマン、マリオ・ガルベスら４人が迫っている。期待の難苦教徒選手は、ギャラリースタンドに飛び込むホームランを連発し、一人愛敬を振りまいていた。



なかなか自分に正直な好漢だ

ザ・クラシックオープン優勝者は「オレはバーディよりナイスバディが好き」とうそぶく！



ギャラリーの喝采を浴びて得意満面だ

［英国セントダイアナズ発＝伊具穴亀雄特派員］アクチャーゴルフタイムズ後援第12回ザ・クラシックオープン最終日は、チャック・ニクラウスが着実にスコアを伸し、２位に３打差をつけて勝利を飾った。ギャラリーは完全復活した覇王のスーパープレイに興奮し通しの一日だった。普段、歯に衣着せぬ中継で定評のアナウサーからも、実況中「素晴らしいの一言」「ベストショットを目の当たりにさせられました」などの賛辞が何度も飛び出すほど。それほど覇王のショットは冴えていた。勝利者インタビューでは口も滑らかで、12番、13番と続くバーディが話題に上ると、「バーディよりもナイスバディのレディの話をしたいね」とうそぶく場面も。日本期待の川島常幸は81を叩いて完全に沈没、声をかけるのもはばかられた。

FROM READERS

クラブから光の尾を引いてボールが……

東京都新宿区山吹町在住の英国人、リンゴ・ジョージさんから送られてきた一枚の写真が、編集部内で物議をかもしている。なんの変哲も無いショットシーンだが、クラブの先からショットの軌跡がはっきりと弧を描いて伸びているのだ。これについて某ゴルフ評論家は「方向といい、パワーといい、インパクトといい最高」と評してお茶を濁している。打球が光速を超えたために光の軌跡を残したのか、単なる怪奇現象か、それともリンゴ氏のイタズラか。現在のところ氏は行方不明で、検証が待たれている。

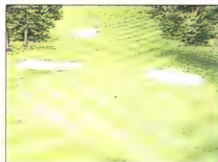


UFOと交信中のリンゴ・ジョージ氏!?

RIVER VALLEY COUNTRY CLUB

ワンポイントレッスン

今回の攻略はアマ・トーナメントのメッカ、リバー・バレイ・カントリークラブ。その中でも難コースの一つ、一番ホールを攻めてみることにしよう。林の丘陵地が左から右へドッグレッグになっており、フェアウェイをキープするのになかなか苦労しそうだ。アドバイザーは解説者戸張翔氏。



2つの大きなバンカーにはまったらアリ地獄だ

1番ホール
PAR4
455YDS



JUST DO IT!

まず、ティーショットで正しいポジションにボールを置くことが要求されます。理想的にはフェアウェイの左寄りの中央。ティーショットがショートしても右過ぎても、セカンドショットでピンを狙うのが難しくなります。グリーンには少しアンジュレーションがあり、２つの大きなバンカーに挟まれています。アイアンでグリーンを狙うのがベターです。

左から右へ大きくカーブするコース。林に入れると好スコアは望めない

アクチャー質問箱

聞くは一時の恥じ。後悔する前に知っておきたい「アクチャーゴルフ」。

Q 『アクチャーゴルフ』は英国グレムリン社製だそうですが、どこがポイントなのですか？

A このゲームには、グレムリン社の開発した新しいモーションキャプチャーユニットが採用されています。それで従来よりリアルにゴルファーの動きを再現しているのです。複数のカメラアングル、最大３つのウインドウで画面表示されるリプレイを見れば、自分のプレイに酔ってしまうはず。

Q 実際のコースではスコアの不安定が悩みのタネ。こんな私でも腕を上げることができますか？

A このゲームは、コースの風、グリーンの乾湿など、自然条件をリアルに再現し、実際のコースでのプレイをシミュレートできます。また、ショットについても細部まで極めることが可能。フックやスライスしてしまう癖のあるあなた、パットが苦手なあなたも、このゲームで練習すれば大丈夫かも。



ショットにはフェード、ドロー、チップ、パンチなどがある。状況によって何が適切かを考えて打ち分けるのだ。そこが実際のプレイのようでなかなか奥が深い


Revenge of Britain
本場英吉利の舶来品蹴球
シュート！
ボールを蹴る快感を最初に発見した人類の足の
ために、乾杯しようではないか。おかげでぼく達
は今、サッカーという最高に熱狂的なスポーツを
享受している。中世イギリスに残る記録によれば、
人々は村と村の間を駆けめぐり、殴り合い、蹴り
合い、血みどろになりながら、1つのボールを相
手のゴールに運ぶことに熱中したという。
サッカーがその始源に持っていた熱狂のパワー
は、形こそソフィスティケイトされたが、今も脈
々と流れていると信じたい。
サッカー発祥の地・イギリスからやってきた、
この『actua SOCCER』。熱狂が再度よみがえる。
actua SOCCER
プレイステーション版　発売中　価格5800円（税別）
セガサターン版　9月発売予定　価格5800円（税別）
actua SOCCER
イギリス・グレムリン社の 3Dサッカー『actua SOCCER』の移植版。独自のグラフィック技術を駆使した選手の動作はとてもスムーズで、フォーメーションプレイや個人技で華麗な動きを見せる。また、多彩な視点移動、実況中継など、プレイの臨場感を盛り上げる要素もあり。選手は実名ではないが、世界44カ国から好きなチームが選べる。リーグ戦やカップ争奪戦を行って、ワールドサッカーの魅力を味わおう。
©1996 TERRY JHONSON
©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive1996 All right reserved.



Japan Super Bass Classic'96
今江克隆 監修
JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96
©1996 naxat soft
JBプロが実名で登場。
リアルさにこだわったバス釣りソフト
日本バスプロ協会・日本バスクラブ公認のバスフィッシングゲーム。
実名で登場するプロアングラー達に混じってトーナメントに参加できる他、
ルアーやロッドなどの用具も実在の商品が多数登場し、
自分の好みに合せて揃えられる。また、琵琶湖、北浦など、
バス釣りの本場も忠実に再現している。
キャスティングからファイティングまでのバスとの駆け引きも手応え十分。
大物がヒットした瞬間のしびれるような快感を味わおう。
セガサターン　8月23日発売
価格6800円(税別)
釣ってます、バス
釣人 糸井重里さん
© 1996 TERRY JHONSON

LET'S PLAY GAME!

START

「珍」を尋ねて三千里
東方世界大パノラマ



YOU PLAY THIS GAME!

東方珍遊記 はーふりんぐ・はーっ!!

東方珍遊記 はーふりんぐ・はーっ!!

人気声優陣で贈るコメディタッチのアドベンチャー・ノベル

プレイステーション

秋発売予定　6800円（税別）

小説を読む感覚で楽しめるアドベンチャーの誕生だ。物語の舞台は、天上、地上、地獄の三界からなる異世界「タオ」。その調和を保ってきたコンピューターに不調が発生し、設計者であるボサツ博士を探し出すため、ゴクー・ハッカイ・ゴジョー・サンゾーの4人組みが、快刀乱麻の活躍をする。世界観、キャラクターのモチーフは『西遊記』だ。アニメーションとボイスが満載で、國府田マリ子、久川綾、鈴木真仁を始め、人気の声優達が出演し、ストーリーを大いに盛り上げる。





GO WEST GANG ALL STAR!

GOAL





MORE SPECIAL! MORE COMMING!
NAXAT SOFT™

往年の名機をフルポリゴンで
平和パチンコ総進撃
セガサターン 9月27日発売 予価7800円(税別)



©1996 naxat soft ©1996 HEIWA Co.,Ltd ©1996 AMTEX Co.,Ltd

パチンコメーカーの「平和」の名作機種「CR名画」「CR竜神」「大三元」「隼」を完全再現。フルポリゴンの台はリアルで臨場感たっぷりだ。好みの絵柄の台が創作できるデザインモードもおしゃれ。



©1996 naxat soft

データこそ頼れる男の武器
駿才-競馬データSTABLE-
87年から96年度のレースを収録したデータベースソフト。馬名、騎手名、レース名などから多角的に検索が可能。そのデータを基に仮想レースをシミュレートし、予想も楽々。知識の深まるクイズ・用語集付き。

セガサターン 8月23日 発売 予価8800円(税別)



HI-UP! SHOES
アクチャーゴルフシューズ
履くだけで身長6cmの驚異の伸び!

SUPER FINGER!
指先強化の最終兵器
鋼鉄麻雀牌鉄萬
重さ1Kg



株式会社ナグザット

HAIR 0%
スネ毛ゼロ!
世界のトップストライカーが愛用するアクチャーローション



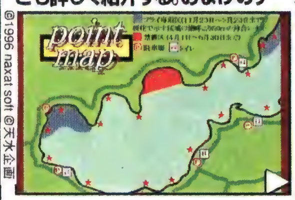
POWER



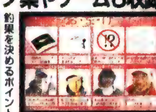
腕力増強
超強力逆回転スプリングリール
今江プロ推奨

ガールハントにも役立つ!? 釣りデータベース
つーりすとCD in 河口湖
バス釣りのメッカ、河口湖の情報をギッシリ満載。釣り場のポイントマップは、適した環境やルアーなども解説され、実用性十分。また、湖周辺の施設や商店なども詳しく紹介する。おまけのデータ集やゲームも収録。

©1996 naxat soft ©天水企画



釣果を決めるポイント選びに威力を発揮



ルアー図鑑や釣りゲームが楽しいおまけ編

Windows & Macintosh ハイブリッド版

近日発売予定
3980円(税別)

献立てからレシピまでクリック一つ
©1996 naxat soft
©1996 SS Communications,Inc.
©1996 WORLD SP PLANNING,Inc.

レタスクラブぱぱっと手料理vol.1 vol.2
Windows&Macintoshハイブリッド版発売中/価格3480円(税別)



カロリーが気になる人もこれなら安心



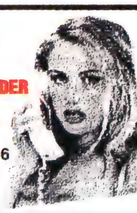
日常生活に、アウトドアにとなにかと役立つメニューがいっぱい

雑誌レタスクラブが作った便利なレシピ集。材料、カロリー、時間など、いろいろなニーズから料理が選べ、作り方も順を追って説明してくれる。vol.2にはコンビニやアウトドアの料理も収録している。

FREE!

69-PAGE
COLOR CATALOG WITH YOUR ORDER
FOR CATALOG ONLY! SEND $1.00 FOR POSTAGE AND HANDLING.

株式会社ナグザット
〒162 東京都新宿区山吹町346-6
日新ビル4F TEL 03-5229-8520
naxat soft



STAMP HERE!

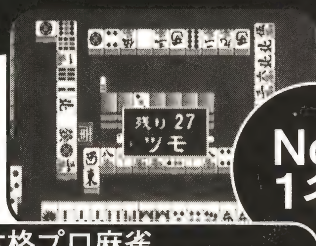
"NAXAT PAGES" Phat Issue
Creative Direction: Terry Johnson (Gonzosta T)
Art Direction: Donny Jordan (Kazy Youngsta)
Graphic Design: Tray Nade
for Flamingo Studio, Inc.

WE HAVE MORE NAXAT COLLECTION
IF YOU WANT OUR SPECIAL ITEM, CALL FOR RUSH !!
WE NEVER SELL OR EXCHANGE NAMES.

アンケートに答えて ナグザットソフトをGETどぁ!!



No.1 1名
麻雀四姉妹 若草物語



No.2 1名
本格プロ麻雀 徹萬スペシャル



No.3 1名
actua Soccer



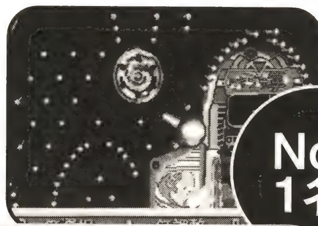
No.4 1名
actua Golf



No.5 1名
JAPAN SUPER BASS CRASSIC '96



No.6 1名
東方珍遊記



No.7 1名
平和パチンコ総進撃



No.8 1名
つーりすとCD in河口湖



No.9 1名
駿才 -競馬データSTABLE-



No.10 1名
レタスクラブ ぱぱっと手料理



No.11 10名
特製サッカー時計

アンケートにお答えいただいた方の中から抽選で
ナグザットソフトおよび特製時計をプレゼントいたします。
締め切りは平成8年9月21日（当日消印有効）です。
なお、商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
（平成8年10月発送予定）

料金受取人払

芝局承認

1514

差出有効期間
平成9年4月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00
153

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむメディア企画課
ナグザットソフト
プレゼント係行

欲しいプレゼント番号 □

●氏名(フリガナ)　●性別 □男 □女　●生年月日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号（　　）　-　　●Fax.（　　）　-

●職業・学校 ※番号 □ 1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他

ご協力ありがとうございました

NAXAT SOFT
アンケート項目

Questions
●以下の質問にお答え下さい

Q.1　Q.2
現在もっているゲーム機、パソコンをあげてください（それぞれ5コまで）。
また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか（5コまで）。
その購入予定はいつですか。

＜機種＞
01.セガサターン　02.プレイステーション　03.NINTENDO64　04.スパーファミコン
05.ファミリーコンピュータ　06.メガドライブ　07.メガCD　08.スーパー32X　09.Vサターン
10.ハイサターン　11.PC-FX　12.PCエンジン　13.ネオジオ　14.ネオジオCD　15.ゲームボーイ
16.ゲームギア　17.バーチャルボーイ　18.レーザーアクティブ　19.3DOシリーズ　20.プレイディア
21.ジャガー　22.PC9801　23.PC9821　24.マッキントッシュ　25.ピピン　26.IBM互換機
27.FM-TOWNS　28.X68シリーズ　29.その他

＜購入時期＞
01.1カ月以内に　02.3カ月以内に　03.半年以内に
04.1年以内に　05.特に予定なし

Q.3
今後購入しようと考えているソフトを教えてください。

Q.4
今回の「ナグザット特集」をご覧になって
購入したくなったソフトをご記入ください。（5つまで）

Q.5
あなたの好きなゲームのジャンルは何ですか。
またその理由をお書き下さい。

Q.6
ナグザットに今後期待する点、不満など
ご自由にお書き下さい。

Answers　●回答をご記入下さい

A.1

ゲーム機					
パソコン					

A.2

欲しい機種					
購入予定時期					

A.3

A.4

A.5

ジャンル	理　由

A.6



おたよりをくれた人に抽選で今号真文センセがはいてる下着をプレゼント! そんなこと言って、一通もこなかったらアタシの女としてのプライドがっ(涙) 大丈夫だよ…たぶん。(担当 山)

RPGと難易度の微妙な関係

3



山下 章

ファミコン登場以前からコンピュータ・ゲーム関連の記事を書きつづけている、業界最古のゲーム・ライターの1人。日本ソフトウェア大賞審査員。近年は代表をつとめるスタジオペントスタッフの仕事に重点を置き、ものすごいペースでゲーム書籍を発刊している。

『不思議のダンジョン』と難易度～中村光一のケース

RPGから緊張感というものが薄れてきて、もうどれくらい経つのだろう——中村光一が『不思議のダンジョン』シリーズを作ろうと思った動機の一つは、そこにあると僕は推測する。

ボスキャラと戦闘しているときや、足場の悪いダンジョンを歩いているときなどに感じる緊張感であるならば、多くのRPGにも存在する。しかしそれらは、たとえそこでミスしても直前のセーブポイントからやり直せるという〝暗黙の了解〟を前提としたもので、言うなればそのイベントだけにおける刹那的な緊張感でしかない。

ゲームの進行度が75％の地点でゲームオーバーになっても、70％の地点からやり直せる——これがRPGと呼ばれるジャンルで基本とされているルールである。家庭用ゲーム機が主流になるにつれ、最初の頃は70％の地点であった復活ポイントが、多くの作品で72％、73％……そしてついには74％へと移り変わっていった。

無論、それを否定するつもりはない。ユーザーフレンドリーとも言われたその要素が、プレイヤーの間口を広げ、シナリオを魅せるというRPGの一つの方向性を確立するのに貢献したのは、疑いようのない事実だからだ。

ただし、取り返しのつきすぎる人生を導入したことにより、プレイヤーの生に対する執着心が薄れてきたのも、また事実ではある。

そのような状況下で生まれ、ユーザーに古くて新しい刺激を与えたのが、『トルネコの大冒険』『風来のシレン』とつづく『不思議のダンジョン』シリーズであった。75％の地点でゲームオーバーになったら、ゼロからやり直させるという、世界最初のコンピュータRPG『ローグ』のルールを継承するシリーズである。

繰り返しプレイさせるリピート性の高いゲームシステムに裏打ちされた、途切れることのない緊張感。それにこそ、シナリオやグラフィックでは味わうことができない、コンピュータ・ゲームというジャンルが持つ本質的な面白さを感じずにはいられない。

『ドラクエ』から『不思議のダンジョン』へ。中村光一が選んだ道は、少しずつ積み重ねていくゲームバランスから、0→100を追い求めるゲームバランスへの移行であった。「ゲームバランス」という単語を「ゲーム作り」に置き換えてみても、意味は通じる。



会議では、個々のゲームについて100選に入れるべきかどうか、毎回白熱した議論が繰り返されている。結果として100タイトルを選んではいるが、その理由・背景は様々だ。

100選選考委員会から——Vol.2

THEME：『アクアゾーン』

高山：『アクアゾーン』も100選に入るかどうか、きわどいところにあるソフトですが。

桝山：値段が高い(笑)。

成沢：マックを持っていて、熱帯魚がどうこうっていう人のマシンには、必ず『アクアゾーン』が入っているんだよね。ただ、なんで2、3種類程度の魚しか入っていないのか。それが気に入らない。

平林：値段が高いっていうよりは、『闘魂烈伝』を作るときに、プロレスラーを2人しか入れないようなものだと思うんですよ。ゲームとして、登場人物が少ないよね。

高山：それはきっとあえてそうしているのであって、水槽を見ていて「やっぱり物足りないな、じゃあアレを買おうかな」という楽しみを与えようとしている……。

平林：という理屈をつけた商売だと思います。

成沢：ただ、これまであういうタイプのソフトがなかったから、見ていて気分がいいというのはある。

平林：パソコンゲームって、仕事をやって疲れたからゲームで遊ぶっていう使いかたじゃなくて、ワープロを開いて原稿を書きながら、こっちで何かが動いているっていう。モニターの中でパラレルで進行するという意味合いで、僕は非常に可能性を感じますね。『アクアゾーン』も、方向性としては面白いとは思いますが……。

桝山：すでに100選に選ばれている、勝ち負けが目的じゃない他のソフトと比較してみたときに、僕は『アクアゾーン』は基準に達しているなと思った。勝ち負けがあるゲームはイヤだっていう人もいるわけですから、そういうマーケットを考えた場合、100選に入れておいていいんじゃないかな。

じゅげむ100選

山下 章責任編集

業界を代表する10人の選考委員が、テレビゲーム史に残る名作100本を選び出した。次回は8月に行う予定なので、来月号でその模様をお届けできるだろう。さて、何が選ばれるのか。

選考委員（敬称略・順不同）
赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、斉藤幸夫、高山正寛

じゅげむ100選

じゅげむ100選リスト（96年1月10日選考会議バージョン）

タイトル	ハード	メーカー 発売年
ゼビウス	FC	ナムコ 84
ボンバーマン	FC	ハドソン 85
スターラスター	FC	ナムコ 85
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン 86
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス 86〜
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ 86
メトロイド	FC-DISC	任天堂 86
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ 86
信長の野望　全国版	パソコン	光栄 86
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂 86〜
きね子	FC-DISC	アイレム 86
バレーボール	FC-DISC	任天堂 86
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア 87〜
新・鬼ヶ島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂 87
ロックマン／ロックマン2	FC	カプコン 87
オトッキー	FC-DISC	アスキー 87
ウィザードリィ	FC	アスキー 87
上海	パソコン	システムソフト 87
R-TYPE I／II	PC-HU	ハドソン 88〜
ファミリーサーキット	FC	ナムコ 88
ベストプレープロ野球	FC	アスキー 88
プロテニス　ワールドコート	PC-Hu	ナムコ 88
テトリス	GB	任天堂 89
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT 89
クインティ	FC	ナムコ 89

タイトル	ハード	メーカー 発売年
スウィートホーム	FC	カプコン 89
ネクタリス	PC-Hu	ハドソン 89
究極タイガー	PC-Hu	タイトー 89
パイロットウイングス	SFC	任天堂 90
F-ZERO	SFC	任天堂 90
ファイアーエムブレム	FC	任天堂 90
A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク 90
スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー 90
重装機兵レイノス	MD	メサイヤ 90
シムシティー	SFC	任天堂 91
マリオオープンゴルフ	FC	任天堂 91
コラムス	MD	セガ 91
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ 91
レッスルボール	MD	ナムコ 91
アドバンスド大戦略	MD	セガ 91
バトルトード	FC	メサイヤ 91
メタルマックス	FC	データイースト 91
アトラス	パソコン	アートディンク 91
弟切草	SFC	チュンソフト 92
マリオペイント	SFC	任天堂 92
ストリートファイターII	SFC	カプコン 92
ぷよぷよ	MD	セガ 92
ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト 92
スーパーマリオカート	SFC	任天堂 92
スナッチャー	PC-SCD	コナミ 92

タイトル	ハード	メーカー 発売年
天外魔境II卍MARU	PC-SCD	ハドソン 92
グラディウスII ゴーファーの野望	PC-SCD	コナミ 92
スターフォックス	SFC	任天堂 93
マウス専用　マリオとワリオ	SFC	任天堂 93
スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂 93
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト 93
星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂 93
ナイトトラップ	メガCD	セガ 93
伝説のオウガバトル	SFC	クエスト 93
プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス 93
ガンスターヒーローズ	MD	セガ 93
AQUAZONE	パソコン	9003inc. 93
スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー 94
実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ 94
MOTHER2 〜ギーグの逆襲〜	SFC	任天堂 94
リッジレーサー	PS	ナムコ 94
ミスト	パソコン	インタープログ 94
ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ 94
いただきストリート2 〜ネオンサインはバラ色に〜	SFC	エニックス 94
A. IV. evolution	PS	アートディンク 94
真・女神転生if…	SFC	アトラス 94
TOWER	パソコン	オープンブック 94
Same Game	パソコン	フリーウエア 94
デザエモン	SFC	アテナ 94
スーパードンキーコング	SFC	任天堂 94

タイトル	ハード	メーカー 発売年
リブルラブル	SFC	ナムコ 94
ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社 94
マンホール	パソコン	バンダイビジュアル 94
DOOM II	パソコン	イマジニア 95
マリオのピクロス	GB	任天堂 95
テーマパーク	パソコン	EAV 95
Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポイック社 95
RPGツクール〜SUPER DANTE〜	SFC	アスキー 95
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂 95
第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト 95
アクアノートの休日	PS	アートディンク 95
鉄拳	PS	ナムコ 95
金沢将棋'95	PS	セタ 95
ダービースタリオンIII	SFC	アスキー 95
バーチャファイター2	SS	セガ 95
テクモスーパーボウルIII	SFC	テクモ 95
不思議のダンジョン2〜風来のシレン〜	SFC	チュンソフト 95
バーチャコップ	SS	セガ 95
タクティクス オウガ	SFC	クエスト 95
Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイムジャパン 95
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ 95
レイヤーセクション	SS	タイトー 95
新日本プロレスリング闘魂烈伝	PS	トミー 95
BOXER'S ROAD	PS	NEW 95
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン 95

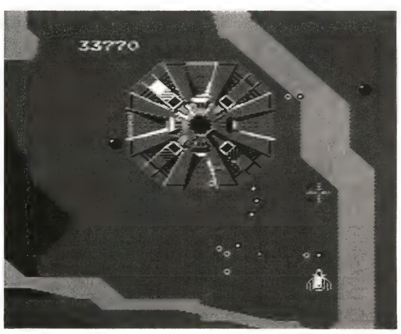
※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²のことを指します。

ファミ名作

●今月のテーマ

「ファミコン初期のナムコの名作」

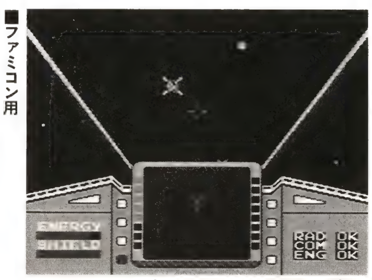
ファミコンが隆盛を極めた理由のひとつに、ナムコがサードパーティとして早期に参入したということがある。その頃の名作を紹介。



■ファミコン用
■ナムコ
■84年11月8日発売
■4900円

1 ゲームファンに衝撃を与えた移植 ゼビウス

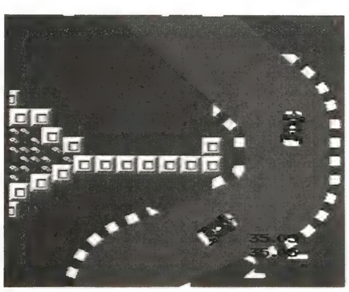
シューティング・ゲーム史上に残る傑作をファミコンに移植。当時、『ゼビウス』の移植版はパソコンでも数種類発売されていたが、画面のスクロールのなめらかさに関してはファミコン版の右に出るものはなく、同ハードの潜在能力の高さを知らしめた。画面の縦横比のちがいから完璧な移植とは言いがたいものの、ほとんどのフィーチャーをきっちりと再現。プログラム・ミスのためアーケード版では出現しなかった46本目のソル（隠れキャラ）が収録されているのには、マニアが驚喜した。



■ファミコン用
■ナムコ
■85年12月6日発売
■4900円

2 地味な画面だがやり込むとハマる秀作 スターラスター

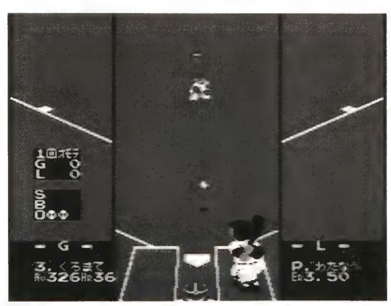
売り上げ本数からいったら、上位100タイトルに入ってくるような作品ではない。けれども、ファミコン初期の印象に残るゲームとして、この作品を強く推す人は多い。メインとなるのは〝アドベンチャーモード〟で、宇宙を滅ぼそうとしている暗黒惑星を破壊することが目的。レーダー画面を参照しながら宇宙空間を旅し、3D画面に映った敵をレーザーで撃破していく。レーダー画面の表示方法は、それ以前にパソコンで人気を集めていたシミュレーション・ゲーム『スタートレック』の影響がうかがえる。



■ファミコン用
■ナムコ
■88年1月6日発売
■3900円

4 ゲームスタジオ製のレーシング・ゲーム ファミリーサーキット

『ゼビウス』のゲームデザイナー・遠藤雅伸の〝ゲームスタジオ〟が手がけたレーシング・ゲーム。真上からコースを見下ろした視点と、車同士の接触判定がないのが特徴。ターボのブースト圧、ギア比をはじめとした細かいセッティングが可能で、表示されるマシンコードを入力すれば、次のプレーでも同じセッティングの車が使える。用意されているモードは、セッティング、フリー走行、スプリントレース、耐久レース、観戦の5種類。ライン取りやコーナリングを重視したテクニカルな走りが要求される。



■ファミコン用
■ナムコ
■86年12月10日発売
■3900円

3 野球ゲームの王道シリーズ第1弾 プロ野球ファミリースタジアム

以降に星の数ほど発売される野球ゲームのベースとなった、『ファミスタ』シリーズの第1作。収録されている10球団のデータは、実在の球団や選手名のパロディ。ナムコのゲームキャラ名で構成された〝ナムコオールスターズ〟も登場する。日本全国で対戦ツールとして活用され、フライのキャッチを肉声で妨害するなど、さまざまな戦法が編み出された。このソフトのヒットを受けて、ナムコは、最新データに入れ替えて内容をマイナーチェンジした『ファミスタ』を毎年発売するようになる。その流れは現在も他機種で継続中。

読者投稿&おバカ大爆発!嵐の6P

GEMDAN THE 3rd

GEM団三世

今年も夏子さんが通り過ぎてゆきます…。イェ〜イ、みんな丸焼け？ マッチロケ？ 夏バテ防止に水当たりにお肌の火照りに電気の使い過ぎに、GEM団効果！…あったら教えて!!

ソフト斬り

ソフトみじんぎり

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

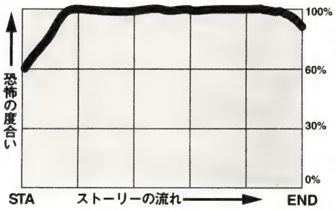
バイオハザードの場合



●カプコン
●プレイステーション
●アドベンチャー
●96年3月22日発売
●5800円
©CAPCOM CO.,LTD.

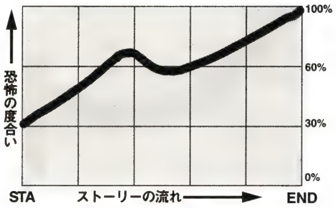
バイオハザード・パターン別恐怖グラフ

大きく分けるとこの6つ。キミはどのタイプだったかな？



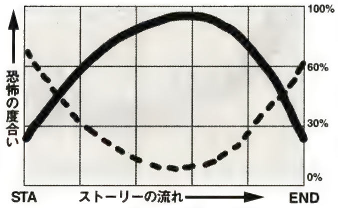
イキッぱなし型　31%

最初っから最後までイキッぱなし。ある意味、バイハザエキスを100%シャブリ尽くした幸運者(？)だ。



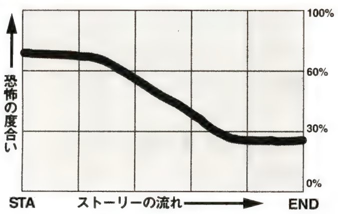
右肩上がり型　26%

あの雰囲気に加え、ストーリーが進むにつれ高まる心理的な恐怖にゾクゾクきた、言わばサイコなタイプ。



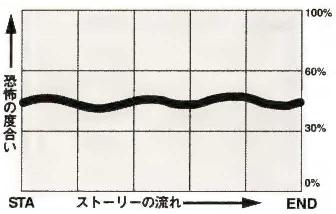
ヤマ（タニ）型　17%

ツボハマリか、中だるみか、イベントによってか？とにかく上下幅の大きいライン。エッ単なる気分屋？



盛り下がり型　9%

恐怖感が持続せず、慣れによって薄れていくタイプ。飽きっぽいのか、チョットもったいない気もします。



地ならし型　7%

ある程度キープして比較的平坦。恐怖に動じず、あくまでゲームとしてのクリアを目指す、ゲーマーか？



その他　10%

忠実ナンだか適当ナンだか、パターン分類できない独特のライン。他のに心当たりがない人はココです。

《GEM団読者内指数》

PSバイオハザードを買った	YES 44%	NO 56%
PSバイオハザードを遊んだ	YES 66%	NO 34%

2D格闘のイメージが強いカプコンが、初めて打ち出したホラーの逸作。口コミ的な人気の広がりで50万本以上を売り、ゴールドディスクとして表彰された。リアルかつグロテスク、おどろおどろしい雰囲気で、かなりの恐怖感を味わえる。読者指数も鉄拳2に劣らず。

検証1 バイオハザードの恐怖感

GEM団読者によるバイハザ恐怖グラフは、細かい山谷を気にせず全体の傾向としてまとめると、上記6つの通り。特にイキッぱなし型には女子が多くて、そのビビリよーは尋常じゃなかったよーだ。

また「バイハザの怖さは何に匹敵するか」という恐怖感の例えにも、イイ表現が集まった。多かったのはホラー映画、ゴキブリ、お化け屋敷、トイレがらみなど。たくさん紹介したいンだけど…実話モノでは

●道を歩いていて、急にオバちゃんがチャリで突っ込んできた来た時のよう。（岡山県　セーラースター）

●街灯ひとつない夜の田舎道で、突然！　脱走牛に鉢合わせした時。（福島県　おバーチャ狂）

情緒あふるる名表現もアリまして

●真夜中に間近で見る電線鉄塔。（山形県　古関製造）

●洗濯機と蛇口を結ぶホースが外れて、イキナリそこらに水をまき散らされた時。（京都府　タヌキ十兵衛）

●まったく勉強をしてない、テスト前夜。（神奈川県　RB33ゴリ）

●デコピンされそうでされない時ぐらい。（東京都　匿名）

でも、イッチャン怖くて言い得てミョーだったのはコレかな？

●無言の母親。（大阪府　エノモト）

検証2 謎解きの難易度と演出効果について

謎解きの難易度

簡単	5%
やや簡単	16%
普通	33%
やや難しい	35%
難しい	11%

部屋の仕掛けやアイテムの繋がりは比較的分かりやすいが、要所にやや難アリで、全体としてはチト難しめ…といったトコロでしょーか？ゲーム慣れによって差もあるしネ。

バイハザがウケた理由には、あの世界／恐怖感を作り出した演出面の成功が大きかったハズ。ではミンナ、どのあたりに魅かれたのだろう？

●足音！　絨毯や廊下などの音の質感がすごいです。面白くて走りまくりました。（東京都　ふみりん）

●基本的にBGMがなく、効果音をとても有効に使っているところ。（長野県　後町克郎）

●映画的カメラアングルがいい。要所のムービーもナイス!!（福岡県　匿名）

●発音のキレイな英語&字幕スーパーで、分かったつもりでセリフが聞ける。（北海道　エミリオ）

●扉を開けた後の一瞬の静寂。（兵庫県　梶本浩）

キーワードは…音響やビジュアル、動きなどの『生っぽさ』と、カメラワーク、英語&字幕に上下カットのムービーなどの『映画的手法』だろう。他にも、初ゾンビやハンター追撃のインパクトを挙げる人も多かった。またロード時間処理の演出は、ストレスと意見が分かれるトコ。

検証3 ストレスと続編への要望

ストレスを感じた部分では、やはり「操作性」がダントツ。慣れないと…ネ。次いで「アイテムや弾を持てる数が少ない」「扉や階段のロード時間処理」となる。操作性の改善は次作で望まれるとして、問題は…緊迫感とも絡むアイテム所持。その解決策もいくつか出ていたゾ。

●そこらに転がってるスコップや剣も使えれば…。（埼玉県　もち吉）

●アイテムをその場に置いておけるように。（東京都　りゅうおう）

舞台案も森の中、島に台風、日本家屋、マンホールの中、都会の高層ビルなど。さらに怖く、キャラを増やし、多様な分岐で、長く。難易度に関してはUP／DOWNの両意見あった。その他もろもろ…

●難易度をキャラで分けずに、設定で指定させてほしい。（京都府　KAYOGON）

●敵の配置のランダム化、1度殺した敵もランダムで復活。（京都府　ユニ）

●続編にこだわらず、同じような形式で新作を。（大阪府　KURO）

モンスター不人気投票



第1位	ハンター	144pt
第2位	ゾンビ	115pt
第3位	ケルベロス	83pt

抱かれたくないモンスター・ナンバーワンは、お見事ハンターさん！…ブーイングが浴びせられます。

【総評】

みんなヤッテますねぇ。恐怖感にどっぷりツカったり、耐え切れなくて粉らわしたり…。こりゃ「2」も期待ですナ。まだヤッテない人は借りるなり買うなりしてミテ。以上、『バイオぅハずぁード』でした。

IllStreet

ハッキリイッテ、常連さんの名前たいて一覚えてるヨン。だから…相変わらず上手ぇなとか、オッ久し振りとか、アッ新しい人ダとか言って、楽しくイラスト見せてもろてマ～ス。

兵庫県　チエ



東京都　きりあ



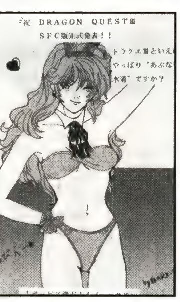
長野県　片岡賢治



東京都　三浦明子



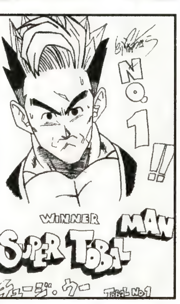
大阪府　白のRX-7



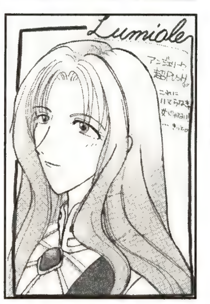
千葉県　清水咲子



東京都　保科恵子



千葉県　Peng



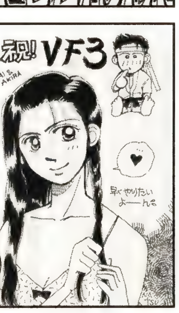
北海道　水野架那



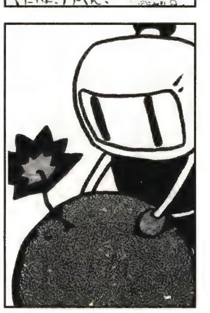
東京都　ヤニ太郎



愛知県　印南夏



東京都　加藤浩一



読者様大放言！このソフトはドーなんだ？ Goo Boo わんまんレビュー

ちなみにGooはGood、BooはBooingの意味

今回のオススメのほーは、複数キテたヤツを優先的に載せてありマス。特にブレインバトルQにハマッてる人は西日本で(？)多いみたい。注目のNiGHTSとマリオ64は両論。クドいよーだけどソフトと評価だけでなく、ハード機種とGoo／Booドチラかの明記もホント忘れないで。

Goo

■アイドル雀士スーチーパイII／SS
●正直言って驚いた。シナリオ途中でセーブが可能になるなど、細かい部分での配慮が行き届いているほか、キャラ同士の絶妙な漫才的掛け合い、オールクリア後の「スーチーユキちゃん」モードなど、我らプレイヤーを心から楽しませてくれる要素が盛りだくさん！　極めつけは「おまけディスク」。これだけでもバラ売りできたンちゃうか？　と思わせるくらいの充実ぶりだった。スタッフ各位の強烈な「魂」が込められた名作!!
（千葉県　安藤充兼）

■幻想水滸伝／PS
●RPGの謎解き＆トラップを、まるで課題テキストをカタすように済ませている人に遊んでほしい！　潤いのあるストーリー展開、感動を阻まないスムーズなレベルアップ。「はい・いいえ」だけでない、真剣味のある会話。映画を観るよりも感動!!　自分が物語の中にいる実感、多々！　某大御所RPGに欠けているオトナのエスプリ、超効いてますよ。
（愛知県　お目が高い保代）

■オーバードライビンDX／PS
●リッジやセガラリーと違って、一見パッとしないレースゲームです。いざやってみても、ドリフトの爽快感もスピード感も味わえません。しかし、本当のクルマ好きならプレイするうちに「ナルホド!!」と分かる時が来ます。これはドライヴシュミレーターだ！　ネジコンにも対応してるけど、ぜひステアリング型コントローラでやりたくなるマニア向けレースゲーム。実写ムービーも驚くほどキレイ。でも難し、ロード時間も長し。
（京都府　高木俊之）

■KING'S FIELDIII／PS
●システム的には非常に洗練されているので、万人向けと言える。だが、この…暗く湿り冷え切った独特の世界観は完全に人を選ぶ。こういう世界を好きで良かった。名作です。
（兵庫県　クーマ）

■スペースグリフォンVF9／PS
●ストーリーが良く出来ていて、SF大作の映画を自分が体験してる感じがする。限られた弾薬を駆使して難関を切り抜けるのは、手応えがあって良かった。最後の敵はむちゃくちゃ強いが…。
（奈良県　チャランボ）

■ブレインバトルQ／SS
●今までのとは、まったく違うクイズゲームである。問題もテンポ良く解け、アクションのノリに近いものを感じる。また、全国のユーザーとスコアでランキングを競え、賞金・賞品をもらえるのもゲーマー心をくすぐる。
（福岡県　渡辺武）

■NiGHTS／SS
●マルチコントローラを使うと、マリオ64も真っ青の操作感！　地上を走ったりジャンプするマリオとは、また別の世界。空を飛び、楽しい夢の世界が目の前に広がる。各コースが短く、制限時間があるのが、少々寂しい。もっと自由に飛び回ればいいのだが…。
（三重県　上田清隆）

■ポリスノーツ／PS
●分かりにくい専門用語も、裏設定や世界観などがしっかりしてるのでじきに理解でき、かなり純粋に物語を楽しめる。またこのゲームはマウスを使ってプレイすべき。マウスによる爆弾解体は、気が遠くなること間違いなし！
（兵庫県　KAZ）

■デザエモン＋／PS
●グランプリの作品が10本＋ムービーが入っていてお得。自分の作ったヤツとの力差を感じるが…。自作できる上に、人の作品を見て参考になる。自作が好きな人なら買いの1本！
（岡山県　谷口誠治）

■スーパーマリオ64／N64
●マリオもここまで進化したか、と思うほどの出来。とにかくただ走り回ってるだけでも十分楽しいし、死んでしまってもストレスが溜まらず、何度でもプレイしたくなる。
（埼玉県　オタッキー）

Boo

■ストライカー／PS
●トイレに行けるほどのロード時間。重力が3倍ありそうな、物理を無視したボールの動き。面白さは…ソフトをバキバキに割ってパズルにしてしまうほど。
（京都府　ユニ）

■サウンドノベールツクール／SFC
●キーボードがないのは仕方ないにしても、ひらがなで入力した文字を漢字変換ぐらいはできるようにしてほしかった。
（東京都　白花百号）

■NiGHTS／SS
●パンツァードラグーンの背景にエコーザドルフィンのキャラの動き。空を飛ぶ快感も時間制限で台無しの覚えゲー。自由に世界観を楽しめるとは、間違っても思わないほうがいいかも知れない。
（兵庫県　梶本浩）

■きゃんきゃんバニー　プルミエール／SS
●女の子は喋らないし、同じコマンド繰り返さなければならんし、イライラがつのる。グラフィックもイマイチ。
（熊本県　骨折りゾンビ）

■ダークハーフ／SFC
●ストーリーやシステムは非常に素晴らしい。話しとザッピングも上手くカミ合っている。しかし、操作性が悪い。もう少しテンポよくプレイできたら、かなり良いソフトになっていただろうに…もったいない。
（兵庫県　EVクリフト）

■スーパーマリオ64／N64
●グラフィック、操作性は期待通りの出来だったんだけど、何か今までの『マリオならではのほのぼのとした感じ』がなく、空虚さを感じた。ヨッシーは？　まだまだ発展途上の1本。
（千葉県　ボリ）

■ブレイクスルー／SS
●やり方さえ分かってしまえば、惰性で続けられてしまう単純さが×。同じようなゲームなら、セーラームーンのパズルのほうがまだ戦略性があるかも。
（神奈川県　コンパイラ）

■ハイパーオリンピック　インアトランタ／PS
●連打してナンボっていう感じが強すぎる。アッチのほうがキャラも立ってるし、操作もいろいろあって面白いのでは？。
（大阪府　兄貴）

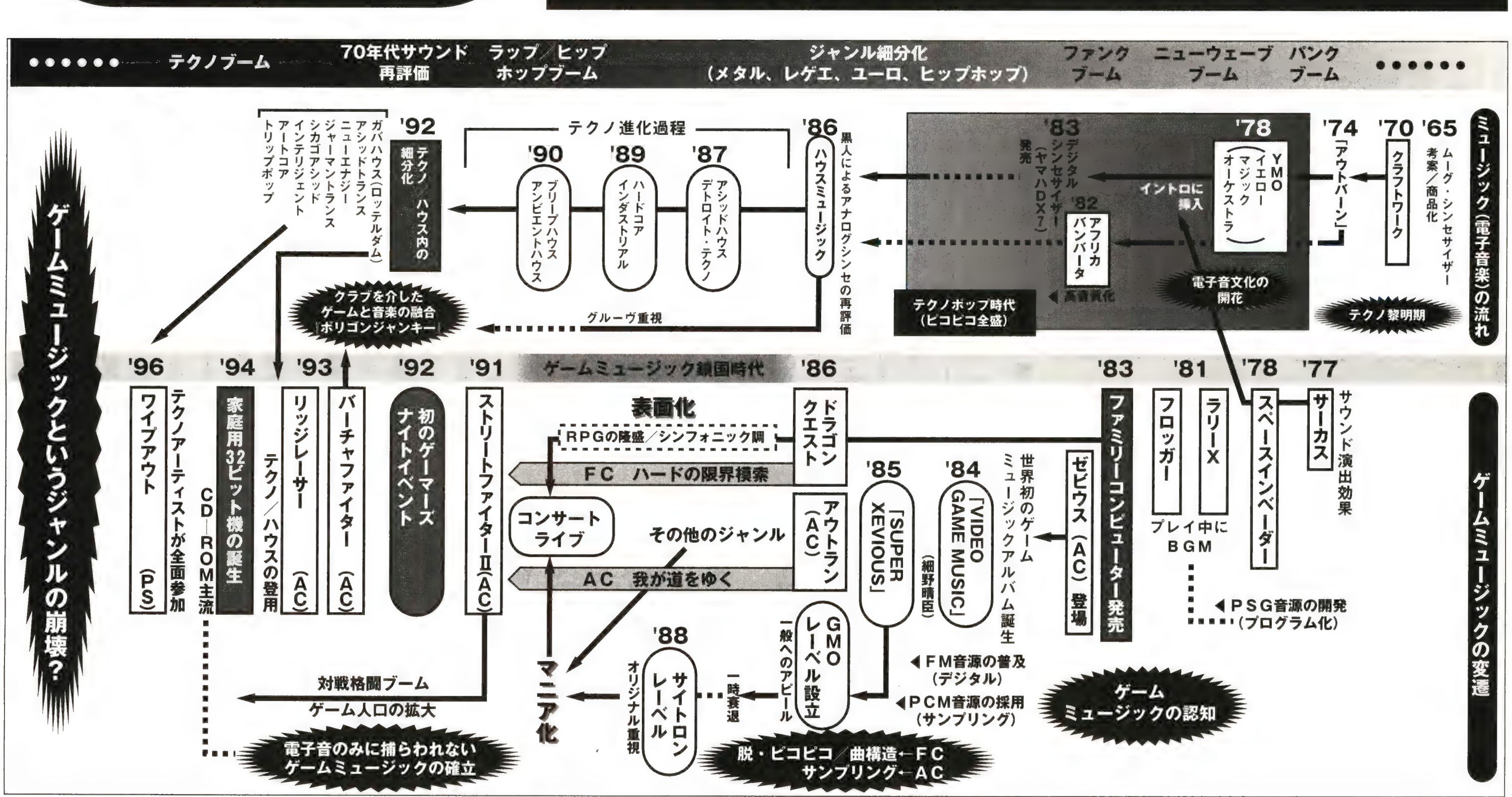
■完全中継プロ野球グレイテストナイン／SS
●実況中継が5つの地方の方言で楽しめるのが嬉しいこのソフト。関西人の私は、ややぎこちない方言を面白がっていたが、段々「こんな言い方はせぇへん」と思い、次第に冷めてしまった。他のソフトにはない面白い演出だけに、こういう点は大事にしてほしい。
（大阪府　ミューマジェール）

ゲーム世界のキまくり研究所

海山ラボ

Report 10

横山式 ゲームミュージック×デジタルミュージック相関史



【電子音文化の開花】

1978年、人々の周囲には電子音が氾濫していた。ひとつは、クラフトワーク（※1）に呼応し結成されたYMOのメロディ。もうひとつは、社会現象にまでなったスペースインベーダーのSE（効果音）である。この時期のゲームサウンドはまだSE、もしくはファンファーレ音程度のものであったが、YMOは自らの作品のイントロ部分にそれらの音を挿入するなどのアプローチ（※2）も行っていた。こうしたYMOの活動とゲーム音楽との相互作用は、我々の耳に電子音による表現を印象づけ、また後のゲームミュージック界にも影響を与えていくこととなる。80年代に入ると、簡単なプログラムでの電子音の発生を可能にしたPSGチップ（※3）が開発され、プレイ中、常にBGMを流し続けるゲームが登場してくる。ゲームに付いていた音が、ついにミュージックとして主張を始めたのだ。

【ゲームミュージックの認知】

83年。テクノポップ全盛期を迎えていた音楽シーンでは、デジタルシンセサイザーが発売。ゲーム界においては、独特の世界観でブームを起こしたゼビウスがアーケードに登場する。特にそのBGM/SEの完成度は高く、世間にゲームミュージックの存在を広く知らしめるに至った。元YMO細野晴臣氏もゼビウスの音に魅かれ、開発者との対談をきっかけに84年「VIDEO GAME MUSIC」をプロデュース。ここに世界初のゲームミュージックアルバムが誕生した。この流れは85年アルバム「SUPER XEVIOUS」、86年専門レーベル設立へと繋がる。しかし、常にハードや容量による制約がつきまとうゲームそのもののサウンドは、機器の進歩に伴い着実に進化を見せる音楽シーンのそれに立ち遅れ、表現の幅には明らかな差が生じていた。

【ゲームミュージック鎖国時代】

80年代中期以降、よりクリアでリアリティのあるサウンドの実現を可能とするFM音源/PCM音源（※4）が普及。ゲームミュージックにも転機が訪れる。音質の向上、特にアーケードではサンプリング技術を応用し、生音に近い効果音やBGMを乗せたものも現れてきた。加えてそれまでの主流、似通った短いフレーズの繰り返し（ループ）に過ぎなかったBGMが、より一般の曲らしい構成を持ち始めたのである。これらの象徴的なゲームが、86年にそれぞれ発表されている。後のRPG隆盛の礎を築いたドラゴンクエストと、迫力あるサウンドが人気を呼んだ体感ゲームのヒット作アウトランである。しかしこの頃には、すでにゲームミュージックは目新しいものでもなくなり、一般的な評価を得ていたのはドラクエに代表されるシンフォニック調のゲーム音楽（※5）ばかりであった。逆にアーケードを含めた他のジャンルのゲームミュージックは、限られたファンだけのものになっていく。また86年に設立されたGMOレーベルでも当初、一般へのアピールを狙ったアレンジ/作品化が為されていたが、広く定着することなく衰退。後のサイトロンでは結局、オリジナル重視のマニア向けアルバムが中心となっていった。一方音楽シーンは同時期、86年のハウスから独自のグルーヴ重視の進化を遂げているが、閉鎖的になっていたゲームミュージックはそんな流れからも断絶。我が道を歩んでいた。事実上、ゲームミュージックの鎖国時代であったと言えよう。

【ゲームミュージックの融合と崩壊】

90年代に入ると、断絶状態にあったゲームと音楽が再びリンクし始める。ゲーム好きミュージシャンによるゲーム音のサンプリング（※6）。91年ストリートファイターIIから93年バーチャファイターへと続く対戦格闘ブームは、ゲーム人口の拡大に貢献すると共にゲームを媒介としたコミュニケーションを成立させた。この現象はテクノ/ハウス内の細分化が進んでいた音楽シーンの動きと相まって、92年以降のゲーマーズナイトイベント（※7）に結実する。またハードや技術の進化によって、それまで根底にあった電子音の呪縛から放たれたゲームミュージックが登場してくる一方、93年リッジレーサーや96年ワイプアウトのようにテクノ（電子音）なBGMにこだわった作品も出てきた。次世代機では一般の音楽CDと同レベルの、クオリティの高いサウンドが再生できる。もはやゲームミュージックは、ゲームに使われている音という枠組みはあるものの、その中身は何でもアリ。つまり、この世のあらゆる音がゲームサウンドとして成立し得る状態になってしまったのだ。これは事実上の崩壊を意味しているのではないだろうか？　今後も多様に拡散/吸収していくであろうゲームミュージックは、一体どこへ向かうのか。

■注釈解説■

（※1）テクノ界の大御所。音数を最小限に削った曲作りで、現在まで数々のアーティストに影響を与えている。74年「アウトバーン」のヒットにより、世に知られることとなる。

（※2）78年に発表された「ファイアークラッカー」冒頭にはブロック崩しやサーカスのサウンドが、またビデオクリップにはインベーダーの画像が挿入されている。

（※3）米国GI社から発表されたサウンド専用集積回路。3つの音の同時発生、ループ、ボリュームコントロールが可能となった。

（※4）FM音源は音色の幅は広かったが、爆発音などのノイズ系の音は出しにくく、PCM音源によるサンプリングと併用して使われることが多かった。

（※5）ドラクエはオーケストラアレンジで組曲アルバム化された他、NHK交響楽団によるコンサートまで行われた。こうした文化的活動は、ゲームを通した情操教育にも役立つと考えられ、母親層からも支持された。

（※6）海外ではスーパーマリオのBGMに合わせてラップするMCマリオ、テクノでもソニックなどを模したジャケが数多く見られる。国内でも電気グルーヴがゲームっぽい音作りを意識したという「Hi-Score」でゲーマーを描写した詞が乗る他、スチャダラパーの「ゲームボーイズ」ではマリオなどのゲーム音がサンプリングされている。

（※7）初めて行われた92年の「東京ゲーマーズナイトグルーヴ」はまだアンダーグラウンド的なものであったが、93年、音楽専門チャンネル・スペースシャワーTVとセガが協力した「ポリゴンジャンキー」では、テクノが旬の時期であったこともあり、商業的にも成功を収めた。ここに、クラブを介したゲームと音楽が融合が成立した。

テクノミュージックに関しては、量的な問題や企画の意図を考慮した上、詳細には取り扱わないこととした。

特殊音楽家/DJ
横山



自己レーベル"とのまレコード"を主宰。そこから作品を多数発表。テクノやゲームの他にノイズ、民族音楽、日活映画などにも造詣が深い。そうした影響を色濃く受けた悪趣味な作風から、特殊音楽家と呼ばれている。他誌でもライターをこなすなど、多忙な毎日。

―今回の考察は横山氏とラボの協力により行われた―

協力：尾谷レコード1000枚持ち幸憲
　　　テクノタク飯塚（編集部）　ペン&ボッポ

買ってにしやがれ！Ver.2.0

懐かしゲーム捜索隊

今日はダイエーに行ってプロ野球カードを3000円分買いました。そうしたら店員のオネーさんがボクにニコッと微笑んでくれたので、きっとあのオネーさんはボクに"ときめいてる"のだと思いました♡

すみません。最近SSの『ときメモ』にハマッてかなりキレてます。さて今月のおとどけソフトは宇宙と書いて"そら"もしくは"うみ"と読ませる程のガンダムコレクター吉岡クン(21歳 ジオン派)。希望のソフトはFCの『ガチャポン戦士3』なんだけど、コレッて中古屋でよく見かけるブツでしょ。でもファミレスのバイトで月収30万も稼ぐ吉岡クンにはお店を覗いてるヒマなんて無いんだ。そこで、ボクの出番ってワケ。さっそく吉岡クンのコロニーがある埼玉県まで行って来ました。

自宅に着いてまず、オドロキ。自称ガムラー(ガンダム好きの意)と名乗るだけに自作の『ビッグザム』Tシャツを着て登場。しかも、ボクが『ガンダム0083』を見てないと知るなり解説付きで延々5時間にわたりビデオを見せてくれました。吉岡クンは"ガ"の付く物ならナンでも揃える人なので写真を撮る時も旧ザクを抱えてニッコリ。おとどけのブツにも喜んでもらいました。最後に吉岡クンから読者のみんなに一言「ガンダムは麻薬です」。

ここからは謝罪の時間です。先月号のソフトレビューでメーカー名の間違いがありました。関係者の皆様、本当に申し訳ございませんでした。


マニアなっとくの品揃えで大充実。キミも憧れのソフトが手に入るかもよ

今月のおとどけソフト



SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記

90年物／FC／中古価格300円

ガンダムを題材にしたFC時代の定番SLG。武者ガンダムなどが登場するため大人のマニアからはチョット敬遠されがちだが、バッチリと一年戦争時のMSだけで遊べるシナリオもありガムラー吉岡クンもおすすめの一本だ。中古市場では200～500円程で入手でき、玉数も豊富。ただし箱、説明書付きの美品を探すのは難しいゾ。定価6800円／ユタカ

お宝ソフトレビュー

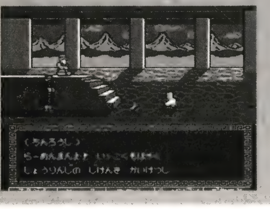
イェ～イ。おハガキたくさんキちゃって大盛況で～す。でも、ここに載ってないブツをよこせってのはヤメテくださ～い。ここに載ってるヌレヌレ大マン足なソフトから選んでくださ～い。

買い得マーク説明

2000円以下で買い　1000円以下で買い　500円以下で買い

闘え!! 拉麺男 炸裂超人一〇二芸

88年物／FC／中古価格280円



ゆでたまごの人気漫画『闘将!! 拉麺男』のアクションRPG。普通のRPGだとキャラは二頭身だが、コレの場合は四頭身でしかも3D視点になってるのがポイント。戦闘シーンは格闘になっているからキミにも憧れの百歩神拳が出せるかもしれないゾ。
定価5800円／バンダイ

ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

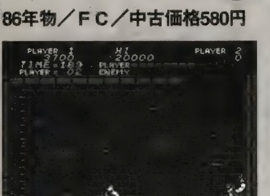
86年物／FC／中古価格580円



8月号のおとどけソフトで紹介したブツの続編RPG。前作と違い最大4人までのパーティを組めるようなったのがポイント。コレがFCでの最終作のため品薄状態。ポケットGBの発売によりGB版の方も少なくなっているから、コレも見つけたら即買いだ。
定価5900円／データイースト

闘いの挽歌

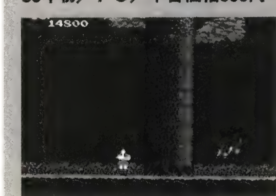
86年物／FC／中古価格580円



魔界村と並ぶカプコンの名作ACT。カプコンお得意の横スクロール物だけに本編の出来はサイコー。また、オプションに付いている『VS・GAME』では盾と剣を使った白熱の2Pバトルが楽しめる。コレにハマッた人は多いんじゃないかな？
定価5500円／カプコン

影の伝説

86年物／FC／中古価格600円



囚われの身となった霧姫を救出するニンジャACT。キャラの顔がのっぺらぼうなので発売当時はかなり気持ち悪がられた物だが、木に登ったりジャンプして敵を倒す空中戦はニンジャファンを熱くしてくれた。近距離の敵は忍者刀でブッた斬れ！
定価4900円／タイトー

ピンときたら

探して!!あるよ!!欲しい!!というハガキは大至急『買ってにしやがれ』まで

●応募要項／「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのか理由を書いて「お家に直接に届けられるのは困ります」という方はそれも明記して下さい。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から本人へ転送します！ので『〇月号の〇〇さんへ』を忘れないように書いて送ってチョ。お宝プレゼントもこちらで受け付けてます。※上記のハガキを出す方は住所、氏名、電話番号を記入して、巻末のGEM団ハガキまたは官製ハガキで買ってにしやがれ係まご応募ください。

DAISUKING PLAY 3 7月20日 プロレス観戦の巻

イェーイ始まるよDAISUKING!! 第3回目はついに仕事じゃないのサ。え～いったいドユコトヨってな世間の声を無視しつつ、7月20日両国国技館にてプロレスを見にいったのでR。

そもそもこんな企画を立てたのはゴング大好きシローさん。WARは2度目という直ちゃんと、いやがる英ちゃんをハガイ締めにして、悪のツープラトン。哀れ英ちゃんはプロレス観戦処女を奪われちゃったのDETH。そうはいっても会場に入ればオ・ト・コ、英ちゃん大興奮。それもそのハズ、この日はWAR『天龍』とUインターI『高田』の、6人タッグとはいえ初対決！ファイプロ的にいうと『サンダー龍』と『真田』やね。さらに天竜は藤波とタッグ結成、そして長州組、山崎組、北尾組、テンタ組、安生組、冬木組揃ってのワンナイトトーナメント、こりゃ女房質に入れて来たかいあった(©アデランス中野)って感じよ。手に汗握る試合の連続で満員の国技館も大盛り上がり、だのに何故か直ちゃん静かなの、なんかあったんですか～？と思った矢先、本場メキシコ、ルチャリブレの激しい空中戦が始まったトタン「イヤッホー！」と大絶叫！唖然とする2人を尻目にノリノリ。ん～なんかあったんですか～？ま、いいか直ちゃんの一人や二人。じゃまた来月DA～ISUKING♡



行け!! おたずね掲示板

探偵物を探している人ってケッコー多いっスね。誰かついでに『定吉七番』探して下さい。もちろんタダで。

■ファミコン探偵倶楽部II(前後編)／FCディスク
●ミステリーゲームの大ファンです。この分野のゲームは殆どFCにしかなくて、それゆえFCのミステリーはすべて揃えるつもりです。とにかくミステリー物の情報を下さい。
(東京都 小方不二夫)

■ピングー世界で一番元気なペンギン／GB
●めっちゃピングーLOVEなんスよ。ゼッタイに美品、箱、説明書付きが希望。ピングーのためにポケットGB買います。それまでに欲しい～。
(長崎県 あ～？れ～？)

■FCロボット用のソフト
●ロボット本体は田舎のおもちゃ屋にて新品で見つけましたが、肝心のソフトの方が一本もありません。これでは宝の持ち腐れです。贅沢だと思いますが新品が一番うれしいです。
(札幌市 大石巨樹)

■ファイアーエンブレム／FC
●最近やっとSFC版をやったらマジでハマっちゃって、夜も寝ずにずっと徹ゲー状態なのだ。それでFC版がどーしてもやりたい！どなたか私に幸せをください。
(大阪府 ハニィちゃん)

VOICE and OPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ〜ん

今月のテーマ

オープニングデモの必要性

ハードの進化とともに、その存在を主張し始めたオープニングデモ。美麗なデモが評価を受ける反面、それのみに終始するようなソフトも出てきた。果たしてオープニングデモは本当に必要なのか!?　そしてその重要性は？

オープニングデモって？

●現在のオープニングデモは長すぎる。5〜10分は必ずある。ゲームを早くやりたいのに…オープニングデモだけでヤル気が薄れていく。（熊本県　ToTo）

◎オープニングデモが5分や10分？ン〜ム。コチラとしては、オープニングデモ（以下OPデモ）＝『スタート前のタイトル画面間をループするデモ』のつもりだったンだけど、いわゆる本編のオープニング＝『ゲームスタート後の最初のオートイベント』と混同しとる意見も結構あったのヨ。で、今回のテーマは前者、OPデモのほーのお話し。この2つの違いを踏まえた上で、ゴッチャにならないよーに読んでネ。

OPデモはナゼ必要か

●OPデモは必要かつ重要。ゲームの面白さはゲーム自体の出来の良し悪しが重要なのはもちろんだが、プレイヤーがどれだけ感情移入できるかによっても左右されると思う。良いOPデモは、プレイヤーをゲームの世界へスムーズに導く最初の手助けとなる。（東京都　KAZZ）

●ゲームを買って来て、ワクワクしてまず最初に見るのがOPデモ。確かにオマケ的部分ではあるけれど、そこで「おおお！」と引き込まれると、いざゲームを始める時の気合いの入り方が違う。デモが素気なかったり雑だったりすると「あれ？」って感じになって、妙に気分が削がれてしまう。第一印象は大事です。（三重県　スドー大魔王）

◎必要派の多くは…OPデモがあるのとないのでは感情移入やテンション、期待感の度合いが断然違う！と。かなり重要視してるようダ。

アリもナシも内容次第

●最近はお約束のようにOPデモを入れているソフトが多い。ゲーム内容が良質ならデモも楽しく見れるのだが、問題はその逆。明らかにクソゲーなくせに、OPデモはこれでもかと言わんばかりに力入ってるヤツ。ハッキリ言って、腹が立つだけである。そんなソフトを作る会社にひと言…「デモに力入れる前にゲーム内容なんとかせいっ!!」（大阪府　無敵の兄貴ビワハ）

●OPデモはあくまで、本編を盛り上げるためのモノであるハズだ。その役割をきちんと果たしているデモは必要だが、そうでないのは単なる無駄。あってもなくてもいいような、無意味かつセンスのないダラダラデモ。本編とのギャップに愕然とする、ぼったくりデモ。やめて下さい、気分悪いです。（秋田県　平洋行）

◎基本的に必要だけど、その内容…本編との釣り合いや、デモ自体の出来が悪いモノなら×。特にデモのみソフトへの罵倒は激しかったゾ。

んなモン要らんワ！

●OPデモって、発売前に販売店で見せて、購買欲を煽るためだけのものという気がする。実際に、ソフトを買ってからOPデモを始めから終わりまで2回以上見る人が、何人いるのだろう。その分、内容に力を入れてほしいと思う。（埼玉県　大谷わたる）

●OPデモというのは、1回見ればそれで終わりみたいなモノだと思います。それをゲームする度にいちいち見せられていては、プレイをする気も失せるというもの。特にSSやPSでは、見たくもないOPデモのためにアクセス時間を割いてほしくないです。（大阪府　チャラカ）

◎他にも「デモ付き／無しでパッケージを分けろ」ってな過激な意見もあったゾ。ソコマデではないにしろ、みんなOPデモに、ある程度の「邪魔くささ」は感じてるようだ。

飽きさせない工夫を

●OPデモは必要だけど、自動的に流れるのは初回プレイの時だけでいい。それ以降はいきなりタイトル画面にイッて、そこからデモを見るなら選択するとか。オプションモードで、最初にOPデモを流すかどうか決められるとか。とにかく、せっかくのOPデモが邪険に扱われるコトのないよーな、親切設定にしてほしい。（兵庫県　なーこ）

●OPデモは最初の時こそ良く見るが、何回かプレイすればまったく見なくなる。これはデモがいつも同じで、変化がないからだろう。だから、ゲームがある程度進む度にOPデモの内容が変わるとか、プレイヤーがデモを「〜ツクール」みたいな感じで自分の好きに編集できるようになればいい。（秋田県　アルト）

◎ボタン一発キャンセルよりも楽。さらに進展させて、OPデモに飽きさせない工夫を！　ちなみに「ファイアーエンブレム紋章の謎」ではクリア後に…何か変わるらしいぞぉ。

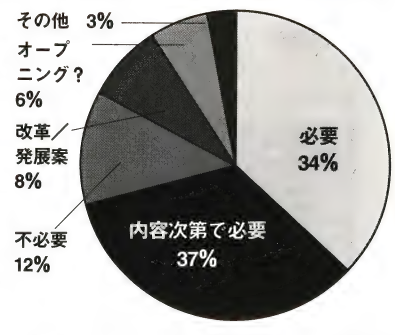
OPデモの意義

●ゲームのジャンルによって、OPデモの作りも変わってくると思う。RPGやADVでは本編のオープニングとは違い、その物語の先を期待させるデジャヴ的な予告編を。また格闘やSTG、SLGでは本編に描き切れない世界観やキャラのディテール、リアルな動きのアピールなどがベスト。いずれにしても、OPデモはゲームの入り口。その世界をもっと深く知りたい！　という、欲求を掻き立てるモノでなくてはいけないと思う。（東京都　西野篤志）

●昔はさほど注目されていなかったのに、現在ではゲームから独立したひとつの作品としても見れるほどに成長したOPデモ。確かにキレイにリアルになったのは嬉しいことだけど、それがすべてだとは思わない。例えば…クリスタルだけの画面に神秘的な音楽が流れるFFⅣや、タイトルとロゴだけのMOTHERなんかは、すごくシンプルだったけど、それだけでどんどんイメージが膨らんだ。美麗デモも大いに結構！　だけど、その根底にある…『限られた範囲の中で、何を、何のために伝えるか』という本質的なことを忘れないでほしい。（長野県　まじお）

◎深い！　まぁジャンル別のとらえ方は人それぞれだろーけど…。注目され伸びつつある今こそ、OPデモの原点に立ち戻って考えてもらわなければイカンのかも知れないネ。

大まかな意見構成



良例として名の挙がったソフト

鉄拳2	
ファイアーエンブレム聖戦の系譜	
ガングリフォン	
バーチャシリーズ	パンツァーシリーズ
FFシリーズ	
セガラリーチャンピオンシップ	グラディウスDXパック
エースコンバット	聖剣伝説3
Dの食卓	クロノ・トリガー
ヴァンパイア	ファイティングバイパーズ
レディストーカー	タクティクスオウガ
フィロソマ	ジャンピングフラッシュ1・2
NiGHTS　etc…	

後記

そこの円グラフで7割以上の人が言う通り、OPデモはまぁ必要であろう。ただし、本編に伴わないよーなデモのみソフトは論外。そんなソフト出してると、ユーザーの信頼を失うゾ。またOPデモ自体の内容については、前述の意義を踏まえて、さらにその上での…センス溢れるカッコいいデモ、そのゲームへの愛情がこもったデモを期待したい。そしてその、ウザッたさも改善してほしいトコ。カット設定や飽きさせないための創意工夫などは、今すぐにでも取り入れてもらいたい。さすれば、まったく要らない派も減るンじゃないかな。OPデモ…その重要性は、今後ますます増していくと思いマス。

ボイオピ番外地

●OPデモだけに力を入れて、内容がヌルいものが多い。おそらく、今までゲームをしなかった人へのアピールのためだと思うが…内容が悪ければ結局「だまされた」感が残り、より多くの人がゲームに嫌悪感を示すようになってしまうのでは？（神奈川県　池田）

●これからはゲームそのものだけでなく、クリエイターも評価すべき時代です。エンディングだけでなく、オープニングでもにもスタッフロール（主な人だけでも）を流すべきです。（福岡県　ポロム・パロム）

●OPデモってOPD？　OPDって大阪パフォーマンスドール？　売れてないOPDは要らない。早いとこYUKIーだけピンにすればぁ。（奈良県　TPDって？）

●OPデモは、ある意味必要だと思います。初めて買う人はOPデモをまず見るからです。カワイイ女の子とか他の雑誌と色が違ってたりすると見てしまいます。もちろん第一印象が大切ですから、何かあやしい雰囲気のデモの本は、読者に見る気を起こさせないでしょう。OPデモとは本の読者を増やすためにはある程度必要なのではないのでしょうか。（新潟県　涼子命）

◎最後のコイツ…表紙モデルか何かとカン違いしたのかな。ナンデ？軸となるテーマ案募集してま〜す。

募る

次々回のテーマ

「ゲーム嫌いを考える」

何がドコが嫌いなのか…。ココはひとつ、我々がゲームを認めない人達の気持ちになってみようではないか！　キミ自身がアンチゲームファンとなって、ゲーム／ゲーマーの悪口の限りを思う存分ブチまけてくれ!!　冷静で嫌味な分析もOK。ゲームなんて…フンッ。

おバカべ新聞

発行・発売●GEM団
無責任編集●森思朗(総監督)遠藤英樹(エース)直井裕太(打撃投手)
※苦情はすべて直井が受け付けます

三回連続でワーストに選ばれたコーナーは責任をもって終了させ、直井のドミトリー手術を決行します。

おバカべ人気ランキング	
1位 M丼	150pt
2位怪奇ウラ技倶楽部	125pt
3位マニア画廊	105pt
4位月刊シューティング	52pt
5位マンガ塾	35pt
6位GEM団向上委員会	23pt

おバカべワーストランキング	
1位マニア画廊	65pt
2位M丼	60pt
3位怪奇ウラ技倶楽部	35pt
4位マンガ塾	10pt
5位GEM団向上委員会	8pt
6位月刊シューティング	5pt

VIVA!マンガ塾

お題の絵に面白いセリフをブチ込んでください



神奈川県　北海国竜王

ホームラン賞

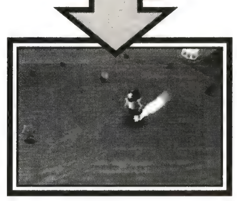
猛打賞「さあ、帰るわよ(紐緒さん風に)」(福岡県　波乱番長)

敢闘賞「電気を大切にネ!!」(東京都　立て三国の労働者)

併殺打「1億積まれても、イヤ!」(アリゾナ州　ヒロポン国王)

◎併殺打に選ばれたヒロポン国王クンはコメントが欲しいッテ事なのでヤル。だから次ぎも投稿しろ。以下コメント。ここはコーシツ御用達の高貴なコーナーなので以後このようなネタは慎むよーに!

次回のテーマ
太陽のしっぽ
おきまりの『キーン』から、『肉肉肉肉〜』など原始の叫びを頼むゼ

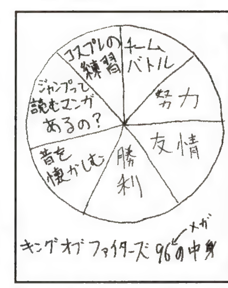


M丼(メガ丼)

ゲームの中身を円グラフにして送ってネ!!

キングオブファイターズ96の中身

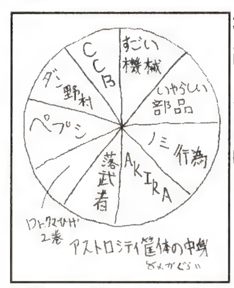
東京都　アボット



◎とりあえず小吉のマンガは面白いと思うけど、そんな自分がチョット不安になる今日この頃です。

アストロシティ筐体の中身

埼玉県　おどり喰い



◎ダン野村って羨ましいよね。野茂に投げせてお金ガッポリだもん。そんなお仕事ってサイコー。

月刊シューティング

この国もまだ捨てた物じゃない。今月はついに婦人飛行兵からの意見が来た。諸君、明日は祭りだ。

●私は2DのSTGが大好きです。撃って、壊して、逃げ回る。単純だけど、この爽快感がたまりません。エンディングを迎えた時の達成感はグラフィクばかり成長したRPGよりも感動します。音楽や絵に左右されないゲームだぞ〜!(岐阜県　平野千里)

◎うむ、素晴らしい意見だ。こんな婦人がおれば銃後の守りは万全。諸君たちも悔いなく特攻できるな。

●そもそもSTGこそがゲームであり、ゲームといえばSTGである。コレをやらずしてゲーマーを名乗るべからず。STGがあれば、ご飯を何杯でもイケる。それが、シューティンガーなのだ。(静岡県　ドリルキング)

◎君はハドソン物が好みとの事だが、私も指紋が消えるまで連射をした一人だ。それではまた次回『レイテに散る』の巻で会おう。

◆GEM団向上委員会

GEM団に対する不満、文句の言葉オールOK

ホンマにうちの一八が、えろ〜スンマヘン。8月号の巻末ハガキで『VOICE&OPINION』が見事に抜けてました。それと、こんな悲しいハガキが届いてるから皆さんもポロリと泣いて下さい。

●昔は全員にテレカ&3名にソフト。次ぎは全テレ&1名にソフト。今は10名にオリジナルグッズ&1名にソフト。何回か掲載されて届いたのはテレカ2枚。しかも、かなり前に出したのが載っていたりする…。イヤ別になんでもないんです。毎月の習慣ですから。(北海道　水野架那)

◎申し訳ないっス。プレゼントの発送も遅れてるみたいだけど、ビシッと送りますからご安心下さい。それに当選者から感謝のハガキも来てますんで、小動物&子供が大好きなボクたちを信じましょう!

●こないだ待ちに待ったスーファミ版の『ときメモ』が届きました。今度はサターンのがヤリたいんだけど、ボクってサターン持ってないんですよ。でも、スーファミ版でも十分楽しんでます。これからも投稿するのでヨロシクお願いいたします。(滋賀県　時光)

◎し、仕込みハガキじゃないっスよ。ボクはオヤジがステキな古式さんがイチ押しです。次は鏡かな。

ここからはテスト範囲なのでよく聞いて下さい。『おバカべ新聞』へのハガキがまったく来ません。このままだとボクがシローさんにドミトリー手術されちゃうんで、人助けだと思って投稿しましょう。

人気ランキング		8月号	ワーストランキング	
ソフトみじん斬り	1225ポイント	1位	海山ラボ　平八大顔相占い	735ポイント
Goo&Booわんまんレビュー	1150ポイント	2位	DAISUKING	650ポイント
買ってにしやがれ	990ポイント	3位	おバカべ新聞	505ポイント
IlluStreet	545ポイント	4位	IlluStreet	355ポイント
海山ラボ　平八大顔相占い	445ポイント	5位	買ってにしやがれ	220ポイント
おバカべ新聞	340ポイント	6位	Goo&Booわんまんレビュー	160ポイント
DAISUKING	310ポイント	7位	ソフトみじん斬り	105ポイント

『マルサの女』はカプコンのゲームです　謝罪　『いっき』はサンソフトのゲームです

怪奇ウラ技倶楽部

みんなの考えたウラ技をドシドシ送ってくれ

将来はプロ野球選手。そんな夢を抱いてるステキな大人のみなさまは是非、投稿してください。ここには気の合う仲間が沢山います。

●『BOXER'S ROAD』で名前を『ヅラ』もしくは『MORIWAKI』と入力すると、もう大変ですよ。プロテストに合格し号泣している『MORIWAKI』をモニターで見ていた『TAMO-SAN』が『WAKADAISHOU』と『KURI-KAN』をつれて控室に乱入。左手に持っていた空になったアポジカの瓶で『MORIWAKI』の頭をフリーバッティングし始めたのだよ。ウヒヒー!!(東京都　オグリビー)

◎もちろん『TAMO-SAN』は丹下風にアイマスク着用だよね。

●『バイオハザード』をクリスで2時間以内にクリアして「ハド○ンのCM、アレなんだよ」と3回グチを言えば、キャラクター視点でストIIの『竜巻旋風脚』が使えます。さすが、カプコン。(岐阜県　まささん)

◎ボクは実写版ブランカ(林真理子)がマイキャラで使えました。

●「桃太郎伝説」の温泉画面で2コンのマイクを使い自分の体験した怪談話をしたところ、突然「アチャチャチャ」という奇声と共に海パン姿の稲川淳二が登場。そこに「そんなんは芸やない」と泥酔状態で現れるやっさん。このヤクザが憂国と書かれた愛機・月光号に乗り込む瞬間にキンキンに冷やしたビールを飲みながらAボタンを893連打すれば桃伝で「スカイデストロイヤー」が楽しめます。(東京都　フロッグメン)

◎誰かやっさんが電波少年に出た時のビデオ送ってくれ。金だす!

ENDING

真文センセー、ページが近いヨシミでGEM団読んでクレてますっ?この夏、編集部男子の一部では、SSときメモとPSノエルがチョトした話題。以前パズル特集をヤッテ、この前ぷよボーンに選ばれちったボクラも、またSNKやパズルのマスコミ大会に駆り出されるコトになっちった。最近シローさんもパズルに目覚めたし…。この結果は、来月ドッカでお知らせしま〜すンな関係ないコトばっか書くなッテ?みんなココ読んでンのかなぁ。今月のソフト当選者…投稿が増えて当選率がさらに低くなっている中での幸運者は、北海道の木山孝允。希望は「トバル」でいいのネ、OKヨン。

GEM団三世・投稿大募集!!

■ソフトみじん斬り
巻末のGEM団宛てハガキ、裏面にある各アンケートに記入して是非ご協力下さい。

■Goo Boo わんまんレビュー
正しいソフト名とハード機種。賞賛(Goo)か、改善(Boo)かを必ず明記して下さい。

■IlluStreet「イラスト」
基本はハガキサイズ・縦使用に、黒インク系のペンで。トーンのハガレにご注意。

■海山ラボ
取り上げてほしいテーマ、自分で研究・作成したレポートなどがあれば、ご報告まで。

■買ってにしやがれ Ver.2.0
おたずねやお宝ソフトへの熱い想いを!

■VOICE and OPINION「テーマ別」
次々回のテーマ
ゲーム嫌いを考える
軸となるテーマ案も、随時募集しています。

■おバカべ新聞・各コーナー

投稿の決まり

●GEM団三世は、巻末の「GEM団宛て」アンケートハガキで投稿できます。各項目ご記入の上、表の投稿コーナーをご利用下さい。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。ペンネームは8文字まで。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。

●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを!そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト(当選者には追ってコチラから連絡を入れます)を差し上げます!!

●宛先は…〒104 東京都港区東新橋1-2-5 株式会社リクルート じゅげむ編集部「GEM団三世○○係」まで FAXでの投稿は…03(3575)6273

欲しかったアレも、

ショップガイド

世間を騒がす輸入モノ、思わずノケゾル超便利な周辺機器のラインナップ！

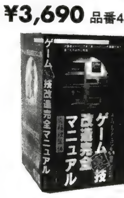
日本語版 Super X-TERMINATOR サスケ
¥8,900 品番226
使いやすさ、ゲーム改造力・満足度ならピカイチ保証付。



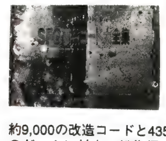
SFC

超難易度のゲームも改造によりクリア可能に。死なない、コンティニュー無限、MAXレベル、経験値最大、お金満タン、etc…のコードが作成できる。改造コード（800）内蔵。オプションも充実。ばらめROMカセット、最新データ集、ゲーム裏技改造完全マニュアルなど。SFC対応

ゲーム裏技完全改造マニュアル SFC
¥3,690 品番424



SFC裏技コード大全集
¥3,690 品番853



SFC

約9,000の改造コードと435タイトルのゲームに対応！総集編1.2と'96年春までのソフトを掲載！スーファミの歴史ここにあり！最新改造コード満載の限定発売！

FREEDOM FIGHTER ADAPTOR
¥2,980→**¥1,980**
品番228



SFC

君のコントローラもワイアレスになる
コントローラのコネクターに発光パーツ、SFC本体に受光パーツをセットすれば、たちまちワイアレスに。

X-Tサスケ＆ゲーム裏技完全改造マニュアルセット
¥9,800 品番250



超お得

はじめてのソレも…



PS

PS MAD CATZ
¥12,800 品番364
デカさはピカイチ！マッドキャッツ
ステアリングホイール十シフトレバー。さらにアクセルとブレーキペダル付の本格的アナログレーシングカーコントローラー。

PS VRF 1　¥7,980 品番365



PS

ポジションFREEの超スグレ物
ハンドルの角度と高さを3段階に調節できる。
オプションのフットブレーキ＆アクセルも近日発売予定。床でも机の上でもSTEP ON GAS!

サターン・コレクション
No. 0 <zero>　¥1,457 品番854
SS用最新ソフト
約2,200本収録のコード集

SS Pro ACTION REPLAY ¥8,900 品番249
新作ゲームにも対応できるスグレもの！ SS



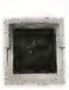
国内外の人気ゲームの改造コードが58タイトル274本内蔵。別売のコード集により新作ゲームのコード入力も可能。ユニバーサルアダプター機能、バックアップRAM機能。日本語マニュアル付。※サーチ機能はありません。※セガサターン以外では使えません。

PS COMMANDER
¥2,980 品番361
ワンボタン一発！
超カンタン！



PS

最大256ステップのボタン操作を4種類の好みのスピードで、付属のRAMカードに登録できるスグレモノ。



←別売RAMカード¥980
品番231

SS 2.1M。延長ケーブル。
SS,PS,3DO,SFCとそろっています

SS X-TENDER ¥800 品番246



プレステ・コレクション
No. 0 <zero>　¥1,457 品番854
PS用最新ソフト
1,127本収録のコード集



PS Pro ACTION REPLAY
¥9,800 品番267
PS

朗報：プレステにも裏技コード入力機能が…

残機無限、無敵、GOLD満タン、HP満タンなどの改造が簡単にでき、最新の裏技コードを追加入力をすることも可能。しかもセーブデータ圧縮機能でメモリーカードが約8〜16倍の容量になる。※セーブデータの圧縮はデータによってかなり増減があります。



PS RACCON ¥3,980 品番366
ICHIVAN!ラジコンタイプハンドルコントローラ
PS
ラジコンのアクセル・ブレーキ・ハンドルホイールの操作性を忠実に再現。ラジコンユーザーや『今からラジコンを…』と思っている君に是非おすすめ。

PS,SS最新 プロアクションリプレイ、バージョンアップ受付中！
店頭受付しています。まずはお電話でVer.の確認をして下さい。

テトリン55ゴーゴー

ゲームは全部で55種類！
¥1,263
キーチェイン付き
ミニ液晶ゲーム機

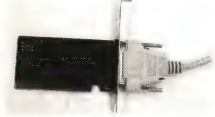


新発売

60×40×15ミリのボディにゲームはなんと55種類！
超小型のLSIゲーム。
ドラゴン＆ボール、
カーレース、
シューティング、
ブロックゲーム内蔵で
キーホルダーにもなっちゃう！ゴーゴー！

870ブラック
871ホワイト
872シルバー
873蛍光ピンク
874蛍光イエロー
875クリアホワイト
876クリアピンク
877クリアブルー

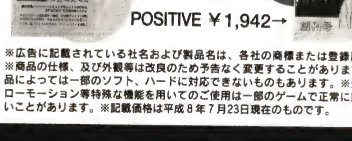
GAME LINK インターフェイスボード
¥12,800 品番272



待望のサーチ機能！
DOS/Vユーザー必需品！★上級者向け

1.裏技コードサーチ機能で、PS,SSの裏技コードを簡単にサーチ。
2.アップグレード機能。プロアクションリプレイのバージョンアップが自由自在にできる。
3.ダイナミックメモリエディット機能で、パソコンとゲームが完全に一体化してしまう。
※PSまたはSSプロアクションリプレイとDOS/Vマシンが必要です。

こんなものまで買えるゾ〜



←Oh! MAGICON ¥971
POSITIVE ¥1,942→

※広告に記載されている社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。※商品の仕様、及び外観等は改良のため予告なく変更することがあります。※製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものもあります。※連射、スローモーション等特殊な機能を用いてのご使用は一部のゲームで正常に動作しないことがあります。※記載価格は平成8年7月23日現在のものです。

みんなココにあるゾ〜

PS,SS,3DO,SFC,etc…何でもイロイロありま〜す。

通販方法がちょっと変わりました
通販受付番号が必要です。必ず電話してください！

無料商品カタログを『じゅげむ見た』とお申し込み下さい。

福岡店は
パソコン・PS・SS・同人誌・ソフトもあるよ！
高価買取り中！

ゲームスアーク東京



JR秋葉原駅より徒歩3分

ゲームスアーク福岡



西鉄福岡駅より徒歩7分

■お申し込み方法■

●必ず、お電話、もしくはFAXで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。
●代金は、商品代金、送料（着払いの場合は着払手数料も）の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。
●送料<一個口につき>

東京	関東・信越・南東北・北陸・中部	600円
	北東北・関西	700円
	中国	800円
	四国・北海道・九州	900円
	沖縄	1,000円
福岡	九州・中国・四国・関西	600円
	沖縄	1,000円

※離島は着払となります。
●商品の発送
在庫品であれば、代金お支払いの内1.2.3.は入金が確認でき次第、4.はお申し込みの当日または翌日発送となります。

※表示価格には消費税は含まれておりません

●代金のお支払い方法
1.現金書留
受付番号、商品名、商品番号、本数、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所あてに送付してください。
2.銀行振込
（東京）銀行名　東京三菱銀行　秋葉原支店
口座名　ゲームスアーク
口座番号（普）0547054
（福岡）銀行名　西日本銀行　天神北支店
口座名　ゲームスアーク福岡
口座番号（普）0274764
3.郵便振替
東京　振替番号　00160-9-720765
宛先　ゲームスアーク
福岡　振替番号　01740-2-8196
宛先　ゲームスアーク
4.料金着払
未成年の方は保護者の承諾が必要です。
着払い手数料

3万円未満	500円
3万円以上10万円未満	800円
10万円以上30万円未満	1,200円

デジタルエンタテイメントショップ
GAMES'ARK ゲームス アーク
Now we present you a new exciting TV-games. It will produce enjoyable time.

〒101 東京都千代田区外神田1-8-4
銭谷ビル4F　ゲームスアーク東京
TEL:03-3255-7644(代)
FAX:03-3255-7645
営業時間：（平日）10:30AM〜7:00PM
年中無休／（日祝）10:00AM〜7:00PM

〒810 福岡市中央区大名1-15-24
Well-Beingビル1F　ゲームスアーク福岡
TEL:092-714-5256(代)
FAX:092-712-5772
営業時間：（平日）11:00AM〜8:00PM
年中無休／（日祝）10:00AM〜7:00PM

1F GAME&CD-ROM 2F DTM&シンセサイザー DTMスクール生徒募集中!!

✌ネットワークが身近になった✌

<セガサターン・ネットワークス>　標準小売価格

- ●モデムキット・・・・・・・・・・・・・・・・¥14,800(税別)
- ●フロッピー・ディスク・ドライブ・・・・・・・・・・¥9,800(税別)
- ●キーボード・・・・・・・・・・・・・・・・・・¥7,800(税別)
- ●メディア・カード・・・・・・・・・・・・・・・¥2,000(税別)

<ピピン@アットマーク>

- ●ネットワークセット・・・・・・・・・・・・・・¥64,800(税別)
- ●本体基本セット・・・・・・・・・・・・・・・・¥49,800(税別)



セガサターン・ネットワークス



ピピン@アットマーク

✌今月の一押ソフト✌

標準小売価格

●プレイステーション
「TOBAL NO.1」 発売中・・・・・・・・・・・・・・¥5,800(税別)

●セガサターン
「ファイティング・バイパーズ」 8.30 発売予定・・・・・・・・¥6,800(税別)

●プレイステーション
「ヒロイン・ドリーム」(初回限定盤) 9.13発売予定・予約受付中・・¥6,800(税別)

●Mac&Win
「ウクレレマン in The City」 8.23 発売予定・・・・・・・・¥1,800(税別)

8. 24(土), 8. 25(日)の2日間**銀座山野楽器本店正面入り口にウクレレマン来店**決定!



TOBAL NO.1

NOW PRINTING

ファイティング・バイパーズ



ヒロイン・ドリーム



ウクレレマン in The City

✌3DOソフト新品特価✌

3DOソフトが激安! 10%~80% OFF!!

<通信販売も受付中>

- ●お申し込みはお電話でお願いいたします。
- ●お支払い方法：代金引替配送(商品到着時に商品代金＋消費税＋送料＋代引手数料をお支払い下さい。)

※詳しくはお申し込み時にお伝えいたします。まずはお電話下さい。

ピュータラビット夏休み特別企画
プレイステーション新作ソフト体験イベント開催!!

8.30(金)~9.1(日) PS新作ソフトがズラリ!!

★★★★★★★ 会場／銀座山野楽器本店7F イベントスペース Jam Spot ★★★★★★★

- 8.30[FRI] PM12:00~PM8:00
- 8.31[SAT] AM11:00~PM8:00
- 9.1[SUN] AM11:00~PM6:00

入場無料!!

- ・会場にてアンケートにお答えいただいた方には、抽選で豪華賞品をプレゼント。
- ・抽選にもれた方にも、PSソフト割引チケット(イベント期間中、当店に限り有効)をもれなくプレゼント!

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT SHOP

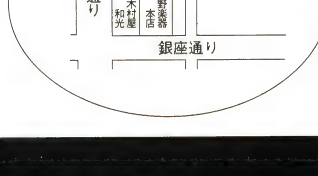
銀座 山野楽器 別館 SINCE 1892

puterabbit ピュータラビット

〒104 東京都中央区銀座 4-4-4
アートビル 1F, 2F

TEL. 03-3535-2011
FAX. 03-3535-2014

営業時間 AM11:00~PM8:00



COPYRIGHT一覧

■60 超空間ナイタープロ野球キング ©1996 IMAGINEER Co.,Ltd. ©1996 GENKI（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム／ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～ ©ギブロ・ミント・エニックス 1996 ■61 アーク ザ ラッドⅡ ©Sony Computer Entertainment Inc.／ソウルエッジ ©（株）ナムコ ■62 オウバードフォース ©BANDAI 1996／ナムコミュージアムVOL. 4 ©（株）ナムコ ■63 探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～ ©1996 DATA EAST CORP.／天外魔境 第四の黙示録 ©1996 HUDSON SOFT/1989,1996 RED ■64 ステークスウィナー GI完全制覇への道 ©SAURUS 1995/1996／V-Tennis2 ©1996 TONKINHOUSE／BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア ©ATLUS／アストロビジョン1996／マスター・オブ・モンスターズ ©SystemSoft Co. ©1996 TOSHIBA EMI ■65 シミュレーションズー ©C&E ©SOFTBANK／Nap：Nap ©GENTECH CORP. ©EVER PERFECT DEVELOPMENT LIMITED／(株)ドーモコーポレーション (株)メディクス／(株)アクス／(株)アイ・ビー・アール／(株)アンカー／(株)三英／杉田美春 Cooperator：SoftCapital, Inc. ■66 クーリー スカンク ©VISIT／ハームフルパーク ©1996 SKY THINK SYSTEM CO.,LTD.／フィッシュアイズ ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.／ベルデセルバ戦記～翼の勲章～ ©Sony Computer Entertainment Inc. ■148 大貝獣物語Ⅱ ©1996 HUDSON SOFT/1994,'96 BIRTHDAY／古田敦也のシミュレーションプロ野球2 ©HECT 1996 ■149 ウィザードリィ外伝Ⅳ 胎魔の鼓動 ©1996 Sir-tech Software,Inc. All rights reserved.／大戦略エキスパートWWⅡ WAR IN EUROPE ©1988,89 System Soft,©1996 ASCII Corp.／牧場物語 ©AMCCUS ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■150 実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／忍たま乱太郎すぺしゃる ©1996. NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン／ペブルビーチの波濤New Licensed By Pebble Beach Company. ©1989-1996 T&E SOFT,Inc. ■152 SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／SDガンダムジェネレーション ザンスカール戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／ストリートファイターZERO2 ©CAPCOM CO.,LTD.／Parlor! Mini 3 ©TOYOMARU/TELENET JAPAN 1996／モンスタニア ©AMCCUS ©BITS LABORATORY ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■153 Cu-On-Pa ©1996 T&E SOFT Inc.All rghts reservedUnder Licence from ONESONG PARTNERS,INC. "Endorfun" Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS,INC.／クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン ©臼井儀人／双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANDAI 1996／激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士 ©1996テレビ朝日・東映 ©BANDAI 1996／ダークセイバー ©CLIMAX 1996／ナンバーズパラダイス ©1996 ACCLAIM JAPAN.,LTD.／美少女戦士セーラームーンセーラースターズ ふわふわパニック2 ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1996／必殺パチンココレクション4 ©1996 KYORAKU ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT／マジカルドロップ2 ©1996 DATA EAST CORPORATION ■154 サクラ大戦 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ©RED 1996 ■155 神秘の世界エルハザード ©1996 AIC/ PIONEER LDC,INC・テレビ東京・SOFTX・萬年社 ■156 三國志Ⅴ ©1996 KOEI CO.,LTD.／JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96 ©1996 naxat soft／伝説のオウガバトル ©QUEST ©1996 Riverhillsoft Inc.／ラングリッサーⅢ ©NCS ■157 真・女神転生デビルサマナースペシャルＢＯＸ ©西谷 史／シップス ©1995,1996 ATLUS／天地を喰らうⅡ ©本宮ひろ志／モト企画 ©集英社 ©CAPCOM CO.,LTD.／同級生ｉｆ【18歳以上推奨】©1996 NEC Interchannal,Ltd.LICENCED BY elf.／マジカルドロップ2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ©1996 DATA EAST CORP. ■158 機動戦士ガンダム外伝Ⅰ 戦慄のブルー ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／デス クリムゾン ©エコール／ワールドヒーローズパーフェクト ©SNK/ADK 1995 ■159 3D Lemmings ©1995 Psygnosis.Ltd. All rigts reseved. ／Destruction derby ©Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. Copyright 1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and "Destruction derby" are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.／BIG HURTベースボール Big Hurt™ is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprises,Inc.Unauthorized use is strictly prohibited.Big Hurt Enterprises has granted alimited license to Acclaim Entertainment,Inc.Officially licensed by the Major League Baseboll Players Association MLBPA Logo ©MLBPA MSA.／Body Special 264 ©1996 YANOMAN ■160 本格プロ麻雀 徹萬SPECIAL ©1996 naxat soft ©1996 CHATNOIR／麻雀四姉妹 若草物語 [18禁] ©1996 naxat soft ©1996 MABOROSHI WARE／めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編 ©Shar Rock ■161 テトリスプラス TETRIS PLUS ©1996 The Tetris Company,LLC.／ハートビートスクランブル ©ULT JAMP 1996 ■162 イエローブリックロード ©1996 SYNERGY,Inc.All rights reserved.／エイリアン トリロジー Alien3™& ©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.／スターファイター3000 ©1996 Krisalis Software Ltd. ／SEGA AGES／アフターバーナーⅡ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1987,1996／闘神伝URA ©TAKARA 1996.／特捜機動隊ジェイスワット ©BANPRESTO 1996／NIGHTRUTH #01 "闇の扉" [18歳以上推奨] ©1996 SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT／NIGHTRUTH #02 "Maria" [18歳以上推奨] ©1996 SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT／レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム © 1996.TitanSports,Inc. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc. ■163 アースワームジム2 PIE™IS A TRADEMARK OF PLAYMATES INTERACTIVE ENTERTAINMENT.EARTHWORMJIM2™ ©1995 SHINYENTERTAINMENT.INC,™. ALL RIGHTS RESERVED.CHARACTERS CREATED BY DOUGLAS TENAPLE.DEVELOPED BY SCREAMING PINK.INC.SCREAMING PINK AND THE SCREAMING PINK LOGOAREGISTERED TRADEMARKS OF SCREAMING PINK.INC.©TAKARA CO,.LTD 1996.／actua Soccer ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1996.All rights reserved.／オリンピックサッカー ©1992 The Atlanta Commiltee of the Olympic Games (ACOG).All rights reserved. ©1996 U.S.Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.in Japan under licence from U.S.Gold Limited.／GALJAN（ギャルジャン）[X指定] ©1996 Warashi Inc.／STRIKER'96 ©1996 Rage Software, Ltd. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／トーナメント・リーダー ©1996 CORE DESIGN LIMITED ©1996 Victor Entertainment,Inc.／炎の15種目 アトランタ オリンピック Official licensed product of the Atlanta Committee for the Olympic Games,Inc. ©1992 The Atlanta Committee for the Olympic Games, (ACOG) All Rights Reserved. ©1996 US Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.in JAPAN.Under license from US Gold Limited.US Gold is a registered trademark Gold Limited.All Rights Reserved.／マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96 ©1996 CRYSTAL DYNAMICS ■164 アーサーとアスタロトの謎魔界村 ©1994 Dynamix,Inc. ©CAPCOM CO.,LTD.Incredible Toons is a trademark of Dynamix,Inc.／新型くるりんPA！©1996 SKY THINK SYSTEM CO.,LTD.／SEGA AGES／アウトラン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1986,1996／タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I. ©TAITO CORP.1996 ／ときめきメモリアル対戦ぱずるだま ©1995-1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ぷくんパ © Athena 1996／南の島にブタがいた ©SCHOLAR PUBLISHERS,INC.1996／湾岸デッドヒート+リアルアレンジ ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ©Victor Company of Japan Ltd. ■165 グッドアイランドカフェ・飯島 愛 ©INNER BRAIN,1996／SUPER CASINO SPECIAL ©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／にゃんとワンダフル ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／平和パチンコ総進撃 ©1996 naxat soft ©1996 HEIWA Co.,Ltd. ©1996 AMTEX Co.,Ltd. ■166 ストリートファイターZERO2 ©CAPCOM CO.,LTD.／東京SHADOW ©西谷 史・シップス／メディアワークス ©TAITO CORP.1996 ■167 スタジオP ©1996 argent／ときめきメモリアル対戦ぱずるだま ©1995-1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■168 CRW/カウンター・レボリューション・ウォー ©1996 WIZ／謎王 ©1996 BANDAI VISUAL／ヒロイン・ドリーム（初回限定版）©MAP JAPAN CO.,LTD. ■169 戦乱 ©Hokusho Co.,Ltd. 1995 ©ANGEL 1996／伝説のオウガバトル ©1996 by ARTDINK ©クエスト／魔法少女ファンシーCo-Co ©1996 Planning Office WADA ■170 イエローブリックロード ©1996 SYNERGY,Inc.All rights reserved.／OverBlood ©1996 Riverhillsoft Inc.／ストーンウォーカーズ ©1996 SUNSOFT／七つの秘館 ©1996 KOEI CO.,LTD. ■171 幻影闘技 SHADOW STRUGGLE ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／にとうしんでん ©TAKARA CO.,LTD.1996／MEGATUDO 2096 ©General Support ©BANPRESUTO 1996／ライズ オブ ザ ロボット2 ©1996 MIRAGE TECHNOLOGIES(Multimedia) Ltd. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc. ■172 ウイングコマンダーⅢ ©1996 ORIGIN Systems,Inc. ©1996 ElectronicArts／英語の鉄人センター試験トライアル ©Sony Computer Entertainment Inc.／東亜プランシューティングバトル1 ©TOAPLAN 1985,1987 ©BANPRESUTO 1996 ■173 蛭子能収の大穴競艇 ©1996 SETA CO.,LTD.©東京乾電池／COOL BOARDERS ©1996 UEPSYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED／トーナメント・リーダー ©1996 CORE DESIGN LIMITED©1996 Victor Entertainment,Inc.／POWER RANGERS PINBALL ©1995 Saban・Toei ©BANDAI 1996 ©1996 BANDAI AMERICA Inc. ©1996 KAZe Co.,Ltd Planed By BANDAI Co.,Ltd. ■174 アイルトン・セナ カート・デュエル ©1996 GAPS INC ©／C1 CIRCUIT ©1996 INVEX／ハイパーラリー ©1996HARVEST ONE／ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～ ©MLBPA MSA. Official Licensee-Major League Baseball Players Association. ©1996 KONAMI. ■175 アーサーとアスタロトの謎魔界村 ©1994 Dynamix,Inc. ©CAPCOM CO.,LTD. Incredible Toons is a trademark of Dynamix,Inc.／究極の倉庫番 ©1982,1996 Thinking Rabbit Inc.©1996 ITOCHU corp.／出世麻雀 大接待 ©KING RECORDS／KAMUI／ルプ☆さらだ ©1996 DATAM POLYSTAR/竹本泉/宙（おおぞら）出版/Fupac ■176 結婚 -Marriage- ©HEADROOM・SOFIX・SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE／小島武夫・麻雀帝王 ©1996 GAPS INC／小島武夫／日本プロ麻雀連盟／CityBravo! ©1996 ALTRON CORPORATION／プロ麻雀極PLUS ©Athena 1996 ■177 王宮の秘宝 テンション ©1996 VAP INC ALL RIGHTS RESERVED.／黒ノ十三 ©1996 TONKINHOUSE 監修：綾辻行人／天地無用！～登校無用～ ©AIC-PIONEER LDC/XING／信長の野望 リターンズ ©1996 KOEI CO.,LTD.／北斗の拳 ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1995／ぽじっと（POSIT）©1996PLAY AVENUE/KAN'S／リーディングジョッキー ハイブリッド ©1996 Hervest one ©1994,1995 CARROZZERIA JAPAN／リターン・トゥ・ゾーク ©1996 ACTIVISION,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ■178 CREATURE SHOCK ©Argonaut Software Ltd.1994/1995 ©DATA EAST CORP.1996／コブラ・ザ・サイコガン ©BUICHI TERASAWA©TAKARA CO.,LTD.1996／ソニックウィングススペシャル ©1996 VIDEO SYSTEM／TOBAL No.1 ©スクウェア／ドリームファクトリー キャラクター：©スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社／ポエド PO'ed is a trademark of Any Charmel Inc. Used under Licence by Accolade Inc.and Coconuts Japan Entertainment Co.,Ltd.Copyright ©1995-1996 Any Channel Inc.／モータルコンバットⅡ MORTAL KOMBAT®Ⅱ ©1993 Licensed from Midway ® Manufacturing Company. All rights reserved. ■179 スターファイター3000 ©1996 Krisalis Software Ltd.／釣りバカ日誌 ©やまさき十三／北見けんいち「釣りバカ日誌」小学館ビッグコミックオリジナル連載中 ©1996 小学館プロダクション／バーチャル・プロレスリング ©1996 ASMIK／The Man Breeze／BIG HURTベースボール Big HurtTM is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprises,Inc.Unauthorized use is strictly prohibited.Big Hurt Enterprises has granted alimited license to Acclaim Entertainment,Inc.Officially licensed by the Major League Baseboll Players Association MLBPA Logo ©MLBPA MSA.／炎の15種目 アトランタ オリンピック Official licensed product of the Atlanta Committee for the Olympic Games,Inc. ©1992 The Atlanta Committee for the Olympic Games,(ACOG) All Rights Reserved.©1996 US Gold Limited.Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. in JAPAN. Under license from US Gold Limited. US Gold is a registered trademark Gold Limited. All Rights Reserved.／マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96 ©1996 CRYSTAL DYNAMICS／LAKE MASTERS（レイクマスターズ）©1996 DaZZ ©1996 NEXUS INTERACT ■182 INTERNATIONAL MOTO－X ©RENAGADE/1995 SOFT VISION INTERANATIONAL CO.,LTD./1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ©SekaibunkaSha ©董工房 ©1996 SUNSOFT／くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～ ©1996 TOMY ©1996 TOMCAT SYSTEM／ジグソーアイランド ©1996 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.／続ぐっすんおよよ ©1993 IREM CORP. ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／TFX ©1994/1996 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／テトリスプラス TETRIS PLUS™ ©1996 The Tetris Company,LLC.／ぷくんパ ©Athena 1996 ■183 ヴィクトリーゾーン2 ©Sony Computer Entertainment Inc.／SANKYO／きゃんきゃんバニーエクストラDX [18禁] ©NEC Home Electronics,Ltd ©アイデス／フェアリーテール／チップちゃんキィーック! ©カスタム ©NEC Home Electronics,Ltd／提督の決断Ⅱ ©1996 KOEI CO.,LTD.／同級生2 [18禁] ©1996 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf.／パチンコ大好き ©1996 SETA CO.,LTD.©1996 平和／必殺パチンコステーション ©1996 DAIICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT／BLUE BREAKER ©Hunex ©NEC Home Electronics,Ltd ■184 神凰拳 ©SAURUS 1995／真説サムライスピリッツ武士道烈伝 ©SNK・フジテレビ・A.I.／超鉄ブリキンガー ©SAURUS 1996／NINJA MASTER'S～覇王忍法帖～ ©SNK/ADK 1996 ■185 SD飛龍の拳外伝2 ©カルチャーブレーン／熱闘サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 ©SNK 1995 REPROGRAMMED ©TAKARA CO.,LTD.1996／不思議のダンジョン風来のシレンGB -月影村の怪物- ©1996 CHUN SOFT／桃太郎コレクション ©1996 HUDSON SOFT ■186 スーパーチャイニーズランド1·2·3ダッシュ ©カルチャーブレーン／ストリートレーサー ©1996 UBI Soft Entertainment ©1996 Vivid Image ■190 Winning Post 2 Plus withパワーアップキット © 1996 KOEI CO.,LTD.／ウルトラマンクイズ王 ©円谷プロ ©1996 BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD. ©山猫有限会社／三國志Ⅴ withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／提督の決断Ⅲ withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／プロフェッショナル・ベースボール1996 ©1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 will（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認 ■192 三國志孔明伝 ©1996 KOEI CO.,LTD.／ジャングルパーク ©1996Digita logue co.,ltd. Saru Brunei co.,ltd. All rights reserved.／SINKHA（シンカ）日本語版 ©1995 MOJAVE and VIRTUAL VIEWS s.n.c. All rights reserved. ATRATA is a registered trademark of Strata,Inc.／dogz（ドッグズ）©1995 PF.Magic,Inc.／MILO ©1996 SANYO Electric Co.,Ltd. ■193 エーベルージュ ©FUJITSU LIMITED／スターファイター3000 ©1996 Krisalis Software Ltd.／バリューセットシリーズ 三國志Ⅴ＆三國志リターンズ ©1996 KOEI CO.,LTD.／バリューセットシリーズ 提督の決断Ⅱ＆提督の決断Ⅲ ©1995/1996 KOEI CO.,LTD.／バリューセットシリーズ 信長の野望・天翔記＆信長の野望・リターンズ ©1995/1996 KOEI CO.,LTD.／レベルアサルト2 日本語版 Rebel Assault II：The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. ■194 ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り ©テイチク株式会社／元祖ひるゲー「かけそば一代記」（仮）©しりあがり寿 ©INNER BRAIN,1996／チャイナ・クライシス©1994 Proforce System,inc.／DESCENTⅡ(EA-EXPRESS) ©1995 Parallax Software.Interplay Productions is the exclusive licensee and distributor of this game software "Descent".All copyrights reserved.／Macro TV ©MACRO-ARTS ©HUMAN ■195 ウォリアーネイションズ ©1996 KSS／Final DOOM ©1996 id Software,Inc.All rights reserved.Published by id Software,Inc.Distributed by Gamebank,under license from GT Interactive Softwre Corp.All other trademarks are the property of their respective companies. ■196 Ascendancy ©1996 The Logic Factory,Inc.All Right Reserved. Ascendancy™ The Logic Factory™, and The Logic Factory Logo are trademarks of The Logic Factory,Inc. All company and/or product names are trademarks and/or registered trademarks of their respective companies.／人生プロレス ©1996 Proforce System,inc.／メジャーリーグベースボール'96 ©1996 Sierra On-Line.Inc./ ©1996 Sierra Pioneer Inc. ■197 CATFIGHT －女達の挽歌－ ©1996 ATLANTEAN INTERACTIVE. ALL COPYRIGHT RESERVED.／シバース完全日本語版 ©1995 Sierra On-Line Inc. ©1996 Sierra Pioneer Inc. ／バミューダ シンドローム Copyright 1996.CENTURY INTERACTIVE.INC. (P)BMG Interactive ©1995 Music Entertainment. a label of PixelPark Multimedia Produktions & esellschaft mbH.Germany. ■198 Winning Post 2 Plus withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／エーベルージュ ©FUJITSU LIMITED／将棋最強2 for Windows95 ©1996 魔法株式会社／バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus withパワーアップキット&Winning Post withパワーアップキット ©1995 1996 KOEI CO.,LTD.／MELTY CUBE ©1996 IMAGINEER/TENKEY イラストレーション：加藤 泰久 ■199 Winning Post2 Plus withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／CONFIGROM ©1996 GLAMS,INC.／SPACE HULK(EA-EXPRESS) ©Games workshop Ltd. ©1996 KEY GAME. ©Electronic Arts.／花火職人になろう! ©1996魔法株式会社／バリューセットシリーズ 三國志英傑伝＆三國志孔明伝 ©1995/1996 KOEI CO.,LTD.／ファーランドストーリー 狂神の都 ©TGL 1996／プリンセスメーカー２©NINELIVES Inc. ©Takami Akai ©GAINAX ■200 THE LEGEND OF EDEN:2 ©1996 Shadow Entertainment,Inc. Nippon Columbia Co.,Ltd. Hitachi,Ltd.All rights reserved.／三國志孔明伝 ©1996 KOEI CO.,LTD.／ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1996／「バッド モジョ」日本語版 ©1996 Pulse Entertainment,Inc. and its Licensors. All Rights reserved.／Fire Fight (EA-EXPRESS) ©Epic Megagames. Erectronic Arts is a registed trademark and Fire Fight is a trademark of Erectronic Arts.All rights reserved.／PRO Pinball the WEB ©1995 EMPIRE INTERACTIVE.All rights reserved.／レベルアサルト2 日本語版 Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. ■201 NHLパワープレイ'96（輸入版）©1996VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,Inc.and RADICAL ENTERTAINMENT Ltd. All rights reserved.NHL® is a registered trademark and Powerplay is a trademark of the National Hockey League.All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are The property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises,Inc ©1996 NHL.Officially licensed product of the National Hockey League. All NHLPA,National Hockey League Players' Association and the logos of the NHLPA are registerd trademarks of the NHLPA and are used under license by Virgin Interactive Entertainment,Inc.Officially licensed product of the National Hockey League Players' Association.Copyright NHLPA 1996. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.／Destruction Derby Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS™and Destruction Derby™are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used permision. All rights reserved.／ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～ ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996／パチンコ道場 for Windows ©1996 ASCII Corp.／MK3（モータルコンバット・スリー）©1995 Midway Manufacturing Company.All rights reserved.Developed by Williams ® Entertainment Inc.Conversion to PC by Sculptured Software,Inc.Distributed by GAMEBANK,under lisence from GT Interactive Software Corp.All trademarks are the property of their respective companies.is a registered trademark of Midway Manufacturing Company. GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp.／WIPEOUT Published under lisence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS™and Wipeout™are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved. ■202 キランディアⅢ 日本語版 © "The Legend of Kyrandia Book3"™ copyright ©1994 Westwood Studios. All rights reserved.Published 1994 by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.／GRAND PRIX II Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION.©1996 Spectrum Holobyte,Inc.／スターファイター3000 ©1996,Krisalis Software Ltd. ■203 サイベリア2 [完全日本語版] Cyberia2 Resurrection ©Xatrix Entertainment,. Inc.All rights reserved. 1995.／タイム コマンドーVirgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.Adeline Software International. ©1996 Adeline Software International.All rights reserved.Published and distributed by Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.／ディグ日本語版 The Dig™ and ©1995 LucasArts Entertainment Company.／PRAY FOR DEATH ©1996 Virgin Interactive Entertainment (Europe)Ltd.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.All rights reserved.／RED GHOST ©1995 EMPIRE INTERACTIVE ©1995 MAELSTORM

■の後ろの数字はページ数を示しています。

Macintosh
WINDOWS
DOS/V

（ **対応ハード名** 各ハード別に色分けされています ）

（ **ジャンルの見方** じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています ）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

●シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！　歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。

●ロールプレイング
仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ！

●アドベンチャー
SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●アクション
様々な障害をクリアーせよ！リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら進もう。反射神経を磨け！

●格闘
タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ！　腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

●シューティング
敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ！　撃破したときの爽快感がたまらない！　2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。

●スポーツ
様々なスポーツがTVゲームで楽しめる！　野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●レース
F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ！　モータースポーツのスリルとスピード感に酔え！

●パズル
パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう！

●ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

●ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合！　ゲームでマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

●バラエティ
占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ！

ここから情報ページSTART!!

（ **ゲーム情報の見方** ）

タイトル　ジャンル　発売日　定価　ポイント

リクルート・サーガⅢ ～夜明けのジュマップ～

WIN95 MAC NEO-GEO ロールプレイング		毎月22日発売	480円
●CD-ROM● メモリーカード１ブロック使用		リクルート	

POINT パーティーが２つに分かれたことが最大の特徴。セレクトボタンでパーティーを切り替え、穏健派と急進派の特技を生かしながらあらゆる局面に対処していこう。

対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動くゲームソフトもあります

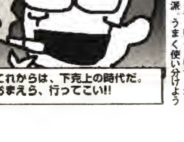
データ
メディアの種類、バックアップの有無、必要なハードのスペック等をまとめてあります

2チーム制で遊び方が多彩になったシリーズ第三弾！
月よ、オレたちの声が聞こえるか

■騎士団が2つになった
リクルートが贈る最新作は人気シリーズの第三部にあたる。ユーキオ将軍が旅立ち、新たに王の命を受けたジェネラル・クラータがこの物語の鍵をにぎる。ジェネラルが直接率いる騎士団は志願兵の増員とともに二分化され、タカヤ・マサをリーダーとする銀河騎士団と、その弟カツキ・マサが率いるホワイトキャロットがそれぞれの持味を生かして、王国の平和と秩序を守ることとなった。
しかし平和は長くは続かない。突如、天空から飛来した巨大なミレニアム・ドラゴンによって、瞬く間に王国は廃墟と化してしまった。
またもや、ジュゲム騎士団の登場である。

■ジュマップがゆく
新たなメンバーは合計四人。GEM団を率いる大怪盗アルセーヌ・モリ三世、走り屋の腕利き商人エモヤン・スタンバイン、ネットバーサーカーこと狂った電脳師ヅ・カール、そして東洋は少林寺からの使い成田和尚である。モリ三世はコミックに精通した「まむが神拳」を、エモヤンはどんなものでも価格をピタリと当てる「相場師アイズ」、ヅ・カールは電脳空間から256体の召喚魔獣を呼び出す「夢見る力」を特技とする。
『Ⅱ』から登場の忍者コジマルとモリ三世、エモヤン、ヅ・カールの4人は歌って踊れてコントのできる編集団ジュマップを名乗り、この闘いに勝利する意気込みだという。


➡銀河騎士団はのんきな穏健派。ホワイトキャロットはせっかちな急進派。うまく使い分けよう



➡新たにジュゲム騎士団を率いることになったジェネラル・クラータ。編集魂は再び燃えている

96年9月以降に発売予定のゲームソフトをTVゲーム機、パソコン別に集めました。

●先頭に●印のついているものは、今月初登場のゲームです。
●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	金田一少年の事件簿（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	044385
未定	実況ゴルフトーナメント 97（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048666
未定	実況Jリーグ　パーフェクトストライカー	SPT	コナミ	価格未定	048674
未定	実況パワフルプロ野球4（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048658
● 未定	シューティング（名称未定）	STG	ビデオシステム	価格未定	050164
● 未定	ヒューマングランプリ　In Formula 1	SPT	ヒューマン	価格未定	049620
● 未定	麻雀（名称未定）	B&T	ビデオシステム	価格未定	050156
未定	麻雀 MASTER	B&T	コナミ	価格未定	048682
	SS サターン				
96.9.6	天地を喰らうⅡ	ACT	カプコン	¥5800	038407
96.9.6	ハートビートスクランブル	ADV	イマジニア	¥6800予	048593
96.9.13	エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	PZG	サミー工業	¥5800	047732
96.9.13	ホーンテッドカジノ［X指定］	B&T	ソシエッタ代官山	¥7900	043346
96.9.13	ポリスノーツ	ADV	コナミ	¥6800予	042358
● 96.9.13	めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編	B&T	シャー・ロック	¥6800	049441
96.9.14	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	¥5800	043796
96.9.20	SEGA AGES／アウトラン	SPT	セガ・エンタープライゼス	¥3800予	041874
96.9.20	スターファイター3000	STG	イマジニア	¥6800	046868
96.9.20	Destruction derby	SPT	ソフトバンク	¥5800予	043508
96.9.20	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥8800	044512
96.9.27	グッドアイランドカフェ・飯島　愛	VAR	インナーブレイン	¥5000	037320
96.9.27	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
96.9.27	サクラ大戦　特別限定版	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥8800	051349
96.9.27	SEGA AGES／アフターバーナーⅡ	STG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	041866
96.9.27	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	¥5800予	045489
96.9.27	プラドルDISC Vol.3　大島朱美	VAR	Sada Soft	¥3000	047228
96.9.27	平和パチンコ総進撃	GBL	ナグザット	¥7800	044717
96.9.27	麻雀四姉妹　若草物語［18禁］	B&T	ナグザット	¥8800	044741
96.9.27	三國志Ⅴ	SLG	光栄	¥9800	045624
96.9.27	南の島にブタがいた	PZG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	045501
96.9.下旬	機動戦士ガンダム外伝Ⅰ　戦慄のブルー	STG	バンダイ	¥4800予	044873
96.9.下旬	ぷくんパ	PZG	アテナ	¥4980	044806
96.9.下旬	ラングリッサーⅢ	SLG	メサイヤ	¥6200	039829
96.9	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	¥5800	048887
96.9	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	042994
96.9	マジカルドロップ2	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	043478
96.9	炎の15種目　アトランタ　オリンピック	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	046752
96.9	アースワームジム2	ACT	タカラ	¥5800	046302
96.9	actua Soccer	SPT	ナグザット	¥5800	044695
96.9	闘神伝URA	FTG	タカラ	¥5800	046299
● 96.10.4	アンジェリークSpecial　プレミアムBOX	SLG	光栄	¥8800	050644
● 96.10.4	ウイニングポスト2　プログラム'96	SLG	光栄	¥6800	050075
● 96.10.4	カオス コントロール リミックス	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥4800	049972
96.10.4	麻雀大会Ⅱ　Special	B&T	光栄	¥6800	048160
96.10.5	GAME－WARE vol.3	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	¥1980	043648
96.10.25	マスター・オブ・モンスターズ	SLG	東芝EMI	¥6800予	029491
96.10.25	ズープ	PZG	メディアクエスト	¥4800予	049042
● 96.10.上旬	本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	B&T	ビデオシステム	¥7800予	050148
96.10.下旬	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	価格未定	044563
96.10	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	¥6800予	043486
96.10	シェルショック	STG	EAV	¥5800	047635
96.10	東京立身出世伝（仮）	SLG	ナグザット	¥5800	044725
96.10	風水先生	SLG	HAMLET（博報堂）	¥5800予	024104
96.10	ブレインデッド13	ADV	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	045926
96.10	MARICA　～真実の世界～［18歳以上推奨］	RPG	ビクターエンタテインメント	¥5800予	041661
96.10	リグロード サーガ2	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047368
● 96.10	TRYRUSH DEPPY	ACT	日本クリエイト	¥5800	050831
96.10	BATSUGUN	STG	バンプレスト	¥5800予	045519
96.10	actua Golf	SPT	ナグザット	¥5800	044709
● 96.11.1	セクシーパロディウス	STG	コナミ	¥4800予	049522
96.11.1	LULU	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	047376

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	SFC スーパーファミコン				
96.9.13	実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～	SPT	コナミ	¥7980予	033316
96.9.20	ウィザードリィ外伝、　胎魔の鼓動	RPG	アスキー	¥8000	044989
96.9.20	マジカルドロップ2	PZG	データイースト	¥7800予	043532
● 96.9.27	SDガンダムジェネレーション　コロニー格闘記	SLG	バンダイ	¥3980	050393
● 96.9.27	SDガンダムジェネレーション　ザンスカール戦記	SLG	バンダイ	¥3980予	050385
96.9.27	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	¥7800	031755
96.9.中旬	ペブルビーチの波濤New～トーナメント・エディション～	SPT	T&E SOFT	価格未定	047163
96.9.下旬	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	¥7800	043818
96.9.下旬	Parlor! Mini 3	SLG	日本テレネット	¥4900	046621
96.9	クレヨンしんちゃん　長ぐつドボン	PZG	バンダイ	¥3980	045861
96.9	美少女戦士セーラームーン　セーラースターズ　ふわふわパニック2	PZG	バンダイ	¥3980	045870
96.10.4	ウイニングポスト2　プログラム'96	SLG	光栄	¥9800	048178
96.10.4	マーヴル・スーパーヒーローズ　ウォー オブ ザ ジェム	ACT	カプコン	¥7800予	047244
96.10.18	サラブレッドブリーダーⅢ	SLG	ヘクト	¥8200	036641
96.10.25	タワードリーム	B&T	アスキー	¥8000	031291
● 96.11.下旬	Parlor! Mini 4	GBL	日本テレネット	¥5800	051284
96.11	同級生2	ADV	バンプレスト	¥7980予	040592
96.11	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	¥7980予	040614
96.12.6	ミニ四駆シャイニングスコーピオン　～レッツ&ゴー～	RPG	アスキー	¥9500	029777
96.秋	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	¥10800予	042226
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511
未定	スーパーファミコン　ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ・・・	RPG	エニックス	価格未定	041912
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686
未定	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
未定	ファイティング アイスホッケー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
未定	ボンバーマンビーダマン（仮称）	STG	ハドソン	価格未定	045993
未定	勾玉伝説	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	MASK　マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
	N64 NINTENDO64				
● 96.9.27	ウェーブレース 64	RCE	任天堂	¥9800	049735
96.9.中旬	Cu-On-Pa	PZG	T&E SOFT	価格未定	045942
● 96.10	スターウォーズ～シャドウズ オブ ジ エンパイア～	STG	任天堂	¥9800	049751
● 96.10	テトリスフィアー（仮称）	PZG	任天堂	¥9800	049743
● 96.11	ゴールデンアイ 007	STG	任天堂	¥9800	049778
● 96.11	ブラストコープス（仮称）	ACT	任天堂	¥9800	049875
● 96.11	ボディ ハーベスト	STG	任天堂	¥9800	049867
● 96.11	マリオカート 64	RCE	任天堂	¥9800	049760
96.12	ブレードアンドバレル	ACT	ケムコ	価格未定	046108
● 96.12	エフゼロ 64	RCE	任天堂	¥9800	049930
● 96.12	カービィのエアライド（仮称）	ACT	任天堂	¥9800	049883
● 96.12	クライマー（仮称）	ACT	任天堂	¥9800	049913
● 96.12	ゴルフ（仮称）	SPT	任天堂	¥9800	049921
● 96.12	スターフォックス 64	STG	任天堂	¥9800	049891
● 96.12	バギーブギー	RCE	任天堂	¥9800	049905
● 96.12	ヨッシーアイランド 64	ACT	任天堂	¥9800	049948
● 96.秋	栄光のセント・アンドリュース（仮称）	SPT	セタ	価格未定	050083
● 96.秋	WILD CHOPPERS（仮称）	STG	セタ	価格未定	050105
96.秋	超空間ナイタープロ野球キング	SPT	イマジニア	価格未定	044407
96.冬	ダイナマイトサッカー（仮称）	SPT	イマジニア	価格未定	044415
● 96	REV LIMIT（仮称）	RCE	セタ	価格未定	050091
96	ワンダープロジェクトJ2　～コルロの森のジョゼット～	ADV	エニックス	価格未定	048488
97.春	ドラえもん（仮）	ACT	エポック社	価格未定	046281
97.春	マルチレーシング（仮称）	RCE	イマジニア	価格未定	044423
97	ボンバーマン 64（仮）	ACT	ハドソン	価格未定	047961
● 97	DUALHEROES	FTG	ハドソン	価格未定	050598
● 未定	カメレオン・キッド（仮）	ACT	日本システムサプライ	価格未定	050920
未定	がんばれゴエモン5～ネオ桃山幕府のおどり～	ADV	コナミ	価格未定	048640

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
●未定	NHLパワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	050016
●未定	MVPベースボール（仮）	SPT	データイースト	価格未定	049646
●未定	大江戸ルネッサンス	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	051080
未定	オーバードライビン（仮称）	RCE	EAV	¥5800	038989
未定	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	047902
●未定	グリッド ランナー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	050032
●未定	ゲゲゲの鬼太郎（仮）	ADV	バンダイ	価格未定	050709
未定	現代大戦略 Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800予	024848
未定	サイバーボッツ	FTG	カプコン	価格未定	043851
●未定	実戦パチスロ必勝法！4	GBL	サミー工業	価格未定	050334
●未定	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	050679
未定	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047350
未定	神罰 人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041688
未定	戦国ブレード	STG	アトラス	価格未定	051381
未定	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥5800予	046922
未定	卒業S（仮称）	SLG	NECインターチャネル	価格未定	037010
未定	ソニック・ザ・ファイターズ（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045586
未定	ダービースタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	だいな♡あいらん	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	040061
未定	だいな♡あいらん 予告編	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	043583
未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041653
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043036
●未定	デザエモン	VAR	アテナ	価格未定	049824
未定	テラクレスタ 3D（仮）	STG	日本物産	¥5800	030881
未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	041670
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
●未定	NIGHTRUTH #02 "Maria" [18歳以上推奨]	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	051055
未定	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041602
未定	バーチャコップ2	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045578
●未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	050024
●未定	はいぱぁセキュリティーズS	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	051071
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
●未定	ファイヤープロレスリングS	SPT	ヒューマン	価格未定	049638
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
●未定	My dream	SLG	日本クリエイト	価格未定	050849
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	¥6800予	036994
未定	ユナハイブリッド画集（仮）	VAR	ハドソン	価格未定	047911
●未定	RAYMAN2（仮）	ACT	UBIソフト	価格未定	050172
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
●未定	わくわく7	FTG	サンソフト	価格未定	050474
未定	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005568
未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048968
未定	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036455
未定	SKULL FANG～空牙外伝～	STG	データイースト	価格未定	043541
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684
●未定	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050458
●未定	スタートリング・オデッセイ1	RPG	レイ・フォース	価格未定	049409
●未定	スタートリング・オデッセイ2	RPG	レイ・フォース	価格未定	049417
●未定	スタートリング・オデッセイ3	RPG	レイ・フォース	価格未定	049425
未定	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.9.6	スマッシュコート	SPT	ナムコ	¥5800	042391
96.9.6	トンズラくん	ACT	ソラン	¥5800	031852
96.9.13	究極の倉庫番	PZG	伊藤忠商事	¥5800	045217
96.9.13	月下の棋士 ～王竜戦～	B&T	バンプレスト	¥5800	044792
96.9.13	BIG HURTベースボール	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	044393
96.9.13	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	¥6800	007234
96.9.13	ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	SPT	コナミ	¥5800	045381
96.9.13	ライズ オブ ザ ロボット2	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	038750
96.9.13	ウイングコマンダーⅢ	STG	EAV	¥7800	024406
96.9.13	英語の鉄人 センター試験トライアル	VAR	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	020958
96.9.13	ジグソーアイランド	PZG	日本一ソフトウェア	¥5800予	044768
96.9.13	バーチャル・プロレスリング	SPT	アスミック	¥5800	043001
96.9.13	ぽじっと（POSIT）	B&T	プレイアベニュー	¥3980	043451
96.9.20	幻影闘技 SHADOW STRUGGLE	FTG	バンプレスト	¥5800	046043
96.9.20	DEATH WING	STG	サイバーテック・デザイン	¥5800予	046973
96.9.20	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	¥5800	036986
96.9.20	女神異聞録 PERSONA	RPG	アトラス	¥6800	041971
96.9.20	ヴィクトリーゾーン2	GBL	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800	042676
96.9.20	スターファイター3000	STG	イマジニア	¥5800	048453
96.9.20	ストーンウォーカーズ	ADV	サンソフト	¥5800	043150
96.9.20	にとうしんでん	FTG	タカラ	¥5800予	046159
96.9.27	パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2	PZG	サンソフト	¥4980	037982
96.11.29	西暦1999 ～ファラオの復活～	ACT	BMGビクター	¥5800	046361
96.11.上旬	探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	ADV	データイースト	¥5800予	046027
●96.11.下旬	プラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	VAR	Sada Soft	¥4800予	050938
●96.11.下旬	DOOM	STG	ソフトバンク	¥5800予	050687
96.11	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035025
●96.11	ストリートレーサーDeluxe	RCE	UBIソフト	価格未定	050211
96.11	SEGA AGES／廊下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800予	041882
96.11	タクティクス オウガ	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043397
●96.11	ビクトリーゴール～ワールドワイド・エディション	SPT	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	050491
96.11	美少女戦士セーラームーンSuperS ～Vaious Emotion～	FTG	エンジェル	価格未定	045241
●96.11	ブラスト・チェンバー	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050318
96.11	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	024538
96.11	アボなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♡	SLG	ヒューマン	価格未定	048798
96.11	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	¥8900予	024813
96.11	TETRIS S	PZG	ビーピーエス	¥5800	040169
96.11	月下の棋士 ～王竜戦～	B&T	バンプレスト	価格未定	048348
96.11	心霊呪殺師 太郎丸	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299
●96.11	ステークスウィナー GI完全制覇への道	SPT	ザウルス	価格未定	049581
●96.11	DX日本特急旅行ゲーム	B&T	タカラ	¥5800予	050865
96.11	ぱにっくちゃん	ADV	イマジニア	¥6800	046876
96.11	FIST	FTG	イマジニア	¥6800	043052
●96.12.上旬	Diary（仮称）	SLG	ネクサスインターラクト	価格未定	049557
96.12	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	¥6800	043770
96.12	3Dベースボール（仮）	SPT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	¥5800	046388
96.12	超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか（仮）	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	042960
96.12	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
●96.12	ドラゴンマスターシルク	RPG	データム・ポリスター	¥6800	050521
●96.12	Jリーグサッカー（仮）	SPT	エポック社	価格未定	050890
96.12	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	価格未定	046884
96.夏	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	041726
96.秋	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.秋	ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	B&T	ゲーム アーツ	¥6800	047171
96.秋	紫炎龍	STG	童	価格未定	047295
96.秋	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	¥5800予	044008
96.秋	セガラリー・チャンピオンシップ プラス（仮）	RCE	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048534
96.秋	デジタルピンボール～ネクロノミコン～	B&T	KAZe	価格未定	047686
96.秋	Mighty Hits	STG	アルトロン	価格未定	048941
96.秋	ワールドシリーズベースボールⅡ	SPT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047082
96.秋	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036447
●96.秋	太閤立志伝Ⅱ	RPG	光栄	¥7800	050652
96.秋	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
96.秋	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	角川書店/ゲームアーツ	¥6800予込	024031
96.秋	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
96.冬	ウルトラマン 光の巨人伝説	FTG	バンダイ	価格未定	044865
●96.冬	機動戦士ガンダム外伝Ⅱ 蒼を受け継ぐ者	STG	バンダイ	価格未定	050369
96.冬	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	価格未定	039373
●96.冬	卒業クロスワールド	ADV	小学館プロダクション	¥5800予	050431
96.冬	ボディー バイオニクス	ACT	メディアクエスト	¥5800予	049034
96.冬	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	043982
96	IRON MAN/XO	ACT	アクレイムジャパン	¥5800	046337
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	価格未定	045365
96	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048275
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	RCE	メディアリング	価格未定	009903
96	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
96	デイトナUSA～Circuit Edition	RCE	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047074
96	天外魔境 第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
96	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
96	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウイング	価格未定	047091
96	モトクロス（仮）	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	045934
96	エンジェル グラフィティ（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	036757
96	CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	¥5800	040347
96	GO! GO! GOAL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	028088
●97.2	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビーピーエス	¥5800	051012
●97.春	機動戦士ガンダムⅢ 裁かれし者	STG	バンダイ	価格未定	050377
97.春	クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～	RPG	グラムス	価格未定	045829
97.春	グランド・セフト・オート（仮）	RCE	BMGビクター	価格未定	046451
97.春	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046515
97.春	タンク（仮）	SLG	BMGビクター	価格未定	046485
97.春	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」ヒマラヤ編	SLG	NETYOU	価格未定	048135
●97.春	クロック！（仮）	ADV	メディアクエスト	価格未定	049018
97.春	ドラゴンナイト（仮題）	RPG	エルフ	価格未定	047317
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
97	センチメンタル・グラフティ	ADV	NECインターチャネル	価格未定	048500
●97	同級生2 [18歳以上推奨]	ADV	NECインターチャネル	価格未定	050415
●97	ミニ四駆（仮）	RCE	メディアクエスト	価格未定	049026
●97	リアルサウンド（仮）	VAR	ワープ	価格未定	050555
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044938

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.11.15	BELTLOGGER 9	STG	元気	価格未定	043435
96.11.29	西暦1999 ～ファラオの復活～	ACT	BMGビクター	￥5800	046370
96.11.上旬	ザ・タワー ﾎﾞｰﾅｽｴﾃﾞｨｼｮﾝ	SLG	オープンブック	￥6800予	023949
96.11.上旬	探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	ADV	データイースト	￥5800予	046035
96.11.中旬	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587
96.11.下旬	究極のユニバーサル（仮）	GBL	日本シスコン	￥6800	048828
96.11.下旬	GUNSHIP	SLG	メディアクエスト	￥5800予	044377
96.11.下旬	聖刻1092 操兵伝	RPG	ユタカ	￥5800予	043460
96.11	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	￥5800	048895
96.11	新日本プロレスリング 闘魂烈伝2	SPT	トミー	￥5800予	046124
● 96.11	ストリートレーサーDeluxe	RCE	UBIソフト	価格未定	050202
96.11	ナムコミュージアムVOL.4	VAR	ナムコ	価格未定	047236
● 96.11	ブラスト・チェンバー	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050326
96.11	ブルーフォレスト物語 ～風の封印～	RPG	ライトスタッフ	￥5800予	029530
96.11	マジックカーペット	STG	EAV	￥5800	022063
96.11	キッドクラウンのクレイジーチェイス2	ACT	ケムコ	￥5800	046094
96.11	金田一少年の事件簿	ADV	講談社	￥5800予	042196
96.11	SUPER FOOTBALL CHAMP	SPT	タイトー	￥5800予	047813
● 96.11	ステークスウィナー GI完全制覇への道	SPT	ザウルス	価格未定	049590
96.11	同級生麻雀	GBL	ユーメディア	￥6800予	041319
96.11	バーミン・キッズ	PZG	EAV	￥4800	047627
● 96.11	BALL BLAZER	ACT	ビーピーエス	￥5800	050989
96.11	モンスターファーム	SLG	テクモ	価格未定	030724
96.11	ルパン三世 カリオストロの城-再会-	ADV	アスミック／東北新社	￥6800予	031399
● 96.11	REBEL ASSULT Ⅱ	STG	ビーピーエス	￥5800	050971
● 96.11	AIRGRAVE	STG	サントス	￥5800予	051179
● 96.11	超人学園ゴウカイザー	FTG	アーバンプラント	￥5800予	049476
● 96.11	DESERTED ISLAND	SLG	ケイエスエス	￥5800予	050229
96.11	ゼイラムゾーン	ACT	バンプレスト	価格未定	048291
● 96.11	DX日本特急旅行ゲーム	B&T	タカラ	￥5800予	050857
96.11	峠MAX 最速ドリフトマスター	RCE	アトラス	価格未定	047384
96.11	FIST	FTG	イマジニア	￥5800	043061
96.11	ボカンと一発ドロンボー	ACT	バンプレスト	価格未定	048305
96.12.6	あかずの間	ADV	ヴィジット	￥5800予	042901
● 96.12.上旬	Diary （仮称）	SLG	ネクサスインターラクト	価格未定	049549
96.12.中旬	恐怖新聞	ADV	ユタカ	￥5800予	038482
96.12	ありす	ADV	グラムス	￥5800予	041505
96.12	JTCC	RCE	ビーピーエス	￥5800予	033146
96.12	首都高バトル外伝スーパーテクニックチャレンジ	RCE	メディアクエスト	￥5800	044946
96.12	3Dベースボール（仮）	SPT	BMGビクター/ｸﾘｽﾀﾙ・ﾀﾞｲﾅﾐｸｽ	￥5800	046396
96.12	ﾛｯｸｸﾗｲﾐﾝｸﾞ「未踏峰への挑戦」アルプス編	SLG	NETYOU	価格未定	048127
● 96.12	Welcome House2	ADV	ガスト	価格未定	049701
96.12	ウルトラマンゼアス	ACT	東北新社	価格未定	044466
96.12	NHL FACE OFF（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046833
96.12	攻殻機動隊 GHOST in the SHELL	STG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	価格未定	044857
96.12	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	価格未定	039837
● 96.12	DARK FORCES	STG	ビーピーエス	￥5800	050997
96.12	Top Gun: Fire At Will	STG	メディアクエスト	￥5800予	035840
96.12	ファイナルファンタジーⅦ	RPG	スクウェア	￥5800予	039845
96.12	ボディー バイオニクス	ACT	メディアクエスト	￥5800予	047791
96.12	レイ・トレーサー	RCE	タイトー	￥5800予	022225
● 96.12	Ｊリーグサッカー（仮）	SPT	エポック社	価格未定	050881
96.12	新スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	価格未定	048313
● 96.12	スーパーロボットシューティング	STG	バンプレスト	価格未定	049956
96.12	同級生2	ADV	バンプレスト	価格未定	048321
● 96.12	ドラえもん2（仮）	ACT	エポック社	価格未定	050873
96.12	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	価格未定	048330
96.夏	厄痛 ～呪いのゲーム～	ADV	アイディア・ファクトリー	￥5800	042145
96.秋	ウイング オーバー	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	043290
96.秋	X-MEN	FTG	カプコン	￥5800	021989
96.秋	Cat The Ripper 13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	￥5800	041785
96.秋	競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	SLG	コナミ	価格未定	042412
96.秋	ジョッキーゼロ	SPT	ライトスタッフ	￥5800予	044954
96.秋	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	￥5800予	044024
96.秋	ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE	FTG	バンダイ	￥19800予	034070
96.秋	BASTARD!!	RPG	集英社 セタ BASTARD!!製作委員会	価格未定	043192
96.秋	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	価格未定	031976
● 96.秋	Mighty Hits	STG	アルトロン	価格未定	048950
96.秋	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
96.秋	MLB Pennent Race（仮）	SPT	SCEI	￥5800予	047325
96.秋	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	￥5980	036471
96.秋	TECMO SUPER BOWL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	041751
96.秋	東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?	ADV	ナグザット	￥6800	044687
96.秋	Virtual Gallop 騎手道	ACT	サンソフト	￥6800	043141
96.秋	プリンセスメーカー ゆめみる妖精	SLG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	￥5800	008061
96.秋	らんま1/2 バトル・ルネッサンス	FTG	小学館プロダクション	￥6800予	041246
96.秋	クライムクラッカーズ 2	RPG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	価格未定	040142
96.秋	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.秋	タイブレーク	SPT	バディ	価格未定	046990

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.9.27	拳聖 ～キング・オブ・ボクシング～	SPT	ビクターエンタテインメント	￥5800	041645
96.9.27	TFX	SLG	イマジニア	￥7800予	043044
96.9.27	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	￥5800	045497
96.9.27	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	￥6800	028878
96.9.27	ギャロップレーサー	SPT	テクモ	￥5800	030716
96.9.27	黒ノ十三	ADV	トンキンハウス	￥5800予	048186
96.9.上旬	王宮の秘宝 テンション	RPG	Vap	￥5800	031011
96.9.上旬	テトリスプラス	PZG	ジャレコ	￥5800	048429
96.9.中旬	パチンコ大好き	GBL	セタ	￥5800	041386
96.9.下旬	ヒロイン・ドリーム（初回限定版）	SLG	マップジャパン	￥6800	009792
96.9.下旬	ぷくんパ	PZG	アテナ	￥4980	044105
96.9.下旬	マッハGo Go Go	RCE	トミー	￥5800予	034169
96.9.下旬	里見の謎	RPG	サンテックジャパン	￥5800予	047007
96.9	くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～	PZG	トミー	￥5800予	045403
96.9	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	031470
96.9	すらいムしよう！	SLG	東北新社	￥5800	038369
96.9	ドキドキプリティリーグ	ADV	エクシングエンタテイメント	￥5800	048925
96.9	POWER RANGERS PINBALL	B&T	バンダイ	￥6800	046949
96.9	INTERNATIONAL MOTO－X	RCE	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	￥5800予	006971
96.9	ウェディングピーチ ドキドキお色直し	SLG	ケイエスエス	￥5800	042218
96.9	結婚 －Marriage－	SLG	小学館プロダクション	￥6800	041254
96.9	釣りバカ日誌	SPT	小学館プロダクション	￥6800	041238
96.9	天地無用！～登校無用～	ADV	エクシングエンタテイメント	￥6800予	030899
96.9	東京SHADOW	ADV	タイトー	￥8800予	008150
96.9	炎の15種目 アトランタ オリンピック	SPT	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	￥5800予	046744
96.9	リーディングジョッキー ハイブリッド	ACT	ハーベストワン	￥5800予	048879
96.9	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	￥5800	046914
96.9	伝説のオウガバトル	RPG	アートディンク	￥5800	043664
96.9	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	￥5800予	026344
96.9	MEGATUDO 2096	FTG	バンプレスト	￥5800予	040665
96.10.4	あれ！も これ？も 桃太郎	VAR	システムサコム	￥5800予	044474
96.10.4	CRITICOM™ －ザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	￥5800	039551
96.10.4	SPECTRAL TOWER	RPG	アイディア・ファクトリー	￥5800	042170
● 96.10.4	アンジェリークSpecial プレミアムBOX	SLG	光栄	￥8800	050636
● 96.10.4	ウイニングポスト2 プログラム'96	SLG	光栄	￥6800	050067
● 96.10.4	水滸伝・天命の誓い	SLG	光栄	￥5800	050059
96.10.4	FINALIST	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041122
● 96.10.10	首領蜂	STG	エスピーエス	￥5800予	050610
96.10.10	フィッシュアイズ	SPT	パック・イン・ビデオ	￥6800予	008770
96.10.11	Nap：Nap	ADV	ゲン・テック	価格未定	039781
96.10.18	バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	GBL	コナミ	￥5800	042404
96.10.25	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	RPG	コナミ	￥5800予	042374
96.10.25	ズープ	PZG	メディアクエスト	￥4800予	047759
96.10.下旬	The Game of Proof ザ・ゲーム・オブ・プルーフ	B&T	ユタカ	￥5800予	048615
96.10.下旬	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	￥5800予	044571
96.10.下旬	BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア	SLG	アトラス	￥6800予	041998
96.10.下旬	本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	B&T	ビデオシステム	￥6800予	048747
96.10	アサルト リグス	ACT	EAV	￥5800	047597
96.10	オウバードフォース	SLG	バンダイ	￥6800	046019
● 96.10	オリンピックサッカー	SPT	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	050733
96.10	クレイジー イワン	ACT	EAV	￥5800	047589
96.10	シェルショック	STG	EAV	￥5800	047619
96.10	ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート	STG	EAV	￥4800	047601
96.10	スターグラディエイター	FTG	カプコン	￥5800	044067
96.10	黄昏のオード ODE TO THE SUNSET ERA	RPG	トンキンハウス	￥5800	023191
96.10	V-Tennis2	SPT	トンキンハウス	￥5800	048461
96.10	ブレインデッド13	ADV	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	045918
96.10	アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♡	SLG	ヒューマン	価格未定	048780
96.10	キングオブパーラー	SLG	ティー・イー・エヌ研究所	￥6800予	043877
96.10	サイキックフォース	FTG	タイトー	￥5800予	043753
96.10	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	￥5800予	038431
96.10	真髄・碁仙人	B&T	Ｊ・ウイング	￥8900予	040231
96.10	それいけXココロジー	VAR	ポリグラム	￥5800	034231
96.10	actua Golf	SPT	ナグザット	￥5800	041025
96.10	AirAssault	ADV	SCEI	￥5800予	046612
96.10	カオス コントロール	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥3800	030449
● 96.10	THE DEEP～失われた深海～	ADV	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	049981
96.10	爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる	B&T	バンプレスト	￥5800予	048356
96.10	るろうに剣心－明治剣客浪漫譚－維新激闘編	FTG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	価格未定	040762
96.10	ローンソルジャー	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	040959
96.10	ワイルド アームズ	RPG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	￥5800予	041301
96.11.1	アーク ザ ラッドⅡ	RPG	ｿﾆｰ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	￥5800予	030511
96.11.1	X-Com:未知なる侵略者	SLG	メディアクエスト	￥5800	033197
96.11.1	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	￥2800予	026247
● 96.11.1	セクシーパロディウス	STG	コナミ	￥4800予	049531
96.11.1	デジクロ	PZG	アトラス	￥4900予	047392
96.11.1	LULU	VAR	東北新社	￥4800	047121
96.11.15	ビクトリーショット（仮）	SPT	Vap	￥5800	030996
96.11.15	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	￥4800	041483

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	エースコンバット2（仮称）	STG	ナムコ	価格未定	047848
● 未定	MVPベースボール（仮）	SPT	データイースト	価格未定	049654
未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	オメガブースト	STG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	044849
未定	カボールスクリーン		ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025615
未定	ガンバレット	STG	ナムコ	価格未定	047856
未定	グリッド　ランナー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040924
未定	クルクルパニック（仮題）		クールキッズ	価格未定	047015
● 未定	ゲゲゲの鬼太郎　呪いの肉人形館（仮）	ADV	バンダイ	価格未定	050351
未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564
未定	シェラザード伝説 黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
未定	Jump KID（仮）	ACT	ニュー	価格未定	044431
● 未定	新SD戦国伝　機動武者大戦（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	050342
未定	Max Racer	RCE	ピーディ	価格未定	034347
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
未定	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041742
未定	タイムクライシス（仮称）	STG	ナムコ	価格未定	047872
● 未定	タイム　コマンドー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	￥6500	049999
● 未定	DOOPERS	RCE	サイバーテック・デザイン	価格未定	051101
● 未定	ドラゴンボールGT（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	050695
● 未定	Nage Lible（ナージュ リーブル）	RPG	バリエ	価格未定	049603
● 未定	ナノテック　ウォリアー	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	050008
未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	PZG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	048771
未定	バイオ　ハザード2（仮称）	ADV	カプコン	価格未定	044075
未定	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041114
未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040941
未定	バトル　オブ　…（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	NHL　パワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
● 未定	秘・宝・王	B&T	バリエ	価格未定	051047
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
● 未定	FENSER	SLG	サイバーテック・デザイン	価格未定	051110
● 未定	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050466
未定	ブラックバス（仮）	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040932
未定	ブレス　オブ　ファイアⅢ	RPG	カプコン	価格未定	044059
● 未定	PROJECT CHAOS	ADV	サイバーテック・デザイン	価格未定	051098
未定	プロ指南　ウルトラ麻雀　兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
未定	メイン・ローター（仮題）	STG	エフコンピューターエンターテインメント	￥5800	046981
未定	ライアット　スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	リフレイン ラブ　～あなたに逢いたい～	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043401
未定	LIPROS（仮）	ACT	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
未定	レイストーム	STG	タイトー	価格未定	043761
● 未定	RAYMAN2（仮）	ACT	UBIソフト	価格未定	050181
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	005711
未定	RPGツクール（仮称）	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	￥8900	036463
未定	ZAUVER	STG	スクウェア	価格未定	048020
未定	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	￥6800	038491
未定	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	￥6500	036480
未定	甲子園Ⅴ（仮称）	SPT	魔法株式会社	価格未定	045292
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）	SLG	スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	000094

3DO

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.秋	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	バトルスポーツ（仮称）	SPT	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO'ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007
未定	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989

M2

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	Dの食卓2	ADV	ワープ	￥8800	027065

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.9.13	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	￥7800	022942
96.9.20	きゃんきゃんバニーエクストラDX［18禁］	ADV	カクテルソフト	価格未定	022845
● 96.9.27	赤ずきんチャチャ	VAR	NECホームエレクトロニクス	￥7800	049662
96.9.27	BLUE BREAKER	RPG	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	￥7800	040321
96.秋	ファーランドストーリーFX	RPG	テイジイエル/NECホームエレクトロニクス	￥7800	023001
96.冬	アンジェリーク Special 2（仮）	SLG	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	043711
96.冬	ファイアーウーマン　纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.冬	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.冬	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	￥7800	040339
96	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
未定	こみっく　ろーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048852
未定	スパークリングフェザー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048861

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.秋	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
96.秋	シルエット☆ストーリィズ	PZG	KANEKO	￥5800予	042706
96.秋	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～	RPG	タカラ	￥5800	044296
96.秋	バーチャル飛龍の拳	FTG	カルチャーブレーン	￥5800予	006734
96.秋	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
96.冬	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	￥7800予	025585
96.冬	シュレディンガーの猫	ADV	タカラ	価格未定	044598
96.冬	バーチャパチスロ2（仮）	GBL	マップジャパン	価格未定	045454
● 96.冬	FEDA 2	RPG	YANOMAN GAMES	価格未定	050440
96.冬	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウイング	￥5800	041807
96.冬	メルト～フューチャリング エディ by アイアン メイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
96.冬	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	044041
● 96.冬	クロック！（仮）	ADV	メディアクエスト	価格未定	049000
96.冬	ブシドーブレード	FTG	スクウェア	価格未定	048011
96.冬	ラグナキュール	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	￥5800予	043656
96.冬	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	￥5800予	029556
96.冬	DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎～』	ADV	タカラ	￥6800予	044601
96.冬	ひとつや　ふたつ…　いつつや怪談（仮題）	VAR	システムサコム	￥5800予	048151
96	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	ACT	コナミ	価格未定	031321
96	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96	海腹川背・旬	ACT	エクシングエンタテイメント	￥5800	043214
96	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	価格未定	045969
96	怪獣戦記	SLG	プロデュース	価格未定	009601
96	火竜娘～柳 判官（ﾘｭｳﾊﾝｶﾞﾝ）～（男性版）	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	がんばれ森川くん2号（仮称）	VAR	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008010
96	機甲兵G-1	SLG	アスク講談社	価格未定	041815
96	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	価格未定	045373
96	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048283
96	スピードキング	SPT	コナミ	価格未定	042382
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J	RCE	メディアリング	価格未定	009890
96	ソウルエッジ	FTG	ナムコ	価格未定	042919
96	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	￥5800	030341
96	ディレクター（監督）	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
96	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
96	ハイパーツアー	SLG	スリーディ	価格未定	007510
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	ミッドランド～幻の王国～（仮）	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
96	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
96	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005541
96	火竜娘～高 悠環（ｺｳﾕｳｶﾝ）～（女性版）	ADV	ガスト	価格未定	029653
96	PAL［神犬伝説］	RPG	東映ビデオ／東北新社	￥6800予	029319
96	フォーミュラ・サーカス	RCE	日本物産	￥5800	045004
96	プリンセスメーカーゆめみる妖精	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	048003
96	ワールドマッチゴルフ	SPT	ズーメックス	￥5800	010073
96	がんばれ!!ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	044890
96	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	￥5800	036617
● 96	DYNAMITEKING	ACT	エイコム	価格未定	049484
96	ダカール'97（仮）	RCE	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	047023
● 96	パチンコ倶楽部	GBL	I.S.C.	価格未定	049492
96	名探偵　スチールウッド（仮題）	ADV	アイディア・ファクトリー	￥5800予	035904
96	レースゲーム	RCE	ナムコ	価格未定	047830
● 97.1	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビーピーエス	￥5800	051004
● 97.1	大冒険		ソフトオフィス	価格未定	051063
97.2	NFL GAME DAY（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046841
97.2	ガメラ2000	STG	大映	価格未定	046787
97.3	ハームフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	価格未定	042480
97.3	イバラード（仮題）	ADV	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046957
97.3	ランニング・ハイ	FTG	システムサコム	価格未定	051373
97.春	グランド・セフト・オート（仮）	RCE	BMGビクター	価格未定	046477
97.春	タンク（仮）	SLG	BMGビクター	価格未定	046507
97.春	ファイロ＆クロード（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046442
97.春	レガシー・オブ・ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023710
● 97.春	こみゅにてぃぽむ	ACT	フィルインカフェ	￥5800	050628
97.春	サガ　フロンティア -SaGa Frontier-	RPG	スクウェア	￥5800予	048038
● 97.春	三國無双	FTG	光栄	価格未定	050041
● 97.春	熱砂の惑星	ADV	伊藤忠商事	価格未定	049671
97.春	ファイナルファンタジータクティクス	RPG	スクウェア	価格未定	048046
97.春	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
97.夏	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042773
97	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046531
97	パンデモニアム（仮）	ACT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046540
97	マクロス　DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	￥6800	027227
● 97	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	価格未定	051152
未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	￥5800	037630
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
●	96.9.27	Mummy (EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥6800	050776
	96.9.27	三國志Ⅴ withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045799
	96.9.27	七つの秘館	ADV	光栄	¥9800	047457
●	96.9.下旬	シムアイル完全日本語版	SLG	マクシス	価格未定	051314
	96.9	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	038873
●	96.10.下旬	Abuse 日本語版	STG	アテイン	価格未定	050504
	96.10.下旬	MARATHON INFINITY 日本語版	STG	アテイン	オープンプライス	042161
●	96.10	上海グレート・モーメンツ・フレンドパック	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050253
	96.11.15	MISS（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042293
●	96.11	スパイ・クラフト	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050270
	96.秋	Werewolf vs Comanche 2 日本語版	SLG	マイクロマウス	価格未定	048208
	96	クエスト・フォー・フェイム	ADV	BMGビクター	¥6800	040681
	96	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009083
	未定	グライダープロCD日本語版	ACT	ウエッジシステム	¥7800	043371
	未定	ゾーンウォリアー宇宙の戦士ー日本語版	SLG	ウエッジシステム	¥7800	043362
	未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705
	未定	ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	VAR	光栄	¥7800	045721
	未定	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	045730
●	未定	提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	049859
		マッキントッシュ、WINDOWS				
	96.9.12	100万円クイズハンター	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥6660予	046272
●	96.9.27	レッスルライフ	B&T	プロフォースシステム	¥3800	051209
	96.9	ロンメル装甲師団1941	SLG	グラムス	¥9800	047112
	96.9	H	VAR	ガイナックス	¥9800	047996
	96.9	インディカーレーシングⅡ	RCE	シエラ・バイオニア	¥9800予	047031
	96.10.下旬	全国高等学校クイズ選手権	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥7770予	047805
	96.10	D-DAY	SLG	グラムス	¥9800	047139
	96.11	スターリングラード	SLG	グラムス	¥9800	047147
	96.秋	マリア	ADV	ポニーキャニオン	価格未定	044784
	96	Outlaws	ADV	マイクロマウス	価格未定	048232
	96	アフターライフ 日本語版	SLG	マイクロマウス	価格未定	048267
	96	Jedi Knight	STG	マイクロマウス	価格未定	048224
		WINDOWS				
	96.9.20	ニード・フォー・スピード・SE	RCE	EAV	¥7800	047571
●	96.9.27	Mummy（EA-EXPRESS）	ADV	インタープレイ	¥6800	050784
	96.9.27	三國志Ⅴ withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045781
	96.10.下旬	ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～	SPT	テイチク	¥5800	047881
	96.11.15	MISS（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042307
	96.11.下旬	英雄降臨（The Seven Heroes & Cinderella）	SLG	(株)アルファ・オメガソフト	¥9800予	048984
	96.11.下旬	ライトハウス	ADV	シエラ・バイオニア	価格未定	045179
	96.12	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
	96.12	ダールンのきままな旅	VAR	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046965
	96.秋	提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	047473
●	96	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	049611
	96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
●	未定	FADE TO BLACK（EA-EXPRESS）	ADV	EAV	¥7800	050792
	未定	パズル（仮）	PZG	ジョルダン	価格未定	024911
		WINDOWS95				
	96.9.6	あらびあんKID for Windows95	ACT	アスキー	¥4950	048631
	96.9.6	マイホームドリーム2 for Windows95	SLG	ビクターエンタテインメント	¥9800	048101
	96.9.6	Su-27 フランカー	SLG	マルチソフト	¥12800予	039543
	96.9.13	リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	ADV	EAV	¥7800	045811
●	96.9.13	ゾーク・ネメシス	ADV	アクティビジョン・ジャパン	¥9800	050237
	96.9.20	クラシックロード4 for Windows95	SLG	ビクターエンタテインメント	¥9800	048119
	96.9.20	バーチャルめもりある	SLG	ガイアエンタテイメント	¥8500予	048577
●	96.9.27	ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051225
●	96.9.27	アパッチ（仮）	SLG	イマジニア	価格未定	050911
	96.9.27	エアーマネジメント'96	SLG	光栄	¥9800	047481
	96.9.27	サイバーストーム	SLG	シエラ・バイオニア	¥9800	045161
	96.9.27	三國志Ⅴ withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045772
●	96.9.中旬	真怨霊戦記	ADV	フジコム	¥6800	051292
	96.9.下旬	電網麻雀（仮）	B&T	エクシングエンタテイメント	¥12800	047937
	96.9.下旬	MARATHON 2 DURANDAL 日本語版	STG	アテイン	オープンプライス	044156
	96.9	エコー・ザ・ドルフィン	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	043281
●	96.9	ハイパークレイジークライマー	ACT	日本物産	¥7800	050946
	96.9	PARTY LEADER（仮称）	SLG	超越理数学研究所	¥6800	047945
●	96.10	上海ドラゴンズアイ・フレンドパック	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050261
	96.10	The Dig	ADV	マイクロマウス	¥9800	039608
●	96.10	魔女たちの眠り 完全版	ADV	パック・イン・ビデオ	¥6800	051136
	96.11.15	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	¥5800	048801
	96.11.上旬	ユニバーサルWIN（仮）	GBL	日本シスコン	価格未定	048496
	96.11	The Incredible Machine Ver.3.0（仮）	PZG	（有）サイベル	価格未定	043966
●	96.11	インターステート'76	RCE	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050300
●	96.11	スパイ・クラフト	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050288
●	96.11	ミステリーセレクションNo.5『黄金の羅針盤』	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051233
	96.11	Hyperblade	SPT	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
●	96.11	ファーランド サーガ	RPG	TGL	価格未定	050601
●	96.12.下旬	シムアイル完全日本語版	SLG	マクシス	価格未定	051322
●	96.12	ミステリーセレクションNo.6『キス・オブ・マーダー』	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051241

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	未定	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	043745
	未定	天外魔境Ⅲ NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
	未定	となりのプリンセス（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
	未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951
	未定	バウンダリー・ゲート	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	¥7800	029424
	未定	不思議の国のアンジェリーク（仮）	VAR	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	048844
	未定	ペブルビーチの波涛	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
	未定	負けるな！魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
	未定	MASTERS 遥なるオーガスタ3（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
	未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
	未定	惑星攻撃隊 リトルキャッツ（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729
		PC PCエンジン				
	96.秋	てきぱきワーキン ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	036552
	96.秋	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045
	96	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096
	96	デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2［18歳以上推奨］	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
	未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053
		NEO・GEO ネオジオ				
	96.9.27	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥32000	046663
	96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
●	未定	わくわく7	FTG	サンソフト	価格未定	050482
		NEO・CD ネオジオCD				
●	96.9.27	NINJA MASTER'S～覇王忍法帖～	FTG	エーディーケイ	¥7800	049328
	96.9.27	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	¥8800	018945
	96.9	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	¥6800	021725
	96.10	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	046655
	未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
	未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642
		GB ゲームボーイ				
	96.9.13	スーパーチャイニーズランド1·2·3ダッシュ	ACT	カルチャーブレーン	¥3980予	048381
	96.9.27	SD飛龍の拳外伝2	FTG	カルチャーブレーン	¥4200予	048399
	96.9.下旬	不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-	RPG	チュンソフト	¥3900	033511
●	96.9	ストリートレーサー	RCE	UBIソフト	¥4980	050199
	96.10	パズル忍たま乱太郎GB	PZG	カルチャーブレーン	¥3980予	048402
	96.12	未定		ケムコ	価格未定	046116
●	96.秋	パチ夫くん ゲームギャラリー	GBL	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	049352
●	未定	ゲゲゲの鬼太郎（仮）	RPG	バンダイ	価格未定	050725
●	未定	ミニ4ボーイ	SLG	J・ウイング	価格未定	051021
●	未定	名探偵コナン（仮）	ADV	バンダイ	価格未定	050717
		KG キッズギア				
	96.10	パンツァードラグーンMINI	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048542
●	96.11	GGポートレートシリーズ アキラ	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	050806
●	96.11	GGポートレートシリーズ サラ	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	050814
	96.11	ペット倶楽部	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048551
	96.12	Gソニック	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048569
●	未定	ミッキーとミニーのハッピーダイアリー	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	050822
		VB バーチャルボーイ				
	96	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	¥5800	034002
	96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
	未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021890
	未定	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
	未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
●	未定	BOUND HIGH!		任天堂	価格未定	049565
	未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021881
	未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	STG	J・ウイング	¥6800予	028924
		LA レーザーアクティブ				
	未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
		PC9801				
	96.9.27	イノセント・トゥアー	SLG	ケイエスエス	¥11400予	044539
	96.10.4	ブランディッシュVT	RPG	日本ファルコム	¥9800	031623
	96.秋	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
	96.秋	R・A・M1 ～NEW EVOLUTION ORGANIZE～［R指定］	ADV	P' PRO	¥9800予	045888
	96.秋	HARPOON II ULTIMATE	SLG	イマジニア	価格未定	035599
	96.冬	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	048445
	未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
	未定	偽典・女神転生 ～東京黙示録～	RPG	アスキー	¥12800予	020982
	未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
	未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
	未定	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148
		PC9821				
	96.夏	INFERNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
		PC9801、PC9821				
	未定	囲碁Ⅳ	B&T	アスキー	¥14800	035360
		MAC マッキントッシュ				
●	96.9.6	柿木将棋Ⅱ for Macintosh	B&T	アスキー	¥12800	050547
●	96.9.6	システムショック	RPG	EAV	¥9800	049301
●	96.9.13	ゾーク・ネメシス	ADV	アクティビジョン・ジャパン	¥9800	050245
	96.9.20	バーチャルめもりある	SLG	ガイアエンタテイメント	¥8500予	048585
●	96.9.20	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥7800	049310

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.秋	瑞兆　for　PiPPiN	B&T	シー・ラボ	価格未定	042111
96.秋	ズッコケ三人組　ドラマ殺人事件	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	041921
96.秋	Distortion［18禁］	RPG	まんぼう小屋	価格未定	042129
96	GUNDAM0079	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	046248
96	Rebel Assault	STG	マイクロマウス	価格未定	042048
96	ウルトラマン・ザ・デジタルボードゲーム	B&T	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	041963
96	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96	卒業R～Graduation　Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
96	人無村（仮）	ADV	from　游	価格未定	042064
未定	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	¥4800	042871

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96.12	麻雀・MEMORIES（仮）	B&T	ウィザード	¥8800	042765
	96.夏	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020389
	96.夏	Return Fire	ACT	ゲームバンク	¥7800予	048062
	96.秋	餓狼伝説3	FTG	ゲームバンク	¥7800予	046574
●	96.秋	スーパーエアーコンバット　蒼空の覇者	SLG	システムソフト	¥8800	050563
	96.秋	Star trek:Generations	ADV	メディアクエスト	¥8800	033260
	96.秋	大逆鱗	RPG	ゲームバンク	¥7800予	046558
	96.秋	“9”	ADV	ゲームバンク	¥7800予	046582
●	96.秋	はいぱぁセキュリティーズW	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	051144
●	96.秋	Assault Rigs	STG	ゲームバンク	¥7800予	049115
●	96.秋	AMOK	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049107
●	96.秋	真・サムライスピリッツ	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049069
●	96.秋	SCORCHER	RCE	ゲームバンク	¥7800予	049085
●	96.秋	Space Invaders	STG	ゲームバンク	¥4800予	049123
●	96.秋	ZPG	STG	ゲームバンク	¥7800予	049093
	96.秋	大航海時代Ⅲ	SLG	光栄	¥9800	046086
●	96.秋	パズルボブル	PZG	ゲームバンク	¥8800予	049077
	96.秋	HEXEN	STG	ゲームバンク	¥9800予	045284
	96.秋	Magic:The Gathering（英語版）	B&T	メディアクエスト	¥8800	033251
●	96.秋	ブリッツシュトラーセ	SLG	アートディンク	¥9800予	049395
●	96.冬	新世紀エヴァンゲリオン		ガイナックス	価格未定	050954
●	96.冬	海底大戦争	STG	ゲームバンク	¥7800予	049204
●	96.冬	Quake	STG	ゲームバンク	¥9800予	049191
●	96.冬	大決済	SLG	ゲームバンク	¥8800予	049212
●	96.冬	A Fork in the Tale	ADV	ゲームバンク	¥9800予	049131
●	96.冬	The Last EXPRESS	ADV	ゲームバンク	¥9800予	049174
●	96.冬	Layer Section	STG	ゲームバンク	¥7800予	049182
	96	Armared Fist 2：MIA2 Abrams	SLG	マイクロマウス	価格未定	048259
	96	X-Wing vs Tie Fighter	STG	マイクロマウス	価格未定	048216
	96	Comanche3	SLG	マイクロマウス	価格未定	048241
	96	野球道3	SLG	日本クリエイト	価格未定	046639
●	97.2	ミステリーセレクションNo.7『道化師殺人事件』	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051268
●	97.3	ミステリーセレクションNo.8『D.C.コネクション』	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051276
●	97.春	adidas（R）Power Soccer	SPT	ゲームバンク	¥7800予	049263
●	97.春	KRAZY IVAN	STG	ゲームバンク	¥7800予	049221
●	97.春	ZERO DIVIDE	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049271
●	97.春	ダライアス外伝	STG	ゲームバンク	¥7800予	049255
●	97.春	Zeit Geist	STG	ゲームバンク	¥7800予	049247
●	97.春	闘神伝2	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049280
●	97.春	BEDLAM	STG	ゲームバンク	¥7800予	049239
●	97.春	雷電プロジェクト	STG	ゲームバンク	¥7800予	049298
	97.夏	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042781
	未定	NBA パワーダンカーズ™ for Windows 95（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048721
	未定	幻想水滸伝™ for Windows 95（仮）	RPG	コナミ	価格未定	048739
	未定	実況パワフルプロ野球™ for Windows 95（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048691
	未定	DUNGEON KEEPER（EA-EXPRESS）	SLG	EAV	¥6800	037621
	未定	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま™ for Windows 95（仮）	PZG	コナミ	価格未定	048704
	未定	ときめきメモリアル～forever with you～™ for Windows 95（仮）	SLG	コナミ	価格未定	048712
	未定	バーチャコップ	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	046191
	未定	ミッドナイトラン™ for Windows 95（仮）	RCE	コナミ	価格未定	048755
	未定	ゲーム日本史　～革命児　織田信長～	VAR	光栄	¥7800	045691
	未定	ゲーム日本史　～天下人　秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	045705
●	未定	提督の決断Ⅲ　withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	049841
		WINDOWS、WINDOWS95				
●	96.9.25	しゅっぽっぽⅡ	PZG	Witty　Wolf	¥6800	049689
●	96.9.27	ジャングルマスター for Windows Ver.1.1	SLG	ありがた屋	¥9700	050113
	96.9	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	038865
	96.10.25	シティーハンター　～ザ・シークレット・サービス～	ADV	ユタカ	¥9800予	048607
	96.10.下旬	INTO THE VOID	SLG	日本シスコン	価格未定	044181
●	96.10	コックさんと大工さん	PZG	Witty　Wolf	価格未定	049697
●	96.10	ぷるんぱ～レージーモンスターのおおあばれ	ADV	Witty Wolf	価格未定	050962
●	96.10	クローン・レンジャー～盗まれたDNA～	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥8800	049964
	96.10	レジオゾーン	ADV	ケイエスエス	¥11400	042242
	96.12.下旬	VAMPIRE	ADV	日本シスコン	¥9800	048836
	未定	海をこえたら	ADV	Witty　Wolf	価格未定	022918
		DOS/V				
●	96.9.27	TFX EF 2000 ～日本語版～	SLG	イマジニア	価格未定	050903
●	96.9.27	パワードール2ダッシュ	SLG	工画堂スタジオ	¥9000	050539
●	96.11.下旬	シムアイル完全日本語版	SLG	マクシス	価格未定	051331
	96.秋	卍PSY幽記	RPG	ピー・エス・ディー	¥9800予込	047066
●	96.秋	フォート ボヤード	PZG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	049387
	96	The 11th Hour（日本語吹替版）	ADV	ビクターエンタテインメント	¥13800	038601
●	未定	アドバンスド・タクティカル・フォース	SLG	EAV	¥9800	050768
		FM-TOWNS				
	96.9.13	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	¥8800	007391
	未定	餓狼伝説 2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
	未定	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020371
		PIPPIN				
	96.9.下旬	King　of　Collecter　キングオブコレクター	VAR	ロックス	¥6800予	042102

ジャンル別INDEX

タイトル別INDEX

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
プロ麻雀　極PLUS	044113	アテナ	176
平和パチンコ総進撃	044717	ナグザット	165
ペブルビーチの波濤New	047163	T&E SOFT	150 151
ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	031976	ソニー・コンピュータエンタテインメント	66
HELL 日本語版	020672	ナムコ	197
ポエド	044440	ココナッツジャパンエンターテイメント	178
ホーンテッドカジノ　[X指定]	043346	ソシエッタ代官山	160
牧場物語	025283	パック・イン・ビデオ	149
北斗の拳	040703	バンプレスト	177
ぽじっと（POSIT）	043451	プレイアベニュー	177
Body Special 264	044458	やのまん	159
ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	045381	コナミ	174
炎の15種目　アトランタ　オリンピック	046744	ココナッツジャパンエンターテイメント	179
炎の15種目　アトランタ　オリンピック	046752	ココナッツジャパンエンターテイメント	163
本格プロ麻雀　徹萬SPECIAL	044733	ナグザット	160
マ			
麻雀四姉妹　若草物語［18禁］	044741	ナグザット	160
MILO	048909	三洋電機	192
Macro　TV	046001	ヒューマン	194
マジカルドロップ２	043478	セガ・エンタープライゼス	157
マジカルドロップ２	043532	データイースト	153
マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	041548	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	179
マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	041556	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	163
マスター・オブ・モンスターズ	029491	東芝EMI	64
魔法少女ファンシーCoCo	044661	POW	169
南の島にブタがいた	045501	ヴァージンインタラクティブ	164
ミニ四駆シャイニングスコーピオン ～レッツ＆ゴー～	029777	アスキー	65
MEGATUDO 2096	040665	バンプレスト	171
めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編	049441	シャー・ロック	160
メジャーリーグベースボール'96	045144	シエラ・バイオニア	196
MELTY CUBE	044253	イマジニア	198
モータルコンバットⅡ	045675	アクレイムジャパン	178
MK3（モータルコンバット・スリー）	044997	ゲームバンク	201
桃太郎コレクション	046647	ハドソン	185
モンスターファーム	030724	テクモ	65
モンスタニア	031755	パック・イン・ビデオ	152
ラ			
ライズ オブ ザ ロボット2	038750	アクレイムジャパン	171
ラストガーディアン２～黄泉の封印～	043885	日本アドバンス・テクノロジー	190
ラングリッサーⅢ	039829	メサイヤ	156
リアルバウト餓狼伝説	044512	エス・エヌ・ケイ	158
リーディングジョッキー　ハイブリッド	048879	ハーベストワン	177
リターン・トゥ・ゾーク	028878	バンダイビジュアル	177
ルプ☆さらだ	039896	データム・ポリスター	175
LAKE MASTERS（レイク マスターズ）	036781	ダズ／ネクサスインターラクト	179
レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	044831	アクレイムジャパン	162
RED GHOST	048437	イマジニア	203
レベルアサルト2　日本語版	039233	マイクロマウス	193
レベルアサルト2　日本語版	047104	マイクロマウス	200
ワ			
ワールドヒーローズパーフェクト	038229	エス・エヌ・ケイ／エーディーケイ	158
WIPEOUT	046469	ゲームバンク	201
湾岸デッドヒート+リアルアレンジ	043575	パック・イン・ビデオ	164
ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～	048488	エニックス	60

メーカー別INDEX

ゲームタイトル	ハード	ページ
●アートディンク		
伝説のオウガバトル	プレイステーション	169
●アクレイムジャパン		
イエローブリックロード	サターン	162
イエローブリックロード	プレイステーション	170
エイリアン　トリロジー	サターン	162
CRW/カウンター・レボリューション・ウォー	プレイステーション	168
STRIKER'96	サターン	163
ナンバーズパラダイス	スーパーファミコン	153
BIG HURTベースボール	サターン	159
BIG HURTベースボール	プレイステーション	179
モータルコンバットⅡ	プレイステーション	178
ライズ オブ ザ ロボット2	プレイステーション	171
レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	サターン	162
●アジェンダ		
スタジオP	プレイステーション	167
●アスキー		
ウィザードリィ外伝Ⅳ　胎魔の鼓動	スーパーファミコン	149
大戦略エキスパートWWⅡ WAR IN EUROPE	スーパーファミコン	149
パチンコ道場　for Windows	WINDOWS、WINDOWS95	201
ミニ四駆シャイニングスコーピオン ～レッツ＆ゴー～	スーパーファミコン	65
●アスミック		
バーチャル・プロレスリング	プレイステーション	179
●アテナ		
ぷくんパ	サターン	164
ぷくんパ	プレイステーション	182
プロ麻雀　極PLUS	プレイステーション	176
●アトラス		
真・女神転生デビルサマナースペシャルＢＯＸ	サターン	157
BLOODY BRIDE　いまどきのバンパイア	プレイステーション	64
●アルトロン		
CityBravo!	プレイステーション	176
●（株）アルファ・オメガソフト		
英雄降臨（The Seven Heroes & Cinderella）	WINDOWS	66
●ＥＡＶ		
ウイングコマンダーⅢ	プレイステーション	172
SPACE HULK (EA-EXPRESS)	WINDOWS95	199
Fire Fight（EA-EXPRESS)	WINDOWS95	200
●伊藤忠商事		
究極の倉庫番	プレイステーション	175
●イマジニア		
スターファイター3000	サターン	162

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
ソニックウィングススペシャル	036706	メディアクエスト	178
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	043273	セガ・エンタープライゼス	200
ゾンビウォーズ	047724	ジー・エー・エム	200
タ			
ダークセイバー	024261	クライマックス	153
Diary（仮称）	049557	ネクサスインターラクト	65
大貝獣物語Ⅱ	039314	ハドソン	148
大戦略エキスパートWWⅡ WAR IN EUROPE	049051	アスキー	149
大戦略 for Windows95	048917	システムソフト	199
タイトーチェイスH.Q.　プラスS.C.I.	038725	タイトー	164
タイム　コマンドー	038849	ヴァージンインタラクティブ	203
探偵神宮寺三郎　～未完のルポ～	046035	データイースト	63
チップちゃんキィーック！	022942	カスタム／NECホームエレクトロニクス	183
チャイナ・クライシス	048810	プロフォースシステム	194
超空間ナイタープロ野球キング	044407	イマジニア	60
超鉄ブリキンガー	021725	ザウルス	184
釣道（ツリドウ）海釣り編	048089	システムソフト	196
釣りバカ日誌	041238	小学館プロダクション	179
TFX	043044	イマジニア	182
ディグ　日本語版	039225	マイクロマウス	203
DESCENT Ⅱ（EA -EXPRESS）	049336	インタープレイ	194
提督の決断Ⅱ	045047	光栄	183
提督の決断Ⅲ　withパワーアップキット	045713	光栄	190
DEATH WING	046973	サイバーテック・デザイン	179
デス クリムゾン	040975	エコール	158
Destruction derby	043508	ソフトバンク	159
Destruction Derby	046434	ゲームバンク	201
テトリスプラス	048411	ジャレコ	161
テトリスプラス	048429	ジャレコ	182
天外魔境　第四の黙示録	019640	ハドソン	63
伝説のオウガバトル	042994	リバーヒルソフト	156
伝説のオウガバトル	043664	アートディンク	169
天地無用！～登校無用～	030899	エクシングエンタテイメント	177
天地を喰らうⅡ	038407	カプコン	157
東亜プランシューティングバトル1	040649	バンプレスト	172
同級生２［18禁］	022969	ＮＥＣアベニュー	183
同級生ｉｆ［18歳以上推奨］	038571	NECインターチャネル	157
東京SHADOW	008150	タイトー	166
闘神伝URA	046299	タカラ	162
トーナメント・リーダー	041611	ビクターエンタテインメント	163
トーナメント・リーダー	041629	ビクターエンタテインメント	173
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	045489	コナミ	164
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	045497	コナミ	167
特捜機動隊ジェイスワット	040690	バンプレスト	162
dogz（ドッグズ）	038831	ヴァージンインタラクティブ	192
TOBAL　No.1	044342	スクウェア	178
ドラゴンナイト（仮題）	047317	エルフ	63
トレインシミュレーター　小田急線	044776	音楽館	193
トンズラくん	031852	ソラン	169
ナ			
NIGHTRUTH #01“闇の扉”［18歳以上推奨］	040134	ソネット・コンピュータエンタテインメント	162
NIGHTRUTH #02“Maria”［18歳以上推奨］	051055	ソネット・コンピュータエンタテインメント	162
謎王	039705	バンダイビジュアル	168
Nap：Nap	039781	ゲン・テック	65
七つの秘館	045039	光栄	170
ナムコミュージアムVOL. 4	047236	ナムコ	62
ナンバーズパラダイス	046345	アクレイムジャパン	153
にとうしんでん	046159	タカラ	171
にゃんとワンダフル	046060	バンプレスト	165
NINJA MASTER'S～覇王忍法帖～	049328	エーディーケイ	184
忍たま乱太郎すぺしゃる	044555	カルチャーブレーン	150
熱闘サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	049506	タカラ	185
信長の野望 リターンズ	045616	光栄	177
ハ			
バーチャル飛龍の拳	006734	カルチャーブレーン	180
バーチャル・プロレスリング	043001	アスミック	179
ハートビートスクランブル	048593	イマジニア	161
ハームフルパーク	042480	スカイ・シンク・システム株式会社	66
Parlor! Mini 3	046621	日本テレネット	152
ハイパーラリー	048372	ハーベストワン	174
ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～	043265	セガ・エンタープライゼス	201
パチンコ大好き	041386	セタ	183
パチンコ道場　for Windows	048623	アスキー	201
「バッド　モジョ」日本語版	046213	メディアネットワーク	200
「バッド　モジョ」日本語版	047180	メディアネットワーク（株）	194
花火職人になろう！	047333	魔法株式会社	199
バミューダ　シンドローム	045462	ズー	197
バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus withパワーアップキット&Winning Post withパワーアップキット	047538	光栄	198
バリューセットシリーズ 三國志Ⅴ＆三國志リターンズ	047503	光栄	193
バリューセットシリーズ 三國志英傑伝＆三國志孔明伝	047520	光栄	199
バリューセットシリーズ 提督の決断Ⅱ＆提督の決断Ⅲ	047511	光栄	193
バリューセットシリーズ 信長の野望・天翔記＆信長の野望・リターンズ	047490	光栄	193
POWER RANGERS PINBALL	046949	バンダイ	173
美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック２	045870	バンダイ	153
BIG　HURTベースボール	044393	アクレイムジャパン	179
BIG HURTベースボール	045276	アクレイムジャパン	159
必殺パチンココレクション4	033782	サンソフト	153
必殺パチンコステーション	007234	サンソフト	183
ヒロイン・ドリーム（初回限定版）	009792	マップジャパン	168
ファーランドストーリー　狂神の都	046329	TGL	199
Fire Fight（EA-EXPRESS）	047554	EAV	200
Final DOOM	046523	ゲームバンク	195
フィッシュアイズ	008770	パック・イン・ビデオ	66
V-Tennis2	048461	トンキンハウス	64
ぷくんパ	044105	アテナ	182
ぷくんパ	044806	アテナ	164
不思議の国のアンジェリーク（仮）	048844	光栄／NECホームエレクトロニクス	66
不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-	033511	チュンソフト	185
BLOODY BRIDE　いまどきのバンパイア	041998	アトラス	64
ブランディッシュVT	031623	日本ファルコム	191
プリンセスメーカー２	047988	ガイナックス	199
BLUE　BREAKER	040321	ヒューネックス／NECホームエレクトロニクス	183
古田敦也のシミュレーションプロ野球2	041351	ヘクト	148
PRAY FOR DEATH	046906	ヴァージンインタラクティブ	203
PRO Pinball the WEB	046353	ゲームバンク	200
プロフェッショナル・ベースボール1996	048097	ビクターエンタテインメント	190

8月9月発売の TVゲーム情報

96年7月28日の時点で8月・9月に発売されると発表されたゲーム情報を掲載しています

今月の注目作

比較的小粒で遊びやすいゲームが集まった今月のラインナップ。さまざまなジャンルに好タイトルを発見することができる。選びがいがありそうだ。

じゅげむセレクション
話題の大作、注目作はこちら！巻頭ページをご覧ください

話題作は巻頭で！

じゅげむチェック
これから始まるページに掲載のナイスな作品ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで！

●シミュレーション PS 168
CRW/カウンターレボリューションウォー
パソコン版がオリジナルとなるロボットシミュレーション。特殊部隊風のミッションが多く、戦略性は高い。パソコン版のゲーム性が忠実に再現されている。

●ロールプレイング SFC 149
ウィザードリィ外伝、胎魔の鼓動
３Ｄ迷宮探索ゲームの、日本制作４作目。システムはオリジナル同様で、いつも通りの遊び方ができる。ファンには安心。和風シナリオが印象的。親切な機能もあちこちに見られる。

●アドベンチャー SS・PS 162 176
イエローブリックロード
「オズの魔法使い」を題材にしたアドベンチャー。謎解きもさることながら、キャラクターたちが魅力的だ。日本の人形劇にも通じるテイストは他では味わえないもの。

●格闘 SS 155
ストリートファイターZERO2
人気格闘シリーズ最新作。PS版に比べてロード時間は短く、後発である分、オリジナルモードが追加。グラフィックはやや劣るが、いずれにしろ、遊ぶうえでは何の問題もない高い移植レベルだ。

●格闘 GB 185
熱闘サムライスピリッツ斬紅郎無双剣
ネオジオの人気格闘ゲームをゲームボーイ化した作品。ボタンを押した時間によって攻撃の強弱を決定する。携帯マシンにしては、うまく移植されているといってよいレベル。

●シューティング PS 179
DEATH WING
宇宙空間が舞台となる３Ｄシューティング。ミッション形式でステージが進む。ミサイルやレーザーなどの特殊武器が見た目に気持ちよいうえ、戦略面にも大きく影響する。

●シューティング SS 158
機動戦士ガンダム外伝Ⅰ 戦慄のブルー
人気の高いサターン版『機動戦士ガンダム』のゲーム性を引き継いだシューティング。世界観の再現には目を見張るものがあり、ファンには決して見逃せない完成度を誇る。

●パズル SS 164
SEGA AGES／アウトラン
10年も前にアーケードで大ヒットした名作レースの復刻版。さすがに「昔のゲーム」といった印象は拭えないけど、元がよくできているので遊びやすく、昔ファンだった人には嬉しい作品。

●パズル SS 159
3D Lemmings
かつて話題を呼んだパソコンの名作を３Ｄ視点で遊べるようになったパズル。立体だからこそ可能なステージ構成が楽しい。面数も多く、謎解きそのものも高度になった。

●パズル SS 164
アーサーとアスタロトの謎魔界村
パソコンでヒットした『インクレディブル・マシーン』のパーツを『魔界村』キャラに置き換えたパズル。これが意外にしっくりとハマっている。からくりを解く過程が楽しい。

●パズル SFC・SS 153 157
マジカルドロップ2
アーケードから移植の、手軽さが人気のパズル。落下ブロックを下段で吸い込み、撃ち返す。シナリオや段位認定などが付加された。スピードが増して、反射神経がより重要になった。

●ボード&テーブル PS 173
POWER RANGERS PINBALL
サターンの名作『ラストグラディエーターズ』同様、「カゼ」の制作によるピンボール。もちろん内容はハイレベル。斜めの台、立体構造などデジタルならではの作りが面白い。

●バラエティ PS 167
スタジオP
アニメーション、サウンドなどを作成するツールとムービーパズルがカップリングされたバラエティソフト。ツールでの作成は比較的手がかかるものの、きちんとした作品が作れる。

●バラエティ PS 168
謎王
アドベンチャー仕立てのクイズゲーム。文学、歴史からスポーツ、芸能まで出題形式は幅広く、しかもマニアックな問題が多いが、無限コンティニューでじっくり挑める。

Jコード041351

古田敦也のシミュレーションプロ野球2

SFC シミュレーション	96年8月24日	8000円
●バッテリーバックアップ	ヘクト	

やってみました プレイヤーは監督。サインを出したり選手のコンディション調整などができるが、オートでもある程度の成果は出る。コントローラーを動かす機会は少ないかも。

古田選手が監修を務める野球ゲームの第2弾
監督としてペナントを戦う？シミュレーターとして役立てる？

■監督の気分を体験

現役で活躍中の、ヤクルトの古田選手が監修を務めたということで話題になった、『シミュレーションプロ野球』の第2弾が登場。前作は配球を巡る駆け引きにスポットを当てていたが、今回は監督としてチームを指揮してペナントレースを戦う、シミュレーションとなっている。

具体的な仕事は、大きく分けると2つ。1つは状況に応じてバントを命じたり、守備シフトを変更したりするなどの、試合における采配。チャンスを引き寄せ、ピンチを防ぐという、勝敗に直接結びつく仕事だ。もう1つは、選手のコンディション調整。選手の調子に合わせてトレーニング量を変えることで、好調の維持やスランプ脱出をアシストすることができる。勝敗と間接的に関わりを持つ仕事と言えるだろう。グラウンドを離れても仕事のある、プロ野球監督の苦労が共有できそうだ。

なお、登場する選手の名前は実名で、かつその能力は古田選手の分析に基づいた結果をデータ化している。このため、実際に監督としてペナントレースを戦うようなプレイ感を楽しむことができる。また全球団の監督をコンピューターに任せれば、今期を占うシミュレーターとしても役立つだろう。

■新球団を創設しよう！

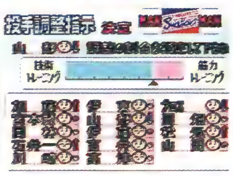
ところで本作は、選手の能力を自由にエディットできる。その自由さは、ベースとなった選手が誰だか分からなくなるほどだ。このため、ひいきの選手を強化するだけでなく、まったくの新人選手も作成できるわけ。さらに、オリジナルの球団を創設してペナントレースに投入することも可能。プロ野球の監督だけでなく、球団のオーナーになるという夢も叶うのだ。

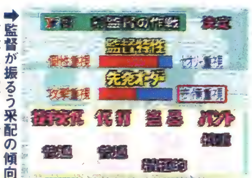


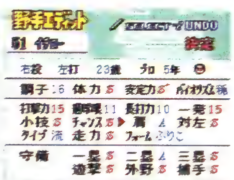
➡1球ごとにサインを出せるが、基本的に静観していることの方が多い。忙しくなるのはピッチャーが連打されてから



➡開幕当初は4割を超える打者も、やがて3割台に落ち着くなど、選手の成績は現実に近い推移を見せる


➡選手には好不調の波がある。絶不調の選手をうまく調整できたら名監督だ


➡監督が振るう采配の傾向を、本人と照らし合わせてインプットすることも可能


➡選手の能力は自由に変更できる。チーム全員をイチローにしてみるのも一興!?


➡全球団の試合進行を「スキップ」にすれば、半日で全試合の消化が終了する

もっと楽しくなる耳より情報

投手の名前で勝敗の行方が読める!?

試合モードを「スキップ」にすると、投手名と途中経過、そして試合結果のみ表示される。これは一見味気ないが、ちょっと変わった楽しみ方がある。先発を見ただけで勝ち負けの予測がついたり、中継ぎの名前でその後の展開が読めたりするのだ。しかも、ほとんど的中してしまうからビックリ。このあたりが、とても現実的だ。


←西崎と星野ファンなら投手戦を予測するが、ゲーム中でも本当にそうなる

Jコード039314

大貝獣物語II

SFC ロールプレイング	96年8月2日	8200円
●40M●バッテリーバックアップ	ハドソン	

POINT 大人から子供まで楽しめる、ちょっとコミカルなファンタジックロールプレイングゲーム。オリジナルのシステムやＰＬＧＳなどが盛り込まれている。

『大貝獣物語』がパワーアップして続編に！
かわいい貝獣達と一緒に霧の世界シェルドラドを守る旅に出よう

■今回の冒険の目的とは？

霧の世界シェルドラドを舞台に、4つの貝の勇者達と宇宙の侵略王ギャブ・ファーとの戦いをファンタジックに描いた人気作『大貝獣物語』の続編にあたるのが、この作品だ。コミカルな貝獣達や、独特でユニークな会話のテンポなど前作の世界観を受け継いでいる。そして今回の冒険も、前作同様謎に包まれたシェルドラドからスタートする。

平和な日々が続いていた霧の中の貝獣島に、霧の外の世界に住む伝説の飛竜が舞い降りてきたことから、貝獣達は暗黒魔導士ダークの存在を知る。ダークの魔の手が貝獣島へ伸びるのを防ぐため、3人の貝獣バブ、クピクピ、ポヨンは地球から召喚された主人公「火の貝の勇者」と共に、ダーク討伐の冒険へと旅立つ。旅の途中には、ダークの配下である六魔将が待ちかまえ、主人公の冒険をことごとく邪魔してくる。またお城や町を歩いていると、思わぬイベントに巻き込まれたりすることもある。

■システムも盛りだくさん

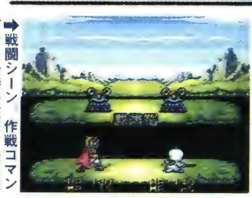
プレイヤーを飽きさせないような、さまざまなシステムが盛り込まれているのも本作の特徴だ。お城や町などに隠されたスタンプを集める「スタンプラリー」、我が家や酒場、闘技場などを作って町を完成させる「我が町システム」など、前作で好評だったシステムはもちろん健在。新たにＰＬＧＳ（パーソナルライブゲームシステム）も採用されている。ＰＬＧＳとは、ゲーム中でも現実の時間と同じく時が刻まれるシステム。プレイヤーが設定した時間にメッセージが表示できたり、遺跡では時間によって動く影の謎を解き明かすことになったりと、時間に関する遊びが用意されており、感情移入しやすくなっている。

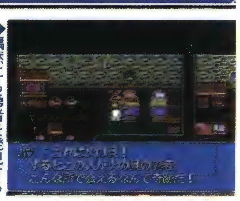


➡火の貝を地球に転送し、勇者を召喚しようとしたものの、現れたのは勇者の飼っていたワンちゃん……



➡伝説の飛竜の背中には、傷ついた戦士が乗っていた。話しによると、ダークによって霧の外の世界は荒らされているらしい


➡戦闘シーン。作戦コマンドでその時の攻撃方法を選べば、入力の手間いらずだ


➡偶然にも勇者を発見する貝獣バブ。さあ、ここから本格的に冒険スタートだ

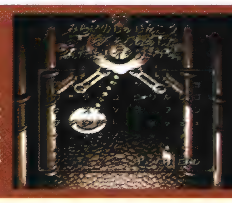

➡誕生日に「時の館」へ行くと、時の番人からプレゼントが渡される


➡スタンプラリー開始！たくさんスタンプを集めれば豪華な景品がもらえる

やってみました

ＰＬＧＳ採用で、より感情移入しやすくなった

『天外魔境ＺＥＲＯ』で好評を博したＰＬＧＳ採用が大きな特徴だ。町に入ると時刻を告げる鐘が鳴り、自分で入力したメッセージが戦闘終了後いきなり出てきたり、はたまた、ある館へ顔を出すと、誕生日を祝って歌を歌ってくれたり……。ＰＬＧＳが散りばめられていることで、このゲームへの思い入れはより増していくのだ。


←入力できるメッセージは30文字。キミは未来の自分に何を伝えるか？

Jコード044989

ウィザードリィ外伝IV ～胎魔の鼓動～

SFC ロールプレイング	96年9月20日	8000円
●32M●バッテリーバックアップ●ターボファイルツイン	アスキー	

POINT システム的には本家と変わりはない。ただし、シナリオは和風。敵も和風。それでも違和感はなし。初心者に親切な機能があちこちにあるのが目につく。

外伝シリーズ最新作はスーパーファミコンで
ウィザードリィの快感はそのままに和風シナリオが誕生した

■外伝シリーズ4作目登場

「日本生まれのウィザードリィ」として、本編シリーズとは別の道を歩み続けてきた『外伝』シリーズも、ついに4作目がリリースされた。いままでのゲームボーイからスーパーファミコンへと、土台となるマシンもステップアップしての登場ということになる。

このシリーズは、オリジナルのシステムを継承しつつも、常に実験的な姿勢を失わずに続いてきている。スーパーファミコン版の移植に先駆けて、新システムを導入したことなどがそれに当たるものだ。

■東洋を舞台にしたシナリオ

今回最も実験的なのはシステム面ではなく、シナリオそのものだ。舞台は東洋の「日出づる国」。探索するのは地下迷宮ではなく、城の近辺にそびえ立つ3つの塔。ここのどこかに眠る三種の神器を見つけだすのが目的だ。どの塔から冒険を始めてもいい。しかし、1つの塔での行動が他の塔のイベントに影響をもたらすなど、相互に微妙な関係も持っている。

キャラクターや施設などのシステム面はシリーズおなじみのものが継承されている。本家シリーズの『VI』から追加された新職業・新種族・新呪文ももちろん導入されている。

■初心者でもOKな配慮

またこのシリーズの特徴の1つにとっつきにくさがあるが、この新作では初心者への配慮をあちこちで見ることができる。低いボーナスポイントで誕生したキャラクターは、訓練場で数レベル分鍛えてくれたり、練武場と呼ばれる簡単な練習用の迷宮まで用意されているなど、今までにないほど親切な作りが目につく。いままで敬遠していた人にも推薦できる内容だ。



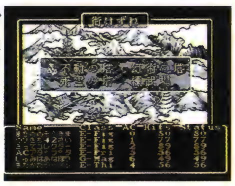
➡お城でのコマンドはアイコン化された。また各施設内ではそれぞれの役割を的確に説明してくれる



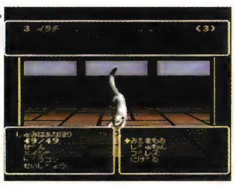
➡迷宮探索画面 イベントはあちこちに散らばっている。同様にトラップなどの仕掛けも多い



➡初心者向けの練武場ループする迷宮なので、経験値を稼ぎやすい


➡冒険をスタートさせるときに、どの塔に行くのかを選択できる


➡転職はロールプレイングにつきもの。じっくり成長させてから慎重に選びたい


➡モンスターとの戦闘シーンでの画面効果オン・オフがもちろん選べる

やってみました
キャラクター作りはいつでも楽しいものだよ

『ウィザードリィ』を始めてまず最初の楽しみといえばなんといってもキャラクター作りだ。まずは名前入力、そして種族決定。力のドワーフ、魔法のエルフ達以外に全11の種族がある。それから性別、性格などを決めるといよいよ職業だ。戦士や僧侶などベーシックなものから侍やアルケミストなど全14種類から選べる。


←高いボーナスを待つのが通のキャラクター作りといえるだろう

Jコード049051

大戦略エキスパートWWII WAR IN EUROPE

SFC シミュレーション	96年8月30日	9800円
●16M●バッテリーバックアップ●ターボファイルツイン	アスキー	

やってみました 第2時世界大戦のヨーロッパ戦線にのみ着目した戦闘ができるのが特徴。ただし、コンピューターの思考の遅さが、ちょっとだけ気になる。

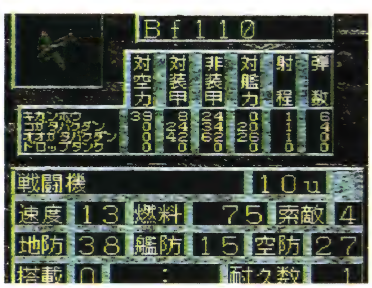
マニア御用達！ ドイツ帝国が主役の大戦略だ
ヨーロッパの主権を我が帝国に！

■ヨーロッパで紛争が勃発！

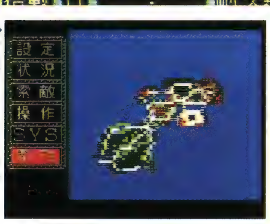
終戦から50年を迎えた第二次世界大戦。参加国の一国であるドイツ帝国軍を指揮し、ヨーロッパ戦線を戦い抜く『大戦略エキスパート』の移植版。ゲームモードはキャンペーンと、その各作戦だけをプレイするシナリオの2モードだ。戦闘開始前に西部と東部のどちらかを選ぶことで、自軍や敵軍の状況を設定変更できる。例えばポーランド侵攻は西部侵攻、ユーゴスラヴィア侵攻は東部の作戦といった具合だ。どちらを選んでも、最初は主役たるドイツ軍が有利にできている。さくさく進むので、すぐにゲームに慣れるだろう。ただ、移動や戦闘アニメーション、コンピューターの思考時間がやや遅い。

■やっぱりあったこのマップ

シナリオモードでは好きな作戦で遊べる他、ドイツ以外の国を選択することもできる。これで史実とは違った結果をもたらすのも一興だ。また、おなじみのアイランドキャンペーンも収録されている。



➡キャンペーンモードではドイツ軍が主役。知らない兵器は事前にチェック



➡やっぱりこのマップがないと、『大戦略』シリーズとは呼べないよね



➡戦闘は簡易型とリアル型、オートの3つから選べる。うざったいときは省略だ

Jコード025283

牧場物語

SFC 牧場経営シミュレーション	96年8月9日	7800円
●16M●バッテリーバックアップ●通信ケーブル対応	パック・イン・ビデオ	

やってみました 毎日が単調な作業の連続だけど、その分収穫時には無性に嬉しくなってくる。この「物を育て上げた」快感が忘れられなくて、ついつい遊び続けてしまう。

力まず気軽に遊べる牧場経営シミュレーション
収穫時の素朴な感動がここにある

■難しい計算は一切不要です

『牧場物語』には他の経営ゲームにあるような近寄り難さはない。難しい計算も専門知識もいらない。プレイヤーは自分の分身であるゲームの主人公をパッドで動かし、ボタンを押して畑を耕し種を植え、毎日水をやって育てればいい。いかなる計算も不要。

育った野菜を売って得たお金で牛や鶏を買うなどし、少しずつ牧場を大きくしていく。これが第一の目標だ。

■計算できない何かを求めて

このソフトのもう一つの、そして最大の目標は「幸せ」を感じること。主人公が感じた幸せ（好きな娘とデートしたり、魚が釣れた）の大小で、主人公の人生が評価され、エンディングに反映される。牧場を大きくするだけでは本当の「幸せ」は得られない。

プレイヤーがあくせく操作して育て上げた野菜が収穫できたとき、素朴だがなにものにも代えられない「幸せ」を、主人公も、そしてプレイヤー自身も感じるに違いない。


➡雨の中、野菜の見回りに出る。少しずつ大きくなる姿は毎日見ていても飽きない


➡たまには町の酒場で息抜きも必要かも。美人の看板娘に声をかけて、ちょっと浮かれた気分


➡野菜の種植え時期や注意、どれが育てやすいかなどは、種売りの店で親切に教えてくれる

五劫のすり切れ

うちの母は今だにファミコンの『SONSON』をやっている。朝までやってしまって目を真っ赤にして仕事へ行く母。世界中どこを探してもこんなに『SONSON』をやり込んだヤツはいないと思う。てんじく（ラスト）まで行った事数知れず…恐るべし53才。（にぶる）

Jコード033316

実況パワープロレスリング'96〜マックスボルテージ〜

SFC スポーツ	96年9月13日	7980円
●32M●バッテリーバックアップ	コナミ	

やってみました 育成モードがかなり面白い。最初は勝てなくていらいらするが、年月が経つにつれてどんどん強くなっていくレスラー（自分）にのめり込んでしまう。

とうとうプロレスにまで進出した実況シリーズ！

勝ち上がるレスラーの気持ちって？

4団体、総勢50人以上のレスラーが登場するプロレスゲーム。プロレス初の電流マッチをウリにした団体まで登場する。実況付きの、臨場感ある試合展開が心地良い。技を掛けるシステムは、組み合って技を出すタイプだ。体から汗が飛び散った瞬間に、タイミング良くボタンを押す。連続ダメージを与えて気絶状態すれば、大技も決まり試合をスムーズに運べるのだ。また、1人のレスラーになって6年間のプロレス興行を体験できる育成モード付き。



➡動きもスムーズで、叩きつけたときのマットの音がかなり気持ちいい



➡6年間で4冠王になるのは、並大抵の力では成し遂げられない

プロレス団体の駆け引きを垣間見られる育成モード

ストーリー仕立てとなっている育成モードは、まずプロテストに合格することが先決。そうすれば興行で試合を組んでもらえるので、オフの日に練習した成果を発揮するのだ。月単位で進行し、オフと興行は交互に繰り返される。食事によるウェイト調整や、スパーリングによる新技の追加など、理想のレスラータイプを決めて計画的に育てよう。そのうち新たに出現した団体への移籍も可能になる。

Jコード044555

忍たま乱太郎すぺしゃる

SFC アクション	96年8月9日	8800円
●8M●カートリッジ	カルチャーブレーン	

ここが期待 劇場公開された映画『忍たま乱太郎』のストーリーで進められるアクションゲーム。アニメさながらのビジュアルシーンや、おまけのミニゲームも楽しめる。

今夏大好評の映画『忍たま乱太郎』を基にしたアクション

忍術学校の夏休みは相変わらず大騒ぎ

■愉快な『忍たま』の世界

低年齢層を中心に大人気のアニメ『忍たま乱太郎』。このゲームは、今夏劇場公開された映画『忍たま乱太郎』のストーリーで進められる、アクションアドベンチャーだ。乱太郎、きり丸、しんべヱの、おなじみ忍たま3人組がゲームに登場し、活躍してくれる。

■楽しみ方は幾通りも

ゲームのメインは、劇場版のストーリーを軸にしたモード。映画のストーリーを、自分で進めるかのようにプレイできるのが特徴だ。ストーリーは、ドクタケ忍者部隊に奪われた硝石と団蔵を取り返すため、忍たま達がドクタケ城に乗り込むというもの。映画の1シーンを再現したアドベンチャー、アスレチックステージ、サブゲームなどをクリアして、物語を進めていく。

他に、アスレチックステージやアスレチック＋サブゲームコースのクリアタイムを競うモードや、サブゲームだけを遊べるモードを用意。いろんな楽しみ方ができそうだ。



➡アスレチックステージ。忍たま達それぞれの得意技を生かして進め



➡ゲーム中には、アニメ彷彿のビジュアルシーンが入る。忍たまファンなら必見だ



➡爆弾に乗って障害物をよけていくサブゲーム。楽しいゲームがいろいろ用意されている

Jコード047163

ペブルビーチの波濤New 〜トーナメント・エディション〜

SFC ゴルフ	96年9月中旬予定	価格未定
●16M●バッテリーバックアップ	T&E SOFT	

やってみました スタンダードなスタイルの3Dゴルフで分かりやすい。高度なテクニックを追求するには物足りないが、ゲームモードが豊富なので飽きずに遊べる。

さらに遊びやすく改良された定評のある3Dゴルフ最新作

思い出に残る一期一会のトーナメント

■「T&Eオープン」に挑戦

美しい名門コースの雰囲気を再現した3Dゴルフ『ペブルビーチの波濤』が、グラフィックや処理速度などにさらに磨きをかけて帰ってくる。

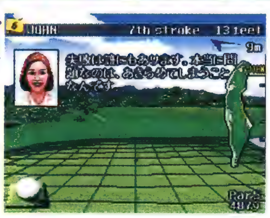
今回は通常のトーナメントの他に設けられた、「T&Eオープン」が目玉。ラウンド終了後に成績内容が入ったパスワードが表示され、これを基に全国1位を決めるイベントを開催予定だ。しかも、1度プレイするとメニューから消えてしまうというのが面白い。

■前作以上の快適プレイ

基本システムはほぼ前作のままだが、ウリのイージーショットは、パワーを設定するとき最適打点が表示され、さらに簡単になった。あらかじめコースの全景を見て研究できないのは残念だが、それを除けば快適にプレイできる。また、トレーニングモードで任意の場所にボールを置いて打てたり、ゲームモードにスキンズゲームを追加。細部にもこだわりが感じられ、全体に厚みが増した印象だ。



➡美しいペブルビーチのコースを再現。「あの海に向かって打て！」って気分です



➡キャディは4人から選択できる。技術、戦略的なアドバイスや応援をしてくれるのだ



➡ショットは方向、クラブ、スタンス、パワー、インパクトの位置を決めて打つシステム

Jコード045985

スーパーパワーリーグ4

SFC 野球	96年8月9日	7980円
●16M●カートリッジ	ハドソン	

やってみました 実況やナチュラルなフォーム、軽快な試合運びなど、オーソドックスながら遊びやすさを忘れていない構成。エディットもそこそこ充実している。

実況が充実したスタンダード野球ゲームの老舗第4弾

基本に忠実、スムーズに遊べる

■スタンダード第4弾

PCエンジン時代には代表的な野球ゲームとして人気を誇っていたシリーズで、スーパーファミコン版としては4作目となる新作。実況、実名、エディットなど、ひととおりの機能を持っているスタンダードな野球ゲームだ。

■更なるこだわりの演出

今作はシリーズを通じて培ってきた部分にさらに磨きがかけられている。実況の声を担当しているのは実際の「プロ野球ニュース」に出演しているスタッフで、さらに臨場感溢れる実況を実現。またグラフィック面でも自然な選手の動きや背景に気が配られている。選手によるバッティングフォームの変化や、それぞれにパラメータ付けされた実名の選手など、きめ細かい設定が個性的な選手やチームを作り上げている。この他各イニングの間にリプレイを流したり、実際のプロ野球と似たような試合スケジューリングを導入するなど、より本物に近い野球を味わえるのだ。



➡プレー環境もきちんと整っている。基本が押さえられた作り



➡なめらかな実況と選手のスムーズな動き。ストレスのないプレーを実現



➡エディットはチームのロゴデザインまで自分でできる。かっこいいのを作ろう

寿 インターネット：(株)ハドソンのホームページの中に、「天外魔境 第四の黙示録」のコーナーがオープン。新作情報や開発こぼれ話など、他では聞けない情報が盛りだくさん。(URL:http://www.hudson.co.jp/)

T&E SOFT

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

見るほどに感動。攻めるほどに興奮。









ペブルビーチの波濤 New TOURNAMENT EDITION

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

PEBBLE BEACH GOLF LINKS LICENSED BY PEBBLE BEACH COMPANY



狙え64(ロクヨン)！64台プレゼント！

★T&Eオープン開催★

開催期間：'96年9月13日(金)～'97年1月13日(月)

■参加方法:商品に同梱のマニュアルをご覧ください。
■賞品:1～50位、とび賞、ブービー賞など64名の方に"NINTENDO 64"をプレゼント! さらに上位入賞の方には●優勝:28型ワイドテレビ●準優勝:MDポータブルレコーダー●第3位:新システム対応コンパクトカメラをプレゼント。
※成績発表、および当選の発表は商品の発送を持ってかえさせていただきます。
※詳しくは、T&E SOFTユーザーサポート専用テレフォンまで。

NINTENDO64

東京ゲームショウ'96 TOKYO GAMESHOW'96 1996年8月22日(木)～24日(土) 会場:東京ビッグサイト(東京都江東区有明)

9/13 ON SALE

■スーパーファミコン用ソフト
スーパーアクセラレーターSA-1搭載
16M+512KSRAM

Pebble Beach Company owns a Variety of trade marks. service makes and trade dress for its course desings and scenic views. A patial list of those marks includes PEBBLE BEACH, PEBBLE BEACH GOLF LINKS AND 17 MILE DRIVE. Used under license by T&E SOFT, inc.

※当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸(レンタル)、中古販売について、これを一切許可しておりません。 © 1996 T&E SOFT, inc.

新製品情報テレフォンサービス/052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757
スーパーファミコンは任天堂の商標です。 株式会社ティーアンドイーソフト

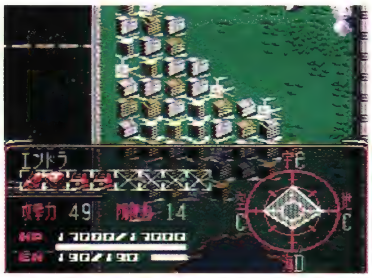
Jコード045845

SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記

SFC シミュレーション	96年8月23日予定	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

ジェネレーション第3弾は『ZZ』の世界だ

シミュレーションシリーズ『SDガンダムジェネレーション』の第3弾がこれ。原作のガンダムシリーズの歴史をなぞっており毎回ステージや登場ユニットは異なるが、今回は『ZZ』の世界をフィーチャーしている。経験値によるユニットのクラスチェンジや、軍資金を使ってユニットを買うなどのシステムは変わらない。今回の新要素としては一発逆転の破壊力を持つ「コロニー落とし」や、コロニーをはさんだ攻防戦が加わっている。



⬆コロニーをはさんだ攻防戦は、見た目より敵のユニットが多い。各個撃破よりも戦艦狙い撃ちが得策だ

Jコード045853

SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記

SFC シミュレーション	96年8月23日予定	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

映画オリジナルのガンダム2作品が題材だ

原作ガンダムの歴史をたどるシミュレーション『SDガンダムジェネレーション』シリーズの第4弾がこのソフト。今回は映画オリジナルの『逆襲のシャア』と『ガンダムF91』の2本をフィーチャーしている。ユニットのクラスチェンジ、軍資金によってユニットを買うなどのシステムは従来通りだ。今回は新要素として戦略的に重大な意味を持つ「核弾頭」ユニットや、モビルスーツ形態のまま飛行可能なユニットが登場する。



⬆原作に登場する「質量のある残像」もしっかり再現されている。ファンには嬉しいこだわりようだ

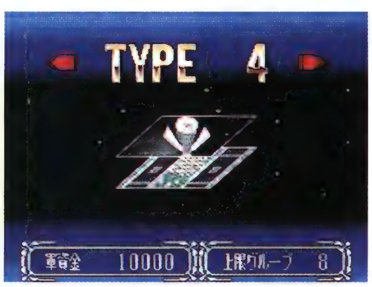
Jコード050385

SDガンダムジェネレーション ザンスカール戦記

SFC シミュレーション	96年9月27日予定	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

『Vガンダム』の世界、「見てください！」

スーファミターボ対応のシミュレーション『SDガンダムジェネレーション』シリーズ第5弾。今回は『Vガンダム』の世界を題材にとり扱っている。ユニットのクラスチェンジなどのシリーズおなじみのシステムは健在。今作では新たに武器チェンジシステムを採用している。状況に応じて接近戦用、長距離戦用に武装を交換、部隊の構成を任意に行えるようになった。また、敵の戦意を失わせる要塞エンジェルハイロウも登場する。



⬆エンジェルハイロウは特殊兵器。敵の攻撃命中率を低下させたり、戦意を喪失させたりできる

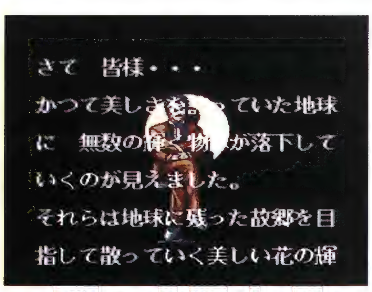
Jコード050393

SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記

SFC シミュレーション	96年9月27日予定	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

オレの拳が真っ赤に燃える、シリーズ第6弾

ガンダムの歴史を作品ごとにたどるスーファミターボ対応のシミュレーション『SDガンダムジェネレーション』シリーズ。このソフトはその第6弾で、『Gガンダム』をフィーチャー。今作もシリーズおなじみのシステムは継承されたまま、新たな要素が加わっている。ユニットにはスーパーモード、ハイパーモード、バーサーカーモードの3種類の戦闘効果がプラス。この他にも忍法や秘技、といった特殊なMAP兵器が登場する。



⬆シリーズ通してステージ前にはナレーションがインサートされるのだが、今作ではこれなくしては語れない

Jコード043818

ストリートファイターZERO2

SFC 格闘	96年9月下旬	7800円
●カートリッジ●32M	カプコン	

やってみました 画面の構成やグラフィックなどはアーケード版と若干異なるが、ゲーム性は同じ。アーケードでやり込んだ人でも、違和感なくプレイできるだろう。

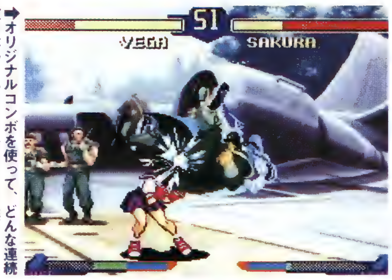
人気の対戦格闘アクションが、スーパーファミコンでも遊べる ファンも納得のクオリティ

■今回は連続技を作成できる

現在アーケードで大人気の『ストリートファイターII』シリーズの最新作が、スーパーファミコンで登場する。この作品の最大の特徴は、通常技や必殺技を自在に組み合わせてヒットさせることができる、「オリジナルコンボ」システム。一定時間内ではあるが、繰り出す技が次々とつながっていくので、とても心地いい。また、相手の攻撃を自動的に防御してくれる「オートガード」システムを、より初心者向きに設定。初めてプレイする人に対しての門戸を広げている。

■気になる再現度は？

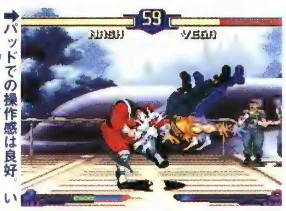
『ストリートファイターZERO2』は、スーパーファミコンの他に、サターンとプレイステーションでも発売される。スーパーファミコン版はグラフィックのクオリティなどは他機種に一歩譲るが、ゲーム性は忠実に移植。何より、CD-ROMと違ってロード時間がないのが大きな利点だ。また、操作感も問題ない。（画面は開発中のものです）



➡オリジナルコンボを使って、どんな連続技を作っていくかを考えるのも楽しい



➡今回は新キャラクターが5人いる。注目は、現役女子高生のさくらだ



➡パッドでの操作感は良好。いわゆる「タメ技」も出しやすい。春麗やナッシュ使いの人も安心

Jコード046621

Parlor! Mini 3 パチンコ実機シミュレーションゲーム

SFC パチンコシミュレーション	96年9月下旬予定	4900円
●8M●カートリッジ●パスワード	日本テレネット	

超最新機種を搭載して早くも第3弾が登場

最新機種をいち早く研究できることで定評を得ている、『パーラーミニ』シリーズ。第3弾の今作は、豊丸産業の「CR競馬天国優駿篇V」と「ナナシー」を搭載して登場する。パチンコを打ちながら実機の研究を行う攻略モードには、新たに遊び方やルールを解説してくれる機能が追加されている。ホールに適した打ち方を学べる実践モードでは、プレイヤーがホールの営業形態や換金率を設定できるので、より実践的なデータ収集が可能。



⬆「CR競馬天国優駿篇V」は、確変突入率3分の1、以降2回継続型のフルスペック機。早く攻略したいものだ

Jコード031755

モンスタニア

SFC ロールプレイング	96年9月27日	7800円
●20M●バッテリーバックアップ	パック・イン・ビデオ	

全キャラクターの名前が変更できるゲーム！

『モンスタニア』は、クォータービューの立体マップで繰り広げる、ステージクリア型のロールプレイング。一見普通っぽいが、その中にはさまざまなジャンルの要素が盛り込まれている。アクションあり、パズルあり、会話による分岐ありという豊富さだ。戦闘はターン制で、木や建物などの地形を利用して戦う、戦略要素の濃いものだ。不思議な力を持つというフェアリーストーンをめぐって、冒険好きの主人公が大活躍する。



⬆会話がゲーム進行の重要な要素になっていて、選択の結果がその後の展開を左右する

寿 ラジオ：ラジオ番組「魔法少女ファンシーCoCo」のあとを受けて、7月9日より「宇宙海賊宝舟組」（AM-ラジオ日本1422KHz 毎週火曜 24:00〜24:30・KBS-京都 1143KHz 毎週月曜 24:30〜25:00）が放送開始。パーソナリティに変更はなく、ドラマのみリニューアルオープン。

Jコード033782

必殺パチンココレクション4

SFC パチンコシミュレーション	96年8月30日	9980円
●16M●バッテリーバックアップ●必殺パチンココントローラー対応	サンソフト	

第4弾には京楽の人気6機種を搭載

『必殺パチンココレクション』シリーズの最新作が登場。今作には「お竜さん」（羽根物）、「宝島」（デジパチ）、「バードシェイク」（権利物）など京楽産業の6機種を搭載。実戦モードは、10万クレジットを3カ月間でどれだけ増やせるかを競うモード。最初に選べるパチンコ店は2店だが、日が経つと増える。開店情報はお客さんから聞き出そう。他に、パチンコ台を研究できる攻略モードと、ニフティ上の大会に参加できるモードがある。



⬆デジパチの「フルーツパラダイス2」や「スーパーショット」、羽根物の「たぬ吉くん2」も楽しめる

Jコード045837

激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士

SFC アクション	96年8月23日予定	3980円
●4M●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

スーファミターボでも『戦う交通安全』大暴れ

放映中のTV番組『激走戦隊カーレンジャー』のキャラクターを扱った横スクロールアクションがこのソフト。ゲーム自体はパワーアップや体力回復アイテムなどを拾いながら、次々に現れる敵をやっつけるオーソドックスなタイプだ。プレイヤーが選べるキャラクターはカーレンジャーの5人。それぞれ足が速いとか2段ジャンプができるといった特長がある。十字ボタンとボタン2つの簡単操作が親しみやすいゲームだ。



⬆敵を一掃するボンバーアイテムの一つ「ギガフォーミュラ」。太いビーム攻撃でザコどもを蹴散らせ

Jコード046345

ナンバーズパラダイス

SFC ナンバーズ・ガイドソフト	96年8月30日	8800円
●4M●カートリッジ	アクレイムジャパン	

ナンバーズのことならこのソフトにおまかせ

若者の間で大人気の宝くじ、ナンバーズ。購入者が抽選番号と当選条件を選べるところが、従来の宝くじと違う点だ。このナンバーズを理解でき、さらに予想まで行うというのが、『ナンバーズパラダイス』。ナンバーズ初心者でも、ガイド機能で一から説明してくれるので安心だ。収支を管理できるおこづかい帳もついている。また、予想は本や雑誌にも掲載されている本格的な方法を用いているから、信頼できそう。



⬆おすすめは「9040」と出た。この予想を信じるか信じないかはあなた次第!?

Jコード043532

マジカルドロップ2

SFC パズル	96年9月20日予定	7800円
●16M●カートリッジ	データイースト	

機転と反射神経が要求される新感覚パズル

新感覚のシステムが好評を博したパズル『マジカルドロップ』の続編。上から降りてくる4色のドロップを、下にいるキャラクターを使って吸い込んでくっつける。そしてドロップの並び方を変えながら、同色のドロップを3つ以上つなげて消していくのだ。10人のキャラクターと対戦するストーリーモードや機転を試すひらめきモードなど、4つのモードが楽しめる。段位認定のひたすらモードでは、アドバイスもしてくれる親切設計。



⬆ストーリーモードではキャラクターの個性が愉快に演出され、思考傾向にも表れている

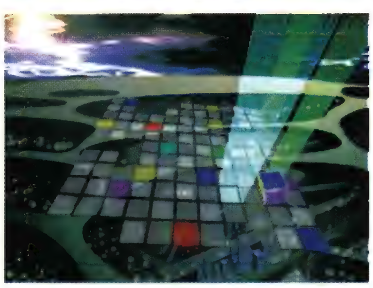
Jコード045942

Cu-On-Pa

NINTENDO64 パズル	96年9月中旬	価格未定
●32M●カートリッジ	T&E SOFT	

新ハードで新感覚のパズルを楽しもう

NINTENDO64にパズルゲームが登場する。キューブを転がして、次々に出現するカラーパネルを消していくという新感覚のパズルだ。キューブの面の色とパネルの色を合わせれば、パネルが消えるという仕組み。モードは、制限時間内にライフパネル（特別なカラーパネル）を消すノーマルモードと、キューブの転がし方の定石を駆使して解き進むパズルモードの2種類。それぞれ100面ずつ用意されていて、ボリュームは満点だ。



⬆プレイヤーは4人まで登録可能だから、ハイスコアやクリアステージを競い合うという楽しみ方もできる

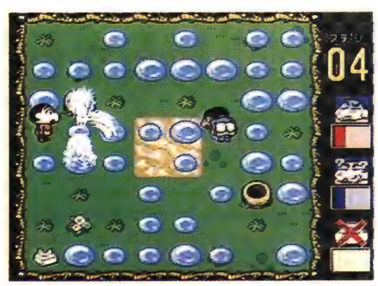
Jコード045861

クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン

SFC 対戦型アクションパズル	96年9月下旬予定	3980円
●4M●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

ニセ者しんちゃんにドボンと水をかけろ！

TVや漫画で人気の『クレヨンしんちゃん』。その主役、最強の幼稚園児しんちゃんが3人登場して、本物のしんちゃんの座をかけてパズル勝負をするゲームだ。本物？のしんちゃん1人を操作し、他のしんちゃんに水たまりの水をかけて倒す。何もない地面に飛んだ水は、そこでまた水たまりになり、水たまりが並んでいれば連鎖もする。相手にダメージを与える意地悪アイテムもあり、敵を追い込むパズル性も高く面白そうだ。



⬆単純だがパズル性は高い。原作のファンでなくとも、パズル好きには面白そうなゲームだ

Jコード024261

ダークセイバー

SS アクションRPG	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●セガマルチコントローラー対応	クライマックス	

斜め視点の立体空間を渡り歩く心地よさ

ポリゴンによる斜め視点の3Dで展開される、アクション・ロールプレイング。特徴としては、いわゆるザコ敵との戦闘が一切ないことがあげられる。このため、パズルのように入り組んだフィールドをいかに渡っていくかが主体のプレイとなっているのだ。また、戦闘シーンが格闘ゲーム風になっていたり、プレイヤーの行動によりシナリオが多岐にわたって変化したりするなど、目新しい試みが多数取り入れられている。



⬆賞金稼ぎの主人公は、とある目的から監獄島へ乗り込むことになる。一体どんな危険が待ち受けるのか

Jコード045870

美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2

SFC 対戦型シューティングパズル	96年9月下旬予定	3980円
●8M●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット（予￥6800）販売予定	バンダイ	

対戦パズルに熱くなるセーラースターズです

人気アニメ『美少女戦士セーラームーン』は、この春から新章『セーラースターズ』に突入。そのパズルゲームが登場する。ゲームはキャラクターの1人を選択して、その必殺技などを使ってフーセンを割っていくシューティングタイプのアクションパズル。もちろん新キャラクターも登場する。対戦形式で進行して、相手のフィールドをフーセンでいっぱいにすれば勝ち。人気キャラクターのかわいいバトルにファンは注目だ。



⬆技を使ってフーセンを割る。シューティング要素があるのが、普通のアクションパズルと違うところ

五劫（ごこう）のすり切れ

今、ファミコンの『ヒットラーの復活』を集めている…ナゼって？プレイしていない人にレンタル（無料よ…）して楽しさを分からせようと地道な活動をしている。ムズかしいとは思うがSFC・SS・PSに登場しないかと期待している。様々な点でマニアックなのでちょっと万人受けしないかな？でもGBで『バイオニックコマンドー』として登場したからムリではないか…（ムツヒサ）

サクラ大戦

SS ドラマチック・アドベンチャー | 96年9月27日 | 価格未定

●CD-ROM2枚組●マウス対応●特別限定版はオリジナルシャトルマウス、マウスパッド、シール同梱 | セガ・エンタープライゼス

POINT ゲーム中、終始行動を共にする団員達との信頼関係が、最終的には物語を変えていく。プレイヤーは隊長であると同時に、恋愛の対象となるのだ。

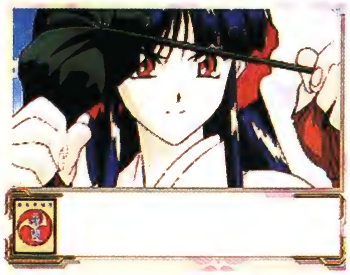
豪華スタッフが贈る話題作、ついに発売
歌って戦う乙女達と共に、物語を紡ぎ上げていこう！

■ファンタジックな大正時代

昨年の制作発表から約1年。豪華スタッフが手がけた話題作『サクラ大戦』が、ついに発売される。ゲームは全10話からなっていて、前半は物語を進めるアドベンチャー、後半は敵との戦闘を行うシミュレーションという形で進行していく。

舞台となるのは、太正時代の帝都、東京。国家を転覆せんと企む「黒之巣会」と、それを阻止するべく結成された、少女だけの秘密部隊「帝国華撃団」の戦いを描いている。……と言っても空を見上げれば飛行船、敵は妖術集団で、戦闘時にはパワードスーツ同士が火花を散らす。そして華撃団のメンバーは、平時には「歌劇団」のスターとして、ミュージカルをこなす。このように、大正時代をモデルにしているが、ほとんど架空の世界。しかし、こんな不思議な設定がなぜかマッチしていて、「もう1つの大正時代」を形成している。この世界観が、大きな魅力となっているのだ。

そしてこの作品のもう1つの魅力は、30分もののTVアニメのような雰囲気だ。前半は話が進み、後半は敵との戦闘という展開。1話完結式ながら、少しずつクライマックスへと近づいていく物語の連続性。随所に挿入されるアニメーション。声優を起用し、しゃべるキャラクター。プレイしていながら、アニメを見ているかのような印象を受けるだろう。



➡TVアニメ並みに動くアニメーションムービーが、随所に盛り込まれている

■見えない力が、物語を動かす

プレイヤーは隊長の大神少尉となる。話の前半ではさまざまな場所を調べたり、団員達と会話するなどして物語を進め、後半はみずからも戦場に立って指揮を執る。ゲーム全般を通じて特徴となっているのは、大神に寄せるメンバー達の信頼という見えない力が、重要なファクターとして働いていること。テキパキと行動したり、メンバーをかばって被弾したり。そんな大神の行動によって、信頼度は変化。彼女達のユニットが通常以上の能力を発揮する他、物語の展開も変わっていく。何げない行動が、知らず知らずのうちに物語を動かしていくのだ。



⬆選択肢の回答は、制限時間式。しかし、時間内に答えないという選択もあるのだ



基礎知識編 この用語をチェック！

独特の用語が飛び交う『サクラ大戦』。下記の3つは特に、覚えておこう。

帝国華撃（歌劇）団



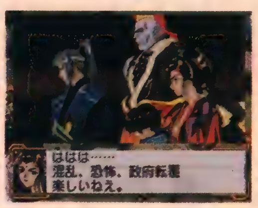
⬆出撃命令が下ると、地下の秘密基地から出動していく

国家転覆をもくろむ、黒之巣会用に結成された秘密部隊。隊員は皆霊力を持ち、霊子兵器を操縦することができる。なお花組の隊員達は普段、歌劇団のスターとして舞台に立ち、正体を隠している。

黒之巣会

齢400才を超える怪僧、天海を首領とする妖術集団。西洋文化に染まった日本を再び幕藩体制の時代に戻し、支配しようとしている。また天海の配下には、死天王と呼ばれる4人の幹部が控える。

➡帝国華撃団の宿敵とも言える秘密結社。特に死天王とは幾多の死闘を繰り広げていく



霊子甲冑

人の霊力で動く、パワードスーツのような兵器。搭乗者の特性にあわせて作成されるため、その能力は機体によって異なる。なお、宿敵死天王は床操機兵を乗りこなし襲いくる！

➡さくら達が乗り込むのは、「光武」と呼ばれる型。形状は同じだが、能力は異なる



実践編 日常生活と戦闘で隊員からの信頼を得よう

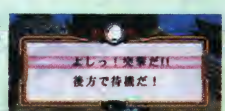
本作のポイントとなっているのは、信頼度を上げること。常にこれを念頭に置いておこう。

シミュレーションパート



各話の後半は、華撃団のメンバーが搭乗するユニットを駆使して敵ユニットを撃破していくシミュレーションとなる。ここでは、アドベンチャーパートで隊員達から得た信頼度が、修正値となって各ユニットの能力に加算される。つまり、プレイヤーである大神に高い信頼を寄せている団員のユニットほど強くなっているわけだ。

➡戦闘中に、行動の選択を迫られることも。その後の戦闘に影響を及ぼすので、答えは慎重に





⬅大神に対して高い信頼を寄せていると、ウィンドウ画面の表情も柔和になっている

信頼度の重要性

アドベンチャーパートで得た信頼度は、シミュレーションパートで反映されるが、次の話が始まるとゼロに戻ってしまう。つまり、信頼度が戦闘に反映されるのは、1つの話をクリアするまでということ。しかしこの信頼度、実はしっかりと蓄積されていて、物語の展開に大きく影響を及ぼしてくる。ゲームの後半部は、信頼度がもっとも高いメンバーをヒロインとして話が進行していくのだ。もちろん、ヒロインとなる団員によって話は異なる。次のプレイでは、他のメンバーの信頼度を高くしようという気になってくるだろう。



⬆冷静沈着でクールなマリアも、大神に好意を抱いていく。しかし、高鳴る気持ちをなかなか彼の前に出せない……

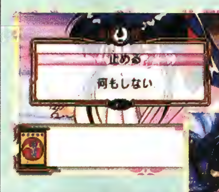


⬆最終決戦を前に盛り上がる、さくらと大神のカップル。いつから彼女は、彼を好きになっていたのだろうか

アドベンチャーパート



各話の前半部分にあたるパート。ここでは、歌劇団としての活動を行う団員達とのやり取りがメインとなり、プレイヤーはあちこちへ移動したり選択肢を選んだりしていく。なお選択肢に対する回答によって団員に与える印象が変化、信頼度も同時に上下する。信頼度がアップしたときは効果音が流れるので、すぐに分かる。



⬅ちょっとしたことが原因で、さくらとすみれがケンカしてしまう。さあどうする!?



➡仲裁に入ったら、団員全員の信頼度がアップした。ちょっとカッコ悪いけど、結果オーライか!?

Jコード047040

神秘の世界エルハザード

SS アドベンチャー | 96年8月9日 | 6900円
●CD-ROM | パイオニアLDC

やってみました　ゲームオリジナルのストーリーなので、アニメの内容を追っても攻略はできない。出てくるコマンドと同行者の組合せを総当たりする方法を覚悟しよう。

あのパソコン版『エルハザード』のサターン移植作
はるばる呼ばれてやってきました美女が満開のエルハザード！

■あの作品がサターンに参上
『天地無用！』などのメディアミックス作品に力を入れているパイオニアLDCが、95年より展開している作品がこの『神秘の世界エルハザード』だ。昨年5月発売のOVAシリーズを皮切りにTVアニメ、小説、コミック、CD、ラジオドラマ、とさまざまなメディアで作品をリリース。深く練り込まれた世界設定や個性的なキャラクターに人気が集まり、多くのファンを魅了している。もちろんゲームも発売されている。このサターン版は売切れ店続出だったPC-9821版の移植作だ。



➡国内マップ画面では左側に時間の経過を知らせるタイマーが表示される。無駄な行動をしている時間はあまりないのだ

■ゲームオリジナルのシナリオ
ゲームのスタイルはプレイヤーの選択によって話が分岐していく、コマンド選択式のマルチストーリー・アドベンチャー。内容はTVアニメ版の設定を基にし（この『エルハザード』はTVアニメとOVAではストーリー内容と設定が異なる）、新キャラクターを交えたゲームオリジナルのストーリーだ。プレイヤーは異世界に飛ばされた主人公水原誠を操って、コマンドを選択してエルハザードを冒険。この世界の危機を救うことが目的となる。

■けっこう条件はシビアです
このゲームはクリア条件が割りとシビアに設定されている。例えばゲーム中は最大2人までの同行者を選べるが、仲間の編成次第でストーリーは変化する。したがって編成次第では何も話が進まないことも多い。また、フィールドマップ上は移動すれば時間を消費する。制限時間が設定されている場合には、その間敵のバグロム軍が侵攻。無駄な行動ばかりしていると、首都を占領されてしまいゲームオーバーとなる。厄介な条件ゆえに、長くつきあえる作品だ。

あっちもこっちも個性的な美女ばかり



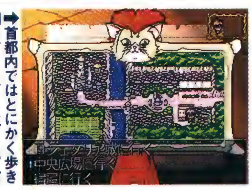
ロシュタリア王国の侍女アレーレ（声・小桜エツ子）。美少女が大好きで、「あぁん、お姉さま」と、誰彼かまわず口説いてしまう。誠達の案内役となるが、この性癖と活発な性格故にただのトラブルメーカーと化している


王国の4大神官の1人、ミーズ（声・島津冴子）。神官の中では一番年上で、29才独身。神殿を訪ねてきた、誠に同行した藤沢先生にピンチを救われて以来彼に熱をあげている。結婚して神官引退まで考えている。



ゲームのオリジナルキャラクター、イシエル（声・？）。エルハザードに飛ばされたばかりの誠達と遭遇する最初の人物。右も左もわからない当初はお世話になる。謎も多いがさばさばした性格で好感が持てる。注目株だ。

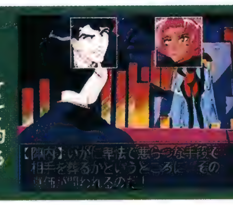

➡こ、ここは一体？ある同行者編成でのみ行ける場所だが、時間がかかり過ぎる



➡首都内ではとにかく歩き回り、フラグを立てる。何もなかったら宿で休もう

こいつに注目！
卑怯に美学を求める生徒会長、陣内克彦

『エルハザード』といえばこの名物男をとりあげないわけにはいかないだろう。誠の通う高校の生徒会長にして、世界征服を目指す野心家。それが陣内克彦（声・置鮎龍太郎）だ。卑怯に美学を求めており、エルハザードにやってきてもなお、その性格は健在。特徴的な高笑いとともに近年まれに見る悪役として印象深い男である。


←このいかにも陣内らしいセリフでバグロム軍は彼を信頼してしまうのであった

Jコード043796

ストリートファイターZERO2

SS 格闘 | 96年9月14日 | 5800円
●CD-ROM | カプコン

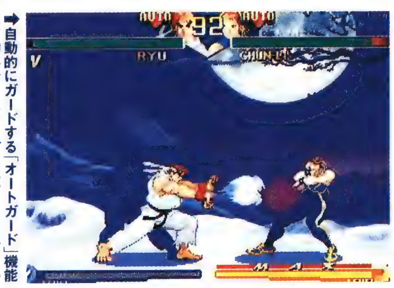
POINT　対戦格闘アクションの定番『ストリートファイターII』シリーズの最新作。アーケード版と比べても、遜色のないクオリティに仕上がっている。

シリーズで培ってきたノウハウを詰め込んだ集大成作
再現度が高いからって言ってコイン投入口を捜さないでね

■新たな楽しさを盛り込んで
現在の対戦格闘アクションブームを築き上げた『ストリートファイターII』。この作品が登場してから今年で5年目。一撃必殺の強力な必殺技「スーパーコンボ」など新作ごとに新要素を加えたり、マイナーチェンジを施すことにより、シリーズとしての完成度を高めていった。
そして昨年は、システムを大幅に変更した『ストリートファイターZERO』が登場。この作品はそれまでのシリーズと違い、技の駆け引きではなく、畳みかけるような連続攻撃を楽しむ、というゲーム性となっていた。また、グラフィックの質もアニメチックに変わったため、まったくのリニューアル作品のような印象があった。
このような流れの中、今年の春に『ストリートファイターZERO2』がアーケードでリリースされた。外観は前作と同じだが、ゲーム性は従来のものに戻っている。また、一定時間内なら通常技、必殺技を問わず連続でつなげていくことができる「オリジナルコンボ」を採用。これにより技をバシバシ当てていく爽快感の他、自分の手で連続技を作るという、今までになかった楽しみが生まれた。

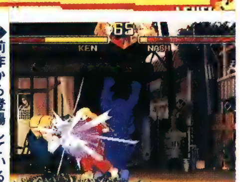
■アーケード版そのままに
そんなシリーズ最新作が、早くもサターンで楽しめる。再現度は、ほぼ完璧。グラフィックやキャラクターの動きなども、アーケード版に見劣りしないできき。前作『ストリートファイターZERO』のサターン版の完成度が高かったことからも、ファンの期待に沿った作品に仕上がるはず。なおパッドでの操作も良好だが、アーケードと同じ感覚を楽しむなら、やはりジョイスティックを購入しておきたい。（画面は開発中のものです）


➡ロード時間はかなり短く、プレイ中に気をそがれることはない。アーケードと同じ感覚で楽しむことができるだろう


➡自動的にガードする「オートガード」機能は、初心者にはありがたい。ただし、どの技をガードしても体力が減っていく

こんなこともできます

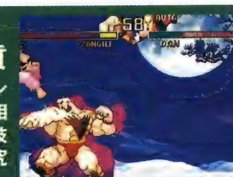
特定のキャラクターは、あるコマンドを入力することで隠された技を繰り出せる。例えばリュウの隠し技は、波動拳の構えはとるが気を放たないというもの。相手が反応して飛び込んでくるところを狙って、昇龍拳で撃墜するなど、フェイントをかけることができる。またロレントは、通常より長い距離をジャンプするという隠し技を持つ。相手のペースを崩す、奇襲技としての効果が期待できる。


➡前作から登場しているキャラクターの技の性能は、若干変化している


➡復活したザンギエフとダルシムは、新たな技を習得。どこまで戦えるか!?

やってみました
オリジナルコンボで使用する際の技は、量より質

通常技、必殺技を問わず、ほぼ全ての技が連続でつながるオリジナルコンボ。適当にボタンを押すだけでも、技がバシバシつながっていくので気持ちいいが、実はうまく組み合わせないとスーパーコンボをヒットさせたときよりも、相手に与えるダメージが少ない。技をどうつなげたら効果的かを研究するのも、楽しみの1つだ。


←単なるゲージの無駄遣いになるケースもあるので、使用の際は慎重に

五劫（ごこう）のすり切れ　最近おしいれの中からMS×2（なつかし～）が出てきたのでやってみたら、むちゃくちゃおもしろかった。『コナミのピンポン』『グラディウス2』『ジャロム』など…ゲームはグラフィックじゃないね。（川崎　誠）

Jコード044750

JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96

SS ルアーフィッシングシミュレーション	96年8月23日	6800円
●CD-ROM	ナグザット	

やってみました 割りと当たりはくるのだけど、釣り上げるにはテクニックがいるタイプ。必死でもがくバスにラインを切られたり、ルアーを外されることもしばしば。

実名プロ、実在道具メーカーの登場する本格バス釣りトーナメント
魚拓を取っておきたい湖の主もいます

■プロの弟子入り、仲間入り

女性アングラーも増加し、静かなブームを呼んでいるフィッシング。しかし、このゲームはどちらかと言えばアウトドア派よりプロ指向。スポーツとしてのバス釣りの魅力を追求している。数々の大会に出場し、いかに大きな獲物を釣り上げるかを競うのだ。

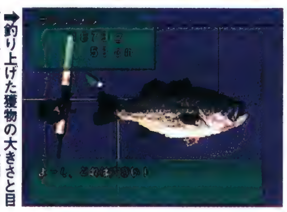
監修は今江克隆プロで、その他のプロも実名で登場。ルアーやロッドなどの道具も実在の商品だ。このあたりにも本物指向が表れている。

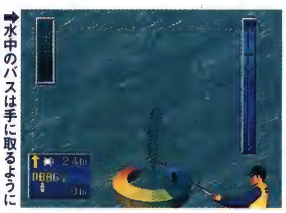
■バスとの格闘に全神経集中

バス釣りの画面は、大きく分けて4つからなる。まず、釣るポイントを求めて湖面を移動する画面。次にキャスティング、リトリーブと続き、バスがヒットしたらファイティング画面だ。特にファイティングシーンでは、生きているかのようなバスとの駆け引きが楽しめる。短時間の中にカンや経験、知識などを総動員して戦わないと、バスはアングラーをあざ笑うかのようにラインを切って逃げていく。



➡まずポイントを見つけることが釣りの第一歩。ボートを操縦し、湖面を移動する


➡釣り上げた獲物の大きさと目方を見て、あらためて激闘のあとを振り返るのも楽しい


➡水中のバスは手に取るように見える。動きに合せてリールを巻いたり、ドラッグを緩めたり

Jコード039829

ラングリッサーⅢ

SS シミュレーションRPG	96年9月下旬	6200円
●CD-ROM	メサイヤ	

やってみました 敵味方が同時に動くため、相手の戦術を読む必要がある。敵が予測したとおりに動いたときは喜びも大きく、じっくりと考える楽しさがある。

敵の策を読む醍醐味があるシミュレーション
臨機応変では、手遅れなときもある

■相手の策を予測せよ

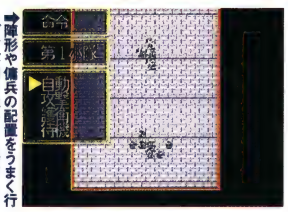
ウォーシミュレーションに、ロールプレイングの要素を加えた人気シミュレーション、『ラングリッサー』シリーズ。本作はその最新作。指揮官と傭兵で師団を構成したり、指揮官の成長により強力な傭兵が雇えるようになるシステムなどは、前作までと同じだ。

今回の最大の特徴は、師団に命令を与える作戦フェイズと、それに従って師団が動き出す行動フェイズが交互に繰り返されること。師団への命令は敵も同時に行っており、行動フェイズでは敵味方が一斉に動くようになっている。つまり、相手の策を読む必要があるわけだ。

■生まれ変わった戦闘シーン

また、戦闘シーンも一新。師団の陣形や傭兵の配置の設定など、細かい指示を与えられるようになった。そして戦闘画面では、両軍が入り乱れて戦う様子をじっくりと見せてくれる。1回の戦闘にかかる時間は増えたが、緻密な戦術を立てる楽しさが生まれた。


➡全速前進か、待機して敵を誘い込むか。プレイヤーの個性が戦術に現れる



➡陣形や傭兵の配置をうまく行えば、不利な戦いでも勝利をつかむことができるだろう


➡本編が始まる前のキャラクターメイキングでは、女神様からアイテムを1つもらえる

Jコード045624

三國志V

SS 歴史シミュレーション	96年9月27日予定	9800円
●CD-ROM	光栄	

ここが期待 パソコン版の機能をどれだけ忠実にサターンへ移植できるかに期待したいところ。ポリゴン表示されるという一騎討ちシーンも早く見てみたいものだ。

中国の広大さを実感できる戦略歴史シミュレーション
武将達のドラマがサターンで再び蘇る

■最新作ついにサターンへ

古代中国の国取り物語を描いた「三國志演義」を基にした光栄の戦略シミュレーション『三國志』シリーズ。その最新作『V』がついにサターンにお目見えすることになる。

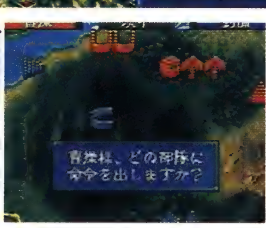
今作では複数の都市の開発を同時に行えるなど、内政方面での操作がより簡単になった。それに対し戦闘では「火計」や「妖術」など32種もの特殊能力が用意されている他、各部隊ごとに陣形や方向の概念が取り入れられるなど、より細かな戦いが体験できるシステムが導入されている。

■オリジナルの機能も満載

移植されるにあたり、パソコン版にはなかった機能も追加されるようだ。プレイ中の疑問を一問一答式で答えるガイダンス機能の他に、武将に旅をさせる「修行」や見回りをさせる「巡回」のバリエーションが増加されるようだ。また、グラフィックも描き直され、一騎討ちに至っては3Dポリゴンで表示されるとのこと。期待される1本だ。



➡ゲーム基本画面。多少の変更はあるものの、ほぼオリジナルのパソコン版に忠実



➡戦闘画面では多様な陣形をした部隊が戦場を駆け巡る。部隊の前後左右の概念も存在するぞ



➡今作では手柄(「勇名」)に応じて位が設定でき、その位で所有兵力の上限が異なってくる

Jコード042994

伝説のオウガバトル

SS シミュレーションRPG	96年9月予定	5800円
●CD-ROM	リバーヒルソフト	

POINT 途中セーブ、新マップ、キャラクターボイスなど、さまざま追加がなされている。より遊びやすさ、面白さを目指した内容だ。

大ヒットを飛ばした名作がバージョンアップして復活
隠しマップも増えてやり応え200%

■機能充実の移植作

従来のシミュレーションとは一線を画した内容で、絶大な支持を得た『伝説のオウガバトル』。93年、スーパーファミコンで発売されたこの名作が、サターンユーザーの要望に応えてついに移植となった。このサターン版では単なる移植にとどまらず、システム、グラフィック、隠しマップなど、さまざまな部分でバージョンアップがされているのだ。

■SFC版での不満解消

まず、途中セーブの追加について。これは続編の『タクティクス オウガ』方式で、一度ロードすると消去されるタイプのものだ。都合のいいやり直しは効かないが、1マップの長時間プレイで疲れることはなくなった。さらに、サブシナリオ的な形で、いくつかのマップが追加されている。他にもキャラクターボイス、18人の声優によるナレーション、グラフィックの多色化など、サターンの機能を活用した変更が目を引くところだ。

※画面は開発中のものです



➡BGMの変更の他、会話シーンではキャラクターボイスが追加されている


➡ユニットがカラーになり、一目で見分けがつく。これで編成がしやすくなっている



➡ステータス画面では、ユニットのグラフィックが表示されるようになった

Jコード049140

真・女神転生デビルサマナー スペシャルBOX

SS RPG+データベース | 96年8月9日 | 7800円
●CD-ROM 2枚組 | アトラス

POINT 『デビルサマナー』登場の悪魔データベースや特別音楽CDが追加されたファン向けのアイテム。ソフトそのものも入っているので未プレイの人でもOK。

『デビルサマナー』に、関連グッズが追加された廉価版 マニアックな作りでファンは大満足

■デビルサマナー旋風

昨年末にリリースされ、古株から新しいファンまで喜ばせる完成度を誇ったセガサターン版『真・女神転生デビルサマナー』。ファミコン時代から徐々にスタイルを変えてきたシリーズの最新作で、ポリゴンマップや、複雑になった悪魔との接し方など、さまざまな新機軸が採用されていた。

そして、その好評ぶりに応えて発売されたCD-ROM『悪魔全書』では、『デビルサマナー』に登場した悪魔のCGがたっぷりと収められていて、マニアには嬉しい一品だった。

■あれこれ欲張った特別仕様

今回発売される『スペシャルBOX』とタイトルされたパッケージには、この2枚のCDが収められている。さらに、発売中のゲームミュージックCDから抜粋の数曲と、開発者のトークが収められた8センチミュージックCDも追加。合計3枚セットになった形で、しかも割安な価格。蛇足ではあるが、説明書までグレードアップされているとのことだ。



➡『デビルサマナー』自体もパッケージされているので単体でも遊べる



➡『デビルサマナー』開発者の岡田氏と金子氏が語る開発秘話も聞き逃せない



➡セット内容の1つ『悪魔全書』はとてもマニアックな内容 神話系の話も多い

18歳以上推奨 Jコード038571

同級生～if～

SS アドベンチャーロープレ | 96年8月9日 | 7800円
●CD-ROM | NECインターチャネル

やってみました 気になるH度はかなり抑えめ。高校生らしい「淡い恋愛」的な雰囲気に近くなっている。グラフィックは描き直しただけあって、かなりキレイだ。

パソコンでヒットした『同級生』が、遂にサターンに登場 最後の夏は、女の子達とすごしたいっ！

■ちょっと控え目にリメイク

主人公は、夏休みを迎えた高校生。夏が終わるまでの間に、たくさんの女の子と仲良くなっちゃおう、というのが目的のアドベンチャーだ。パソコンで大ヒットし、昨年PCエンジンにも移植されたこのゲームが遂にサターンにも登場する。元のパソコン版は18才未満禁止のアダルト向けゲームだったが、本作はコンシューマ機ということもあり表現は抑えめになっている。

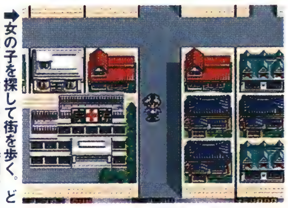
■限りある夏に想い出を

街を歩き、女の子と出会って会話する。これがゲームの大まかな流れだ。ストーリーはそれぞれの女の子ごとに用意されていて、会話を繰り返したりイベントに遭遇したりすることで進行していく。

このゲームには時間の概念があり、なにか行動するたび時が過ぎてゆく。デートの約束を取り付けたり、新たな女の子と出会ったり……。「夏休み」という限られた期間内に、さまざまな女の子とのエピソードを作っていくわけなのだ。



➡登場する女の子は17人。中には、同時に付き合えないコもいるのだ



➡女の子を探して街を歩く。どこで誰と出会うかは、時間や日付も関係してくるのだ



➡グラフィックは緻密に描き込まれていて、とても美麗。さらにオリジナルのシナリオも追加

Jコード043478

マジカルドロップ2

SS パズル | 96年9月 | 5800円
●CD-ROM | セガ・エンタープライゼス

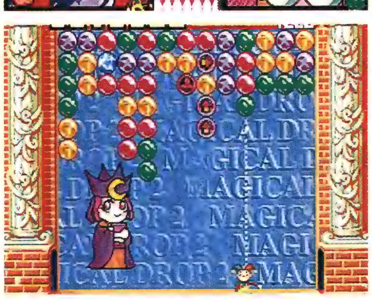
やってみました アーケード版と比べても、ゲームスピード、操作性ともに遜色のない移植ぶり。スペシャルモードではキャラクターの音声での会話も聞け、超オススメ！

「吸い込んでくっつける」その動作が新感覚 指が疲れるほどの忙しさが心地いい

気軽に遊べる簡単なシステムが好評だった『マジカルドロップ』の続編。アーケード版からの完全移植に加え、キャラクターの会話や段位認定が楽しめるスペシャルモードをひっさげての登場だ。基本ルールは今回も一緒。降りてくる4色のドロップを、ピエロを操って吸い込み、投げ出すだけ。そして同色のドロップを3つ以上つなげて消していくのだ。ドロップの降りてくるスピードがかなり速く反射神経重視なので、異常にアツくなること間違いなし。



➡連鎖のスピードが緩やかになったので、「後づけ連鎖」がやりやすくなった



➡段位認定のひたすらモードではアドバイスまでしてくれ、とてもためになる

対戦を盛り上げてくれるにぎやかなキャラクター

ストーリーモードでは、新たに2人を加えた10人のキャラクターと対戦していく。威勢のいい騎士から泣き虫のおねーさんまで、魅力あふれる個性の持ち主達だ。それが音声による会話を聞かせてくれるものだから、対戦する楽しみも倍増。その個性は思考傾向にもよく表れていて、単なる演出だけで終わっていない。人間だけでなくコンピューターと対戦しても飽きさせないのがこのゲームの良さだ。

Jコード038407

天地を喰らうⅡ ～赤壁の戦い～

SS アクション | 96年9月6日 | 5800円
●CD-ROM | カプコン

やってみました 移植度はほぼ100パーセントと言えるくらいの完成度。アーケードとまったく同じ感覚でプレイできるので、当時ハマってた人にはぜひお薦めだ。

『ファイナルファイト』から続く、横スクロールアクションの王道 群がる敵兵を粉砕し、力づくで突き進む

■アーケードの人気作再び

本宮ひろ志氏の人気三国志漫画『天地を喰らう』を題材にした、横スクロールアクション。92年にアーケードで発売され、人気を博した同タイトルの移植作品だ。すでに発売済みのプレイステーション版同様、その移植度は完璧に近い。アーケードでハマった人でも納得がいく仕上がりとなっている。

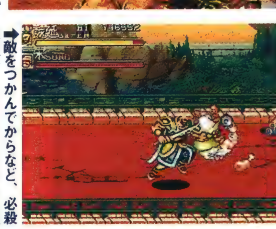
■4人の武将を操れ

舞台となるのは、史実でも有名な「赤壁の戦い」。プレイヤーが操作できるのは、関羽、張飛、趙雲、魏延の4人の武将達だ。この中から1人を選択し、群がる敵兵をけちらしていく。基本は同社の『ファイナルファイト』と同様で、横スクロールタイプのアクション。

もちろん、メガクラッシュや各キャラクターごとの必殺技も健在で、カプコンのこのシリーズが好きな人にはうってつけのソフト。最初は敵の多さに戸惑うが、それは慣れ次第。力押しで進めるので、イライラすることもない。



➡ステージ最後に待ち受ける敵武将。こいつを討ち取ればステージクリアだ



➡敵をつかんでからなど、必殺技のバリエーションはかなり豊富にある



➡画面狭しと押し寄せる敵兵の波。必殺技をうまく使って切り抜けろ

五劫（ごこう）のすり切れ 俺、今、「Magic：The Gathering」にハマッテいます。でも、買いはじめて2ヶ月半で、25万円は、チト、キツイ。早く出てくれ！Win95版!!（～佐苗LOVE♡～）

Jコード040975

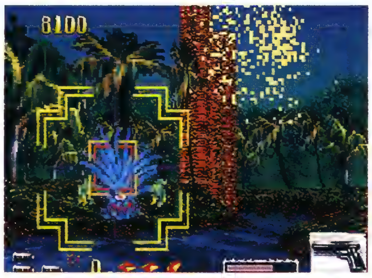
デスクリムゾン

SS ガンシューティング	96年8月9日	5800円
●CD-ROM●バーチャガン対応	エコール	

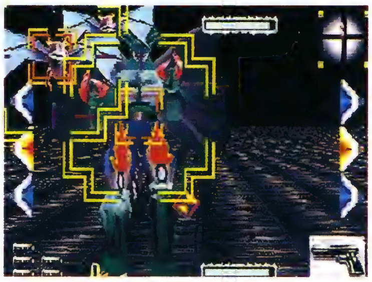
やってみました 怪物達は本当に突然ワッと湧いて出るので、ガンガン撃ち込める爽快感を味わう前にいつのまにかやられてしまうことが多い。画面感覚には慣れが必要だ。

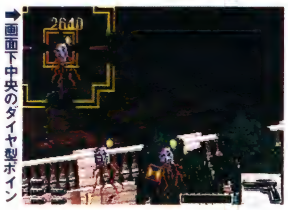
バーチャガン完全対応の3Dポリゴンガンシューティング
湧いて出てくる怪物達を撃ちまくれ

このソフトはバーチャガン完全対応の3Dポリゴンガンシューティングだ。プレイヤーはこのゲームの主人公コンバット越前に扮して、わらわらと出現するモンスターを迎撃していくのである。タイトルの「クリムゾン」とは越前が手にする銃の名前。しかもただの銃ではなく、ヒット率やアイテム取得率により経験値を蓄積、進化して新しい攻撃パターンと特殊機能が使用可能になるのだ。複数の攻撃パターンを駆使し、バリバリ撃ちまくれるソフトだ。



➡クリムゾンの基本は8連続オートマチック。画面外を撃てば再度充填される


➡ステージ1のボス、フライ・リハードはワープするのでやっかいな相手だ



➡画面下中央のダイヤ型ポイントはライフゲージ。なくなるとゲームオーバーだ



➡画面下の青いゲージはクリムゾンが蓄積した経験値。複数の攻撃パターンで敵を迎え撃てる

Jコード038229

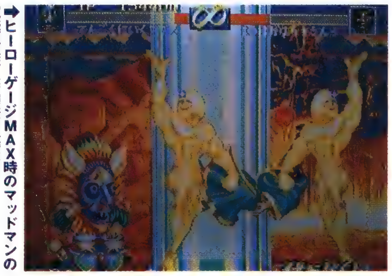
ワールドヒーローズパーフェクト

SS 格闘アクション	96年8月9日	5800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ／エーディーケイ	

POINT 究極奥義のグラフィックを見るだけでもプレイの価値あり。奇妙奇天烈なキャラクターで、大雑把に戦うのがこのゲームの醍醐味と言える。

ネオジオ名物格闘ゲームのハードな一撃がサターンを襲う！
世界一目指す英雄達の野望パワー爆発

対戦格闘ゲーム『ワールドヒーローズ』シリーズの4作目。今回は、シリーズ通しての全キャラクターが登場し、究極奥義という見た目も威力も豪快な技が使えるようになった。また、Rボタンを押すことで使えるエクストラアタックという個性的な技もある。他には、飛び道具を跳ね返したり、ガードをはじくなど意外な攻撃も用意。これらの技を多用して、派手に攻め立てるのがこのゲームでの楽しみだ。ファン向けのおまけファイルも付いてる。


➡ヒーローゲージMAX時のマッドマンの究極奥義。筋肉美を堪能せよ


➡オマケには素敵なイラストがいっぱい。ヒーロー達の勇姿を拝め！

オマケのエクストラファイルは必見の価値あり！

内容は大きくわけて3つ。まずはシステムの詳しい紹介、「エキスパートマニュアル」。2つめは、各キャラクターの必殺技の効能などをレクチャーした「キャラクターズファイル」。そして、3つめの「グラフィックコレクション」では、今まで使用されたイラストを始め、あの『ニンジャマスターズ』のイラストレーターが描き下ろしたヒーロー達のCGイラストまでも収録している。

Jコード044873

機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー

SS ドラマティック3Dシューティング	96年9月下旬予定	4800円予定
●CD-ROM	バンダイ	

やってみました 思わず「ジムもけっこうやるねえ」と唸るほどの快適な操作感覚だ。2巻、3巻へとデータの移行ができるので、やりこむほどに奥が深くなる。

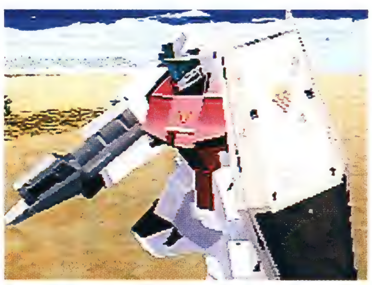
コックピットビューで展開する3Dモビルスーツシューティング
ジムだって十分立派に戦えるんだ！

■もう1つの「一年戦争」

『機動戦士ガンダム』の物語をバックグラウンドに、オリジナルストーリーを展開するシリーズがこの『外伝』だ。ゲームとしてはコックピットビューの3Dシューティング。この作品は「一年戦争」の陰に活躍したある一般兵にスポットをあて、3部作構成でリリースされる。この『戦慄のブルー』はその第1部にあたるエピソードだ。

■ジムの爽快な操作感覚

プレイヤー扮する物語の主人公はユウ・カジマ少尉。地球連邦軍のとある部隊に配属された、量産タイプモビルスーツ「ジム」を操縦する一般兵だ。プレイヤーは各ステージごとの作戦を与えられ、これを達成することが目的となる。乗り込む機体がジムということで破壊力の低い武器を持っている。従って、いかに効率よく回りこみ、多量に撃ち込んでいくかがポイントになる。テクニック勝負の試合展開になる分、やりこむほどに奥が深い作品だ。


➡ミッション前のムービー。出撃するジムの雄姿に思わず力が入る


➡作戦終了後には評価が下る。いかに低い被弾率で作戦を達成するかが重要課題だ



➡青い機体が謎のモビルスーツ「戦慄のブルー」。むちゃくちゃ速くて苦戦すること必至だ

Jコード044512

リアルバウト餓狼伝説

SS 格闘	96年9月20日予定	8800円
●CD-ROM●拡張RAMカートリッジ	エス・エヌ・ケイ	

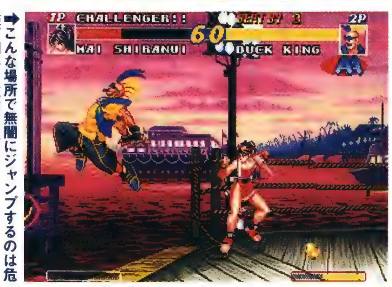
POINT 拡張RAMカートリッジでロード時間も短縮。前作のあらゆる面を改良し、遊びやすくなっている。より実戦的な要素が増え、戦略の幅が広がった。

5作目にして一皮むけた餓狼シリーズ最新作サターンに登場
より激しく、スマートに戦いを彩る

エス・エヌ・ケイの老舗対戦格闘シリーズの最新作。アーケードでも人気のあったゲームだけに待ちわびた人も多いはずだ。このゲームの数ある要素の中で、最大の魅力はやはりコンビネーションアタックだろう。ほとんどのキャラクターが大ダメージを与えられる連続技を持っており、それらが実戦で決まったときの爽快感がたまらない。安心して遊べる2D格闘ゲーム。拡張RAMカートリッジを使用するため、ロード時間が短いのも魅力だ。



➡ラッシュ数を伸ばせば伸ばすほど大ダメージが期待できる



➡こんな場所で無闇にジャンプするのは危険。細心の注意を払おう

独自の特徴・オーバースウェーとリングアウト

このゲームには、2D格闘でありながら奥と手前にはスウェーラインが設けられている。このラインは、主に相手の攻撃を避けたり、避けながら攻撃したりという意表を突いた動きを可能にするための要素だ。また、リングアウトは、画面端に追い詰められ、それより外に押し出されると無条件で負けになるという大胆な仕掛け。無理やり押し出す戦法もできるが、あまりお薦めできる戦法ではない。

寿 BOOK：テキストオンリーで展開する名作ゲーム、『ZORK』のガイドブック「ZORK I 公式ガイドブック」が、(株)翔泳社より好評発売中。全マップの詳細解説、アイテムの紹介はもとより、スタッフのミニインタビューなど幅広い内容になっている。価格980円

Jコード044458

BodySpecial264

SS	パズル	96年8月2日	6800円
●CD-ROM		YANOMAN GAMES	

POINT ムービー、対戦、パズルクラブの3つのモードで遊べるモーション・パズル。対戦はアイテムを駆使して、にぎやかに遊べそう。

水着ムービー満載のモーションパズル セクシーアイドルが惜しげもなく……

■セクシーアイドル3連発！

女の子3人を自分の手で組み立てていくモーション・パズル。いま大人気のセクシー・アイドルたち、雛形あきこ、松田千奈、木内あきらが画面を彩ってくれる。『ボディ』のタイトル通り、サイパン・シンガポールで撮影してきた彼女たちの水着姿をバッチリと見ることができる。

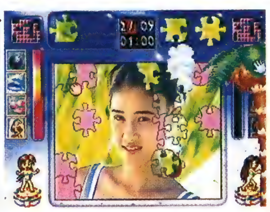
■パズルを楽しむ3モード

このゲームにはパズルを楽しむ3つのモードがある。ムービーパズルでは彼女達1人につきそれぞれ7つのステージがあり、ムービーパズルを完成させていく。ピースの中の映像が動いているため、難度はちょいと高め。3人分とも全部のパズルを解くことができれば、特別ステージも見ることができる。

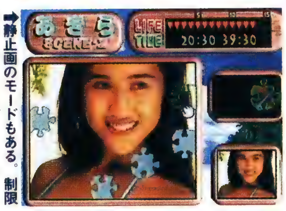
この他、パズルを完成させれば彼女達から特別メッセージがもらえる、時間無制限のパズルクラブや、2人で1つの画面を組み立て、より多くのピースをはめ込んだほうが勝ちとなる対戦パズルもある。



➡なんといってもおいしいのは水着ムービー。でも動いているから難度は高い



➡対戦パズルは、アイテムを使って対戦相手を邪魔することもできる



➡静止画のモードもある。制限時間はないけど、クリアタイムでメッセージに変化が

Jコード043508

Destruction derby

SS	クラッシュレース	96年9月20日予定	5800円
●CD-ROM		ソフトバンク	

やってみました レースよりも、ぶつけ合うことに快感を感じてしまうのが困ったもの。ただし、ハンドルの反応がすこしばかり悪いような気もする。

ぶつけてなんぼの奇妙なストックカーレースが、サターンに登場 クラッシュありのサバイバルレースだ

■クラッシュするのが楽しい

ストックカーレースに衝突の要素を取り入れた『デストラクションダービー』は、ダイナミックさがウリのレースだ。例えばマシン同士が接触したり、衝突したり。あるいは壁にぶつかると、破片を撒き散らしてボディが変形してしまう。これはクラッシュシーンを集めたテレビ番組のようで最高。また、コースも衝突を意識した作りがされているのが面白い。普通ならありえない、十字交差する場所などがその典型だ。まさにクラッシュさせることを目的としたコースレイアウトだ。

■自分に合った車はどれだ？

レースで使用されるのは、コーナーリング性能の違う3種類の車。曲がり方は鈍いが安定性のあるもの、鋭く曲がるがスピンしにくいものなどだ。ただ、コンマ何秒を争うスピードレースとは違うので、車種の性能差はさして気にならない。ただ少し反応が鈍いので、走らせる爽快感は少なくなっている。



➡マシンがひしめき合うコース。他車と接触した瞬間に飛び散る破片が美しい



➡まさにバトルロイヤル。ライバルカーをきれいに回したり、ぶつけたりすると得点が入る



➡操作はアクセルとブレーキ代わりのバックギアだけ。直感で車を動かすことが可能だ

Jコード046850

3D Lemmings

SS	パズル	96年8月23日	6800円
●CD-ROM		イマジニア	

やってみました プレイヤーは空撮カメラのように視点を操り、レミングを観察しなければならない。このため操作が複雑だが、ちゃんと練習面が用意されているので大丈夫。

2Dから3Dへ。ゲーム内容も進化を遂げた『レミングス』 右向け、左！ レミングの引率は大変だ

■立体迷路を進むレミング達

ぞろぞろと列をなして歩くレミング達。リアルタイムで動く彼らに上手く指示を与え、なるべく多くのレミングを出口へと導くというパズルゲーム『レミングス』。パソコン、コンシューマ機を問わずリリースされたこのゲームが、装いも新たに復活したのが本作『3Dレミングス』。基本的なルールは前作通りだが、その名の通り今回は立体のフィールドが舞台。狭い通路で構成された面から、サーカスみたいな賑やかな仕掛けが満載された面までもが登場。華やかさがグッと増しているのだ。

■謎解きだって一次元UP

もちろん見た目だけではなく、謎解きの手ごたえもしっかり向上している。今作では、上下左右の移動に加えて奥行き方向への移動が可能なため、まさしくフィールドの中を右往左往してレミング達を出口へ導くことになるのだ。

面数も全100問とボリュームも十分。質・量共に、パズル好きを唸らせる内容だ。



➡なーんにも考えてなさそうな表情で行進を続けるレミング。手取り足取り誘導だ



➡行列の向きを変えたり、階段を作ったり。タイミングが大事なこともあって、なかなか大変



➡練習面は全部で20。さまざまな仕掛けと操作方法とを、ここで学ぶことができるのだ

Jコード045276

BIG HURTベースボール

SS	スポーツ（野球）	96年8月2日	5800円
●CD-ROM		アクレイムジャパン	

やってみました スピードと言い、変化と言い、初めはピッチャーの球に面食らうだろう。どちらかと言えば投高打低。細かいことを考えず、一発狙いに燃えるゲームだ。

メジャーのスタープレイヤー総出演の海外野球ゲーム上陸 野球観が変わるほどのスケールの違い

■力と力の激突が生む興奮

野茂選手の活躍で身近になった気のするメジャーリーグ。しかし、ホワイトソックスの現役選手フランク・トーマスが監修したこのゲームをプレイすれば、日米の野球の質の違い、スケールの隔たりをあらためて感じるだろう。一芸に秀でたスーパープレイヤーが、力と力でぶつかり合う。そんなメジャーの野球の魅力と興奮を、投打の駆け引きにポイントを置いて、リアルに体験させてくれるのだ。

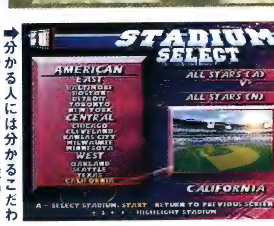
■一投一打に全神経を集中

このゲームには緻密なプレイはいらない。ピッチングでは3種類の球種を駆使し、バッターを討ち取ることに専念する。守備が苦手な人も、オートにしておけば煩わしさがない。逆に打席に立ったなら、全神経をタイミングを合せることに集中し、思い切り振る。結果は神のみぞ知るだ。

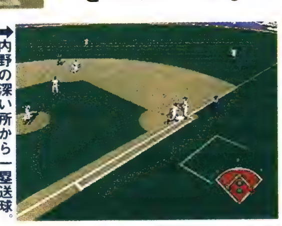
メジャーリーグ全28チームのデータを搭載しているので、ファンならば選手の起用などで采配も楽しめるだろう。



➡大柄なグラフィックの選手達は、スタンスなどの特徴をとらえて描かれている



➡分かる人には分かるこだわり。各チームのホーム球場をすべて収録し、セレクトが可能だ



➡内野の深い所から一塁送球。こんなクロスプレーも絶妙なカメラアングルで見せてくれる

五劫（ごこう）のすり切れ 僕はゲーム・ボーイとゲームギアとバーチャル・ボーイ、当分これだね。（"NOBOLL"）

18禁 Jコード044741

麻雀四姉妹　若草物語

SS 麻雀	96年9月27日	8800円
●CD-ROM	ナグザット	

やってみました 勝負に勝つと対戦するおねぇちゃんは服を脱いでいくが、満貫以上をアガるとボーナスゲームに挑戦、成功するともう1回脱いでくれるのが嬉しい。

下着まで脱いでくれる18禁の脱衣麻雀 1回の和了で二度おいしいッス

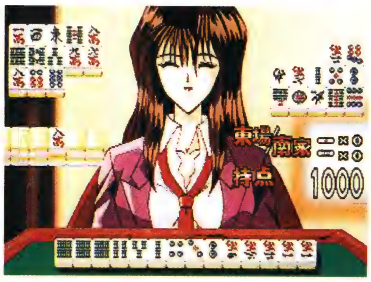
■私達美人の四姉妹が相手よ

アガると女の子が脱いでいくということで、根強い人気を得ている脱衣麻雀ゲーム。家庭用機でも数多く発売されているが、多くはアーケードの作品よりも露出度は控え目となっている。しかしこの作品は、18禁ということで脱ぎっぷりも豪快だ。これ以上脱げません、というところまで見せてくれる。

なお、お相手を務めるのは美人の四姉妹。それぞれ容姿や性格が異なるので、好みのタイプから攻めてみては?

■ボーナスゲームが嬉しい

お楽しみは何と言っても、脱衣シーン。滑らかなアニメーションにより、彼女達はサラリと脱いでいく。なお通常は1回の和了につき、1段階しか脱がない。しかし満貫以上をアガると、ボーナスゲームがスタート。ここで相手の当たり牌を手牌の中から選び、見事正解すれば、彼女達はさらにもう1段階脱いでくれるのだ。1回の和了で、予想以上の収穫が得られるだろう。



➡彼女達は早アガリすることも。満貫以上を狙ってると、肩透かしをくらうかも



➡高い手役が、比較的作りやすい。配牌を見てできそうな予感がしたら、迷わずGO!


➡口では「イヤ〜ン」とか言いつつも、脱ぐ。……唇と体、どっちを信用すればいいのかな?

X指定 Jコード043346

ホーンテッドカジノ

SS アドベンチャー・カードゲーム	96年9月13日	7900円
●CD-ROM2枚組	ソシエッタ代官山	

POINT 魔女達はアニメ調でも劇画調でもないタッチで描かれていて、大人の女性の色っぽさが感じられる。カジノ独特のアダルトな雰囲気を演出している。

アダルトな美女達がお相手してくれる、カジノゲーム集 妖艶な魅力漂う、魔女ディーラーの罠

この『ホーンテッド・カジノ』はカードゲームのオムニバスソフト。アドベンチャー形式で進んでいき、妖しいカジノの中で次々と美女達が挑戦してくる。ディーラーはいずれも妖艶でアダルトタッチな美人の魔女、プレイヤーがカジノ勝負で勝てば全裸姿を披露してくれるのだ。勝負するカードゲームはブラックジャック、ポーカー、ルーレット、ヘル or ヘブンの4種類。音響は臨場感溢れる3Dサウンドで、カジノ独特の大人の雰囲気が演出されている。



➡ブラックジャック画面。このコインが自分の魂かと思うと、負けてはいられない


➡魔女ディーラー達は豪華声優陣が担当。色っぽい声でプレイヤーを魅惑する

大人の魅力が漂う、妖艶な魔女ディーラーの罠

このゲームにはしっかりしたストーリー設定がある。魔女達が人間を罠にかけてその魂を奪うために作った洋館『ホーンテッドカジノ』。プレイヤーはそこへ迷い込んだ客という役回りだ。プレイヤーは自らの魂をコインに替えられてしまい、生き返るためにカジノ勝負に挑んでいく。当然負ければ死ぬことになる。つまり、このカジノゲームはプレイヤーの魂と魔女の裸を賭けた「体」を張った勝負なのだ。

Jコード049441

めざせアイドルスター夏色メモリーズ　麻雀篇

SS 麻雀	96年9月13日	6800円
●CD-ROM	シャー・ロック	

POINT アイドルのオーディションを麻雀でという無茶な設定が笑える。動機はなんであれ、女の子がかわいいからこそ勝負に力が入るのだ。

かわいいあの娘をアイドルスターにするための麻雀ソフト 麻雀牌より相手の女の子を見つめてる

■アイドルスターを作れ!

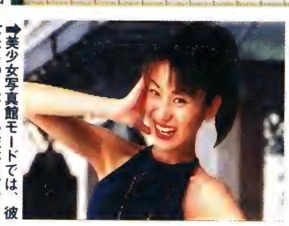
このソフトは麻雀ゲームなのだが、打つ場面の設定がちょっと変わっている。アイドルオーディションの最終選考の麻雀大会なのだ。プレイヤーは最終候補である8人の女の子のうち1人のマネージャー。女の子の代わりに麻雀を打ち、他の女の子すべてに勝利すると、自分がマネージメントする女の子がアイドルスターとしてデビュー。水着の撮影では、その魅力的な肢体で目を楽しませてくれるのだ。

■美少女写真館を完成しろ

このゲームの魅力は、8人の美少女のまぶしい姿だ。出演者プロフィールモードで女の子のデータをチェック。マネージャーとしてデビューさせて水着グラビアを撮影した女の子の写真は、美少女写真館モードで楽しめる。グラフィックにはハイレゾモードが使用され、その映像美は保証付きだ。麻雀は特殊アイテムなどのない、正統派の2人打ち麻雀。こちらは多少腕に自信があれば何とかなる!?



➡ゲームは正統派の2人打ち麻雀。だが相手が美少女だから画面に華がある


➡美少女写真館モードでは、彼女たちのまぶしい肢体を何度でも楽しめるのだ



➡出演者プロフィールモードでは、このように女の子達のデータを見ることができる

Jコード044733

本格プロ麻雀　徹萬SPECIAL

SS 本格4人打ち麻雀	96年8月23日	5800円
●CD-ROM	ナグザット	

やってみました プロ雀士が相手ということで、自分のペースで打つのが難しい。一手ごとに状況を読み、流れに沿った打ち方ができないと苦戦するだろう。

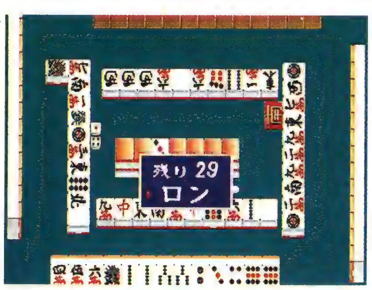
48のタイトル戦にも挑戦できる実戦型麻雀ソフト 強いが人間らしさも残るプロがお相手

■プロに勝つ腕前を養う

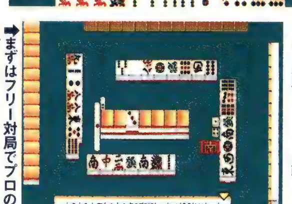
仲間内で麻雀は打つが、実際にどれくらいの実力があるのか分からない。こう思っている人に挑戦してみてほしいのが、この作品。登場するのは、すべてプロの雀士。しかも48のタイトル戦に挑戦できるので、プロ相手にどこまで通用するのかが分かる。また和了した役の回数やリーチ率など、プレイヤーの通算成績がこと細かにデータ化されるので、自分の麻雀を客観的に分析できる。対戦したプロ雀士のデータも残るため、そこから彼らのクセや傾向を読み取ることも可能だ。

■人間らしさも残るプロ雀士

なおゲーム中には、プロ雀士の打ち筋が投影されている。高い手を作ろうとしていると速攻でアガられたり、リーチをかけてもあまり振り込まないなど、仲間内で卓を囲む気分でいると、痛い目に合う。しかし、字牌待ちなどに当たるという人間臭さもあるので、機械を相手にしているようなプレイ感はない。



➡リーチをかけても、プロ達は安牌を切りつつ手を進めていたりする。油断できない


➡まずはフリー対局でプロの打ち方を見てから、タイトル戦に挑んだ方が無難かも



➡日本プロ麻雀連盟に所属する15人のプロ雀士が登場。この強者達を相手にどこまで戦えるか

Jコード048411

テトリスプラス

SS	パズル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●パワーメモリー推奨		ジャレコ	

POINT アーケード版『テトリスプラス』にエディット機能が追加されて登場。おなじみの『テトリス』だけでなく、面クリアタイプのパズルや対戦も楽しめる。

エディット機能を付加してアーケードから移植 いろんな『テトリス』が楽しめます

■新機能を追加して登場

昨年の12月、アーケードに登場した『テトリスプラス』が、サターンに移植される。アーケード版は、おなじみの『テトリス』と、面クリアタイプのパズルが遊べるのが特徴だった。本作にはそれらに加えて、自分でパズル面を作ってプレイできるエディット機能を追加。10面分までセーブしておくことができる。

■オススメはパズルモード

このゲームで楽しんでみたいのが、パズルモード。遺跡の探索にやってきた教授と助手のじょしゅ子が、ブロックで行く手を阻まれてしまうという設定だ。『テトリス』のルールと同様にブロックを消していき、教授をゴールまで導くとクリアとなる。アンコールワットやマヤなど4つの遺跡に、合計100面のパズルが用意されていて、やりごたえは満点だ。

また、パズルモードのルールを用いた対戦を楽しむことも可能。昔培った腕を、いろいろなモードで試してみよう。

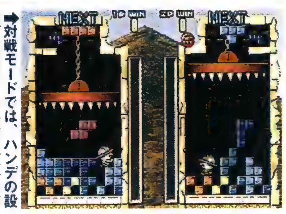




➡パズルモードでは、ゴールに得点アップの宝箱が用意されていることも



➡エディットモードでは、背景のグラフィックが選択できる。完成したらプレイしてみよう



➡対戦モードでは、ハンデの設定が可能だ。初心者は天井を高くして挑戦しよう

●おさら通信 PAL-神犬伝説

■ソニーミュージックエンターテイメント ■2800円

壮大な作品を盛り上げるのがこの後藤次利氏プロデュースの凄腕音楽だ

映画監督の雨宮慶太氏がシナリオや演出を務めることで話題にのぼっている大型ロールプレイング『PAL 神犬伝説』。その楽曲をヒットメーカー後藤次利氏が担当していると聞くと発売前から気になって仕方がない。

「グループサウンズ調の曲でいこう」とスタートし、本当に大丈夫かと雨宮氏が心配するのをよそに、後藤氏の天賦の才能によって味のあるものに仕上がった楽曲。ゲームに先立って発売されたこのアルバムには、ゴンチチのゴンザレス三上氏や、ハウンドドッグの矢島順一氏、サックスに元チェッカーズの藤井尚之氏など豪華ゲストプレイヤーが参加している。そのあたりも注目度抜群だ。

CDにはお祭りのような感じの曲から、ゆったりとした感じの曲までそろっていて、ゲーム上でどのように使われていくのかが実に楽しみだ。優しい音で、ほんわかした感じが、心を満たしてくれる気がする。椎名へきるさんが歌うエンディングテーマも収録されている。



⬆ゲームを終えるまでに100時間を超えるといわれるPALには、ゆったりとした壮大な音楽が用意された。主人公が犬である点がとても気になる

C O L U M N

参加ミュージシャン
JUNTA (J (S) W)
豊田和貴 (SOPHIA)
本田毅 (VERSUS)
八島順一 (HOUND DOG)
吉田光 (DER ZIBET)
ゴンザレス三上 (ゴンチチ)
藤井尚之

以上、敬称略

Jコード048593

ハートビートスクランブル

SS	恋愛アドベンチャー	96年9月6日予定	6800円
●CD-ROM		イマジニア	

やってみました ある程度決められたレールの上を進んでいくようなゲーム展開だ。テンポ良く話が進むため、時間をかけずにプレイできるだろう。

3年間の高校生活を体験する恋愛アドベンチャー 学校、バイト、恋愛。それが青春だ

■バラ色の3年間となるか?

このゲームは、3年間の高校生活を舞台とした恋愛アドベンチャーだ。主人公は院長の息子で女好きの高校一年生。プレイヤーはその主人公となって、何人もの女の子やお姉さん達と親しくなっていくというストーリーだ。

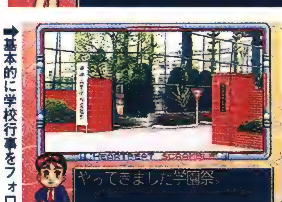
■休みの日が待ち遠しい

ゲームは、学校に登校している平日フェイズと、休日フェイズで進行する。平日フェイズでは、主人公は自分から行動を起こすことはできないが、女の子の方からデートに誘ってくることもある。休日フェイズでは、プレイヤーは町へ出かけたり、電話をかけたりといった行動をとることができる。町では意外な出会いがあったりするし、電話をかければ、友人や女の子と話ができたりする。そうしてデートや、みんなで遊びに行く約束を取り付けるのだ。

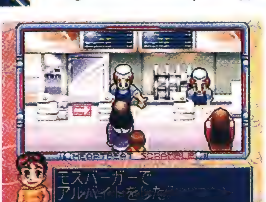
夏休みなどの長期休暇は、旅行などのイベントムービーが流れる。ただ、見っぱなしというのが少々つらいが。



➡プール開きの日。女の子の水着姿は絶対に欠かせない?



➡基本的に学校行事をフォローしている。学園祭は女の子と仲良くなる良いチャンスか?



➡休日にはアルバイトで金を稼ぐもよし。プレゼント代やデート費用を捻出するのだ

Jコード047732

エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳いっしょに い・た・い in Hawaii

SS	パズル	96年9月13日	5800円
●CD-ROM		サミー工業	

やってみました パズルでもムービーシーンでも吉野公佳が登場して、ファンならたまらない作品。デートストーリーを進めたいあまり、必死になってパズルを解いてしまう。

3ケ月ごとにリリースされる『エンジェルパラダイス』の第2弾 吉野公佳を独り占めできるなんて幸せ

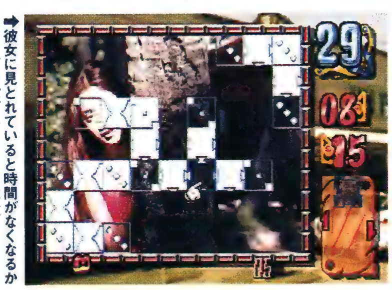
■改良によりパワーアップ

アイドルの動画絵合わせパズルを解いていくことで、彼女とのデートストーリーを楽しめるという『エンジェルパラダイス』シリーズ。第2弾のアイドルは吉野公佳だ。前作との違いは、ムービーシーンの会話によってルートが変わったり、クリア時の手数によってムービーシーンが変化したりすること。これらの改良によって、前作以上にインタラクティブ性が増している。

■ファン必見の映像満載

パズルのルールは、画面右下にあるピースを任意の場所にはめて絵を完成させるというもの。新しく、同形のピースで挟まれたピースを消せるはさみ連鎖や、手数、時間の制限が設けられ、ゲーム性が強化されている。パズルをクリアすると、セクシー映像満載のムービーに突入。選択式の会話が楽しめることもある。

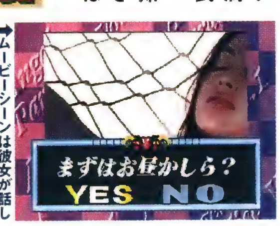
この他に、ファンもあまり知らないようなデータが収録されており、吉野公佳ファンは要チェックの1本だ。



➡彼女に見とれていると時間がなくなるから、まずはパズルクリアに専念しよう



➡15パズルが楽しめるボーナスステージも用意されている。なかなか難しい



➡ムービーシーンは彼女が話しかけてくれることも。2人だけのデート気分を味わえる一時だ

五劫のすり切れ 最近、ファミコンのソフトを集めて、それらの音楽をMDにて録音しました。ファミコンとMDの組み合わせもなんかスゴイけど、今でもファミコンのあの音色を愛せる自分もスゴイと思います。やっぱりCDじゃなくて内蔵音源で鳴らさなきゃね♡(阿久沢アキラ)

Jコード020834

エイリアン トリロジー

SS 3Dシューティング	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

人体寄生エイリアンと孤立無援の殺し合い

SF映画『エイリアン』シリーズを基にした3Dシューティングが、この作品。薄暗く視界の悪いダンジョンの中、襲いかかってくるエイリアン達をピストルやショットガンなどの武器で迎撃していく。視界は360度自由自在、敵はどこからでも襲ってくる。生命反応レーダーこそあるものの、姿をなかなか現さない敵に、プレイヤーは緊張を強いられるだろう。エイリアンの不気味さと、手に汗握るスリルが味わえる1本だ。



⬆攻撃が当たると、エイリアンは緑色の血しぶきをあげる。その強酸性の体液にも注意が必要だ

Jコード040134

NIGHTRUTH #01 "闇の扉"

18歳以上推奨

SS アドベンチャー	96年8月9日	6800円
●CD-ROM	ソネット・コンピュータエンタテイメント	

プレイする度に異なるシナリオが楽しめる

このソフトはマルチシナリオアドベンチャー。物語の内容は5人の高校生が超常現象を解明していく、といったオカルトミステリーだ。軸となるストーリーが存在せず、プレイヤーがゲーム中に表示される選択肢の何を選んだかで、シナリオそのものが変化する。例えば冒頭で1人の少女が焼死するが、それが誰かということまでまるっきり変わってしまうのだ。全く異なるシナリオがプレイごとに展開するので何度も楽しめる作品だ。



⬆登場人物は上田祐司や宮村優子、かないみかといった人気声優陣が声を担当

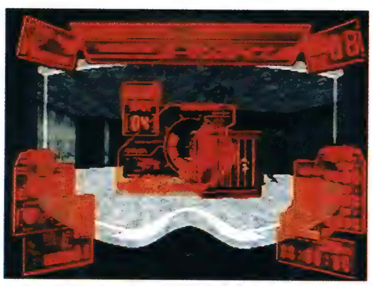
Jコード040690

特捜機動隊ジェイスワット

SS 3Dアクション・シューテイング	96年8月23日予定	5800円
●CD-ROM	バンプレスト	

綿密な作戦を立て、銃撃戦は派手に撃つ

近未来都市にはびこる凶悪犯罪を壊滅すべく、銃撃戦を繰り広げていく。プレイヤーは気ままに行動するのではなく、あくまで仲間と協力して、任務を遂行していくのだ。メインとなる戦闘シーンでは、難しい技術は必要なく、気分良く撃ちまくることができる。だが、戦闘シーン以外にも情報収集や捜査活動を行い、的確な判断力で制限時間内に任務をこなさなければならない。この、常に緊張感を失うことのないスリルが楽しい。



⬆3D視点で入り組んだ建物内を移動するため、死角から突然出現する敵に驚かされる

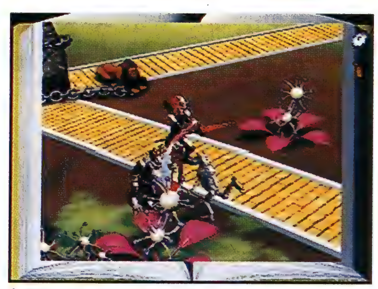
Jコード044148

イエローブリックロード

SS インタラクティブフェアリーテイル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

あの「オズ」の世界で君は冒険に出会う!

名作ファンタジー『オズの魔法使い』の世界で冒険を楽しむことができるソフトだ。地下世界の支配者、ノーム王の侵略をくい止めるため、ブリキ男やライオン、カカシと言ったおなじみの仲間達と一緒に旅が始まる。エメラルドの宮殿のグリンダ女王やオズを訪ね、よい知恵を与えてもらおう。3DCGを駆使したムービーが流れ、冒険中のメッセージは音声のみで行われる。まるでアニメーションを見ているように楽しめるのだ。



⬆画面に描かれたオブジェクトを触っていくと、リアクションが起こって物語が進行していく

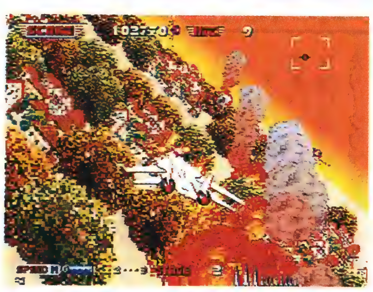
Jコード041866

SEGA AGES／アフターバーナーII

SS 3Dシューティング	96年9月27日	3800円
●CD-ROM●セガマルチコントローラー、ミッションスティック対応	セガ・エンタープライゼス	

迫り来るミサイルの雨を紙一重でかわす快感

87年、上下左右に可動する巨大な筐体とともにアーケードにデビューし、一世を風靡したシューティング『アフターバーナーII』がサターンで復活する。ゲームの内容は、強制スクロールで空を飛び、現れる敵を撃ち落としていく、というシンプルなもの。高速でこちらへ向かってくる敵機をロックオンし、ミサイルをぶち込んでいくのだ。極限までの単純さからくる高速感は、今プレイしてみると新鮮でさえある。



⬆スロットルによるスピードコントロールがゲームの鍵。残念ながら初代『アフターバーナー』はナシです

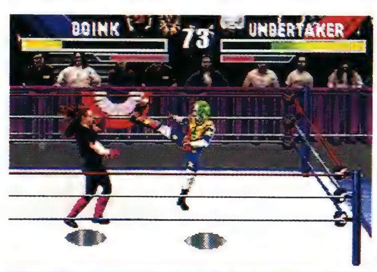
Jコード044831

レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

SS プロレス	96年8月9日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

テンポの良さが最高!魅せるプロレスを満喫

演出にこだわったプロレス団体、WWFのレスラー達が大暴れする、異色のプロレスゲーム。筋肉美が自慢のレックス・ルーガーや、不気味な風貌のアンダーテイカーなど、全8人の個性豊かなレスラー達が使えるのだ。試合はプロレスというよりも、殴りあいに似た派手な展開になりがち。炎をまとったヘッドバットや、ハンマーを使った攻撃など、格闘ゲームばりの演出も心地いい。ショープロレスの魅力を十二分に満喫できる。



⬆どのレスラーも小気味よい動きをしているので、試合展開が早い。爽快な気分が味わえるのだ

Jコード046868

スターファイター3000

SS 3Dフライトシューティング	96年9月20日	6800円
●CD-ROM	イマジニア	

60のミッションでプレイヤーを試す!

スターファイターとは、惑星上、宇宙空間のどちらでも飛行可能な最新鋭戦闘機。そのパイロットになれる能力があることを証明するため、主人公は訓練シミュレーターに乗り込んで60のミッションに挑戦するという内容の3Dフライトシューティング。ミッションの基本は、地上目標や敵機の破壊、または地上目標や友軍機の守護。自機のパワーアップや物資補給、時間制限などの要素も加わりバリエーション豊富なプレイが楽しめる。



⬆最大7機の友軍機がプレイヤーに同行。フォーメーションの指示を的確に与え、戦闘を勝利に導くのだ

Jコード046299

闘神伝URA

SS 3D格闘アクション	96年9月予定	5800円
●CD-ROM	タカラ	

サターンオリジナル展開の新たな『闘神伝』

プレイステーションで人気の3D格闘『闘神伝』がサターンに進出。CGや設定を全く新たにしたオリジナルのストーリーを展開するシリーズがこの『闘神伝URA』だ。操作キャラクターは全部で11人、内2人は新キャラクターだ。物語は、半年前の謎の人造人間(=闘神兵)開発計画との関係があると思われる猟奇殺人事件が発端。「闘神兵」をめぐっておなじみのキャラクター達が死闘に巻き込まれていく、といった内容になる。



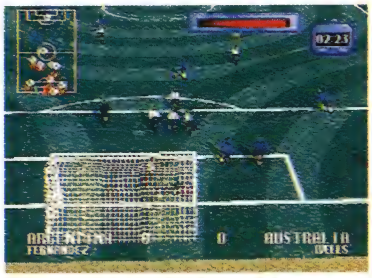
⬆『URA』は背景やキャラクターのCGもリニューアル。単なる外伝ではないという気迫が伝わってくる

寿 BOOK:未知の海底を自由に探検でき、海の生き物たちとゆっくりとした、くつろぎの時間を過ごすことができる『アクアゾーン』。このソフトのガイドブック「アクアゾーン　DESKTOP LIFE　ガイドブック」が、9月5日に発売される予定。価格1000円

Jコード045667

STRIKER'96

SS サッカー | 96年8月30日 | 5800円
●CD-ROM | アクレイムジャパン



↑セットプレイなんかもきびきびした動きで、まるでテレビの中継でも見ているようないい感じ

一級品のプレイが緑のフィールドに映える

『STRIKER'96』は、世界のトップクラス38カ国を集めたサッカーゲームだ。搭載されたチームデータに基づき、ワールドカップはもちろん、アジアカップ、フリーゲームで夢のカードが実現できる。データだけでなく、選手の動きもモーションキャプチャーで再現されていてリアルだ。スピーディな試合運びと、観衆の声援、実況の音声が渾然一体となったスタジアムの興奮を味わおう。一風変わったインドアサッカーも可能だ。

Jコード041556

マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96

SS スポーツアクション | 96年8月9日予定 | 4800円
●CD-ROM | BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)



↑ファウルの軽重や選手の疲労度などを、細かく設定することもできる

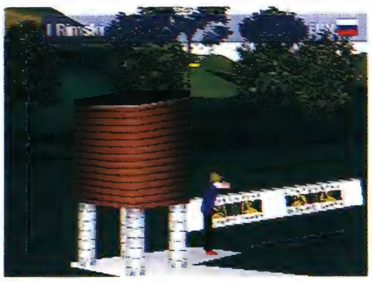
超一流選手が監修した本格派のバスケソフト

マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーが監修したバスケットゲームが登場。アメリカンプロバスケットを忠実にシミュレートしているのが特徴だ。ルールはもちろん本物だが、歓声や英語の実況中継が入るなど、試合の雰囲気もリアルに再現している。実名ではないが実際のチームと同じ27チームに加え、マジック達の活躍するドリームチームも選択可能。エキシビジョン戦、シーズン戦、プレイオフ戦が楽しめる。

Jコード046752

炎の15種目　アトランタ オリンピック

SS スポーツ | 96年9月予定 | 5800円
●CD-ROM●マルチターミナル6対応 | ココナッツジャパンエンターテイメント



↑ピストルやクレイ射撃といった一風変わった競技も体験することもできる

15種目全部で金メダルを獲得できるか!?

つい先日閉幕した、アトランタオリンピック。その中で行われた競技をプレイできるのがこの作品。100メートル走などのトラック競技からアーチェリー、重量挙げまでバラエティ豊かな15種目を楽しめる。また、英語による実況が雰囲気を盛り上げる。なお操作法は競技によって異なるが、基本はボタンの連打。ただし世界新記録を狙うためには、相当の努力が必要だ。マルチターミナルの使用で最大7人の同時プレイが可能。

Jコード041611

トーナメント・リーダー

SS ゴルフ | 96年8月23日 | 5800円
●CD-ROM | ビクターエンタテインメント



↑木々に囲まれた美しいコース。ポリゴンによる起伏はでこぼこした感じがなく、滑らかだ

スコットランドからの中継でお伝えします

ゴルフ発祥の地スコットランドのグレンロックリーやイングランドのペンペロなど、4つのコースをポリゴンで立体的に再現したゴルフゲームの登場だ。ショットの面倒なセッティングを極力なくした簡単操作で、誰でも気軽に名門コースをラウンドできる。ただし、コース攻略はそれなりに練習が必要だ。また、カメラアングルの切り替えやアナウンサーによる中継などの機能で、テレビ感覚で自分のプレイを見て楽しむのもいい。

Jコード048470

オリンピックサッカー

SS スポーツ | 96年8月30日 | 5800円
●CD-ROM●マルチターミナル6対応 | ココナッツジャパンエンターテイメント



↑選手やスタジアムがポリゴンで描かれているということで、用意されているカメラアングルは豊富

日本VSブラジルの熱戦も再現できます

日本チームも出場した、アトランタオリンピックでのサッカーを題材にした作品が登場。独自に開発したコントロールシステムにより、スムーズな操作感を楽しむことができるのが、特徴となっている。また、アトランタオリンピックのラジオ放送でDJを務めていたアラン・グリーン氏が実況を担当。試合を盛り上げてくれる。なお公式ライセンス商品ということで、ゲーム中はアトランタにある実在のスタジアムが登場する。

Jコード044695

actua Soccer

SS 3Dポリゴンサッカー | 96年9月予定 | 5800円
●CD-ROM | ナグザット



↑そのプレイの迫力をダイレクトに伝えるアングルから選手を捉え、見せてくれる。冴えたカメラワークだ

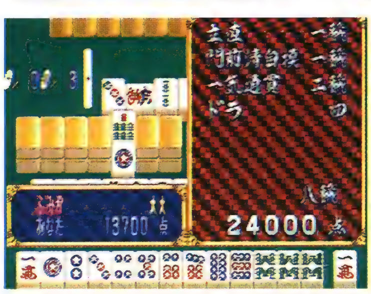
舞台は整った。あとは演じる役者の技量次第

ボレーシュート、ヒールキック、オーバーヘッド。きらりと光る個人技をさりげなくこなすあたり、通好みのサッカーか。スムーズな選手の動きが心地よい。アングルも多彩で切り替えが早く、臨場感を損なうことなく目まぐるしい攻防をフォローする。チームは世界44カ国。選手が実名ではないのは残念だが、各国の戦力はデータに基づいて再現したものだ。好みのチームを率い、リーグ戦、トーナメントなどで世界の頂点を目指せ。

X指定　Jコード047287

GALJAN(ギャルジャン)

SS 脱衣麻雀 | 96年8月9日 | 6800円
●CD-ROM | 童



↑フリテンまでしてしまう人間臭い打ち方をする相手キャラクターの麻雀には、親しみが湧いてくる

人間臭い打ち筋のコがお相手してくれます

このソフトはいわゆる脱衣麻雀である。相手をしてくれる女の子は全部で3人、あがって指定された数の星をすべて取れば1枚脱いでくれる、というルールだ。脱衣シーンは実写映像を原画にトレースする「ロストスコープ」という技術を採用したアニメーションで、なめらかに動く。コンピューターは思考ルーチンがしっかりしており、いきなり役満をアガるような不条理な展開はない。プレイしていて楽しい麻雀が打てる。

Jコード046302

アースワームジム2

SS アクション | 96年9月予定 | 5800円
●CD-ROM | タカラ



↑見た目は奇妙だけどこれでもジムは立派なヒーロー。今回も自分の肉体と多彩なアイテムを武器に悪と戦う!

あのミミズのヒーローが再び帰ってきた!

抱腹絶倒のファンキーな内容が大ウケし、アメリカで大ヒットを飛ばしたアクション『アースワームジム』が、さらにパワーアップして再登場。悪の弁護士サイクロウにさらわれた、いとしのプリンセスを救出するため、ミミズのヒーロー・ジムがふたたび大暴れする。ジムの使える武器の種類が増え、ジムの手助けをする新キャラ、スノットが加わった。このパート2、前作以上にエキサイティングなゲームに仕上がっている。

五劫(ごこう)のすり切れ
『ストII』で、勝った後の「You win」が、「ニュウ、リン」と聞こえるオレは欲求不満か?(ダンスクレイジー)

Jコード043991

アーサーとアスタロトの謎魔界村

SS パズル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	カプコン	

自然と魔界の摂理で面白仕掛けを組み立てる

仕掛けを作って目的を達成するというパズルゲーム。アイテムとして登場するのは、ファミコンの名作『魔界村』に登場したキャラクター達だ。例えば、アーサーを黒焦げにするにはどうしたらいいか。回転動力を生み出したり、火を吹いたりするキャラクター、ベルトやボールなどのアイテムを組み合わせて、目的に導いていく。ローテクな世界が面白いソフトだ。単純だが奥が深く、ハマリ度は大。頭を柔軟にして挑戦しよう。



⬆仕掛けをいろいろ考えていると、童心に返った気分になる。ブロック遊びにも通じる世界か？

Jコード038725

タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.

SS ドライブアクション	96年8月9日	5800円
●CD-ROM●レーシングコントローラー対応	タイトー	

逃走車を追え！一般車を弾いてもいいから

ポリス・カーを運転して、逃走車を追跡。体当たりして逮捕する『タイトーチェイスH・Q・』と、その続編として登場した『S・C・I・』。アクション映画のカーチェイスシーンを彷彿とさせるプレイ感が受け、アーケードでヒットした。本作は、この2タイトルをカップリングして収録。もちろん両作品とも、グラフィックの質やスピード感などは、アーケード版と同等のクオリティ。以前ハマッていた人も納得できるはず。



⬆「ナンシーより緊急連絡」、「グレイトだよ！」などの名セリフも再現されている

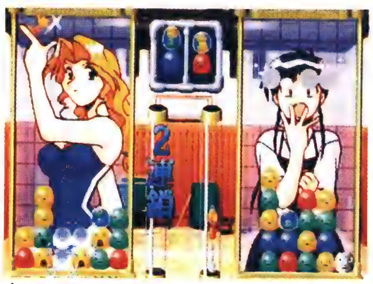
Jコード044806

ぷくんパ 女子高生の放課後…

SS パズル	96年9月下旬	4980円
●CD-ROM	アテナ	

かわいい女子高生を使ったパズルが登場だ

この『ぷくんパ』はいわゆる落ちものパズルである。落ちてくるパーツは大玉と、小玉のカプセル2つが入ったカプセルの組み合わせ。大玉3つが隣接すると消滅し、その大玉に隣接していた小玉が大玉に変身して連鎖を起こしていく仕組みである。このルールでコンピューター戦や対戦を行っていく。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で8人、みんなかわいい女子高生という設定。ゲーム中の、彼女達の豊かな表情には注目だ。



⬆学校内の部活動対抗のゲーム大会という設定で、8人はその予選を勝ち抜いてきた精鋭なのだ

Jコード041874

SEGA AGES／アウトラン

SS レース	96年9月20日	3800円予定
●CD-ROM●レーシングコントローラー、セガマルチコントローラー対応	セガ・エンタープライゼス	

シリーズ第3弾は名作レースゲームを復刻

『SEGA AGES』シリーズ第3弾は、86年にアーケードで大ヒットした『アウトラン』。オープンカー仕様の赤のスポーツカーを駆り、ヨーロッパの街並のような公道を走るレースゲームだ。また、3曲用意されているBGMはどれも軽快で、ドライブ気分を演出してくれる。サターン版では、そんなアーケード版の魅力を余すところなく再現。もちろん、ギアの切り替えを利用した例の裏技も収録されている。



⬆サイドシートに彼女を乗せて、片手ハンドルで軽快に飛ばす。ドライブ感覚のおしゃれなレースゲームだ

Jコード045489

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

SS パズル	96年9月27日	5800円予定
●CD-ROM	コナミ	

彼に告白したければコレで勝負よ！

同色の玉を3つ以上つなげて消してゆくパズル『対戦ぱずるだま』に、『ときめきメモリアル』の要素をミックス。玉の形が、あの評価画面の顔マークになっている。かなりのいかしたセンスに、思わずニヤリとさせられるだろう。また、連続して消すことで相手を邪魔する攻撃玉が送れるのだが、この攻撃を利用すれば逆に大連鎖を起こして逆転することも可能。この連鎖消しを駆使して1人用で勝てば、おまけエンディングも……!?



⬆連鎖が開始すると、それぞれのキャラクターの個性にあったグラフィックが表示され、セリフをしゃべる

Jコード043575

湾岸デッドヒート+リアルアレンジ

SS レース	96年8月30日	6800円
●CD-ROM●レーシングコントローラー対応	パック・イン・ビデオ	

美女を助手席に湾岸線でブイブイ言わせろ

湾岸高速をドリフト全開で走れるのが人気の『湾岸デッドヒート』が、新たな要素をひっさげて帰ってきた。前作ではすぐにドリフトするハンドリングが快感だったが、あまりにも実車ばなれしていた。そこで今作では、前作同様の操作と実車のものに近いリアルなものから操作方法を選べるようになった。また、嬉しい変更として、ご褒美のビジュアル部分がビデオCDに対応した。これでいつでも美女達に会えるというわけだ。



⬆グラビアクイーンの5人から、サイドシートに乗ってもらう女性をチョイス

Jコード045501

南の島にブタがいた

SS パズル&アクション	95年9月27日予定	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

南の島でブタさんとユニークなお遊びを

ブタさんのユニークな動きを楽しみつつ頭脳を働かせる、パズルとアクションの両方を遊べるのがこのソフト。主人公のピタが7つの島を渡り歩き、子豚を助け出していく。それぞれの島は、数問のパズルとスクロールアクションで構成。ジャングルの島やリゾートの島など、そのシチュエーションも豊富だ。用意された全32問のパズルはすべて完全オリジナル。どれも簡単なシステムなので、誰でも手軽に楽しむことができる。



⬆アクションシーンは無限コンティニューなので初心者も安心して挑戦できるね

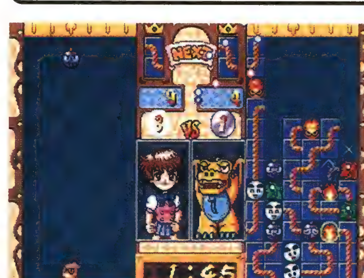
Jコード043443

新型くるりんPA!

SS パズル	96年8月9日	4800円
●CD-ROM●バックアップメモリー対応●2人対戦プレイ可能	スカイ・シンク・システム	

爆弾にうまく火をつけ狙うは大連鎖だ！

このゲームは、落ちてくる導火線パネルをつなげ、火をつけて消していくアクションパズルだ。導火線で爆弾に点火すると、その周囲のパネルが吹き飛び、大連鎖が起きる。プレイヤーは、それぞれ固有のアイテムを持つキャラクターの中から、自分のキャラクターを選択してプレイする。アイテムによってやや有利不利が分かれる。導火線のつなげ方や、炎や爆弾の使い方などパズル的要素が強く難易度は高いがハマリ度は高い。



⬆キャラクターごとに決まっている必殺アイテムをうまく使い、相手に雪だるまを降らせろ！

五劫(ごこう)のすり切れ 中古ショップにＰＣエンジンセット（本体、ＣＤ－ＲＯＭ、スーパーシステムカード、アーケードカードＰＲＯ）をもっていったら、各10円だった。ふざけるなといいたい。定価でかえば５万以上するのに…。（最近声優にハマりました）

Jコード037320

グッドアイランドカフェ・飯島 愛

SS インタラクティブビデオクリップ	96年9月27日予定	5000円
●CD-ROM	インナーブレイン	

セクシーアイドルの新たな魅力を引き出せ

このソフトは、人気アイドル、飯島愛を起用したインタラクティブビデオクリップだ。プレイヤーは、ビデオディレクターとなって、「AI IIJIMA」の新曲のプロモーションビデオを制作する。作品の出来が良ければ、ご褒美として愛ちゃんとデートできたりもする。すべてはプレイヤーのセンス次第。インタビューシーンやイメージ映像などのムービーがふんだんに収められた、飯島愛ファン必見のソフトだ。



⬆これまでのイメージとは、ちょっと違った愛ちゃんが見られる。プロデュースするのは君だ

Jコード044717

平和パチンコ総進撃

SS パチンコ	96年9月27日	7800円
●CD-ROM	ナグザット	

今なお人気の高い4実機を完全再現!!

数々の名機種を送り出している、大手パチンコメーカー・平和が完全バックアップ。「CR名画」「CR竜神」「大三元」「隼」の人気の4実機を完全再現した作品だ。プレイヤーはバーチャルシティの3店のホールを渡り歩き、出玉を稼ぐ。そこには現実同様、店員や客と会話もあり、いい台を見つけるための貴重な情報源となる。パチンコ台はフルポリゴンで臨場感は抜群。また、台のセル盤を変え、オリジナル台を作ることもできる。



⬆ヒットを飛ばし続ける平和の機種。パチンコファンなら、打たずにはいられない！

Jコード031470

SUPER CASINO SPECIAL

PS カジノシミュレーション	96年9月予定	価格未定
●CD-ROM●マルチタップ対応	ココナッツジャパンエンターテイメント	

カジノの醍醐味は、心理的な駆け引きにあり

ブラックジャック、バカラ、キノ、レット・イット・ベット……。カジノ好きだったらすぐにピンとくる、人気の7種類のゲームを収録した本格カジノゲーム。10人の対戦相手には、運・判断力・熟練度など細かいパラメーターが設定され、その性格は十人十色。これにより、カジノの一番の面白さである駆け引きが存分に味わえるわけだ。マルチタップ対応で、テーブルゲームだけでなくスロットマシンなども4人対戦が可能。



ライトに照らし出されるルーレット台。全体的に大人っぽい雰囲気となっている

Jコード045551

激烈パチンカーズ

SS 3Dパチンコシミュレーション	96年8月2日	5800円
●CD-ROM	BMGビクター	

パチンコとデート、欲張って両方楽しもう

人気実機のスペックを採用したオリジナルのパチンコ、パチスロ台を各4機搭載したシミュレーションが登場。釘をポリゴンで表現しているため、釘の方向を細かく確認できるのが特徴。メインのストーリーモードでは、パチプロとなって自分で設定したエンディング目標を達成する。デートや宝くじ、アルバイトなどのサブイベントが楽しめるのが、他のソフトと違うところ。この他に、攻略・研究モードと回転率計算モードがある。



⬆どこかで見たような気もするが微妙に違う台。スペックは本物だから、実機でなくても面白さはますます

Jコード046060

にゃんとワンダフル

PS 育成シミュレーション	96年8月30日	4800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	

POINT 子犬や子猫の状態から育てることができるので、非常に愛着がわく。ゆっくりと時間をかけてかわいがってあげたくなる。グラフィックもきれい。

自分だけのペットを自分の好み通りに育てる

話しかけると答えてくれるペットを目指して

■画面の中でペットを飼おう

住宅や隣人の事情でペットが飼えない人のために、と銘打って近年は「疑似ペットブーム」と呼んでおかしくない現象が起きている。電子手帳でペットを飼う機能とか、『アクアゾーン』のようなソフトウェアが流行するのはそんな傾向の最先端だ。

TVゲームの世界でも、ペットを扱ったタイトルが増えつつある。ただし、あくまでペットをキャラクターとしてフィーチャーしただけにすぎないものも少なくはない。

そんな中、「飼う」ことに主眼を置いたのがこの『にゃんとワンダフル』だ。あやすだけでなく、餌を与え、時期が来たら結婚の面倒までみてあげる。ペットの一生を管理することができるわけ。



➡犬か猫かを選ぶ。そして出会い。ちょっとにじみを効かせた絵柄も非常になじみやすい印象をうける

■あなたは犬派？猫派？

犬、猫、好きな方を選んでゲームをスタートさせると、まだ生まれたてのペットが1匹手に入る。色や種類などはランダムに決定される。

このペットに会話やエサ、おもちゃなどを媒介として接していくわけだが、AI機能付きのペット達は飼い主の接し方によって、徐々に性格が変わっていく。眠るのが好きになったり、食べてばかりいたり、ちっともいうことをきかなかったり。それらはすべて飼い主のかわいがり方次第で決まるわけだ。

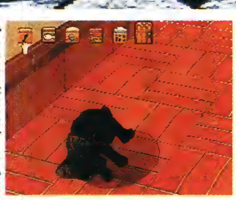
■もっとコミュニケーション

1匹じゃ物足りない、なんて思ったら「出会い」の項目で4匹まで同時に飼うこともできる。会話、食事、玩具などの各コマンドにはそれぞれバリエーションがある。

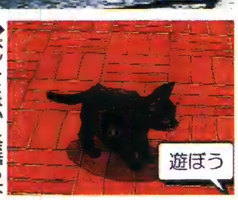
動物と密にコミュニケーションをとりたい。そんな気持ちを充足させてくれるほのぼのとした作品だ。



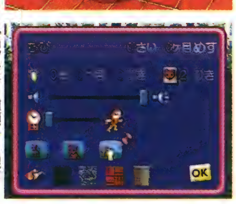
➡実際にペットと接する画面では、艶っぽいグラフィックの犬や猫に出会える。動きもそこそこスムーズ



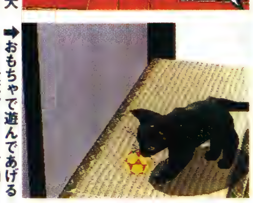
➡エサを長らく与えないでおくと機嫌を損ねてしまう。世話を怠るなよ



➡ペットとはいえ会話も大事な接点だ。簡単な言葉なら少しは通じる？



➡視点は3種類から選ぶことができる。写真も撮ることができる



➡おもちゃで遊んであげることも大事。ただし、向き不向きも考慮して

やってみました

自分のペットに何て呼びかけようかな？

「会話」のコマンドには、自分で単語を入力できるものもある。あらかじめ設定されているものには「遊ぼう」とか「お腹すいた？」なんてのがあるけど、ここにはペットの名前なんて入れてみるのがいいかもしれない。このソフトのペットは犬も猫も自分の名前は何度も呼べば、そのうち覚えてくれるものだからね。



⬅なかなかなついてくれなくても、何度も名前を呼んでやれば、いつかは……

五劫のすり切れ

大阪の「ビットジェネレーション」に行って来た。6月の平日午前中なんぞに行ったので会場貸切りマイケル状態。たっぷり楽しむことができた。ゲームそのものもさることながら、あの空間、雰囲気がすごくいいなあと思った。自分と同じ位のゲームフリークと色々語り合いたくなり、その足で日本橋へ行きサターン通信キットの情報を仕入れてきた。（史崎稔之）

Jコード008150

東京SHADOW

PS ムービーノベル	96年9月予定	8800円
●CD-ROM3枚組	タイトー	

POINT ゲームと言うより、物語の進行方向を決められるムービー作品と言った方がいいかも。謎解きや複雑なダンジョンに悩まされずに冒険を体験できる。

ゲームでもムービーでもない!?新感覚の冒険を体験しよう
渋谷の地下に太古より巣くう魔物メギドの陰謀を挫き恋人を救え！

■渋谷の地下でなにかが……

ゲームの舞台は東京の若者の街、渋谷。そして主人公は大学生の青年だ。この渋谷の街の地下に太古から住まう魔物メギドと、運命の巡り合せから戦うことになってしまったのだ。

ある日、主人公は彼女とデートの約束をし、渋谷に向かう。彼女は刑事で、渋谷の街の連続行方不明事件のせいでデートは流れてしまう。そしてこの事件こそが、渋谷の地下に住む魔物達との戦いの始まりなのだ。恋人を守り、主人公は魔物に勝つことができるのか。早くも冒頭には、主人公が彼女を残して死んでしまうショキングな出来事が待っている。幽霊になって恋人を守るその姿は、映画『ゴースト』のようで感動ものだ。

■ストーリー進行に参加する

ゲームのシステムは、ストーリーのポイントで現れる選択肢から行動を選択するというシンプルなもの。ストーリーの分岐は豊富で、もちろんマルチエンディングである。このゲームは「体感する小説」といった感じのもので、謎は進んでいけば自然と解ける。ゲームと言うより、TVドラマに参加するように物語の展開を楽しみたい。

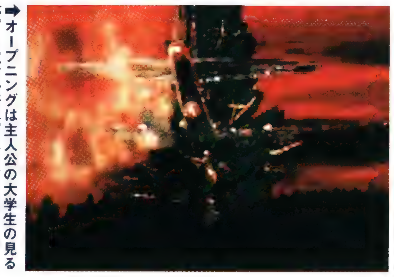
ゲームオーバーに直結するシビアな選択肢もあるが、自分が辿ったストーリーをフローチャートにしてくれる機能があるので、根性があればすべてのエンディングを見ることもできる。

また、タレントの宝生舞がヒロインを演じているので、彼女のファンなら、さらにゲームに入れ込めること間違いない。特殊メイクやスプラッタ映画が好きな人にもお薦めできる。

なお、メイキングシーンや出演者プロフィールを見ることができるオマケのCDも同梱されるようなので、期待したい。



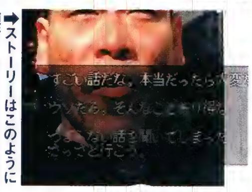
➡主人公の恋人に2人の女の子が合流。この3人の行動にプレイヤーが干渉することよって物語が進んでいく


➡オープニングは主人公の大学生の見る夢。この不気味な夢の意味も物語の進行によって明らかになる


➡ゲーム中にはこのようにアイテム類を手に入れる探索シーンなどもある


➡宝生舞扮するヒロインの雄姿には、ファンでなくとも惚れてしまう


➡ゾンビなどの特殊メイクは、映画などに引けを取らない技術が使われてる



➡ストーリーはこのように随所にあらわれる行動選択の結果、分岐する

やってみました
夜中に1人でゲームをすると楽しいかも!?

プレイ時間は半日もあれば解けそうな感じなのに加え、アイテム探しや行動選択はゲーム全体の1割程度。後はムービーや字幕を読んでストーリーを体験する。ゲームと言うよりは次から次へと起こるイベントに驚きながら、映画を見るように楽しみたい作品だ。特殊効果やCGと実写の合成も、映画のようにハイレベルである。


⬅身近な街が舞台なだけに、ストーリーの臨場感はなかなかのものである

Jコード043800

ストリートファイターZERO2

PS 格闘	96年8月9日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	カプコン	

POINT グラフィックの質などは、ほぼ完璧に再現されている。ロード時間も『ストリートファイターZERO』よりさらに短かくなってているため、快適にプレイできる。

アーケードの人気作、まずプレイステーションに見参
業務版と違う点を見つけるのは、ほとんど不可能です

■画期的なシステムを採用

アーケードで現在好評稼働中の対戦格闘アクション、『ストリートファイターZERO2』。3機種のハードで発売されることが決定しているが、その先陣を切ってこのプレイステーション版が登場する。

この作品の最大の特徴は、連続技を自由に作成できる、「オリジナルコンボシステム」。これは、画面下にあるゲージが溜まっているとき、パンチボタン2つとキックボタン1つ、もしくはキックボタン2つとパンチボタン1つを同時に押すと発動。制限時間こそあるものの、通常技、必殺技を途切れなくつなげていくことが可能になる。またキャラクターも、シリーズ最大の18人が登場。それぞれが個性的で得意な戦法も異なるため、キャラクターごとに違った楽しみ方があるのだ。

■再現度はほぼ完璧です

ところで今回は、マスターに近いバージョンのロムをプレイできたが、グラフィックのクオリティやキャラクターの動きなどは、アーケード版と比べても遜色がないほど肉薄していた。このため、アーケード版と同じプレイ感を楽しむことができるだろう。ただし、プレイステーションのパッドでは出しにくい技もいくつかあるため、ジョイスティックでプレイする方が、より快適に楽しめるだろう。

また細かいところでは、昨年12月に発売されたプレイステーション版『ストリートファイターZERO』よりも、ロード時間が短くなっている。ほとんど気にならないレベルだ。

現在でもアーケードで対戦している光景がよく見られる人気作品なだけに、このプレイステーション版で腕前を上げて実戦に挑んでみるのもいいだろう。



➡アーケード版と比べても、遜色はない。家で迫力あるプレイを存分に楽しむことができるだろう



➡通常技や必殺技、挑発を連続で繰り出すことができるオリジナルコンボ。技の組み合わせ方に、プレイヤーの個性が出る



➡『ストリートファイター』にも登場した元は、2つの流派を使い分けて戦う



➡『ファイナルファイト』より、ロレントが参戦。相手を翻弄する動きが持ち味


➡ゲームインフォメーションには最新作『ブレス オブ ファイアⅢ』の情報が


➡トレーニングモードでは出しにくい技の練習や連続技の研究ができる

やってみました
オリジナルコンボの楽しさを知るために

オリジナルコンボを発動すると、キャラクターの動きが速くなる。また効果的に技をつなげないと、ダメージもあまり与えられないので、慣れないと有効に活用できない。しかしプレイステーション版にはトレーニングモードがある。ここで感覚をつかみ、有効な技の連携をマスターすればオリジナルコンボの楽しさが分かるだろう。


⬅オリジナルコンボを使用できる時間は短い。知恵を絞ってフル活用すべし

五劫(ごこう)のすり切れ 最近ファミカセ必死でかき集めてんだけど、どうしても『LOTLOT』が見つかんねぇ。誰か…くれ！（CM-King）

Jコード045497

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

PS パズル	96年9月27日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	コナミ	

やってみました ルールが簡単なので、初心者もそれなりに遊べてしまう。『ときめきメモリアル』のファンも、これを機にパズルゲームに入門ってのも悪くないのでは。

アーケードで人気の『ぱずるだま』最新作、登場！
「軟弱だね！」「超ラッキー!!」飛び交う声に、思わずときめく!?

■ちょっと豪華にリメイクだ

『ときめきメモリアル対戦ぱずるだま』はその名の通り、超人気の恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』のキャラクターを用いたパズルゲーム。アーケードでファンの人気を一身に集めたこのゲームが、コンシューマ版として装いも新たに登場することになったのだ。

アーケード版は元祖『対戦ぱずるだま』をベースとしたゲームだったのだが、今作には更にその続編『進め！対戦ぱずるだま』のルールに沿ったモードが加わっているのが一番の特徴だ。アーケード版をやり込んだファンも、少し変わったルールの上で新鮮な気分でプレイすることができるだろう。

■愛しのあの子で対戦したい

基本的には、2個セットで上から落ちてくる「たま」を同色で3個つなげて消してゆくというのが『対戦ぱずるだま』のルールだが、これは今作も同様だ。

プレイヤーが最初に選択することができるのは、『ときめきメモリアル』の主要キャラクター11人。このゲームでは連鎖を起こすことで相手フィールドに攻撃ができるのだが、この時の攻撃方法はキャラクターによって変化する。連鎖が起こるときにはそれぞれのキャラクターが威勢よく掛け声をかけるが、いずれもキャラクターの特徴を活かしたセリフが使われているのだ。『ときめきメモリアル』にどっぷりハマっているファンならば、思わずコントローラーを握る手に力が入ること請け合い。

純粋にゲーム部分を見ると、キャラクターが変わったこと以外に変化はない。逆に考えれば、それだけ安心して遊べるとも言える。ファンのためのオマケ要素も多く、『ときめきメモリアル』好きなら損はしないハズ。



➡ゲームをスタートする前に、アーケード版と『進め！対戦ぱずるだま』の2つのどちらのルールで遊ぶかを選択できるのだ



➡偶然に連鎖が起こることもしばしば。初心者でも楽しめるのが『ぱずるだま』のいいところ。お気楽に対戦できちゃう



➡相手の攻撃を利用すれば、簡単に大連鎖を作れる。「人体改造？」「脳改造？」



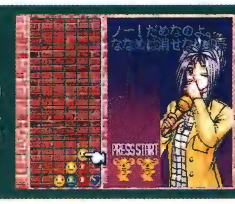
➡アーケード版の要素はすべて再現。……ということは、アレも再現されてる!?

強さよりも好みが大事!?

『ぱずるだま』はキャラクターごとに攻撃方法が違う。このため、どうしてもキャラクター間に強弱が生じるのだ。とはいえ、キャラクターをフィーチャーしたゲームだけに、強さよりキャラクターの好みを優先させるのが、ファンとしての正しい接し方（？）と言えるだろう。ちなみに『進め！対戦ぱずるだま』モードを選ぶと各キャラクターの攻撃方法も一変するので、こちらも要チェックだ！

ここがPOINT
アーケード版から、こんなに進化しました

『進め！対戦ぱずるだま』モードの追加以外にも、追加された点は多い。1人プレイのデモで、キャラクターがすべて喋るようになっていたりインストラクションデモの登場キャラクターをオプションで選択できたりする。さらに、エンディングにもオマケが……？ ファンなら見逃せないところ。



⬅オープニングデモで出てくるキャラクターも、好みの子に変えることもできる

Jコード038628

スタジオP

PS ツール&パズル	96年8月23日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応●マウス、ネジコン対応●メモリーカード1～15ブロック使用	アジェンダ	

やってみました 創作ツールの奥深さもさることながら、単純なおまけゲームがとにかく遊べる。特に雑巾絞りは白熱するぞ。ちなみに当方での最高記録は3.35リットル。

本格的創作ツールと単純おまけゲームのカップリング
ツールを使いこなして、アニメクリエーターをきどっちゃおう

■創作ツールが目白押し

このソフトは3Dアニメやサウンドなどを製作するツールと、CGムービーを使ったパズルなどのゲームがカップリングされたオムニバスソフトだ。

創作ツールの種類は全部で3つ。順に紹介していこう。まずは「ペイント&アニメーション」ツール。これは2D、3Dのアニメーションを簡単に作ることができる機能だ。2Dアニメの場合、画面上に絵を描いて、その絵を回転や拡大縮小させたりしてアニメーションパターンを作成していく感じ。3Dの場合はポリゴンモデルを選択し、パーツに手を加えてキャラクターを作成、動きのコースを設定して完成させていく。

次に「サウンドツール」。これは曲調や環境を設定して最大9トラックのメロディを打ち込み曲を完成させていくもの。

そして最後は「壷作成ツール」。これは好みの色に土を練り合わせ、水引きをして形を調整、色を付けて焼きあげるという本格的な工程で作品を完成させるもの。

いずれのツールも製作過程はやや面倒だが、かなり本格的な作品ができあがるのでなかなかやりがいがある。

■おまけパズルが目白押し

それからこのソフトにはおまけゲームがいろいろ入っている。バラバラになったパネルを元の位置に戻すパズルや、絵が貼りついたさいころを回転させたり入れ換えたりして元の絵に戻すパズル。そして、ネジコンを使用した雑巾絞りゲームまである。どのゲームも単純だが面白いものばかりで、息抜きにはちょうどいい。

根気のいる本格的創作と気軽で簡単なおまけゲームの両方が楽しめる、お買得の1本だ。



➡筆やハケのアイコンを選んで絵を描く作業工程はやや面倒に感じるかもしれないが、慣れてしまうとそれほどでもない

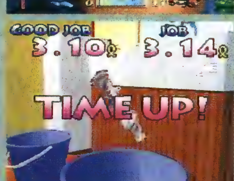
ついついハマっちゃう、おまけゲーム



「さいころパズル」。絵が貼りついたさいころ12個を回転させたり入れ換えて、元の絵を完成させていくパズルだ。6枚全部の絵を完成させる時間を競うタイムアタック制なので、焦ってしまうと、記録が伸びない。



「ムービーパズル」。バラバラになったパネルを、貼りつけられたムービーを頼りに制限時間内に正しい位置に戻すパズル。1人用などモードは6種類あるが、一番白熱するのはやはり、邪魔攻撃のある対戦モード。



「雑巾絞りゲーム」。ネジコンを使用して画面上のポリゴン雑巾を絞り、1分以内に何リットルの水を移動させられるかを競う。絞るというインターフェースのおかげで単純だが、ついつい熱くなってしまう。一番ハマる。



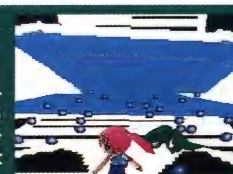
➡ネジコン使用により演奏中の曲のピッチを変化させられる「サウンドツール」



➡「壷創作ツール」は独特の操作感覚がある。初めてでも意外とハマれる

ツールにチャレンジ
けっこう簡単に3Dアニメが作れちゃった

まず立方体の壁に2Dアニメ画面で製作した絵をはめ込んで空間を作った。それから動かすモデルキャラクターを選んで、その空間の中で歩くコースをセッティングしてみた。これだけで右のようなアニメの出来上がり。こんな具合でもっとキャラクターの設定や絵のレイアウト、カメラ視点に凝れば本格的な作品になるだろう。



⬅キャラクターのアクション設定やカメラ視点の設定なども大して難しくはない

五劫（ごこう）のすり切れ 出産予定日まであと1ヶ月…。なのに今日も『ファイアーエムブレム』をやっているうちに夜が白々と明けて行く…いいのか!?こんなことでいいのか!?（チーマー母）

Jコード039705

謎王

PS クイズ+アドベンチャー	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応●メモリーカード対応	バンダイビジュアル	

POINT ポリゴンで描かれた幻想的で少々シュールなグラフィックが目を引く。その実、クイズの難易度はかなり高い。自分の知性に自信がある人にお薦めだ。

知的でハイレベルなクイズアドベンチャーゲーム登場
至高のクイズ知性体「謎王」があなたの頭脳を試します

■クイズの国「謎王国」

『謎王』は、クイズゲームにストーリーとアドベンチャー要素を加えたソフトだ。物語の主人公は、記憶をほとんど失った若者ヨー。記憶を取り戻すため、わずかに残された記憶を頼りに「謎王国」に挑戦する。「謎王国」とは「謎王」が支配する知識の館。8つの房と謎塔から成っている。実はこの国は、クイズ修行のために館に入ってくる人々から、あべこべに知識を吸い取り外に放り出してしまうという、恐るべき王国なのだ。

プレイヤーは主人公ヨーとなって、まずは8つの房を守るそれぞれのマスターに挑む。すべてのマスターを破ると、「謎王」がいる謎塔に入ることが許可されるのだ。8つの房のマスター達の何人かは、あまりにも知を求めるあまり、精神や身体の一部が異形化してしまっている。極限まで肥満していたり、植物化していたり、逆に植物が動物化していたり、と。不気味だが、滑稽で哀れなキャラクター達なのだ。

■脳みその隅までほじくりだせ

クイズの形式は、3択あるいは4択、対戦早押し、3もしくは4項目の並べ替えクイズがある。難易度は高く、ノルマも厳しいので、雑学に長けたクイズマニアでない限り、先へ進むには苦労するだろう。幸い何度でも再挑戦できるので、じっくりと取り組むのも良いかも。

また、落ちモノパズルや記憶ゲームなど、いくつかのミニゲームでクイズを楽に進めるためのアイテムが手に入る。これらのゲームはいつでも呼び出せるので、有効に使おう。

2人用の3択早押しクイズゲームや、3人から8人までの早押し判定機の機能も用意されていて、多人数でも遊べる。



➡騒々しい効果音と共にクイズは始まる。多岐にわたるジャンルの問題が、プレイヤーのアタマを攪乱する


➡出題者達。彼らは謎王に仕える存在だ。もっとも、本心から謎王に信服して従っているわけではなさそうだが……


➡房のマスターに勝つと、謎塔に入るための印がもらえる。八卦模様の焼印?

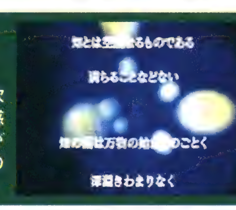

➡ミニゲームの1つ落ちモノパズル。各パーツを拾って顔を完成させる

「謎王」ってどんな奴?

かつて平和に暮らしていた知の国に、ある日「謎鬼」がやってきた。「謎鬼」は知の国の指導者である老僧を倒し、その寺の跡に「謎塔」を建築した。そして知の国を「謎王国」として支配し、人々から知識と記憶を奪い、自らを「謎王」と称した。少女の姿をしているが、実は高度な知性体であるらしい。

やってみました
広くても浅い知識では役立たない

クイズの出題範囲は、文学、歴史からスポーツ、芸能問題に至るまで、広範囲に及ぶ。かなりマニアックな問題も出るので大変だ。特に曲者なのが、項目の並べ替え問題。「次の事件の起こった順」「次の女優を年齢順に…」といった感じで、それこそ「正確な」知識が要求されるのだ。まったく自分の無知さ加減に腹が立ってくる。



←新しいことをひとつ知ることは、また新たな謎の始まりだ。知の不条理

Jコード028991

CRW/カウンター・レボリューション・ウォー

PS シミュレーション	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	アクレイムジャパン	

やってみました ターン制のシミュレーションに慣れているからか、じわじわと迫り来る敵の脅威に新鮮味を感じてしまう。攻撃するごとの個性的な台詞もイイね。

近未来の特殊部隊シミュレーション、プレイステーションに移植
日本の治安を守るのはキミ達だ!

■機動特殊部隊出撃せよ

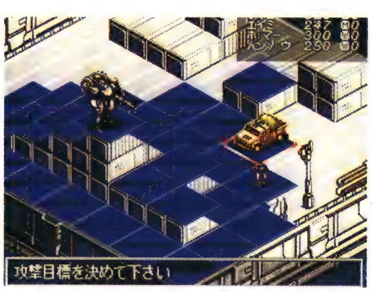
パソコン版では続編も発売された、ロボットシミュレーション『CRW』が、プレイステーションにも移植される。

近未来の治安維持特別部隊の隊長になったプレイヤーは、ロボットのようなアサルトスーツを操る隊員達を指揮し、日本の治安を乱すテロ組織との戦いに明け暮れる。任務は武装化ゲリラのせん滅から要人の警護、強奪された武器の奪回など、特殊部隊らしい多彩なものが用意されている。

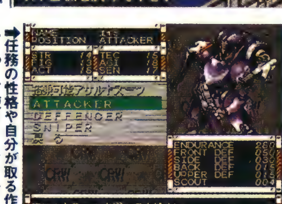
ゲームの進行はセミ・リアルタイム。ゆっくりと進むゲーム内の時間の中で、敵味方が撃ち合う様が再現される。

■個人の特性をフルに活用!

メンバー独自の個性と、搭乗するアサルトスーツや保有する武器により、彼ら隊員は戦闘中にさまざまな特殊能力を発揮する。乱射や狙撃、索敵や敵の識別など、通常のコマンド以上の効果を持つものが多い。それら特殊能力をフルに生かせば、任務も遂行しやすくなるだろう。



➡高度もゲームには大きく関係する。高いところにいれば遠くの敵もよく見えるのだ



➡任務の性格や自分が取る作戦によって、使用するアサルトスーツや武装を変更していこう


➡攻撃したりされたりするとキャラクターが個性的な台詞をしゃべる。見ているだけで楽しい

Jコード009792

ヒロイン・ドリーム

PS シミュレーション	96年9月下旬	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	マップジャパン	

やってみました 謎のプロデューサーとして姿を見せずにする育成と、謎の占い師などに変装し正体を隠してヒロインと会う2面性を楽しめるのが面白い

今時の女子高生をエンターテイナーに育てる育成シミュレーション
成長を見守るだけってのはツライなぁ

■気分は足長おじさんかも?

育成シミュレーションと言えば、女の子などを直接育てていくのが普通だ。ところがこの『ヒロイン・ドリーム』では指示を出すのは自分でも、対象の女の子に直接会ってはダメという設定になっている。やっていることは同じでも、状況としては面白い。プレイヤーの目的は、高校生の女の子を一流のエンターテイナーにすること。期間は卒業するまでの3年間で、講師を派遣して鍛えたり、名もなきプロデューサーとしてプレゼントを贈ったりと大忙し。この影から応援をするというシチュエーションは、足長おじさんの気分を満喫できる。

■マップモードで間接攻撃?

女の子の育成は、指示を出して直接的に行うだけじゃない。マップモードで学校内を移動し、情報を集めたり、他の女の子からの評価を上げたりと、間接的なアプローチも必要になってくる。これがアクセントになって、ゲームシステムに幅を出している。


➡プレイヤーが育てる舞木静16歳。気分屋でわがままなので、手のかかる女の子だ


➡マップ画面で他の女の子に会うと、イベントが発生。評価の変わることがある



➡育成画面ではスケジュールの決定とマップ画面への移動、データ管理が行える

五劫(ごこう)のすり切れ 今や懐かしのファミコンソフト『ボコスカ・ウォーズ』を足かけ9年かけて未だ一度もクリアしてない俺って一体…。(Mr.えきっぽ)

Jコード043664

伝説のオウガバトル

PS シミュレーションRPG	96年9月	5800円
●CD-ROM	アートディンク	

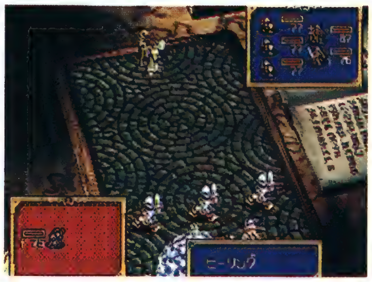
やってみました 細々としたアレンジはあるものの、ゲーム自体はスーファミ版と変わりない。マップ画面での移動スピードが速くなったのが一番いいところ。

中毒者が続出した伝説のシミュレーションRPG完全移植
全エンディングを見るまでやめられない

93年、スーパーファミコンで発売され、爆発的なヒットを記録した『伝説のオウガバトル』。リアルタイム進行のシミュレーションRPGで、プレイの仕方によりシナリオは幾通りにも変化。マルチエンディング形式の、自由度の高い作品だ。このプレイステーション版はそれを完全移植したもので、さらに戦闘での視点変更など、いくつかのアレンジが加えられている。中でも途中セーブの追加は大きく、1マップごとの長時間プレイも苦痛ではなくなった。



➡章の始めには、ストーリーが流れるようになった



➡戦闘シーンでは、一定角度内で視点変更が可能になった

途中セーブは利用価値大

1マップを解くのに、平均1時間。後半は特に時間がかかり、経験値を稼いでいると2時間は余裕でかかる。長時間プレイを強いられるこのゲームでは、途中セーブの追加は実に大きい。無理にぶっ続けで解く必要はなくなったし、気に入らないクリアの場合はやり直しもできる。マルチエンディング形式なので、シナリオの分岐点でデータを分けておくなんてことも有効なプレイ方法だ。

Jコード041475

戦乱

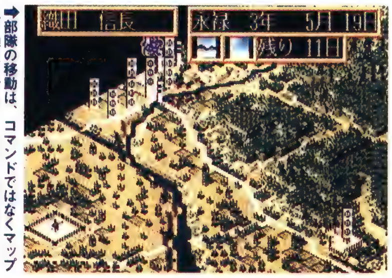
PS 戦術SLG	96年8月23日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード5～13ブロック使用	エンジェル	

やってみました いきなり始まる合戦に戸惑うが、操作を覚え、戦局を把握できるようになると面白さが分かってくる。外交などはなく、戦術のみに没頭できるのが嬉しい。

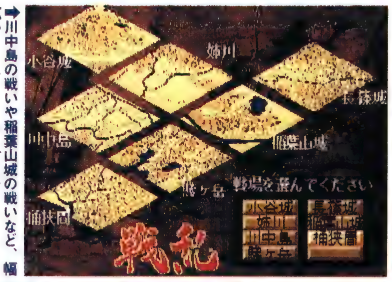
あくまで合戦の駆け引きだけにこだわった戦術シミュレーション
リアルタイムの進行に、手に汗を握る

■極上の緊張感
戦術のみを追求した、歴史シミュレーション。7つの合戦から1つ選び、敵の武将を討ち取れば終了。内政・外交などのイベントも排除されており、ただ戦術のみを試すのだ。さらに、戦局はリアルタイムで進行する徹底ぶり。合戦の醍醐味が本格的に味わえる作りになっている。

■忠実な再現にマニアも納得
武器や地形、砦など、文献に基づき徹底的に史実通りに再現。明確に表現されたシチュエーションが楽しめる。



➡部隊の移動は、コマンドではなくマップ上で地点を指示するだけの簡単操作



➡川中島の戦いや稲葉山城の戦いなど、幅広いシチュエーションが用意されている

前知識を養えば、合戦の楽しさも倍増

何の前置きもなくいきなり合戦が始まってしまうので、最初はどうプレイすればいいのか分からない。マップは広いし、部隊数は多いし、リアルタイム制なのでどんどん戦局は進行してしまう。それゆえ、あらかじめ合戦の史実をある程度知っておく方が、各武将の勢力や兵法、舞台背景などが把握できて、より楽しくプレイできる。ストーリー性はなく、純粋に戦術だけを楽しむためのソフト。

Jコード031852

トンズラくん

PS 脱力アクション	96年9月6日予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	ソラン	

やってみました ゲームそのものはオーソドックスだけど、キャラクターがヘンなので、コミカルな演出があちこちで見られる。つきあうたびに味がでてくる。

変てこキャラクターのブロック積み重ねパズル
トンズラくん、トンズラちゃんを追え

■変てこなキャラクター
何より登場するキャラクターとそれをとりまく物語がへんなこのソフトは、ゲームとしては面クリア型の3Dアクションパズルである。主人公のトンズラくんは顔から直接足が生えている妙な男の子。一緒に踊っていた女の子のトンズラちゃんが踊りに熱中してお立ち台に上がってしまう。淋しくなったトンズラくんがトンズラちゃんを追ってお立ち台を登っていくというお話だ。

■ひたすら上へ上へと
トンズラくんはフィールド上に配置されたブロックを積み直して、目的地まで登っていく。ブロックを横にずらしたり、投げたりといった技を駆使して各ステージをクリアしていく。トンズラくんは1ブロック分しかジャンプできないので、うまく積み上げないと、お目当てのトンズラちゃんに会えないのだ。なぜかブロックを投げて攻撃してくる敵までいるなど、構成はシンプルながら展開は豊富だ。


➡同じステージでもリトライ時にBGMが変わるなど、飽きさせない演出も


➡さまざまな種類のブロックを積み上げていって上へ上へとひたすら進んでいく


➡敵だけじゃない、ステージのところどころにはお助けキャラもいたりする

Jコード044661

魔法少女ファンシーCoCo

PS シミュレーション	96年9月13日	5800円予定
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	POW	

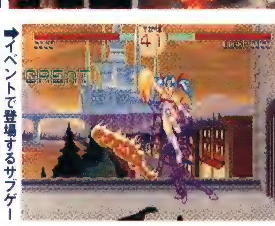
POINT アニメチックな絵柄と、魔法少女を育てていくという稀有なコンセプトが面白そう。オープニングの作画、演出にあの金田伊功を起用という点も要注目だ。

魔法の国のプリンセスを一人前に育て上げるシミュレーション
目指すは変身魔法の全50種習得かな

■魔法少女を育てるんです
ゲームの発売に先だって4月から6月までラジオドラマが放送されていた作品がこの『魔法少女ファンシーCoCo』。主人公である魔法の国のプリンセス・ココを育てていく育成シミュレーションだ。プレイヤーはココの教育係となり、彼女を5年間で一人前の魔法使いに育て上げることが目的となる。彼女が覚える魔法は「変身魔法」「神星魔法」「精霊魔法」の3タイプあり、それぞれを修行や学習で会得していく。

■魔法少女といえば変身だ!?
さて、魔法少女のお約束といえば変身シーン。このソフトの主人公ココにも変身シーンはある。彼女が覚える変身魔法は50種類もの数があり、それだけの変身パターンも用意されている。この他にも年1回の魔法祭や人間界での修行イベントなどがあり、プレイヤーを飽きさせない。イベントによっては対戦格闘やカードゲームなどのサブゲームも用意されている。


➡彼女が半人前の魔法少女、ココ。声は白鳥由里が担当している


➡イベントで登場するサブゲームはいずれも本格的。それにしても対戦格闘とは驚きだ


➡魔法を覚えるのには体力だって必要。きゃしゃな体にムチを打って修行、修行！

五劫のすり切れ
気が早い話だけど『ナムコミュージアム Vol.4』の中の作品は良作ぞろいだ。『オーダイン』や『アサルト』などが入っているあたりからすでにちがう。『ナムコミュージアム Vol.5』あたりで『ワンダーモモ』が入りそうな気がするけど、高い基板をもっているファンの人は納得するかなあ。（DAL）

Jコード044130

イエローブリックロード

PS インタラクティブフェアリーテイル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	アクレイムジャパン	

やってみました ポリゴンで作られた立体的なキャラクター達が、まるでヌイグルミのようで愛らしい。世界観ともよくマッチしている。欲を言えばマウスでプレイしたい。

名作ファンタジーの世界が、ゲームとして装いも新たに登場！
黄色い舗道を見つけたら冒険の予感

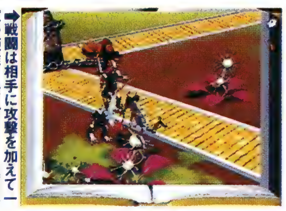
■オズの魔法使いの世界へ

このゲームは名作『オズの魔法使い』をモチーフにしたアドベンチャーだ。プレイヤーはこの「オズの世界」に迷い込み、そこがノーム王の侵略の危機に曝されていることを知る。ブリキ男やライオン、カカシと言った、原作でおなじみの仲間を探し出し、エメラルドの宮殿のグリンダ女王やオズを見つけ、事態を打開しなくてはならないのだ。

■画面の中を触ってみると…

プレイヤーは主人公の視点で冒険する。画面の中のオブジェクトを触るとイベントが発生し、CGを駆使した3D映像が流れてストーリーが展開していく。これはなんだろう？ あれはなんだろうかと、手探りをするように画面内を調べていく感覚はなかなかい い。登場人物との会話は日本語の音声のみで行われるため、聞き逃すとツライという面もあるが、それも冒険の臨場感と思えばいい。名作の本の中の世界で遊んでいるような錯覚を楽しめる。


➡囚われのライオンを発見。ノーム王の部下を倒して助け出せ！


➡戦闘は相手に攻撃を加えて一定の距離を後退させると勝利。何だか相撲のよう!?


➡気球上から、地上の危機を知ったオズはどこかに隠れてしまう。彼と会うのはひと苦労だ

Jコード039853

OverBlood

PS 3Dアクティブアドベンチャー	96年8月2日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	リバーヒルソフト	

やってみました 謎解きやトラップ、モンスターとの対戦と盛りだくさんで、ストーリーは適度なテンポで進む。ただ、キャラクターの操作感は独特なので、慣れが必要かも。

フルポリゴンで描かれたアクティブアドベンチャーが登場
何が起きても臨機応変に切り抜けろ！

■背景も人物も全部ポリゴン

未来のSF世界を舞台にした3Dアクションアドベンチャー『オーバーブラッド』が、登場した。このゲームの特徴は大きく2つ。1つは、背景もキャラクターもすべてポリゴンで描かれている点。このため、3視点を切り替えながらのプレイが楽しめる。もう1つは、2人のキャラクターを自由に切り替えられることだ。一方のキャラクターでしか進めない場面があり、使い分けが謎解きに関わってくる。

■適度なテンポで楽しめる

ゲームの舞台は、核シェルター跡地に作られたリステラ研究所。主人公ラズ・カージは、施設の事故により記憶喪失のままコールドスリープから目覚めてしまう。ラズは自分の記憶を取り戻すため、研究所内の探索を開始する。トラップや謎を解きながら、時にはモンスターと戦いながら、研究所の謎が次第に明らかにされていく。ストーリーは程よいテンポで進むので、飽きずにプレイできそうだ。


➡ラズ視点のアイ・ビューから見た研究所内はこんなカンジだ


➡相棒のロボット、ピポ。ラズができないことも、ピポならできることがある


➡ゲームの進み具合にあわせてムービーが流される。突然なのでドキッとさせられることも

Jコード045039

七つの秘館

PS 謎ベンチャー	96年8月9日	7800円
●CD-ROM3枚組●メモリーカード1ブロック使用	光栄	

ここが期待 シナリオに直木賞作家、志茂田景樹氏、音楽に宮川泰氏、プロデューサーにシブサワ・コウ氏を迎えて制作された意欲作。豪華声優陣にも期待したい。

謎が謎を呼ぶミステリーアドベンチャー
先祖が隠した謎を解き明かせるか？

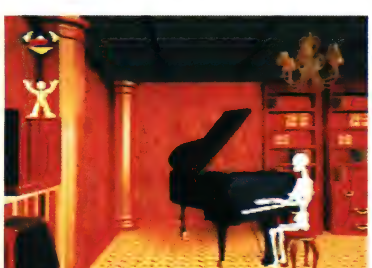
■一流スタッフが結集

あの志茂田景樹氏がシナリオを担当し、話題になったアドベンチャーゲーム、『七つの秘館』が、プレイステーションに移植される。音楽に宮川泰氏、プロデューサーにシブサワ・コウ氏。豪華スタッフが結集して制作された意欲作だ。CD-ROM3枚組だけあって、アニメーション、実写映像などがふんだんに盛り込まれた作品に仕上がっている。

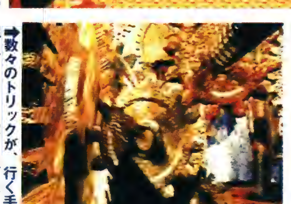
また、緑川光、國布田マリ子を始めとした人気声優がキャラクターの声を担当。もちろんナレーションも音声で行われ、音声面も充実だ。

■館に秘められた謎とは？

ゲームの目的は、主人公・一平の先祖が建てた館「岬の七館」に隠された謎を解き、財宝を見つけだすこと。問題の館には、最近怪しげな3人組が住みついていて、どうやら彼らも財宝を狙っているらしいのだ。プレイヤーは主人公となって、彼らを出し抜きつつ、すべての謎を解き明かさなければならない。


➡一歩足を踏み入れればなにが起こってもおかしくない。生きてここを出られるか？


➡謎に包まれた7つの館。どの部屋も、明治、大正の頃のレトロな感じがする


➡数々のトリックが、行く手を阻む。すべてを解かねば先には進めない

Jコード043150

ストーンウォーカーズ

PS アドベンチャー	96年9月20日予定	5800円
●CD-ROM	サンソフト	

POINT 実際の考古学資料に基づいたマヤ文明の描写が、リアルな雰囲気を出している。半獣人の信仰を持つマヤ文明と接触した主人公達の行動が見物だ。

マヤ文明の古代遺跡を舞台にした冒険活劇アドベンチャー
女子大生を引き連れて謎多き遺跡へ！

■よみがえった少女とは？

『ストーンウォーカーズ』はマヤ文明を題材としたアドベンチャーだ。プレイヤーは大学の考古学の教授であり、発掘家でもあるランディとなって、はるか古えの謎に挑む。

ランディと共に旅をするのは、教え子の女子大生の2人。そして、遺跡内で仮面をかぶった死体として発見された女の子だ。彼女は死からよみがえった謎の少女なのである。

また、ライバルとして65才の老人でありながら20代前半の容姿を持つ、強欲な発掘家も登場し、マヤ文明をめぐる大冒険となるのだ。

■2つの新システムを導入

特徴はリアリティを高めるために採用された新システム。1つは行動を選択するごとに時間が経過するというもの。これにより適切な時間を考えて行動しなければならない。2つめは、コマンド入力回数に制限を設け、この範囲内で正しい選択をするというものだ。どちらもプレイに緊張感を与えるシステムなのだ。



➡オーソドックスなコマンド形式だが、入力回数の制限がリアリティを生む


➡謎多き古代遺跡内を探検する。いったいどんな秘密が隠されているのだろうか？


➡3人のヒロインが冒険に色を添える。謎の少女の正体が明かされるのはいつ？

五劫のすり切れ この前、ゲーセンで『バーチャファイターキッズ』をやってたら後ろから小学生に乳もまれました。すげービックリして後ろ見たら逃げるガキ3人。もちろん負けました。悲しい…。（リコ）

Jコード046043

幻影闘技 SHADOW STRUGGLE

PS 対戦格闘アクション		96年9月20日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		バンプレスト	

やってみました 通常技をキャンセルして必殺技を繰り出す。空中での追い打ち攻撃を仕掛ける……などなど、技の連携が可能。ラッシュをかける爽快感が味わえる。

必殺技の購入もできる新タイプの対戦格闘アクション 自分だけのキャラクターで戦いに臨め

■報酬を元手に必殺技を習得

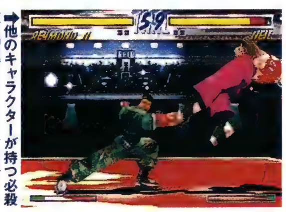
プレイステーションが得意とする、ポリゴンを使用した対戦格闘アクションが登場。本作の最大の特徴は、他のキャラクターの技を自分が使用するキャラクターに習得させることが可能なこと。アリーナゲームで対戦相手に勝つと報酬が手に入り、それを元手にしてショップで他のキャラクターの技を購入できる仕組みになっている。つまり、自分だけのキャラクターを作ることができるわけ。しかも、そのデータをメモリーカードにセーブして、友達と対戦することも可能だ。

■技の連携を編み出せ

この作品のもう1つの特徴は、技の連携のバリエーションが豊富なこと。特に条件を満たすと、通常技が連続でヒットするなど、さまざまな技がつながるようになる。これにより、一気に大ダメージを与えることだってできる。自分だけの技の連携を編み出していくことが、楽しみの1つと言えるだろう。



➡想像力を働かせて、いろいろなコンビネーションを編み出してみよう


➡他のキャラクターが持つ必殺技を習得できるので、自分だけのキャラクターを作り出せる



➡各キャラクターの声には、豪華声優陣を起用。ファンならすぐに分かるはず

Jコード038750

ライズ オブ ザ ロボット2

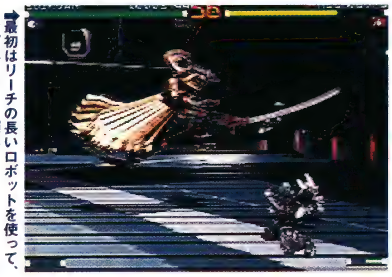
PS 格闘		96年9月13日	5800円
●CD-ROM		アクレイムジャパン	

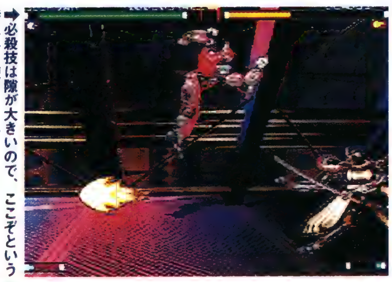
やってみました ロボットによりリーチの長さが極端に違うので、うまく戦わないと一方的な試合になりがち。また、コンピューターの動きに無駄がなく難易度が高い。

日本人の許容範囲を超える独特の動きが持ち味の海外格闘上陸！ 意識を持ったロボット達を食い止めろ

ロボット同士が戦う無機質なイメージの対戦格闘。最初に選択できるのは18のロボット。人間タイプから、動物タイプ、作業用までそれぞれが独自の特徴を持っている。そして、ほとんどの機体はプラズマや酸、火炎などの飛び道具を持つ。特殊な倒し方でその機能を奪うことも可能だ。

相手となるロボット達はかなり陰険な攻撃を仕掛けてくるので、普通に戦っては勝ち目がない。その動きには必ず一定の隙があるので、そこを集中的に攻めて勝利を掴むのだ。


➡最初はリーチの長いロボットを使って、コンピューターに慣れよう


➡必殺技は隙が大きいので、ここぞという時以外は使用しないこと

強力なコンピュータに勝つための戦法

このゲームにおけるコンピューターは、はっきりいって陰険。こちらがジャンプしようとしたところに、昇りジャンプキックを当てて一気にたたみこんでくるのだ。画面の端に追い詰められるとなす術がないので、相手の上空にリーチの長い大キックなどで突っ込み、ヒットしたら起き上りにタイミングよくそれを繰り返す。計算高いコンピューターに勝つには、プログラムの隙を突くしかない。

Jコード046159

にとうしんでん

PS 格闘		95年9月20日予定	5800円予定
●CD-ROM		タカラ	

ここが期待 かわいい2頭身キャラクターとコミカルな演出が楽しそうな作品だ。自由なタイミングで技を変更・合成できるシステムの可能性に要注目。

「2頭身」+『闘神伝』、だから『にとうしんでん』 無限の合成技を繰り出すかわいい奴ら

■かわいくなった『闘神伝』

人気の3Dポリゴン格闘『闘神伝』のキャラクターが、小さくしかも2頭身になって大暴れする格闘ゲームがこの『にとうしんでん』だ。

プレイヤーが選べるキャラクターはおなじみエイジ、エリス、ソフィア、トレーシーの4人と、新キャラクター4人の全部で8人。エイジ達は学生という設定で、文化祭で誰の催し物が一番かをめぐってケンカが始まってしまう、というストーリーだ。

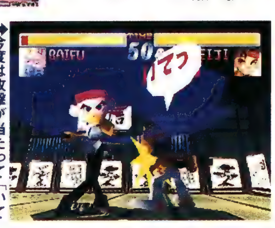
■技が自由に変更・合成

この作品の特長は「マイム」という技術を採用し、技を合成するシステムを用いていることにある。このシステムは自由なタイミングで動きを変更・合成できるというもの。ある必殺技の途中でいきなりバックダッシュをするとか通常パンチを出すとかいった、無限の技の組み合わせができるのである。

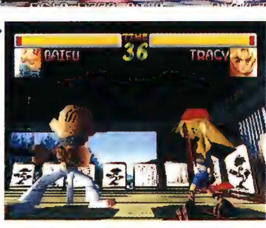
チビキャラクターに合わせてコミカルな演出が多いが、格闘としては本格的な作品だ。



➡攻撃がヒットして「ドカッ」というポリゴンのエフェクトが飛び出した



➡今度は攻撃が当たって「いてっ」というフキダシが。一体何種類パターンがあるんだろう



➡トレーシーと対峙するのは新キャラクター、バイフー。全身に刻んだ経文があやしい

Jコード040665

MEGATUDO 2096

PS ポリゴン対戦格闘		96年9月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		バンプレスト	

やってみました 武器の持ち換えにはややタイムラグがあるが、遠距離、近距離の間合いにあわせてうまく武器を使いこなせるようになれば、楽しめる。

遠距離、近距離武器を使い分けて戦うポリゴンロボット格闘 男だったら必殺技に賭けて戦え！

■熱いロボット達の対戦格闘

この『MEGATUDO2096』は、ポリゴンロボット格闘である。このゲームに登場するロボットはマニューバル・ウェアと呼ばれており、それぞれ昆虫型や人型、亜人型など特徴的な形態をしている。各自遠距離戦用の銃と近距離戦用の剣の両方を携えており、試合中敵との間合いにより2つを使い分けて戦う。

このゲームの舞台は近未来の地球。この世界では毎年マニューバル・ウェアの世界一を決めるグランプリ大会が開催されている。プレイヤーはこの大会に参加するエントリーロボットを操作して戦い抜き、優勝を目指していくのだ。

■近距離戦闘メインのバトル

さて、このゲームは遠距離での銃器による撃ち合いよりも近距離での剣戟の爽快さを重視しており、コマンド入力の必殺技が存在する。破壊力があり、特に近距離戦において有効な攻撃だ。これを織り交ぜることで、より爽快なバトルが楽しめる。



➡ディ・ブリンガーの必殺技「ノヴァ」が炸裂！ カッコいいぞ



➡リニアダッシュは移動するために必要な操作だ。慣れが必要だがそんなに難しくはない



➡近距離戦メインとはいえ、遠距離での撃ち合いも大事な駆け引きだ。うまく敵を翻弄しよう

五劫(ごこう)のすり切れ 去年の夏前からずっとＳＦＣの「リングにかけろ」を楽しみにしてるんだけどいったい発売はいつ？ 本当は去年の夏発売だったのに…（2時の乳）

Jコード020958

英語の鉄人　センター試験トライアル

PS 教育ソフト	96年9月13日	価格未定
●CD-ROM●専用マウス対応	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

やってみました センター試験対策用に開発された教育ソフトなので、ゲーム性は全くない。机に向かう勉強に飽きたときは、目先を変えてこのソフトで勉強するのも手だ。

プレイステーションに初の教育ソフトが登場

プレイステーションで受験勉強する

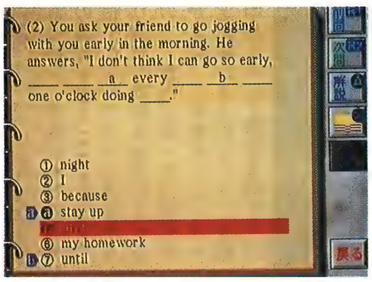
■本格的な英語教育ソフト

この作品は、河合塾英語科専任講師を務める豊島克己氏が監修した、英語教育ソフトだ。氏は『秘伝の英熟語』や『英単語2001』など数々の教材の監修も手掛ける、言わば受験のプロ。講師経験で培ったノウハウと過去18年間のデータ分析に基づいて開発された、本格的な英語教材なのだ。

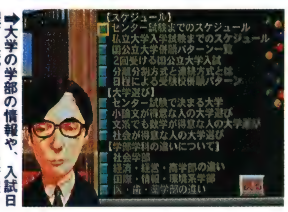
■弱点克服に役立つ機能満載

内容は、高校レベルの英語基礎力を問われるセンター試験対策用の構成だ。現時点の能力を知るには、実力テストと問題集が役立つ。この2つの学力履歴から弱点分析が行われ、今後の学習方法や受験対策についてアドバイスがもらえる。また、豊島氏が分野別の基本事項を音声で解説するモードも用意。これは問題集と連動しているので、解説を聞いてから問題集に進めば効率よく勉強できる。他に、単語の暗記に役立つ単語帳や、約1600の重要単語・熟語が登録されている辞書もある。

(画面は開発中のものです)



➡実力テストは、来年度のセンター試験の出題傾向を予測し、問題が作成されている



➡大学の学部の情報や、入試日程、入試システムなどの情報も収録されている


➡実力テストは全5回、何度でも挑戦できる。実力がついたら再度挑戦してみよう

Jコード024406

ウイングコマンダーⅢ

PS SFフライトシミュレーション(インタラクティブ・ムービー)	96年9月13日予定	7800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	EAV	

やってみました 豪華なムービーに比べると、戦闘シーンはやや見劣りするが、戦闘中にウイングマンと交信する演出など、それなりにパイロット気分にさせてくれる。

映画級のムービーとゲームが融合したスペース・ファンタジー

エースパイロットの孤独がひしひしと

■CD4枚組の娯楽大作

映画を取り込んだゲームか、ゲーム要素のある映画か。この『ウイングコマンダーⅢ』はそのどちらとも言える娯楽作品だ。マーク・ハミルらハリウッドの名優が演じるムービーは、この種のソフトでも出色の出来。そこにゲーム要素が溶け込み、プレイヤーが主人公になって映画に参加する感覚を生み出しているのだ、

■映画とゲームの見どころ

この作品は異星人キルラー帝国と、地球連邦軍との戦いを描いている。主人公は空母ビクトリー号のパイロット、ブレア大佐。連邦軍の危機を救えるかどうかは、彼の活躍いかんだ。そこに人間関係の対立が絡み、映画としてドラマチックな作品になっている。

ゲームとしては、探索編と戦闘編の2つのパートからなっている。探索篇はアドベンチャー、戦闘編は3Dシューティング。各種の難易度の設定ができるので、シューティングの苦手な人でも安心してストーリーを楽しめる。


➡キルラー人ホッブスをパイロットにしたブレア大佐は、乗組員の反感を買うことに


➡会話で選択肢が現れることがある。ここでの選択によって、物語の展開が変わっていく


➡戦闘画面。左下にウィングマンが表示され、交信して指令を送ることができる

Jコード030716

ギャロップレーサー

PS 3Dポリゴンジョッキーレース	96年9月27日予定	5800円
●CD-ROM	テクモ	

やってみました 騎乗パターンが細かく用意され、操作のタイミングは現実に近い。ムチや手綱の使いどころが難しいが、慣れてくると本格的な騎手気分が味わえる。

競馬騎手の騎乗感覚を本格的に体験できるレーシングゲーム

騎手の視点でのレース展開は大迫力

■肌で味わう騎手の気分

騎手になりきって競走馬を操る楽しさを味わおうという、ジョッキーゲーム。操作はかなり本格的で、進路変更やスタミナ配分など微妙な技術が要求される。騎乗というものの楽しさと同時に、難しさも教えてくれるのだ。

■ファンも納得のこだわり

登場する実在の競走馬1000頭は、馬の能力や脚質を忠実に再現。自分の好きな騎手の戦法をまねて過去のレースを再現する、といった遊び方もできるのが楽しい。



➡3D視点でレースが展開されるため、他の馬との競り合いなど、臨場感あふれる



➡馬の能力や脚質を完璧に把握しないと、いくら技術があってもレースに勝てない

気分はすっかり一流ジョッキー

スタートのタイミングはとてもシビア。ムチや手綱を入れるタイミングの見極めも非常に難しい。しかし、操作に慣れてくると、他の馬との駆け引きがおもしろくなってきて、大レースにも勝てるようになる。現実の騎手が成長していくように、この巧妙なバランスでプレイヤーも成長していくのだ。実在する1000頭もの競走馬に騎乗でき、競馬場のコースも忠実に再現している。

Jコード040649

東亜プランシューティングバトル1

PS 縦スクロールシューティング	96年8月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	

やってみました 例えば『究極タイガー』は自機のスピードよりも敵の弾が速いという、もともとかなり手強いゲーム。こうした難易度やゲーム感覚もそのままです。

往年のアーケードシューティングメーカーの名作オムニバス

手強さも当時のままに名作が再び甦る

■シューティングの秀作再び

かつてアーケードにシューティングの秀作を次々と送り出した「東亜プラン」というメーカーがあった。『究極タイガー』や『達人』など、手強くて面白い作品をリリースし、硬派なシューティングファンを魅了していた。その東亜プランの作品を移植、オムニバス形式にまとめたシリーズがこの『東亜プランシューティングバトル』である。

■今回は初期の3作品を収録

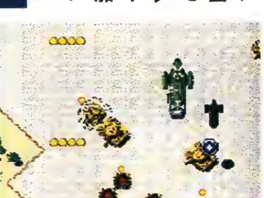
今回は東亜プランの初期の3作品『タイガーヘリ』、『究極タイガー』、『TWIN COBRA』(『究極タイガー』の海外版)が収められている。どの作品もゲーム自体はアーケードの完全移植で、難易度もそのままの出来だ。

そして今回プレイステーションへの移植に際し、縦画面プレイを楽しむ「アーケードモード」や、サウンドのアレンジバージョン、オリジナルオープニングCGデモなどが追加されている。当時ハマっていたファンにはお薦めの1本だ。



➡『究極タイガー』のタイトル画面。君は何色のアイテムショットで攻略した?


➡東亜プランデビュー作の『タイガーヘリ』。自機の弾に射程が設定されていて難易度高し


➡いろいろとマイナーチェンジされた海外版『究極タイガー』こと『TWIN COBRA』

Jコード041629

トーナメント・リーダー

PS スポーツ	96年8月23日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	ビクターエンタテインメント	

やってみました フック、スライス、トップ、ドローなどの設定がない分、ゴルフの素人にも操作は簡単。しかし、コースに起伏がある分、攻略には手こずるゲームだ。

スコットランドの名門コースを立体再現するゴルフゲーム 選ばれた人の特権コースをごゆるりと

■夢の名門コースに立てるか

ゴルフ発祥の地がスコットランドであることは、あまり知られていないかも知れない。そのスコットランドの名門コース、グレンロックリーを始め4つのコースを、ポリゴンで立体的に再現したのがこのゲームだ。由緒あるコースでラウンドできるのはゴルフ好きには喜ばしい限り。ただし、グレンロックリーでプレイできるのは、実際と違いアマチュア用コースでの優勝者のみ。

■遊びやすく見て楽しい作り

操作面は細かいショットのセッティングを排除し、かなり簡略化している。パワーゲージで強さと曲がり方を決定するだけでよく、ゴルフゲーム初心者でもすぐに溶け込めるだろう。その代わり、ゲームモードはスキンチャレンジやショットアウトなど、珍しいルールが用意されている。

カメラアングルの多彩な切り替えや、スーパーショットのリプレイ、さらにアナウンサーによる中継など、テレビを意識した演出もある。



➡パワーゲージの印を目安にショットしていれば、大きくスコアを崩す心配はない



➡グリーン周りの起伏を読んでアプローチしないと、ボールがスロープを転げ落ちたりする



➡4人までプレイできるスキンズ・チャレンジ。各ホールにかかった賞金獲得で競い合う

Jコード046949

POWER RANGERS PINBALL

PS デジタルピンボール	96年9月下旬予定	6800円
●CD-ROM	バンダイ	

ここが期待 技術力に加えて、ピンボールの概念を通り越した発想が期待を高める。キャラクターのイメージに合わせた演出もあちこちに発見できて楽しそう。

パワーレンジャーを起用した奇抜な発想のデジタル・ピンボール デジタルだからこそ実機にない演出が

■ピンボールゲームの「カゼ」

古くはスーパーファミコンでの『スーパー・ピンボール』シリーズ。またはサターンの『ラストグラディエーターズ』を制作したターカー「カゼ」の開発による…と聞いただけでワクワクするピンボールゲームのファンは多いはずだ。その定評ある技術力が生んだ新しいスタイルの、パワーレンジャーをキャラクターに起用したゲームがこのソフト。

■風変わりでこだわりの演出

このソフトのピンボールボードはちょっと変わっている。盤面がU字型あるいは、丘状に湾曲していたり、はたまた2層状態だったりする。ロストホールがないのも特徴だ。ルールの方も「ボールを落とすとアウト」の代わりに、ボールを敵の攻撃に見立てて、「打ち返せなければダメージ」というものになっている。

この他各ステージごとに4つのエリアが設けられていて、それぞれで鍵を入手して進んでいくなど、ストーリー性のある点も面白い。



➡点数を競うピンボールゲームというタイプではなく、ダメージを与える感じに近い



➡マルチボール発生時にはパワーレンジャーのムービーがインサートされるのだ



➡この他にも巨大ロボットが登場するポリゴンCGなどがあり、ゲームを盛り上げてくれる

Jコード043168

COOL BOARDERS

PS スノーボードシミュレーション	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1～7ブロック使用	ウェップシステム	

やってみました コースを覚えるまでは、あちこちに激突したり崖から転落したりと散々だが、慣れれば颯爽と滑ることが可能。スノーボード未体験の人でも親しめるはず。

人気のウィンタースポーツが真夏に登場 触れた瞬間、いきなりスノボ上級者

■スノボの醍醐味を凝縮

今や若者の定番スポーツとなったスノーボードを題材にしたのが、この作品だ。背景など画面内のものは、すべてポリゴンで表現。立体感を演出している。ゲームの中で扱われているのは、断崖絶壁の大自然の中を滑っていく、「エクストリーム」というジャンル。切り立った崖の合間を、縫うように滑る気持ちよさを体験できる。また、ジャンプ中にポーズを決める数々の「トリック」も再現している。実際には難しいこれらのテクニックも、ボタンと方向キーの組み合わせで簡単に出せるので、初心者でもスノーボードの醍醐味を味わうことができる。

■時間内に滑りきればOK

ゲームの目的は単純で、規定時間内にコースを完走するだけ。規定時間は長いため、初プレイでもクリアできるだろう。ただ、トリックやタイムを競うなどのモードはない。自分なりに目標をつくりテクニックの向上を追求しよう。



➡最大速度は100キロを超える。スクロールのスピードが速いため、爽快感は抜群



➡リプレイ画面では、自分の滑りが再現される。ぶつかってばかりだと、少し恥ずかしい!?



➡ボードによって、速度やエッジの利き方が異なる。自分に合ったものを選択しよう

Jコード041378

蛭子能収の大穴競艇

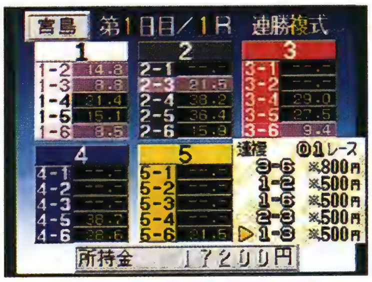
PS 競艇	96年8月30日予定	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1～3ブロック使用	セタ	

やってみました 3つのモードとも競艇がわからない人でも楽しめるよう、簡単なステップで構成されている親切な作りだ。お薦めは熱くなれるギャンブルモードだろう。

3つの切り口から楽しめる、蛭子能収監修の競艇ソフト これで君も競艇マニアになれるかも!?

ギャンブル好きの漫画家蛭子能収氏が監修している競艇ソフトがこれだ。競艇の魅力を3つの切り口から楽しめるような構成になっている。

まずプレイヤー自ら選手となって全12タイトルのレースを競っていく「レースモード」。それから所持金2万円を元手に賭けに挑戦する「ギャンブルモード」。最後は全国24の競艇場や代表選手400名のデータや競艇入門教室のある「競艇データベースモード」。この3つのモードで十分競艇を満喫できる内容である。



➡ギャンブルモードは、儲けが大きいほど次のレースがいやおうなしに燃える



➡レースモードはとにかく操作慣れが必要。最初は周回遅れが続くが努力あるのみ



➡とにかく充実しているデータベース。選手名鑑はプロフィールまでが詳しく載っている



➡競艇場のデータでは、交通案内や特徴の他、全景や正面入口の写真までもが入っている

五劫のすり切れ 高橋英樹が主人公のゲームを作ってほしい。ゴールデンアックスタイプの設定が時代劇の。キャー、ヒデキー！(ポートランド)

Jコード046680

C1 CIRCUIT

PS レース	96年8月30日	5800円予定
●CD-ROM●ネジコン対応	インベックス	

やってみました 首都高から見えるビルの並びや風景が、正確に作られている。走り屋に人気の車種が18台用意されているが、動きにぎこちなさがあるのが気になるところ。

夜のC1で繰り広げられる走り屋達の熱いカーバトル
速く走ることだけに命を賭けてみる

■夜のC1で走り屋となる

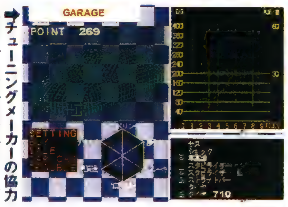
夜の首都高環状線、通称C1で繰り広げられる走り屋達の熱きカーバトルを題材にしたゲームが登場。C1と言えば昼間は渋滞が当たり前だが、深夜になると走り屋達が集うサーキットに姿を変える。そのC1で、プレイヤーは走り屋の1人となって1対1のバトルを行うのだ。

■チューニングの楽しみも

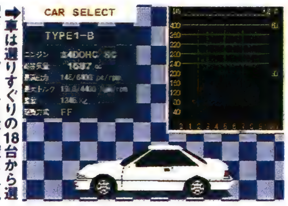
コースは、初級（霞ケ関〜銀座ランプまでを2ラップ）、中級（銀座〜霞ケ関ランプを2ラップ）、上級（C1一周を2ラップ）の3通り。走り屋に人気の車種が18台用意されており、この中から1台を選択してバトルに挑む。全車、全コースを制覇するのが目的だ。勝利ポイントを貯めれば、40種類のパーツを使って愛車をチューニングすることもできる。ただし車の操作感は、ブレーキボタンを押すだけでドリフトするため、実車とは程遠い感じ。衝突するとセンターに戻されるというのも、少々気になるところだ。



➡夜のC1はガラガラ。走り屋達にはもってこいのコースなのだ



➡チューニングメーカーの協力により、リアルなチューニングシーンが味わえる



➡車は選りすぐりの18台から選択できる。どれも走り屋に人気の車種ばかりだ

Jコード045381

ボトム オブ ザ ナインス〜メジャーリーグヒーローズ〜

PS 野球	96年9月13日	5800円
●CD-ROM	コナミ	

やってみました 豪快なホームランと、キビキビした選手の動き。日本のプロ野球では体験できない「ベースボール」の醍醐味が詰まっている。

メジャーリーグの豪快さと緻密さを追求
本場の「ベースボール」を体感できる

■ポリゴンの『パワプロ』!?

頭を使った投球の組み立て、バッティングの難しさ。そして細かい守備シフト……。本格的な野球を楽しめるということで人気を得ている、『実況パワフルプロ野球』シリーズ。本作は、そのシステムを使用した野球ゲームだ。題材となっているのはメジャーリーグ。選手達は、実名で登場する。また、選手がポリゴンで描かれているのが特徴で、その動きはとても滑らか。独特のフォームを持つ選手の動きも、しっかりと再現されている。

■メジャーリーグらしさ

メジャーリーグの醍醐味と言えば、選手の力強さとスピーディな動き。広い球場をものともせず、スタンド目がけてドカーンと飛んで行く打球。そしてムダな動きのない送球や走塁は、メジャーリーグならでは。このようなメジャーリーグらしさも、しっかりと再現されている。

緻密さと豪快さを兼ね備えた、本場の「ベースボール」の魅力を満喫しよう。



➡英語の実況や縦長のストライクゾーンもメジャーリーグらしさを演出している



➡他球団の選手を獲得できるモードも。メジャーリーグの移籍劇の多さにも対応できる



➡バックスクリーンに弾丸ライナーで打球が突き刺さるのを見ると、心地よさを覚える

Jコード048372

ハイパーラリー

PS レース	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●ネジコン対応●メモリーカード1ブロック使用	ハーベストワン	

やってみました タイヤのタイプやサスの種類・硬さだけでなく、ナビゲーターも選べるのが本物らしくていい。また、難易度もそれほど高くなく、初心者でも楽しめる。

プレイステーション初の本格的ラリーの登場だ!
カーブの指示はナビゲーターの熟練次第

■ポイント溜めて優勝を狙え

一年間にわたって全世界を転戦するラリー。この『ハイパーラリー』もまた、1シーズン4ラウンドの12ステージで競い合う。もちろんラリーなので、各ステージの順位によってポイントが入り、その合計で優勝を争う。つまり最初の順位が低くても、最後で勝てばいいということだ。

■ナビゲーターも経験値UP

ラリーなら当然、コースを熟知したナビゲーターが同乗して、コーナーの向きや角度を声で知らせてくれる。息のあったナビゲーターとなら、夜間の山道を照明なしでも走れるらしい。それだけパートナーは重要ということだ。このゲームには4人のナビゲーターがいて、それぞれ性格の違いにより、指示の仕方も微妙に異なるのが面白い。また、プレイヤーがレースに勝つことでナビゲーターの経験が上がり、的確で素早い指示を出すようになってくれる。これは類を見ないリアルなシステムと言えるだろう。



➡カーブの状態によっては訳の分からない指示が出ることも。ナビの声に注意しろ



➡サスは3種類の内から選び、さらに圧力を自分の好みに変更することができる



➡4人のナビゲーターはどれも個性派ぞろい。誰をパートナーにするか悩むね

Jコード043087

アイルトン・セナ　カート・デュエル

PS レース	96年8月9日予定	6800円
●CD-ROM●ネジコン対応	ギャップス	

やってみました カート特有の、低い視点による生々しさが感じられる。コースによっては、コーナーの連続だったりして、結構テクニカルな走りが要求されたりもする。

カートレースを題材にした本格派レースゲーム
「レースの学校」カートでセナに挑め

■レースの基本をこれで学べ

モータースポーツ界の登竜門とも言える、カートレースを題材としたゲームが登場する。ヤマハ発動機とダンロップの協力を得て、実在するカートとタイヤを採用。徹底的に本物指向を貫いたゲームだ。

カート特有の低い視点により、スピード感は満点。操作はシンプルで親しみやすいが、レース中にはテクニカルなコース取りが要求されることもある。

■故・セナとの一騎討ちも

実在する6つのコース、2つのオリジナルコース、そしてセナのプライベートコースの9つのコースを走る。すべてのレースで優勝すると、セナとの一騎討ちが待っている。セナに勝つと、セナからお誉めの言葉がもらえるのだ。

メモリアルモードでは、ファンには感涙ものの、故・セナのグラフィックやムービー、データが見られる。また、カートに関するデータベースも収録。レーサーを志す人にとっても、心強い1本だ。



➡操作感覚は本物。これで腕を磨いて他のレースゲームに挑戦するのも一興



➡コーナリングは、プレイヤーの腕が試される。クラッシュすると、「オーマイガー」なのだ



➡クラスが上がる度に、セナのメッセージが贈られる。ファンならずとも、少し感傷的になる

五劫（ごこう）のすり切れ 昔、PCエンジンのCDロムでマイナーだったころは肩身のせまかった超兄貴ファンも続編が出るたびに仲間が増えてきた。さあっともに語ろう兄貴たち。（内臓30秒）

Jコード045217

究極の倉庫番

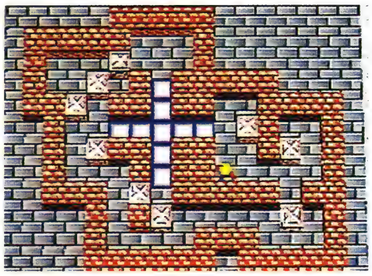
PS シネパズル	96年9月13日	5800円
●CD-ROM	伊藤忠商事	

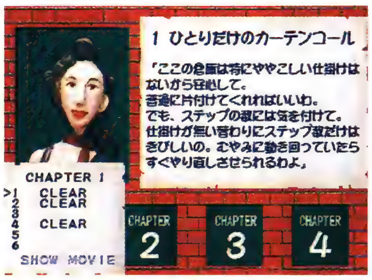
やってみました 特に初心者向きの面は用意されていない。かなり難易度の高い面揃いなので、未経験者にはつらいかもしれないが、その分やりがいも「究極」だと言える。

往年の名作パズル『倉庫番』が今再び帰って参りました
荷物の並べ替えにゃ究極の知恵が必要だ

入り組んだ倉庫の中に置かれたブロック状の荷物。主人公を操作してこの荷物を押して動かし、指定された位置まですべて運ぶというパズルゲーム。8ビットパソコンを筆頭に数多くの機種にリリースされた、このゲームが再び帰ってきた。

シンプルさがウリのゲームだけに、そのハマリ度は今も健在。また本作では、「荷物が1つ多い」などのワナが用意された面もあり、よりバリエーションに富んだ謎解きに挑めるようになっている。

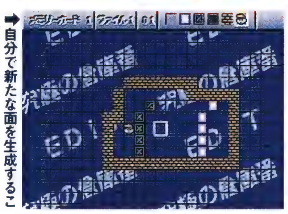

➡荷物は押すだけ、引くことはできない。簡単そうだが、非常に難しいパズルなのだ



➡あらかじめ用意された問題数は全96問。厄介な仕掛けがなされた面も数多く登場



➡ゲームはちょっとしたストーリー仕立て。パズルをクリアするとムービーが流れるのだ


➡自分で新たな面を生成することができる、エディットモードもしっかり装備している

Jコード039896

ルプ☆さらだ

PS ブロックパズル	96年8月30日	4800円
●CD-ROM	データム・ポリスター	

やってみました ちょこちょこ動き回るかわいいキャラクターを使って、キューブを消していくのがとっても楽しい。特に2P対戦モードが結構ハマる。

竹本泉のオリジナルコミックを原作そのままにゲーム化
ほんわか不思議なパズルゲーム

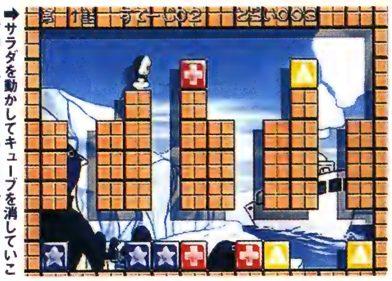
■竹本泉のファンも納得

竹本泉原作のコミック『ルプ☆さらだ』がパズルゲームになって登場する。サラダとおはなしおじさんの不思議な世界が楽しめる作品だ。

メインのストーリーモードで遊べるのは、サラダを操作して同色キューブを3つ以上くっつけて消すというパズルだ。このモードには、10話のショートストーリーが用意されている。それぞれのストーリーは10ステージのパズルで構成されていて、全ステージをクリアすると、ストーリーのオチと描き下ろしのグラフィックが見られるのだ。

■落ちものパズルも楽しめる

ストーリーモード以外にも、対戦モードとアクションモードが用意されている。この2つは、落ちものパズルが遊べるモードだ。サラダを動かして落ちてきたキューブを移動させ、同色キューブを3つ以上つなげて消す、という具合にルールはいたって簡単。パズルがいろいろ楽しめて、内容盛りだくさんの作品だ。


➡サラダを動かしてキューブを消していこう。同じ色を3つくっつければOK


➡落ちものパズルが楽しめるアクションモード。降ってきたキューブを消していくのだ


➡2P対戦モードもついている。簡単なルールながらも、ちゃんと連鎖も狙える

Jコード035017

出世麻雀 大接待

PS 麻雀	96年8月23日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	キングレコード	

やってみました ストーリーモードでは取引先の相手にわざと負けるなど、接待としての麻雀を打つ必要がある。普通の麻雀しか打ったことのない人には新鮮かも!?

サラリーマンにはおなじみの「接待麻雀」がゲームになった
振り込めば明るい未来が見えてくる!?

■麻雀も仕事の一環だ!?

麻雀ゲームと言えば、女の子が脱ぐものかプロ相手に真剣勝負を挑むものが多い。しかしこの作品のテーマとなっているのは、接待ゲームとしての麻雀。ストーリーモードでは、プレイヤーはヒラ社員となり、上司に自分の麻雀の強さを見せつけたり、取り引き相手を勝たせるなど、麻雀で接待。うまくいけば相手に気に入られ、出世していく。サラリーマンにとっては、親近感が沸くかも!?

■出世のためなら……

ところがこの接待麻雀というものは、なかなか難しい。基本的に麻雀は自分が勝つために打っているわけで、狙って相手に振り込むという不慣れなことには、どうしても抵抗を感じてしまう。しかも、ゲーム中の麻雀では、カンチャン牌が入ってくることが多かったり、チンイツ手ができやすいなど、アガれと言わんばかりの誘惑が多い。割りきって打たないと、ストレスが溜まっていくだろう。



➡「負け分は経費で落とせばいいや」くらいの、割り切った気持ちが必要かも



➡仕事で結果を出すことと、麻雀で気に入られること、果たしてどちらが出世コースに近い!?


➡サロンモードでは、接待抜きの勝負が楽しめる。ウサを晴らす絶好のチャンスだ!

Jコード044016

アーサーとアスタロトの謎魔界村

PS パズル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1-11ブロック使用	カプコン	

やってみました 目的に達するまでの道筋を考える、思考過程が楽しい。ドミノやブロック遊びに通じるような、クリエイティブな発想が決め手のパズルだ。

『魔界村』のキャラクターを使ったパズルゲーム
キャラクターの配置が決め手!!

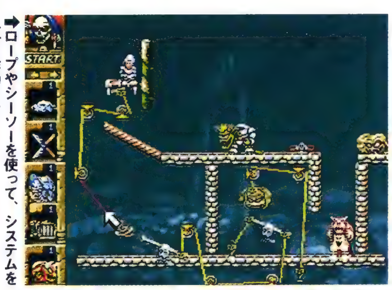
■因果関係パズルゲーム

パソコンで大ヒットした、『インクレディブル・マシーン』をアレンジしたコミカルなパズルゲームが登場する。『インクレディブル・マシーン』で使われていた道具類に代わって、このゲームでは名作『魔界村』のキャラクター達が活躍する。

宝物や食べ物に一直線のアーサーとアスタロト、触れると火を吹くレッドアリーマー、宝箱や食べ物を乗せるとそれをのみ込んで回転動力を生み出すミミックなど。これらのキャラクターを組み合わせて、アーサーに食べ物を与えたり、画面外に吹き飛ばしたりという目標を達成させる。一見馬鹿馬鹿しいような仕掛けを考えるのは楽しく、難しい仕掛けを完成させると満足感が得られる。ハマリ度は大だ。

■全部で100面プラスα

難易度は3段階。それぞれ30面用意されていて、ボーナスパズルも隠されている。これで飽き足らなくなったら、オリジナルパズルを作成することもできる。


➡ロープやシーソーを使って、システムを上手く作動させろ


➡アーサーとアスタロトの関係って、なんだか「トムとジェリー」を思わせたりする



➡各レベルの問題をすべて解くと、このようにストーリーが進展する。一応、戦っているのだ

五劫(ごこう)のすり切れ バイオハザードをやった後は角を曲がるのが少しこわい、足音とか聞こえるともったこわい（ダーシュ）

Jコード044792

月下の棋士～王竜戦～

PS テーブル・将棋	96年9月13日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用	バンプレスト	

やってみました 原作ではついぞ棋譜など見たことのない棋士達。「そうか、こんな手を指すのか」と嬉しい驚き。負けたときの彼らの捨て台詞にもニヤリとさせられる。

漫画『月下の棋士』の棋士達と将棋が指せる本格対局将棋ソフト
対局後、爆笑で終わるのが爽やかです

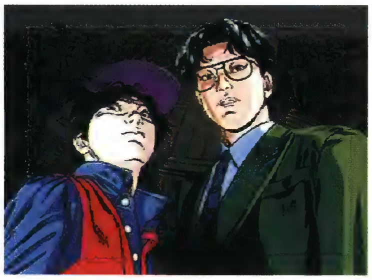
■あの棋士はどんな手を指す

将棋人気に一役買っている漫画『月下の棋士』。その魅力の1つは、主人公氷室将介を始めとする型破りな棋士達にある。このゲームは、原作に登場する10人の棋士との対局が実現する、ファン待望のソフトだ。原作ではその言動から想像するほかなかった彼らの戦法を、身をもって知ることができるのが面白い。

■棋力と個性がマッチの演出

メインとなるモードは、氷室となってトーナメントを勝ち抜く王竜戦編だ。対戦相手は原作に忠実に棋力がランク付けられている。神崎、村森、鈴本、武者小路、真田の順に小者が続き、大和岬、刈田升三となるとやや手強くなる。大原巌を倒せば、最後の強敵、滝川名人との勝負だ。

対局中、王手をかけたり良手を指すと、描き起こしセル画のキャラクターが現れ、声優の台詞が入る。「指せない、体が動かないのです」などという敗戦の弁に、思わず笑ってしまうこともある。



➡待ちに待った滝川との対決。氷室も思わずのけぞっている（いつもだけど）



➡氷室が王手をかけ、演出画面に。ここで滝川の一言。「暑い。窓を開けてくれないか」



➡滝川との緊迫感ある対局が進む。氷室得意の端歩突きからの攻めにこだわってみるもよし

Jコード043079

小島武夫・麻雀帝王

PS 麻雀	96年8月9日	価格未定
●CD-ROM●メモリーカード対応	ギャップス	

やってみました 早い巡でリーチをかけてプレッシャーをかけたり、速攻でアガったり。フリー対局で対戦するプロ雀士達はとても手ごわいが、そのぶんいい勉強にもなる。

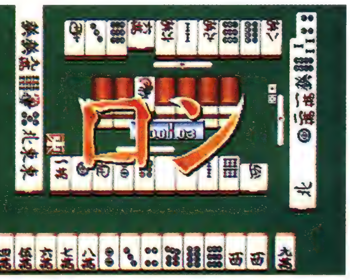
小島武夫プロ監修、日本プロ麻雀連盟公認の本格派が登場
プロ雀士と初段位認定試験に挑戦！

■実戦に近い麻雀を楽しもう

最強の「無双位」に輝いたプロ雀士、小島武夫氏。本作は氏が監修を務める他、日本プロ麻雀連盟の公認を得ている麻雀ソフト。フリー対局では、小島氏を始め連盟に所属する15人のプロ雀士と卓を囲むことができる。もちろんインチキの要素は一切なし。プレイヤーのウデ次第で、プロを負かすことも可能だ。また仮想の雀荘へ出向くモードでは、それぞれルールやレートが違う卓で勝負する。実際に雀荘へ足を運ぶような感じでプレイできるだろう。

■アナタの腕前は!?

なおこの作品には、段位認定モードがある。ここでは対局での実技テストと、点数計算や待ち牌当てなどの知識に関する試験を受け、一定以上の成績を残すとパスワードが表示される。それをギャップスに送付すると、初段位認定の免許状が発行されるのだ。かなり条件は厳しいが、麻雀の腕前に自信がある人は挑戦してみてはいかが？



➡安い手で早くアガるか、じっくり攻めるか？ 臨機応変な戦い方が求められる



➡雀荘の中では、卓ごとにルールが異なる。3人麻雀で勝負することも……



➡ベストの捨て牌を選ぶ問題は答えが自分の中のセオリーと異なる場合もあるので、難しい

Jコード041131

CityBravo!

PS 経営型シミュレーション	96年9月予定	6800円
●CD-ROM●マウス対応●メモリーカード15ブロック使用	アルトロン	

都市開発の成功はキミの腕次第

このゲームは、都市経営型シミュレーション。ショッピングセンター、巨大工場などマップごとに設定された特定の建築物を、SPエリアと呼ばれる土地に完成させることが目的だ。プレイヤーは総合開発企業の開発セクションリーダーとして、SPエリアの周りの土地を開発し、交通網を整備して、人を集める。順調に都市が発展すると、クリア条件である建築物が徐々に完成していく。全部で8種類のマップが用意されている。



⬆限られた予算で、効率よく町を造っていこう。地価急騰や物価上昇など、思わぬイベントが発生することも

Jコード041254

結婚 -Marriage-

PS シミュレーション	96年9月予定	6800円
●CD-ROM●マウス対応	小学館プロダクション	

結婚目指すにゃ、いろいろ苦労がいるんです

95年12月にサターンで発売された人生設計シミュレーション『結婚』のプレイステーション移植作がこのソフトだ。プレイヤーは男性会社員となり、5人の女性（『卒業』のキャラクター達が成長した姿だ）と出会って、結婚することを目指す。ゲームの進行としてはスケジュールを決めて、デートや自己鍛錬などをこなしていく形だ。そして女性との相性パラメータを高めて、1年の交際期間の後プロポーズを成功させるのだ。



⬆デート中のイベント「天使と悪魔」。2択を迫り、選択次第ではライバル登場などのイベントに影響する

Jコード044113

プロ麻雀　極PLUS

PS 麻雀	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	アテナ	

やってみました プロ雀士が相手ということで、やみくもなリーチや哭きはあまり通用しない。勝つために試行錯誤するうち、実力がついてきそうな感じだ。

定番麻雀ソフト最新作は、実写取り込みでプロ雀士達が登場
個性の異なる16人の雀士と勝負!!

■プロが相手の本格派

麻雀ゲームの定番、『極』シリーズ。その最新作となるのが、この作品だ。今回も日本プロ麻雀連盟、日本麻雀最高位戦、101競技連盟の推奨を受けている。対戦相手となるのは、16人のプロ雀士達。ゲーム中ではその打ち筋を再現しているため、プロ相手の本格的な麻雀を楽しむことができる。また、雀士達は実写取り込みで登場。局面によって表情を変える。実際に卓を囲んでいるような雰囲気があるのだ。

■麻雀が持つ二面性を楽しむ

ところで本作では、麻雀の理詰めで打つ楽しさと、ギャンブル的な部分から生まれる楽しさを個々に追求している。プロフェッショナルセクションでは、各団体の公式ルールで対局。実力がものを言う、いわゆる競技麻雀を体験できる。逆にギャンブルセクションでは、赤牌や割れ目ルールなどを使用。偶然と確率が織り成す麻雀の娯楽性を満喫できる。2つのセクションで勝てたら、プロになれるかも!?



➡状況に応じて、プロの表情が変化する。全員を沈めたときは、嬉しさ満点



➡捨て牌選択の問題が出されるトレーニングセクション。解答後、アドバイスも表示される



➡プロはガードが固いため、リーチをかけたらもうツモ和了りに期待するしかない!?

Jコード040703

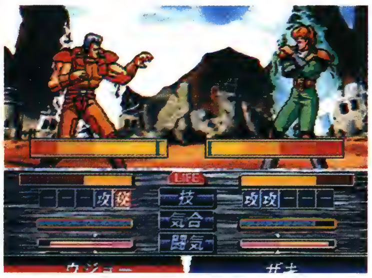
北斗の拳

PS 格闘アドベンチャー | 96年8月30日 | 5800円

●CD-ROM●パスワード | バンプレスト

7つの秘拳を体得して「暗黒の北斗」を倒せ

このソフトは、95年12月に発売されたサターン版からの移植作。バイオレンスな描写と劇画調の画風で人気を誇ったあの『北斗の拳』が原作だ。アニメ版を手掛けたスタッフが制作に参加しているため、オリジナルシナリオながら、当時の雰囲気を引き継いだ作品に仕上がっている。『北斗の拳』に欠かせない戦闘シーンは、初めに攻撃、防御、秘技などの技コマンドを入力し、気合いをためると戦闘が始まるという、独特の方法だ。



↑動くゲージを止めるタイミングによって技の強さが決まる。ボタン連打で気合いをためて攻撃

Jコード045616

信長の野望リターンズ

PS 歴史シミュレーション | 96年8月2日 | 5800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | 光栄

初代『信長の野望』ポリゴンにて復活！

戦国時代に群雄割拠した大名達の戦いを、戦略シミュレーションにした『信長の野望』シリーズ第1弾のリメイク作。プレイヤーは織田信長か武田信玄を担当し、当時の日本の中心だった近畿・中部地方の計17カ国平定を目指していく。自国を開墾命令で豊かにし、外交で他の大名と手を結んで敵国を滅ぼすなど、同シリーズの基本的な要素はすべて収められている。バランスは当時のままに、グラフィックのみを描き換えている。



↑今川も武田も大名は皆ポリゴン表示。でもバランスは当時のまま。敵を甘くみると痛い目にあうぞ

Jコード048186

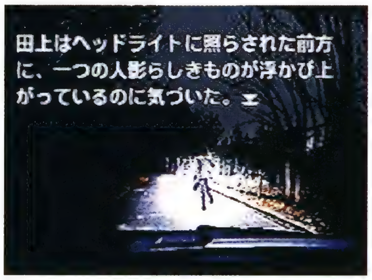
黒ノ十三

PS ホラー・デジタルノベル | 96年9月27日予定 | 5800円

●CD-ROM | トンキンハウス

あの綾辻行人監修のホラーシナリオ13連発！

ミステリー作家の綾辻行人氏監修による書き下ろしホラーノベルを、オムニバス形式に構成したのがこのソフト。基本的には実写取り込みをした画面をバックに、物語を読み進めていく。途中いくつかの分岐ポイントがあり、誤った選択をするとバッドエンディングとなってしまう。収録されているシナリオは全部で13本。いずれも恐怖と怪奇に満ちており、バッドエンディングでもホラーとしての作品性を重視したこだわりの1本だ。



↑バッドエンディングは本の崩壊という形で準備されていて、数10種類のパターンがある

Jコード031011

王宮の秘宝 テンション

PS アクションロールプレイング | 96年9月上旬 | 5800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | バップ

いろんなタイプの迷宮を攻略して秘宝を探せ

『王宮の秘宝 テンション』は、トレジャーハンターとなってダンジョンを探索するアクションロールプレイングだ。ゲームのメインとなるのはトラップいっぱいの迷宮探検で、プレイヤーはさまざまなアイテムを使って謎を解いていく。水中や死者の館など、入るたびに変化するバラエティに富んだ7つのダンジョンが用意されているのだ。幻の秘宝を手に入れるために頭をひねって楽しむ、謎解き重視の探検ゲームだ。



↑戦闘は剣と魔法によるコマンド制。ダンジョンの種類によってモンスターの特性も変化する

Jコード048879

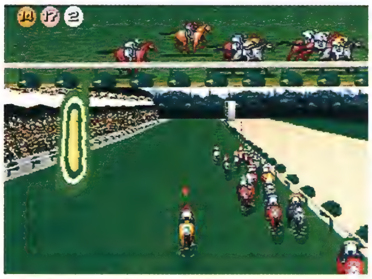
リーディングジョッキー ハイブリッド

PS アクション競馬 | 96年9月予定 | 5800円

●CD-ROM●通信ケーブル対応●メモリーカード対応 | ハーベストワン

お手馬を生産。さてどんな馬に乗ろうかな？

アクション競馬の醍醐味を追求する『リーディングジョッキー』シリーズの最新作。ゲームシステムは前作と変わりなく、プレイヤーが思いどおりの配合でお手馬を生産し、騎手となりレースに挑んでいく。初心者でもすぐになじめるように、操作はいたって簡単。馬の動きに合わせて手綱を加減し、脚質を考えてムチをいれればいい。基本的にはこれだけだが、邪魔をしてくるライバル馬との微妙なレースの駆け引きが楽しいのだ。



↑後方待機で足を溜め、直線で一気にごぼう抜き！この快感こそ追い込み馬の最大の魅力

Jコード028878

リターン・トゥ・ゾーク

PS アドベンチャー | 96年9月27日 | 6800円

●CD-ROM 2枚組●専用マウス対応●メモリーカード対応 | バンダイビジュアル

奇妙で危険な世界。知恵を絞って生き残れ

パソコンゲーム黎明期に登場したアドベンチャー『ZORK』シリーズの最新作。突如舞い込んだ招待状によって誘われた異世界を旅するのが目的だ。本作はシステムに特徴があり、単に選択肢を選ぶのではなく、アイコンの組み合わせによってコマンドを入力するという柔軟な方式になっている。このため、謎解きの難易度はかなり高め。だがそれゆえに、自らの知恵で難局を切り抜けたときの快感はひとしおだと言える。



↑ノーヒントの謎も決して少なくはない。持てる限りの知恵を総動員して謎を解かねばならないのだ

Jコード043451

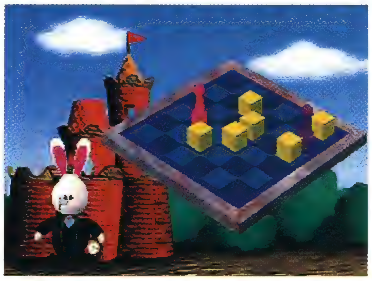
ぽじっと(POSIT)

PS 対戦型三次元ボードゲーム | 96年9月13日予定 | 3980円

●CD-ROM | プレイアベニュー

人気のテーブルゲームがソフトになった

『POSIT』は、駒とキューブを使って敵の駒を追い詰めていくボードゲーム。テーブルゲームで人気を呼んだ作品だ。その『POSIT』が、プレイステーション用ソフトになって登場する。遊び方はテーブルゲームのものと同様だが、基本ルールを教えてくれるモードが用意されているので、初めてプレイする人でも安心だ。対戦相手は、16人のキャラクター達。このキャラクター達にコーチしてもらい、練習することもできる。



↑ボードは縦、横に回転させることができる。いろんな角度から見ることができるので便利だ

Jコード030899

天地無用！～登校無用～

PS アドベンチャー | 96年9月未定 | 6800円

●CD-ROM | エクシングエンタテイメント

天地は今回も不幸だけど楽しそうやね

オリジナルアニメーションから始まった『天地無用！』シリーズ。そのゲーム版の最新作は、コマンド形式のアドベンチャーだ。主人公の天地は、高校に転入してきたヒロイン達とともに事件に巻き込まれてしまう。シナリオは選択肢によって分岐し、プレイのたびに違った演出が楽しめる。もちろん、原作の軽いテンポの楽しい雰囲気を踏襲していて、ビジュアルを見ているだけでも面白い。これはファン以外の人でも楽しめるだろう。



↑登場するキャラクターは、どちらかと言えばテレビ版の設定。さらにオリジナルキャラクターも登場する

五劫（ごこう）のすり切れ TOBAL NO.1のマリーを見て、「くにお」に往復ビンタをくらわす「みすず」の勇姿を思い浮かべたのは私だけではないはずだ。（同様3通）

Jコード026344

コブラ・ザ・サイコガン

PS 3Dアクションシューティング	96年9月予定	5800円予定
●CD-ROM	タカラ	



↑敵の攻撃を巧みにかわしながら、必殺の一撃を敵にぶち込め！　場面によっては、謎解きの要素などもある

サイコガンは一発必中。連発しちゃイケナイぜ

現在も連載が続く人気SF漫画『コブラ』を題材とした3Dシューティング。主人公・コブラを操り、その左手に仕込まれた銃「サイコガン」を駆使して敵と渡り合ってゆく。銃を撃ったあとに、その角度を変化させられるなど原作を彷彿とさせる演出が盛り込まれている。撃ちまくる爽快感はさほど感じず、どちらかと言えばしっかり狙って撃ち倒していくという緊張感がメイン。全体的に、淡々とゲームが進んでいくのも印象的だ。

●おもしろホームページ
コナミ

http://www.konami.co.jp/



↑『ときめきメモリアル』は熱狂的支持があるが、メーカー側のホームページはいたって製品カタログに徹している。求人やイベント情報もある

コナミといえばあのページです

決算短信という項目があり、コナミの質実剛健さを思わせるが、コナミエンターテイメント東京にリンクするとそこは、『ときめきメモリアル』や、『ハイパーオリンピック　イン　アトランタ』のページが待っている。

Jコード030601

CREATURE SHOCK

PS 3Dアドベンチャー・シューティング	96年8月23日予定	5800円
●CD-ROM 2枚組	データイースト	



↑探査船UNSアマゾン号に巣くう宇宙生物を撃退しつつ、取り残された乗員を救え！

次に現れるクリーチャーがだんだん楽しみに

『CREATURE SHOCK』は、太陽系の宇宙空間を舞台にした、全編CGムービーのシューティング。謎の宇宙生物と戦い、遭難した宇宙船を救助することが任務だ。宇宙船内や敵前線基地内など、全4ステージ。ダンジョンを探索しつつ、敵をレーザーやスマートボムで撃退する。ただ撃ちまくるのではなく、弱点を察知して狙い撃ちするタイプのゲームだ。CGで描かれた奇怪で凶悪でどこか滑稽な生き物達がなによりの見もの。

Jコード040410

サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣

PS 格闘アクション	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	



↑「鬼」と呼ばれる壬無月斬紅郎。身の丈8寸の超大男。このシリーズのラストボスはとにかくデカイ！

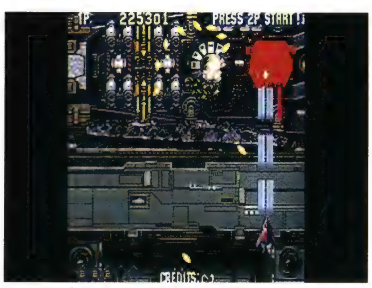
登場キャラは全12人!? いやいや全24人です

ネオジオで人気の剣劇対戦格闘『サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣』の移植版。このゲームの最大の特徴は、各キャラクターが「修羅」「羅刹」という二面性を持っていることだ。選ぶタイプにより、技・性質ががらりと変わり、戦法も変化する。また、不意打ち、見切りなどテクニカルな要素が山とあり、駆け引きと共に緊張感ある戦いが楽しい。すべてを使いこなすには慣れが必要だが、その分やり応えは十分。（画面は開発中のもの）

Jコード036706

ソニックウィングススペシャル

PS シューティング	96年8月30日予定	6800円予定
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	メディアクエスト	



↑敵の攻撃もかなり激しいが、当たり判定はあまり厳しくないので攻撃に専念できる

特殊兵器で敵を一掃！この快感がたまらない

人気シューティング『ソニックウィングス』のシリーズ最新作。10人の「音速野郎」から1人を選び、全18ステージを突き進んでいく。キャラクターのセンスにはかなり奇抜なものがあり、忍者やアイドル、果てはイルカまでご登場。機体の種類もさまざまで、レシプロ機ありジェット機ありと、その種類は豊富。スピード感と強力な兵器がこのシリーズの人気の秘訣だが、それは今作にもしっかりと受け継がれている。

Jコード044342

TOBAL NO.1

PS 格闘	96年8月2日	5800円
●CD-ROM	スクウェア	



↑3Dダンジョンの中で敵と戦うという、ロールプレイング風のクエストモードもある

縦横無尽に動けるリングを最大限に利用せよ

スクウェアのプレイステーション参入第1作となる、対戦格闘アクション。キャラクターデザインは、人気漫画家の鳥山明氏。リング内を前後左右、自由に動き回ることができるのが最大の特徴だ。このため、相手の背後に回り込んで攻撃できるなど、従来の対戦格闘アクションよりも行動の選択肢が大幅に広がっている。また、ボタンによって攻撃する打点の高さを使い分けるという、独特の操作系統を採用している。

Jコード044440

ポエド

PS 3Dサイコアクション	96年8月23日	5800円
●CD-ROM	ココナッツジャパンエンターテイメント	



↑各方向から襲いくるエイリアンの群れ。油断しているとあっという間に追い詰められる

かつてない超斬新な武器が続々登場

迷路状の建物の中、次々と襲いくるエイリアン。プレイヤーはこの建物から脱出するため、出口を求めてさまよう。この『ポエド』の一番の特徴は、ゲームとの一体感にある。プレイヤー視点とサウンド効果などにより、あたかも自分がその場所にいるかのような感覚が味わえる。武器の種類も豊富で、最初のフライパンから、先に進むにつれて火炎放射器、電気銃、パワードリルなど強力かつ超斬新な武器が用意されているのだ。

Jコード045675

モータルコンバット2

PS 格闘アクション	96年8月2日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



↑究極奥義のコマンドは特に難しいが、それだけに成功したときの嬉しさはひとしおだ!?

人ならぬ者どもの血まみれの激闘は続く

殴るたび派手に血が飛び散る過激さと、最後にトドメを刺す「究極神拳」なる演出が、アメリカでウケにウケた『モータルコンバット』。このシリーズの2作目に当たるのが本作だ。奇抜な演出の数々はもちろん、ショッキングな映像も存分に拝むことができる。2Dタイプの格闘としては珍しく、ガードをボタンで行うというのが特徴的。必殺技のコマンド入力もやや独特なので、少々の慣れが必要ではある。

五劫（ごこう）のすり切れ　テレホンカードやパチンコのカードのようにX－BANDカードも将来、偽造されるのだろうか。（首だけライダー）

Jコード041548

マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96

PS スポーツアクション	96年8月9日	4800円
●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	



↑1人の選手を操作するか、5人の選手を交互に操作するかを選択できる

臨場感は抜群！プロ選手になりきろう

米国プロバスケ界の天才、マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーが監修したソフトが登場。特徴は本場のプロバスケの雰囲気を大切にしていること。歓声や英語の実況中継なども挿入され、熱気あふれるコートの中で一流選手になった気分でプレイできる。モードは、シーズン戦、エキシビジョン戦、プレイオフ戦の3つが用意されている。マジック達が活躍するドリームチームを選択してプレイすることも可能だ。

Jコード046973

DEATH WING

PS シューティング	96年9月20日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	サイバーテック・デザイン	



↑舞台は宇宙空間から惑星表面まで、次々と移り変わる。さまざまなシチュエーションでの戦闘を体験

レーザーロックオン！巨大戦艦を一気に撃沈

ポリゴンによって構築された宇宙空間を、戦闘機を操って自由に飛び回る3Dタイプのフライト型シューティングだ。ゲームはミッション仕立てになっており、シーン毎に決められたターゲットを破壊するのが目的だ。バルカン掃射で敵編隊を撃墜し、強力なミサイルやレーザーを用いて戦艦などに立ち向かう。これらの特殊武器の使いどころがゲームのポイントで、これによって戦略的な戦いが要求されるものとなっているのだ。

Jコード043001

バーチャル・プロレスリング

PS プロレス	96年9月13日	5800円
●CD-ROM	アスミック	



↑レスラーは実名ではないが、姿や表情などからだいたいの想像がつくほど、作り込まれている

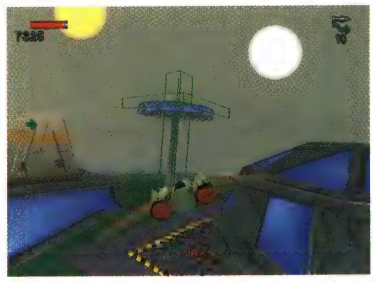
間合いによって技が変化する、独特の操作感

総勢50人以上のレスラーが登場し、技の攻防に新しいシステムを採用したプロレスゲーム。最大の特徴は、相手レスラーの距離とボタンを押す長さによって技が変化すること。距離は近いほど、ボタンは長く押すほど強力な技を掛けられる仕組み。組み合う前に技を掛けるという今までにないシステムだ。また、技によって視点が移動し、迫力を存分に伝えてくれる。今までにない新鮮なプロレスが味わえる1本だ。

Jコード048453

スターファイター3000

PS 3Dフライトシューティング	96年9月20日	5800円
●CD-ROM	イマジニア	



↑目標破壊の結果エネルギー・クリスタルが出現する場合もある。これを特定の順序で集め、自機を強化する

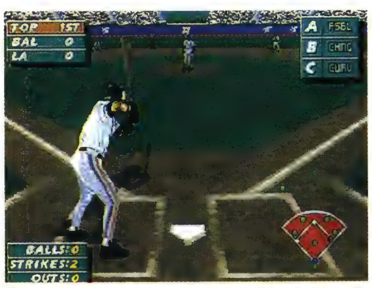
画面内の敵性物体をすべて破壊して進め

アイテムでの自機のパワーアップと、全部で60あるミッションのクリアが目的の3Dシューティング。主人公は最新鋭戦闘機スターファイターの訓練シミュレーターに乗り込み、パイロット能力を有することを証明する。大部分のミッションでは、母艦と最大7機の友軍が同行。友軍機に指示を与え、プレイヤーの行動を補助させることも可能。画面上の物はすべて破壊でき、無制限に使えるレーザーで攻撃しまくれば気分も爽快だ。

Jコード044393

BIG HURTベースボール

PS スポーツ	96年9月13日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



↑3種類の球の配球をよく考え、並み居る強打者達と勝負。よほど速くない限り、甘いコースの直球は禁物だ

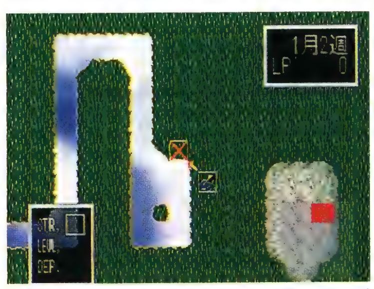
豪快で華麗なメジャーのプレイに拍手喝采！

当たればスタンド入りの力を秘めたバッターを、鋭い決め球で仕留めていく。息をつく間もない投打の一騎討ちを楽しめるのが、この野球ゲームだ。選手の動きはモーションキャプチャーで描かれ、豪快なスイングや華麗なフィールディングがメジャーリーグ気分をかき立てる。昨年度の全28チームの選手データを搭載し、ホワイトソックスの4番バッター、フランク・トーマス選手が監修。メジャー級なのは見た目だけではない。

Jコード036781

LAKE MASTERS

PS バスフィッシングゲーム	96年8月2日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード3~7ブロック使用	ダズ／ネクサスインターラクト	



↑時間をかけて、ゆっくりと自分好みの湖を作り上げていく。早く魚が来ないかしらね

ベーシックなバス釣りに湖作成をプラス

オーソドックスなバス・フィッシングに、自分で湖を作り上げる楽しみをプラスした作品だ。メイン・モードでは、全米各地の湖で強豪フィッシャー達を相手にトーナメントを勝ち抜いていく。ルアーの数が豊富で、その選択が釣果を左右する本物指向な作りも特徴的だ。

湖作成モードでは、外形や障害物の配置を自分で決めて、オリジナル・レイクを創ることができる。拡大していけば、魚や釣り人がたくさん集まってくる。

Jコード046744

炎の15種目 アトランタ オリンピック

PS スポーツ	96年9月予定	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	ココナッツジャパンエンターテイメント	



↑テレビの前で食い入るように見ていたアトランタオリンピックの興奮が、再び蘇る

ゲームの中でもう一度「ガンバレ、日本」

8月5日までの2週間、数多くの話題を提供してくれたアトランタオリンピック。その中で行われていた陸上競技や水泳、射撃などの15競技をプレイできるのが、この作品だ。操作はとても簡単で、基本はボタンの連打。これが速いほど、走るスピードや遠くへ飛ばすためのパワーが上昇する。また各競技を練習できるモードがあり、ここで特訓すれば本選で金メダルを数多く獲得できるはず。現実のオリンピックでの憂さを晴らせる!?

Jコード041238

釣りバカ日誌

PS スポーツ	96年9月予定	6800円
●CD-ROM	小学館プロダクション	



↑コミカルな画面が非常に親しみやすい。魚は料理のほか、魚拓もとっておける

映画で有名な『釣りバカ』がゲームになった

漫画、映画で長い歴史を誇る人気作、『釣りバカ日誌』がゲーム化される。釣りそのものはもちろん、楽しい会話があちこちに散りばめられている。画面のなじみやすさとは裏腹に、ずいぶんと作り込まれた釣りモード、シナリオ中心に進むモード、2人で競い合う対戦モードと、さまざまな遊び方ができるのも楽しい。また、釣ってきた魚を奥さんに料理してもらい、そのプロセスを解説してくれるモードもある。

五劫（ごこう）のすり切れ

じゅげむの「五劫のすり切れ」のページが減ってしまった…。そこで皆さん。じゅげむに「五劫のすり切れページ増希望」の手紙を出そう～!! ハガキは巻末のを使用可！ たぶん…？（バタコ）

あいつを超える！

本格的テクニックが要求される闘いの舞台(ステージ)へ.....



VIRTUAL 飛龍の拳

バーチャルひりゅうのけん

今秋発売予定
3D対戦格闘ゲーム
予価 5,800円（税別）





超リアル！秒間60フレームモーション
1キャラ1,000ポリゴン以上を実現！
美麗で絶妙なライティングテクスチャー！

攻守のスキを見切る格闘の極意「心眼」、虚をつき背後を奪う「回り込み」等々新たなる格闘エッセンスを加え熟成した攻防一体の超リアルファイトが、最新3DCGによる超空間で白熱の至闘を繰り広げる。超過激な真3D本格格闘ゲーム「バーチャル飛龍」が、もう今までの格闘ゲームでは物足りない、そんなファイター達の脳髄を震撼させる。その刻はもう其処まで迫っている！

新作ラインナップ ゲームボーイソフト続々登場。乞うご期待！

GB最大級19人の超熱バトル！

SD飛龍の拳外伝2

8Mならではの
大興奮をキミに



10月11日 発売予定
希望小売価格 4,200円（税別）

シリーズ3本 まとめて楽しさ300%

スーパーチャイニーズランド1・2・3' ワン・ツー・スリー ダッシュ

面白カンフーの
楽しさ再確認！



9月13日 発売予定
希望小売価格 3,980円（税別）

忍たまパズルは手放せない！

パズル 忍たま乱太郎GB
パズル にんたまらんたろう ジービー

さらに楽しく
熱中プレイだ



10月 発売予定
予価 3,980円（税別）

Jコード044768

ジグソーアイランド ~Japan Graffiti

PS ジグソーパズル	96年9月13日予定	5800円予定
●CD-ROM●メモリーカード対応	日本一ソフトウェア	



⬆登場するキャラクターも、パズルの絵もとってもカワイイ。気分転換にピッタリだ

TVの画面でジグソーパズルを楽しんじゃえ

誰でも一度はチャレンジしたことのあるジグソーパズルをテレビの画面上で、というのがこの作品。モードは4つあるが、中でも面白いのが対戦モード。オセロのように相手のピースを挟んで奪っていくモードだ。相手を邪魔するアイテムやパズルを解きやすくするアイテムがあって、相手との駆け引きに熱くなりそう。パズル完成までのスピードを競ったり、ストーリーに沿ってコンピューターと対戦したりもできる。

Jコード006971

INTERNATIONAL MOTO-X

PS バイクレース	96年9月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	ココナッツジャパンエンターテイメント	



⬆全世界16ヶ国、48コースを、賞金を稼ぎつつ走る。目指すはチャンピオンシップリーグ優勝だ

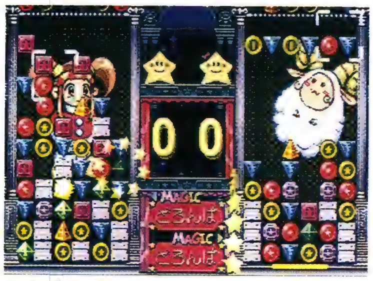
バイクが走り、跳ねる土の香りが漂うレース

モトクロスを題材とした、フルポリゴンのバイクレースゲームが登場した。土くれが舞うラフなコースを、自らの腕前で走りこなすという、オフロードレース特有のワイルドさが楽しめる。また、このソフトでは自分でオリジナルのコースを作成することもできる。難解なコースを作って友達に挑戦する、といった楽しみ方もできるのだ。ホンダの協力により、随所随所で粋な演出が見られる。

Jコード045403

くるくるトゥインクル ~おねがいおほしさま~

PS パズル	96年9月予定	5800円
●CD-ROM	トミー	



⬆ゲーム開始時に魔法が選べる。それぞれ使用コストや効果が違い、難易度も変化する

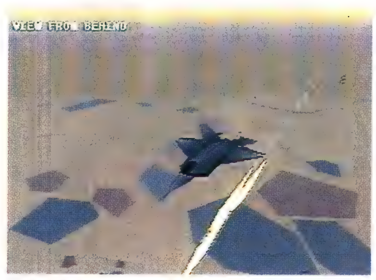
気がつけば知らない場所で連鎖が始まる

フィールドにあるブロックを2×2の範囲で上下左右に入れ替え、3つ以上同色をくっつけて消す。これが基本ルールだ。ブロックを任意の場所に落とすものではないので、直感的な連鎖消しができない。どちらかと言えば、思いがけない連鎖に驚くタイプのパズルだろう。この操作に慣れるためには、まずコンピューター対戦やパズル作成モードで練習をするのが一番。腕を磨いてからストーリーモードに挑戦しよう。

Jコード043044

TFX

PS シミュレーション	96年9月27日	7800円
●CD-ROM●メモリーカード10ブロック使用	イマジニア	



⬆地域紛争でも、敵は地上にいるとは限らない。時には対空ミサイルのお世話になることもある

国連空軍の操縦士が全世界を駆け巡る

プレイヤーは、世界各地で発生する地域紛争を解決するために設立された、国連空軍のパイロットになり、紛争地域を転戦する。そして戦争を防ぐため、F-22を始めとする最新鋭機を操り、テロリスト達や反政府軍の基地を倒していくフライトシミュレーターである。実際のトラブル発生地域で実戦さながらの戦いができることがポイント。同時発売予定のイマジニアのアナログジョイスティック「イマジガン」にも対応している。

Jコード046914

続ぐっすんおよよ

PS アクションパズル	96年9月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	



⬆ビジュアルシーンも新作が用意された。今回もこれを見たいためにパズルを解き進めなければならないのか

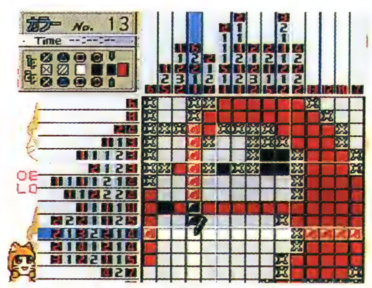
こりない冒険家を今回も助けるのかぁ

無謀なトレジャーハンター、ぐっすんとおよよ。今回の冒険場所は南の島の、地下に広がる迷宮だ。基本システムは前作と同じで、落ちてくるブロックを組み合わせ、出口までの道を作ること。新たにクリア時間を競うたいむあたっくもーどや、2人でのたいせんもーど、ひたすら登り続けるおのぼりもーど、決まったブロックでパズルを解くつめもーどを追加。中でもおのぼりもーどは、ついつい長時間プレイしてしまう面白さがある。

Jコード037982

パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ~カラーもありますわ~

PS パズル	96年9月27日	4980円
●CD-ROM●マウス対応	サンソフト	



⬆タテ・ヨコのマス数が増えれば増えるほど、難しさもアップ。色の要素も加わり、手ごたえ十分だ

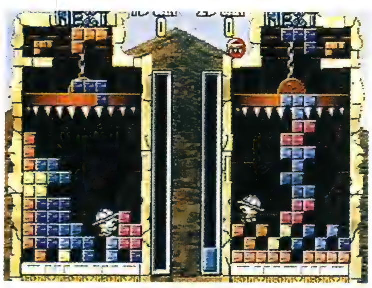
やめられない面白さ！ロジックの魅力が満載

数字をヒントにマス目を塗りつぶし、絵を完成させていく人気のロジックパズルゲームの第2弾。完成させた絵に色が付きアニメーションしたり、自分だけのオリジナルのロジックを制作、プレイができるなど、前作で好評だった機能はそのまま継承されている。さらに今回、あらかじめヒントの文字が彩色され、いっそう難易度が高くなった「カラーお絵かき」が加わっている。ロジックパズルファンにはたまらない1本だ。

Jコード048429

テトリスプラス

PS パズル	96年9月上旬	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	ジャレコ	



⬆VSモードでは、2ライン以上ブロックを消すと相手にブロックを送れる。天井に潰されないように注意

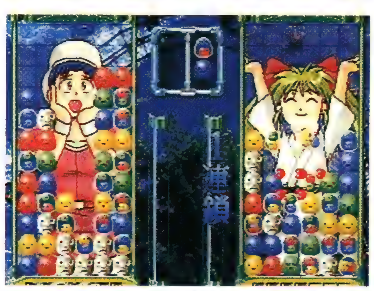
いろいろ楽しめてまたまたハマりそう

この作品は、95年12月にアーケードに登場した『テトリスプラス』の移植版だ。メインは、面クリアタイプのパズルモード。ある程度積まれているブロックを消して、ブロック上を動きまわるキャラクターを床まで導けばステージクリアだ。このルールを採用したVSモードも用意されている。また、コンシューマ用のオリジナルとしてエディット機能を追加。パズルモードのステージを自分で作成し、遊ぶことができる。

Jコード044105

ぷくんパ 女子高生の放課後…

PS パズル	96年9月下旬予定	4980円予定
●CD-ROM●メモリーカード対応	アテナ	



⬆ゲーム大会にしては、なぜか勝ち進んだ選手達は新体操やバレー、柔道といった運動部所属のコばかり

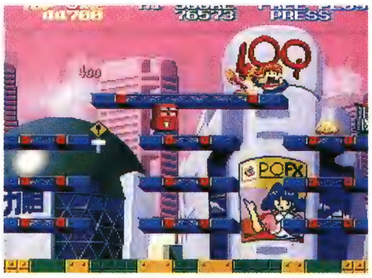
女子高生達は落ちものパズルで対戦する!?

このソフトはいわゆる落ちものパズル。大玉と、小玉が2つ入っているカプセルの組み合せが降ってきて、大玉3つが隣接して消滅。そして消えた大玉に隣接していた小玉は大玉に変身する、という形で連鎖していく仕組みだ。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で8人いて、いずれもかわいい女子高生。コツさえつかめば爽快な大連鎖ができそうなパズルなので、コンピューター戦だけでなく対戦プレイも盛り上がる作品だ。

Jコード022942

チップちゃんキィーック!

PC-FX アクション	96年9月13日	7800円
●CD-ROM	NECホームエレクトロニクス	



↑敵も味方もメチャかわいい! 2頭身のコミカルなキャラクターが、画面狭しと暴れまわる

しぶとい敵を強力なキックでぶっ飛ばせ!

パソコンゲームのマスコット、チップちゃんが、ゲームの主役になった。女神アリーナに貰った力を使って、魔王ワルビットの送り出す敵と戦う。ゲームのフィールドは固定の1画面。プレイヤーは、チップちゃんをコントロールし、「もーさぼー」という丸い物体を敵に投げつけ気絶させ、気絶してる敵を蹴り飛ばして退治する。システムは単純だが、敵の攻撃パターンも豊富で、反射神経とともに頭の回転の早さも要求される。

Jコード007234

必殺パチンコステーション

PS パチンコシミュレーション	96年9月13日	6800円
●CD-ROM●ナスカ対応	サンソフト	



↑シンプルにパチンコだけを楽しみたい人は、プレイモードの「必殺パチンコ」で収録機種が遊べる

パチンコを4つのモードで楽しく遊べる

大一商会と藤商事の8機種を収めたパチンコシミュレーションが登場。「CRビッグソロッター2」などデジパチ4台、「アレジン」などアレパチ4台を収録。4つあるモードの中で1番面白いのは、アドベンチャー形式の「すーだらの野望」。イベントが豊富でゲーム性が高く、出玉を景品に交換すれば、自室が賑やかになっていくのも楽しいところ。この他、ニフティ上の大会に参加できるニフティモードや、ギャルに挑むモードなどがある。

18禁 Jコード022845

きゃんきゃんバニーエクストラDX

PC-FX アドベンチャー	96年9月20日	価格未定
●CD-ROM	NECホームエレクトロニクス	



↑ゲームを案内してくれる弁財天のスワティと恋愛関係になることも……。運命の女の子を求めていざ出発!

モテない男の子に幸せをあげたい!

女の子と仲よくなりたい! そのあまりにもストレートな主張が楽しい、パソコンで人気のアドベンチャーが、過激な露出度もそのままに移植される。主人公のモテない男の子のもとに、ある日七福神が現れて、彼の願いを叶えてくれることになる。かわいい女の子、弁財天のスワティに導かれた7人の女の子を、街の中から捜し出して恋愛するのが目的だ。うまくいけば女の子とHな関係になることもあったりして。

Jコード041386

パチンコ大好き

PS ギャンブル	96年9月中旬予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	セタ	



↑プレイを中断せずに、データの参照ができるのもうれしい。研究モードでは、プレイ中の釘調整も可能だ

役立つ機能満載だから完全攻略も可能なのだ

『パチンコ大好き』は、タイトル通り、パチンコ好きの気持ちを考えて作られている。収録台は、「CR竜神」「ブンブン丸・DX」など平和の9機種。オススメなのが研究モードだ。何種類かの釘パターンから選ぶという従来のソフトとは違い、釘の1本1本を調整できる。つまり釘と玉の軌道の関係を学習できるわけだ。玉の動きが倍速になるモードもあるので、短時間でより正確な研究が可能。攻略できたら実戦モードで腕試しだ。

18歳未満禁止 Jコード022969

同級生2

PC-FX アドベンチャーRPG	96年8月9日	8800円
●CD-ROM	NECアベニュー	



↑基本的にはパソコン版を尊重した作り。「18歳未満禁止」というだけあって、Hシーンもそこそこに再現

万華鏡のように変わる女心をつかみ取れ

主人公は高校生。女の子との出会いを求めて街中を歩くという、一風変わったアドベンチャー『同級生』の続編だ。

基本的なシステムは前作と同じだが、今回は舞台が冬休みというのがミソ。より短い期間にさまざまな出来事が起こるため、密度の高いシナリオを堪能できるのだ。さらに今回は卒業旅行や元旦といった時節ネタのシチュエーションも盛り込まれている。より練り込まれたストーリーを味わうことができるのだ。

Jコード042676

ヴィクトリーゾーン2

PS パチンコシミュレーション	96年9月20日	5800円
●CD-ROM●SANKYO N・ASKA同梱限定パック有(7800円) ●メモリーカード1ブロック使用	ソニー・コンピュータエンタテインメント	



↑こんなにカワイイ台がホールにあったら、迷わず直行しちゃうんだけどね

実機の玉の動きにこだわり、リアルさを追求

昨年3月に発売されたプレイステーション初のパチンコソフト、『ヴィクトリーゾーン』。第2弾の今作も、オリジナル台と実機台を満載して登場する。SCEキャラクターを用いたオリジナル台は、ムームー星人を配した羽根物やクライムクラッカーズ台など、実機は「フィーバー10」などが収録されている。また、前作に引き続き現役パチンコライター、大熊剛弘氏が釘調整を担当。リアルさを徹底的に追求したソフトだ。

Jコード045047

提督の決断II

PS WWIIシミュレーション	96年8月23日	10800円
●CD-ROM●メモリーカード4ブロック使用	光栄	



↑潜水艦は敵軍艦の攻撃だけでなく、敵の輸送ルートを破壊するのにも使える、重要な軍艦だ

太平洋で日米が全力で海戦し、雌雄を決する

太平洋戦争をテーマにした戦略シミュレーション『提督の決断』の続編『II』の移植版。プレイヤーは日本かアメリカの海軍の最高責任者になり、軍艦だけでなく航空機などの海軍全戦力を指揮し、敵国の降伏を目指していく。敵との海戦や航空戦に勝つだけでなく、国内で会議を通じて国内問題について自分の意見を通したり、新造艦の設計や建設の指揮をするなど、国力を把握し、内政問題にも通じていないと勝利は難しい。

Jコード040321

BLUE BREAKER

PC-FX ロールプレイング	96年9月27日予定	7800円
●CD-ROM	ヒューネックス/NECホームエレクロニクス	



↑結婚相手をみつけることと、魔王打倒。2つの問題に板挟みとなり、苦難の旅が続く

結婚と魔王打倒。いったい、どう立ち回る?

主人公ケインは種族のしきたりに従い、結婚相手を探す旅に出る。道中ではさまざまな女性との出逢いがあり、幾たびもアプローチを繰り返すことになる。ところが旅の出発時、ひょんなことから魔王を復活させてしまうハメに。重くのしかかる魔王打倒の責任……。たとえ魔王を倒せても、肝心の結婚相手を得なければ真のエンディングとはならない。また、その逆もしかり。この2つの事態をいかに解決するかがゲームのポイント。

五劫(ごこう)のすり切れ セガサターンで『ダライアスII』が発売されました。改めてその面白さ、BGMの素晴らしさに感動!!…数日後、某CDショップに行ってみたら、なんと廃版のはずの『ダライアスII』のサントラを発見!!非常に『ダライアスII』な毎日を送っておりますの、私。(ラブテスター)

Jコード018945

真説サムライスピリッツ武士道烈伝

NEO-GEO CD ロールプレイング	96年9月27日予定	8800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	

ここに期待 『サムライスピリッツ』シリーズでおなじみの剣士達が集結するロールプレイング。コマンド入力を選んで奥義を繰り出せば、誰かと対戦している気分になれるかも。

SNK初のRPG、第1弾はネオジオCDから！
志を同じくする剣士達が、巨大な魔を倒すために手を結ぶ！

■敵は天草、そしてミヅキ

刀や鎖がまなど手にした武器を用いて戦う、チャンバラ感覚の対戦格闘アクション、『サムライスピリッツ』シリーズ。本作は、その世界観を物語のベースに据えたロールプレイング。今までは1対1で戦ってきた剣士達が、力をあわせて共通の敵に立ち向かっていく。

シナリオは2本用意されており、どちらからプレイしてもいい。1つは『サムライスピリッツ』の物語でもある、復活した天草四郎時貞を倒すのが目的の、「邪天降臨之章」。もう1本は、『真サムライスピリッツ』の物語となっている、「妖花慟哭之章」。ここでは、邪神アンブロジアの復活をもくろむ羅将神ミヅキを倒すため、世界を股に掛けて冒険する。

主人公として選択できるのは覇王丸、ナコルル、ガルフォード、右京、幻十郎、チャムチャムの6人。選んだ剣士によって物語の展開が異なってくる他、仲間にできるキャラクターも変わってくる。違った展開を見るために、何度もプレイしたくなる仕組みになっているのだ。

■奥義は戦闘の華

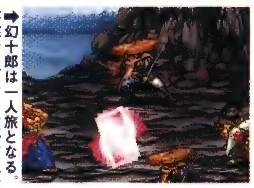
ところで、シリーズに欠かせないものに、覇王丸の「旋風裂斬」など剣士達が使う数々の奥義がある。この作品では、戦闘中に奥義を使用することが可能。経験を積むことにより、従来の奥義が強化されていく。また新たな奥義も習得していくため、キャラクターを成長させるというロールプレイングならではの醍醐味がある。なお奥義は、コマンドを選択して使用する形式の他に、方向キーとボタンによるコマンド入力によって出すこともできる。対戦格闘アクションに親しんでいる人もそうでない人も、ともに楽しめそうだ。



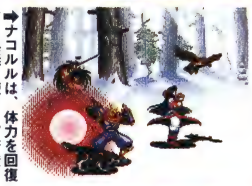
➡世界観や戦闘システムにシリーズのテイストが散りばめられているため、ファンは特に満足できるだろう



➡シナリオのボリュームはかなり厚く、イベント数も豊富。海外出身の剣士の秘められたエピソードが語られることもある



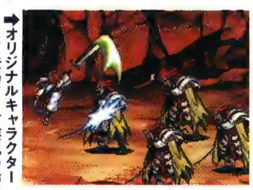
➡幻十郎は一人旅となる。序盤から、つらい戦いを強いられそうだ



➡ナコルルは、体力を回復する奥義を使える。清楚な彼女のイメージにピッタリ



➡ガルフォードと、パートナーの忍犬パピィのコンビも健在だ



➡オリジナルキャラクターとして登場する、疾風の鈴音。巨大な剣を手に戦う

こだわりのポイント

刀は武士の魂です

普通、ロールプレイングでは武器を強力なものに買い換えながら、冒険を進めていく。しかし「サムライ」にこだわっている本作では、刀は武士の魂ということで、買い換えてサッサと売るなんてことはない。その代わり刀を鍛冶屋で鍛えることで、強力なものにしていく。つまり、愛刀に新たな魂を吹き込んでいくのだ。



⬅覇王丸なら「河豚毒」という具合に、愛刀と長い旅路をともにする

Jコード021725

超鉄ブリキンガー

NEO-GEO CD シューティング	96年9月未定	6800円
●CD-ROM	ザウルス	

鋼の体に秘めたパワーをとくとご覧あれ

鋼鉄のロボット・ブリキンガーを従え突き進んでいく、サイドビュー視点のシューティング。ブリキンガーは自機ではなく、あくまでオプション。自機と合体させたり単独で行動させたり、状況次第でうまく活躍させるのだ。合体時にはショットが大幅にパワーアップし、特に注目なのが「超鉄ブラボーシステム」。パワーを溜めるとブリキンガーの色が変わり、一定時間強力な打撃攻撃をかましてくれるのだ。



⬆ブリキンガーは普段は球状だが、ひとたび姿を変えるととてつもない力を発揮してくれる

Jコード049328

NINJA MASTER'S ～覇王忍法帖～

NEO-GEO CD 格闘	96年9月27日	7800円
●CD-ROM	エーディーケイ	

忍者はただ殺し合うことにのみ生きるのか

戦国時代を舞台とし、忍者を中心にストーリーが繰り広げられる格闘ゲームがこの作品だ。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で10人。それぞれ手持ち武器を持っており、自由に出し入れが可能である。このゲームの特徴は豊富な攻撃技が存在していること。全員が通常の必殺技の他に、4タイプの必殺技を持っている。これらは攻撃するたびに溜まる「超力ゲージ」がMAX状態のときに使用可能になるものが多く、破壊力は高い。



⬆このゲームでは特に連続技を重視していて、ボタンの組合せにより強力なコンビネーションが可能だ

Jコード037745

神凰拳

NEO-GEO CD 格闘	96年8月23日	7800円
●CD-ROM	ザウルス	

空中での攻防が熱い！特殊操作を身につけろ

ザウルス初の対戦格闘ゲーム。死神やスサノオなど、世界中の神々が登場し、天変地異システムという自然の力を利用した戦いができる。そして、熱いのが空中の攻防。連続技が入るのはもちろん、相手の攻撃を空中でガードすれば、落ちていく相手に攻撃できたりする。また、吹っとばし攻撃で画面端に当てて、跳ね返ってきたところを追い打ちすることも可能。他の格闘よりも、行動できる範囲が広いのが特徴だ。



⬆神によって使える自然の力は違う。ちなみにこれは人魚姫の攻撃で、水を利用したものだ

寿 イベント：8月25日に日本コンベンションセンター（幕張メッセ）で、「ジャパン・ゲーム・コンベンション（JGC）'96」が開催される。有名デザイナーによるセミナーや、話題の新作を一足先にプレイできるなど、楽しいイベントが目白押し。コスプレ・コンテストも開催されるので、自信のある人は出場してみてはいかがだろうか（出場希望者は、当日午後3時に開場のセミナールーム（A）前に集合）。参加費500円

Jコード033511

不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-

GB ロールプレイング	96年9月以降	3900円
●4M●バッテリーバックアップ●スーパーGB対応●初回限定はマムルシール付	チュンソフト	

やってみました このゲームの凄いところは、シナリオの上手さだ。義理人情や一宿一飯の恩義といった冒険の動機を、プレイヤーが自然に持てるようになっているのだ。

「やめられない止まらない」ロールプレイングがポケットサイズに
仕掛けがいっぱいのダンジョンは健在

■シレンの旅はまだ続く

千回だって遊べるという人気作、『不思議のダンジョン』シリーズ第2弾『風来のシレン』がゲームボーイで遊べるようになる。スーパーファミコン版とは舞台や仲間が違い、シレン以外に引き続き登場するのは相棒のコッパのみ。今回の舞台は月影村とその周辺で、仲間達はイヌやニワトリ、ネコといった動物になる。

■やっぱり千回遊べるか!?

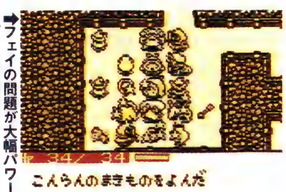
今回の冒険は、月影村を苦しめる怪物オロチとの戦い。ダンジョンの中は相変わらず罠や怪物がいっぱいだ。今回、難易度設定ができるようになって、初心者でも安心してプレイできる。しかし、真のエンディングは最高難易度でないと見られないから、やっぱり何回もやってしまうだろう。

また、アイテムの使用法が学習できる「フェイの問題」は独立したステージになり、その数は100問もある。千回遊べるかどうかは分からないが、スーパーファミコンに迫るボリュームは確かにある。



➡スーパーファミコンでおなじみのアイテムを使った冒険が待っている


➡舞台となる月影村。ゲームボーイでは珍しく時間の流れがあるらしく、今は夜



➡フェイの問題が大幅パワーアップ。その数はなんと100問である

●ゲーム食堂 ポケモンクラブ

■バンダイ ■100円



➡全部で10種類。ゲームボーイ型ケースに貼る画面シールとキャラクターデータが書かれたシールとがある。ビタミンが入ったラムネつき

ポケットに収まる小さなモンスター

赤と緑のバージョンがあって、自分のモンスターと相手のモンスターを取り替えることができる『ポケットモンスター』。このお菓子では、キャラクターの塩ビ人形とシールとがついてくる。ゲームボーイ型をしたパッケージに小さなものを入れておけるので便利。

Jコード048399

SD飛竜の拳外伝2

GB 対戦格闘アクション	96年9月27日予定	4200円予定
●8M●カートリッジ	カルチャーブレーン	

お子様体型2頭身でもやることはやるのです

長きにわたってシリーズ化されてきた、格闘アクション『飛竜の拳』。ここから派生した、ゲームボーイ版の最新作が登場する。内容的には、昨年リリースされた前作をほぼ踏襲した作り。多数の必殺技の他にも、相手の上段攻撃を受け止めたりかわしたりして反撃するといった要素を盛り込んでいる。キャラクターの頭身は小さいながらも、さまざまなシステムを詰め込むことによって奥の深い対戦の実現が試みられているのだ。



⬆登場キャラクターはさらに増えて総勢19人。一発逆転の秘奥義など、シリーズの要素を網羅しているのだ

Jコード049506

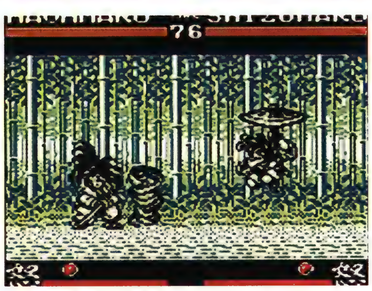
熱闘サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

GB 格闘	96年8月23日予定	4500円
●8M●カートリッジ	タカラ	

やってみました 各キャラクターの修羅、羅刹ともに必殺技がほぼすべて再現されているこだわりが嬉しい。ゲームスピードも速く、テンポよく対戦ができる。

小さくても切れ味鋭い剣劇対戦格闘
語られなかったストーリー性を追加

大人気の対戦格闘シリーズ『サムライスピリッツ』。この最新作が8Mの大容量でついにゲームボーイに登場。画面こそ小さいが、ゲーム性はネオジオ版に劣らないほど本格的。ボタンを押す長さによって攻撃の強弱が変わるように変更されており、2ボタンでも斬り合いの醍醐味は十分。必殺技はほぼすべて再現され、その派手さもしっかり演出されている。また、キャラクターごとにオープニングを用意。闘うだけでなく、ストーリー性も楽しめるようになった。



➡通常技だけでなく、必殺技もボタンの押し具合でその効果が変わるのだ



➡キャラクターはかわいらしくデフォルメ化。これで「破沙羅」にも好感が持てる?

ファンは喜べ！再びアイツが帰ってきた

本作では「骸羅」が登場しない。その代わりといってはなんだが、なんとあの「柳生十兵衛」がラストボスとして登場するのだ。しかも使用することも可能！『サムライスピリッツ』シリーズで、地味ながらも根強い人気を得ていたキャラクターだ。ネオジオ版『斬紅郎無双剣』で削られてしまった彼が、こんな形で復活するとは実に嬉しい。気になる使用方法は……クリアしてからのお楽しみ。

Jコード046647

桃太郎コレクション

GB バラエティ	96年8月9日	3980円
●カートリッジ	ハドソン	

やってみました 『電劇』、『電鉄Ⅱ』共に、かわいいキャラクターがいっぱい出てくる。特に『電劇』で、動物に変身した桃太郎のなりきり演技のグラフィックは最高に笑える。

桃太郎シリーズの人気ソフトがカップリングされて登場だ
ボードにアクション。飽きない顔合わせ

■シリーズ2作を1本に

『桃太郎電劇』と『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』の2タイトルが、カップリングされてゲームボーイで登場する。

『電劇』はオニ退治のアクション。正義の味方・桃太郎が、各ステージにいるオニを倒しながら鬼ケ島に向かうという、昔話まんまの物語だが、もちろんパロディだ。きびだんごを取れば、桃太郎は犬、猿、キジのどれかに変身でき、特殊能力を発揮する。犬や猿になった桃太郎のアクションが、たまらなく滑稽でかわいい。

■『電鉄Ⅱ』はワイワイ型

『電鉄Ⅱ』はボードゲームタイプ。サイコロで全国各地をまわり、物件を買いあさるのが目的だ。また、もう1つの争点は目的地。最初に目的地に着いた人には賞金が用意され、一番遠くにいた人には貧乏神がとりついてしまうのだ。名物キャラクター・キングボンビーも登場し、プレイヤーをいつも通り苦しめる。本体とソフトが揃えば、最大4人の同時プレイが可能だ。



➡きびだんごでサルになった桃太郎は木登りができるようになるのだ



➡目的地も重要になってくる間違ってもキングボンビーに捕まらないように


➡『桃鉄』はコンピューター戦も楽しいが、友達とワイワイやるのが最高だ！

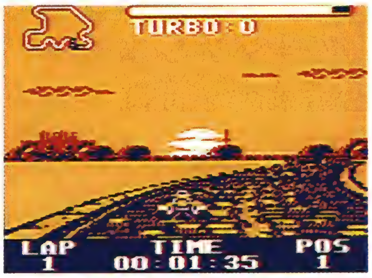
五劫(ごこう)のすり切れ ウチには新品のハイパーショットが2つある。ソフトはないけどネ。(岩槻めぐみ)

Jコード050199

ストリートレーサー

GB レース | 96年9月予定 | 4980円

●1M●カートリッジ●通信ケーブル対応 | UBIソフト



⬆レースではとにかく走り続けていればなんとかなる。全コース制覇もすぐそこだ

変化に富んだ5つのモードが飽きさせない

5つのモード、24のコース、8種類の車体。これだけの内容が一気に詰め込まれたカーレースゲーム。普通のレースモードの他、武器を使ったバトルロイヤル、愛車でボールを操るサッカーモードなどが光る。ただ走るだけでなく、モードごとに違った遊びが楽しめるというわけだ。操作やルールに複雑なものはなく、ブレーキングなど細かいことを気にする必要はない。お手軽レースゲームといったところ。

Jコード048381

スーパーチャイニーズランド 1・2・3ダッシュ

GB アクション | 96年9月13日予定 | 3980円予定

●8M●カートリッジ | カルチャーブレーン



⬆シリーズ3作目は冒険の舞台がリニューアルされた。ダンジョンの中では新たな仕掛けが待っている

ジャックとリュウのカンフーが帰ってきた

カンフーアクションとコミカルなキャラクターで人気の『スーパーチャイニーズランド』シリーズの3作品が、1つにまとまったお得なゲーム。カンフーアクションの1作目、アクションロールプレイングの2作目、3作目とジャンルも2種類で楽しさ倍増。さらに3作目はリニューアルバージョンが収録されているため、すでに購入している人も楽しめる。サブゲームもたくさん収録されているので、お買得度はかなり高いはず。

●ゲーム食堂

ぷよぷよホルダーキャンディー

■カバヤ食品 ■200円



➡パッケージの裏側にはちょっとしたキャラクター紹介が載っている。マスコットホルダーは全部で6種類用意

アルルをカバンにつけて歩きたい

かわいいキャラクターが人気の『ぷよぷよ』は、そばに置いておきたい親しみがある。ホルダーキャンディーには、ぷよと一緒にアルルやぞう大魔王などのキャラが鎖につながれた状態でついてくる。取り外すこともできるから、ぷよだけのホルダーも作れる。

●おもしろホームページ

SNK

http://www.neogeo.co.jp



⬆Club NEO-GEO（読者コーナー）は、文字データのほかにも、投稿イラストもグラフィックになって掲載されているところがおもしろい

読者コーナーも充実したページだ

まず目を引くのが、NEO-GEO CDで発売される『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』の情報である。そして、大きめのグラフィックや、イベント情報まで網羅しているのでチェックしておきたい。読者コーナーもあり。

その他のTVゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 8. 2	パズルボブル	PZG	KG	タイトー	4800円	043605
96. 8. 9	エースコンバット（PS・ザ・ベスト）	STG	PS	ナムコ	OPEN	047431
96. 8. 9	KING'S FIELD II（PS・ザ・ベスト）	RPG	PS	フロム・ソフトウエア	2800円	047449
96. 8. 9	CYBER SPEED	SPT	PS	ギャガ・コミュニケーションズ	5800円	041084
96. 8. 9	闘神伝2plus（PS・ザ・ベスト）	FTG	PS	タカラ	2800円	048054
96. 8.30	プラドルDISC Vol.2 内山美紀	VAR	SS	Sada Soft	3000円	047210
96. 8予定	風雲悟空忍伝		PS	エイコム	5800円	049450
96. 9.20	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	PS	Vap	5800円	036986
96. 9.27	赤ずきんチャチャ	VAR	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	7800円	049662
96. 9.27	拳聖 ～キング・オブ・ボクシング～	SPT	PS	ビクターエンタテインメント	5800円	041645
96. 9.27	プラドルDISC Vol.3 大島朱美	VAR	SS	Sada Soft	3000円	047228
96. 9予定	ウェーブレース 64	RCE	N64	任天堂	9800円	049735
96. 9予定	ウェディングピーチ ドキドキお色直し	SLG	PS	ケイエスエス	5800円	042218
96. 9予定	エターナルメロディ	SLG	SS	メディアワークス	5800円	048887
96. 9予定	すらいムしよう！	SLG	PS	東北新社	5800円	038369
96. 9予定	ドキドキプリティリーグ	ADV	PS	エクシングエンタテイメント	5800円	048925

●おさら通信

『ナムコ エレメカ大百科』

■ビクターエンターテイメント ■3800円

どこかで聞き覚えのあるような楽しさいっぱいのエレメカ音を収録

このサウンドトラックは、デパートの屋上のにぎわいの中を歩いている感じにさせてくれる、そんなちょっと面白いゲームCDだ。いうまでもないがエレメカというのはエレクトリック・メカニズムの略で、モニターを使用しない機械的な構造だけで完成されたゲームのこと。クレーンゲームや叩きものがこれにあたる。

このCDは懐かしいところでは「功夫老師」から最近の「カニカニパニック」あたりまでのナムコ製エレメカのサウンドを網羅している。ビデオゲームとは違う、ややチープな印象をうけてしまうこの手のサウンドもじっくり聞いてみると、味わい深い。こういうアルバムをマニアックといってしまう向きもあるが、むしろ牧歌的な印象を受ける。能天気というか、微笑ましいというか、聞いていてなんとなく顔が緩んでしまう。全28曲は大百科らしくアイウエオ順で収録されていて、エレメカリストやエレメカ年表のあるブックレットもついてくる「大百科」的なアルバムだ。



⬆2枚組みのCDで全28曲入り。1曲あたりの収録時間は短いのだが、ラインナップの充実さがそれを感じさせない

INDEX

1.アイスクリーム屋さん・2.おかし大作戦・3.おっきなゾウさん・4.カニカニパニック・5.功夫老師・6.ゴーリーゴースト・7.コズモギャングズ・8.コズモポリスアンタッチャ・9.サブマリン・10.サメサメパニック・11.さんすう道場・12.シュータウェイ・13.スィートランド・14.ゾンビキャッスル・15.ダンク&ダンク・16.ドドンガドン・17.ナキゴエアテルくん他。全28曲。

寿 CD：(株)光栄より、プリンセスGOLDに連載中の人気漫画「王都妖奇譚～化石の海」（原作・岩崎陽子）がCDドラマ化され、8月25日に発売される。第2弾となる本作では、主人公・安部晴明と、その兄弟子であり、のちに宿敵となる橘影連との出会いから、袂をわかつまでを描いている。価格3000円

株式会社
ガスト

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

オリジナルなアイデアとコンセプトのゲームで勝負する挑戦的で意欲的なゲームクリエイター集団



常務取締役
井上 忠信氏

意欲的な作品を市場に送り出す

長野市に本拠を置くガストは、「ちょっと気になるゲーム」を作る会社だ。イージーなヒット路線におもねることなく、ひとヒネリある作品を送り出す——オリジナリティを重視する挑戦的なクリエーター集団、という印象が一番しっくりくる。

92年にケイケンエンジニアリングシステムというソフト開発会社のアミューズメントシステム事業部としてスタートし、翌年にガストとして独立。当初はおもにPC-9801用の作品を手掛けていた。その後、プレイステーションに参入。『ファルカタ』『ウエルカムハウス』『メールプラーナ』といったソフトを自社開発してリリースしている。

たとえば『ウエルカムハウス』は、「笑い」を題材にしたアドベンチャーゲームだ。ホラーやサスペンスを中心に据えたアドベンチャーは多いが、そんな中でいきなり「笑い」とは、それだけでも意表を突かれる。このゲームを企画した小柳誠治氏に話を聞くことができた。

「ちょっとした思いつきだったんですよ。次世代機になってアドベンチャーにスポットが当たるようになったけど、自分たちでやるなら何か別のアプローチのゲームにしたかった。じゃあ、コメディしかないなと。実は『トムとジェリー』がすごく好きな友達がいて、彼と電話で話してたときにひらめいた企画なんです」

また、プログラマーとして制作に携わった中山洋一氏は、開発の苦労をこう語ってくれた。

「実はこれが初めての3D作品だったんです。だからすべてが試行錯誤。勉強しながら実際に作って、アイデアを形にする。それで他の人がプレイしてみて、ニヤっと笑ってくれたときが一番嬉しい瞬間でしたね」

亜流じゃ面白くない だからアイデア勝負

そして現在、その『ウエルカムハウス』の続編が、急ピッチで制作されている真っ最中なのだ。今度は前作以上に親しみやすい、ゲームとしての楽しさも倍増した作品になる、と常務取締役の井上氏はいう。

「ウエルカムハウスはポリゴンカートゥーンという新ジャンルを作ろうという試みで作った作品なんです。ポリゴンで笑いを表現するにはどうすればいいか、という目標を掲げて、前作では一から作品を作っていった。ただ、ゲームとしてはアイテム探しに終始する面もあったので、これをもうひと工夫する。さらに『2』ではギャグを満載して、単発でなく連続した笑いが取れるものにしようとか、いろいろ考えているんですよ」

また、主人公が1人で歩き回って謎を解いていった前作から変わって、今度はいろんなキャラクターとの絡みも楽しめることになるそうだ。

まずはこの『ウエルカムハウス2』が、現在、ガストのイチ押しする作品であることは間違いない。発売は96年内を予定しているとのこと。

同じく、『火竜娘』も96年内に発売される。「メンタルアドベンチャー」というコンセプトで作られ、男性向けバージョンと女性向けバージョンの2種類が制作・販売されるこのゲーム。これもまた、同社のチャレンジャブルな意欲を感じさせる作品である。

「既存のジャンルで作るなら、今ある名作以上のものを提供できなければ意味がない。亜流では面白くないですよね。だから小人数である我々は、それよりも新しいアイデアやコンセプトのゲームを作ろう、そこで勝負しようと考えているわけです」

井上氏がいうように、アイデアの斬新さこそが、ゲームの本質的な面白さを決定づけるはずなのだ。ガストのゲームで、もっとワクワク、ドキドキさせられることを期待しよう。

DATA

[会社概要]
- ●所在地
  長野県長野市南石堂町1293
  TEL／026-224-8300
- ●設　立
  平成5年10月1日
- ●資本金
  1000万円
- ●事業内容
  アミューズメントソフトウェアの企画・開発・製造・販売／その他コンピュータソフトウェア関連事業の企画・開発／一般著作物の管理運営等
- ●代表ソフト
  『ファルカタ』『メールプラーナ』『ウエルカムハウス』ほか

ガストはこんな会社

業務・制御ソフトウェア開発等を行なうケイケンエンジニアリングシステムのアミューズメント事業部として事業を開始、ガストとして設立された。当時、「長野県初のゲームソフト会社」として各雑誌にも紹介された。PC-9801用ソフトを手掛けた後、PSに参入。

ガスト社員全員集合！





⬆⬅オフィスは一見わりにカタい雰囲気。でもその実、和気あいあい



⬆小柳誠治さんと中山洋一さん。今は『ウエルカムハウス２』にかかりきりだ。

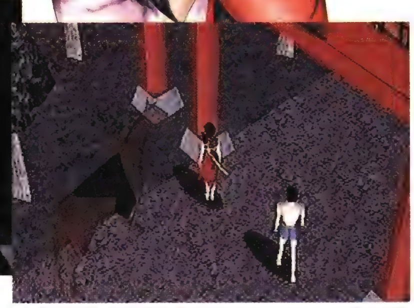
『ウエルカムハウス2』が出るぞっ！



➡これが初公開の『ウエルカムハウス２』の画面写真。ギャグは「当社比400%UP」！



火竜娘も順調に開発中



⬆「明」の時代の中国を舞台にした新感覚アドベンチャー

爆安! アイ信 マルチメディア館 即配!

AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM



サターン版 機動戦士ガンダム外伝1

ぜったい買い! ¥4,320

NINTENDO 64



特価 ¥25,000

- ●スーパーマリオ64 ……… 特価¥9,800
- ●パイロットウイングス64 …… 特価¥9,800
- ●羽生最強将棋 ……………… 特価¥9,800

SEGA SATURN

電話一本 予約OK即日発送!!

- ラングリッサーIII スペシャルパッケージ 特価 ¥5,220
- ルナ シルバースターストーリー 特価 ¥6,120
- ストリートファイターZERO 2 特価 ¥5,220
- 神秘の世界エルハザード 特価 ¥6,210
- 同級生～if～ 特価 ¥7,020
- アルバートオデッセイ外伝 特価 ¥5,850

人気ソフト

- ●Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! ……特価¥6,120
- ●新世紀エヴァンゲリオン …特価¥5,220
- ●アイドル麻雀ファイナルロマンスR ……特価¥7,920
- ●GUNGRIFFON…………特価¥5,220
- ●パンツァードラグーン ツヴァイ…特価¥5,220
- ●ザ キング オブ ファイターズ'95 ……特価¥7,020
- ●ドラゴンフォース………特価¥5,220
- ●アンジェリークスペシャル…特価¥7,020
- ●グラディウス DXパック…特価¥5,220
- ●スナッチャー …………特価¥5,220
- ●ビクトリーゴール'96 …特価¥5,220
- ●きゃんきゃんバニープルミエール ……特価¥5,220
- ●七つの秘館 ……………特価¥7,020
- ●3X3EYES～吸精公主～S…特価¥6,570
- ●真 女神転生デビルサマナー悪魔全書 ……特価¥2,610
- ●THOR 精霊王紀伝……特価¥5,220
- ●野々村病院の人々……特価¥6,120
- ●アイドル雀士スーチーパイII…特価¥7,020
- ●ときめき麻雀グラフィティ……特価¥5,220
- ●慶応遊撃隊～活劇編～…特価¥5,220
- ●スーパーリアル麻雀PVI……特価¥7,920
- ●宿題がタントアール……特価¥4,320
- ●Sword&Sorcery………特価¥6,120
- ●誕生S…………………特価¥6,120
- ●ソニックウイングス スペシャル ……特価¥7,020
- ●ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説……特価¥5,220
- ●ダライアスII……………特価¥5,220
- ●月下霧幻タン …………特価¥5,220
- ●誕生S DEBUT…………特価¥6,120
- ●餓狼伝説3～新たなる戦い～…特価¥6,120
- ●NIGHTS…………………特価¥5,220
- ●デスカリート……………特価¥7,920
- ●サターンボンバーマン……特価¥6,120
- ●バーチャファイターキッズ…特価¥5,220
- ●ときめきメモリアルスペシャル版 ……特価¥8,820
- ●湾岸デッドヒート+リアルアレンジ ……特価¥6,120
- ●時空探偵DD 幻のローレライ ……特価¥6,120
- ●NIGHTRUTH…………特価¥6,120
- ●グレイテストナイン96 …特価¥5,220
- ●パズルボブル2X………特価¥5,220
- ●天地を喰らうII～赤壁の戦い～ ……特価¥5,220

ハード・周辺機器

- ●SEGA SATURN本体 …特価¥20,600
- ●RGBケーブル…………特価¥2,317
- ●S端子ケーブル…………特価¥1,854
- ●コントロールパッド ……特価¥2,317
- ●シャトルマウス…………特価¥2,781
- ●バーチャスティック ……特価¥4,449
- ●ミッションスティック……特価¥7,230
- ●パワーメモリー…………特価¥4,449
- ●マルチターミナル6 ……特価¥3,522
- ●ムービーカード ………特価¥18,354

CD-ROM

●HYB/HYBRID ●MAC/Macintosh ●WIN/Windows ●W/M/Windows/Mac ●W95/W95専用 ●98/98 ●D/98/DOS ●PCD/Photo CD

- K-1 KO-ROM (H) 特価 ¥5,047
- AMAJING JUNGLE(H) 特価 ¥11,124
- うる星やつら BOX1 (V) 特価 ¥35,020
- ウキウキ釣り天国3 人魚島のボート釣り (M) 特価 ¥5,047

新作ソフト

- ●さんすう123 (W) ……特価¥6,798
- ●まるごとままごと (W) ……特価¥6,798
- ●三国演義 青龍の誓い (W95) …特価¥12,875
- ●ラッセン絵画館 (H)……特価¥3,000
- ●マルチあきんど (M) ……特価¥8,549
- ●バッドばつ丸 ゴージャスタウンはおおさわぎ (H) ……特価¥5,047
- ●Bad Jomo (W/M) ……特価¥6,798
- ●THE LEGEND OF EDEN 2 (W) …特価¥5,871
- ●レベルアサルト2 日本語版 (M) …特価¥8,549
- ●ザ マリリン モンロー ファイルズ (95W) ……特価¥6,798
- ●活動写真 チャップリン映画集 (H)…特価¥5,047
- ●女傑になろう (95W) …特価¥8,549
- ●HELL (W)…………特価¥7,622
- ●エーベルージュ (W/M) …特価¥8,549
- ●DESTRUCTION DERBY (W95) …特価¥7,622
- ●POP UP COMPUTER (H) …特価¥4,120
- ●POP UP MAKER (M) ……特価¥11,124
- ●DIGITAL NENDO (M) ……特価¥11,124
- ●ブラック (H) …………特価¥2,000
- ●MS 航空図鑑 (W95) ……特価¥6,798
- ●ルナティックドーン トレジャーセット (W95) ……特価¥8,549
- ●ペーパープレーン (H)……特価¥5,047
- ●松田千奈 JAMAICAN BLUE (H)…特価¥2,472
- ●橘ゆかり NUJUN (H) ……特価¥4,120
- ●トレインシミュレーター 小田急線 (M) ……特価¥5,047
- ●三国志 孔明伝 (M) ………特価¥10,300
- ●WIN GAME 150+1 (W) ……特価¥5,047
- ●WIN GAME 150+2 (W) ……特価¥5,047
- ●MAC GAME 150+1 (W) …特価¥5,047
- ●MAC GAME 150+2 (W) …特価¥5,047
- ●究極の選択 ～ハルマゲドンからの脱出～ (H) ……特価¥2,369
- ●殺シノ ダイス (W/M)……特価¥5,047
- ●ルネパンダール占星術 (H) ……特価¥5,871
- ●ぴあMAPグルメ十駅すぱあと (W) ……特価¥6,489
- ●バミューダシンドローム (W) …特価¥7,622
- ●ラスカル&パロン スクリーンセーバー (W/M) ……特価¥5,047
- ●LIPS 2 (M) ……………特価¥5,047
- ●爆れつハンター (P)……特価¥4,120
- ●ドラえもん キャラクターセット (W95) ……特価¥3,296
- ●銀河英雄伝説 SS2 (W) ……特価¥5,047
- ●大戦略 W95専用版 (W95) …特価¥6,798
- ●ぷよぷよ for Win95 (W95) …特価¥5,047
- ●ゴジラ ムービースタジオ ツアー (H) ……特価¥7,622
- ●ウォリアーネイションズ (95W) ……特価¥9,888
- ●モビルスーツ ガンダム イラストレーションワールド (H) …特価¥5,871
- ●ウルトラマンのおんがくランド (W/M) ……特価¥5,665
- ●SUPER KEYBOARD (H) …特価¥3,708
- ●アースシージ2 スカイフォース (W) ……特価¥8,549
- ●ファーランドストーリー (W95) …特価¥8,549
- ●かるとあかずきんチャチャ (W/M) ……特価¥7,622
- ●テディバアのたんじょうび (H) ……特価¥6,798
- ●梨元勝 芸能手帳 (H) ……特価¥3,399
- ●909の恐怖 (H) …………特価¥3,399
- ●デジタルプラレール スクリーンセーバー (W) ……特価¥2,987
- ●レベルアサルト2 日本語版 (W95) ……特価¥9,373
- ●怪獣島は大騒ぎ ゴジラと仲間たち (H) ……特価¥4,120
- ●Seesaw (W) …………特価¥3,296
- ●まるごとかんぺき パンダコパンダ (W/M)……特価¥5,356
- ●まるごとナースエンジェル りりかSOS (W/M) ……特価¥3,399
- ●DIEGEKIRIN (W95) …特価¥6,798
- ●ジオライトムーン (W95) …特価¥8,549
- ●マラソン2 (W95)……特価¥11,124
- ●ウイニングポスト2 パワーアップキット (W) …特価¥5,047
- ●ウイニングポスト2WPK (W) ……特価¥12,051
- ●ウイニングポスト2WPK (W95) ……特価¥12,051
- ●ルパン三世 (W95) ……特価¥5,047
- ●知床旅情 (H) …………特価¥3,000
- ●パチンコ道場 (W) ………特価¥4,841
- ●中嶋美智代 (H) …………特価¥4,120
- ●うる星やつら 1～5 (V) ……各 ¥7,004
- ●夢の車窓から3 (H) ……特価¥3,000

PLAY STATION

今月の一押し! TOBAL NO.1

必殺技が自慢の格闘ゲーム! スクエアのPS参入第一弾!

FF VII 体験版付!

特価 ¥5,800

- Fighting Illsion K-1 GRANDPRIX 特価 ¥5,800
- Over Blood 特価 ¥5,800
- ストリートファイターZERO 2 特価 ¥5,800
- サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 特価 ¥5,800

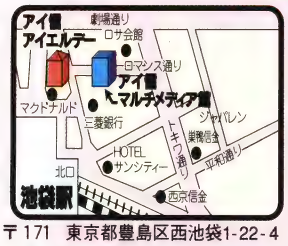
人気ソフト

- ●卒業～クロスワールド～……特価¥6,800
- ●徹萬SPECIAL…………特価¥4,800
- ●モータルコンバット3 ……特価¥5,800
- ●栄光のフェアウェイ……特価¥5,800
- ●ハイパーオリンピック in アトランタ ……特価¥5,800
- ●キングスフィールドIII……特価¥6,300
- ●シーバスフィッシング……特価¥6,800
- ●新フォーチュン クエスト スペシャル……特価¥6,800
- ●ナムコミュージアムVOL 3 ……特価¥5,800
- ●フォーミュラ サーカス……特価¥5,800
- ●SDガンダム ギャラクシアン ……特価¥4,800
- ●ターフウインド…………特価¥6,800
- ●サイバースピード………特価¥5,800
- ●ポポロクロイス物語……特価¥5,800
- ●TOTAL NBA …………特価¥5,800
- ●SANKYO FEVER ダウンタウン劇場………特価¥5,800
- ●リッジレーサー …………特価¥2,800
- ●キングスフィールドII ……特価¥2,800
- ●アークザラッド…………特価¥2,800
- ●アイルトン セナ カートデュエル ………特価¥6,800
- ●GOTHA II ……………特価¥6,800
- ●MASTERS 新遥かなるオーガスタ ……特価¥5,800
- ●ソニックウィングススペシャル ……特価¥6,800
- ●学校であった怖い話S …特価¥5,800
- ●アクアノートの休日……特価¥5,800
- ●ストライカーズ 1945 ……特価¥5,800
- ●トワイライトシドローム究明編 ……特価¥5,800
- ●Racin Groovy …………特価¥5,800
- ●プロ麻雀 極PLUS ……特価¥4,980
- ●ワールドスタジアムEX ……特価¥5,800
- ●アイドル雀士 スーチーパイII LIMITED…………特価¥7,800
- ●刻命館…………………特価¥5,800
- ●NOEL …………………特価¥6,800
- ●時空探偵DD……………特価¥6,800
- ●エースコンバット………特価¥2,800
- ●闘神伝2プラス…………特価¥2,800
- ●ボクサーズロード………特価¥2,800
- ●七つの秘館……………特価¥7,800
- ●ファンシーCOCO………特価¥5,800
- ●提督の決断II…………特価¥10,800
- ●MOTO-X ……………特価¥5,800
- ●COOL BOARDERS…特価¥5,800
- ●東京シャドウ……………特価¥8,800

ハード・周辺機器

- ●PLAY STATION本体 ……特価¥19,800
- ●RGBケーブル …………特価¥2,500
- ●S端子ケーブル …………特価¥3,000
- ●コントロールパッド ……特価¥2,500
- ●マウスセット……………特価¥3,000
- ●メモリーカード…………特価¥2,000
- ●ネジコン ………………特価¥4,980
- ●スーパープロコマンダー……特価¥3,480
- ●マルチタップ …………特価¥3,600
- ●RFUケーブル …………特価¥2,500
- ●イマジニアサンダーパッド ……特価¥2,980
- ●ファイティングコマンダー10B ……特価¥2,480
- ●サンステーションパッド ……特価¥3,480

ご来店大歓迎! これらの他にも、全フロアの在庫がいっぱい!



〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

お申込み方法 タイトル名・メーカー名・金額・形式(Mac、Windows等) 住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

送料 ※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…¥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…¥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…¥1500 ※沖縄・離島…¥2500

現金書留 電話で必要事項をご連絡ください。上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込 〈振込先〉 富士銀行 池袋西口支店普通2544164 「株式会社 アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換 ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料(700円)+送料と引換に商品をお受け取りください。

- ●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
- ●表示価格は全て税込みです。
- ●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。

表示価格は、全て税込価格です。また、価格は変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」(1000タイトル以上)を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

とにかくお電話下さい

お申し込み・お問い合わせは マルチメディア館のフリーダイヤル 全国どこからでも通話料無料です。

0120-553-701 (ゴーゴーミ ナマルチ)

受付時間 10:30AM～8:00PM 年中無休

資料請求券 寿現夢 ⑨

7月8月発売のパソコンゲーム情報 PC

96年7月28日の時点で7月・8月に発売されると発表されたゲーム情報を掲載しています

シミュレーション、アドベンチャーのみならず、さまざまなタイプの期待作が集まった。今月はレースもシューティングも気持ちよく遊べそう。

今月の注目作
これから始まるページに掲載のナイスな作品ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで！

●シミュレーション —— MAC・WIN

エーベルージュ

193

1人の少年を育てる育成シミュレーション。とはいえアドベンチャー要素が非常に強い。舞台は魔法学園。世界を救うような人物に育て上げるのが目的だけど、恋愛にいそしむ遊び方も。



●アドベンチャー —— DOS/V

キランディアⅢ 日本語版

202

イギリスならではの皮肉やだじゃれが詰まったアドベンチャー。主人公のセリフやしぐさが非常におかしい。音声は英語だけど、字幕と吹き出しが日本語で、翻訳が優れている。ただし難度は高い。



●アドベンチャー —— WIN

バミューダシンドローム

197

リアルタイム要素の強いアドベンチャー。4つに分かれた秘境を行き来しつつ、奇妙な世界からの脱出を狙う。ディズニー出身のデザイナーによるグラフィックは非常にレベルが高い。



●格闘 —— WIN95／DOS/V

タイム コマンドー

203

格闘をポイントごとにはさみこんだアドベンチャー。『アローン・イン・ザ・ダーク』のチームが制作。原始時代、西部時代などいくつかの時代をタイムワープする。各時代なりの戦い方がユニーク。



●シューティング —— WIN95

Fire Fight (EA-EXPRESS)

200

見おろし型シューティング。敵は360度から攻めてくる。固定エリアでミッションをクリアする形式なので、初心者にもわかりやすい。映画っぽい雰囲気も魅力の一つだ。



●レース —— DOS/V

GRAND PRIX II

202

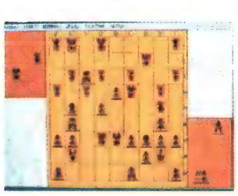
F1シミュレーターと呼びたいぐらいリアルなレースゲーム。ゲーム的な感覚より本物の車の手応えを重視しており、難度は高い。カーブひとつとっても的確に減速するなど技術が必要。



●ボード&テーブル —— WIN95

将棋最強2 for Windows95

指し掛け盤面から対局する将棋ゲーム。スーパーファミコン版の同タイトルからのグレードアップ・バージョン。問題を厳選し、思考ルーチンを強化した。より早く、強くなった。

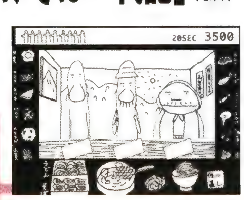


●バラエティ —— MAC／WIN

元祖ひるゲー「かけそば一代記」(仮)

194

そば屋の主人として店を取り仕切る。注文を多くとりつつも、客にストレスを感じさせないようさばく。ゲーム性は単純だが、しりあがり寿の毛筆タッチの絵柄がほのぼの気分にさせてくれる。



Jコード045764

三國志V withパワーアップキット

PC9801 歴史シミュレーション	96年7月19日	15800円
●3.5inch●5inch●メモリ1M以上●要HD40M以上●3枚組●マウス対応	光栄	

武将の成績チェックなど、追加機能が満載

中国三国時代の物語「三國志演義」をテーマにした戦略シミュレーション『三國志V』と、それをより楽しく遊ぶためのバージョンアップを同梱したもの。敵側思考ルーチンの強化や新シナリオの追加はもちろん、エンディング条件の自由設定、各種エディタの搭載など、数多くの機能が追加されている。武将好きの人のために、登場した武将すべてについて一騎討ちの勝敗数や占領した城数などの戦績が表示できるのも嬉しい機能。



↑エンディングそっちのけで好きな武将を集める武将コレクターにとって、戦績表示機能はとてもありがたい

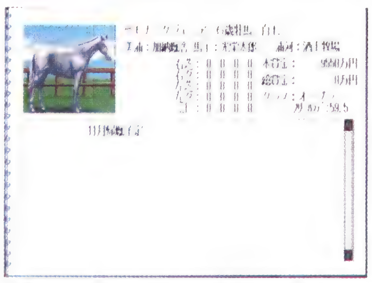
Jコード047465

Winning Post2 Plus with パワーアップキット

PC9801 競馬シミュレーション	96年8月23日予定	13800円
●3.5inch●5inch●メモリ1M以上●要HD40M以上●3枚組●マウス対応	光栄	

新イベントが盛りだくさんのお得なキット

発売以来絶大な支持を受け続けている、馬主体験シミュレーション。あくまでリアルな馬主体験を追求するため、ファンの熱望に応えてパワーアップキットが発売されることになった。「打倒スーパーホース」や秘書個別のイベントなど新たに約30本ものイベントを追加。まるでソフトが生まれ変わったようになるパワーアップぶりは、ユーザーには涙ものだ。その他、本年度からのJRA新番組にも完全対応しているのが嬉しい。



↑地方出身馬や外国生産馬の登場で、馬主としての可能性が広がった

Jコード048097

プロフェッショナル・ベースボール1996

PC9801 PC9821 シミュレーション	96年8月9日	12800円
●CD-ROM	ビクターエンタテインメント	

やってみました 選手の管理から試合運びまで、とにかく仕事がいっぱい。現実のプロ野球の監督には休む暇がないということを、身を持って実感させられた。

プロ野球の監督の仕事を徹底的に再現したシミュレーション もう監督をヤジることはできません

■監督になってみませんか

プロ野球ファンなら一度は夢見る、「監督になりたい」という願いを叶えてくれるのがこの作品。プレイヤーはプロ野球の監督になり、契約が満了するまでにオーナーの意向に沿ったチームを作っていくのが目的となる。なお球団や選手はすべて実名で登場。このため、実際に監督になったかのような気分でプレイできる。

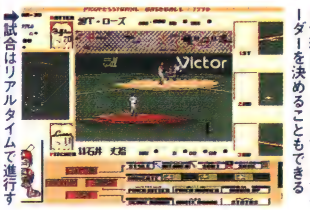
■これが監督の仕事だ!

ゲームの環境だけでなく、監督の仕事も現実的。キャンプ地の決定、コーチ陣の組閣、練習スケジュールの調整、レギュラーの決定、試合の采配……などなど。また、細かいところでは目をつけた選手を鍛え上げる、埋もれた逸材の発掘という仕事もある。このように、仕事は山積み。現実の監督が胃痛になる理由も分かりそうだ。

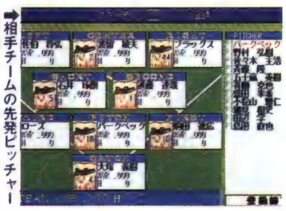
このように、プロ野球の監督の仕事を徹底的に再現しているため、かなりの根気が要求される。監督業のツラさが身に染みてくるかも!?



➡選手の練習メニューはコーチが作成。プレイヤーは、全体の進行を管理していく



➡試合はリアルタイムで進行する。ボヤボヤしていると、サインは出せなくなる



➡相手チームの先発ピッチャーを予想して、スターティングオーダーを決めることもできる

Jコード041955

ウルトラマンクイズ王

PIPPIN MAC クイズ	96年7月18日	5800円
●CD-ROM●パワーマック対応	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	

やってみました 最初から最後までカルトな難問クイズが目白押し。さほどマニアでなくても、懐かしがって遊んでいるうちに分かるようになってしまうから恐い(笑)。

全問正解すればウルトラヒーローの生き字引きになれるクイズ集 元祖ウルトラクイズはウルトラの星!?

■光の国から僕らの星に

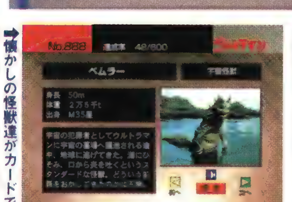
ウルトラ戦士達が、銀河系横断クイズに出場している場面を想像して、まず笑ってしまう。そう、このゲームはウルトラ戦士の故郷、光の国のTV局でのクイズ番組仕立てなのだ。プレイヤーはウルトラ戦士の1人になってこの番組に出場し、他の戦士達と戦う。光の国をスタートして怪獣墓場などの特設ステージを経てゴールの地球を目指す。

■仲々どうしてクイズ番組だ

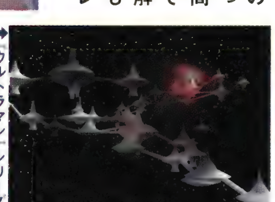
クイズは『ウルトラマン』シリーズに関する問題ばかり。難易度は2段階に設定できるが、どちらもマニアック。基本的に早押し形式クイズで、怪獣や登場したアイテムを当てる。モザイクの映像を当てるもの、音声から正体を当てるものなどいろいろ。TVのクイズ番組のパロディになっていて楽しく、クイズの合間にはミニゲームなどもあって新鮮だ。また、クイズに正解していくと怪獣カードなるものが貰え、これを集めるコレクションの楽しさもある。



➡番組の合間に見せるウルトラ戦士のオーバーアクションが楽しい



➡懐かしの怪獣達がカードで登場する。これを集めて楽しむこともできるのだ



➡『ウルトラマン』シリーズを知っている人には懐かしい場所が舞台になっている

Jコード043885

ラストガーディアン2 ~黄泉の封印~

PC9801 シミュレーション	96年7月上旬	9800円
●3.5inch●ペンティアム486-16推奨●メモリ1.6M以上●要HD	日本アドバンス・テクノロジー	

兵器としての獣人、彼らの苦悩は続く…

過去の科学技術によって、人と獣両方の性質を植え付けられた獣人と、獣人を追う人との戦いをテーマにしたシミュレーションロールプレイング。主人公のバディオとミリアナを中心に、さまざまな人の思いを描きながらストーリーは進められていく。戦場で獣人達は、獣に変身することで普通の人間をはるかに越えた強さを得られる。また、戦闘シーンでは各キャラクターが個性的な台詞をしゃべるので、思い入れも深くなるだろう。



↑敵味方が入り乱れる戦闘画面。獣に変身した獣人は強いが、回復魔法を受けられないという弱点がある

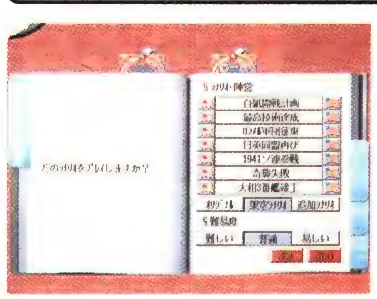
Jコード045713

提督の決断III withパワーアップキット

PC9801 WW IIシミュレーション	96年8月30日予定	15800円
●3.5inch●メモリ1M以上●要HD20M以上●3枚組	光栄	

今度の『提督』では架空シナリオ付きだ

太平洋戦争をテーマとした戦略シミュレーション『提督の決断III』と、同ソフトをパワーアップするキットを同梱したもの。プレイヤーは日米どちらかの海軍の最高責任者になり、艦艇や航空機に指示を与えて敵の基地に攻め込み、自軍の支配地を増やしていく。パワーアップキットを使えばゲームスピードの向上など機能がアップし、さらに7本ものショートシナリオ、そして「もしも」の設定を元にした架空シナリオ7本が楽しめる。



↑今流行の架空戦記顔負けの設定を使った架空シナリオが7本。タイトルだけでゾクゾクしちゃうかも

寿 BOOK:(株)光栄より、歴史をゲーム感覚で楽しむ、新しいタイプの歴史ゲーム&キャラクターマガジン「Da Gama」が7月30に創刊された。毎月30日発売。価格780円

ブランディッシュ

最新作



近日発売！

クォータービュー視点になり、トラップの種類が格段にアップ。より手ごわくなった罠が行く手をさえぎる。さらに、「盗」「祈」「伏」等の特殊操作が増え、戦闘の緊張感がより高まった。また、ブラ3で好評のマルチキャラクターシナリオシステムがさらに進化。選んだキャラでシナリオやマップが変わり、さらに隠しパラメータとして善と悪の属性が追加。善に徹するか、悪を極めるかはプレイヤーの自由。属性の変化により、ストーリーが分岐し、エンディングも変わる！

ブランディッシュVT
PC-9800/9821シリーズ

98キャンペーン

98MULTi CanBe / VALUESTAR 専用版新発売

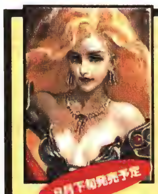
面倒なインストールの手間なし、CD-ROMをセットするだけで簡単にゲームスタート！（Windows95オートプレイ対応）



■朱紅い雫
PC98CanBe／VALUESTAR専用版
CD－ROM
ニューパッケージ
12,800円
120以上のオープンシナリオ、精霊魔法パーティキャラの自由な選択等。新システム満載の英伝シリーズ最新作が、オートプレイ＆クリックスタートのCan Be／VALUE STAR専用版で新発売！



■白き魔女
PC98CanBe／VALUESTAR専用版
CD－ROM
キャンペーン
特別価格　10,800円
あの感動が甦る。名作「白き魔女」が新パッケージになり、さらにお求めやすい価格で再登場。
パソコンRPG初心者にお薦めです。



■ブランディッシュ
■ブランディッシュ2
■ブランディッシュ3
PC98CanBe／VALUESTAR専用版
CD－ROM
キャンペーン特別廉価版　各4,800円
特別セット価格　9,980円
フルマウスオペレーションRPGのブランディッシュシリーズがWindows95（PC98専用）に対応！



■Revivalザナドゥ
■Revivalザナドゥ2 REMIX
PC98CanBe／VALUESTAR専用版
CD－ROM
キャンペーン特別廉価版　各3,800円
特別セット価格　5,800円
パソコンゲームの記録を樹立した名作「ザナドゥ」がリバイバル。

パッケージのキャンペーンシールが目印！

ブランディッシュVT 体験版がもれなくプレゼント！　超新作のブランディッシュVTを体験できるビックチャンス！

応募者全員プレゼント！ ブランディッシュVTテレカ＆マウスマット　詳しくは上記商品のパッケージに入っている応募用紙をご覧下さい。

封入特典 ファルコムミュージックサンプラー　最新ファルコムのミュージックサンプル集が付いています（廉価版/セット版除く）。

朱紅い雫 THE LEGEND OF HEROES IV
MIDI Collection [Standard MIDI files]
ALL MUSIC COMPOSED by Sound Team jdk
8月下旬発売予定

ファルコムのホームページはファルコム.コム
http://www.falcom.com/

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

Jコード048909

MILO

MAC アドベンチャーパズル	96年8月2日	9800円
●CD-ROM	三洋電機	

やってみました 収録されている14のパズルはかなり難しいから、クリアしたときの喜びはひとしお。思考型のパズルが好きな人なら楽しめるだろう。

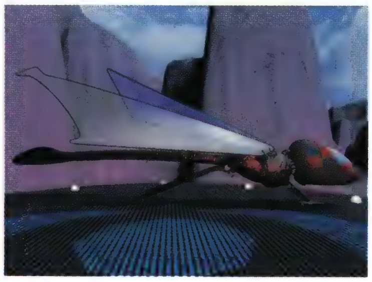
知力を駆使して解き進むアドベンチャー・パズルが登場 優秀な人工知性「MILO」に挑む

■「MILO」とは?

ファンタジックな世界を舞台に、パズルを解きつつストーリーを進行させていくというアドベンチャーが、この『MILO(マイロ)』。「MILO」とは、何千年も昔、ある種族が宇宙へと旅立つにあたって母国の番人として創造した人工知性だ。MILOの人工知性回路の優秀さを保つためには刺激が必要だったが、創造から何世紀も過ぎた今では回路は故障し始めていた。プレイヤーは、MILOの回路を活性化させるべく、MILOが用意した14のパズルに挑む。

■じっくり時間をかけて解く

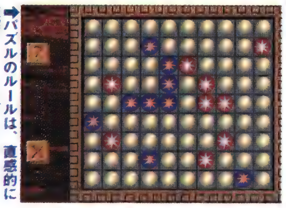
14のパズルはどれもかなり難しい。じっくり考えて解いていくタイプのパズルだ。14のパズルをすべて解くと、最後の世界のパズルに挑戦できる。幸い14のパズルはどれから挑戦してもストーリーに影響はない。できそうなものから挑戦した方がいいかも。また、レベルを下げられるアイテムが3つあるので、有効に利用してみよう。



➡パズルは7つの星に2つずつある。星間の移動は、このトンボ型エアカーを使う



➡CGを駆使したゲーム画面は素晴らしい。ファンタジックな世界をうまく表現している



➡パズルのルールは、直感的に理解できるものばかり。だけどやっぱり難しい

Jコード047821

SINKHA -シンカ- 日本語版

MAC 3Dマルチメディアノベル	96年7月27日	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●パワーマック対応	インタープログ	

やってみました 美麗なCGの挿絵入り小説という印象。ストーリーは短いながら、SF、神話、寓話など、人によっていろいろな読み方のできる余地を残している。

グラフィック、サウンド、テキストのアンサンブルによる電子小説 運命に弄ばれる少女の切なさが染みる

■制作4年の甲斐ある注目作

既に英語版が話題を呼んでいた電子小説『SINKHA』に日本語版が登場、その噂のベールを脱いだ。美麗で精緻なグラフィック、妖しい効果音、詩的で簡潔なテキスト。この3つが無理なく溶け合い、不思議な読書空間を創り上げている。作者はマルコ・パトリト。グラフィックも自身で手がける異才である。

■プロットと人物描写の妙

小説の舞台は硫黄に覆われた謎の惑星オゴンだ。この星からの脱出を願う少女ハイライン。そして、ここを訪れた神々の種族、シンカの青年アーケル。この2人を中心に物語は進む。ハイラインの夢は叶うのか? 惑星オゴンの秘密とは? そしてハイラインとアーケルの愛の結末は? さまざまな謎を喚起し、クライマックスまで引っ張っていく語り口には力がある。また、薄幸の少女と、サロメのような宿命の女の2つの顔が同居する、陰翳の深い主人公ハイラインの描き方も印象的だ。



➡少女ハイライン。艶かしい美貌は絶望と言う悪魔に操られた人形のようでもある



➡ハイラインの生きる望み、会えることを夢にまで見た神々の種族シンカが、今、目の前に…



➡画像とテキストを組み合せ、単調にならないようにレイアウトにも工夫が凝らされている

Jコード046256

ジャングルパーク

PIPPIN エンターテインメント	96年8月9日予定	5600円予定
●CD-ROM	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	



⬆各おもちゃは最新のCGで描かれているが、懐かしい雰囲気は失っていない

こんなおもちゃの島があるといいな

マルチメディアグランプリ受賞作家、松本弦人氏が手がけたまったく新しいタイプのエンターテインメントソフト。小さな島でのんきに暮らしていたサルがひょんなことから大陸に迷い込むと、そこは巨大なアミューズメントパーク。野球盤やZゲージなど、誰もが昔遊んだレトロチックな24個のおもちゃを、童心に返って存分に楽しむのだ。ロールプレイングから電子絵本まで、さまざまな要素を盛り込んだ不思議なソフト。

Jコード042811

三國志孔明伝

MAC シミュレーションRPG	96年8月30日予定	11800円
●CD-ROM●メモリー8M以上●要HD30M以上	光栄	



⬆戦場では敵も味方も武将単位のユニットが登場する 史実で強かった武将はゲームでも強敵となるぞ

諸葛孔明の知略で中国史を塗り変えろ

光栄の『三國志』と同じ舞台を用い、もっと簡単に楽しめるように作られた、シナリオクリアタイプのシミュレーションロールプレイング。プレイヤーは蜀の軍師として劉備玄徳に仕えた諸葛孔明に成り代わり、その知謀の限りを尽くして敵と戦っていく。戦場マップでは1武将が1ユニットとして登場し、移動や攻撃を敵味方交互に行い、どちらかが勝利条件を満たすまで戦い合う。勝敗次第では史実をくつがえすことも可能だ。

Jコード038831

dogz(ドッグズ)

MAC スクリーンセーバー&飼育ゲーム	96年7月26日	3800円
●CD-ROM●メモリ4M以上●要HD8M以上	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました マウスのアイコンが、そのまま飼い主の手となって、犬を撫でたりさすったりしてスキンシップ。そうしていると、次第に犬に愛着がわいてくるから不思議。

パソコンのモニター上で犬が飼えるソフト 愛犬と、心休まるひとときを過ごそう

■犬は人類の最良の友

都会では住宅事情が許さないこともあり、ペットを自由に飼うのはなかなか難しい。この『dogz』は、犬好きにもってこいのソフトだ。パソコン1台のスペースさえ確保できれば、モニター上でかわいい犬といっしょに遊ぶことができる。

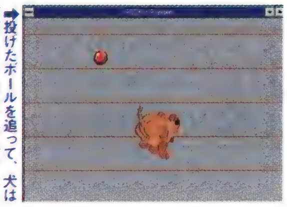
■犬のいる生活を楽しむ

プレイヤーは、犬の大好きなオモチャを使って、愛犬と戯れることができる。犬はボールを投げればダイビングキャッチするし、靴を出せばそれをくわえ込んで放さない。また、時には宙返りしたり、2本足で歩くといった芸当も披露してくれる。なかなか芸達者なところもある犬なのだ。うまく教えてやれば、プレイヤーの思う通りに芸を見せてくれるようになったりする。

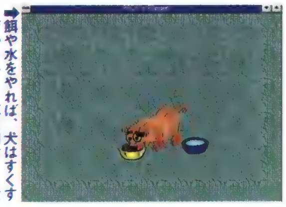
仕事の合間にストレス解消としても使える、気晴らしには最適のソフトだ。なお、スクリーンセーバー機能も搭載されている。ついつい愛犬のことが気になってしまいそう。



➡間抜けで、どことなく愛嬌のある面構えだ。とぼけた雰囲気がいい



➡投げたボールを追って、犬は画面を走り回る。意地悪して、わざと捕りにくく投げたりする



➡餌や水をやれば、犬はすくすく育っていく。餌は調教にも役立つアイテムだ

寿 BOOK:(株)光栄より、漢王朝の復興をめざすリコエイションゲーム『三國史孔明伝』の世界と攻略法を解説した、ユーザー待望の攻略本「三國史孔明伝ハンドブック」が、8月下旬に発売される。価格2000円

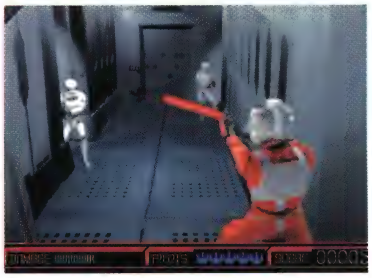
Jコード039233

レベルアサルト2　日本語版

MAC シューティング | 96年7月26日 | 9800円
●CD-ROM 2 枚組●メモリ12M●要HD | マイクロマウス

映画俳優を起用したムービーシーンに注目

映画『スターウォーズ』の世界を舞台にしたシューティングゲーム、『レベルアサルト』の続編が登場。プレイヤーは、帝国に対抗する反乱同盟軍のパイロット、ルーキー・ワンとなって、与えられた16のミッションに挑む。また、各ミッションをクリアするごとに映画さながらのムービーが流れ、ストーリーが進行していく。ムービーは映画俳優を起用した本格的なものだ。シューティングゲームながら、物語も楽しめるソフトだ。


↑コックピットコンバットだけでなく、射撃戦やフライト操縦などバリエーションも多い

Jコード044776

トレインシミュレーター　小田急線

MAC シミュレーション | 96年7月19日 | 5800円
●CD-ROM1枚●4倍速以上対応●メモリ8M以上 | 音楽館

やってみました　時刻表通りに運行し、制限速度を守って、ホームの停止位置でピッタリ止まるということが、こんなに難しいのかと実感してしまう。

実際の運転映像と走行データを用いて制作した本格シミュレーター
今日からキミは小田急線の運転手

■小田急線の運転手を体験

電車の運転手気分を味わえる『トレインシミュレーター』シリーズに、最新作が登場。私鉄第1弾にあたる今作では、小田急線の千歳船橋から相模大野までを再現。実際の運転映像や走行データを使用しているため、小田急線の運転手の感覚をリアルに体験できるのが特徴だ。

■鉄道マニア必携の1作

プレイヤーが運転できるのは、ゲーム開始時には千歳船橋から成城学園前まで。レベルが5段階に設定されており、運転試験をパスすると運転できる区間が延びていく。試験でチェックされる項目は、駅間所要時分、停止位置、ブレーキの使用回数だ。また速度制限を越えると即運転中止になる。レベル4の試験をパスすれば、急行の運転資格を得るための特別試験に挑戦できる。この他に、小田急電鉄に関するカルトクイズ、向ヶ丘遊園のアトラクション紹介、車両図鑑を収録。鉄道マニアにはたまらない1作だ。



➡運転席からの眺めはこんな感じなんだと、実感させてくれそう



➡小田急電鉄の車両図鑑には、13車両を収録　クイズを解く前に見ておいた方がいいかも



➡カルトクイズに全問正解していないと、レベル4を受験することはできない

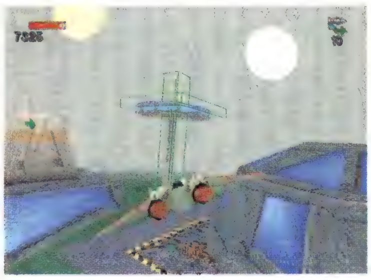
Jコード045527

スターファイター 3000

MAC 3Dフライトシューティング | 96年7月26日 | 9800円
●CD-ROM●パワーマック対応 | イマジニア

装備や作戦を駆使し目標物を破壊せよ！

テストパイロットとなって各惑星を舞台に60のミッションに挑む3Dフライトシューティングだ。プレイヤーは惑星上も宇宙空間も飛行可能な強襲戦闘機スターファイターに乗り込み、4つの惑星で繰り広げられる戦闘に終止符を打つのが目的。アイテムによる自機のパワーアップや僚機ウィングマンへのフォーメーションの指示、多彩な搭載武器といった要素が盛り込まれ、変化に富んだ展開が楽しめる。


↑地表の建造物には空対地誘導ミサイルが有効　基本装備のレーザー以外は、弾切れに気をつける必要がある

Jコード047503

バリューセットシリーズ 三國志V＆三國志リターンズ

MAC シミュレーション | 96年7月26日 | 16800円
●CD-ROM | 光栄

2つのシステムで三国時代を征服せよ

中国三国時代をテーマにした光栄の戦略シミュレーション『三國志』シリーズのうち、最新作の『V』と、初代『三國志』の復刻版である『リターンズ』を1本にパックしたもの。『リターンズ』ではシンプルなシステムで『三國志』の原点に帰ったプレイが楽しめるし、『V』では武将同士の戦いを中心としたきめ細かな戦略で大陸統一を満喫できる。どちらもターン単位で内政や外交を駆使し、大陸全土を自分の勢力におさめるのが目標。


↑こちらは『三國志リターンズ』　武将はポリゴン化されているが、システムは昔のままだ

Jコード045063

エーベルージュ

MAC シミュレーション | 96年7月30日 | 9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上 | 富士通パレックス

そりゃあ勇者にだって恋愛は必要さ

魔法学園を舞台に、さまざまな体験をしながら1人の少年を育てていく。世界を救うために伝説の魔法を習得する……という設定だが、これはあくまで建前。アドベンチャー要素が多分に含まれており、シナリオ展開の自由度はかなり高い。26人もの登場人物と接しながら、友情を暖めあい、ときには恋にもおちいる。世界の危機など無視して恋愛の駆け引きだけを追求する、といった楽しみ方もプレイヤーの自由なのだ。


↑主人公の人生を左右しかねない人物が続々と登場　人間関係には常に気を配ろう

Jコード047511

バリューセットシリーズ 提督の決断Ⅱ＆提督の決断Ⅲ

MAC シミュレーション | 96年7月26日 | 19800円
●CD-ROM | 光栄

太平洋の戦いを『Ⅱ』と『Ⅲ』で体験せよ

今から半世紀前に繰り広げられた太平洋戦争を題材にし、海軍の戦いを中心にした戦略シミュレーション『提督の決断』シリーズ。その最新作『Ⅲ』とその前作『Ⅱ』を1つに同梱したものがこのソフトだ。どちらもプレイヤーは日米どちらかの海軍の最高責任者となって敵の基地を占領するため、軍艦や戦闘機を指揮し敵を撃滅していく。『Ⅱ』では母国での内政政策が、『Ⅲ』では高度差のある画面での戦闘がゲームのキーポイントとなる。


↑『Ⅱ』でも『Ⅲ』でも自分で自由にデザインした艦艇を新たに生産できる　どんな戦艦を作ろうか？

Jコード047490

バリューセットシリーズ 信長の野望・天翔記＆信長の野望・リターンズ

MAC シミュレーション | 96年7月26日 | 14800円
●CD-ROM | 光栄

復刻版と最新作で戦国の世を制覇せよ

戦国時代の群雄割拠をテーマにした戦略シミュレーション『信長の野望』の最新作『天翔記』と、初代の『信長の野望』の復刻版『リターンズ』を同梱したセット。両者とも日本の統一が最終目的となるが、『天翔記』では配下になった武将に軍団を指揮させて軍事や内政を委任して当時の軍団制を体験したり、教育を施して武将の力を伸ばせる。一方、『リターンズ』には配下武将も教育要素もないが、きわめて簡素な作りで手軽に遊べる。


↑グラフィックは変わってもシステムはシンプルなままの『リターンズ』　初心者はこちらからどうぞ

五劫のすり切れ　結婚が決まった。今だけとばかりにパソゲー（Hな奴）にハマっている私は30才の女である。でも、結婚しても夫がいない時は出来るな♡（Nyan2TEN）

Jコード049336

DESCENT Ⅱ (EA-EXPRESS)

MAC 3Dシューティング | 96年7月26日 | 6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD30M以上 | インタープレイ


↑縦横無尽に動くのはこちらだけではない。敵も多彩な行動パターンで攻撃してくるぞ

目が回るほどの縦横無尽な飛行感覚

世界的大ヒット作『DOOM』の対抗馬と評判の、3Dシューティング『DESCENT』の続編。戦闘機を操り、複雑に入り組んだ宇宙基地を調査する。このゲーム最大のウリは360度への自由な動きだが、『Ⅱ』になって移動スピードが速くなり迫力倍増。微妙な操作が必要で最初は思うように動かせないが、慣れてくるとその動きに酔いしれる。また、武装は約30種にも増え、より強力に。うまく使い分けることが攻略のカギだ。

Jコード048810

チャイナ・クライシス

MAC シミュレーション | 96年8月8日 | 5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上 | プロフォースシステム


↑刻々と接近する敵対艦ミサイル。いつ、どんな対抗手段を取るかで自艦の運命が決まるのだ

瞬時の判断がすべての近代戦を味わおう

21世紀初頭の東シナ海を舞台に、タンカー乗っ取り事件に始まる日中間の軍事衝突をテーマにした、リアルタイム軍事シミュレーション。映画風に進んでいくストーリーの中で、プレイヤーは最適な判断を瞬時に下さねばならない。選択をしなくても、誤っても話は進むが、状況はそれなりに悪化していく。瞬時の決断がすべてとなる近代戦で、プレイヤー自身が役者の1人として参加している気分にさせてくれる、臨場感満点の作品。

Jコード047899

ウキウキ釣り天国3 ～人魚島のボート釣り

MAC 釣りシミュレーション | 96年8月30日予定 | 5800円
●CD-ROM●メモリ5M以上 | テイチク


↑釣れる魚の種類は非常に豊富。イシダイ、メバルからシロザメまで40種類以上

本物指向釣りシミュレーション第3作

1、2作目ともに、多くの釣りゲームファンに温かく迎えられたこのシリーズに、いよいよ3作目が登場。前作同様に舞台は海。プレイヤーは人魚島と呼ばれる、さまざまな条件が揃った、釣り人なら誰しもが喜びそうな島の近辺へとボートでおもむく。もちろん、海底の地形から潮の流れ、魚の生態まで、すべてが実際の海をお手本にしているからこそ、本物の釣りに近い感覚が味わえる。幻の巨大魚を追うなど物語性も加味。

Jコード047180

「バッド モジョ」日本語版

MAC アドベンチャー | 96年7月6日 | 9800円
●CD-ROM●メモリ5M以上●要HD25M | メディアネットワーク


↑ビルの中にいるのは、ゴキブリの敵ばかりでもない。時には探検を助けてくれる者もいるのだ

ゴキブリの視点で人間世界を大冒険!

ゴキブリになってしまった昆虫学者のロジャーをコントロールし、人間に戻すために探検させるアドベンチャー。ゴキブリにとって危険だらけのビルの中で、多くの障害物を乗り越えてヒントを見つけ出す。そして、6つの部屋に隠されたすべての謎が解き明かされたとき、ロジャーは元の姿に戻れるのだ。800以上のシーンが用意され、映画並みの映像とぞくぞくするサウンドが、プレイヤーを不思議なゴキブリの世界へと誘う。

Jコード047929

The ALIUS

WIN95 MAC SFアドベンチャー | 96年7月20日 | 7800円
●CD-ROM | エクシング(名古屋)


↑ゲームの舞台になるのは宇宙船内という閉鎖された空間。美麗なグラフィックが緊張を誘う

宇宙船という密室が命賭けの戦いの舞台

もし密室という状況に置かれたら、人間は誰でも例えようのない緊張感を覚えるはずだ。このゲームは、その究極の密室、宇宙船の船内を舞台に、乗組員と謎の生命体との命を賭けた戦いを描くサスペンス・アドベンチャーだ。船内を移動し、探索することによってイベントが発生し、ストーリーが分岐する。もちろんマルチエンディングだ。全編がポリゴンCGで、20分以上のムービーで構成されたビジュアルが秀逸だ。

Jコード046001

MacroTV

WINDOWS MAC アドベンチャー | 96年7月19日 | 6800円
●CD-ROM●メモリ5M以上 | ヒューマン

やってみました　サイバースペースが舞台だけど、めくるめくような電脳空間とはちょっと違う。むしろどこか寂しげな遊園地の情緒、影のある登場人物達が心にしみる。

サイバースペースの遊園地を舞台にしたSFアドベンチャー ネットワーク社会の片隅に咲いた哀話

■近未来ネットワーク社会へ

一般家庭用テレビにインターネット機能が装備されるのも、遠い未来のことではないかも知れない。そんな近未来を垣間見せてくれるゲームだ。

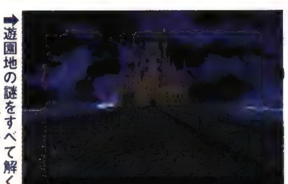
プレイヤーは「MACRO-TV」と呼ばれる端末から、とある遊園地のCMにアクセスし、その中に侵入する。随所でモニター画面がインポーズされ、実写の人物と互いに呼び交わす。このモニター越しにコミュニケートする感覚こそが、このゲームの味だ。

■底に流れるウェットな情緒

ゲームの目的は、恐怖と退廃に塗り変えられた遊園地に光を取り戻すこと。人々と会話をし、アイテムを手に入れ、謎を解いていくのは、従来のアドベンチャーと同じだ。

園内には哀愁を帯びた寂しい光景が広がる。酒場でビールを飲む男、裏に娼婦の顔を持つウェイトレスなど、登場人物達にもどこか悲しい影がある。サイバーパンク小説などをイメージしていると、肩すかしを食らう情緒的世界だ。


➡ここは酒場。勧められるままに酔いつぶれるほどビールを飲んでみるのもいい

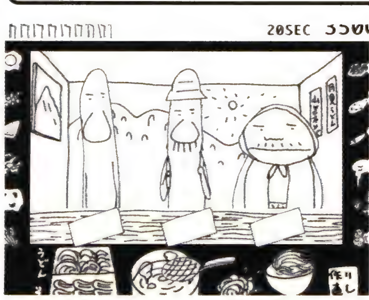

➡遊園地の謎をすべて解くと、支配人のいる城が現れる。城の中は2階層の迷路だ


➡モニター画面がインポーズされ、相棒の女性も冒険に加わったり、会話をしたりする

Jコード050121

元祖ひるゲー「かけそば一代記」(仮)

WIN95 MAC ひるゲー | 96年8月31日予定 | 3980円
●CD-ROM | インナーブレイン


↑なんとも言えない雰囲気を持つゲーム画面。スッとぼけた感じが非常に愉快なのである

昔、流行った泣かせる話とは関係ありません

そもそも「ひるゲー」とは、昼メシ時のゲームという意味か? タイトルと同じく中身も面妖だ。なんとそば屋の店主になって、客の注文に応じてそばやうどんを作るゲームである。制限時間内で決められた数の客をさばくとレベルアップするが、注文を間違えたり、あまり待たせると客は怒り出してしまう。漫画家、しりあがり寿氏の描く独特な世界が、そのままゲームになったようなアジがある。普通のゲームに飽きた人はどうぞ。

寿　(株)任天堂と「初心会」が主催する「第8回ソフト展示会」が、11月22日から24日まで開催される。任天堂はこの展示会で、「NINNTENDO64」のソフト内容を変えられる「64ディスクドライブ(64DD)(仮称)」を初めて公開する予定。

Jコード046523

Final DOOM

WIN95 3Dシューティング | 96年8月22日 | 9800円
●CD-ROM | ゲームバンク

やってみました 難度の高いステージぞろいなので、『DOOM』未経験者にはややツライ面も。ボリュームはかなりあるので、経験者ならどっぷりハマれるはずだ。

64＋αのステージを引っ提げた、最後の『DOOM』
悪夢のごとく複雑怪奇なバトルフィールドが君をいざなう

■これが『DOOM』最終形態

行く手を阻む怪物共を撃ち殺し強力な武器を拾い集めながら、うす暗い3D迷路の中を出口を求めてさまよい歩く。88年のリリースから爆発的な人気を呼び、数多くのフォロワーを生み出したあの『DOOM』の最新作がこれだ。

ゲームの内容そのものは、今までの『DOOM』とまったく同じ作りである。今作ではマップが一新され、60を越えるステージでの戦いが堪能できるようになっているのだ。当然のことながら、『DOOM』の人気の一番の理由とも言える、ネットワークを使用した多人数での対戦プレイも可能である。

■凝りに凝ったマップの数々

『DOOM』のもたらしてくれる興奮は、単純で分かりやすい。現れるモンスターを問答無用でブチ殺す、背徳的な快感。どこから敵が現れるか分からずに、複雑な迷路を進む恐怖感。この2つの快感を、実にストレートな形で満たしてくれるのだ。

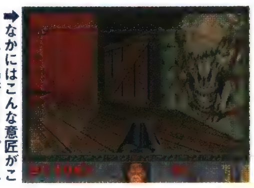
ゲームスタイルに変化がないということは、これらの要素はもちろんのこと堅持されている。これに加えて本作では、用意されたマップのいずれもが意匠を凝らした複雑なもととなっている。中には、超高層建築をエレベーターで行き来したり、狭い足場を飛び移るように移動するステージも登場する。こんなひと癖もふた癖もあるマップがずらりと用意され、プレイヤーを待ち受けているのだ。ことに、高低差を利用した罠や仕掛けが多数用意されているのが特徴的。今までのシリーズ作の経験者にも、ずっしりとした攻略のしがいを与えてくれるだろう。まさに「ファイナル」を冠するにふさわしい内容となっているのだ。

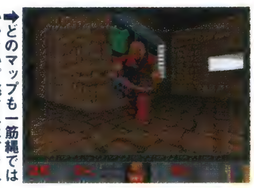

➡ダメージを受けると、中央下にある主人公の顔が苦痛にゆがむ。強力な武器を取ると、一瞬凶悪な顔をするのが何ともコワイ


➡一見道が途切れているようでいて、実は飛び移ることができるのだ。指先の器用さと度胸とが必要な瞬間だ


➡むらがるモンスターを強力な武器でミンチに変える。ああ、気持ちいい


➡オートマップ機能を使えば構造がひと目で分かる。この状態で移動も可能だ


➡なかにはこんな意匠がこらされた場所もある。なんとなく、不気味です


➡どのマップも一筋縄ではいかない。挑むには、それなりの腕が必要ではある

ここがポイントだ
多彩にして多様な死の仕掛けが君を待つ

とにもかくにも厳しいマップが多いのが本作の特徴。ゲームが始まると、高さの違う場所から銃撃されたり（こちらは反撃できない）ダメージを受ける床が一面に広がっていたり、とにかくありとあらゆるトラップが盛り込まれている。これらを攻略するには、当然ながら知恵が要求される。やりがいも度はかなり高めだ。


⬅こちらは上に撃つことはできない。とりあえずはひたすら逃げ回るしかない

Jコード045951

ウォリアーネイションズ

WINDOWS WIN95 シミュレーション | 96年7月26日 | 11400円
●CD-ROM●メモリ8M以上 | ケイエスエス

やってみました 指揮官の統率力の有無が、軍団の戦場での活躍に大きく影響する。戦略性よりも、どう軍団を編成していくかが鍵を握っている。

中世風の世界を舞台にした簡単操作が特徴の戦術シミュレーション
個人の力に頼っては勝利への道は遠い

■名指揮官の下に強兵あり

騎士や騎兵、召喚士などを率いて大陸統一を目指していく。従来の戦術シミュレーションと違い、兵士個々の能力だけでは勝敗が決まらない。「軍団システム」を採用しており、指揮官の統率力や部隊のバランスを重視している。

■複雑な戦略は不必要

「軍団システム」を採用しているため、戦闘でのコマンドは移動・攻撃・召喚といたってシンプル。指揮官の任命や軍団に持たせる特徴など、部隊編成こそ最大の楽しみだ。


➡初めは敵は見えないが急に出現する。固まって移動しないと集中攻撃を受ける



➡軍団システムとはいえ、兵士の能力もやはり大事。装備にはしっかり気を配ろう

すべての鍵を握る「軍団システム」

「軍団システム」はただの斬新な要素というだけでなく、このゲームのすべて。戦闘ではほとんど戦略性はなく、凝った演出がされることもない。つまり、戦闘はあくまで部隊編成の結果を試すようなものとなっている。プレイヤーの編成センスで戦力が左右され、非常に奥の深いシステムに作り上げられている。こうして試行錯誤して編成した軍団が勝利したときの満足感は格別だ。

Jコード045128

女傑になろう

WIN95 WINDOWS シミュレーション&RPG | 95年7月12日 | 9800円
●CD-ROM1枚●メモリ4M以上●要HD10M以上 | ホノーロックス・システムズ

やってみました 育成シミュレーション&株式ゲーム。一見破綻しそうな題材だが、意外とバランスよくまとまっている。育成ものが好きなら注目してもいいだろう。

育成シミュレーションがベースの、風変わりなゲームが登場だ！
5人の美少女を使って、株で儲けろ!?

■少女達を育てましょう

この『女傑になろう』は、育成型のシミュレーションと株式で儲けるマネーゲームとが同時に楽しめるという、変わった題材を扱ったゲームだ。

株相場における強運を持っていると告げられた主人公は、5人の少女を使って株で儲ける使命を与えられてしまう、というのが大まかなストーリー。プレイヤーは、この5人のスケジュールを決定して育成していく。そして、彼女達を使って儲かりそうな株を調べ、株の売買で資金を稼いでいくのだ。

■育成と資金稼ぎを両立

ゲームは章仕立てになっており、あらかじめ設けられた期限までに資金を殖やさねばならない。こうして期限がやってくると、その章の敵との対決になる。この対決は普通のロールプレイングの戦闘風で、5人の少女達に命令を与えていくのだ。この対決に備えて少女達を鍛えつつ、さらに資金も稼ぐというバランス感覚が要求されるゲームだ。


➡女の子を街へ繰り出し、株の情報を収集。儲かりそうな株があれば購入するのだ


➡どの部分を鍛えるのか、パラメーターを見ながら女の子を成長させていくのだ


➡ゲームの進め方やヒントを初めに教えてくれる。けっこう親切なので遊びやすい

五劫（ごこう）のすり切れ 『セガ、マークⅢマスターシステム本体』が、とうとうこわれた。ゲームソフト屋でバイトしていた私は、店の子に、この悲しみを語ったが、「何？それ」と、だれ1人知らないという事実を知った。マスターシステムよ。今までありがとう。PCエンジンちゃん。いつまでも健康で長生きしてね。あと10年もすれば、SFやPSにこんな想いを抱く時が来るんでしょうかね。（平野千里）

Jコード040550

Ascendancy

WIN95 宇宙開拓シミュレーション	96年8月1日	9800円
●CD-ROM1枚●メモリ8M以上●要HD12M以上●マウス対応	ゲームバンク	

POINT シフトキーを押しながら画面上のオブジェクトを選ぶと、それに対応した説明を見れる機能がついている。このためマニュアルなしで遊ぶことが可能だ。

生命の進化と外交を一挙に楽しめるお得なシミュレーションの登場
神様気分で種の存続を楽しんじゃおう

■宇宙は最後のフロンティア

広大な宇宙を舞台に、生命の進化や他種族とのコンタクトを楽しむ。このシミュレーションでは、そんな壮大なテーマを楽しむことができる。

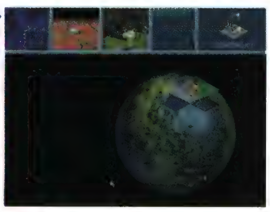
ゲームはまず、21種類の種族からターゲットを選ぶ。彼らはそれぞれ、外見的特徴や能力などが異なるので、十分に注意して選択しよう。なぜならこの決定で、ゲームの難易度や進行が変わるからだ。あとは技術レベルや工業レベルを向上させていけば、宇宙船を建造できるようになる。これで植民地を求め、大海原へと飛び出すことができるというわけだ。あとは他種族と外交するもよし、侵攻をするもよし。創造主たる、プレイヤー次第ということになる。

■初心者にも安心の機能搭載

このゲームには、遊び方を解説してくれるチュートリアルや、シフトキーを押しながら画面の要素を選択すると表示されるヘルプなど、初心者向けの機能もバッチリ搭載されている。



➡銀河に散らばる星々は、星系図に位置と様子がグラフィカルに表示される



➡植民惑星の開発も重要な要素。じっくりと考えて作っていこう



➡21種類もある種族は人型だけでなく、なかにはグロテスクなものまでいる

Jコード046701

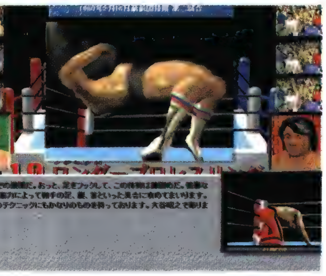
人生プロレス

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年7月14日	8800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ16M以上●要HD10M以上	プロフォースシステム	

やってみました 細かい作業をこなしていくための努力は必要だが、自分の団体がどんどん成長していく時の喜びは何物にも代え難い。とことん細かい設定が生きている。

プロレス興行を体験できる異色の作品が登場
プロレス業界隆盛の立て役者を目指せ！

プロレス業界が観客動員、TV視聴率などあらゆる面で盛り上がりを見せていた80年代。プレイヤーは、激動するこの年代に戻り、プロレス業界の明るい未来を作り上げるべく優秀なプロレス団体を経営していくのだ。レスラー自身になる他のプロレスゲームとは違い、団体の社長となって会場予約、売り込みから、レスラー達の練習や身の回りの世話まで、プロレス興行のすべてを統括する。他の団体との駆け引きも重要。プロレスファンを唸らせる内容だ。



➡試合には直接関われない。よって、勝敗はどうなるか予想できないのだ



➡営業も興行を成功させるための大切な仕事。気の休まる暇もない

プロレス団体の社長として知っておくべき知識

このゲームは大きく分けて4つのコマンドに分かれている。会場を予約したり、マッチメイクをするのが興行。2つめの道場ではコーチの任命、海外遠征、飲みに誘うなど、レスラー達の世話が目的。

3つめのフロントは、興行に対する営業や企画、ギャラやボーナスのことなど、興行を裏から支える役割を持つ。最後の駆け引きは、他団体からの引き抜き、または交流戦などを行う。

Jコード048089

釣道　海釣り編

WIN95 シミュレーション	96年8月24日	8800円
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD45M以上	システムソフト	

やってみました 本物の釣りが持つ緻密な部分をゲーム化したような印象。潮見表もあるので、実際の釣りのシミュレーションや予想なんかにも使えるかも。

日時、道具、戦略のすべてを自分で練る本格釣りゲーム
海釣りの勉強までできそうなかんじ

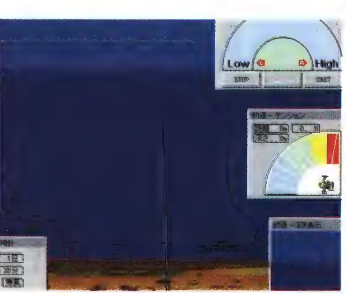
■海の大物を目指して

本格的なスタンスで海釣りに挑むことができる綿密な釣りシミュレーションだ。釣りに出かける日時、道具から戦略まで、すべての条件を計算しながら、海で大物を狙う。

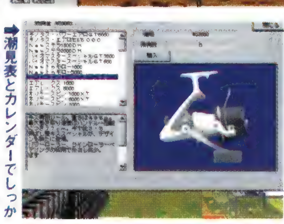
まずプレイヤーは釣り大会で得られる賞金をもとに釣り道具を購入。それから潮見表と照らし合わせ、最適なスケジュールを練っていく。釣り場は砂浜、防波堤、磯の3種類で、各エリアには最大8つのポイントが設定されている。

■釣りへの細かいこだわり

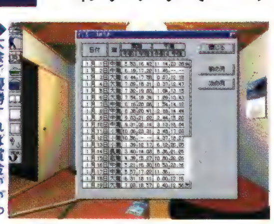
このゲームは釣りへのこだわりが随所に見られる。例えば通常仕掛けは自動選択されるが、仕掛けモードを選べば、オリジナルの仕掛けを作成することができる。また、釣り具メーカー、シマノの実在の商品がゲーム中にも登場する。この他ロッド・アクションで魚をおびき寄せるなどのテクニック、魚拓など、海釣りファンの興味をそそるアトラクションがあちこちに配置されているのも見逃せない。



➡実際の釣り画面でも非常に細かい設定ができる。テクニックも生きる



➡潮見表とカレンダーでしっかりと計画を立てる。本物の釣りと同じだ



➡大会で優勝すれば賞金ががっぽりもらえる。釣り具強化の資金にまわそう

Jコード045144

メジャーリーグベースボール'96

WINDOWS シミュレーション	96年8月末予定	7800円
●CD-ROM	シエラ・パイオニア	

POINT 野球シミュレーションでは数少ないメジャーリーグもの。監督として指示するだけでなく、プレイヤーとして試合に参加することができる。

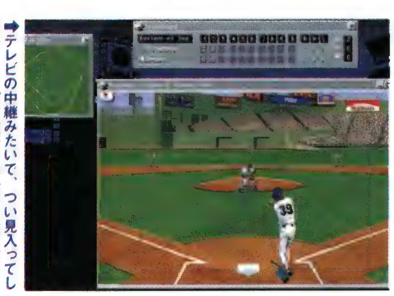
メジャーリーグ28球団のデータを基にした野球シミュレーション
メジャーという劇場の総指揮者&役者

■1人5役でメジャーを管理

メジャーリーグがいっそう身近になりそうな野球ゲームの登場だ。この『メジャーリーグベースボール'96』は、全28の実在球団のデータに基づいた野球シミュレーション。ゼネラルマネージャーとしてチームを編成し、監督として采配を振るう。試合では投手として配球を考え、打者として絞り球決める、というように、チームのすべてはプレイヤーの掌中にあるのだ。また、野球中継のディレクターのように、試合中の視点も思いのままにコントロールできる。選手はもちろん、打球からの視点など、7つの視点がある。

■胸のときめくプレイが続出

このゲームのポイントは、メジャーリーグのプレイをリアルに再現すること。そのため、スター選手の最新データを網羅するとともに、モーションキャプチャーによって選手の動きを再現しているのだ。精細に3Dでモデリングされた28の球場も、メジャーリーグ気分を盛り上げてくれる。



➡テレビの中継みたいで、つい見入ってしまいそうだが、監督のお仕事も忘れずに



➡試合が行われるのは全米28球場。巨大なスタジアムをCGで再現している



➡試合中、エキサイティングなシーンをナイスなカメラアングルで見せてくれる

寿 CD：ぷよぷよで有名な(株)コンパイルから、同社のテレビCFでも放送中の「RITZ～顔を上げて歩こう／灼熱のファイヤーダンス～とりあえず世界征服編～English Version」が7月21日にリリースされた。ヴォーカルの田中勝巳はTOKYO-FM(電脳玉手箱ー田中勝巳のゲームバスターズ）のパーソナリティで、今後も続々新譜をリリースする予定。価格1000円

Jコード045462

バミューダ　シンドローム

WINDOWS アドベンチャー	96年8月23日予定	8800円
●CD-ROM●ペンティアム486SX/33MHz推奨●メモリ4M以上	ズー	

やってみました　探検小説の口絵のようなグラフィックは、プレイヤーの冒険心を呼び覚ます。アクションよりも、観察力と勇気ある発想がゲーム進行のポイント。

リアルに動く3Dキャラクターに超美麗な背景がドッキング
魔境探険の雰囲気が堪能できる！

■魔の島の謎を探る

このソフトは謎解きタイプのリアルアクションアドベンチャーである。魔の海域バミューダトライアングルのパワーによって、主人公のジャックが乗る戦闘機は魔の島に墜落。島からの脱出を図るジャックは、恐竜の森、海底、洞窟、失われた町という4つのワールドに渡る壮大な冒険を繰り広げるといった物語だ。

■知恵と勇気で大冒険

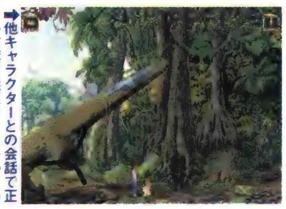
50種類以上もの3Dの恐竜やキャラクターが登場、元ディズニーのアーティストが描いた超美麗なグラフィックを背景に、リアルに動き回る。用意された場面数も250を超え、ある時は友好的な種族と会話し、ある時は敵対する種族や絶滅したはずの古代生物、独自の進化を遂げた生き物等と出会う。戦闘する場合も、画面内にいる複数の敵を相討ちにさせたり、味方キャラクターとの共同作業が必要だったりと、アクション性だけでなく、プレイヤーの知恵と勇気が求められる。



➡昔の探険小説のカラー口絵を彷彿とさせる、魅惑的なグラフィック



➡どこでどんなアイテムが役に立つか分からない　落ちているものは必ず拾っておく



➡他キャラクターとの会話で正しい言葉を選択できなかった場合、先に進めないこともある

Jコード042552

シバース完全日本語版

WINDOWS アドベンチャー	96年8月23日予定	9800円
●CD-ROM	シエラ・パイオニア	

POINT　博物館内は、数々のパズルを解くことで行ける範囲が広がっていく。パズルのルール説明が日本語になったことで、プレイしやすくなるだろう。

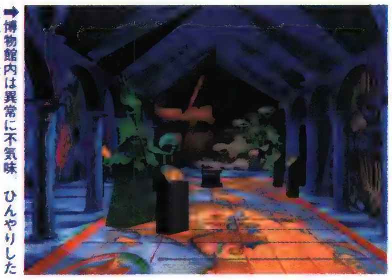
完全日本語化によって、より一層遊びやすくなった！
美麗なCGと音響効果で臨場感満点

■臨場感はタップリ

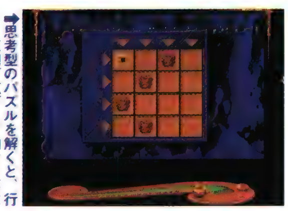
不気味な博物館を舞台に、パズルを解きながら謎を解いていくアドベンチャーパズル、『シバース』の完全日本語版が登場する。この作品は、高精細のCGを駆使して描かれており、薄気味悪い空気が漂う博物館がみごとに表現されている。臨場感をかきたてる効果音や環境音楽にも凝っていて、音による演出も抜群だ。

■壷と蓋で悪霊を封じ込めろ

ストーリーは、友人達に古びた博物館の敷地に閉じ込められてしまったプレイヤーが、仕方なく博物館内を探索することから始まる。この博物館は、15年前に忍び込んだ若者や、館主までもが行方不明になっているミステリアスな建物。博物館に入ると数々の悪霊が出現し、魂を吸い取られてしまうのだ。プレイヤーができるのは、さまざまなパズルを解いて館内をくまなく巡り、壷と蓋を捜して悪霊を封じ込めることだけ。すべての悪霊を封じ込めたとき、無事生き延びることができるのだ。



➡博物館内は異常に不気味。ひんやりした空気まで伝わってきそう



➡思考型のパズルを解くと、行ける範囲が広がる。知力も要求されるというわけだ



➡博物館にはこんな恐竜やスフィンクスなど、さまざまなものが展示されている

Jコード049808

CATFIGHT －女達の挽歌－

WINDOWS WIN95 格闘アクション	96年7月29日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上●メモリ16M以上	マイクロマウス　MIGF	

やってみました　当り判定などはアバウトで、プレイ感覚は大味だ。全編に渡ってチープさが漂う作りなのだが、ここまで徹底していると逆に味わい深いものがある。

実写取り込みによる、奇怪奇抜なコスチュームが脳天を直撃！
圧倒的なキャラクターの濃さにクラクラ

■凶暴な女性達の死闘

実写取り込みによるキャラクター10人が、死闘を繰り広げる。SF世界を舞台とした、対戦型の格闘ゲームだ。

このように実際の人物をそのまま取り込み、怪しげな雰囲気を醸し出して人気を得た格闘ゲームとしては『モータルコンバット』がことに有名。だが、外見的なB級っぽさではこちらの方がさらに上をいく。登場するキャラクターは、なんといずれも女性。ハデなSF風のコスチュームに身を包んで、実に怪しげな風体で戦いを繰り広げていくのだ。

■この個性、ただ者ではない

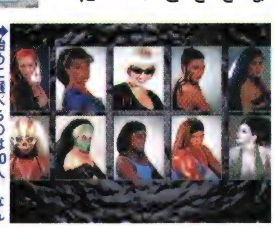
特異なのはそれだけではない。各キャラクターは必殺技をもっているが、いずれも目立つことを第一義においたかのような、ハデな技ばかりなのだ。中にはリスクだけ大きい技もあったりと、駆け引きを楽しむという要素はさほどない。だが、ブッ飛びまくった外面的な奇抜さによって、独特の味わいを持つゲームに仕上がっているのだ。



➡必殺技はなかなかバラエティに富んでいる。中には役立ちすぎるものも……



➡普通の必殺技以外に、さらに強力な技もある　フィニッシュで決めると相手をバラバラに



➡始めに選べるのは10人　なんともアクの強い女性キャラクターばかりなのです

Jコード020672

HELL 日本語版

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年7月12日	8800円
●CD-ROM	ナムコ	

やってみました　ストーリーが複雑に絡み合っていて、かなり難易度が高い。字幕で流れる会話は少々長く感じられるが、重要な情報が得られるのでじっくり読むことが大切。

地上と地獄が繋がった近未来を舞台にしたSFアドベンチャー
複雑なストーリーを解きほぐす楽しみ

■舞台は近未来の地獄と地上

神の手（ハンズ）と呼ばれる組織が、地上と地獄を結ぶ扉を開いてから35年。地獄からさまよい出たデーモン達が人間の生活や精神を蝕んでいる、荒んだ2095年の世界。ここで繰り広げられる本格SFアドベンチャーが、この『HELL』だ。全編CGで描かれた世界は退廃的な雰囲気がみごとに表現されており、主人公の恐怖感を感じながらゲームを進められるだろう。

■地道な情報収集がカギ

ストーリーは、政府に仕えるギデオンとレイチェルが政府から命を狙われ、陰謀を暴くために独自の捜査に乗り出すというもの。ゲームは、人と出会って情報を集めることで進行する。一見事件とは関係なさそうな情報も多いが、すべての人と接触したとき、バラバラだった情報が線で結ばれて真相が明かされるのだ。情報を手に入れるために謎や暗号パズルを解かなければいけない場面も多く、クリアには知力が要求されるだろう。



➡オープニングでギデオン達が政府から狙われる。ムービーは優れものだ



➡移動はこのマップで行う。移動できる場所は次第に増え、最終的には80ヶ所にも及ぶ



➡パスワードを入力したり、パズルを解いたりすることで、新たに情報を得られる

五劫（ごこう）のすり切れ　先日、友人（男）の家に遊びにいったらＰＳ版「アンジェリーク」を一人でやっていた。それ以来その友人とは会っていない。（ｔｗｉｎＦ）

Jコード047341

将棋最強2 for Windows95

WIN95 テーブル（将棋）	96年7月26日	12800円
●CD-ROM	魔法株式会社	

やってみました まず最初の一手がとても難しい。その後もちょっと手を誤ると不覚を取るし、制限時間もあるので、しだいに頭に血が昇り、意地でも勝ちたくなってくる。

難しい指し掛け盤面から対局する勝ち抜き将棋ソフトに強化版登場
絶妙な駒の配置が盤上を迷宮に変える

■より手強さを増した移植版

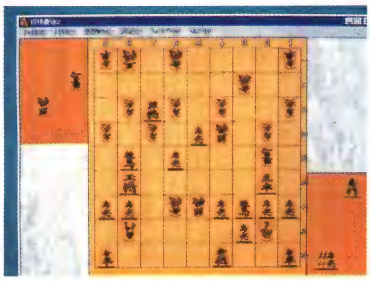
指し掛けの盤面から対局するとなると、イマイチ気のりしない人もいるかも知れない。でも、一度体験すると病みつきになってしまうもの。この『将棋最強』シリーズがそれだ。のっぴきならない難しい局面ばかりを集め、接戦の醍醐味にドップリ浸らせてくれる。

今回のウィンドウズ95版は、スーパーファミコン版『2』から100問を厳選し、さらに思考ルーチンを強化しての移植となっている。早指し対局モード付きだし、他のアプリケーションとも同時に使えるなど、至れり尽くせりだ。

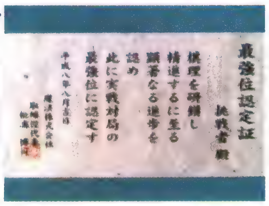
■勝ち抜きつつ実力を知る

問題は序盤戦、中盤初期、中盤後期、終盤戦の4つに分かれ、それぞれ初級をクリアすると上級に進める。すべてを勝ち抜いたら最強位戦に挑戦。さらにおまけ問題も用意され、かなりやり応えがある。

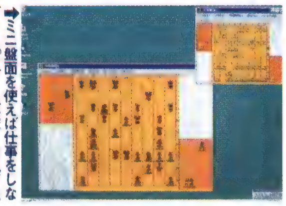
また、最善手正解率や勝利手数などのデータを表示する成績表機能があるので、実力の分析にも役立つだろう。



➡詰みそうで詰まないもどかしさは、解けそうで解けない数学の問題に似ているかも



➡ゲーム上で最強位を極めたら、データとパスワードを送ろう。全国のファンと実力比べだ



➡ミニ盤面を使えば仕事をしながらの「ながら将棋」も実現。上司に見つからないようにね

Jコード044253

MELTY CUBE

WIN95 キャラクターパズル	96年8月2日	8800円
●CD-ROM	イマジニア	

やってみました パズルがメインのゲームだが、それ以外のところにも味があった。すごろく面や会話シーンがそれで、パズルでガッチガチの頭をほぐしてくれるのだ。

前作の人気キャラクター達が勢揃いのパズルゲームが登場
パズルが解けるまで美少女はおあずけ

■ランサー達がつかまった！

このゲームは、プレイステーション版の育成ゲーム『メルティランサー』の続編だ。今度はジャンルが変わり、パズルゲームとなって登場した。パズルとは言ってもストーリーがあり、プレイヤーは銀河連邦のクルーとなって、幽閉装置に閉じ込められた5人の仲間達の救出を目指す。

救出方法は、すごろくマップを進み、隠されたポイントに着いたらパズルを解くことだ。パズルは3D形式で、小さな立方体の塊をいろいろな角度から調べる。隣り合う同色の立方体を探してクリックすると消滅し、立方体がスライドする。次々に消していき、詰まらずにすべての立方体を消せばクリアとなる。

■キャラクター総出演！

前作同様、たくさんの美少女達が総登場してゲームを盛り上げている。初めは捕らわれの身の彼女達だが、救出してあげれば会話ができるし、パズルを楽に解くための特殊能力が手に入るのだ。



➡これが3Dパズル。ルービックキューブのようだが、ルールはまったく違う



➡うまくパズルを解いて、幽閉装置に捕らわれた仲間達を救出しよう



➡魅力たっぷりのキャラクター達と会話するアドベンチャーシーンもあるのだ

Jコード045756

Winning Post2 Plus with パワーアップキット

WINDOWS 競馬シミュレーション	96年8月23日予定	13800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD40M以上●withパワーアップキット2枚	光栄	

ここまでくると完全にニューゲーム

完成されたシステムが好評の『ウイニングポスト2　プラス』そして、それを一層楽しむための『パワーアップキット』の同梱セットが登場。一口に同梱といってもその内容の豪華さには驚くばかりだ。JRA新番組への完全対応はもちろん、新たに約30本ものイベントが追加される。「打倒スーパーホース」や秘書個別のイベントなど、ユーザーなら見逃せない新要素がてんこ盛り。これでまた、馬主としての感動も一層深まるだろう。



⬆「秋華賞」など現実でもまだ行われていないレースを一足早く楽しめるのだ

Jコード047538

バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus withパワーアップキット &Winning Post withパワーアップキット

WINDOWS 競馬シミュレーション	96年8月23日予定	17800円
●CD-ROM	光栄	

初めて買うならこのセットが断然お薦め

馬主の苦労や感動を本格的に味わえる、人気の競馬シミュレーション。調教師や他の馬主と接しながら所有馬を出走させ、馬主経営を行っていくのだ。エンディングというものはなく、大レースに勝利したときに馬主の立場から喜びをかみしめる楽しさがある。また、パワーアップキットがセットになっており、最新のレース番組や約30種類ものイベントを追加することができる。いきなり新しい内容が楽しめるお買得なセットだ。



⬆馬の素質を見極めて、いい馬を安く競り落とすのも馬主の楽しみの1つ

Jコード042749

エーベルージュ

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年7月12日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	富士通パレックス	

やってみました 魔法がテーマだが普通の学園生活のように進行していくので、身近な出来事のように感じられる。頻繁にイベントが起こり、飽きさせない展開だ。

世界の危機と恋愛の要素をミックスさせた異色のシミュレーション
予期せぬ展開に期待感抜群！

■学園ものファンタジー

世界滅亡の危機を救うため、主人公を一人前の魔導師に育てていく。魔法学園を舞台にストーリーが展開するのだが、同級生達にはそれぞれ違った目標がある。それにどう関わっていくかで主人公の人生さえも大きく変わってくるのだ。

■やっぱりモテたいお年頃

幼年期と思春期の2部構成で、思春期編は恋愛シミュレーションがメイン。勉強や運動をこなしながら女の子の心もつかまねばならない。微妙な判断力が試されるところだ。



➡登場するキャラクターはとても個性的。うまく接しないと友情にもヒビが



➡好きな課目を選んで能力を高めるが、勇気や優しさといった隠れパラメータもある

ストーリーの奥深さを存分に堪能しよう

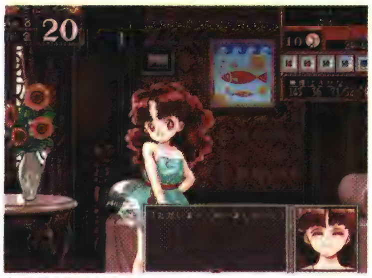
恋愛シミュレーションの要素も含んでいるため、やはり重要なのはストーリー。という訳で、人気恋愛漫画『BOYS BE･･･』の原作者であるイタバシマサヒロ氏がシナリオライターを担当している。世界の危機を救うという世界観の中に、恋愛の駆け引きの楽しさをうまく取り入れてあるところはさすがだ。26人ものキャラクターが複雑に絡み合うこの不思議な世界を、余すとこなく楽しませてもらおう。

寿 BOOK：(株)メディアワークスより、特撮監督樋口真嗣と、B-CLUBが手を組み実現させた、平成ガメラの永久保存版ムック「ガメラ2 レギオン襲来」が、9月10日に発売。ストーリー解説、樋口監督によるメイキング解説（本編・特撮・特殊効果、デジタル・エフェクト完全フォロー）、スタッフ・インタビュー、準備稿まで掲載した設定資料、ガメラと戦う自衛隊装備の全貌など盛りだくさん。価格3980円

Jコード047988

プリンセスメーカー2

WIN95 育成シミュレーション	96年8月予定	14800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD25M以上	ガイナックス	



↑可愛く育つ娘の姿に、時々ドキッとしてしまったり。よき父への道のりも楽じゃないかも!?

娘の成長に一喜一憂 父親の子育て日記

人気の育成ゲームのリニューアル版が登場。プレイヤーは引退した勇者で、天界から女の子を授かり父親になる。そしてこの娘を10歳から18歳までの8年間育てるのだ。1カ月ごとにアルバイトや勉強など、娘のスケジュールを組んであげる。自由放任で育ててみるのもいいし、目標を持って育てるのも良い。エンディングが多彩で何度でも楽しめる。PCM音源による娘との会話や、新たに加わったMIDI音源のサウンドも魅力的だ。

Jコード047520

バリューセットシリーズ 三國志英傑伝&三國志孔明伝

WINDOWS シミュレーションRPG	96年8月2日	16800円
●CD-ROM	光栄	



↑『英傑伝』でも『孔明伝』でも史実に沿ったイベントが起きる。歴史の勉強にもなるぞ

孔明と劉備の2人で三国時代を体験せよ

戦略シミュレーション『三國志』シリーズよりも簡単に三国時代の歴史を楽しみたい人のための『三國志英傑伝』シリーズ。その2作、『三國志英傑伝』と『三國志孔明伝』を1本にまとめたセットがこのソフト。『英傑伝』では旗揚げをしてからの劉備が、『孔明伝』では三顧の礼からの諸葛孔明が主人公になる。ゲームシステムはいずれもシナリオクリア型。1武将が1ユニットになり、戦場で移動や攻撃を行い、目標達成を目指す。

Jコード046736

CONFIG-ROM

WIN95 パズル	96年7月26日	5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	グラムス	



↑ラクガキ調のグラフィックで展開される不条理ギャグ。独特の味わいが楽しめるソフトなのだ

ギャグセンスのない奴は、即刻地獄行きだ!

なんとも不条理極まりないギャグが満載されたゲーム。あらかじめ用意されたショートギャグを、4つ並べてストーリーを作る。そして配役を決めるとストーリーが展開され、その内容により天国行きか地獄行きのムービーが流れるのだ。ギャグのネタはかなり意味不明のものが多い。そして、それを並べたストーリーもまた不条理。ここから面白さを汲み取るには、かなりギャグのセンスが必要かも。笑いを極めたい人向きの1本だ。

Jコード045748

Winning Post2 Plus with パワーアップキット

WIN95 競馬シミュレーション	96年8月23日予定	13800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ12M以上●要HD40M以上	光栄	



↑競馬場で他の馬主と会話を交わすことで、気分はもう本物の馬主

また一歩、現実の馬主に近づいた

『ウイニングポスト2 プラス』と『パワーアップキット』のお得なワンセットソフトが発売される。もちろん、本年度から改正された新開催スケジュールにも完全対応。「打倒スーパーホース」イベントを始め、秘書個別のイベントなど約30本ものイベントが追加されている。馬主にしか得られない感動を、よりドラマチックに演出してくれるのだ。また、本作では過去の名馬と自由に対戦できるようにもなった。

Jコード048917

大戦略 for Windows95

WIN95 シミュレーション	96年7月26日	7800円
●CD-ROM	システムソフト	



↑F-15やラファールなどの最新鋭戦闘機も好きなだけ生産して戦わせられる。どちらが強いかな？

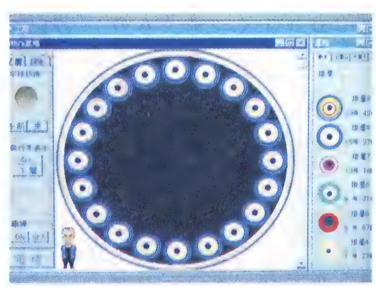
マップが80枚に増えて『大戦略』パワーアップ

このソフトはヘックスと呼ばれる六角形で区切られたマップの上で、敵のユニットを攻撃、敵首都を占領して行く戦略シミュレーション。戦車や戦闘機などの近代兵器を生産できたり、歴史的背景を気にせず、将棋のような感覚で近代兵器を操れるのが魅力だ。95版では元となったウィンドウズ版よりマップが30枚追加されて80枚となり、戦闘シーンではロシア製の兵器のCGが追加されるなどの改良が施された。

Jコード047333

花火職人になろう!

WIN95 打ち上げ花火シミュレーション	95年8月下旬予定	9800円
●CD-ROM	魔法株式会社	



↑花火の制作シーン。材料を購入して花火玉を作る。素晴らしい花火が咲くかどうかは腕次第だ

ディスプレイ一杯に夏の風物詩が花開く!

日本の夏の夜空を彩る風物詩、打ち上げ花火。このゲームはその名のとおり、打ち上げ花火の職人となって花火を作るのが目的のゲームだ。ライバルとなる7人の花火職人を、5つの花火競技会で打ち負かして世界一を目指す。大会で好成績を修めると工房を拡張できるので、どんどん立派な花火を作り、試合を勝ち抜いていくのだ。まん丸の花火を作るのは長年の経験が必要と言われているが、どんな花火が咲かせられるか楽しみ。

Jコード046329

ファーランドストーリー 狂神の都

WIN95 シミュレーションRPG	96年7月26日	9800円
●CD-ROM●メモリ12M以上	TGL	



↑戦闘画面ではアニメーションなどの演出や、特殊攻撃や合体攻撃など戦術的選択肢が増えたシステムに注目

科学と魔法が交錯するシリーズ最大の物語

人気の『ファーランドストーリー』シリーズの8作目。今回は4部構成のかなりの大作だ。メインストーリーは魔法枯渇によって亡びを迎えつつある天空都市エルダの物語。第1部でそのエルダの世界での冒険が描かれ、その後、前作『獣王の証』、前々作『神々の遺産』の舞台での冒険をクリアすると、終章の第4部をプレイできる。自分の師匠と戦わねばならない主人公の心の葛藤、少女との愛の行方などが見どころだ。

Jコード047562

SPACE HULK(EA-Express) Vengeance of Blood Angels

WIN95 3Dコンバットシミュレーション	96年7月28日	6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●Direct X使用	EAV	



↑狭い宇宙船の回廊内には、凶暴なエイリアンがウロウロしている。臆することなく撃ちまくるのだ

隊員達を指揮しつつエイリアンを退治せよ

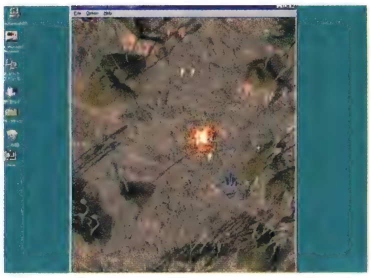
主人公は宇宙海兵隊のリーダー。特殊スーツに身を包み、凶暴なエイリアンの生息する宇宙船に乗り込んで戦うという、3Dタイプのシューティングだ。目新しい点としては、単に自分1人で行動するのではなく、部下となる隊員達に指示を与えることができる点があげられる。最大10人もの仲間にうまく指示を与えて作戦を成功へと導く。戦略的な楽しさの実現を目指した作りとなっているというわけだ。

五劫(ごこう)のすり切れ 『RPGツクール2』で、内輪ネタRPGを作って友達にやらせるのがすごく楽しい。ただ、相手を選ばないと友情がぶち壊しになってしまう恐れがあるのでその辺りが大変。(ナカタカズヒロ)

Jコード043427

THE LEGEND OF EDEN:2

WIN95 縦スクロールシューティング	96年7月7日	6800円
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD50M以上●SOUND BOARD	日本コロムビア	


↑縦型に開くウィンドウがゲームのフィールドだ。マウスでのプレイもさほど苦にならないスピードである

マウス片手にゆったり楽しむシューティング

CGレンダリングによる超美麗な映像が特徴の、縦スクロールタイプのシューティング。CGアーティストとして原田大三郎氏、そしてBGM監修には細野晴臣氏が担当するなど、超豪華な制作スタッフによる作品だ。ゲームとしては、原点を目指した作りという感じを受ける。敵の攻撃も激しくなく、また自機のパワーアップもない。高い刺激こそないものの、誰でもゆったり楽しめてしまえるのは目新しい。

Jコード042820

三國志孔明伝

WIN95 シミュレーションRPG	96年7月26日	11800円
●CD-ROM1枚●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD30M以上	光栄	


↑戦闘画面でのユニットはコミカルだが、戦いそのものは真剣勝負　孔明の知謀が戦いの流れを変える？

中国史上最強の軍師 孔明の英知が冴える

光栄の人気作品『三國志』シリーズより簡単に「三國志」の時代を楽しめる『三國志英傑伝』シリーズ第2弾だ。ゲームのスタイルはシナリオクリア型のシミュレーションロールプレイング。プレイヤーは天才軍師諸葛孔明の立場になり、蜀の軍勢を率いて戦い、漢王朝の復興を目指していく。赤壁の戦いなどの名場面を再現した戦闘画面では、1武将が1ユニットとなり、プレイヤーが移動や攻撃を指示して敵を攻撃していく。

Jコード046353

PRO Pinball the WEB

WIN95 ピンボールゲーム	96年7月18日	6800円
●CD-ROM	ゲームバンク	


↑ピンボールとしては役物が比較的多め　立体的に組まれた盤面はカラフルで、ルックスもいい

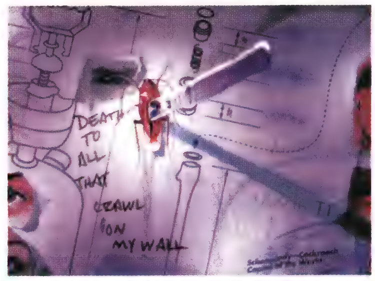
美しく、とてもイキなピンボールゲーム

このソフトはオーソドックスながら、グラフィックの質、サウンドなどの環境面がしっかりと構成されたピンボール・ゲームだ。決して派手ではないものの、実際のピンボールをプレイする感覚により近い演出が印象的だ。視点も自分の好みに合わせて好きなようにコントロールすることができる。物珍しい動きをするわけではないが、フリッパーには特に凝っている。指に感触が伝わるような自然な動きに注目。

Jコード046213

「バッド　モジョ」日本語版

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年7月6日	9800円
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD20M以上	メディアネットワーク	



↑バーの主人に限らず、人間はゴキブリを嫌っている　ビルの中の探索は注意深く行わないと酷い目に遭う

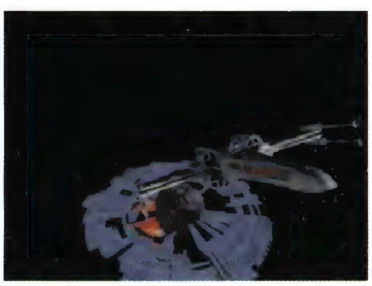
隠された謎を解き、人間の姿に戻るのだ

不気味なペンダントの魔力により、ゴキブリに姿を変えられてしまった昆虫学者のロジャー。このソフトは彼が6つの部屋に隠された謎を解いて人間に戻るまでを描いたアドベンチャーだ。ロジャーが住んでいたビルの中には、バーの主人のエディや動物、昆虫などがいて、ロジャーを傷つけようとする者もいるし、逆に助けてくれる者もいる。ゴキブリの視点になって初めて見えるようになるものも多く、新鮮な驚きを提供してくれる。

Jコード047104

レベルアサルト2　日本語版

WIN95 シューティング	96年8月予定	10800円
●CD-ROM	マイクロマウス	


↑やっぱり基本はコックピットコンバット。撃って撃って撃ちまくれ

あの『スターウォーズ』の世界で大暴れ！

この作品は、映画『スターウォーズ』の世界を舞台にしたシューティングゲームだ。プレイヤーは同盟反乱軍のパイロット、ルーキー・ワンとなって、接近戦、フライト操縦、コックピットコンバットといった16のミッションに挑んでいく。映画の世界を借りてはいるが、ストーリーはオリジナルだ。また、前作のキャラクターは映画の登場人物を基にしたCGだったが、本作では実在の俳優が演じたライブアクションとなっている。

Jコード043273

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

WIN95 アクション	96年8月9日	7800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	



↑お約束のボーナスステージは、３Ｄ画面で浮遊するＵＦＯをつかまえるのが目的

びゅんびゅん動く画面に目が回りそう？

メガCD版で93年に発売された同タイトルの移植版。シリーズでは3作目にあたる。ゲームの目的は、舞台となるリトルプラネットの現在・過去・未来を行き来し、エッグマンの悪巧みを阻止することだ。そのためには、各ステージで待ち構えるエッグマンのメカを倒して進んでいく。このへんの基本部分は、ウィンドウズ95版でもそのまま。さらにアニメーションの質の向上やおまけの追加など、嬉しい要素が増やされている。

Jコード047554

Fire Fight (EA-Express)

WIN95 シューティング	96年8月2日	6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	EAV	



↑ゲームの進行具合によって、随時仲間からの通信が入る　この会話を参考に目的地へ飛び作戦を遂行する

武力侵攻を止められるのはキミだけだ

SF風の戦闘機を駆り、武力侵攻を始めた軍隊の野望を打ち砕く。見下ろし型のシューティングで、敵機は360度すべての方向から攻めてくる。しかも、耐久力の高いものばかりで、気を抜くひまはない。また、武装はバルカンやプラズマガンなど性能の異なる6種類が用意され、状況に応じて的確な選択が迫られる。この使い分けを覚えるとプレイが楽になるだけでなく、自分の技術が急に上がったみたいでとても気分がいい。

Jコード047724

ゾンビウォーズ

WIN95 アクションシューティング	96年8月予定	7800円
●CD-ROM	ジー・エー・エム	


↑いたるところに、逃げ遅れたり捕まっている一般市民が点在する　彼らを助けることも大事な使命なのだ

まさに豪快痛快！情け無用のゾンビ退治

何も考えずに撃ちまくる。これだけの言葉に内容が集約されそうな、痛快なアクションシューティングだ。プレイヤーの使命はエイリアンどもの地球侵攻を阻止すること。そのためには心を鬼にして、ゾンビに改造された人々を凶悪な4つの武器で倒して突き進む。テーマは重いが、ゲームのノリは明るく軽い。デフォルメされた敵達は、火炎放射などで簡単に一掃できる。敵の包囲を破り、とにかく突き進むことがすべてだ。

寿 イベント：千葉市・幕張メッセで10月1日から5日までの5日間、マルチメディアを、一般の人たちに体験・参加してもらおうと、「エレクトロニクスショー'96」が開催される。『マルチメディア・フォーラム』では、ハリウッドの映画関係者を招いて講演する予定。

●ゲーム食堂

バーチャファイターチョコ

■森永製菓 ■200円



➡人形の種類は全部で10種類あり、パッケージ前面ののぞき窓からどのキャラの人形がわかるようになっている。人形に着色してみては？

人形とベースを集める新感覚もの

人気の衰えることのない『バーチャファイター』には、さまざまな関連商品がある。この商品にはチョコスティックのおまけにアキラやパイ、サラなどのキャラクターの組立人形がついてくる。マスコットを置いておくベースもついてくるので飾ってみてはいかが？

●おもしろホームページ

テクモ

http://www.tecmo.co.jp



⬆テクモの社史には懐かしの『マイティボンジャック』などの画面写真も登場する。マラソンで有名な陸上部のページもあるところが面白い

サウンドデータもついてくるページ

ゲームのグラフィックに凝るテクモは、ホームページでは音にこだわる。サウンドデータとして『闘姫伝説 エンジェルアイズ』や『テクモスーパーボール』の音が楽しめ、『刻命館』の不気味さも注目したい。

©TECMO

Jコード046469

WIPEOUT

WIN95 3D浮遊レーシング | 96年8月22日予定 | 8800円
●CD-ROM | ゲームバンク

この浮遊感には思わず体が動いてしまう

反重力装置が開発された未来世界で行われるホバーカーレース。それを疑似体験できる『WIPEOUT』は、ジェットコースターさながらのスリリングさが特徴だ。コース上には加速パネルやアイテムパネルが設置され、これをうまく使うのが勝負の鍵だ。ミサイルでジャマをしたり、ターボで一気に追い抜いたりと、戦略性に富んでいる。また、タイムアタックや、他のユーザーとの通信対戦も用意されている。



⬆高速で流れていくコースは上下左右に蛇行し、中にはジャンプしないと落ちてしまうような場所さえある

Jコード049379

NHLパワープレイ'96 [輸入版]

WIN95 アイスホッケーゲーム | 96年7月27日 | 9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD5M以上 | ヴァージンインタラクティブ

リアルなサウンドに演出されて思わず熱狂

本格的なアイスホッケーゲームをデスクトップでプレイできるのが、この『NHLパワープレイ'96』だ。NHLから認可を受けていて、選手、チームは全て実名で登録されている。選手の動きはリアルそのもので、会場内の声援や効果音演出も手伝ってNHLの試合の臨場感を十分に体験することができるのだ。また、フォーメーションなどの設定がきめ細かに変更できるので、NHLファンには嬉しい内容である。



⬆氷上の格闘技、アイスホッケーの魅力はなんといっても激しいアクションとスピードだ！

Jコード048623

パチンコ道場 for Windows

WINDOWS WIN95 体感パチンコ | 96年8月9日 | 5550円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD20M以上 | アスキー

お金はないけどパチンコ打ちた～い!!

台の研究ばかりじゃなくて、もっと純粋にパチンコを楽しみたい。この『パチンコ道場』は、そんなパチンカー達に向けたパチンコ体感ゲームだ。日々変わる台の確率状況、釘状況、店選び、台選びなど、現実同様のパチンコが体感できる。また、パチンコゲームとしては珍しく、台のコンストラクションモードもある。自分の好きな絵や写真を取り込んで、オリジナルデザインのパチンコ台を作ることができるのだ。



⬆収録されているのは、CR機8種類。すべて架空の台だが、パチンコ好きなら「おや？」と思うものばかり

Jコード044997

MK3(モータルコンバット・スリー)

WIN95 対戦格闘 | 96年8月22日 | 8800円
●CD-ROM | ゲームバンク

格闘そのものよりも、闘いの後が楽しみだ!?

アメリカで爆発的な人気を呼んだ、対戦型の格闘アクション『モータルコンバット』のシリーズ第3作目。この人気の秘密は、過激な映像表現にある。殴ったり必殺技を決めたりするたびに、おびただしい血が流れるのだ。また2セット取ったあとに特殊なコマンド入力をすることで、残虐な技で相手を殺すデモが見られたりもする。ゲーム自体は比較的大味な作りだが、この過剰なまでの演出が魅力となっているのだ。



⬆キャラクターはいずれもアクの強い者ばかり。その姿に似て、使う技もとっぴなものが多いのだ

Jコード043265

ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

WIN95 落ちものパズル | 96年8月2日 | 5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ8M以上 | セガ・エンタープライゼス

とってもゆかいなアニマルパズルゲーム

この作品はサターンから移植された、一風変わった対戦型落ちものパズルだ。パンダ、ウサギなど5種類の動物ブロックと、それぞれの動物に対応した笹、ニンジンなどのエサブロックをくっつけると、3Dの動物キャラクターがパクパクとエサを食べていく。キャラクターの動きや攻撃時のボイスなど、1つ1つがとてもユーモラスで飽きがこない。プレイヤーの腕前も判定してくれる、飼育係技術者試験モードも用意されている。



⬆ゲーム全編を包むほんわかムードは、すさみがちな2P対戦プレイをなごやかにしてくれる(笑)

Jコード046434

Destruction Derby

WIN95 アクション・レーシング | 96年7月18日 | 8800円
●CD-ROM | ゲームバンク

ぶつけてジャマしてゴールを目指せ

スピードレースとはちょっと違ったカーレース。イギリスのストックカーレースをモチーフにしており、マシンがライバルカーや壁に接触すると破片が飛び散りボンネットが歪む。これにはリアルさを通り越し、奇妙な爽快感さえ味わえる。そのために、いつしかレースそっちのけでマシン同士をぶつけあう。また、円形のフィールドで20台のマシンをぶつけあうバトルロイヤルもあり、レース以上に熱くなることもしばしば。



⬆ちょっとでも操作をミスると後続車が次々と激突。ボンネットやドアなどが歪んでリタイア寸前の大ピンチに

五劫のすり切れ

『TEO－もうひとつの地球－フィンフィン』を買った。うちの娘（1才2か月）は、この生物が本当にパソコンのなかに生きていると思いこんで、一生懸命画面に話しかけています。（あおいちゃんのママ）

Jコード034045

キランディアⅢ日本語版 マルコムのシニカルギャグ・アドベンチャー

DOS/V アドベンチャー	96年8月9日	12800円
●CD-ROM●メモリ4M以上	ビクターエンタテインメント	

やってみました 主人公マルコムのセリフと言い、しぐさと言い、滑稽で笑える。謎解きにも奇抜さや意外な発想があったりして、全編に作り手の遊び心が溢れている感じ。

コミカルなアドベンチャー『キランディア』シリーズ第3弾
くだらなさも極めると奥が深いもの

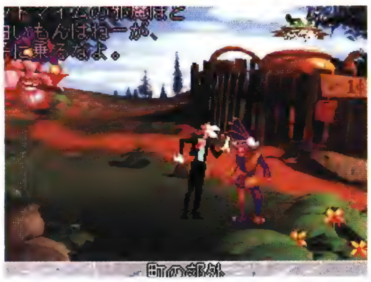
■イギリス伝統の皮肉と笑い

モンティ・パイソンを持ち出すまでもなく、イギリスは風刺や皮肉の効いたしゃれやギャグを好むお国柄。この『キランディアⅢ』は、そのイギリス仕込みのギャグがたっぷり。主人公のマルコムは冴えない風貌の道化師で、得意の毒舌でどんなものでも茶化してしまう。他の登場人物も舌足らずだったり、ナルシストだったり、大ボケだったりとクセのある連中ばかり。彼らとマルコムとのやり取りは、掛け合い漫才のような面白さだ。

■アンチ・ヒーローが英雄に

ストーリーの方は波乱万丈で痛快。国王殺害容疑で銅像にされたマルコムは、濡れ衣を着せた大臣に復讐しようとするが、話は意外な方向に進み、最後は国民の英雄に祭り上げられる。どこをどう間違ったらそうなるのかは、プレイしてのお楽しみだ。

マルコムの態度を良い、悪い、嘘つきと変えて相手をだますのが、この世界での世渡りのコツ。難易度は高めだ。



➡マルコムの悪意の化身が、本人に輪をかけてシニカルなツッコミを入れてくる



➡マルコムは追われる身。不幸にも捕まったら、刑務所での辛い労働が待っている



➡アルバムを見つけたら、なかなか由緒のあるマルコム一族の人々を一覧できる

Jコード026964

Grand PrixⅡ WORLD CIRCUIT RACING

DOS/V 3Dレース	96年8月2日	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上●MS-DO5.0以上●VGA/SVGAグラフィックス	メディアクエスト	

やってみました 普通のレースゲームのような大味な走りではすぐスピンしてしまう。何度もスピンし、限界速度を体で覚えることが必要。これぞ本物の「F1」と思わせる。

カーレースの最高峰、F1の持つ凄みをその手で体感する
世界のトップドライバーと渡り合え！

■車の挙動のリアルさを追求

海外では数多くリリースされている、カーレースのシミュレーター。その中でも特に高い評価を得ているゲームとしては、『World Circuit』の名が挙げられる。この『Grand PrixⅡ』は、その続編にあたる作品だ。

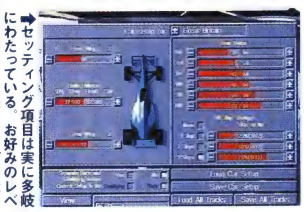
実車の挙動の再現を目指した、リアル指向の作りになっているのが本シリーズの特徴。ヘアピンでは限界まで速度を落とさねばスピンは必至だし、路肩を走ればタイヤも摩耗する。本物のF1ドライバーと同様の緻密な走りが要求されるわけなのだ。また、設定を細かく変えることで、比較的簡単に遊ぶこともできる。リアルさの追求を柱に、遊びやすさも考慮されたものとなっているのだ。

■マニアも納得の緻密さ

データ面でのこだわりもかなりのもの。FOCAの公認により、ドライバーは実名で登場。コースの再現度もかなり高く、F1を知る人ほど感情移入できるはずだ。



➡SVGAの高解像度だと、この緻密な画像でレースを堪能することができるのだ



➡セッティング項目は実に多岐にわたっている。お好みのレベルに設定して遊ぶことが可能だ



➡データは94年度のもの。当時のコースレイアウトが、そのままディスプレイに蘇るのだ

Jコード045535

スターファイター3000

DOS/V 3Dフライトシューティング	96年7月26日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	イマジニア	

やってみました 戦闘機で敵機や建造物を攻撃する３Ｄシューティング。目標物以外の破壊も可能で、レーザーで山をガリガリ削ってゆくのが妙に楽しい。

全60ミッションの壮大なスケールの3Dフライトシューティング
破壊の手応えに病みつきになる！

■僚機に的確な指示を出せ

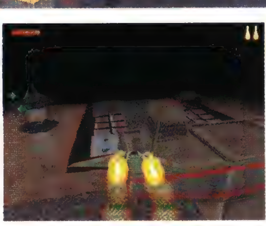
4つの惑星を舞台に展開される3Dフライトシューティング。全60のミッションを達成して得点を稼ぎ、自機をグレードアップさせることがこのゲームの目的だ。プレイヤーが操る最新鋭強襲戦闘機スターファイターは、母艦や最大7機登場する僚機ウィングマンとのフォーメーションを統率する、作戦上最も重要な隊長機だ。ウィングマンに対し、母艦を護衛させたり、1機ずつ個別に敵を攻撃させたりという指示を出し、ミッションクリアの補佐をさせる。

■すべての物が破壊可能

このゲームでは敵の母艦や戦闘機はもちろん、建造物や木、地表までも破壊できる。基本装備のレーザーは弾切れの心配がなく、ノーストレスで撃ちまくれるのが嬉しい。また、強力な武器も各種登場し、一撃必殺の爽快感が味わえる。ゲーム中に出現するアイテムを回収することで、物資の補給やさまざまなパワーアップを図ることもできる。



➡目標によっては、特定の武器でなくては破壊できないものもある。装備に注意



➡基本的には、左上のシールドパワーが0になるか、どこかに激突するまで飛行可能だ



➡ロックオン対象物には、緑色のフレームが表示される。空の敵は空対空ミサイルで攻撃

Jコード045802

ストーンキープ

DOS/V ロールプレイング	96年7月26日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	インタープレイ	

やってみました 地下迷宮のグラフィックはとても不気味。わらわらと迫り来るモンスターを武器でやっつけながら進んでいくのでアクション要素が強い。

迷宮をさまよい怪物を倒す、アクション性の強いロールプレイング
怪物を倒しながら、迷宮を突き進め！

■地底に沈んだ村を救え

謎に満ちた迷宮を巡るゲームがいろいろとリリースされているが、このソフトもそのタイプのロールプレイングだ。

主人公の名前はドレーク。彼は、かつてストーンキープという「石の砦」に囲まれた町出身の青年だ。この町は昔、何者かによって一瞬の内に深い地の底へと沈められてしまっている。物語は、ドレークがかつて村のあった土地に再び訪れ、眩い光に導かれるまま廃墟の中へ旅立つところから始まる。プレイヤーの目的は彼を操って村を沈めた敵を壊滅し、ストーンキープを再び地上に取り戻すことだ。

■アクション要素が強いです

このゲームの進行はロールプレイングというよりはアクションに近い。迷宮の中をさまよい、迫り来る敵を武器で倒しながら奥へと進んで行く。途中アイテムを拾ったり、仲間を見つけたりもするが、どこかで休むといったような概念はない。こまめにセーブすれば気長に楽しめる。



➡初めのうちは武器も装備も丸ごし状態。とにかくアイテム探しが第1課題



➡丁寧に描かれたモンスターは気持ち悪いが、よく動く。感心すらしてしまうほどだ



➡オープニングのムービーに登場する人物は実写取り込み。内容は物語のエピローグだ

寿 BOOK：(株)メディアファクトリーより、ナムコファンブック第３弾「ナムコミュージアムVOL.３超研究」が、８月末に発売予定。ソフトに入っている名作ソフトの攻略法、エピソードなど満載。価格1200円

Jコード038849

タイム コマンドー

WIN95 DOS/V 格闘アクション | 96年8月下旬予定 | 9800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD6M以上 | ヴァージンインタラクティブ


⬆ポリゴンのキャラクターが次々に襲い来る。武器を探しつつ彼らを撃退し、どんどん先へ進んで行くのだ

原始時代じゃ殴りあい 西部時代にゃ銃を取れ

3Dポリゴンを用いたアクション・アドベンチャー。未来のコンピューター修理屋である主人公となり、世界の崩壊を防ぐため原始時代や古代ローマなど8つの時代を渡り歩いていくという設定だ。

次々と現れるポリゴンで描かれた敵達を、あるときは素手で殴り、またあるときは剣を用いて倒していくというのがゲームの流れ。舞台となる時代ごとで手に入る武器も変わるため、それぞれ違うシチュエーションでの戦いを味わえる。

Jコード039225

ディグ 日本語版

DOS/V MAC アドベンチャー | 96年8月予定 | 9800円

●CD-ROM | マイクロマウス


⬆プレイヤーはNASAのベテラン、ボストン・ロウ中佐となり、幻想的だが危険な小惑星を探検するのだ

小惑星の謎を解き、無事地球に帰還せよ!

不測の事態で小惑星から帰れなくなった探査隊が、そこで知的エイリアンの人工建造物を発見。地球に生還する手だてを探りだすというドラマティック・スペース・アドベンチャーがこのソフトだ。スティーブン・スプルバーグの発想とインダストリアル・ライト&マジック社の特殊効果、それにSF作家オルソン・スコット・カードの脚本が結集して誕生。200を越える場面設定と、多数のパズルが用意されているのも魅力だ。

Jコード046906

PRAY FOR DEATH

DOS/V 対戦格闘 | 96年8月9日 | 7800円

●CD-ROM●メモリ8M以上 | ヴァージンインタラクティブ

POINT レンダリング処理された滑らかな動きが特徴の2D対戦アクション。大半のキャラクターが、生き返るために必死に戦うという設定もユニーク。

キャラクターの息づかいが感じられるリアルなグラフィック キラーチェーンで爽快に連続攻撃!

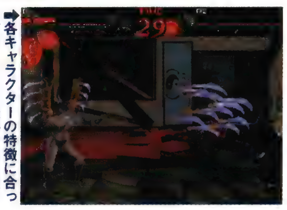
■美しい画面の対戦格闘

死神が選んだ敵を倒せば、死んだ者が人間界へ戻れるという死神格闘トーナメント。これに勝利し人間界に復帰しようと、個性あふれるキャラクターが死闘を演じる対戦格闘がこのソフトだ。キャラクターのグラフィックにはレンダリング処理がされており、滑らかにアニメーションするという、見た目のリアルさが特徴だ。背景のグラフィックもこだわっていて、足場に映り込む水紋や、キャラクターが暗い所に入った場合の色の変化もしっかり描かれている。

■新システムを使いこなす

このゲームには衝撃耐久ゲージというものがある。このゲージは相手の攻撃によって減少していき、0になると気絶させられてしまう。また、各キャラクターは各々独自の格闘術や必殺技の他に、共通のキラーチェーンと呼ばれる技を持つ。特殊コマンドを入力して連続攻撃を放ち、テンポよく爽快なプレイが楽しめるようになっている。


➡登場するのは人間だけではない。ロボットや半神半人、天使などもいるのだ


➡各キャラクターの特徴に合った、ユニークで派手な必殺技も多数用意されている


➡足元の水にキャラクター達の影がきちんと映り込み、とても幻想的な雰囲気になっている

●ゲーム食堂

ボンバーマンガム

■カバヤ食品 ■50円


⬆ガムはバブルガムで、コーラやメロンの味がついている。バトルシールは全20種類で、シールだけやガムだけでの遊び方もできる

爆発しそうなユニークなガム

ボンバーマングッズは数知れず、お菓子にもなっていたりする。このボンバーマンガムにはキラキラするHPバトルシールがついてくる。シールと爆弾の形をしたガムとを組み合わせた遊び方があり、友達とシールコレクションで対戦できるのがおもしろい。

Jコード044920

サイベリア2～復活～ 完全日本語版

DOS/V 3Dシューティングアクション | 96年8月下旬予定 | 9800円

●CD-ROM2枚組●メモリ8M以上 | ヴァージンインタラクティブ


⬆キャラクターの動きはモーションキャプチャーによって再現されており、リアルに動く

冷凍睡眠から3年、あのザックが帰ってきた

主人公ザックの活躍を描いた人気3Dシューティングアクション『サイベリア』。彼が再び活躍する続編がこのソフトだ。今回のストーリーは前作から3年後、地球に戻ってきたザックが何が起きたか分からないまま、見知らぬ場所で冷凍状態から目覚めるところから始まっている。今作はアクション部分が前作の3倍になり、操作性もアップ。ムービーからゲームシーンへの移行はスムーズで、プレイしていて気にならない。

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 7. 5	AI将棋	B&T	PIPPIN	アスキーサムシンググッド	5800円	048071
96. 7下旬	三国志演義 官渡編	SLG	WIN	アトラエンタープライズ	14800円	048976
96. 8. 2	DECATHLON（デカスロン）	SPT	WIN	マイクロマウス MIGF	7800円	050130
96. 8. 2	風雅対局 本因坊	B&T	WIN	イマジニア	12800円	044245
96. 8. 9	ミラクルワールド	PZG	WIN	ウィザード	8800円	042757
96. 8.30予	テリー伊藤の極楽丁半ゲーム	VAR	ETC	インナーブレイン	1980円	051039
96. 8予定	インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	ADV	WIN	マイクロマウス	5500円予	048194

Jコード048437

RED GHOST

DOS/V 3Dウォーシミュレーション | 96年7月19日 | 9800円

●CD-ROM | イマジニア


⬆ゲームの基本となるマップ画面

自由に破壊して前進! などと命令してみよう

旧ソ連が作り上げた、謎の秘密軍事組織を壊滅すると言う、ありそうで怖い題材のウォーゲームだ。プレイヤーは特殊戦術戦闘団を指揮して、任務の達成を目指す。内容はミッションマップと3Dマップに分かれている。ミッションマップの方はシミュレーションで、指揮官として部隊に行動命令を与える。マップ上で戦闘に突入すると3Dマップに切り替わり、敵にターゲットを合わせて撃墜する、3Dシューティングとなるのだ。

五劫（ごこう）のすり切れ 先日、近所のゲーセンに久々に顔を出してみた。ふと見ると、『マーヴルスーパーヒーローズ』の対戦台にお年寄りの姿があった。おじいさんはハルク、おばあさんはサイロック。キャラに対する熱い憧れを私は感じた。このゲーセンには、世代を越えた何かがある。（ロボダッチ）



芸夢、だよネ。
CGアニメ・ゲーム科（2年）
マルチメディア・クリエーター科（1年）
新開講（平成9年4月）
ゲームキャラ・ムービングデザイナー科（2年）
ゲーム・デザイナー科（2年）
ゲームサウンド・アーティスト科（1年）

生徒CG作品

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け Aコース
■BASICをマスターした方向け Bコース
■プログラミングの経験の無い方向け Cコース

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

おめでとう!



サウンドクリエイター養成講座
1年コース1期生
坂根　尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきますし、就職もできると思います。



1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
飯田　周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
菊池　宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校>'97年4月開講!!
大阪ゲームデザイナー学院
大阪市北区天神橋 1-12-6
TEL.06-882-4980(代)

死ぬほど暑い日々が続く今年の夏。みなさんいかがお過ごしでしょうか。今回は、夏の暑さもブッ飛ぶ涼しげなフライトアクションゲーム『プロップサイクル』を攻略！大空を舞う爽快感で夏を乗り切ろうぜ！

アーケードに吠えろっ！

ビデオゲームに命をかけたヤローども

今月のはやりモノ
じゅげむイチオシ

空とぶ自転車で夢の大陸を目指せ!

プロップサイクル

PROP CYCLE

■稼働中■ナムコ

プロップサイクル基本の基本

操縦の心得

一風変わった大型筐体に乗り込んでプレイするこのゲーム。操縦にはちょっとしたコツがいる。知識をしっかり身につけてからトライしよう。覚えれば簡単だって。

乗る

まずは、自転車型の筐体にまたいで乗る。サドルの高さは変わらないから、足が届かない場合はあきらめるしかない。裸足はともかく、ヒールは避けた方がいい。

こぐ

これも自転車と同じ。左右の足を交互に踏ん張るようにしてペダルをまわす。速くこぐほど速く進む。これ常識。逆まわしにこいでも進まず、ブレーキもかからない。



➡靴はいわゆる運動靴がベスト。実はなんでもいいけど、かかとの高い靴は危険。女性は要注意

ハンドルを切る

進む向きを変えたいときはハンドルを切る。自転車とはちょっと違って、垂直についたハンドルを左右に倒すことで旋回する。上昇、下降はハンドルを前後に倒す。



⬆ハンドルの左右を押し下げて左右に旋回。やや重めなので頑張られたし

スマートにプレイするためのコツ

美しく華麗な操作テクニック
知ってりゃギャラリー受け抜群!

プレイヤーが操縦する人力飛行機「ラペロプター」は、なかなかクセのある乗り物。ここに、プレイ中に注意すべき3項目をあげてみたのでよく読んでほしい。まず、取り逃した風船にいつまでもこだわらないこと。次に上昇、下降時はペダル操作にも気を使うこと。昇る時はこぐ、降りるときはこがないでいると、操作しやすい。最後は、急な操作を避けること。上昇下降、旋回はゆっくりと。

1 ひとつの風船にこだわらない



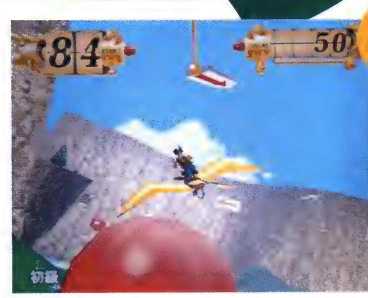
⬆取り逃したら、先に他の風船を取りに行ってしまおう。取りに戻るのは割と困難

2 下降時はこがず、上昇時にこぐ!



⬆下降時にこぐと急降下で操作が大変。上昇時にこがないと失速するのである

3 行動は早めに、ゆっくりと



➡急な旋回や上昇、下降をすると、コントロールが困難になる。急ハンドルは厳禁だ

ストーリー

遠い遠い未来のこと。最終戦争の影響で渓谷状に入り組んだ土地に暮らすことになった人々の手によって、人力飛行機「ラペロプター」が生み出された。そしてある日ひょんなことから村が3つの形に切り取られ、浮遊大陸と化してしまったのだ。ソリターと呼ばれるその大陸を取り戻すために、村の勇者を選ぶ競技会が開かれる。キミはその参加者のひとりなのだ。



⬆人々の生活に欠くことのできない「飛行」技術の産物がこの人力飛行機。これで競技会に出場

プロップサイクル

オトナはマネしないよーに！ア・ブ・ナ・イ乗り方

こういう乗り方、する人いますねえ。今回はナムコ広報の御所脇サンが直々に「こんな乗り方はイカーン！」という悪い例をご披露くださった。



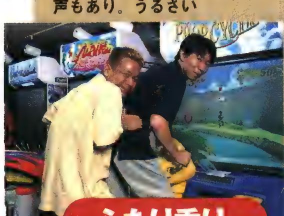
➡自転車風の筐体ともなれば、基本は立ちこぎ、そしてふたり乗りだよね

立ちこぎ



⬆ブブー！　これはダメ。エア・ジョーダンを履いていてもアブナイものはアブナイ

ふたり乗り



⬇これも危険なのでダメー。後ろに乗ってるヤツが危険という声もあり。うるさい

コリャアブナイぜっ!!!

前傾のしすぎ



➡あのね、競輪じゃないの。画面見てやらないと。べつに危険じゃないけどやめようね、ムダだから



ポイントアタック 初級

時間内にどれだけ風船を割ることができるかを競うポイントアタック。コースを覚えて、目指すはパーフェクト！

この初級での目標は、できるだけたくさんの風船を割ること。割った風船に書かれている数字が得点に加算され、その得点でハイスコアを競うというものだ。なお、すべての風船を割ればパーフェクト。ボーナス得点と残り時間が得点となって加算される。クリアのコツは、とにかくルートを覚えてムダなく風船を集めること。早くクリアして残りタイムでボーナスを稼げ！

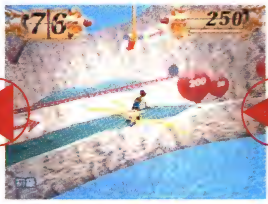
⬅とりあえず初級から。コースは広くて簡単な「CLIFF ROCK」から手をつける。徐々にレベルをあげていこう



START!



⬆最初は左に向かって大きく弧を描くように飛ぶ。ゆっくりと飛んでいこう。全力でこげ！



⬆次は一気に右に向かう。カーブがきついのでペダルは止める



➡ここからまた、渓谷を左に向かって進む。最初と同じ要領で



➡渓谷を抜けると広くなっている。全力でこいで、少しずつ上昇。先に見える4つの風船を連続で割る。やや右カーブ

⬇噴水のまわりにある3つの風船は、スピードを落として慎重に割ること。初心者にとってはなかなかの難所



➡4つ割ったらほぼ直角に右ターン。すると次の風船が見える。全力ダッシュで割る



風船の場所を覚えて、高得点を狙え!!

⬇噴水をぐるっと右にまわって次の風船へ向かう。このあとさらに右手にある高架線の下をめがけて全力で進む。もう全力だらけ





➡徐々に下降しながら一直線に風船を割る。慌てて降りると水面に激突するぞ。全力疾走OK



⬅最後の難関。ペダルを止めて、そーっと入っていこう。ここを抜けたらあとは楽。取り忘れ分も回収



ちなみにスコアはこんな感じ

	腕前	脈拍 平常時	脈拍 プレイ後	スコア	ひと言
ナムコ広報 御所脇サン	上級	70	148	6945	直線は全力でこぐっていうのがポイントですね。疲れましたけど
吠えろライター とだひでみ	上級	65	96	6560	バイクの事故で右足首の靭帯を伸ばしたのが敗因ですね。次は倒す
吠えろ編集担当 けいぞう	初級	75	104	2350	7cmヒール履いてたんで、足つっちゃいました（単なる運動不足!?）

ルート内に隠された風船を探せ!

ルート内には、マップに表示されない隠しルートがある。そこには風船が隠されていることもある。洞窟なんかは怪しいぞ。余裕があったら探してみよう。



⬅ステージ1は滝の裏。タイムアップの風船が！取るべし取るべし



➡取らなくてもパーフェクトで終了しちゃうから、先に取らないとダメ

ストーリーモード 上級

3つのステージで目標得点を達成し、ステージ4の浮遊大陸ソリターをめざす。テクニカルなステージを制覇しろ！

こちらは3つのステージを次々とクリアしていくストーリーモード。目標得点を達成すればステージクリアで次の面。ストーリーが進展していく。ただし風船の配置はかなり複雑。操作に慣れていることはもちろん、ルートもバッチリ覚えないとクリアは難しい。



⬆上級はかなりハード。ステージのマップは同じだが、風船の配置が違う

目標ポイントを稼いで夢の大陸を目指せ!!



⬆ステージ2 こわーい洞窟を通って、夜の村へと飛び立つのだ

⬇ステージ3は鉄道が走りまわる鉱山地帯。マップを覚えないとツラい





ナムコ広報 御所脇サンからプレゼントをもらったぞ!!

モノはご覧のウチワにペンダント。夏に役立つアイテムと、ナムコのロゴも輝くファンシー(!?)なアクセサリー。

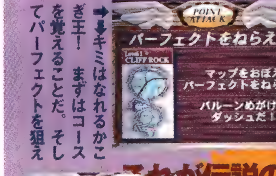


➡ご希望の方はじゅげむ編集部「アーケードに吠えろ！ P・C・プレゼント」係まで

当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。

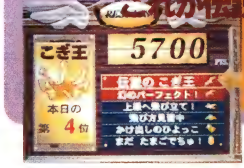
キミは伝説のこぎ王になれるか!?

こぎ王……それはこのゲームにおいてプレイヤーに与えられる最高の称号。ポイントアタックで一定以上のスコアを出すことで手にすることができる。最低でもパーフェクトを取ることは必須条件だ。



➡⬇キミはなれるかこぎ王！ まずはコースを覚えることだ。そしてパーフェクトを狙え

これが伝説の!!



吠えろニュース TOPICS

話題の新名所に早速行って来ました。
辛い残暑もビルイン型テーマパークで快適にすごそう!

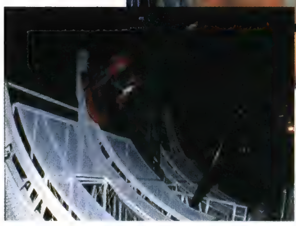
7月にオープンしたての2大テーマパークに行ってみたぞ!

台場でつくるふたりの物語「東京ジョイポリス」

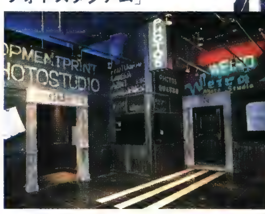
話題のスポット「お台場」に、セガのハイテクテーマパーク「東京ジョイポリス」が出現! 「来た人が自由に楽しんで、それぞれの物語をつくれるように」というコンセプトの元につくられた本館。建物の3～5階を丸々使ったこのスペース、各階がテーマ別に分かれた特徴あるアトラクションの集合になっている。3階の大型アトラクションはスリル満点。対戦ゲームに、ちょっと不思議で怖いウォークスルーのアトラクション、カフェやバーもあるぞ。



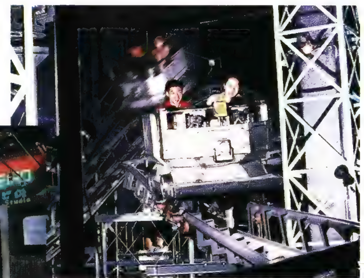
➡屋内型フリーフォール「タイムフォール」。暗闇での音と映像による演出はコワイ!



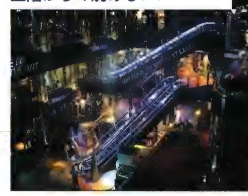
⬅「ハーフパイプキャニオン」は、スノボー、スケボーに似た爽快感が楽しめる



⬇普通撮れない（撮らない!?）写真が撮れる「ウィアード・フォトスタジアム」



⬆動きの激しい「レイルチェイス・ザ・ライド」。スピード感抜群!



⬇中央部は5階まで豪快に吹き抜けている。天井は高いし、上階からの眺めもいい



⬆近未来的なイメージで統一されたジョイポリス。エントランスもカッコイイです

ACCESS
交通／東京臨海新交通ゆりかもめ「お台場海浜公園」駅より徒歩2分
営業時間／10:00～23:30、年中無休
入場料／大人500円、小人300円

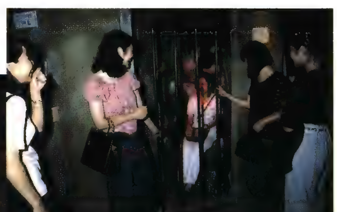
「ナンジャタウン」ってなんじゃ?

思い出ときめきのテーマパーク「ナンジャタウン」が池袋サンシャインシティに誕生した。一番の特徴は約1800mにも及ぶ街並みをそのままテーマパークとしている点。下町の商店街や「ローマの休日」風の公園を散策するように楽しめるのが魅力だ。見覚えのある風景の中に、大小様々なアトラクションが溶け込むように点在している。また、園内88カ所の査証スタンプを押すと次回の入場料が半額になる「ナンジャビザ」（有料）もお得。是非挑戦しよう。

ACCESS
交通／営団地下鉄有楽町線「東池袋」駅より徒歩3分
営業時間／10:00～22:00、年中無休
料金／ナンジャパスポート（大人3,900円、小人3,300円）



⬇人気のライドアトラクション「蚊取り大作戦」。素焼きの豚に乗り殺虫剤で蚊を退治する



⬆「マカロニ広場」にある「懺悔の牢獄」。中に入って懺悔しよう



⬇「福袋7丁目商店街」の「福猫寿司」。下町ノリの板さんとの会話も楽しい



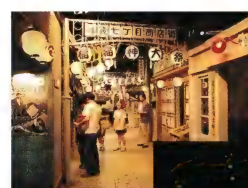
⬆美味しいと評判の「福猫寿司」の名物「福猫五目ちらし」750円也。テイクアウトもOK



⬅キューピットのグッズを集めた専門店「アラ・フェリーチェ」。シスター風の店員さんが迎えてくれる



➡「メデュースの泉」。蛇の口にコインを入れると禁断の愛が叶う!?



⬅昭和30年代の下町を再現した「福袋7丁目商店街」。縁日もある



➡映画「ローマの休日」をモチーフにつくられた「マカロニ広場」



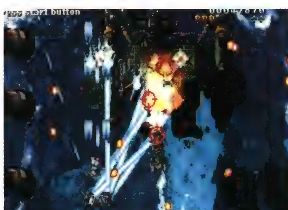
COMING SOON

今回は新作ゲームの紹介に加えて「バーチャ3」プライベートショーの様子もレポート!

蒼穹紅蓮隊

エイティング/ライジング

近未来シューティング登場!



⬅多数の追尾レーザーを発射。レーザーに見とれて敵の弾に当たるなよ!



➡面が進めば、敵の攻撃も激しくなる。レーザーとボムを使い分けて進もう!

「蒼穹紅蓮隊」は横画面の縦スクロールSTG。このゲームではウェブと呼ばれるワイヤーフレームのフィールドを展開し、一度に多数の敵を照準することができる。さらに3機種の自機はそれぞれ追跡レーザーを2種類装備、切り替えボタンによりその種類を切り替えることが可能だ。

 ※画面は開発中のものです。

ファイターズインパクト

タイトー

殺人鬼を追って闘う戦士たち



⬅私怨で闘う者、事件解明のために闘う者、そして愛する者のために闘う者がいる!



➡技をつなげてオリジナルの連続技を作り出し、相手を叩きのめそう!

タイトーから新たなる格闘ゲームが発表された。1/60フレームのなめらかな動きが印象的な「ファイターズ・インパクト」。レバーひとつとパンチ、キック、そしてシフトというオリジナルボタンを使用。8人3タイプのキャラを選択でき、独自の連続技を作り出すことが可能だ。

あの懐かしのゲームをもう一度 レトロゲーム大集合！



遂に秒読み段階に突入！リクエストは急ぐのだ!!

いよいよ「じゅげむ台」誕生まで秒読み段階。第一回目は果たして何でしょう？ ところで店長、今月の人気機種は？ 「一番は『スプラッターハウス』。あと『怒』が入りました。ループレバー付は他ではちょっとないですよ」。

今月のおすすめ ●三国店長



『究極戦隊ダダンダーン』店長「ちょっと新しめですけど、アクション性が抜群なんですよ」

君も基板を買ってみないか？

基板屋さんって入りにくい!? フレンドリーなお店をご紹介！

基板ショップはアキバだけじゃない。今月ご紹介するロータスプレスは意外にも恵比寿にあるのだ。落ちついたムードの店内。ゆっくりと基板を見たいという人にぴったりだ。どんな安い基板でも購入時の動作チェックをさせてくれる。基板に興味のある人は一度訪ねてみよう。親切に教えてくれるぞ。





⬆今月お話をうかがった門脇社長。最新機種から、メンテナンスまで親切に教えてくれる

ロータスプレス
住所／東京都渋谷区恵比寿西1-10-6恵比寿ツインズ7F
電話／03-3770-2731
営業時間／10:30～19:00

ロータスプレスさんのオススメ

● 『レイフォース』(2万2000円)／今アーケードで大人気のシューティング『レイストーム』は、このゲームの続編。
● 『ときめきメモリアル対戦ぱずる玉』(10万8000円)／「ときメモ」人気は依然高し！市場も高値安定か？
● 『ファイナルファイト』(9000円)／カプコンを一躍スターダムに押し上げた名作ゲームのひとつ。横スクロールアクションの原点的作品。価格もお手頃だ。

イベント情報

●サンリオ●開催中～9月30日 「サンリオピューロランド」では『大生命展』を開催。(京王線、小田急線「多摩センター」駅より徒歩5分。営業時間／平日10時～17時、土日祝日と夏休み期間中は20時まで。料金／パスポート・大人4400円、12～17才4000円、11才以下3300円)

●コズミックボール●7月26日 「ネオジオワールド」に「コズミックボウル」がオープン。(交通／JR常磐線「荒川沖」駅より土浦駅行きバス→大房下車。営業時間／金・土・祝前日22時～翌5時、その他22時～翌3時。料金／大人600円より)

お便り待ってるぜ！

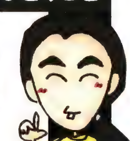
「プレゼント欲しい」「投稿したい」というアナタ、巻末の読者アンケートはがきもしくは官製ハガキに必要事項を書いて編集部まで送ってね。もちろんFAXでもOK。採用された方には粗品を進呈します。

宛先

〒105 東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
「アーケードに吠えろ！」係

＊官製ハガキでご応募の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、欲しいプレゼントなどをご記入ください。なお、プレゼントに関しては、商品の発送をもって代えさせていただきます。

辛口コラム ライターのひとりごと おまえらなんかでてけ！



植竹貴史

格闘系に見られるコンパネ叩き男 キミは違うと言い切れるか!?

ガン！ とコンパネを叩く音が店内に響きわたった。時は夕刻。学生たちがたむろするゲームセンターにとってはそろそろ稼ぎどきの時間といえる。コンパネを叩いた彼もどうやら学生のようだった。彼は「ちっ」と舌打ちして、荒々しくイスから立ちあがる。そして床に置いてあったカバンをひっ掴んで、いずこかへと歩み去った。周囲の人々はほっと胸をなで下ろし、自分がプレイする筐体のモニターへと視線を戻す。学生がプレイしていたのは有名な格闘ゲーム。負けて悔しい思いはわかるだが、その思いを筐体やコンパネにぶつけてよいものか(モニターにぶつける馬鹿者はいないだろうが)。なんて重苦しい文体で書いたりしているが、つまりやつあたりはイヤだね、ってお話なワケだ。実は無意識でやってる人よくいるんだよね。さぁて、キミは大丈夫か？

こんな景品、知ってます？ プライズまっしぐら 万歳！

人気キャラクターのキーホルダーをGET!!

景品にもいろいろあるけど、最近ではキーホルダーが充実している。特に、アニメキャラクターのものが人気。市販されていないキャラクターのものや、ちょっとしたアイデアが盛り込まれた物もある。



⬅人気絶頂の「マキバオー」が早くも登場。10月頃の登場予定



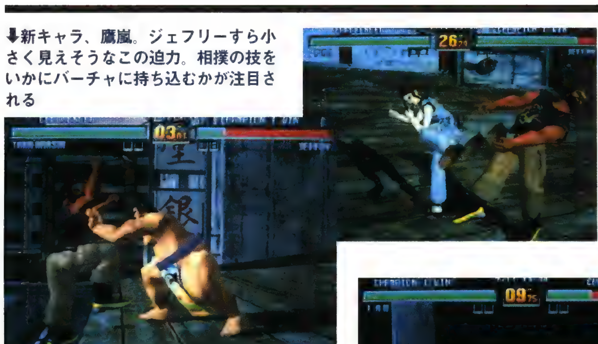
⬇CMでお馴染みの「イワトビペンギン」。ピピピと電子音が鳴る



⬆懐かしのアニメ「ガンバの大冒険」もキーホルダーになるぞ

セガ バーチャファイター3

ついに初公開！ 9月上旬登場予定！



⬇新キャラ、鷹嵐。ジェフリーすら小さく見えそうなこの迫力。相撲の技をいかにバーチャに持ち込むかが注目される

⬅高低差のあるステージでは「高い位置にいるものが有利」という実際の格闘の理論に基づいた戦い方が要求される



⬆前作から登場しているキャラクターにも新技が追加されており、戦いは新しい次元へと進もうとしている



➡砂漠のステージでは、若干足を重くするという構想もあるようだ。残る足跡が、砂煙と供に消える演出も絶品



⬇トークの内容にも絡んで、様々な新要素がスタッフによって実演された。観衆は聞き耳を立てつつも、思わず画面に見入る



⬆そしてフリープレイタイム。やはり『バーチャ3』に黒山の人だかり。作品はまだまだバージョンアップする予定とのこと



⬆発表会の開幕は、このふたりのトークショーから。『3』のコンセプト、全作との違いなどについて意見が交わされた

去る7月27日、セガの新作数タイトルを公開するという発表会が行われた。そこであの『バーチャファイター3』が正式に、初めて一般公開された。そして公開を記念して、バーチャファイターの生みの親である鈴木裕氏、バーチャファイターのスタープレイヤーである「新宿ジャッキー」こと羽田隆之氏によるトークショーも開かれ、バーチャファンには非常に有意義な発表会となった。当然、展示された新作を体験する時間も設けられ、たくさんの来場者たちが期待の新作に触れその感触を味わった。気になる『バーチャ3』の詳細は巻頭レポートを見よ!!

ウラ技 攻略 ワンポイントテク GFILE ゲームファイル

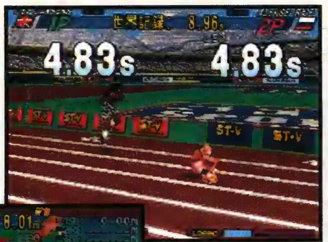
今月もアツいゲームをターゲットに、ウラ技、攻略、ワンポイントテクニックなど、幅広くサポートしていきます。充実したゲームライフを送る手助けはこのページにおまかせあれ。

ウラ技 デカスリート

●セガ・エンタープライゼス●スポーツ●ＳＳ●５８００円●発売中

実用系から爆笑系まで揃った隠し技

４つの種目で使える隠し技は、実用性とユーモアにとんだものばかり。有効に使えば記録を伸ばす手助けになってくれるだろう。また、10種目競技で成績が8500点を超えれば、ヤングサンデーで連載中のマンガ『デカスロン』の万吉を選ぶことができるのだ。



爆笑100m走
➡前転ＶＳケンケン跳びの大熱戦。これは記録に影響しない爆笑系の技だ。しかし、前転でゴロゴロ転がって、９秒台出すか？



華麗なはさみ跳び
⬅はさみ跳びは宙を駆けるように跳ぶ。普通のジャンプより飛距離を伸ばしやすい。かなり使えるぞ



万吉登場
➡総合得点が８５００点を超えたら、Ｘボタンを押しながらスタートでゲームモードを選択する。これで万吉で競技に参加できるぞ

100m走	コマンド	選手の紹介中に、右、左、Ｘとボタンを押す
	効果	100mトラックを前転でゴロゴロと転がる
	コマンド	選手の紹介中に上、左、下、右、Ｘとボタンを押す
	効果	片足でぴょんぴょんと跳ねながら100mを走る
走り幅跳び	コマンド	角度調節中に方向ボタンで、下、右下、右と入力してアクションボタンを離す
	効果	ジャンプがはさみ跳びになって飛距離が伸びる
砲丸投げ	コマンド	投げるモーションになったら、パワーボタンを連打する
	効果	パワーゲージが必ずマックスまで行くようになる
	コマンド	砲丸を投げたらＬかＲボタンを押す
	効果	カメラの視点が変えられる。これは円盤投げでも有効
槍投げ	コマンド	走力ゲージが青い部分で安定するように助走をする
	効果	投法がステップ投げになり、少ない連打力で飛距離を伸ばせる

じゅげむ編集部

ウラ技 タイムギャル＆忍者ハヤテ

●タイトー●フルアニメアドベンチャー●ＰＳ●６８００円●発売中

お待ちかねのムービー観賞モード!!

すべてのステージを堪能できる、残機無制限モードとムービーモードを紹介。これはどちらのゲームにも有効で方法も一緒。まず、タイトル画面で２人側のコントローラーのＬ１、Ｌ２、Ｒ１、Ｒ２、左、○ボタンを同時に押してデバッグモードにする。そして効果音が鳴ったら、それぞれのコマンドを入力するだけだ。

何度でもやり直しＯＫの無限残機モード
１．デバッグモードの状態で、１人側のコントローラーでＬ２、Ｒ１、右、ＳＴＡＲＴと入力する。成功すればクレジット音がなって、スタートメニューが表示される
２．ＤＩＰモードのＰＬＡＹＥＲにカーソルを合わせ、６より右にボタンを押すと？が表示される
３．この状態でゲームを開始すれば、残機数が無制限になる。
すべてのシーンが見れるムービーモード
デバッグモードの状態で、１人側のコントローラーでＬ１、Ｒ２、左、ＳＴＡＲＴと入力する。成功すればＳＥが鳴ってムービーメニューが表示される。※ムービーモードの画面でＳＥＬＥＣＴを押すと、サウンドテストモードになる

じゅげむ編集部

ウラ技 ときめきメモリアル ～forever with you～

●コナミ●恋愛シミュレーション●ＳＳ●６８００円●発売中



⬅アドレス帳コマンドを使わずに、直接電話のできる便利なモードだ。ちなみに、登場している女の子以外にはかけられないので、あしからず

おなじみの直接電話機能を発見

プレイステーション版にもあった、女の子に直接電話をかける方法。カーソルを自宅にある電話機に合わせ、女の子の電話番号を入力するだけ。ただしサターン版では、△はＡボタン、×はＢボタン、○はＣボタンになっているので、覚えておかないと電話をかけることはできない。例えば、△×○－××○△ならＡＢＣ－ＢＢＣＡということだ。

じゅげむ編集部

攻略 トワイライトシンドローム 究明編

●ヒューマン●アドベンチャー●ＰＳ●５８００円●発売中

戦利品はどこで、いつ、手に入る？

ゲーム中にゲットできる戦利品の、場所とタイミングを全部教えよう。これは第六の噂、第八の噂、第九の噂でそれぞれ手に入れることができる。制限時間はだいたい２秒くらいなので、場所とタイミングを覚えてサクッとものにしてしまおう。

夕闇の少年	ＭＤ録音	１回目と２回目のタタラが出現したあと
	写真撮影	２回のＭＤ録音終了後のあと
錆びた穴	ＭＤ録音	ミカが唄うカラオケ曲の始めから
		研究室で聞こえる消毒音のあとの肉声の始め
	写真撮影	研究室の消毒音のあとの肉声が始まるところ
オカルトミステリーツアー	ＭＤ録音	屋上に少女の霊が出現したあと
		教室から走って逃げたあとの手毬唄
		廃教室内でラップ音が鳴り始めたとき
		濡れた足音がしているとき
		ケタケタという笑い声
	写真撮影	屋上の少女の霊出現後のセリフのあと
		プールでのミカの「え？」というセリフのあと
		光の玉のビジュアルが表示されているとき
		新校舎３階の廊下を通過する人影のあと
		書道室での「これ…」というセリフのあと

じゅげむ編集部

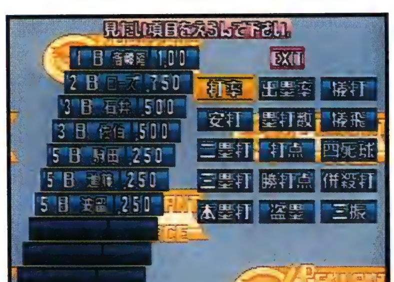
今月はこの1本 攻略FILE ワールドスタジアムEX

●ナムコ●野球●ＰＳ●５８００円●発売中

超裏技集。これさえあれば、熱中度は200パーセントアップ！

ゲーム開始前のミニゲームで条件を満たすと、プレイヤーが有利になったり、楽しくなる隠し要素が出現する。それを使えば、コンピューター対戦がさらに面白くなること間違いなし。ガンガン使って試合を有利に進めていこう。

また、オーダー選択画面でＬ１とＲ１を押せば、ベストメンバーに最適化する機能が働く。ベストの状態で試合に臨みたいなら、この機能を使うといいだろう。



⬆戦績を見るモードでスタートボタンを押せば、自分のチームだけの戦績をチェックする機能が使える

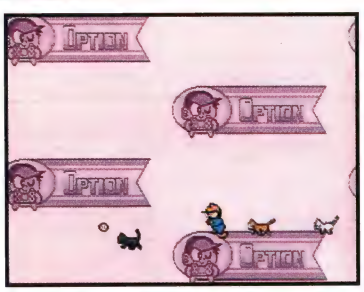
コンピューター戦を有利にするのは、ミニゲームから



⬆このミニゲームでボールを20個取ると、３種類の隠し要素を増やせる。しかもこれを簡単に取る方法まである

ボールを簡単に取る
ミニゲーム中にＬ１、Ｒ１、△、セレクト、下を押す
河川しき球場
ＬＲを押しながらゼビウススタジアムを選択
１人用側が絶好調
ボールを20個取ったらジャンプし、オープン戦をする
ＢＧＭを聴く
戦績を見るときにセレクトボタンを１～７回押すと、回数によって違う曲が聴ける
０：マーチ　４：エンディング
１：勝利のマーチ　５：タイトルムービー
２：敗北のマーチ　６：謎の歌（未使用曲）
３：新聞　７：大音量エンディング

対戦で疲れた心を癒す隠し機能も大紹介だ



⬆見た目に楽しいので対戦で疲れた心を暖かくしてくれる。特にオプション画面の隠し要素は、猫好きにはたまらない？

猫を走らせる
オプションの操作設定画面でパッドをすべて外す
猫を増やす
上、右９回、下７回、左、Ｌ、上、Ｌ、下２回、Ｒ、下と押してから抜く
さらに猫を増やす
猫を増やすコマンドに続けて、上、右９回、下７回、左２回、Ｒ、上２回、Ｒ、下８回押してから抜く
鳥を動かす
新聞選択画面で左右のボタンを押す
球場を思いのままに操る
球場選択でセレクトとスタートを押すと、Ｌ、Ｒのボタンで状態が変わる

読者投稿大募集!! このコーナーでは、読者の見つけたウラ技、攻略テクニックを大募集中。情報内容及び、ゲームタイトル、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、じゅげむ編集部G-FILEまで送ってくれ。情報採用者に、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。なお、RECORD FILEに応募されたメモリーカードは返却します。

ウラ技 パズルボブル2

●タイトー●パズル●SS●5800円●発売中

さらなる裏モードに腕が鳴る

モードを変更する下記の3つの技は、タイトル画面で入力する。その下のキャラクター表は、「ひとりでパズル」モードと「ふたりで対戦」モードの使用キャラクターを変更する技の一覧だ。ラウンド終了時から、対応するボタンを押しつづけることで変更が可能。

裏面ひとりでパズルモード
ボタンをX、左、右、Xと順番に押す
バブルの割れパターン変更
ボタンを下、Z、上、Zと順番に押す
裏面＋バブル割れパターン変更
ボタンを右、Y、Y、左と順番に押す

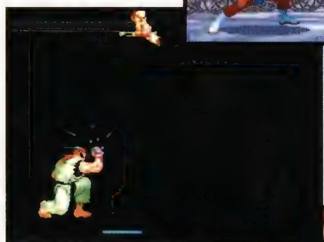
キャラクター変更ボタン対応表

ABXZ	がーご	ACYR	ぴかーる
ACYX	かじゃく	AYZR	ちゅんちゅん
BCXY	もんすた	BCXR	まいた
ABCL	ばぶるん＆ぼぶるん	BXZR	ちょっきんたぁ
ABXL	うーるん	CXYR	どらんく
ACZL	がらーにょ	XYZR	イラストばぶるん＆イラストぼぶるん
AXZL	びるがん	AYLR	ハンドン
BCYL	どらぼー	BXLR	パソコン
BXYL	ばぶるんろぼ	CZLR	ウサギ
ABZR	ぱっきぃ		

じゅげむ編集部



スト2春麗
➡チャイナドレスとトゲトゲ腕輪が懐かしい春麗のコスチューム。しかし、戦闘力で見れば、こちらの春麗のほうがかなり高い



挑発伝説
⬅スーパーコンボゲージを1レベル使った挑発の連続技で、攻撃判定はないが対戦で使ってこそ男だ



フェイント技
➡リュウは波動拳、サガットは立ちキックなど、攻撃判定はないが隙の小さなフェイントを繰り出す。フェイントに有効な技だ

ウラ技 ストリートファイターZERO2

●カプコン●対戦格闘●PS●5800円●発売中

特殊な技と春麗、ダンの隠し要素

おなじみ、業務用にもあった隠し要素。春麗のコスチュームが『ストリートファイター2』時代になるものと、ダンのスペシャル挑発、4キャラクターの特殊コマンド技だ。春麗のコスチューム変更は、キャラクター選択カーソルを春麗に合わせ、セレクトを7秒くらい押してから決定する。ちなみに、気功拳がタメ技になり、しゃがみ強キックにキャンセルがかかるぞ。また、ダンはスーパーコンボゲージを使った究極挑発「挑発伝説」を繰り出すことができる。これは下、右下、右を2セット入力し、最後にセレクトボタンを押すだけと簡単。最後に特殊コマンド技。攻撃判定のない見せ技で、対戦でのフェイント技として有効だ。

特殊コマンド技　一覧表

リュウ	サガット
下、右下、右＋セレクト	中キック2回連打
ケン	**ロレント**
下、左下、左＋セレクト	レバー前＋中キック

じゅげむ編集部

ウラ技 NiGHTS

●セガ・エンタープライゼス●アクション●SS●5800円●発売中

マックやウィンドウズで壁紙を表示

CD－ROM搭載のパソコンでゲームディスクを覗くと、16Mと256というフォルダがある。その中の6つのファイルは、『NiGHTS』に関係したビットマップ形式の画像。これを壁紙にするのも一興だ。

茨城県　ひだり　つばさ

ウラ技 卒業クロスワールド

●イースリースタッフ●アドベンチャー●SS●6800円●発売中

クリアした人だけに送る隠しモード

エンディングでしばらく待つと、声優のメッセージを聞ける。このあとで「おしまい」と表示されたら、コントローラーの右と□、上と△、左と○、下と×を順番に押し続けると、おまけモードになる。

東京都　銀のバラ

ウラ技 首都高バトル DRIFT KING 土屋圭市&坂東正明

●元気●レース●PS●5800円●発売中

簡単なコマンドで所持金が満タンに

ゲームを起動して社名ロゴが表示されたら、2人側コントローラーのL1、L2、R1、下、スタートをタイトル画面まで押しつづける。すると所持金額がMAX状態になり、序盤から楽にレースが進められる。

兵庫県　石原啓太

ワンポイント Fire Fight

●EAV●シューティング●WINDOWS●6800円●発売中

重要な4面のシークレットプレイス

自機の兵装がフルチャージになるパワーアップアイテムが、4面のシークレットプレイスにある。その場所はスタート地点の右隣にある広場の一番右上。ここの壁を撃てば道ができて、中に入れるようになるぞ。

じゅげむ編集部

ウラ技 餓狼伝説3～遥かなる戦い～

●エス・エヌ・ケイ●格闘●SS●6800円●発売中

2つの隠しモードが対戦を熱くする

2人対戦モードのキャラクター選択後から、両方のコントローラーでY、Aボタンを押し続けると、チビキャラモードになる。また、スタートを押しながらキャラクター決定で、ハイスピードモードに早変わり。

岐阜県　VF－17かい

ウラ技 月花霧幻 ～TORICO～

●セガ・エンタープライゼス●アドベンチャー●SS●6800円●発売中

未公開映像を見るための方法

全キャラクターを助けた状態でクリアし、エンディングの指示にしたがってディスクを入れ替え。次にタイトル画面でX、Y、Z、A、B、C、L、Rの順にボタンを押す。これで全5種類の未公開映像が見れる。

じゅげむ編集部

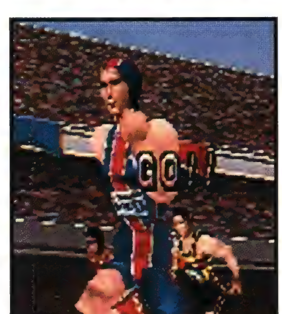
この記録を抜いてみろ!! RECORD FILE

ハイパーオリンピック イン アトランタ

●コナミ●スポーツ●PS●5800円●発売中

第1回 ハイパーオリンピックじゅげむ大会開催

いよいよ開幕したじゅげむ大会。ここに集まった記録は、世界記録をぬり替えるものばかりだ。その中でも特に高い記録を保持しているのが、青森県からエントリーしたNSXさん。しかも、すべて素手で叩き出したというのだから驚異的。NSXさんには金メダル代わりに記念品をプレゼント！　記録はまだまだ募集中。メモリーカードに記録をセーブして、じゅげむ編集部まで送ってくれ。



金メダリストの活躍をリプレイ

支柱より高いPOLEVAULT



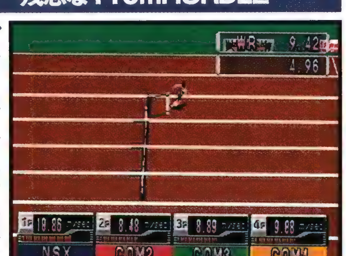
➡スピードとタイミングがバッチリなら支柱よりも上にあるバーを跳べる。しかもかなりの余裕を見せてのクリアだ

驚異の連打　100mDASH



➡マックスピードを維持しつづけ、驚異の走りを見せる。これがすべての競技で高記録を出すための原動力だ

残念な110mHURDLE



➡せっかくスピードにのったのに、二度ミスをしてしまっている。本当ならもっと記録が伸びていたことだろう

競技種目	タイム	記録保持者
100mDASH	7.16sec.	NSX
LONG JUMP	11.30m	NSX
SHOT PUT	27.40m	NSX
100mFREESTYLE	38.60sec.	NSX
110mHURDLE	9.42sec.	NSX
HIGH JUMP	2.87m	NSX
HAMMER	109.16m	NSX
TRIPLE JUMP	20.44m	NSX
JAVELIN	104.31m	NSX
POLE VAULT	7.50m	NSX
DISCUS	92.32m	NSX

あなたの欲望、満たします エロティカ・ヘブン

18歳以上OK!

案内人◎内藤みか

世間はすっかり秋ですねぇ
エロティカな皆様は虫をBGMにナニヤッてんのかな？
今月はおセンチな下腹部がホッとするよーな
かわゆいギャル満載の天国直行バージョンよ！

初恋の相手と再会して、恋も再燃！
同窓会～Yesterday Once More～

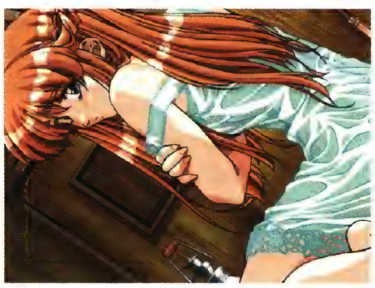
●WINDOWS●8800円●フェアリーテール●9月12日発売予定

中学校の時のテニス部仲間で高原旅行にでかけるアドベンチャーゲームなの。同行するギャルは8人いるわ、日程は6泊7日の長丁場だわで、もう熱気ムンムンの道中なワケ。もちろんアナタだけが8人を独り占めしているのではなく、男友達だって同行しているから、もう合宿のような賑やかさよ。もちろん、女の子の取り合いもするし、恋のキューピッド役になってあげる時だってあるの。参加する人の中には初恋の女の子もいて甘酸っぱい思い出がリフレインされちゃうのよね。こういうメンバーがペンション貸し切りでワイワイ大騒ぎしちゃうんだもん。夜中にこっそりお目当ての女の子のお部屋に忍び込んでヌケガケしたり、テラスで語り合ったりすると、青春してるって感じ！う～ん、イエスタディ

あなたとの思い出は忘れてません



➡おちゃめな女のコは、脱ぐ時も笑みを絶やさないもの。むふふ☆



⬇ちょっとした一言ですぐにご機嫌ナナメに。頑張って！



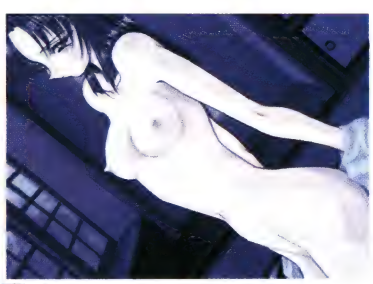
➡胸の谷間が見える時ってなんかうれしいのよね～。大事なムスコをその間に挟んじゃったりして？

こんな人はどうぞ!
●初恋が忘れられない人
●高原旅行に行きたい人
●テニス部だった人

エッチな活字でコーフンしよ！

⬇マウスを押せば押すほど、エッチな活字がモリモリ出てくるの。たまんない！





こんな人はどうぞ!
●官能小説好きな人
●四姉妹好きな人
●心にきずあとがある人



⬆スリムな女の子のヌードも、月光に映ると美しいものなのね！
⬅あん、画面にそんなにお尻近づけちゃったら、そそり立っちゃうわ♥

読書の秋は、ビジュアル・エロ・ノベルよ！
痕～きずあと～

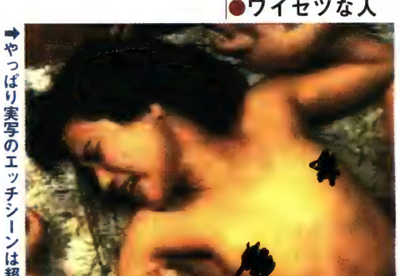
●PC9801版●8800円●リーフ●発売中

大きな活字がうれしい、読んで感じるアドベンチャーゲームなの。小説といってもコマンド選択ありだから、結末だって何パターンもあるところがうれしいところ。物語は美人四姉妹に忍び寄る殺人鬼……というスリリングな内容だから、続きが読みたくてもう止まらないのよね～。肝心のアノ場面も、グッサグサハードな時もあれば、月明かりの下、肌と肌を重ねるロマンティックな時もありでメリハリ効いててグッドよ！

⬇ごきげんをうかがいながら、いろいろなところへ連れていってエッチしちゃおう！



こんな人はどうぞ!
●AVファンの人
●デート好きな人
●ワイセツな人



➡やっぱり実写のエッチシーンは超刺激的。激しい腰のピストンが、ああ気持ちよさそう☆

お部屋？ホテル？それとも外でスル？
ワイセツアドベンチャー3

●MAC/WINハイブリッド版●3900円●オフサイド●発売中

その名の通り、ワイセツなアドベンチャーゲームなんだけどね(笑)、女子校生の彼女を通学路で待ち伏せし、車に乗せてお好きな場所でウフフなコトしちゃうのよ。時には「学校サボって俺んち来ない？」なんて誘いもできるから面白いのよね。露出癖で有名なAV女優・柚木真奈ちゃんならではの、都庁前でのパンモロシーンが強烈だし、なんと外で新聞紙敷いて燃えちゃう時だってあるのよ。あっけらかんとやってのける彼女がとっても魅力的だわ☆

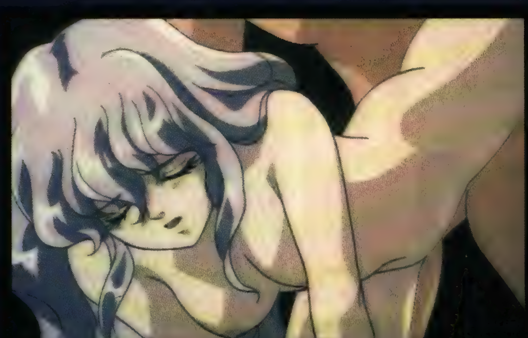
車でどこかへ連れてって……

魔人形 [mədɔl]

お前。
その無垢な白い肉体に
はじめて刻まれるそれが
お前を操る糸。
永遠よりも永く

〝官能〟に溺れるために
お前の命はある。
名前を授けてやろう。「魔人形」と。
ほぉら、応えてごらん。
おおきな声で喘いでみるがいい。

禁断のAVG
8月30日発売



PC-9801（VX以降）
PC-9821
EPSON PC-286以降
HDD専用
アナログディスプレイ/要バスマウス
¥8,800（税抜）
3.5″ 2HD
5″ 2HD
CD-ROM

〝魔人形〟の運命に身を堕とした少女がいる。
その少女を愛したあなたは、彼女を救えますか？



18才未満の方はご購入できません。

通信販売のご案内
お近くのパソコンショップ等でご購入できない場合は、通信販売をご利用下さい。郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを明記の上、代金を小社直販部JU係まで、現金書留にてご送金下さい。
●先着100名の方に「魔人形オリジナルテレカ」をプレゼントいたします。●送料、消費税は無料です。

Fairy Dust
フェアリーダスト株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿西1-32-16
COM・BOX 6F TEL.03(3476)0541

18歳以上OK

見せます。

美憂(ミユウ)ティフルドリーム



ピッカピカの18歳、三枝美憂ちゃんのシャイデビュー作がついにビデオCD化！可愛い顔に似合わず、中身の濃いエッチを展開してくれます。

•FEVC-010•
•¥3,800〈税抜〉•

CD-ROM for Macintosh & Windows

8;9 ON SALE

舐る5「フェラニーの友」Erect Magazine番外編



シリーズ第5弾は、フェラ&オナニーてんこ盛りバージョン!! 愛液がなくなるまでこすり続けるひとりよがりな、欲情娘たちのDIGITAL ECSTASY!!

•4IH-027•
•¥3,800〈税抜〉2枚組•

CD-ROM for Macintosh & Windows

MAX 【BEAUTIFUL PRINCESS】

8;16 ON SALE

OL痙攣エクスタシー



巷のOLたちのアフター5は、男を貪ぼりストレス解消。昼はまじめなOL達も夜は発情り疼く牝になる!! 様々なOL達の私性活の実態をお楽しみ下さい。

•VC-005•
•¥3,800〈税抜〉•

VIDEO-CD

MAX 【BEAUTIFUL PRINCESS】

8;30 ON SALE

Win95 Windows 95対応

1996.2.16以降当社発売の作品はすべてWindows 95に対応しております。

あらゆる女体の
痴態、媚態、艶態を
極限まで映し出す
デジタル・シーン!!
ド胆を抜く過激な展開に
あなたはもう
画面に釘付け!!

TMA & SHY BRAND CONPACT DISC

●通信販売のお知らせ●店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分（税抜価格）を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい（送料、消費税はサービスとさせていただきます）。入金確認後、一週間以内に商品を発送いたします。尚、不良品以外の返品はできませんのでご了承下さい。
オリジナルテレカプレゼント▶'95年8月28日以降の当社発売のCD-ROMに付いている応募券3枚ユーザー登録カードに貼って下記の住所までお送り下さい。遂に復活した、あの伝説のAVクィーン「白石ひとみ」ちゃんのオリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

販売 TMA

発売■シャイ企画／㈱TMA
●Total Media Agency●
[㈱トータル・メディア・エージェンシー]

〒162 東京都新宿区山咲町336-1徳住ビル3F Tel 03-5228-6171 Fax 03-5228-6173
（当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。くわしくは03-5421-1096 REPS NET係までお電話下さい。）

18歳以上OK

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページアドレス●http://www.recruit.co.jp/Jugemu


kousoku chojin
拘束超人
FOSTER
SUPER EROTIC ADVENTURE GAMES
フォスター
〒130 東京都墨田区錦糸 4－11－3
for PC-98
HDD・マウス対応
4月26日発売予定
予価 ¥7,800 (税抜)


▶▶幼馴染みという切ない関係の行方と▶
▶出会いや再会が紡ぎ出す恋の風景画▶▶▶
カップルコンテストのパートナーに 君ならどの娘を選ぶ? 恋人は?
君を魅了する恋の魔法使いたち
学園祭であの娘をGet!
ゲット!
Get!
■98版 9801VX/UV以降、FM・ステレオFM・SB16/98・GS音源・SC88へ完全個別対応、マウス・ジョイスティック・HD対応
■WIN版 要WIN95、CPU486 100MHz以上（推奨CPU586 75MHz 倍速以上のCD-ROMドライブ、40MB以上空きのあるハードディスク
FOR ADULT ONLY
■98 3.5FDD版(5枚組) 9/13(金)発売
¥8,000(税別)
■WIN95 CD-ROM版 10月中旬発売予定
¥9,000(税別)
BLACK PACKAGE
【通販先】東京都杉並区高円寺北4-12-7～101 BLACK PACKAGE
お近くのパソコンショップ等でお求めになれない場合は、通信販売をご利用下さい。
住所・氏名・年令・電話番号・ご希望の商品とメディア(3.5インチ/CD-ROM)を明記し、
上記の住所まで現金書留にてお申し込み下さい。送料・消費税は無料です。
なお、オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

料金受取人払

芝局承認

891

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』などへの
投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ G FILE (裏技・ワンポイントテク等など)
- □ アーケードに吠えろ
- □ その他（　　　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

料金受取人払

芝局承認

890

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーをチェックして下さい

- □Goo＆Booわんまんレビュー
- □今月のテーマVOICE『ゲーム嫌いを考える』
- □おバカべ新聞（　　　　　　　　　　）
- □その他（　　　　　　　　　　）

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　　　　　（県名：　　　　）

●ときめきメモリアルについてお答え下さい●

1.アナタは『ときめきメモリアル』を

□買って遊んだ　□借りて遊んだ　[□PC-En版　□SFC版　□PS版　□SS版]　□遊んでみたい　□興味なし

2.どの機種版が1番良かったですか？

□PC-En版　□SFC版　□SS版　□PS版

理由（　　　　　　　　　　　　）

3.登場するキャラクターの中で

恋人にしたい女の子（　　　　）理由（　　　　）

友達に欲しい女の子（　　　　）理由（　　　　）

仲良くなりたくない女の子（　　　　）理由（　　　　）

4.プレイして、どんなコトを思いましたか？

（　　　　　　　　　　　　）

5.胸にグッときたシーンはどの辺りですか？

（　　　　　　　　　　　　）

6.ＳＳ版を遊んだ人へ…男の子告白についてどう思いますか？

（　　　　　　　　　　　　）

7.ハマッていた時の状況を教えて下さい

（　　　　　　　　　　　　）

8.アナタの考える『ときメモ』の素晴しい点とは？

（　　　　　　　　　　　　）

11.GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい

（　）ソフトみじん斬り　（　）Goo&Booわんまんレビュー　（　）IlluStreet

（　）海山ラボ 横山式GM相関史　（　）買ってにしやがれ　（　）DAISUKING

（　）おバカペ新聞→中で好き＝（　　　　）嫌い＝（　　　　）

（　）VOICE and OPINION　　＊いくつでも結構です

(フリガナ)
●氏名　　□匿名希望　●性別□男□女　●お誕生日□昭和□平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-

●職業・学校　番号　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか？

Q2 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか？

Q3 今号の記事の中でおもしろかったものを5つまで選んで下さい

Q4 今号の記事の中でつまらなかったものを5つまで選んで下さい

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか　欲しい機種

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q9『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

Q10 攻略本を利用しますか？

Q11 "利用する"と答えた方、どのジャンルを利用しますか？

Q12 "ゲームの天才"でインタビューして欲しい人を教えて下さい（タイトル名での指定も可）

Q13『じゅげむ』へご意見をお寄せください！

(フリガナ)
●氏名　●性別□男□女　●お誕生日□昭和□平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-

●職業・学校　番号　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

PRESENT

じゅげむ プレゼント&アンケート

輝く夏もオシマイ
だけど落ち込むな!
プレゼントを
明日への希望に
夏バテも全回復!

ハガキの締め切りは9月20日
当日消印有効だョ!

マイケル・ナイマン・バンド コンサート1996チケット



2

ペアで2名様

ワープの新作「エネミー・ゼロ」の音楽を手掛けるマイケル・ナイマン。一連のピーター・グリーナウェイ監督作品で知られる彼がひきいるバンドの、9/13、14 渋谷Bunkamuraオーチャードホールでのコンサートチケットを。(提供/ワープ)

※この賞品のみ、9/4締切とさせて頂きます。

エイリアンVSプレデター

各1名様

もはや当コーナーお馴染み?のリアルアクションシリーズに、洋モノSFキャラクターが登場。驚愕のディティールが自在なポージングだから、ん〜もぉとにかくコレはGETするのみ!VSと言いつつ1個づつのプレゼントだけどゴメンしてネ。(提供/メディコム・エンタープライズ)



1

『東京SHADOW-工事中-』&宝生舞サイン色紙



3

3名様

PS用マルチシナリオムービーノベルの体験版に加えて、ファン刮目!ヒロインを演ずる宝生舞ちゃんの、ななんと直筆サイン!まで付けちゃうぜ。

(提供/タイトー)

『ビッグハットパビリオン』



4

10名様

TBSの人気テレビ・ラジオ番組を素材に、盛りだくさんな展示の仮想パビリオンに仕立てたMAC/WIN対応の非売品CD-ROM。「筋肉番付」のミニゲームがイカす。(提供/TBS)

SSプロコマンダー



5

2名様

必殺技を専用メモリーパックに記憶可能なサターン用高機能パッド。操作が液晶表示されるから、連射設定も複雑なコマンドの登録も簡単・確実!(提供/オプテック)

『パンドラプロジェクト』オフィシャルガイドブック



6

3名様

「プログラムする究極のシミュレーションゲーム」に、待望の公式攻略本が登場。読み込んで、最強のロジックマスターを目指せ!(提供/Team Bughouse)

『KING's FIELD III』



7

3名様

早くもシリーズ三作目をむかえた、プレイステーション黎明期から人気のフルポリゴンRPG。君はムーンライトソードの輝きを見たか?(提供/フロムソフトウエア)

『トワイライトシンドローム〜体験版〜』&ポスター



9

10名様

背筋も凍る立体音響がプレイヤーを恐怖の世界にいざなう…。「探索編」第0話をまるまる収録した体験版CD-ROMに非売品ポスターを付けて。(提供/ヒューマン)

『ボディスペシャル264』ポスター

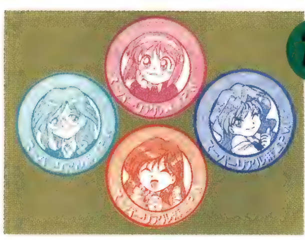


8

12名様

動画でパズルだセクシーアイドルなサターン用ソフトの非売品ポスター。木内あきら、雛形あきこ、松田千奈のメンツは、まさにボディスペシャル!(提供/YANOMAN GAMES)

『スーパーリアル麻雀PVI』コースターセット



11

10名様

もはや脱衣麻雀の代名詞とも言えるこのシリーズ。最新作に出演の4人のギャルっ子達がカラフル涼しげなコースターになったョ。(提供/セタ)

テトリン55



10

10名様

コギャルもチョベリグゥ〜と大絶賛の「みにテトリン」がバージョンアップ。テトリス以外のゲームも遊べるようになって、カラーバリエーションも増えた!欲しい色の番号を書いてネ。(提供/GAMETECH)

『ウィザーズハーモニー』Tシャツ&マウスパッド



13

5名様

サターン用「そだベンチャー」のキャラクターをプリントした、ビッグなTシャツと'97前半までのカレンダー付きマウスパッドを。(提供/アークシステムワークス)

『爆れつハンター』フォトCD

3名様

その筋のヒトの心の琴線をブルブル震わせた人気コミック&アニメが、様々な機種で再生可能なフォトCD対応ソフトに。

(提供/ダズ/ネクサスインターラクト)



12

ソリッドスキャンモデル「B'T X」他



15

計 4名様

車田正美原作、現在放映中のヒットアニメ「ビート・エックス」。劇中に登場するロボット「B'T」達が、独立した内部フレームに外装アーマーを取り付ける二重構造によって、精密なディティールを再現したモデルキットとして登場!!1/20スケールの「エックス」「ジュテーム」「ライドウ」と、1/16スケールの豪華版「エックス」を。(提供/タカラ)



14

『ポポロクロイス物語』特製パジャマ

3名様

ピエトロ王子はじめ登場キャラクター達がちりばめられたキュートなパジャマ。これを着て眠ればポポロのメロディーが夢の中…。

(提供/ソニー・コンピュータエンタテイメント)

※当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます

アンケート

このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも（このページの右側にあるハガキを使ってください。）

QUESTION

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか?
01 毎日
02 週に3〜4日
03 週に1日
04 月に1〜3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか?(5つまで)
01 FRONT LINE
02 ゲームの天才 飯野賢治
03 スーパーじゅげむランキング
04 スクウェア新作情報
05 バーチャファイター3最新画面36一挙公開!
06 先取り!GAME　NEWS
07 ファイティングバイパーズ
08 スマッシュコート
09 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
10 女神異聞録ペルソナ
11 Fighting Illusion〜K-1GRANDPRIX
12 ポリスノーツ
13 PS・SS・N64 プロアマ300人の『これを買え!』
14 トバルNo.1徹底攻略
15 ゲームキャラクターズボイス大集合!!
16 流行りの携帯用パソコン・実はこれが買い!
17 今月はこのパソコンを狙え!
18 マルチメディアソフト展示館
19 ハードウエアガイド『プレイステーション』
20 じゅげむNEWS PRESS
21 プレイステーション・ビート
22 SATURN LIFE
23 じゅげむ100選
24 読者投稿ページ GEM団3世
25 小林真文のあの方と私
26 アーケードに吠えろ!
27 G FILE(ゲームファイル)
28 エロティカ・ヘブン
29 行ってみた!聞いてみた! NECインターチャネルの巻
30 行ってみた!聞いてみた! ガストの巻
31 7月・8月発売のTVゲーム情報
32 6月・7月発売のPCゲーム情報
33 欄外投稿 五劫のすり切れ
34 特別企画 ピピン@アットマークの世界
35 特別企画 ナグザット ソフトコレクション

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事つまらなかった記事をQ2のリストの中から5つまで選んでください。

Q5 Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。(＊以下の機種名の中からお答え下さい)また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか?その購入予定はいつですか?
＜機種＞
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC−FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 キッズギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM互換機
23 FM−TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他
＜購入予定＞
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか?

Q8「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい。

Q9『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか?
01 毎号買っている
02 特集がおもしろそうな時に買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q10 攻略本を利用しますか?
01 YES
02 NO

Q11 Q10で"利用する"と答えた方に：主にどのジャンルで利用しますか?(複数回答可)
01 シミュレーション
02 ロールプレイング
03 アドベンチャー
04 アクション
05 格闘
06 シューティング
07 スポーツ
08 レース
09 パズル
10 ボード&テーブル
11 その他

Q12 巻頭コーナー"ゲームの天才"でインタビューして欲しい人を教えてください。(人の名前がわからなければタイトル名などで指定しても可)

Q13『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい!

●『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"、読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください!裏技も大歓迎!

Next Issue

じゅげむ11月号は9月21日(土)発売!

年末ビッグタイトル 最新情報大公開

●新都市新キャラ新乗物発表 その世界観に迫る
ファイナルファンタジーVII



©スクウェア

●ついに登場SS版最新画面
エネミー・ゼロ

●操作感・動き・スピード!移植は完璧!!
電脳戦機バーチャロン

●アーケード版絶賛稼働中
バーチャファイター3のすべて

●96年上半期ソフトを選考委員が斬る
じゅげむ100選スペシャル

●ガンダムジェネレーションに捧げる
ガンダムゲーム大図鑑

●パソコンゲームは気軽に楽しくシンプルに
フリー&シェアウェアで遊ぼう

サクラ大戦
ウエーブレース 64 カワサキジェットスキー
ワイルド アームズ

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます!
首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集や内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。
●インターネット：リクルートマガジンショップ【http://www.recruit.co.jp】
●FAX：リクルート情報FAXサービス【03-3576-9430】

ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう!
欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることになりました。ニフティにある「5.フォーラム／ステーションから「GO SFULABA」と入力すれば「Futurelabo.station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネームも含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは本誌に掲載されます。詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください!

STAFF

編・集・後・記

今月の「ゲームの天才」に登場して頂いたワープの飯野氏。インタビューを終え、雑談になった時、「大人って嫌だよね」を連発された。ゲーム業界の派閥戦争を真剣に憂いていたのだった。(まなぶ)

皆さま、残暑お見舞い申し上げます。今年の夏はいかがでしたか?私の夏は、O-157もどきの強烈な腹痛に悩まされ、もうサンザン、ツイてないって感じ!来年の夏に期待してます。(さとみ)

後記初登場の新人ス。編集部小島さんと同じくのPモデル好き、今度のアルバム「Siren」もモチのロンで聴いてまス。更にスニーカー、輸入トイ好きのテクノポ馬鹿一代。よろしくス。(塚)

友人がジャカルタに駐在で出発した。見送りをしながら、もうそんな年になったんだな〜と実感してしまった。寂しくはなるが、これからはE-mailでのやりとりが熱くなりそうだ。　(康平)

Publisher
木村義夫
Editor-in-Chief
倉田　学
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森　思朗
江守敦史
飯塚　哲
Media Planning Manager
和田剛浩
Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
青木　充
Creative Staff
成田　聖
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
城戸芳充
関屋智子
堀野和宏
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
元宮秀介
根本康宏
大岡まさひ
遠藤英樹
直井裕太
長谷部勲
里田実彦
山田　功
前川陽子
内藤みか
山下　章
山田一郎
Art Director
坪井　碇(BGS)
Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
野澤知子
中西知子
スタジオトイズ
株式会社OURS
株式会社クエスト
佐藤レイ子

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1〜12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問い合わせください)
料金は1冊580円(定価+送料100円)です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました!
●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電話／フリーダイヤル　0120-022-844　月〜金(祝休)
10:00〜17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ
(株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート　口座番号00160-8-194838

おわびと訂正：9月号の215ページに掲載されている『マーダー・クラブ』の記事におきまして、発売元に誤りがありました。正しい発売元はリバーヒルソフトです。ここにお詫びして訂正させていただきます。


Coming soon for Sega Saturn.
96.8.30
※画面は開発中のものです。
金網死闘
過去の試合結果を記録·再生できる　PLAY BACK MODEを搭載。
キャラクターを選び、技の研究·練習ができる　TRAINING MODEを搭載。
ゲームバランスをアーケード版·サターン版の2種類選択できる　バージョン切替MODEを搭載。
6,800円 © SEGA ENTERPRISES,LTD.1995.1996
CESA PRESENTS
TOKYO GAME SHOW
1996
東京ゲームショウ'96
1996年8月22日(木)～24日(土)
会場：東京ビッグサイト(東京都江東区有明)
がはなせない!
SEGA SATURN
希望小売価格¥20,000(税別)
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。


SEGA SATURN
FIGHTING VIPERS
Play it!
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
セガエンターテイメントユニバース
http://www.sega.co.jp
セガのゲームやテーマパークの最新情報を満載したSEGA ENTERPRISES.LTD.のホームページです

じゅげむ 1996 10
平成8年10月1日発行（毎月1回1日発行）第2巻10号 通巻18号
発行人 木村義夫 編集人 倉田 学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272 販売局●03-3575-6158
定価480円(本体466円)



雑誌05107-10 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107100485